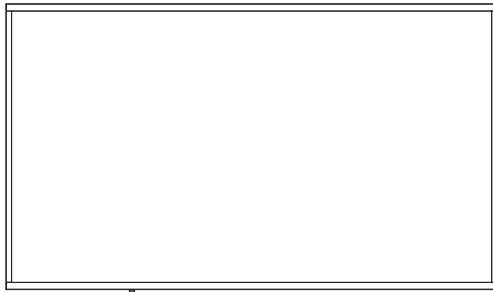


# Panasonic®

## Mode d'emploi Manuel des fonctions

Écran ACL pleine résolution HD Pour une utilisation professionnelle

N° de Modèle **TH-80SF2HU** Modèle 80 pouces  
**TH-70SF2HU** Modèle 70 pouces  
**TH-80SF2HW** Modèle 80 pouces  
**TH-70SF2HW** Modèle 70 pouces



\* Ce manuel est commun à tous les modèles, peu importe les suffixes associés au numéro de modèle.

U : pour les États-Unis, le Canada et le Mexique

W : pour l'UE, la CEI, l'Asie du sud-est et l'Asie du Moyen-Orient



**Français**

Veillez lire ce mode d'emploi avant de vous servir de votre appareil, puis conservez-le en lieu sûr.

# HDMI™



DPQP1204ZB

## *Cher Client Panasonic,*

*Bienvenue dans la famille des clients Panasonic. Nous espérons que vous profiterez de votre écran LCD pendant de longues années.*

*Afin d'obtenir le maximum d'avantages de votre appareil, veuillez lire ces instructions avant d'effectuer les réglages, et conservez-les pour vous y référer dans le futur.*

*Conservez votre ticket d'achat, et notez le numéro de modèle et numéro de série de votre appareil dans l'espace prévu sur la couverture arrière de ces instructions.*

*Visitez notre site web Panasonic*

*<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>*

## Table des matières

### Avant utilisation

- Les illustrations et écrans de ce Mode d'emploi sont présentés à titre d'illustration, mais peuvent différer de la réalité.
- Les illustrations descriptives de ce Mode d'emploi correspondent principalement au modèle 70 pouces.

<b>Instructions importantes concernant la sécurité.....</b>	<b>4</b>
<b>Note de sécurité importante .....</b>	<b>5</b>
<b>Précautions de sécurité.....</b>	<b>6</b>
<b>Précautions d'emploi .....</b>	<b>9</b>
<b>Fonction sur cet appareil.....</b>	<b>11</b>
<b>Accessoires .....</b>	<b>11</b>
Accessoires fournis .....	11
Piles de la télécommande .....	12
<b>Précautions en cas de déplacement.....</b>	<b>12</b>
<b>Boulon à anneau (Modèle 80 pouces) .....</b>	<b>13</b>
<b>Raccordements.....</b>	<b>14</b>
Raccordement et fixation du cordon CA / Fixation des câbles.....	14
Raccordement de l'équipement vidéo.....	15
Avant le raccordement .....	16
Connexion des bornes HDMI 1 et HDMI 2.....	16
Connexion de borne DVI-D IN / DVI-D OUT .....	17
Connexion de borne PC IN .....	19
Connexion de borne AV IN .....	20
Connexion de borne DIGITAL LINK .....	20
Connexion de borne SERIAL IN / SERIAL OUT.....	21
Connexion de borne IR IN / IR OUT.....	23
Connexion de borne AUDIO OUT.....	24
Connexion de borne USB .....	24
<b>Identification des commandes.....</b>	<b>26</b>
Écran .....	26
Télécommande .....	28
<b>Commandes de base.....</b>	<b>29</b>
Sélection du signal d'entrée .....	31
RECALL.....	32
Réglage du volume .....	32
Activation / désactivation de la coupure du son .....	32
OFF TIMER .....	33
<b>Commandes ASPECT .....</b>	<b>34</b>

<b>ZOOM numérique</b> .....	<b>35</b>	Avant l'utilisation de la commande de navigateur Web	88
<b>Affichages de menu à l'écran</b> .....	<b>36</b>	Accès depuis le navigateur web	89
<b>Réglage de la position</b> .....	<b>38</b>	Fonctionnement avec le navigateur web	90
Config. auto .....	38	Utilisation de la commande de navigateur Web	96
<b>Réglage du son</b> .....	<b>40</b>	<b>Utilisation de "Lecteur média USB" .....</b>	<b>98</b>
<b>Réglages d'image</b> .....	<b>41</b>	Description de fonction .....	98
<b>Profil d'image</b> .....	<b>44</b>	Préparation .....	99
Sauvegarde de profils .....	45	Lecture des fichiers .....	101
Chargement de profils .....	45	Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement) .....	104
Édition de profils .....	46	Démarrage / arrêt du lecteur multimédia .....	104
<b>Menu de configuration</b> .....	<b>47</b>	Fonction de reprise de lecture .....	105
Signal .....	47	Fonction de modification de liste de lecture .....	105
Économiseur d'écran (Afin d'empêcher la rétention d'image) .....	50	Planifiez la fonction de lecture grâce à "Content Management Software" .....	107
Étiquette d'entrée .....	51	<b>Utilisation de "Visionneur de mémoire" ....</b>	<b>110</b>
Réglages gestion alimentation .....	51	Préparation .....	110
Réglages HDMI-CEC .....	53	Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire" .....	112
Réglages de l'image .....	54	Lecture des images .....	113
LightID .....	56	Lecture de vidéo/musique .....	114
Mouvement .....	57	<b>Utilisation de la fonction HDMI-CEC .....</b>	<b>115</b>
Arrêt sur absence d'activité .....	57	Connexion .....	115
Affichages à l'écran .....	57	Réglage .....	115
Multi-affichage .....	57	Dispositifs de verrouillage .....	115
Réglage de la minuterie .....	58	Utiliser un appareil (grâce à la télécommande de cette unité) .....	116
Date et heure .....	59	<b>Utilisation du clonage de données .....</b>	<b>117</b>
Configuration réseau .....	60	Copier des données sur un autre écran via un réseau local .....	117
Réglages lecteur média USB .....	64	Copie des données d'écran sur la mémoire USB .....	119
Réglages du visionneur de mémoire .....	65	Copie des données de la mémoire USB sur l'écran .....	120
Réglages des touches de fonction .....	66	<b>Réglages réseau clé USB .....</b>	<b>121</b>
Orientation de l'écran .....	68	Sauvegarder le fichier de configuration du réseau local sur un périphérique USB .....	121
Rotation d'image .....	68	Copie des données de la mémoire USB sur l'écran .....	122
Position OSD .....	68	<b>Réécriture en interne LightID .....</b>	<b>122</b>
Durée d'affichage du menu .....	68	<b>Fonction de télécommande ID .....</b>	<b>124</b>
Transparence menu .....	68	Configuration du numéro d'identifiant de la télécommande .....	124
<b>À propos du menu Options</b> .....	<b>69</b>	Annulation du réglage du numéro ID de la télécommande (ID "0") .....	124
<b>Utilisation de la fonction réseau</b> .....	<b>80</b>	<b>Saisie des caractères</b> .....	<b>125</b>
Environnement requis pour les ordinateurs à connecter	80	<b>Signaux prédéfinis</b> .....	<b>126</b>
Exemple de connexion réseau .....	80	<b>Conditions à l'expédition</b> .....	<b>128</b>
Contrôle de commande .....	82	<b>Dépannage</b> .....	<b>129</b>
Commande de contrôle via un réseau local .....	82	<b>Spécifications</b> .....	<b>132</b>
Protocole PjLink .....	86	<b>Licence de logiciel</b> .....	<b>134</b>
Multi Monitoring & Control Software .....	87		
Video Wall Manager .....	87		
Content Management Software .....	87		
<b>Connexion avec le réseau local</b> .....	<b>88</b>		
Fonctionnement de l'ordinateur .....	88		
<b>Utilisation de la commande de navigateur Web</b> ...	<b>88</b>		



**WARNING**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



**AVERTISSEMENT :** Pour réduire les risques de secousse électrique, ne pas retirer le couvercle ni le panneau arrière.

Cet appareil ne contient aucune pièce qui puisse être réparée par l'utilisateur; l'entretien doit être effectué par du personnel qualifié.



Le symbole de l'éclair, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, à l'intérieur du produit, de pièces non isolées portées à une "tension dangereuse" qui peut avoir une amplitude suffisante pour provoquer une secousse électrique.



Le symbole du point d'exclamation, inscrit dans un triangle équilatéral, a pour objet d'appeler l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans la documentation accompagnant le produit, d'importantes instructions concernant son mode opératoire et son entretien.

**AVERTISSEMENT :**

**Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou une secousse électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à l'humidité.**

**Ne placez aucun récipient contenant de l'eau (vase de fleur, tasse, bouteille de produit de beauté, etc.) sur l'appareil.**


**(ou sur une étagère le dominant)**

**AVERTISSEMENT :**

- 1) Pour réduire les risques de secousse électrique, ne pas retirer le couvercle. Cet appareil ne contient aucune pièce qui puisse être réparée par l'utilisateur; l'entretien doit être effectué par du personnel qualifié.
- 2) N'enlevez pas la broche de mise à la terre de la fiche du cordon d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche à 3 broches qui ne peut être introduite que dans une prise secteur dont la troisième broche est reliée à la terre. Cette disposition concerne la sécurité. Si la fiche ne pénètre pas complètement dans la prise, consultez un électricien qui remplacera la prise ou la fiche hors norme.

Ne tentez pas de contourner la sécurité de la fiche avec broche de mise à la terre.

# Instructions importantes concernant la sécurité

- 1) Lisez ces instructions.
- 2) Conservez ces instructions.
- 3) Prenez en compte tous les avertissements.
- 4) Suivez toutes les instructions.
- 5) N'utilisez pas cet appareil près de l'eau.
- 6) Nettoyez l'appareil uniquement avec un chiffon sec.
- 7) Ne bloquez pas les orifices de ventilation. Installez l'appareil en suivant les instructions du fabricant.
- 8) N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, une chaudière, une cuisinière ou un autre appareil (y compris des amplificateurs) produisant de la chaleur.
- 9) N'invalidez pas les caractéristiques de sécurité de la fiche polarisée ou avec mise à la terre. Une fiche polarisée possède deux broches, une plus large que l'autre. Une fiche avec mise à la terre possède deux broches et une troisième broche de mise à la terre. La lame large et la troisième broche de mise à la terre ont été faites pour des raisons de sécurité. Si la fiche ne se branche pas dans la prise, consultez un électricien pour faire remplacer la prise.
- 10) Protégez le cordon d'alimentation et empêchez qu'il soit piétiné, ou pincé, particulièrement au niveau de la prise secteur murale et de la sortie de l'appareil.
- 11) Utilisez uniquement des dispositifs auxiliaires/accessoires spécifiés par le fabricant.
- 12) Utilisez uniquement avec un chariot, socle, trépied, support ou table spécifié par le fabricant ou vendu avec l'appareil. Si vous utilisez un chariot, faites attention lors du déplacement du chariot pour éviter tout risque de blessures. 
- 13) Débranchez l'appareil pendant un orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.
- 14) Pour toute réparation, consultez une personne qualifiée. L'appareil doit être réparé s'il a été endommagé de n'importe quelle façon, comme quand, par exemple, le cordon ou la fiche d'alimentation est endommagé, un liquide ou un objet a pénétré à l'intérieur de l'appareil, l'appareil a été exposé à la pluie ou l'humidité, ne fonctionne pas normalement ou est tombé.
- 15) Pour éviter toute secousse électrique, assurez-vous que la broche de mise à la terre de la fiche du cordon d'alimentation est effectivement branchée.

#### NOTICE CANADIENNE :

Cet appareil numérique de Classe A est conforme à la norme canadienne ICES-003.

#### AVERTISSEMENT :

- Ne doit pas être utilisé dans une salle comportant des ordinateurs telle que définie dans la Norme pour la protection des équipements électroniques de traitement des données/informatiques, ANSI/NFPA 75.
- En cas d'équipement connecté de façon permanente, un dispositif de déconnexion facilement accessible devra être incorporé dans le câblage de l'installation du bâtiment.
- En cas d'équipement mobile, la prise secteur doit être installée près de l'équipement et doit être facilement accessible.

#### Remarque :

Une rétention d'image peut se produire. Si vous affichez une image fixe pendant une période prolongée, l'image pourrait rester sur l'écran. Cependant, elle disparaîtra lorsqu'un film sera affiché pendant un certain moment.

#### Remarques sur les marques déposées.

- Microsoft, Windows et Internet Explorer sont les marques déposées et ou les marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Mac, macOS et Safari sont des marques d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque déposée ou en instance au Japon, aux États-Unis et d'autres pays et régions.
- HDMI, High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- JavaScript est une marque déposée ou une marque commerciale d'Oracle Corporation et de ses filiales et entreprises associées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- RoomView, Crestron RoomView et Fusion RV sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected est la marque commerciale de Crestron Electronics, Inc.
- LinkRay et l'icône LinkRay sont des marques commerciales de Panasonic Corporation.

Même si aucune mention n'a été faite de la société ou des produits de la marque, ces marques ont été pleinement respectées.

# Note de sécurité importante

#### AVERTISSEMENT

- 1) Pour empêcher tout dommage pouvant entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à des gouttes d'eau ou des éclaboussures.

Ne placez pas de récipients contenant de l'eau (vase, coupes, produits cosmétiques, etc.) au-dessus de l'appareil. (ceci comprend les étagères se trouvant au-dessus, etc.)

Ne placez aucune source de flamme nue, telle que des bougies allumées, sur/au-dessus de l'appareil.

- 2) Pour empêcher toute électrocution, ne retirez pas le couvercle. Aucune pièce réparable par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur. Confiez l'entretien à du personnel qualifié.
- 3) Ne retirez pas la broche de terre de la fiche d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Cette fiche s'adapte uniquement à une prise électrique de type mise à la terre. Il s'agit d'une fonction de sécurité. Si vous n'arrivez pas à insérer la fiche dans la prise, contactez un électricien.

N'invalidez pas le but de la fiche de terre.

- 4) Pour empêcher toute électrocution, vérifiez que la broche de terre de la fiche d'alimentation du cordon CA est correctement connectée.

#### ATTENTION

Cet appareil est conçu pour des environnements qui sont relativement exempts de champs électromagnétiques.

L'utilisation de cet appareil près de champs électromagnétiques puissants ou lorsque le bruit électrique peut interférer avec les signaux d'entrée peut provoquer un tremblement de l'image et du son ou causer des interférences provoquant du bruit.

Afin d'éviter de possibles dommages sur cet appareil, gardez-le éloigné des sources de champs électromagnétiques forts.

#### AVERTISSEMENT :

Cet équipement est conforme à la Classe A de CISPR32.

Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut causer des interférences radio.

# Précautions de sécurité

## AVERTISSEMENT

### ■ Installation

**Cet écran LCD ne peut être utilisé qu'avec les accessoires optionnels suivants.**

Une utilisation avec un autre type d'accessoire optionnel pourrait causer une instabilité provoquant d'éventuelles blessures.

**Installez le piédestal de façon sécurisée, un accessoire optionnel. Demandez un revendeur agréé pour l'installation.**

Le nombre de personnes suivant est nécessaire pour l'installation.

Modèle 80 pouces : 4

Modèle 70 pouces : 2

- Pied  
TY-ST75PE9
- Boîtier d'interface digitale  
ET-YFB100G
- Commutateur DIGITAL LINK  
ET-YFB200G
- Logiciel de contrôle et de pré-alerte  
(Licence de base/licence de trois ans) :  
Série ET-SWA100\*1
- Video Wall Manager  
TY-VUK10\*2

\*1 : Le suffixe du numéro de pièce peut être différent suivant le type de licence.

\*2 : Compatible avec la Ver1.8 ou ultérieure.

### Remarque

- Le numéro de pièce des accessoires optionnels est sujet à modification sans préavis.

Lors de l'installation du pied, lisez attentivement les instructions de fonctionnement fournies et installez-le correctement. Par ailleurs, utilisez toujours les accessoires de prévention de renversement.

Nous ne sommes pas responsables de tout dommage subi par le produit, etc. causé par des défaillances dans l'environnement d'installation du pied ou de l'applique de support mural, même pendant la période de garantie.

Les petites pièces peuvent représenter un risque d'étouffement en cas d'ingestion accidentelle. Conservez les petites pièces hors de portée des jeunes enfants. Jetez les petites pièces et autres objets inutiles, dont les matériaux d'emballage et les sacs/feuilles en plastique, afin d'éviter que de jeunes enfants jouent avec, entraînant un risque potentiel de suffocation.

**Ne placez pas l'écran sur des surfaces en pente ou instables, et assurez-vous que l'écran ne soit pas en surplomb au-delà du bord de son support.**

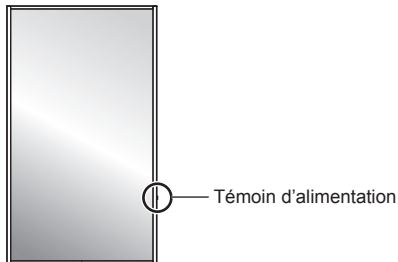
- L'écran pourrait tomber ou basculer.

**Installez cette unité à un endroit comportant peu de vibrations et qui peut supporter son poids.**

- La chute de l'appareil peut provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.

**Précautions - À utiliser uniquement avec un support de montage mural homologué UL supportant un poids/une charge minimum de 62,0 kg (135 lb).**

**Lorsque vous installez l'écran à la verticale, veuillez à placer le témoin d'alimentation vers le bas.**



- S'il est installé dans une autre direction, de la chaleur est générée et cela peut provoquer un incendie ou des dommages sur l'écran.

### Précautions lors de l'installation murale ou du pied

- L'installation murale doit être effectuée par un professionnel. Une installation incorrecte de l'écran risque de provoquer un accident pouvant entraîner des blessures graves, voire mortelles. Utilisez le pied optionnel. (voir page 6)
- Lors d'une installation murale, il faut utiliser un support de suspension qui se conforme aux normes VESA.

Modèle 80 pouces : VESA 600 × 400

Modèle 70 pouces : VESA 400 × 400

(voir page 9)

- Avant d'installer, vérifiez si l'emplacement de montage est assez robuste pour supporter le poids de l'écran et le support de suspension mural pour éviter toute chute.
- Si vous terminez d'utiliser le produit, demandez à un professionnel de le retirer rapidement.
- Lorsque vous montez l'écran sur le mur, évitez que les vis de montage et le câble d'alimentation ne contactent les objets métalliques à l'intérieur du mur. Un choc électrique pourrait se produire s'ils entrent en contact avec des objets métalliques dans le mur.

## ■ Lorsque vous utilisez l'écran LCD

L'écran est conçu pour fonctionner sur 110 – 127 ou 220 – 240 V CA, 50/60 Hz.

**Si des problèmes ou des dysfonctionnements se produisent, arrêtez de l'utiliser immédiatement.**

**Si des problèmes surviennent, débranchez la prise d'alimentation.**

- De la fumée ou une odeur anormale émanant de l'unité.
- Aucune image n'apparaît ou le son est coupé par moment.
- Du liquide tel que de l'eau ou des objets étrangers se sont introduits dans l'appareil.
- L'appareil comporte des pièces déformées ou cassées.

**Si vous continuez à utiliser l'appareil dans cette condition, il peut résulter un incendie ou un choc électrique.**

- Débranchez la prise d'alimentation de la prise secteur, et contactez le concessionnaire pour une réparation.
- Pour couper l'alimentation de cet écran immédiatement, vous devez débrancher la prise d'alimentation de la prise secteur.
- Il est dangereux d'essayer de réparer l'appareil vous-même, et vous ne devez pas le faire.
- Afin de pouvoir débrancher la prise d'alimentation immédiatement, utiliser une prise secteur que vous pouvez atteindre facilement.

**Ne touchez pas cette unité directement avec la main lorsqu'elle est endommagée.**

- Cela pourrait provoquer une électrocution.

**Ne collez pas des objets étrangers sur l'écran.**

- N'insérez pas d'objets métalliques ou inflammables dans les orifices de ventilation ni ne les faites tomber sur l'écran, car ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

**Ne retirez pas ou ne modifiez pas le couvercle (armoire).**

- De hautes tensions pouvant provoquer un incendie ou des chocs électriques sont présentes dans l'écran. Pour les inspections, les réglages et les travaux de réparations, veuillez contacter votre concessionnaire Panasonic.

**Assurez-vous que la prise secteur est accessible.**

**La prise d'alimentation doit être branchée à une prise secteur comportant une connexion à la terre de protection.**

**N'utilisez aucun cordon d'alimentation électrique autre que celui fourni avec cette unité.**

- Faire ceci peut causer un court-circuit, générer de la chaleur, etc. ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.

**N'utilisez pas le cordon d'alimentation électrique avec d'autres appareils.**

- Faire ceci peut causer un court-circuit, générer de la chaleur, etc. ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie.

**Nettoyez la prise d'alimentation régulièrement pour éviter qu'elle ne devienne poussiéreuse.**

- S'il y a une accumulation de poussière sur la prise, l'humidité en résultant peut provoquer un court-circuit, ce qui pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie. Débranchez la prise d'alimentation de la prise secteur et essuyez-la avec un chiffon sec.

**Ne manipulez pas la prise d'alimentation électrique avec des mains mouillées.**

- Cela pourrait provoquer des courts-circuits.

**Insérez bien la prise d'alimentation (côté prise de courant) et le connecteur d'alimentation (côté de l'unité principale) le plus à fond possible.**

- Si la prise n'est pas entièrement insérée, de la chaleur peut être générée et provoquer un incendie. Si la prise est endommagée ou si la prise murale est relâchée, elle ne doit pas être utilisée.
- Assurez-vous que le connecteur du cordon d'alimentation est verrouillé à la fois à gauche et à droite.

**Veuillez à ne rien faire qui pourrait endommager le cordon d'alimentation ou la prise d'alimentation.**

- Évitez d'endommager le câble, de lui apporter des modifications, de placer des objets, de le chauffer, de le placer près d'objets chauds, de le tordre excessivement ou de le tirer. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution. Si le câble électrique est endommagé, faites-le réparer chez votre concessionnaire Panasonic local.

**Ne touchez pas le cordon d'alimentation ou la prise directement avec la main lorsqu'ils présentent des dommages.**

- Cela pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie dus à un court-circuit.

**Conservez les piles AAA/R03/LR03 (fournies) hors de portée des enfants. Si ces éléments sont avalés par accident, cela peut être dangereux pour le corps.**

- Veuillez contacter un médecin immédiatement si vous avez l'impression qu'un enfant a pu en avaler une.

**Afin d'éviter le déclenchement d'un incendie, gardez les bougies ou autres flammes nues à distance de ce produit à tout moment.**



## ATTENTION

**Ne placez pas d'objets sur le dessus de l'écran.**

**La ventilation ne doit pas être obstruée en couvrant les ouvertures de ventilation avec des objets tels que des journaux, des nappes ou des rideaux.**

- Ceci pourrait provoquer une surchauffe de l'écran, et causer un incendie ou des dommages à l'écran.

Pour assurer une ventilation suffisante, voyez la page 9.

**Ne placez pas l'écran à un endroit où il pourrait être affecté par du sel ou un gaz corrosif.**

- Cela pourrait provoquer une chute de l'écran en raison de la corrosion et provoquer des blessures. Un dysfonctionnement de l'unité peut également se produire.

**Le nombre de personnes suivant est requis pour porter ou déballer cette unité.**

**(Modèle 80 pouces) : 4**

**(Modèle 70 pouces) : 2**

- Si ceci n'est pas respecté, l'appareil peut tomber, et provoquer des blessures.

**Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez toujours sur la prise (côté prise de courant) / le connecteur (côté de l'unité principale).**

- Tirer sur le cordon pourrait endommager le cordon et pourrait provoquer un choc électrique ou un incendie dû à un court-circuit.

**Veillez à débrancher tous les câbles et les accessoires de prévention de renversement avant de déplacer l'écran.**

- Si l'écran est déplacé tandis que certains des câbles sont toujours connectés, les câbles peuvent être endommagés et un incendie ou un choc électrique peuvent en résulter.

**Déconnectez la prise d'alimentation électrique de la prise secteur comme précaution de sécurité avant de procéder à tout nettoyage.**

- Les chocs électriques peuvent se produire si ceci n'est pas fait.

**Ne marchez pas et ne vous suspendez pas à l'écran ou au pied.**

- Ils peuvent basculer, ou pourraient être brisés et il peut en résulter des blessures. Accordez une attention spéciale aux enfants.

**N'inversez pas la polarité (+ et -) de la pile lors de l'insertion.**

- La mauvaise manipulation des piles peut provoquer leur explosion ou une fuite, entraînant un incendie, des blessures ou des dommages aux biens situés à proximité.
- Insérez la pile correctement selon les instructions. (voir page 12)

**N'utilisez pas les piles si le revêtement extérieur se décolle ou est retiré.**

- La mauvaise manipulation des piles peut provoquer un court-circuit des piles, entraînant un incendie, des blessures ou des dommages aux biens situés à proximité.

**Retirez les piles de la télécommande lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.**

- La pile peut fuir, chauffer, s'enflammer ou exploser, provoquant un incendie ou des dommages aux biens environnants.

**Retirez les piles épuisées de la télécommande immédiatement.**

- Laisser les piles dedans pourrait entraîner une fuite, une surchauffe ou une explosion des piles.

**Ne brûlez ni ne brisez les piles.**

- Les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telles que la lumière du soleil, un incendie ou autre.

**Ne renversez pas l'écran de haut en bas.**

**Ne placez pas l'unité avec le panneau à cristaux liquides face vers le haut.**



# Précautions d'emploi

## Précautions lors de l'installation

### N'installez pas l'écran à l'extérieur.

- L'écran est conçu pour un usage intérieur.

### Installez cette unité à un endroit qui peut supporter son poids.

- La chute de l'unité peut provoquer des blessures.

### Température ambiante lors de l'utilisation de cet appareil

- Lorsque vous utilisez l'unité lorsqu'elle est en dessous de 1 400 m (4 593 pi) au-dessus du niveau de la mer : 0 °C à 40 °C (32 °F à 104 °F)
- Lorsque vous utilisez l'unité à haute altitude (plus de 1 400 m (4 593 pi) et moins de 2 800 m (9 186 pi) au-dessus du niveau de la mer) : 0 °C à 35 °C (32 °F à 95 °F)

### N'installez pas l'unité au-dessus de 2 800 m (9 186 pi) et au-delà au-dessus du niveau de la mer.

- Le non-respect de cette consigne peut raccourcir la durée de vie des pièces internes et entraîner des dysfonctionnements.

### Nous ne sommes pas responsables de tout dommage subi par le produit, etc. causé par des défaillances dans l'environnement d'installation, même pendant la période de garantie.

### Tous les déplacements doivent s'effectuer en position verticale !

- Le fait de transporter l'unité avec le panneau à cristaux liquides face vers le haut ou vers le bas peut endommager le circuit interne.

### Ne saisissez pas le panneau à cristaux liquides.

- N'appuyez pas fortement sur le panneau à cristaux liquides ou n'appuyez pas dessus avec un objet pointu. Appliquer une grande force sur le panneau à cristaux liquides provoquera une irrégularité de l'affichage de l'écran, qui entraînera un dysfonctionnement.

### N'installez pas le produit dans un endroit où le produit est exposé à la lumière directe du soleil.

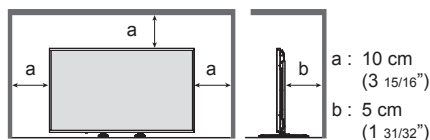
- Si l'unité est exposée à la lumière directe du soleil, même à l'intérieur, l'augmentation de température du panneau à cristaux liquides peut provoquer un dysfonctionnement.

### Espace requis pour la ventilation

- Lorsque vous utilisez le pied, laissez un espace de 10 cm (3 15/16") ou plus en haut, à gauche et à droite, et 5 cm (1 31/32") ou plus à l'arrière et laissez également de l'espace entre le bas de l'écran et la surface de la table.

Si vous utilisez une autre méthode d'installation (au mur, etc.) suivez les consignes du manuel correspondant. (S'il n'y a aucune indication spécifique pour les dimensions d'installation dans le manuel d'installation, laissez un espace de 10 cm (3 15/16") ou plus en haut, en bas, à gauche et à droite, et 5 cm (1 31/32") ou plus à l'arrière.)

Distance minimale :



- Le fonctionnement de cet appareil est garanti jusqu'à une température ambiante de 40 °C (104 °F). Lorsque vous installez l'unité dans un boîtier ou un châssis, veillez à fournir une ventilation adéquate avec un ventilateur de refroidissement ou un orifice de ventilation, afin que la température environnante (à l'intérieur du boîtier ou du châssis), y compris la température de la surface avant du panneau à cristaux liquides, puisse être maintenue à 40 °C (104 °F) ou moins.

### A propos des vis utilisées en cas de support de suspension au mur qui se conforme aux normes VESA

Modèle en pouces	Inclinaison des vis pour l'installation	Profondeur du trou de la vis	Vis (quantité)
80	600 mm × 400 mm	12 mm	M6 (4)
70	400 mm × 400 mm	12 mm	M6 (4)

## Lors de l'utilisation

### Faites attention à la structure mobile du témoin d'alimentation et au capteur de la télécommande.

- En paramétrage usine, le témoin d'alimentation et le capteur de la télécommande sont rangés dans l'unité principale. Pour l'utilisation normale, tirez le capteur de la télécommande depuis le bord de l'unité principale en actionnant le levier sur le panneau arrière. En fonction des réglages, tels que l'utilisation multi-écrans, rangez le capteur de la télécommande dans l'unité principale. (voir page 26)

### En fonction de la température ou des conditions d'humidité, il est possible que la luminosité observée soit inégale. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

- Cette inégalité disparaîtra lorsque l'on applique un courant en continu. Sinon, consultez le distributeur.

### Si l'écran ne doit pas être utilisé pendant une période de temps prolongée, débranchez la prise d'alimentation de la prise murale.

**Des interférences d'image peuvent se produire si vous branchez / débranchez les câbles reliés aux terminaux d'entrée que vous ne regardez pas actuellement, ou si vous allumez / éteignez l'équipement vidéo, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.**

## Notes sur l'utilisation d'un réseau local filaire

Lorsque vous réglez un écran dans un endroit où l'électricité statique est fréquente, prenez des mesures anti-statiques suffisantes avant de commencer à l'utiliser.

- Lorsque l'écran est utilisé dans un endroit où l'électricité statique est fréquente, tel que sur un tapis, la communication de réseau local filaire ou DIGITAL LINK est plus souvent déconnectée. Dans ce cas, supprimez l'électricité statique et la source de bruit qui peut causer des problèmes avec un tapis anti-statique, et rebranchez le réseau local filaire ou DIGITAL LINK.
- Dans de rares cas, la connexion de réseau local est due à de l'électricité statique ou du bruit. Dans ce cas, éteignez une fois l'écran et les périphériques connectés puis remettez sous tension.

Il se peut que l'écran ne fonctionne pas convenablement à cause de fortes ondes radio d'une station de diffusion ou d'une radio.

- S'il existe une installation ou un équipement qui émet de fortes ondes radio, près de l'emplacement d'installation, placez l'écran à un endroit suffisamment loin de la source de l'onde radio. Ou bien, enveloppez le câble de réseau local connecté à la borne DIGITAL LINK / LAN à l'aide d'un morceau de feuille métallique ou d'un tuyau métallique, qui sera mis à la terre aux deux extrémités.

## Précautions concernant la sécurité

Lorsque vous utilisez cette unité, prenez des mesures de sécurité pour prévenir les incidents potentiels suivants.

- Fuite d'informations personnelles provenant de cette unité
- Utilisation non autorisée de cette unité par un tiers malveillant
- Interférence ou arrêt de cette unité par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité adéquates. (voir page 89, 91)

- Configurez un mot de passe pour le contrôle du réseau local et posez une restriction de connexion pour les utilisateurs.
- Choisissez un mot de passe difficile à deviner, dans la mesure du possible.
- Modifiez fréquemment votre mot de passe.
- Panasonic Corporation ou ses filiales ne vous demanderont jamais directement votre mot de passe. Ne révélez jamais votre mot de passe si vous recevez une telle demande.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.
- Lorsque vous éliminez le produit, effacez les données avant de l'éliminer. [Shipping] (voir page 128)

## LightID

- Lorsque vous utilisez un lecteur de code-barres laser, évitez que la surface du code-barres soit exposée à la lumière de l'écran. La lecture du code-barres pourrait être impossible ou incorrecte.
- Lorsque vous filmez l'écran à l'aide d'une caméra de sécurité, etc., un motif rayé peut apparaître sur l'image filmée.
- Dans un endroit exposé à la lumière directe du soleil ou environné d'une lumière vive, l'LightID peut ne pas être reçu ou la performance de réception pour l'LightID peut être amoindrie en raison de l'influence de la lumière environnante.

## Nettoyage et entretien

**Commencez par retirer la fiche secteur de la prise secteur.**

**Essayez doucement la surface du panneau à cristaux liquides ou de l'armoire à l'aide d'un chiffon doux pour retirer la saleté.**

- Pour enlever la saleté tenace ou les empreintes digitales de la surface du panneau à cristaux liquides, humidifiez un chiffon avec un détergent neutre dilué (1 volume de détergent pour 100 volumes d'eau), essorez bien le chiffon puis essuyez la saleté. Pour finir, essuyez toute l'humidité avec un chiffon sec.
- Si des gouttes d'eau pénètrent dans l'unité, cela pourrait entraîner des problèmes de fonctionnement.

### Remarque

- La surface du panneau à cristaux liquides est spécialement traitée. N'utilisez pas de chiffon rêche ou ne frottez pas la surface trop fort, car cela pourrait rayer la surface.

**Utilisation d'un chiffon chimique**

- N'utilisez pas de chiffon avec produit chimique sur la surface du panneau à cristaux liquides.
- Suivez les instructions concernant les chiffons chimiques si vous les utilisez pour l'armoire.

**Évitez tout contact avec des substances volatiles telles que des insecticides, des solvants et des diluants.**

- Cela pourrait dégrader la qualité de la surface ou provoquer un écaillage de la peinture. De plus, ne laissez pas le produit en contact avec une substance en caoutchouc ou en PVC pendant une longue période.

## Élimination

Lorsque vous éliminez un produit, demandez à vos autorités locales ou au revendeur quelle est la méthode correcte d'élimination.

# Fonction sur cet appareil

- Cette unité est équipée d'une fonction permettant de transmettre les signaux LightID.

LightID est un type de technologie de transmission de la lumière visible, qui permet de transmettre de manière stable et très rapide des informations, grâce à une lumière clignotante. Panasonic offre "LinkRay Service" pour l'utilisation suivante.

La réception de signaux LightID transmis depuis cette unité en utilisant les caméras des dispositifs (smartphone / tablette) et le logiciel d'application dédié permet d'obtenir du contenu associé aux signaux LightID, et de l'afficher sur les écrans de ces dispositifs.

Pour plus de détails sur "LinkRay Service", consultez le site Web Panasonic (<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>).

## Remarque

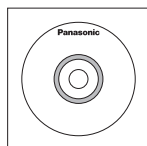
- Un contrat séparé est requis pour utiliser "LinkRay Service".
- Le logiciel d'application du smartphone "LinkRay - LightID Solution" est requis. Cherchez dans l'App Store ou dans Google Play avec le mot "LinkRay" et téléchargez le logiciel. Pour les dernières informations sur les dispositifs pour lesquels le fonctionnement normal a été confirmé, consultez le site Web de Panasonic (<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>).

# Accessoires

## Accessoires fournis

Vérifiez que vous disposez de tous les accessoires et éléments affichés.

### Mode d'emploi (CD-ROM × 1)



### Télécommande × 1

- DPVF1615ZA



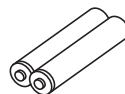
### Câble de conversion mini prise à 4 pôles × 1

- DPVF1652ZA



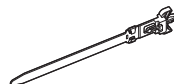
### Piles pour la télécommande × 2

(Type AAA/R03/LR03)



### Attache-fils × 3

- DPVF1056ZA



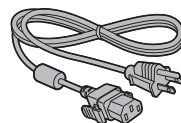
### Cordon d'alimentation

(Environ 2 m)

TH-80SF2HU

TH-70SF2HU

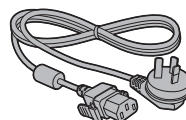
- 1JP155AF1W



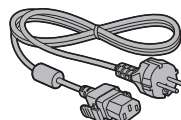
TH-80SF2HW

TH-70SF2HW

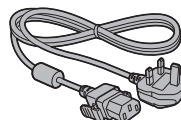
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



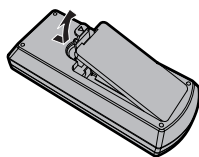
- 3JP155AF1W



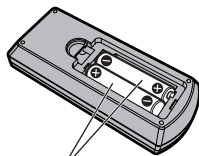
## Attention

- Stockez de petites pièces d'une manière appropriée, et gardez-les à distance des jeunes enfants.
- Les numéros de pièce des accessoires sont sujets à modification sans préavis. (Le numéro de pièce réel peut différer de ceux indiqués ci-dessus.)
- Si vous avez perdu des accessoires, veuillez les acheter chez votre revendeur. (Disponibles auprès du service à la clientèle)
- Éliminez les matériaux d'emballage de façon appropriée après avoir retiré les éléments.

## Piles de la télécommande



Ouvrez le couvercle de la pile.



Insérez les piles et fermez le couvercle de la pile.

(Insérez en commençant par le côté  $\ominus$ .)

Type AAA/R03/LR03

### Remarque

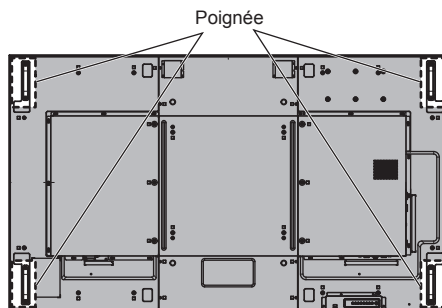
- Une installation incorrecte des piles peut causer une fuite des piles et une corrosion qui endommageront la télécommande.
- L'élimination des piles doit se faire d'une manière respectueuse de l'environnement.

### Prenez les précautions suivantes.

1. Les piles doivent toujours être remplacées par deux.
2. Ne combinez pas une pile usagée avec une neuve.
3. Ne mélangez pas les types de pile (exemple : pile au dioxyde de manganèse et pile alcaline, etc.).
4. Ne tentez pas de charger, démonter ou brûler des piles usagées.
5. Ne brûlez ni ne brisez les piles. De plus, les piles ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive telles que la lumière du soleil, un incendie ou autre.

## Précautions en cas de déplacement

L'écran dispose de poignées pour le porter. Tenez-les lors d'un déplacement.



### Remarque

- Ne tenez pas d'autres parties que les poignées.
- Le nombre de personnes suivant est requis pour porter cette unité.

(Modèle 80 pouces) : 4

(Modèle 70 pouces) : 2

Si ceci n'est pas respecté, l'appareil peut tomber, et provoquer des blessures.

- Lorsque vous portez l'unité, maintenez le panneau à cristaux liquides vertical.

Le fait de porter l'unité avec la surface du panneau à cristaux liquides face vers le haut ou vers le bas peut causer une déformation du panneau, ou un dommage interne.

- Ne tenez pas l'unité par les cadres supérieurs, inférieurs, droit et gauche ou par les coins. Ne tenez pas la surface avant du panneau à cristaux liquides. Également, ne heurtez pas ces parties.

Cela pourrait endommager le panneau à cristaux liquides.

Également, le panneau peut se briser, provoquant une blessure.

# Boulon à anneau

Modèle 80 pouces

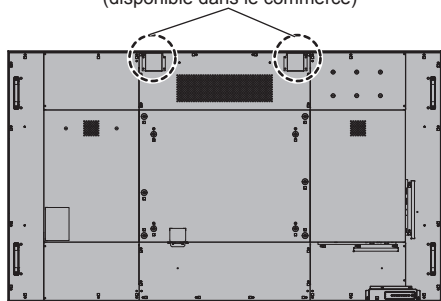
L'écran dispose d'orifices pour fixer des boulons à anneau (M10). Lors de l'installation, utilisez-les pour suspendre l'écran.

Utilisez le boulon à anneau uniquement pour une suspension ou un mouvement temporaires en vue de l'installation. Il ne peut pas être utilisé pour une installation en suspension permanente.

## Remarque

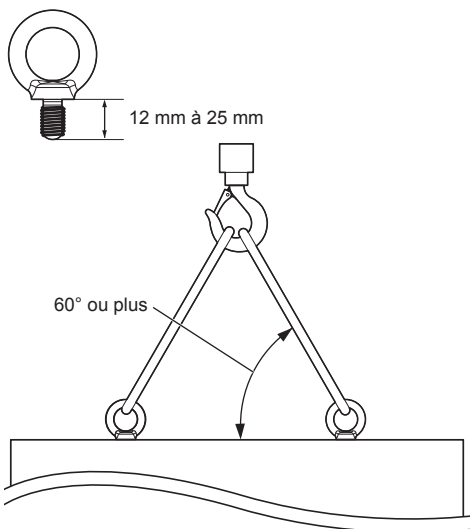
- Les modèles 80 pouces possèdent des orifices pour fixer les boulons à anneau. Les modèles 70 pouces n'en possèdent pas.

Positions de montage du boulon à anneau  
(disponible dans le commerce)



## Remarque

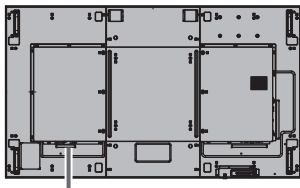
- L'installation doit être effectuée par un professionnel.
- Ne suspendez pas en n'utilisant qu'un seul boulon à anneau.
- Utilisez des boulons à anneau M10 vendus dans le commerce avec une longueur de tige de 12 mm à 25 mm qui corresponde à la condition de charge de la qualité du produit.
- Utilisez des boulons à anneau conformes à la norme ISO 3266. Utilisez également des éléments conformes aux normes ISO (fil, etc.) pour la suspension.
- L'angle de suspension doit être de 60° ou plus.
- Après l'installation, retirez les boulons à anneau, et fermez les orifices en utilisant les capuchons des boulons à anneau retirés lors de la fixation des boulons à anneau.



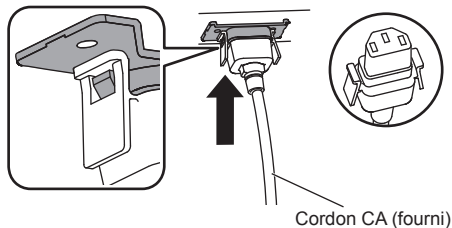
# Raccordements

## Raccordement et fixation du cordon CA / Fixation des câbles

Arrière de l'unité



### Fixation du cordon CA



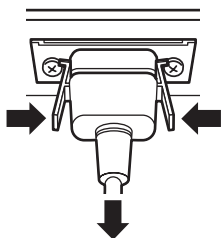
#### Branchez le connecteur dans l'écran.

Branchez le connecteur jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.

#### Remarque

- Assurez-vous que le connecteur est verrouillé à la fois à gauche et à droite.

### Débrancher le cordon CA



Débranchez le connecteur en appuyant sur les deux languettes.

#### Remarque

- N'utilisez pas de cordon CA dont les languettes sont endommagées. S'il est utilisé avec les languettes endommagées, cela peut provoquer une mauvaise connexion entre le connecteur du cordon CA et la borne AC IN. Pour la réparation du cordon CA, consultez le revendeur chez qui vous avez acheté le produit.
- Lorsque vous débranchez le cordon CA, assurez-vous de débrancher d'abord la fiche du cordon CA de la prise secteur.
- Le cordon CA fourni est exclusivement réservé à un usage avec cette unité. Ne l'utilisez pas à d'autres fins.

## Fixation des câbles

### Remarque

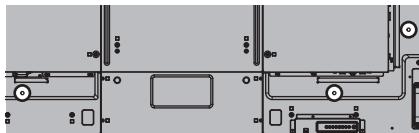
- 3 attache-fils sont fournis avec cette unité. Fixez les câbles en 3 endroits en utilisant les orifices pour les attache-fils comme indiqué ci-dessous.

Si vous avez besoin de plus d'attache-fils, achetez-les auprès de votre revendeur. (Disponibles auprès du service à la clientèle)

(Modèle 80 pouces)



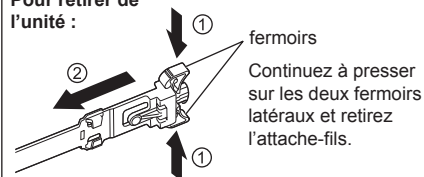
(Modèle 70 pouces)



### 1. Fixation de l'attache-fils



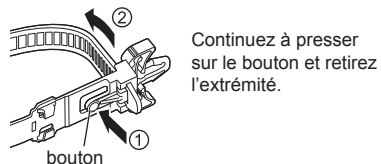
#### Pour retirer de l'unité :

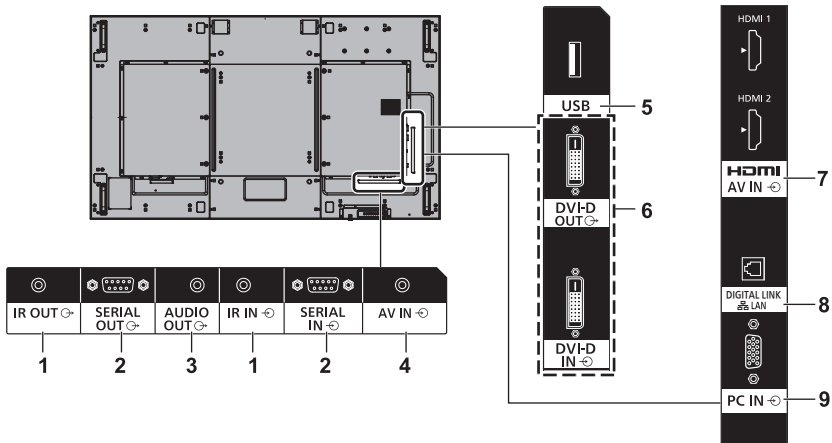


### 2. Regroupement des câbles



#### Pour desserrer :





**1 IR IN, IR OUT : Borne d'entrée/sortie de signal infrarouge**

Utilisez ceci lorsque vous utilisez plus d'un écran avec une télécommande.  
(voir page 23)

**2 SERIAL IN, SERIAL OUT : Borne d'entrée/sortie SERIAL**

Contrôlez l'écran en vous connectant au PC.  
(voir page 21)

**3 AUDIO OUT : Borne de sortie audio analogique**

Connectez-vous à l'équipement audio avec une borne d'entrée audio analogique.  
(voir page 24)

**4 AV IN : Borne d'entrée vidéo/audio composite**

Connectez-vous à l'équipement vidéo avec la sortie de signal composite. L'entrée audio est partagée entre AV IN, DVI-D IN et PC IN.  
(voir page 20)

**5 USB : Borne USB**

Connectez la mémoire USB pour utiliser "Lecteur média USB" ou "Visionneur de mémoire". De plus, ceci peut être utilisé pour fournir une alimentation allant jusqu'à 5 V/1A à un périphérique externe lorsque l'image est affichée.  
(voir page 24)

**6 DVI-D IN, DVI-D OUT : Borne d'entrée/sortie DVI-D**

Connectez à l'équipement vidéo avec la sortie DVI-D. Par ailleurs, lorsque vous affichez l'image avec plusieurs écrans connectés en cascade, connectez-vous à l'autre écran (DVI-D OUT).

La fonction de sortie DVI-D est activée uniquement pour l'entrée DVI.

Veillez noter que la sortie n'est pas effectuée si l'entrée HDMI ou DIGITAL LINK est sélectionnée.  
(voir page 17)

**7 AV IN (HDMI 1, HDMI 2) : Borne d'entrée HDMI**

Connectez-vous à un équipement vidéo tel qu'un lecteur VCR ou lecteur DVD, etc.  
(voir page 16)

**8 DIGITAL LINK / LAN : Borne DIGITAL LINK/LAN**

Contrôle l'écran en vous connectant au réseau. Vous pouvez également vous connecter à un appareil qui envoie des signaux vidéo et audio via la borne DIGITAL LINK.  
(voir page 20, 80)

**9 PC IN : Borne d'entrée PC**

Connectez-vous à la borne vidéo du PC, à l'équipement vidéo avec sortie "YPbPr / YCbCr" ou "RGB".  
(voir page 19)

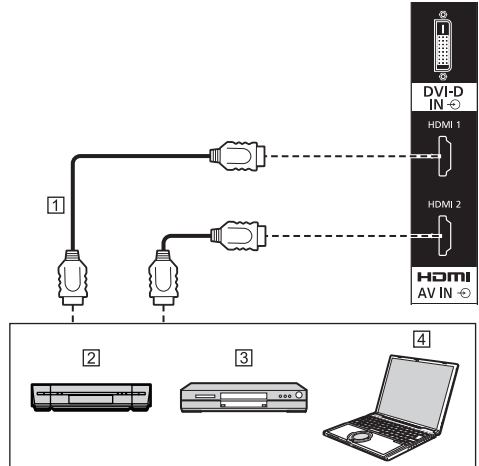
## Avant le raccordement

- Avant de raccorder les câbles, veuillez lire avec attention le mode d'emploi du dispositif externe à raccorder.
- Mettez tous les dispositifs hors tension avant de raccorder les câbles.
- Veuillez noter les points suivants avant de raccorder les câbles. Tout manquement à cette instruction pourra provoquer des dysfonctionnements.
  - Si vous branchez un câble à l'unité ou à un périphérique connecté à l'unité elle-même, touchez un objet métallique proche pour éliminer l'électricité statique de votre corps avant de commencer.
  - N'utilisez pas des câbles trop longs pour raccorder un dispositif à l'unité ou au boîtier de l'unité. Plus le câble est long, plus il devient sensible au bruit. Puisque l'utilisation d'un câble enroulé le fait agir comme une antenne, il devient plus sensible au bruit.
  - Lors de la connexion des câbles, insérez-les bien droits dans la borne de connexion de l'appareil de connexion, de manière à ce que la terre soit connectée en premier.
- Acquérez tout câble nécessaire pour connecter le périphérique externe au système s'il n'est pas livré avec le périphérique ou s'il n'est pas disponible en option.
- Si la forme extérieure de la prise d'un câble de connexion est grande, elle peut entrer en contact avec un élément environnant, comme un couvercle arrière ou la prise d'un câble de connexion adjacent. Utilisez un câble de connexion avec la taille de prise appropriée à l'alignement de la borne.
- Lorsque vous connectez le câble LAN avec un couvercle de prise, veuillez noter que le couvercle peut entrer en contact avec le couvercle arrière et que la déconnexion peut être difficile.
- Si les signaux vidéo provenant de l'équipement vidéo sont trop instables, les images à l'écran peuvent trembler. Dans ce cas, vous devez connecter un correcteur de base de temps (TBC).
- Lorsque les signaux de synchronisation provenant du PC ou de l'équipement vidéo sont perturbés, par exemple, lorsque vous changez les paramètres de la sortie vidéo, les couleurs de la vidéo peuvent être perturbées temporairement.
- L'unité prend en charge les signaux vidéo Composite, les signaux YPbPr/YCbCr (PC IN), les signaux RGB analogiques (PC IN) et les signaux numériques.
- Certains modèles de PC ne sont pas compatibles avec l'unité.
- Utilisez un compensateur de câble lorsque vous connectez des dispositifs à l'unité à l'aide de câbles longs. Sinon, l'image peut ne pas s'afficher correctement.
- Reportez-vous à "Signaux prédéfinis" (voir page 126) pour les types de signaux vidéo pouvant être affichés avec l'unité.

## Connexion des bornes HDMI 1 et HDMI 2

### Remarque

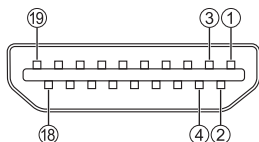
- L'équipement vidéo et le câble HDMI présentés ne sont pas fournis avec cette unité.
- Branchez l'équipement conforme à la norme HDMI.
- Il est possible que certains équipements HDMI ne puissent pas afficher l'image.
- Cet écran ne prend pas en charge VIERA LINK.
- Pour l'audio, il est également possible d'utiliser la borne d'entrée AV IN. (Pour plus de détails sur la fonction [Audio input select], consultez la page 74.)



- 1 Câble HDMI (disponible dans le commerce)
- 2 Magnétoscope
- 3 Lecteur DVD
- 4 PC



## Attributions de broches et noms de signaux pour la borne HDMI

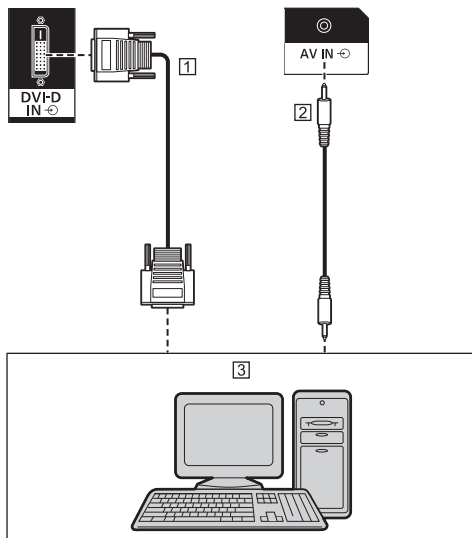


N° de broche	Nom de signal
①	Données 2 + TMDS
②	Écran de données 2 TMDS
③	Données 2 - TMDS
④	Données 1 + TMDS
⑤	Écran de données 1 TMDS
⑥	Données 1 - TMDS
⑦	Données 0 + TMDS
⑧	Écran de données 0 TMDS
⑨	Données 0 - TMDS
⑩	Horloge + TMDS
⑪	Écran d'horloge TMDS
⑫	Horloge - TMDS
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Terre DDC/CEC
⑱	+5V CC
⑲	Capteur prise active

## Connexion de borne DVI-D IN / DVI-D OUT

### Remarque

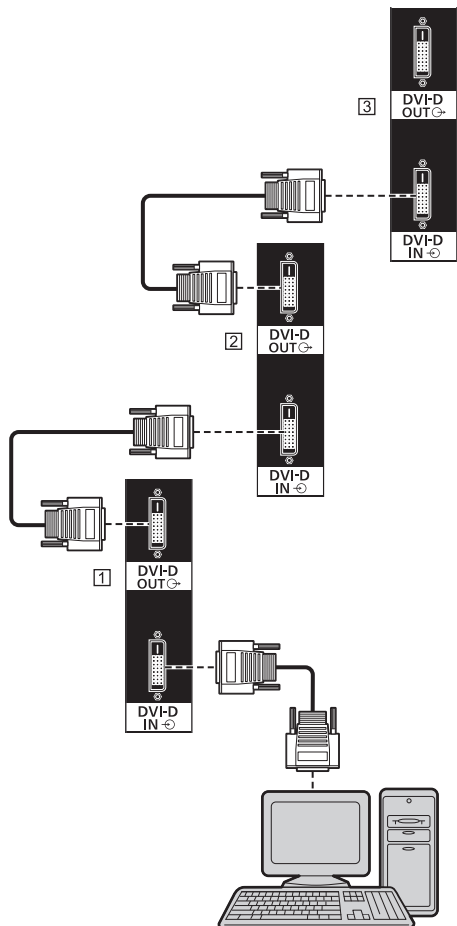
- L'équipement vidéo et les câbles présentés ne sont pas fournis avec cette unité.
- La borne DVI-D IN est uniquement destinée à une liaison unique.
- L'entrée audio est partagée avec la borne AV IN.
- Utilisez le câble DVI-D conforme à la norme DVI. (En fonction de la longueur du câble ou de sa qualité, du bruit peut apparaître sur les images ou la qualité de l'image peut se détériorer.)



- ① Câble DVI-D (5 m max) (disponible dans le commerce)
- ② Câble de mini prise stéréo (M3) (disponible dans le commerce)
- ③ PC avec sortie DVI-D

## Connexion en cascade

Il est possible de connecter en cascade plusieurs écrans lorsque vous affichez une image sur plusieurs écrans, etc.



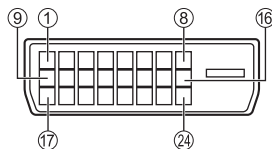
- 1 Premier écran
- 2 Deuxième écran
- 3 Troisième écran

### Remarque

- Il est possible de connecter jusqu'à 10 écrans en cascade. Cependant, le nombre d'écrans pouvant être connectés peut être limité selon les câbles, les signaux, les appareils utilisés, etc.
- Lors de l'entrée d'un signal HDCP, il est possible de connecter jusqu'à 8 écrans en cascade.
- La fonction de sortie DVI-D est activée uniquement pour l'entrée DVI-D.

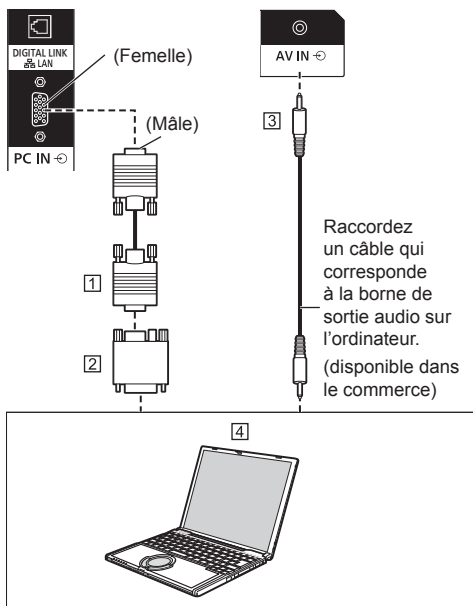
Il n'y a pas de sortie si l'entrée HDMI ou DIGITAL LINK est sélectionnée. Lorsque vous utilisez une méthode de connexion en cascade, tous les écrans doivent être dans l'état où l'image s'affiche via DVI-D IN.

## Affectations de broches et noms des signaux pour l'entrée/sortie DVI-D



N° de broche	Nom de signal
①	Données 2 - TMDS
②	Données 2 + TMDS
③	Écran de données 2 TMDS
④	_____
⑤	_____
⑥	Horloge DDC
⑦	Données DDC
⑧	_____
⑨	Données 1 - TMDS
⑩	Données 1 + TMDS
⑪	Écran de données 1 TMDS
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5 V CC
⑮	GND (masse)
⑯	Capteur prise active
⑰	Données 0 - TMDS
⑱	Données 0 + TMDS
⑲	Écran de données 0 TMDS
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Écran d'horloge TMDS
㉓	Horloge + TMDS
㉔	Horloge - TMDS

## Connexion de borne PC IN



- 1 Câble Mini D-sub 15 broches (disponible dans le commerce)
- 2 Adaptateur de conversion (si nécessaire) (disponible dans le commerce)
- 3 Câble de mini prise stéréo (M3) (disponible dans le commerce)
- 4 PC

### Type de signal d'ordinateur pouvant être connecté

- Concernant les signaux d'entrée PC typiques décrits dans "Signaux prédéfinis" (voir page 126), les valeurs d'ajustement telles que les tailles et positions d'image standard ont déjà été stockées dans cette unité.  
(Les signaux d'ordinateur pouvant être entrés sont ceux ayant une fréquence de balayage horizontal de 30 à 110 kHz et une fréquence de balayage vertical de 48 à 120 Hz.)
- La résolution de l'affichage est au maximum de 1 440 x 1 080 points lorsque le mode aspect est défini sur [4:3], et 1 920 x 1 080 points lorsque le mode aspect est défini sur [16:9]. Si la résolution de l'écran dépasse ces maximums, il ne sera peut-être pas possible d'afficher des détails fins avec suffisamment de clarté.
- Si des signaux situés en dehors de la plage des fréquences prises en charge sont entrés, les images normales ne peuvent pas être affichées. Veuillez noter que certains images peuvent ne pas être affichées correctement, même si les signaux se trouvent dans la plage.
- Si l'écran du PC n'est pas affiché, vérifiez si le signal d'image du PC correspond à "Signaux prédéfinis" (voir page 126), puis changez les réglages. Pour des raisons d'économie d'énergie, il est possible que la sortie d'image soit désactivée sur un ordinateur portable. Dans ce cas, elle peut être activée par l'utilisation d'une touche de fonction, etc. sur l'ordinateur. (Consultez le manuel de l'ordinateur.)

### Remarque

- Le signal vidéo composante est pris en charge avec cette borne (Mini D-sub 15 broches). Modifiez la configuration [Sélection entrée en composants/RGB] dans le menu [Signal] sur [Composants] (lors de la connexion du signal composante) ou [RGB] (lors de la connexion du signal RGB). (voir page 48)
- Un ordinateur supplémentaire, les câbles et l'adaptateur de conversion présentés ne sont pas fournis avec cet appareil.
- Si l'ordinateur connecté n'est pas compatible avec DDC2B, vous devrez réaliser des changements de réglages sur l'ordinateur au moment de la connexion.
- Lors de la connexion d'un ordinateur équipée d'une borne D-sub 15 broches ou d'un Mac, utilisez un adaptateur de conversion disponible dans le commerce si nécessaire.  
\* Il n'est pas nécessaire d'utiliser d'adaptateur pour les ordinateurs avec une broche Mini D-sub 15 broches compatible DOS/V.
- Ne réglez pas les fréquences de balayage horizontales et verticales pour les signaux PC que se trouvent au-dessus ou en dessous de la plage de fréquences spécifiée.
- L'entrée audio est partagée avec la borne AV IN.

### Attributions de broches et noms des signaux pour la borne d'entrée PC (Mini D-sub 15 broches)

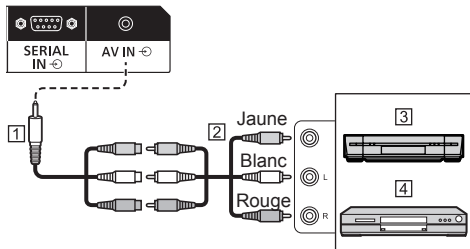


N° de broche	Nom de signal
①	R (P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> )
②	G (Y)
③	B (P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> )
④	NC (non connecté)
⑤	GND (masse)
⑥	GND (masse)
⑦	GND (masse)
⑧	GND (masse)
⑨	+5 V CC
⑩	GND (masse)
⑪	NC (non connecté)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

## Connexion de borne AV IN

### Remarque

- L'équipement vidéo et les câbles de connexion ne sont pas fournis avec cette unité.

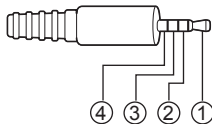


- 1 Câble de conversion mini prise à 4 pôles (fourni)
- 2 Câble audio vidéo à broche (disponible dans le commerce)
- 3 Magnéscope
- 4 Lecteur DVD

### Spécifications de câblage pour la mini-prise à 4 pôles

### Remarque

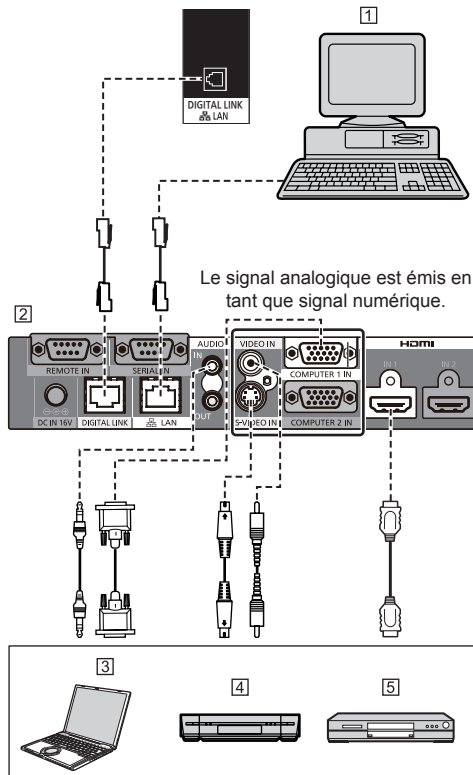
- Utilisez une mini-prise à 4 pôles (M3) (fournie) avec les spécifications de câblage suivantes pour la borne AV IN de cet appareil. Si le câblage d'une prise est différent, les entrées audio et vidéo ne sont pas correctes.



①	Audio L (Blanc)
②	Audio R (Rouge)
③	GND (masse)
④	Vidéo (Jaune)

## Connexion de borne DIGITAL LINK

Les émetteurs à paire torsadée comme le Boîtier d'interface digitale (ET-YFB100G) ou Commutateur DIGITAL LINK (ET-YFB200G) Panasonic utilisent des câbles à paire torsadée pour transmettre des signaux d'entrée vidéo ou audio, et ces signaux numériques peuvent être saisis à l'écran via la borne DIGITAL LINK.



- 1 PC pour contrôler l'unité
- 2 Exemple : Panasonic ET-YFB100G
- 3 PC
- 4 Magnéscope
- 5 Lecteur DVD

### Remarque

- L'équipement vidéo et les câbles de connexion ne sont pas fournis avec cette unité.
- Lors de la connexion avec DIGITAL LINK, assurez-vous de configurer chacun des réglages [Configuration réseau]. (voir page 60)

Pour les mises en garde sur les réglages DIGITAL LINK et la connexion, rendez-vous page "Connexion de borne DIGITAL LINK" et "Précautions d'utilisation lors de la connexion avec un émetteur à paire torsadée". (voir page 81)

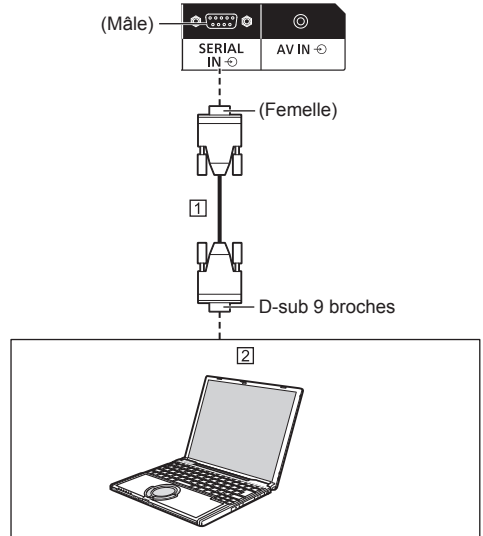
- Le signal correspondant à l'entrée DIGITAL LINK est le même que celui de l'entrée HDMI. (voir page 126)
- Pour l'audio, il est également possible d'utiliser la borne d'entrée AV IN. (Pour plus de détails sur la fonction [Audio input select], consultez la page 74.)

## Connexion de borne SERIAL IN / SERIAL OUT

La borne SERIAL est conforme à la spécification d'interface RS-232C, de manière à ce que l'écran puisse être contrôlé par un ordinateur connecté à cette borne.

### Remarque

- L'ordinateur et les câbles supplémentaires présentés ne sont pas fournis avec cette unité.



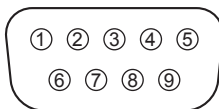
1 Câble droit RS-232C (disponible dans le commerce)

2 PC

### Remarque

- Sélectionnez le câble droit RS-232C de communication utilisé pour connecter la borne SERIAL à l'ordinateur selon l'ordinateur que vous utilisez.

## Attributions de broches et noms de signaux pour la borne SERIAL



N° de broche	Nom de signal	
①	NC (non connecté)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Non utilisé	
⑤	GND (masse)	
⑥	Non utilisé	
⑦	RTS	
⑧	CTS	] Coupé sur cet appareil
⑨	NC (non connecté)	

Ces noms de signaux sont ceux des spécifications de l'ordinateur.

### Paramètres de communication

Niveau du signal : Compatible avec RS-232C

Méthode de synchronisation : Asynchrone

Débit en bauds : 9 600 bps

Parité : Aucun

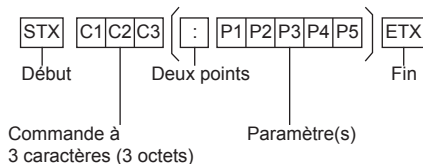
Longueur en caractères : 8 bits

Bit d'arrêt : 1 bit

Contrôle de débit : Aucun

### Format de base pour les données de contrôle

La transmission des données de contrôle depuis l'ordinateur démarre avec un signal STX, suivi de la commande, des paramètres, puis d'un signal ETX, dans cet ordre. Ajoutez des paramètres selon les besoins conformément aux détails des commandes.



## Commande

Commande	Paramètre	Détails de contrôle
PON	Aucun	Sous tension
POF	Aucun	Hors tension
AVL	***	Volume 000 – 100
AMT	0	Coupure audio désactivée
	1	Coupure audio activée
IMS	Aucun	Sélection de l'entrée (bascule)
	HM1	Entrée HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrée HDMI 2 (HDMI2)
	DL1	Entrée DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Entrée DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Entrée PC IN (PC)
	VD1	Entrée AV IN (VIDEO)
	UD1	Entrée USB (USB)
	MV1	Entrée "Visionneur de mémoire" (MEMORY VIEWER)
	DAM	Aucun
ZOOM		Zoom1
FULL		16:9
NORM		4:3
ZOM2		Zoom2
LID:MOD	0	[LightID] : [Non]
	1	[LightID] : [Contrôle externe]
	2	[LightID] : [ID interne]

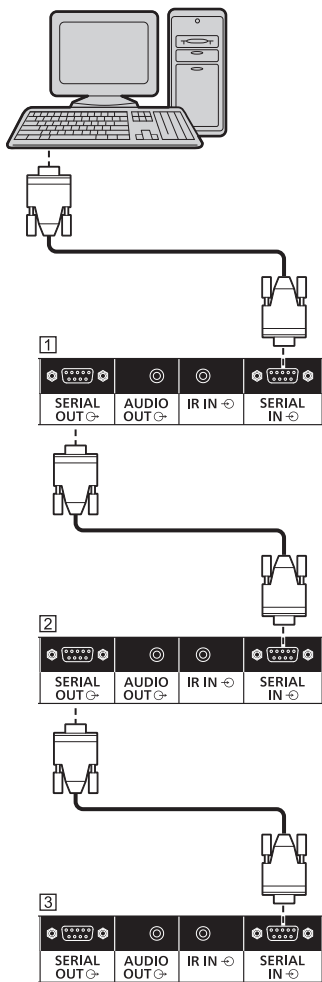
### Remarque

- Si plusieurs commandes sont transmises, attendez la réponse de cette unité à la première commande avant de lancer la commande suivante.
- Si une commande incorrecte est envoyée par erreur, cette unité renverra une commande "ER401" à l'ordinateur.
- Lorsque vous envoyez une commande ne requérant aucun paramètre, aucun symbole de double point (:) n'est requis.
- Consultez votre revendeur Panasonic local pour des instructions détaillées sur l'utilisation des commandes.

Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Il est possible de connecter en cascade plusieurs écrans, puis de contrôler l'écran spécifique avec un PC.



- 1 Premier écran
- 2 Deuxième écran
- 3 Troisième écran

#### Remarque

- Avec une connexion en cascade, réglez [Options] - [Serial daisy chain position]. (voir page 77)
- Lors d'une connexion en cascade, utilisez un câble droit dont les broches n° ② à ④ sont câblées.

## Connexion de borne IR IN / IR OUT

Branchez le câble de la mini-prise (M3) de la borne IR OUT du premier écran à la borne IR IN du deuxième écran.

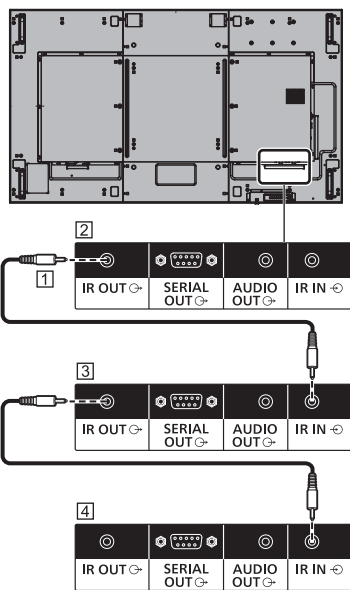
Le signal infrarouge du premier écran est envoyé au deuxième écran.

Dans ce cas, l'IR (réception de rayon infrarouge sur le capteur de la télécommande) sur le deuxième écran ne fonctionne pas.

Répéter les connexions ci-dessus active la connexion en cascade.

#### Remarque

- Les câbles de connexion ne sont pas fournis avec cette unité.
- La connexion en cascade est uniquement possible entre des écrans de la même série.

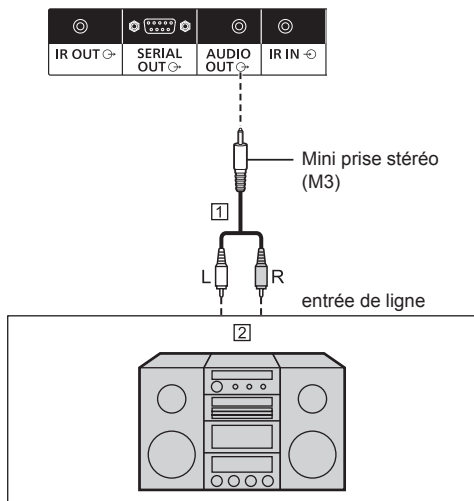


- 1 Câble de mini prise stéréo (M3) (disponible dans le commerce)
- 2 Premier écran
- 3 Deuxième écran
- 4 Troisième écran

## Connexion de borne AUDIO OUT

### Remarque

- L'équipement vidéo et le câble présentés ne sont pas fournis avec cette unité.



- 1 Câble audio stéréo (disponible dans le commerce)
- 2 Équipement audio

### Remarque

- Pour émettre un son depuis la borne AUDIO OUT de cette unité, réglez [Sélection de sortie] dans le menu [Son] sur [Sortie audio]. (voir page 40)

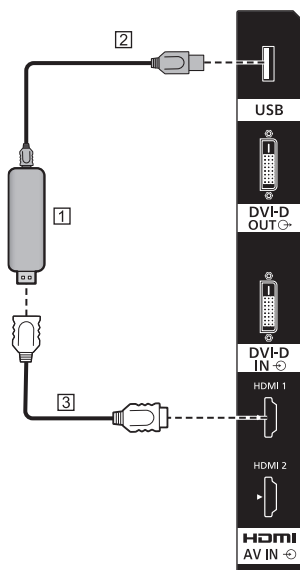
## Connexion de borne USB

Connectez la mémoire USB (disponible dans le commerce) pour utiliser "Lecteur média USB" ou "Visionneur de mémoire". (voir page 98, 110)

De même, l'alimentation est fournie lorsqu'une clé-PC, etc. vendue séparément est connectée.

### Remarque

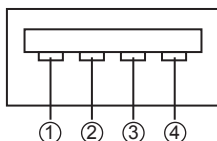
- Une clé-PC et les câbles de connexion ne sont pas fournis avec cette unité.
- Si l'alimentation est coupée ou si le périphérique de mémoire USB est retiré pendant l'accès aux données sur le périphérique de mémoire USB, les données stockées peuvent être détruites. L'indicateur d'accès du périphérique de mémoire USB clignote pendant l'accès aux données.
- Le périphérique de mémoire USB peut être connecté ou déconnecté que l'écran soit allumé ou non.



- 1 Clé-PC
- 2 Câble USB (disponible dans le commerce)
- 3 Câble d'extension HDMI (disponible dans le commerce)



## Attributions de broches et noms de signaux pour la borne USB



N° de broche	Nom de signal
①	+5 V CC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (masse)

Une alimentation allant jusqu'à 5 V/1A peut être fournie à un périphérique externe lorsque l'image est affichée.

- Si un courant électrique dépassant la capacité d'alimentation électrique est appliqué, la sortie est bloquée et le message suivant s'affiche.

[Surcharge SORTIE USB 5VCC. Retirez le câble ou l'appareil, puis éteignez/allumez l'écran.]

Dans ce cas, retirez l'équipement, puis activez/ coupez l'alimentation avec la télécommande, etc.

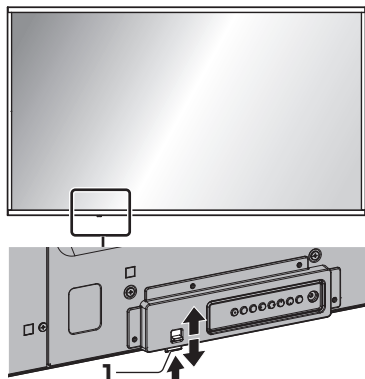
### Remarque

- Si la taille de la clé-PC, etc. empêche une connexion directe à cette unité, utilisez un câble d'extension disponible dans le commerce.
- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un câble d'extension disponible dans le commerce ou un plus petit type de périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.
- Lors de la connexion du périphérique de mémoire USB, vérifiez l'orientation de la prise afin de ne pas endommager la borne.
- Lors du retrait du périphérique de mémoire USB, veuillez noter les points suivants.
  - Lorsque l'indicateur d'accès du périphérique de mémoire USB connecté clignote, cela indique que l'écran est en train de charger les données. Ne retirez pas le périphérique de mémoire USB tant qu'il clignote.
  - En fonction du périphérique de mémoire USB, l'indicateur d'accès peut continuer à clignoter même lorsqu'aucun accès n'est en cours ou lorsque le périphérique n'est pas équipé d'une fonction d'indicateur d'accès, etc. Dans ce cas, retirez le périphérique de mémoire USB après avoir confirmé les points ① ou ② suivants.
    - ① Commutez l'entrée à une entrée autre que [USB] et [MEMORY VIEWER], puis confirmez que les fonctions qui accèdent au périphérique de mémoire USB sont terminées. Les fonctions sont, fonction de lecture de l'image utilisateur (voir page 55), fonction de modification de liste de lecture (voir page 105), fonction de clonage de données (voir page 117), etc.
    - ② Mettez l'unité hors tension.

- Ne répétez pas les opérations de connexion/déconnexion du périphérique de mémoire USB de manière fréquente. Attendez au moins 5 secondes après la connexion, puis retirez le périphérique de mémoire USB. Avant la reconnexion, attendez au moins 5 secondes. Un certain temps est nécessaire pour que l'écran puisse reconnaître que le périphérique de mémoire USB a été connecté ou déconnecté.
- Si l'alimentation de cette unité est coupée ou si le périphérique de mémoire USB est retiré accidentellement lors de l'accès aux données, les données seront susceptibles de ne pas être accessibles lors de la prochaine utilisation du périphérique de mémoire USB.  
Dans ce cas, désactivez puis réactivez l'alimentation de l'unité principale.

# Identification des commandes

## Écran



- Faites glisser le levier sur le panneau arrière afin d'éjecter le voyant d'alimentation et le capteur de la télécommande.

Pour les ranger, faites glisser le même levier ou appuyez directement sur la surface inférieure du capteur de la télécommande.

### Remarque

- Pour l'utilisation normale, tirez le témoin d'alimentation et le capteur de la télécommande depuis le bord de l'unité principale en actionnant le levier sur le panneau arrière. En fonction des réglages, tels que l'utilisation multi-écrans, rangez-les dans l'unité principale.

## 1 Témoin d'alimentation / Capteur de télécommande

Le témoin d'alimentation s'allume.

### Lorsque l'alimentation de l'unité est sur ON (Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale : ON)

- L'image est affichée : Vert
- Couper l'alimentation (veille) avec la télécommande :
  - Lorsque [Contrôle réseau] est réglé sur [Non] : Rouge
  - Lorsque [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui] : Orange (rouge/vert)

Pour les réglages [Contrôle réseau], reportez-vous à la page 60.

- Couper l'alimentation avec la fonction "Gestion alimentation" : Orange (rouge/vert)

Pour la fonction "Gestion alimentation", voir page 51.

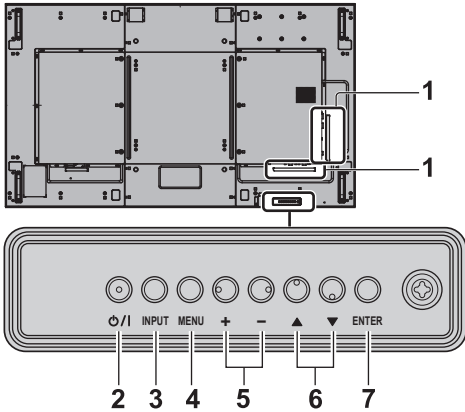
Lorsque l'alimentation de l'unité est sur OFF (Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale : OFF) : pas de lumière

### Remarque

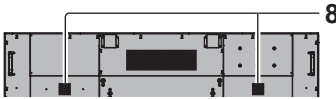
- Même si l'unité est éteinte avec le témoin d'alimentation également éteint, certains des circuits sont actifs.
- Lorsque le témoin d'alimentation est orange, la consommation électrique pendant la mise en veille est généralement plus élevée que quand le témoin d'alimentation est rouge.

### Remarque

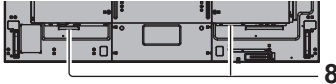
- Pour émettre un son depuis les haut-parleurs intégrés de cette unité, réglez [Sélection de sortie] dans le menu [Son] sur [Haut-parleurs]. (voir page 40)



Modèle 80 pouces



Modèle 70 pouces



#### 1 Borne d'entrée/sortie externe

Se connecte aux équipements vidéo, PC, etc. (voir page 15)

#### 2 <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻)

Met sous/hors tension.

#### 3 <INPUT (L'appareil)>

Sélectionne le périphérique connecté. (voir page 31)

#### 4 <MENU (L'appareil)>

Affiche l'écran du menu. (voir page 36)

#### 5 <+ (L'appareil)> / <- (L'appareil)>

Règle le volume. (voir page 32)

Sur l'écran principal, change de réglage ou ajuste le niveau des réglages. (voir page 36)

#### 6 <▲ (L'appareil)> / <▼ (L'appareil)>

Sélectionne l'élément de réglage sur l'écran du menu. (voir page 36)

#### 7 <ENTER (L'appareil)>

Sélectionne l'élément sur l'écran du menu. (voir page 36)

Change de mode aspect. (voir page 34)

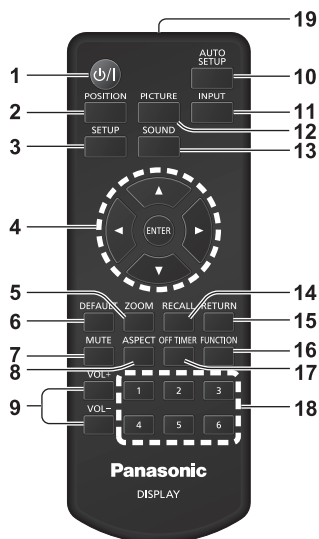
#### 8 Haut-parleurs intégrés

Modèle 80 pouces

Le son est émis vers l'arrière.

Modèle 70 pouces

Le son est émis vers le bas.



## 1 Touche de veille (ON/OFF) (⏻/⏻)

- Met sous/hors tension lorsque l'unité est allumée sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>. (voir page 30)

## 2 POSITION

(voir page 38)

## 3 SETUP

(voir page 47)

## 4 ENTER / curseurs (▲▼◀▶)

- Utilisé pour navigue dans les écrans du menu. (voir page 36)

## 5 ZOOM

- Entre en mode zoom numérique. (voir page 35)

## 6 DEFAULT

- Réinitialise les réglages de l'image, du son, etc. aux valeurs par défaut. (voir page 38, 40, 41)

## 7 MUTE

- Activation / désactivation de la coupure du son. (voir page 32)

## 8 ASPECT

- Règle l'aspect. (voir page 34)

## 9 VOL + / VOL -

- Règle le niveau du volume du son. (voir page 32)

## 10 AUTO SETUP

- Règle automatiquement la position / taille de l'écran. (voir page 38)

## 11 INPUT

- Change l'entrée à afficher sur l'écran. (voir page 31)

## 12 PICTURE

(voir page 41)

## 13 SOUND

(voir page 40)

## 14 RECALL

- Affiche la position de réglage actuelle du mode Entrée, Aspect, etc. (voir page 32)

## 15 RETURN

- Utilisé pour revenir au menu précédent. (voir page 36)

## 16 FUNCTION

- Affiche [Guide des touches de fonction]. (voir page 67)

## 17 OFF TIMER

- Passe en mode veille après une période fixée. (voir page 33)

## 18 Touches numériques (1 - 6)

- Utilisées comme touches de raccourci en les affectant aux opérations fréquentes. (voir page 66)

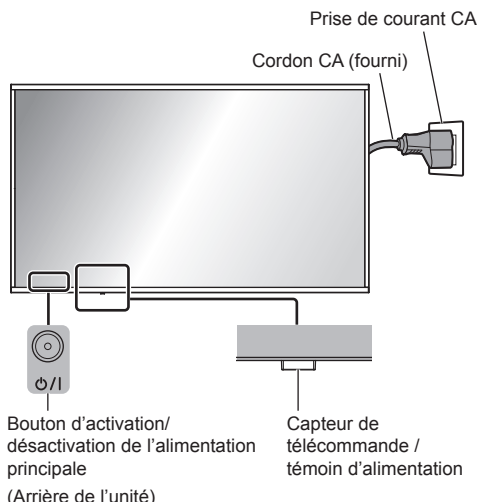
## 19 Émission de signal

### Remarque

- Dans ce manuel, les boutons de la télécommande et de l'unité sont indiqués avec les symboles < >. (Exemple : <INPUT>.)

L'opération est principalement expliquée à l'aide des boutons de la télécommande, mais vous pouvez également utiliser les boutons de l'unité s'ils sont identiques.

# Commandes de base



Pour l'utiliser, pointez la télécommande directement sur le capteur de la télécommande de l'unité.



## Remarque

- Pour l'utilisation normale, tirez le capteur de la télécommande depuis le bord de l'unité principale en actionnant le levier sur le panneau arrière. (voir page 26)
- Ne placez aucun obstacle entre le capteur de la télécommande de l'unité principale et la télécommande.
- Utilisez la télécommande devant le capteur de la télécommande ou depuis une zone où le capteur est visible.
- Lorsque l'on pointe directement la télécommande sur le contrôleur de télécommande de l'unité principale, la distance avec l'avant du contrôleur de télécommande doit être de 7 m au plus. Selon l'angle, la distance de fonctionnement peut être plus courte.

- Ne soumettez pas le capteur de la télécommande de l'unité principale à la lumière directe du soleil ou à une lumière fluorescente forte.

## 1 Branchez la prise du cordon CA sur l'écran.

(voir page 14)

## 2 Branchez la prise à la prise de courant.

### Remarque

- Les types de prise secteur varient selon les pays. La prise d'alimentation indiquée à gauche peut donc ne pas correspondre à votre appareil.
- Lorsque vous débranchez le cordon CA, assurez-vous de débrancher d'abord la fiche du cordon CA de la prise secteur.
- Il est possible que les réglages ne soient pas enregistrés si la prise d'alimentation est débranchée immédiatement après avoir modifié les réglages avec un menu à l'écran. Débranchez la prise d'alimentation après un délai suffisant. Ou bien débranchez la prise d'alimentation après avoir mis hors tension avec la télécommande, la commande RS-232C ou la commande du réseau local.

## 3 Appuyez sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (PS/1) sur l'unité pour mettre l'unité sous tension.

- Témoin d'alimentation : vert (L'image est affichée.)
- Lorsque l'unité est sous tension, le témoin d'alimentation s'allume et vous pouvez utiliser la télécommande.
- Lorsque le témoin d'alimentation est allumé, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (PS/1) sur l'unité. Utilisez la télécommande pour que le témoin d'alimentation devienne vert (l'image est affichée).

## ■ Pour mettre sous/hors tension avec la télécommande

### Pour mettre sous tension

- Lorsque l'unité est sous tension (Témoin d'alimentation - rouge ou orange), appuyez sur le <Touche de veille (ON/OFF)> (⏻/⏻), l'image est ensuite affichée.
- Témoin d'alimentation : vert (L'image est affichée.)

### Pour mettre hors tension

- Lorsque l'unité est sous tension (Témoin d'alimentation - vert), appuyez sur le <Touche de veille (ON/OFF)> (⏻/⏻), l'alimentation est ensuite coupée.
- Témoin d'alimentation : rouge (veille)

#### Remarque

- Pendant l'utilisation de la fonction "Gestion alimentation" (voir page 51), le témoin d'alimentation passe à l'orange lors de la mise hors tension.
- Une fois la prise d'alimentation déconnectée, le témoin d'alimentation peut rester allumé pendant un moment. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.
- Appuyez sur le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) de l'unité pour éteindre l'unité, lorsque l'unité est sous tension ou en mode veille.

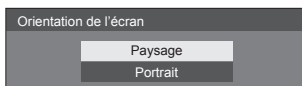
## ■ Lorsque l'unité est mise sous tension pour la première fois

L'écran suivant est affiché.

### 1 Sélectionnez la langue avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



### 2 Pour l'installation verticale, sélectionnez [Portrait] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



#### Remarque

- Une fois les éléments réglés, les écrans ne seront pas affichés à la prochaine mise sous tension de l'unité. Chaque élément peut être réinitialisé dans les menus suivants.

[Affichages à l'écran] (voir page 57)

[Orientation de l'écran] (voir page 68)

## ■ Message position de Marche (ON)

Le message suivant peut être affiché lors de la mise sous tension de l'unité :

### Précautions concernant la mise hors tension pour inactivité

«Arrêt sur absence d'activité» est activé.

Lorsque [Arrêt sur absence d'activité] dans le menu [Configuration] est défini sur [Activer], un message d'avertissement s'affiche chaque fois que l'alimentation est allumée. (voir page 57)

### Informations sur "Gestion alimentation"

L'affichage a été éteint par la fonction «Gestion alimentation».

Quand "Gestion alimentation" est activé, un message d'information s'affiche à chaque fois que l'alimentation est rétablie. (voir page 51)

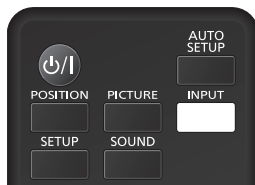
Ces affichages de message peuvent être réglés avec le menu suivant :

- Menu [Options]
  - Power on message(No activity power off) (voir page 79)
  - Power on message(Power management) (voir page 79)

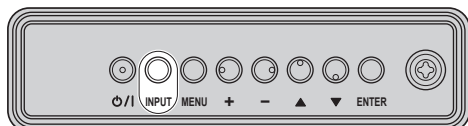
## Sélection du signal d'entrée

Sélectionnez les signaux entrés sur l'unité.

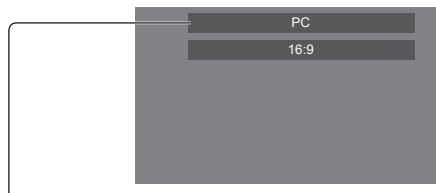
Appuyez sur <INPUT> ou <INPUT (L'appareil)>.



Unité



Commute l'entrée chaque fois que les boutons sont enfoncés.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [MEMORY VIEWER]

[HDMI1] :

Borne HDMI 1, entrée HDMI

[HDMI2] :

Borne HDMI 2, entrée HDMI

[DIGITAL LINK] :

Borne DIGITAL LINK / LAN, entrée DIGITAL LINK

[DVI-D] :

Borne DVI-D IN, entrée DVI-D

[PC] :

Borne PC IN, entrée PC

[VIDEO] :

Borne AV IN, entrée vidéo composite

[USB] :

Borne USB, entrée USB

[MEMORY VIEWER] :

Borne USB, entrée "Visionneur de mémoire"

### Remarque

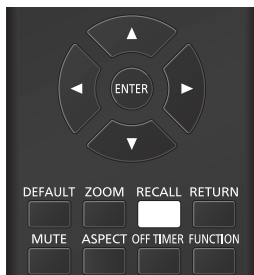
- Affiche le nom du signal tel que réglé dans [Étiquette d'entrée]. (voir page 51)
- L'entrée n'est pas commutée à moins que [Input lock] ne soit réglé sur [Off]. (voir page 75)

- La rétention d'image (retard d'image) peut se produire sur le panneau à cristaux liquides LCD lorsqu'une image fixe est laissée sur le panneau pendant une période prolongée. Pour éviter un tel problème, il est recommandé d'utiliser les fonctions d'économiseur d'écran et [Mouvement]. (voir page 50, 57)

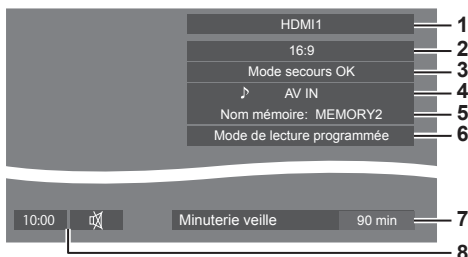
## RECALL

Il est possible de vérifier l'état de réglage de l'étiquette d'entrée, du mode d'image, etc.

Appuyez sur <RECALL>.



L'état de réglage actuel est affiché.



- 1 Étiquette d'entrée
- 2 Mode d'aspect (voir page 34)
- 3 Changer entrée secours (voir page 72, 73)
- 4 Entrée audio (voir page 74)
- 5 Nom du profil (voir page 46)
- 6 [Mode de lecture programmée] (voir page 107)
- 7 Temps restant de la minuterie (voir page 33)
- 8 Horloge / Son muet (voir page 32, 78)

- Lorsqu'il n'y a pas de signal vidéo pour l'entrée sélectionnée, [Aucun signal] s'affiche à la fin au bout de 30 secondes.

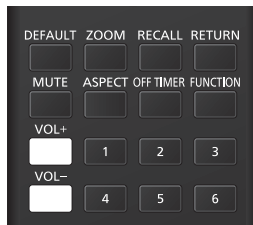
- Lorsqu'aucune mémoire USB n'est connectée à la prise USB au moment d'utiliser une entrée USB, [Pas de média externe] s'affiche au bout de 30 secondes. Même lorsqu'une mémoire USB est connectée, si elle ne contient pas de fichier lisible, [Aucun fichier de lecture] s'affiche en permanence.

- Lorsque [Réglages de l'image en l'absence de signal] - [Réglage de l'affichage] est défini sur [Oui] (voir page 55), le message [Aucun signal] / [Pas de média externe] / [Aucun fichier de lecture] ne s'affiche pas. A la place, l'image définie dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] s'affiche.

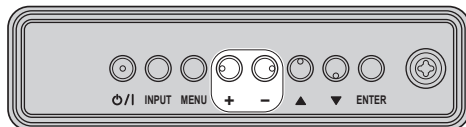
- Pour afficher l'horloge, réglez [Date et heure] puis réglez [Clock display] sur [On]. (voir page 59, 78)

## Réglage du volume

Appuyez sur <VOL +> <VOL -> ou <+ (L'appareil)> <- (L'appareil)> pour régler le volume.



Unité



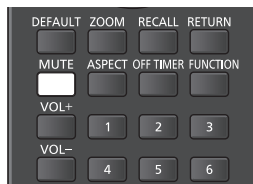
- Le niveau de volume sonore actuel est mémorisé, même si l'unité est hors tension.
- Quand [Maximum VOL function] est réglé sur [On], le volume peut uniquement être ajusté jusqu'au point maximal défini, et la valeur affichée devient rouge lorsqu'elle atteint son maximum. (voir page 75)
- Quand [Initial VOL function] est réglé sur [On], le volume sera au niveau réglé lorsque l'écran est mis sous tension. (voir page 75)

## Activation / désactivation de la coupure du son

Ceci est utile si vous souhaitez couper le son de manière temporaire, par exemple pour répondre à un appel ou aller ouvrir la porte.

Appuyez sur <MUTE>.

- apparaît à l'écran et le son est coupé. Appuyez à nouveau pour réactiver le son.



- Il est également réactivé lorsque l'unité est mise sous/hors tension ou lorsque le niveau du volume est modifié.
- Lorsque MUTE est activé, s'affiche en tant que rappel après l'opération.
- Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 55) est affichée, n'est pas affiché après l'opération.



## OFF TIMER

L'écran peut être préréglé pour passer en veille après une période définie. (30 min, 60 min, 90 min)

**Le réglage change chaque fois que <OFF TIMER> est enfoncé.**

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min]  
(Annuler)



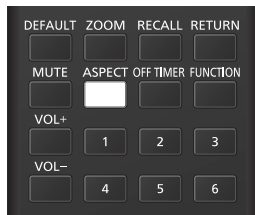
- Lorsqu'il reste trois minutes, le temps restant clignote (en rouge). Après cela, l'unité passe en veille.
- Pour voir le temps restant de la minuterie, appuyez sur <RECALL>.
- La minuterie est annulée si une coupure d'alimentation se produit. Si l'appareil est mis sous tension plus tard, il sera en état de veille.
- Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 55) est affichée, le temps restant ne s'affiche pas même lorsque la minuterie expire dans 3 minutes. A la place, l'image est affichée jusqu'à la mise hors tension.

Appuyez sur <RECALL> pour vérifier le temps restant.

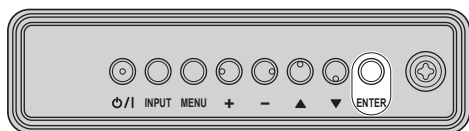
# Commandes

## ASPECT

Appuyez sur <ASPECT> ou <ENTER (L'appareil)> de manière répétée pour vous déplacer dans les options d'aspect :



Unité



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

### Remarque

- Le mode d'aspect est mémorisé séparément pour chaque borne d'entrée.
- Lors d'une entrée depuis USB ou MEMORY VIEWER, le mode d'aspect est fixé sur [16:9].

### ■ Liste des modes d'aspect

Mode d'aspect	Description
16:9	<p><b>Image</b> → <b>Écran agrandi</b></p> <p>Les images sont affichées en remplissant l'écran.</p>

Mode d'aspect	Description
4:3	<p>Les images sont affichées dans la zone 4:3. Les images avec un rapport d'aspect 4:3 sont affichées telles quelles. Les signaux PC sont agrandis ou réduits pour être affichés dans la zone 4:3. Des panneaux latéraux s'affichent sur les bords droit et gauche de l'écran.</p>
	<p>Les images avec un rapport d'aspect 4:3 en signaux 16:9 sont affichées dans leur rapport d'aspect original. Les bords gauche et droit des images sont masqués par les panneaux latéraux.</p>
	<p>Les images en format boîte aux lettres avec un rapport d'aspect 16:9 sont agrandies verticalement pour remplir l'écran. Les bords supérieur et inférieur des images sont coupés.</p>
Zoom1	<p>Les images en format boîte aux lettres avec un rapport d'aspect 16:9 sont agrandies verticalement pour remplir l'écran. Les bords supérieur et inférieur des images sont coupés.</p>
Zoom2	<p>Les images en format boîte aux lettres avec un rapport d'aspect 16:9 sont agrandies verticalement et horizontalement pour remplir l'écran. Les bords supérieur et inférieur ainsi que les bords gauche et droit des images sont coupés.</p>

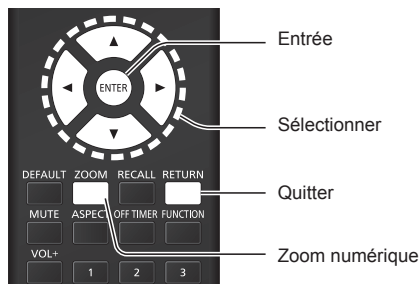
### Remarque

- Cet écran comprend plusieurs types de fonctions de sélection de mode d'aspect. Si un mode dont le rapport d'aspect est différent de celui du contenu de programme TV est sélectionné, l'apparence à l'écran diffère de celle des images d'origine. Prenez ceci en compte lorsque vous sélectionnez un mode d'aspect.
- Sachez que si vous placez l'écran dans un espace public à des fins commerciales ou pour une présentation publique et que vous utilisez la fonction de sélection du mode d'aspect pour réduire ou agrandir l'image, il est possible que vous portiez atteinte au copyright dans le cadre de la loi sur le copyright. Il est interdit de diffuser ou de modifier du matériel sous copyright appartenant à d'autres personnes à des fins commerciales sans la permission préalable du détenteur du copyright.
- Lors de la visualisation d'image non large avec un rapport d'aspect 4:3 en l'affichant en plein écran à l'aide d'un mode de zoom ou du mode 16:9, l'image périphérique sera partiellement invisible ou déformée. Les images d'origine peuvent être visualisées en mode [4:3] en respectant les intentions des créateurs.

# ZOOM numérique

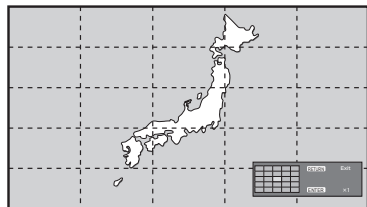
Sélectionnez les zones de l'écran (25 zones) pour faire un zoom avant, et faites un zoom avant  $\times 2$ ,  $\times 3$  ou  $\times 4$  sur les zones de l'image sélectionnées.

(Utilisez la télécommande. Les boutons sur l'unité ne peuvent pas être utilisés pour certaines opérations.)



## 1 Réglez le mode zoom numérique.

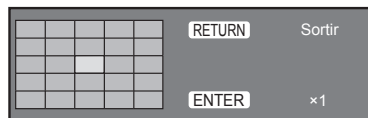
Appuyez sur <ZOOM>.



L'aspect de l'écran est réglé sur [16:9] et le guide d'utilisation du zoom numérique est affiché.

## 2 Sélectionnez les zones de l'image sur lesquelles faire un zoom avant.

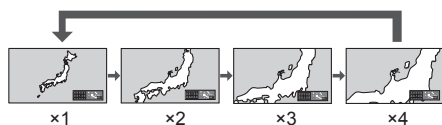
Sélectionnez en appuyant sur  $\blacktriangledown$   $\blacktriangle$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$ .



Guide d'utilisation du zoom numérique

## 3 Changez le coefficient de zoom pour les zones de l'écran.

Change chaque fois que le bouton <ENTER> est enfoncé.



- Si aucune opération n'est effectuée pendant la période définie pour [Durée d'affichage du menu] (voir page 68) (5 – 180 secondes) **lorsque le coefficient de zoom de l'écran est "x1"**, l'appareil quitte le mode zoom.
- Si aucune opération n'est effectuée pendant environ 3 secondes **quand le niveau de zoom de l'écran est "x2", "x3" ou "x4"**, l'écran du guide d'utilisation du zoom numérique disparaît. Appuyer sur n'importe quelle touche  $\blacktriangledown$   $\blacktriangle$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$  permet d'afficher à nouveau le guide.

## 4 Quittez le mode du zoom numérique.

Appuyez sur <RETURN> pour quitter le mode.

L'écran revient à l'état précédent juste avant d'entrer en mode zoom numérique et l'affichage du guide d'utilisation du zoom numérique disparaît.

- Appuyez sur l'un des boutons suivants pour quitter le mode. Puis, l'opération du bouton enfoncé est réalisée.

Télécommande :

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
<RECALL> <MUTE> <ASPECT>  
<OFF TIMER> <FUNCTION> <VOL +>  
<VOL -> <1> - <6>

Unité :

<INPUT (L'appareil)> <MENU (L'appareil)>  
<+ (L'appareil)> <- (L'appareil)>  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$   
<ENTER (L'appareil)>

- Lorsque la minuterie de l'économiseur d'écran démarre, le mode zoom numérique s'arrête.
- Lorsque l'alimentation est coupée, une sortie forcée est réalisée.
  - Lorsque l'alimentation est coupée en appuyant sur <Touche de veille (ON/OFF)>.
  - Lorsque l'écran est éteint avec le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>
  - Lorsque l'alimentation est coupée par la minuterie
  - Lorsque l'alimentation est coupée en appuyant sur [Arrêt sur absence de signal] ou "Gestion alimentation".

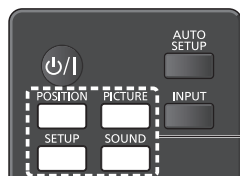
### Remarque

- Dans les cas suivants, le mode zoom numérique n'est pas disponible.
  - Lorsque [Multi-affichage] est [Oui]
  - Lorsque l'économiseur d'écran est activé
  - Lorsque l'entrée USB ou l'entrée MEMORY VIEWER est sélectionnée.
- L'image zoomée est plus grossière que l'image originale.
- Pour une utilisation avec plusieurs écrans, utilisez les fonctions dans [Multi-affichage]. (voir page 57)

# Affichages de menu à l'écran

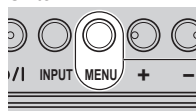
## 1 Afficher l'écran de menu.

Télécommande



Appuyez pour sélectionner.

Unité



Appuyez plusieurs fois.

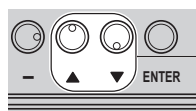
Chaque fois que le bouton est enfoncé, l'écran du menu change.

Vue normale → [Image] → [Configuration] → [Position] → [Son]

## 2 Sélectionner l'élément.

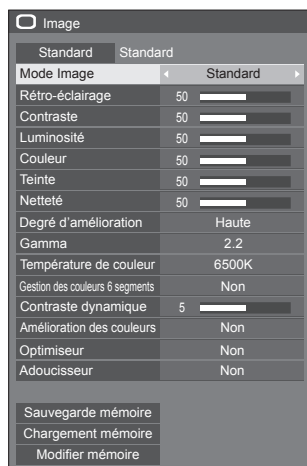


Appuyez pour sélectionner.



Appuyez pour sélectionner.

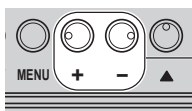
(Exemple : menu [Image])



Pour afficher le sous-menu, appuyez sur <ENTER>.

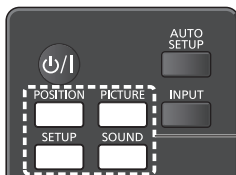
## 3 Régler.

Appuyez pour régler.



Appuyez pour régler.

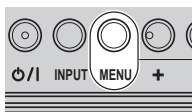
## 4 Sortir du menu.



Appuyez.

Appuyez sur <RETURN> pour revenir à l'écran précédent.

Si non, appuyez sur le bouton sélectionné à l'étape 1 pour quitter le menu.



Appuyez plusieurs fois.

### Remarque

- Lors de la modification des réglages de l'écran, l'image et le son peuvent être temporairement altérés. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

## Liste d'affichage du menu

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé. Le menu réglable varie en fonction de la configuration du signal, de l'entrée et du menu.

## Menu [Position]

(voir page 38 – 39)

Position	
Standard	Standard
Config. auto	
Position H	0 <input type="range"/>
Taille H	0 <input type="range"/>
Position V	0 <input type="range"/>
Taille V	0 <input type="range"/>
Phase de l'horloge	15 <input type="range"/>
Point horloge	0 <input type="range"/>
Mode de pixel 1:1	Non

## Menu [Son]

(voir page 40)

Son	
Standard	Standard
Sélection de sortie	Haut-parleurs
Balance	0 <input type="range"/>
Mode Son	Normal
Grave	0 <input type="range"/>
Aigu	0 <input type="range"/>
Ambiophonie	Non

## Menu [Image]

(voir page 41 – 46)

Image	
Standard	Standard
Mode Image	Standard
Rétro-éclairage	50 <input type="range"/>
Contraste	50 <input type="range"/>
Luminosité	50 <input type="range"/>
Couleur	50 <input type="range"/>
Teinte	50 <input type="range"/>
Netteté	50 <input type="range"/>
Degré d'amélioration	Haute
Gamma	2.2
Température de couleur	6500K
Gestion des couleurs 6 segments	Non
Contraste dynamique	5 <input type="range"/>
Amélioration des couleurs	Non
Optimiseur	Non
Adoucisseur	Non
Sauvegarde mémoire	
Chargement mémoire	
Modifier mémoire	

## Menu [Configuration]

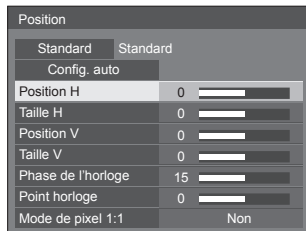
(voir page 47 – 68)

Configuration	
1/2	
Signal	
Économiseur d'écran	
Étiquette d'entrée	
Réglages gestion alimentation	
Réglages HDMI-CEC	
Réglages de l'image	
LightID	Non
Mouvement	Non
Arrêt sur absence d'activité	Désactiver
Affichages à l'écran	Français

Configuration	
2/2	
Multi-affichage	
Réglage de la minuterie	
Date et heure	
Configuration réseau	
Réglages lecteur média USB	
Réglages du visionneur de mémoire	
Réglages des touches de fonction	
Orientation de l'écran	Paysage
Rotation d'image	Non
Position OSD	Droite
Durée d'affichage du menu	60 s
Transparence menu	20 <input type="range"/>

# Réglage de la position

## 1 Appuyez sur <POSITION> pour afficher le menu [Position].



## 2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲▼.

- Les éléments non réglables sont grisés.  
Les éléments réglables varient selon le signal, l'entrée et le mode d'affichage.

## 3 Réglez avec ◀▶.

## 4 Appuyez sur <POSITION> pour quitter le mode Ajuster.

### ■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

### ■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Lorsque [Standard] est sélectionné, appuyer sur <ENTER> réinitialise les valeurs de réglage de tous les menus affichés à leurs valeurs par défaut.

Lorsque vous réglez chaque élément, appuyer sur <DEFAULT> réinitialise les valeurs de réglage de l'élément à sa valeur par défaut.

#### Remarque

- Les réglages pour [Position] sont mémorisés séparément pour chaque signal d'entrée.
- Avec l'entrée MEMORY VIEWER, il n'est pas possible de régler chaque élément du menu [Position].

#### Réglage [Position] lorsque l'écran est installé à la verticale

Lors du réglage, veuillez noter que même lorsque l'écran est installé à la verticale, les instructions de réglage de position/taille sont les mêmes que pour l'installation horizontale.

## Config. auto

Lors de l'entrée d'un signal PC, [Position H] / [Position V], [Taille H] / [Taille V], [Phase de l'horloge] et [Point horloge] sont automatiquement corrigés.

**Ce réglage est activé sous la condition suivante :**

- Lorsque l'on envoie un signal d'entrée analogique (PC).

**Tout en affichant l'image du signal correspondant, sélectionnez [Config. auto] et appuyez sur <ENTER>.**

### Utilisation de la télécommande

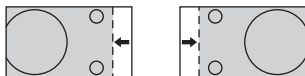
**Appuyez sur <AUTO SETUP>.**

Si la configuration automatique ne fonctionne pas, [Invalide] s'affiche.

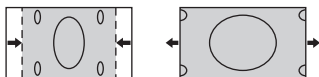
#### Remarque

- Si la fréquence d'horloge à point d'un signal PC est supérieure ou égale à 162 MHz, [Phase de l'horloge] et [Point horloge] ne peuvent pas être automatiquement corrigés.
- La configuration automatique peut ne pas fonctionner lorsqu'une image sombre ou coupée est entrée. Dans ce cas, passez à une image lumineuse avec des bordures et autres objets clairement affichés, puis essayez à nouveau de procéder à la configuration automatique.
- En fonction du signal, un désalignement peut se produire après la configuration automatique. Procédez à un réglage précis pour la position/taille, si nécessaire.
- Si la configuration automatique ne peut pas être réglée correctement pour le signal XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768), la présélection du signal individuel dans [Mode XGA] (voir page 48) peut entraîner une configuration automatique correcte.
- Une configuration automatique précise est impossible quand un signal comme des informations supplémentaires se superpose lors d'une période d'image valide ou lorsque les intervalles entre le signal de synchronisation et le signal de l'image sont courts. De plus, une configuration automatique précise est impossible quand des signaux d'image avec un signal de synchronisation à trois niveaux sont ajoutés, ou quand des signaux SYNC ON G sont entrés.
- Lorsque [PC auto setting] est réglé sur [On] dans le menu [Options] (voir page 76), le réglage de position automatique commence dans les conditions suivantes :
  - Lorsque l'alimentation de l'écran est sous tension.
  - Lorsque le signal d'entrée est commuté.
- Si la configuration automatique ne fonctionne pas correctement, sélectionnez [Standard], appuyez sur <ENTER>, puis réglez la position/taille manuellement.

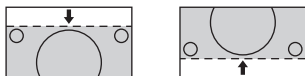
**[Position H]** Réglez la position horizontale avec ◀▶.



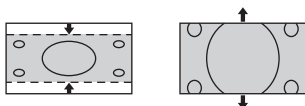
**[Taille H]** Réglez la taille horizontale avec ◀▶.



**[Position V]** Réglez la position verticale avec ◀▶.



**[Taille V]** Réglez la taille verticale avec ◀▶.



**[Phase de l'horloge]** (Pour l'entrée PC IN)

Dans certains cas, le cadre de l'écran apparaît flou ou taché, lors de la réception d'un signal PC.

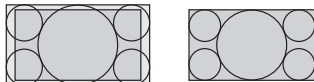
**[Point horloge]** (Pour l'entrée PC IN)

Des interférences de motif rayé périodiques (bruit) peuvent se produire lorsqu'un motif rayé est affiché. Si cela se produit, procédez au réglage de manière à minimiser ce type de bruit.

**[Surlayage]** Activer/désactiver la numérisation de l'image.

**Signal d'entrée pris en charge :**

480/60i, 480/60p, 576/50i, 576/50p, 720/60p, 720/50p



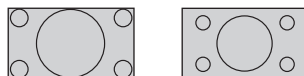
[Oui]

[Non]

**Remarque**

- Lorsque [Non] est réglé, [Taille H] et [Taille V] ne peuvent pas être ajustés.

**[Mode de pixel 1:1]** Règle la taille de l'affichage lors de l'entrée d'un signal 1080i ou 1080p.



[Non]

[Oui]

**Signal d'entrée pris en charge :**

1080/50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p

**Remarque**

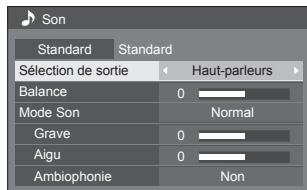
- Sélectionnez [Non] lorsque du scintillement est visible sur l'image.
- [Taille H] et [Taille V] ne peuvent pas être ajustés lorsque [Oui] est sélectionné.

**Remarque**

- Dans certains cas, du bruit apparaît en dehors de la zone où l'image est affichée, mais ceci n'est pas un dysfonctionnement.

# Réglage du son

## 1 Appuyez sur <SOUND> pour afficher le menu [Son].



## 2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲ ▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

## 3 Réglez avec ◀ ▶.

## 4 Appuyez sur <SOUND> pour quitter le mode Ajuster.

### ■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

### ■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Appuyez sur <DEFAULT> lorsque le menu est affiché, ou appuyez sur <ENTER> lorsque [Standard] est sélectionné, les valeurs de réglage de tous les menus affichés sont alors réinitialisées à leurs valeurs par défaut.

#### [Sélection de sortie]

Sélectionnez la sortie audio.

#### [Haut-parleurs] :

Haut-parleurs internes

#### [Sortie audio] :

Sortie de borne AUDIO OUT

- Lorsque [Sortie audio] est sélectionné, les autres menus sont grisés et ne peuvent pas être sélectionnés.
- Le réglage de volume audio est mémorisé séparément pour chaque sortie.

#### [Balance]

Règle les volumes de droite et de gauche.

#### [Mode Son]

Sélectionnez pour obtenir le meilleur audio.

#### [Normal] :

Émet le son d'origine.

#### [Dynamique] :

Accentue le son aigu.

#### [Clair] :

Atténue la voix humaine.

#### [Grave]

Ajuste les sons de tonalité grave.

#### [Aigu] [Ambiophonie]

Ajuste les sons de tonalité aiguë.

#### [Non] :

Son normal

#### [Oui] :

Son surround

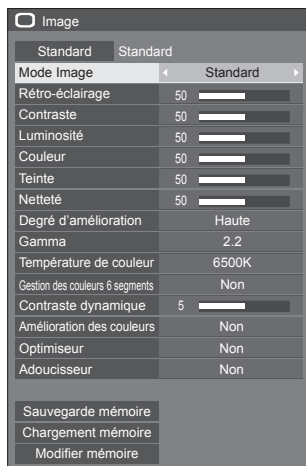
#### Remarque

- Les réglages [Grave], [Aigu] et [Ambiophonie] sont mémorisés séparément pour [Normal], [Dynamique] et [Clair] dans [Mode Son].



# Réglages d'image

## 1 Appuyez sur <PICTURE> pour afficher le menu [Image].



## 2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲ ▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

## 3 Réglez avec ◀ ▶.

## 4 Appuyez sur <PICTURE> pour quitter le mode Adjuster.

### ■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

### ■ Pour réinitialiser aux réglages par défaut

Lorsque [Standard] est sélectionné, appuyer sur <ENTER> réinitialise les valeurs de réglage de tous les menus affichés à leurs valeurs par défaut.

Lorsque vous réglez chaque élément, appuyer sur <DEFAULT> réinitialise les valeurs de réglage de l'élément à sa valeur par défaut.

#### Remarque

- Lors de l'affichage d'images immobiles avec l'entrée USB (Lecteur média USB) ou de l'affichage de l'écran des vignettes ou de l'écran de liste des fichiers de l'entrée MEMORY VIEWER (Visionneur de mémoire) (voir page 112), seuls les réglages suivants ont un effet sur l'image.

[Rétro-éclairage], [Gamma], [Température de couleur]

#### [Mode Image]

Ce menu passe à des images faciles à voir, adaptées à la source d'image ou à l'environnement dans lequel cette unité est utilisée.

#### [Signalisation vive] :

Adapté aux applications de signalisation affichant des images plus vives et plus nettes dans des environnements lumineux, tels qu'un magasin.

#### [Signalisation naturelle] :

Adapté aux applications de signalisation comme l'exposition de produits, affichant des images aux tons naturels avec une reproduction des couleurs accentuée par la lumière.

#### [Standard] :

Reproduit fidèlement l'image originale.

#### [Surveillance] :

Images à fortes nuances avec un éclairage réduit, adaptées à une entrée depuis une caméra de surveillance.

#### [Graphique] :

Adapté à l'entrée du PC.

#### [DICOM] :

Images proches de la partie 14 de la norme DICOM de niveau de gris.

- Les réglages sont mémorisés séparément pour chaque borne d'entrée.

#### Remarque

- DICOM est l'abréviation de "Digital Imaging and Communications in Medicine", qui est une norme de communication entre les dispositifs d'imagerie médicale. Bien que "DICOM" soit utilisé comme un nom de mode d'image, cette unité n'est pas un dispositif médical. N'utilisez pas les images affichées pour établir des diagnostics.

**[Rétro-éclairage]** Ajuste la luminance du rétroéclairage.

**Plus foncé ↔ Plus clair**

#### Remarque

- Si [Configuration] - [LightID] est défini sur [Contrôle externe] ou [ID interne], 3 niveaux de réglage sont disponibles, qui sont [Haute], [Moy.] et [Faible].

**[Contraste]** Sélectionne la luminosité et la densité appropriées pour la pièce.

**Moins ↔ Plus**

**[Luminosité]** Ajuste pour une visualisation plus facile des images sombres.

**Plus foncé ↔ Plus clair**

**[Couleur]** Règle la saturation des couleurs.

**Moins ↔ Plus**

**[Teinte]** Ajuste la teinte de la couleur de peau.

**Rougeâtre ↔ Verdâtre**

**[Netteté]** Ajuste la netteté de l'image.

**Moins ↔ Plus**

**[Degré d'amélioration]** Modifie la gamme d'effet pour la netteté.

**[Haute] : Grand effet**

**[Faible] : Petit effet**

**[Gamma]** Ajuste le gamma.

**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM] :**

**Petite inclinaison - Grande inclinaison**

#### Remarque

- Lorsque [DICOM] est sélectionné dans [Mode Image], [Gamma] est fixé sur [DICOM].

Lorsque des éléments différents de [DICOM] sont sélectionnés dans [Mode Image], [DICOM] ne peut pas être réglé pour [Gamma].

**[Température de couleur]** Règle le ton de couleur.

**[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Native], [Utilisateur 1], [Utilisateur 2]**

#### Remarque

- Accentue le rouge lorsque la valeur numérique de [Température de couleur] est faible et accentue le bleu lorsqu'elle est élevée.
- [Native] est un ton de couleur du panneau. Lorsque ceci est sélectionné, [Gamma] est fixé sur 2.2 ou sur un équivalent et ne peut pas être réglé.
- Lorsque [DICOM] est sélectionné dans [Mode Image], seuls [6500K] et [9300K] peuvent être sélectionnés.

#### Réglage utilisateur de [Température de couleur]

2 types de réglages [Température de couleur] détaillés ([Utilisateur 1] et [Utilisateur 2]) peuvent être stockés.

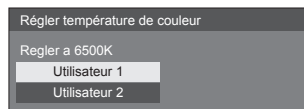
- 1 Appuyez sur <ENTER> pendant le réglage de [Température de couleur].

Gamma	2.2
Température de couleur	6 500K

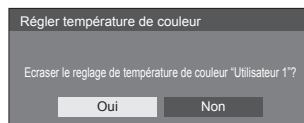
Exemple :

Lorsque [Température de couleur] est [6500K], il est possible de refléter le point défini, [6500K], sur le point défini de [Utilisateur 1] et [Utilisateur 2].

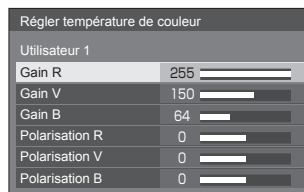
- 2 Sélectionnez l'utilisateur pour mémoriser les réglages avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 3 Sélectionnez [Oui] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.



- 4 Réglez chaque élément sur l'écran de réglages détaillés.



#### [Gain R]

Ajuste la balance des blancs pour les zones rouge clair.

**0 à 255**

#### [Gain V]

Ajuste la balance des blancs pour les zones vert clair.

**0 à 255**

#### [Gain B]

Ajuste la balance des blancs pour les zones bleu clair.

**0 à 255**

#### [Polarisation R]

Ajuste la balance des blancs pour les zones rouge foncé.

**-127 à 128**

#### [Polarisation V]

Ajuste la balance des blancs pour les zones vert foncé.

**-127 à 128**

#### [Polarisation B]

Ajuste la balance des blancs pour les zones bleu foncé.

**-127 à 128**

### [Gestion des couleurs 6 segments]

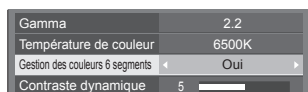
Les réglages sont enregistrés pour l'utilisateur.

Lorsque vous retournez au menu [Image], l'utilisateur que vous avez défini est sélectionné pour [Température de couleur].

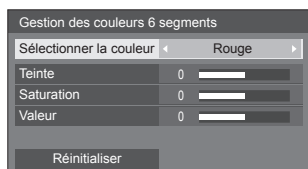


Règle individuellement la nuance de couleur de R (rouge), G (vert), B (bleu) et les couleurs complémentaires (cyan, magenta et jaune) sur l'écran.

- 1 Réglez [Gestion des couleurs 6 segments] sur [Oui] et appuyez sur <ENTER>.



- 2 Réglez chaque élément sur l'écran de réglages détaillés.



#### [Sélectionner la couleur]

Sélectionnez la couleur à régler avec ◀▶.

#### [Teinte]

Règle l'équilibre des couleurs.  
- 511 à + 511

#### [Saturation]

Règle la gradation des couleurs.  
- 127 à + 127

#### [Valeur]

Règle la luminosité des couleurs.  
- 127 à + 127

#### [Réinitialiser]

Permet de réinitialiser aux réglages par défaut. Sélectionnez [Oui] avec ▶◀ et appuyez sur <ENTER>.

### [Contraste dynamique]

Ajuste automatiquement le contraste en déterminant les changements d'utilisation des couleurs pour les images en changement constant, comme les films.

**Pas d'effet ↔ Grand effet**

### [Amélioration des couleurs]

Affiche les images en accentuant les couleurs.

**[Non], [Faible], [Moy.], [Haute]**  
**(Petit effet à Grand effet)**

### [Optimiseur]

Améliore la sensation de résolution en corrigeant les contours flous des images dus au redimensionnement, etc.

**[Non], [Faible], [Moy.], [Haute]**  
**(Petit effet à Grand effet)**

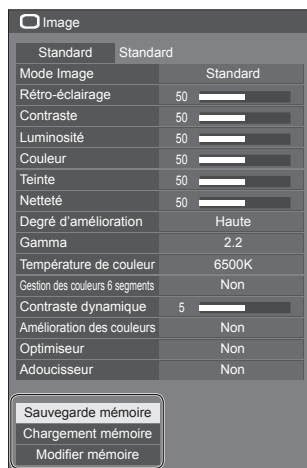
### [Adoucisseur]

Extrait et élimine les composantes de bruit des signaux vidéo d'entrée, puis affiche les images exemptes de bruit.

**[Non], [Oui]**

# Profils d'image

Il est possible de stocker jusqu'à 6 combinaisons de valeurs de réglage d'image (dans le menu [Image]) dans la mémoire d'affichage en tant que profils et de les appliquer au besoin, vous offrant ainsi une méthode confortable pour profiter de vos réglages d'image favoris.



## [Sauvegarde mémoire]

(voir page 45)

## [Chargement mémoire]

(voir page 45)

## [Modifier mémoire]

(voir page 46)

1. [ ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## Aperçu des profils d'image

### Image d'origine



Ajustez l'image.  
(voir page 41 – 43)



### Image personnalisée



Exemple :  
Enregistrez les valeurs de réglage d'image dans le profil [MEMORY1].  
[Sauvegarde mémoire]

### Image d'origine



Exemple :  
Chargez [MEMORY1].  
[Chargement mémoire]



### Image personnalisée



### Ecran [Modifier mémoire]

1. [ * ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

Exemple :  
Changez le nom de la mémoire à [MY PICTURE].  
[Modifier mémoire]



1. [ * ]	MY PICTURE
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

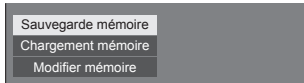
## Sauvegarde de profils

Suivez ces étapes pour sauvegarder les valeurs de réglage d'image en tant que profils.

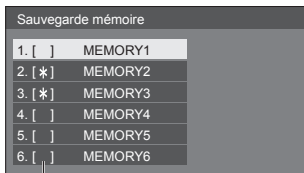
### 1 Spécifiez la qualité de l'image dans le menu [Image].

(voir page 41 – 43)

### 2 Dans le menu [Image], sélectionnez [Sauvegarde mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

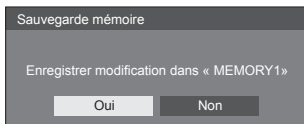


### 3 Sélectionnez un nom de profil pour sauvegarder les valeurs de réglage d'image avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



- [\*] apparaît pour un profil dans lequel les réglages d'image ont déjà été sauvegardés.

### 4 Sélectionnez [Oui] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.



### 5 Saisissez un nom de profil avec ▲ ▼ ▶ ◀.

- Saisie des caractères (voir page 125)



### 6 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲ ▼ ▶ ◀ et appuyez sur <ENTER>.

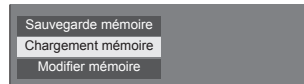


- Pour annuler la sauvegarde du profil, sélectionnez [Annuler].

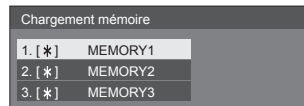
## Chargement de profils

Chargez des profils et appliquez les valeurs de réglage d'image à l'écran, de la manière suivante.

### 1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Chargement mémoire] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



### 2 Sélectionnez le profil à charger avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.



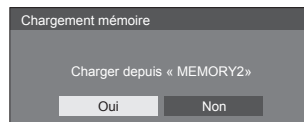
Chargement de profils à l'aide des touches numériques sur la télécommande.

Chaque touche numérique <1> – <6> est assignée pour charger [MEMORY1] à [MEMORY6].

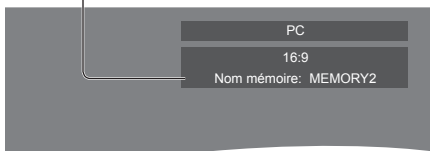
[Réglages des touches de fonction] (voir page 66)

### 1 Appuyez sur n'importe quelle touche de <1> à <6>.

### 2 Sélectionnez [Oui] avec ▶ ◀ et appuyez sur <ENTER>.



Lorsque le profil est en cours de chargement, le nom du profil s'affiche.



### Remarque

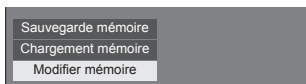
- Les profils chargés sont stockés dans la mémoire en fonction de la borne d'entrée sélectionnée.

## Édition de profils

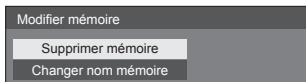
Supprimez ou renommez des profils de la manière suivante.

### ■ Suppression de profils

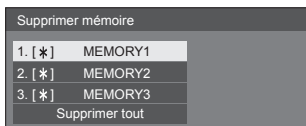
- 1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Modifier mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 2 Sélectionnez [Supprimer mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

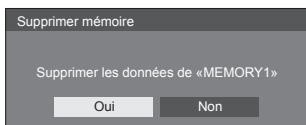


- 3 Sélectionnez le profil à supprimer avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



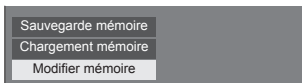
- Pour supprimer tous les profils, sélectionnez [Supprimer tout].

- 4 Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

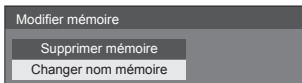


### ■ Renommage de profils

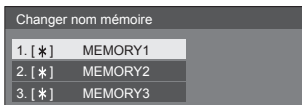
- 1 Dans le menu [Image], sélectionnez [Modifier mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 2 Sélectionnez [Changer nom mémoire] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 3 Sélectionnez le profil à renommer avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 4 Saisissez un nom pour le profil avec ▲▼◀▶.

- Saisie des caractères (voir page 125)



- 5 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲▼◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour annuler le renommage du profil, sélectionnez [Annuler].

# Menu de configuration

## 1 Appuyez sur <SETUP> pour afficher le menu [Configuration].

Configuration 1/2	
Signal	
Économiseur d'écran	
Étiquette d'entrée	
Réglages gestion alimentation	
Réglages HDMI-CEC	
Réglages de l'image	
LightID	Non
Mouvement	Non
Arrêt sur absence d'activité	Désactiver
Affichages à l'écran	Français

Configuration 2/2	
Multi-affichage	
Réglage de la minuterie	
Date et heure	
Configuration réseau	
Réglages lecteur média USB	
Réglages du visionneur de mémoire	
Réglages des touches de fonction	
Orientation de l'écran	Paysage
Rotation d'image	Non
Position OSD	Droite
Durée d'affichage du menu	60 s
Transparence menu	20

## 2 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲▼.

- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.  
Modifications du menu réglable en fonction de l'entrée du signal et de la configuration du menu.

## 3 Réglez avec ◀▶.

## 4 Appuyez sur <SETUP> pour quitter le mode Ajuster.

### ■ Pour retourner à l'écran précédent

Appuyez sur <RETURN>.

## Signal

Exemples de l'écran de sous-menu [Signal]

Quand HDMI / DVI / DIGITAL LINK est sélectionné

Signal	
Sélection d'entrée YUV/RGB	YUV
Réduction 3:2	Non
Réduction du bruit	Auto
Réduction du bruit MPEG	Non
Plage du signal	Complexe(0-255)
Contrôle dynamique du rétroéclairage	Non
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i

Quand PC est sélectionné

Signal	
Sélection entrée en composants/RGB	RGB
Synchro	Auto
Réduction 3:2	Non
Réduction du bruit	Auto
Réduction du bruit MPEG	Non
Mode XGA	Auto
Niveau d'entrée	0
Contrôle dynamique du rétroéclairage	Non
Fréquence-H	33.72 kHz
Fréquence-V	60.00 Hz
Fréquence point horloge	74.18 MHz
Format de signal	1080/60i

Quand VIDEO est sélectionné

Signal	
Filter 3D Y/C	Non
Système couleur	Auto
Réduction 3:2	Non
Réduction du bruit	Auto
Réduction du bruit MPEG	Non
Niveau d'entrée	0
Contrôle dynamique du rétroéclairage	Non
Fréquence-H	15.73 kHz
Fréquence-V	59.94 Hz
Fréquence point horloge	-- MHz
Format de signal	NTSC

Quand USB / MEMORY VIEWER est sélectionné

Signal	
Réduction du bruit	Auto
Réduction du bruit MPEG	Non

### Remarque

- Le menu de configuration [Signal] affiche une condition de réglage différente pour chaque signal d'entrée.
- Un menu qui ne peut être réglé est grisé.

### ■ [Sélection entrée en composants/RGB]

Ce menu s'affiche lors d'une entrée de signal PC. Sélectionnez pour faire correspondre les signaux de la source connectée à la borne PC IN.

**[Composants]** Signaux YPbPr/YCbCr

**[RGB]** Signaux RGB

### ■ [Sélection d'entrée YUV/RGB]

Ce menu est affiché aux entrées HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK et DVI-D IN.

Sélectionnez pour faire correspondre les signaux de la source connectée à chaque borne.

**[YUV]** Signaux YUV

**[RGB]** Signaux RGB

#### Remarque

- Réglez pour chaque borne d'entrée (HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK, DVI-D IN).

### ■ [Synchro]

Ce menu s'affiche aux entrées de PC IN.

#### Réglage du signal de synchronisation RGB/PC

##### [Auto] :

La synchronisation H et V ou le signal synchronisé est automatiquement sélectionné(e). Lorsqu'ils ont tous deux un signal de synchronisation, la synchronisation H et V est sélectionnée.

Lors de l'affichage du signal CS, connectez à la borne d'entrée HD.

##### [Sur V] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo G, entré depuis le connecteur G.

##### [Synchro HV] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo HD/VD, entré depuis le connecteur HD/VD.

#### Réglage du signal de synchronisation de composant

##### [Auto] :

La synchronisation H et V ou le signal synchronisé est automatiquement sélectionné(e). Lorsqu'ils ont tous deux un signal de synchronisation, la synchronisation H et V est sélectionnée.

Lors de l'affichage du signal CS, connectez à la borne d'entrée HD.

##### [Sur Y] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo Y, entré depuis le connecteur Y.

##### [Synchro HV] :

Utilise un signal synchronisé sur le signal vidéo HD/VD, entré depuis le connecteur HD/VD.

### ■ [Réduction 3:2]

Reproduit fidèlement les vidéos tournées avec des caméras de cinéma. Réglez ceci sur [Non] normalement.

#### Remarque

- Si [Réduction 3:2] est réglé sur [Oui], les vidéos comprenant des films tournés à 24 images par seconde sont reproduites de manière plus naturelle.
- Si la vidéo n'est pas naturelle avec [Oui] réglé, réglez-le sur [Non].

### ■ [Réduction du bruit]

Réduit le bruit d'image.

#### [Non] :

Désactive la réduction du bruit.

#### [Min.], [Moy.], [Max.] :

Règle la force de réduction du bruit.

#### [Auto] :

La réduction du bruit sera automatiquement sélectionnée depuis [Min.], [Moy.] ou [Max.].

### ■ [Réduction du bruit MPEG]

Réduit le bruit de bloc et le bruit moustique sur les vidéos MPEG.

#### [Non] :

Désactive la réduction du bruit.

#### [Min.], [Moy.], [Max.] :

Règle la force de réduction du bruit.

### ■ [Mode XGA]

Ce menu s'affiche aux entrées de PC IN.

Cette unité prend en charge les signaux XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768) possédant différents rapports d'aspect et fréquences d'échantillonnage.

#### [Auto] :

Détecte automatiquement le signal.

Changer le réglage pour s'adapter au signal d'entrée pour un meilleur affichage dépend de l'angle de vue ou de la condition de résolution d'affichage.

#### Remarque

- Après avoir effectué ce réglage, assurez-vous d'effectuer chaque réglage (tel que [Config. auto]) sur le menu [Position], selon le besoin. (voir page 38)



## ■ [Plage du signal]

Ce menu est affiché aux entrées HDMI1, HDMI2, DIGITAL LINK et DVI-D IN. Commute la plage dynamique pour faire correspondre les signaux de la source connectée à chaque borne.

### [Vidéo(16-235)] :

Si le signal d'entrée est la plage vidéo

Exemple : Sortie de borne HDMI pour le lecteur DVD

### [Complète(0-255)] :

Si le signal d'entrée est la plage complète

Exemple : Sortie de borne HDMI pour l'ordinateur

### [Auto] :

Commute automatiquement la plage dynamique entre [Vidéo(16-235)] et [Complète(0-255)] en fonction du signal d'entrée.

#### Remarque

- [Auto] peut être sélectionné lors de l'entrée de signal HDMI ou DIGITAL LINK.

## ■ [Niveau d'entrée]

Ce menu s'affiche aux entrées PC IN et AV IN.

Réglage de sections très lumineuses et difficiles à voir.

-16 à +16 :

(Niveau faible) – (Niveau élevé)

## ■ [Filtre 3D Y/C]

Effectuez ce réglage si la vidéo n'a pas l'air naturelle à l'entrée AV IN. Réglez ceci sur [Oui] normalement.

#### Remarque

- En fonction du système de signalisation, ce réglage peut être moins efficace ou même complètement inefficace.

## ■ [Système couleur]

Règle le système de couleurs selon la méthode de signal à l'entrée AV IN. Réglez ceci sur [Auto] normalement. Ceci détecte automatiquement le format du signal d'entrée.

[Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL-M], [PAL-N] :

Réglez ceci sur [Auto] lorsque vous visualisez des vidéos PAL-60.

### Lorsque les images sont instables

Lorsque le système est réglé sur [Auto], les images deviennent rarement instables si les signaux d'entrée sont à un niveau faible ou comportent beaucoup de bruit. Dans ce cas, réglez le système pour qu'il soit conforme au format de signal d'entrée.

## ■ [Contrôle dynamique du rétroéclairage]

Améliore le contraste de l'image atténuée la blancheur en contrôlant le rétroéclairage lors de l'entrée de signaux avec un niveau de luminosité moyenne (APL) faible.

### [Oui] :

Active la fonction [Contrôle dynamique du rétroéclairage].

### [Non] :

Désactive la fonction [Contrôle dynamique du rétroéclairage].

#### Remarque

- Lorsque [Configuration] - [LightID] est défini sur [Contrôle externe] ou [ID interne], le réglage de cette fonction est fixée sur [Non].
- L'écran peut devenir sombre si l'opération de menu ou la commutation du signal d'entrée est réalisée pendant l'affichage du menu à l'écran avec cette fonction réglée sur [Oui]. Masquer le menu à l'écran fait revenir l'écran à la luminosité appropriée.
- Si le réglage [Contrôle dynamique du rétroéclairage] est différent pour chaque entrée, la luminosité de l'écran peut changer avec le changement d'entrée.
- Selon l'image affichée, l'écran peut trembloter. Si cela vous dérange, définissez [Contrôle dynamique du rétroéclairage] sur [Non].

## ■ Affichage du signal d'entrée

Affiche la fréquence et le type de signal d'entrée actuel.

Fréquence-H	33.72	kHz
Fréquence-V	60.00	Hz
Fréquence point horloge	74.18	MHz
Format de signal	1080/60i	

### Plage d'affichage :

Horizontale (15 kHz – 135 kHz)

Verticale (24 Hz – 120 Hz)

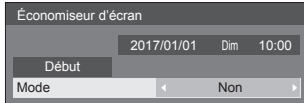
La fréquence d'horloge à point est affichée lorsque le signal numérique et le signal PC sont entrés.

## Économiseur d'écran (Afin d'empêcher la rétention d'image)

N'affichez pas d'image fixe, tout particulièrement en mode 4:3, pour quelque durée que ce soit.

Si l'écran doit rester allumé, il est recommandé d'utiliser un économiseur d'écran.

[Économiseur d'écran] - écran de sous-menu



### ■ Réglages d'économiseur d'écran

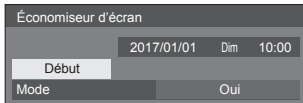
#### Utilisation de l'économiseur d'écran

Lorsque l'économiseur d'écran est en fonctionnement, les 5 motifs suivants sont affichés en plein écran pendant 5 secondes chacun, puis le cycle se répète.

Noir → Gris foncé → Gris → Gris clair → Blanc → Gris clair → Gris → Gris foncé

#### Pour lancer l'économiseur d'écran maintenant

- 1 Sélectionnez [Oui] dans [Mode].
- 2 Sélectionnez [Début] et appuyez sur <ENTER>.
  - L'économiseur d'écran est activé.



#### Remarque

- Si les boutons suivants sont enfoncés pendant que l'économiseur d'écran est en fonctionnement, l'économiseur d'écran est annulé.

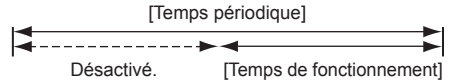
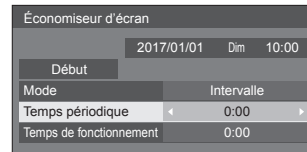
Télécommande : <RETURN>

Unité : <MENU (L'appareil)> <INPUT (L'appareil)> <+ (L'appareil)> <- (L'appareil)> ▲ ▼ <ENTER (L'appareil)>

- L'économiseur d'écran se désactive lorsque l'écran est éteint.

#### Pour régler l'intervalle de l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Intervalle] dans [Mode].
- 2 Réglez [Temps périodique].
  - Appuyez sur ◀▶ pour changer l'heure de 15 minutes.
- 3 Réglez [Temps de fonctionnement].
  - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour changer l'heure de 15 minutes.

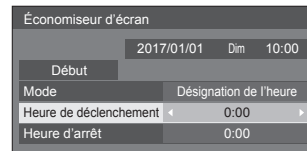


#### Remarque

- Il est impossible de régler la durée de [Temps de fonctionnement] sur une valeur plus élevée que celle de [Temps périodique].

#### Pour régler le début et la fin de l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Désignation de l'heure] dans [Mode].
- 2 Réglez [Heure de déclenchement] et [Heure d'arrêt].
  - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour changer l'heure de 15 minutes.

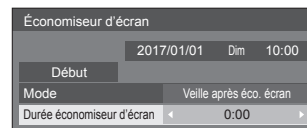


#### Remarque

- Lorsque l'heure actuelle est affichée sous la forme [- -], réglez [Date et heure] avant de régler [Heure de déclenchement] et [Heure d'arrêt]. (voir page 59)

#### Pour couper l'alimentation après l'économiseur d'écran

- 1 Sélectionnez [Veille après éco. écran] dans [Mode].
- 2 Réglez [Durée économiseur d'écran].
  - Appuyez sur ◀▶ une fois pour changer l'heure de 1 minute. Continuez à appuyer pour changer l'heure de 15 minutes.
- 3 Sélectionnez [Début] et appuyez sur <ENTER>.
  - L'économiseur d'écran est activé et l'alimentation est coupée (veille) à l'heure définie.



#### Remarque

- [Durée économiseur d'écran] peut être réglé de 0:00 à 23:59.

Lorsque le réglage est [0:00], [Veille après éco. écran] n'est pas activé.

## Étiquette d'entrée

Cette fonction peut changer l'étiquette du signal d'entrée à afficher.

[Étiquette d'entrée] - écran de sous-menu

Étiquette d'entrée	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
VIDEO	VIDEO

<b>[HDMI1]</b>	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)
<b>[HDMI2]</b>	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)
<b>[DIGITAL LINK]</b>	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)
<b>[DVI-D]</b>	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)
<b>[PC]</b>	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)
<b>[VIDEO]</b>	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Ignorer)

(Ignorer) : Quand <INPUT> est enfoncé, l'entrée est ignorée.

## Réglages gestion alimentation

Réglez chaque élément pour réduire la consommation d'énergie.

Cette fonction fonctionne seulement pour la borne d'entrée qui est actuellement sélectionnée.

[Réglages gestion alimentation] - écran de sous-menu

Réglages gestion alimentation	
Mode gestion alimentation	Personnalisés
Arrêt sur absence de signal	Désactiver
HDMI1 Gestion alimentation	Non
HDMI2 Gestion alimentation	Non
DIGITAL LINK Gestion alimentation	Non
DVI-D Gestion alimentation	Non
PC Gestion alimentation	Non
Économie d'énergie	Non
Mode veille prolongé	Non

### ■ [Mode gestion alimentation] : [Oui]

Les valeurs fixes suivantes sont réglées sur le menu de réduction de consommation d'énergie. Aucun réglage individuel n'est disponible.

**[Arrêt sur absence de signal]** : [Activer]

**[HDMI1 Gestion alimentation]** : [Oui]

**[HDMI2 Gestion alimentation]** : [Oui]

**[DIGITAL LINK Gestion alimentation]** : [Oui]

**[DVI-D Gestion alimentation]** : [Oui]

**[PC Gestion alimentation]** : [Oui]

**[Économie d'énergie]** : [Oui]

### ■ [Mode gestion alimentation] : [Personnalisés]

Le menu de réduction de consommation d'énergie est réglé de manière individuelle. Ce réglage est activé lorsque [Mode gestion alimentation] est réglé sur [Personnalisés].

### [Arrêt sur absence de signal]

Lorsque ceci est configuré sur [Activer], l'alimentation de l'unité se coupe automatiquement (veille) quand il n'y a aucune opération ou aucun signal de synchronisation pendant environ 10 minutes.

#### Remarque

- Lorsqu'il y a une entrée USB, l'appareil détermine qu'il n'y a pas de signal lorsque la mémoire USB n'est pas connectée à la prise USB, ou si la mémoire USB connectée ne contient pas de fichiers lisibles.
- Cette fonction s'utilise quels que soient les réglages [Oui] / [Non] de [Réglages de l'image en l'absence de signal].
- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [HDMI1 Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

**Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée HDMI1 :**

L'alimentation est coupée (veille); le témoin d'alimentation passe à l'orange.

**Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée HDMI1 :**

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en vert.

#### Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [HDMI2 Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

**Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée HDMI2 :**

L'alimentation est coupée (veille); le témoin d'alimentation passe à l'orange.

**Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée HDMI2 :**

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en vert.

#### Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [DIGITAL LINK Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

**Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée DIGITAL LINK :**

L'alimentation est coupée (veille); le témoin d'alimentation passe à l'orange.

**Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée DIGITAL LINK :**

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en vert.

#### Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [DVI-D Gestion alimentation]

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

**Quand aucune image (signal de synchronisation) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée DVI-D :**

L'alimentation est coupée (veille); le témoin d'alimentation passe à l'orange.

**Lorsque des images (signal de synchronisation) sont détectées par la suite à l'entrée DVI-D :**

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en vert.

#### Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [PC Gestion alimentation] (Fonction DPMS)

Lorsque la fonction est réglée sur [Oui], elle fonctionne dans les conditions suivantes pour couper/rétablir l'alimentation électrique automatiquement.

**Quand aucune image (signaux de synchronisation HD/VD) n'est détectée pendant 60 secondes environ à l'entrée PC :**

L'alimentation est coupée (veille); le témoin d'alimentation passe à l'orange.

**Lorsque des images (signaux de synchronisation HD/VD) sont détectées par la suite à l'entrée PC :**

L'appareil est mis sous tension, le témoin d'alimentation s'allume en vert.

#### Remarque

- Cette fonction est active lorsque [Synchro] dans [Signal] est réglé sur [Auto] ou [Synchro HV] et [Sélection entrée en composants/RGB] est réglé sur [RGB]. (voir page 48)
- Cette fonction ne fonctionne pas toujours en fonction des périphériques de sortie vidéo.

### [Économie d'énergie]

Cette fonction règle la luminosité du rétroéclairage pour réduire la consommation d'énergie.

#### [Non] :

La fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas.

#### [Oui] :

La luminosité de rétroéclairage est réduite.

#### Remarque

- Si cette fonction est définie sur [Oui] lorsque [Configuration] - [LightID] est défini sur [Contrôle externe] ou [ID interne], [Image] - [Rétro-éclairage] est fixé sur [Faible].

### [Mode veille prolongé]

“Gestion alimentation” règle l’activation du mode veille grâce à la fonction pour la borne d’entrée pour laquelle “Gestion alimentation” est réglée sur [Oui].

#### [Oui] :

Si un signal vidéo (signal de synchronisation) est détecté sur toute borne d’entrée sur laquelle la fonction “Gestion alimentation” est réglée sur [Oui], l’alimentation est mise sous tension et l’entrée est commutée vers l’entrée détectée.

#### [Non] :

Si un signal vidéo (signal de synchronisation) est détecté sur la borne d’entrée sur laquelle le mode veille est saisi, l’alimentation est mise sous tension en même temps que l’entrée.

#### Remarque

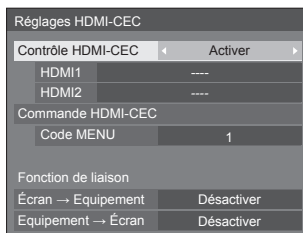
- Si [Input search] est réglé sur des éléments autres que [Off], la fonction [Input search] est prioritaire. (La fonction “Gestion alimentation” ne fonctionne pas pour chaque borne.) (Pour plus de détails sur la fonction [Input search], consultez la page 70.)
- Lorsque [Failover/Failback] - [Input change mode] est réglé sur des éléments autres que [Off], la fonction [Failover/Failback] est prioritaire. (La fonction “Gestion alimentation” ne fonctionne pas pour chaque borne.) (Pour plus de détails sur la fonction [Failover/Failback], consultez la page 71.)

## Réglages HDMI-CEC

Réglez pour la fonction HDMI-CEC.

Pour des détails sur la fonction HDMI-CEC, reportez-vous à “Utilisation de la fonction HDMI-CEC”. (voir page 115)

[Réglages HDMI-CEC] - écran de sous-menu



### ■ [Contrôle HDMI-CEC]

Active/désactive la fonction HDMI-CEC.

**[Désactiver]** : Désactive le contrôle HDMI-CEC.

**[Activer]** : Active le contrôle HDMI-CEC.

#### Remarque

- Réglez sur [Activer] pour utiliser un appareil compatible avec HDMI-CEC grâce à la télécommande de l’unité.

### ■ [HDMI1]

Affiche l’appareil à utiliser lorsqu’un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne HDMI 1.

Le sujet de contrôle peut être modifié avec ◀▶.

#### Remarque

- Lorsqu’aucun appareil n’est connecté, [----] s’affiche.

### ■ [HDMI2]

Affiche l’appareil à utiliser lorsqu’un appareil compatible avec HDMI-CEC est connecté à la borne HDMI 2.

Le sujet de contrôle peut être modifié avec ◀▶.

#### Remarque

- Lorsqu’aucun appareil n’est connecté, [----] s’affiche.

### ■ [Commande HDMI-CEC]

Affiche l’écran d’opération de l’appareil compatible avec HDMI-CEC.

Appuyez sur <RETURN> pour masquer l’écran de commande.

### ■ [Code MENU]

Modifie le code à attribuer à l’opération [MENU] sur l’écran d’opération HDMI-CEC.

Réglez le code sur celui de l’appareil compatible avec HDMI-CEC connecté.

## ■ [Écran → Equipement]

Active/désactive cette unité pour procéder au contrôle de verrouillage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

### [Désactiver] :

Désactive cette unité pour procéder au contrôle de verrouillage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

Même si l'état d'alimentation de cette unité change, l'état d'alimentation de l'appareil n'est pas affecté.

### [Alimentation arrêt] :

Éteindre cette unité (veille) éteint (veille) tous les appareils connectés aux bornes HDMI 1 et HDMI 2. L'opération de mise sous tension n'est pas verrouillée.

### [Alimentation arrêt/marche] :

L'appareil s'éteint/s'allume (veille) en parallèle de l'opération de mise hors/sous tension (veille) de cette unité.

### Remarque

- Pour des détails sur l'opération, reportez-vous à "Utilisation de la fonction HDMI-CEC". (voir page 115)

## ■ [Equipement → Écran]

Active/désactive l'appareil compatible avec HDMI-CEC pour procéder au contrôle de verrouillage de cette unité.

### [Désactiver] :

Désactive l'appareil pour procéder au contrôle de verrouillage de cette unité.

Même si l'état d'alimentation de l'appareil change, l'état d'alimentation de cette unité n'est pas affecté.

### [Alimentation marche] :

Mettre l'appareil sous tension met cette unité sous tension, et l'entrée (HDMI1/HDMI2) est commutée vers celle de l'appareil.

### [Alimentation arrêt/marche] :

L'état d'alimentation de cette unité se verrouille avec l'opération de mise hors/sous tension de l'appareil.

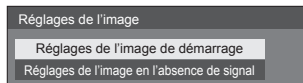
### Remarque

- Pour des détails sur l'opération, reportez-vous à "Utilisation de la fonction HDMI-CEC". (voir page 115)
- L'entrée n'est pas commutée quand [Options] - [Input lock] est réglé.

## Réglages de l'image

Règle l'image affichée sur l'écran lorsque l'appareil est allumé ou s'il n'y a pas de signal d'entrée.

[Réglages de l'image] - écran de sous-menu



### [Réglages de l'image de démarrage] :

Règle l'image affichée lorsque l'appareil est mis sous tension.

### [Réglages de l'image en l'absence de signal] :

Règle l'image affichée lorsqu'il n'y a pas de signal sur la borne d'entrée sélectionnée.

### Caractéristiques de l'image que l'on peut régler dans [Lire image utilisateur]

- Taille de l'image : 1 920 x 1 080 uniquement
- Fichiers jpg / fichiers bmp (sauf ceux qui ne peuvent être lus avec Lecteur média USB (voir page 99))
- Fichiers jpg (S'applique seulement à une image sans signal d'une taille de 3,5 Mo ou moins.)

Les noms de fichiers et de dossiers s'affichent sur la liste des fichiers dans les conditions suivantes.

- Si un fichier ou dossier est placé directement dans le répertoire racine du périphérique USB.
- L'écran affiche convenablement jusqu'à 246 caractères du nom de fichier (extension comprise). Notez que la liste des fichiers peut disparaître en raison du temps d'affichage du menu à l'écran avant que l'affichage entier des noms de fichiers apparaisse complètement.
- Jusqu'à 244 caractères du nom de dossier sont convenablement affichés.
  - Si le dossier constitue un sous-dossier dans la hiérarchie de classement, le nombre de caractères affichés décroît en fonction du nombre de caractères du chemin d'accès (informations sur le dossier).
- Seuls les fichiers dont les noms de fichier ne contiennent que des caractères ASCII sans codes de contrôle s'affichent.

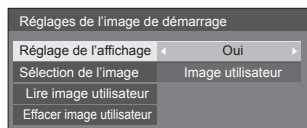
### Remarque

- [Image] ne peut pas être ajusté lors du réglage de l'image de démarrage.
- Seuls [Rétro-éclairage], [Gamma] et [Température de couleur] peuvent être ajustés lors du réglage de l'image sans signal.
- Les images affichées pour l'image de démarrage et l'image sans signal peuvent légèrement différer des images confirmées sur l'ordinateur.
- Lorsque [Réglages de l'image en l'absence de signal] est réglé sur [Oui], [Input search] et [Failover/Failback] sont désactivés, et le menu est grisé.

## ■ [Réglages de l'image de démarrage] / [Réglages de l'image en l'absence de signal]

Utilisez [Réglages de l'image en l'absence de signal] de la même façon que [Réglages de l'image de démarrage].

[Réglages de l'image de démarrage] - écran de sous-menu



### [Réglage de l'affichage]

Règle l'image affichée lorsque l'appareil est mis sous tension.

**[Non]** : désactive chaque fonction de réglage d'image.

**[Oui]** : active chaque fonction de réglage d'image.

#### Remarque

- Lorsqu'une image sans signal est affichée, la position de l'écran change à intervalles donnés et les images sont affichées pour limiter l'effet de brûlage sur le panneau LCD.
- Change la position de l'écran quel que soit le réglage de [Mouvement] (voir page 57).
- Quand cette fonction est en cours d'utilisation, une partie de l'écran peut manquer.

### [Sélection de l'image]

Sélectionnez l'image à afficher.

**[Image par défaut]** : Logo Panasonic (fond bleu)

**[Image utilisateur]** : Image enregistrée par l'utilisateur

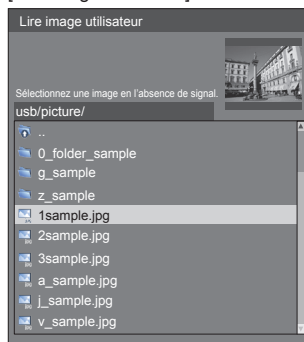
#### Remarque

- Uniquement lorsque [Image par défaut] est affichée, le logo pivote automatiquement lorsqu'il est affiché, selon le réglage de l'[Orientation de l'écran] (voir page 68) ([Paysage] / [Portrait]).
- Lorsque [Image utilisateur] est sélectionné, l'image ne tourne pas selon le réglage [Orientation de l'écran]. Préparez une image avec un rapport d'aspect de 1 920 x 1 080 compatible avec la direction d'installation.
- [Image par défaut] de [Réglages de l'image en l'absence de signal] est logo Panasonic (fond noir).

### [Lire image utilisateur]

Enregistrer l'image sur un périphérique USB.

[Lire image utilisateur] - écran de sous-menu



#### Remarque

- Réglez l'entrée sur un élément autre que [USB] ou [MEMORY VIEWER] et lisez l'image.
- Une image utilisateur peut être respectivement enregistrée pour [Réglages de l'image de démarrage] et [Réglages de l'image en l'absence de signal].
- Ne coupez pas l'alimentation lors de la lecture de l'image utilisateur.
- L'image sélectionnée est prévisualisée sur l'écran du sous-menu [Lire image utilisateur].
- Lorsque le périphérique USB n'est pas connecté à la borne USB, [Lire image utilisateur] est grisé et ne peut être sélectionné.
- Si vous commencez à lire l'image tandis qu'ils créent l'image de prévisualisation, une erreur d'accès se produira, et l'image pourrait ne pas être reconnue comme fichier image.  
Confirmez l'affichage de l'image prévisualisée, puis démarrez le processus de lecture.
- Les noms des fichiers affichés sont limités comme suit.
  - Extension applicable : jpg, jpe, jpeg ou bmp
  - Le nom de fichier n'est pas ".jpg", ".jpe", ".jpeg", ou ".bmp" qui commencent avec un point (.).
- En fonction du paramétrage de l'OS, les dossiers ou fichiers de la mémoire USB, invisibles sur votre ordinateur peuvent être affichés sur cette unité.

## [Effacer image utilisateur]

Efface l'image lue dans [Lire image utilisateur].

[Réglages de l'image de démarrage] - écran de sous-ménu

Réglages de l'image de démarrage	
Réglage de l'affichage	Oui
Sélection de l'image	Image utilisateur
Lire image utilisateur	
Effacer image utilisateur	

### Remarque

- Lorsqu'aucune [Image utilisateur] n'a été lue, [Effacer image utilisateur] est grisé et ne peut être sélectionné.
- Quand [Sélection de l'image] est défini sur [Image utilisateur], l'exécution de [Effacer image utilisateur] change le paramétrage [Sélection de l'image] en [Image par défaut].

## LightID

Modifie les paramètres de transmission, pour LightID.

**[Contrôle externe] :** Transmet un signal LightID réglé par l'utilisateur.

Dans les cas suivants, l'LightID réglé par l'utilisateur est effacé.

- Lorsque le réglage pour [LightID] passe à autre chose que [Contrôle externe]
- Lorsque l'unité est hors tension

**[ID interne] :** Transmet un signal LightID intégré de cette unité.

Si l'utilisateur règle un LightID avec [LightID] réglé sur [ID interne], le signal LightID est transmis.

**[Non] :** Désactive la fonction LightID. Les signaux LightID ne sont pas transmis.

L'utilisateur peut régler un LightID avec les méthodes suivantes.

Les signaux LightID transmis depuis cette unité peuvent être commutés en parallèle des images.

Régler un LightID nécessite l'achat de l'LightID.

- La fonction de lecture de liste de contenu de "Multi Monitoring & Control Software" ou de la fonction de contrôle de l'LightID (voir page 87)
- "Content Management Software" (voir page 87)
- "Lecteur média USB" (voir page 98)

L'LightID intégré de cette unité peut être réécrit à l'aide des méthodes suivantes.

- Menu d'exécution de la commande de contrôle "Multi Monitoring & Control Software" (voir page 87)
- Périphérique de mémoire USB (voir page 122)

### Remarque

- Pour acheter LightID, consultez le site Web Panasonic suivant.  
<https://panasonic.net/cns/LinkRay/>
- Si [LightID] est défini sur [ID interne] au moment de l'achat, un ID est envoyé pour vous guider vers la page d'accueil Panasonic.
- Dans les cas suivants, la performance de réception de l'LightID à l'aide d'appareils (smartphone/tablette) peut être dégradée.
  - Lorsque le panneau LCD de cet appareil est exposé à une lumière externe intense, etc.
  - Lorsque le paramétrage multi-écran est utilisé avec cet appareil, ou si un autre appareil de transmission de LightID est installé de manière adjacente
  - Lorsque vous recevez loin de cette appareil ou que vous recevez dans un emplacement autre qu'à l'avant de cet appareil
  - Lorsque vous recevez d'une image obscure ou s'il y a des parties noires à l'extérieur de la zone d'affichage du panneau LCD
- Lorsque vous envoyez l'LightID, les images affichées peuvent scintiller du fait des modifications de luminosité de la transmission LightID. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.



- Pour manipuler des appareils (smartphone/tablette) recevant l'LightID, consultez le site Web Panasonic suivant.  
https://panasonic.net/cns/LinkRay/
- La fonction LightID de cette unité ne garantit pas toutes les opérations des appareils (smartphone/tablette).

## Mouvement

Change automatiquement l'image affichée pour empêcher la rétention d'image sur le panneau à cristaux liquides.

Régler ceci sur [Oui] permet de déplacer la position de l'écran à certains intervalles et d'afficher les images.

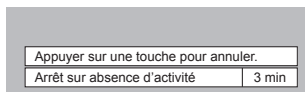
### Remarque

- Si [Multi-affichage] est réglé sur [Oui], cette fonction ne fonctionne pas. (voir page 57)
- Quand cette fonction est en cours d'utilisation, une partie de l'écran peut manquer.

## Arrêt sur absence d'activité

Lorsque cette fonction est réglée sur [Activer], l'alimentation est coupée (veille) automatiquement lorsque l'écran n'est pas utilisé pendant 4 heures.

À partir de 3 minutes avant la mise hors tension, le temps restant s'affiche.



Lorsque l'alimentation est coupée en raison de cette fonction, un message [L'affichage a été éteint par la fonction «Arrêt sur absence d'activité».] s'affiche à la prochaine mise sous tension.

Lorsque l'image réglée dans [Réglages de l'image en l'absence de signal] (voir page 55) est affichée, le temps restant ne s'affiche pas même lorsque l'alimentation va être coupée dans 3 minutes. A la place, l'image est affichée jusqu'à la mise hors tension.

### Remarque

- Cette fonction est désactivée tant que l'économiseur d'écran est activé.

## Affichages à l'écran

Sélectionnez la langue par défaut.

Langues sélectionnables

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文

: Chinois

日本語

: Japonais

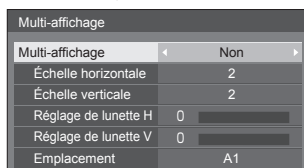
Русский

: Russe

## Multi-affichage

Les affichages 1 à 10 peuvent être alignés respectivement en direction horizontale et en direction verticale, et ces affichages peuvent être considérés comme 1 seul groupe. L'image agrandie s'affiche sur l'écran combiné.

[Multi-affichage]- écran de sous-menu



### Remarque

- Les réglages sont mémorisés séparément pour chaque borne d'entrée.
- Quand [Multi-affichage] est défini sur [Non], ajustez sur le même angle de vue pour [Position] (voir page 38). Réglez ensuite [Multi-affichage] sur [Oui]. De même, effectuez un réglage précis de l'angle de vue pour [Position].
- Le menu [Position] peut être ajusté dans l'état multi-écrans.
- Pour l'entrée USB, [Échelle horizontale] et [Échelle verticale] peuvent uniquement être réglés avec les combinaisons suivantes.  
1 × 2, 1 × 3, 1 × 4, 2 × 1, 2 × 2, 3 × 1, 4 × 1

### ■ [Multi-affichage]

[Non] :

L'écran n'est pas divisé lorsqu'il est agrandi.

[Oui] :

L'écran est divisé lorsqu'il est agrandi.

Lorsque [Oui] est réglé, l'aspect de l'écran est [16:9].

### ■ [Échelle horizontale]

Réglez l'échelle horizontale dans l'affichage multi-écrans.

1 à 10

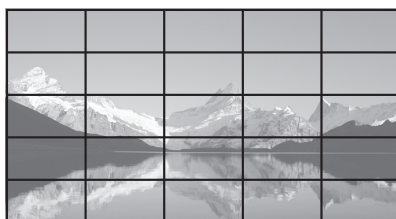
### ■ [Échelle verticale]

Réglez l'échelle verticale dans l'affichage multi-écrans.

1 à 10

Exemple :

[Échelle horizontale] [5] et [Échelle verticale] [5] est réglé dans l'affichage multi-écrans



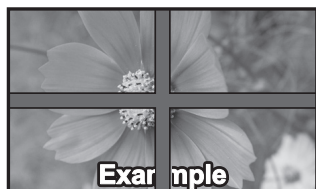
## ■ [Réglage de lunette H] / [Réglage de lunette V]

Ajustez la zone d'image masquée à la jonction horizontalement et verticalement, respectivement.

0 à 100

Exemple d'affichage :

Valeur de réglage : 0



Affiche l'image entière, y compris la zone de jonction. (Adapté lors de l'affichage d'informations de caractères sur PC.)

Valeur de réglage : 100



N'affiche pas l'image dans la zone de jonction. (Adapté lors de l'affichage de films.)

## ■ [Emplacement]

Attribuez la position multi-écrans.

Exemple :

[Échelle horizontale] [10], [Échelle verticale] [10]

A1	A2	....	A9	A10
B1	B2	....	B9	B10
....	....	....	....	....
I1	I2	....	I9	I10
J1	J2	....	J9	J10

Sélectionnez de A1 à J10.

- Le contenu affiché pour le réglage change en fonction des réglages pour [Échelle horizontale] et [Échelle verticale].
- En réglant [Multi-affichage] sur [Non], vous pouvez vérifier l'emplacement à l'écran lorsque le menu de paramétrage est affiché.

## Réglage de la minuterie

Règle le programme pour qu'il mette sous tension à l'heure et avec l'entrée vidéo spécifiées, ou mette hors tension à l'heure spécifiée. Il est possible de définir jusqu'à 20 programmes.

### Remarque

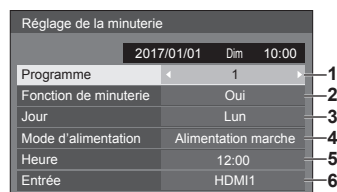
- Lorsque l'heure actuelle est affichée sous la forme [- -], réglez [Date et heure] avant de régler [Réglage de la minuterie]. (voir page 59)
- Lorsque plusieurs programmes sont réglés en même temps, le programme avec le plus petit numéro de programme est activé.
- Si [Mode d'alimentation] est défini sur [Alimentation marche], l'exécution du programme à la mise sous tension va basculer sur l'entrée définie pour [Entrée].

[Réglage de la minuterie] - écran de sous-menu

Exemple de réglage :

Programme 1, Chaque lundi, 12:00,

Activation de l'alimentation, Entrée : HDMI1



- Réglez le numéro de programme.
- Pour exécuter le programme, réglez sur [Oui].  
Le programme est désactivé lorsque [Non] est réglé.
- Réglez le jour.  
Le programme est exécuté chaque jour lorsque [Tous les jours] est réglé.
- Mettez sous/hors tension.
- Réglez l'heure.  
Appuyer une fois sur ◀▶ change l'heure de 1 minute.  
Appuyer en continu change l'heure de 15 minutes.
- Réglez l'entrée.

## Date et heure

Définit la date et l'heure. ([- -] montre qu'aucun programme n'est défini.)

[Date et heure] - écran de sous-menu

Date et heure	
2017/01/01 DIMANCHE 10:00	
Régler	
Année	2017
Mois	1
Jour	1
Heure	10
Minute	0
Réglage synchronisation écran	
Synchroniser écran	Non
Réglage Parent ou Enfant	Enfant
État NTP	
Synchronisation NTP	Non
Fuseau horaire	(GMT + 00:00)

### ■ Définit la date et l'heure

① Sélectionnez [Année / Mois / Jour / Heure / Minute].

② Réglez l'élément sélectionné.



Date et heure	
2017/01/01 Dim 10:00	
Régler	
Année	2017
Mois	1
Jour	1
Heure	10
Minute	0

③ Sélectionnez [Régler] et appuyez sur <ENTER>.

Date et heure	
2017/02/05 Dim 18:00	
Régler	
Année	2017
Mois	2
Jour	5
Heure	18
Minute	0

### Remarque

- Si la date et l'heure actuelles ne sont pas réglées, les réglages d'heure pour [Réglage de la minuterie], [Économiseur d'écran], etc. ne sont pas possibles.

- Le réglage de la date et de l'heure présente est réinitialisé dans le cas suivant.

Lorsque l'unité principale n'est pas utilisée pendant 7 jours ou plus après avoir été éteinte avec le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, la prise secteur est débranchée ou en cas de coupure de courant, etc.

- La date et l'heure ne peuvent être réglées quand [Année / Mois / Jour / Heure / Minute] sont définis sur [- -].

- La limite supérieure de la date et de l'heure pouvant être réglée est Année 2035, Mois 12, Jour 31, Heure 23 et Minute 59.

### ■ [Réglage synchronisation écran]

Synchronise l'heure de tous les écrans connectés sur le réseau.

#### Remarque

- Cette fonction ne fonctionne pas si les écrans dont l'heure doit être synchronisée ne sont pas connectés via un réseau local.
- La fonction fonctionne uniquement lorsque les appareils connectés via un réseau local sont connectés avec des adresses IP différentes.
- La synchronisation temporelle fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.
- Le fonctionnement normal n'est possible que lorsque la fonction de synchronisation des écrans est activée parmi les unités.

Si d'autres appareils sont connectés sur le même réseau, le fonctionnement peut être anormal.

### [Synchroniser écran] :

Active/désactive la fonction de synchronisation d'écran.

### [Réglage Parent ou Enfant] :

Réglez cette unité sur [Parent] ou [Enfant] pour la synchronisation d'écran.

Fonctionne quand [Synchroniser écran] est réglé sur [Oui].

### [Parent] :

Réglez l'heure comme une source de synchronisation.

### [Enfant] :

Synchronise avec l'heure de l'unité mère.

#### Remarque

- Lorsque [Synchroniser écran] est [Oui] et [Réglage Parent ou Enfant] est [Enfant], la date et l'heure ne peuvent pas être réglées.
- Lorsque [Synchroniser écran] est [Oui] et [Réglage Parent ou Enfant] est [Enfant], l'opération d'arrêt de [Synchronisation NTP] est réalisée.
- Si deux écrans ou plus, sur lesquels [Parent] est défini, sont présents sur un réseau, la synchronisation d'écran ne fonctionne pas correctement.
- L'heure n'est pas synchronisée si aucun écran avec [Parent] défini n'est présent sur le réseau.
- L'heure n'est pas synchronisée si l'heure n'est pas réglée pour l'écran avec [Parent] défini sur le réseau.
- En fonction de l'environnement de réseau, la synchronisation peut être largement perdue.
- La synchronisation ne peut être effectuée si un routeur est placé entre les écrans avec [Parent] et [Enfant] réglés.
- La synchronisation ne peut pas être effectuée via un réseau local sans fil.

## ■ [État NTP]

Affiche les paramètres [Synchronisation NTP] et [Fuseau horaire] actuels (voir page 93).

### Remarque

- Lorsque [Synchronisation NTP] est réglé sur [Oui] et si [Synchroniser écran] et [Réglage Parent ou Enfant] sont réglés sur [Oui] et [Enfant] respectivement, [Synchronisation NTP] affiche [-], et l'opération d'arrêt est réalisée.
- Lorsque [Synchronisation NTP] est [Oui], la date et l'heure ne peuvent pas être réglées.
- Les réglages pour [Synchronisation NTP] et [Fuseau horaire] ne peuvent pas être changés avec ce menu. Changez les réglages avec le navigateur WEB. (voir page 93)
- [Synchronisation NTP] fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.

## Configuration réseau

Réglage lors d'une mise en réseau avec un ordinateur.

Le sous-menu [Configuration réseau] va s'afficher.

Configuration réseau	
Commande série	SERIAL IN
Contrôle réseau	Non
Nom d'affichage automatique	Non
Nom de moniteur	SF2H-000
Configuration LAN	
État réseau	
Mode DIGITAL LINK	Auto
État DIGITAL LINK	
Menu DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Non
Crestron Connected™	Non
Extron XTP	Non
Réglages réseau clé USB	Autoriser
Réinitialiser	

## ■ [Commande série]

Sélectionne la borne de contrôle RS232-C.

### [SERIAL IN] :

Contrôle à l'aide de la borne SERIAL IN de l'écran.

### [DIGITAL LINK] :

Contrôle à l'aide de l'appareil optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) et la borne DIGITAL LINK / LAN.

## ■ [Contrôle réseau]

Réglez lorsque vous contrôlez avec la borne LAN de l'unité.

### [Oui] :

Contrôle à l'aide de LAN avec la borne LAN. Le témoin d'alimentation passe à l'orange lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande (veille).

### [Non] :

Invalide la commande avec la borne LAN.

(Dans ce cas, la consommation électrique de l'état de veille (lorsque l'alimentation est éteinte avec la télécommande) sera réduite.)

### Remarque

- Lorsque vous utilisez la fonction de commande du réseau local, qui est décrite dans "Utilisation de la fonction réseau" (voir page 80 – 97), définissez cette fonction sur [Oui].
- Même si le réglage est configuré sur [Non], les écrans de contrôle du navigateur Web qui ne contrôlent pas cette unité (les informations d'affichage [Status], les réglages détaillés [Detailed set up] la modification du mot de passe [Change password]) fonctionnent.

## ■ [Nom d'affichage automatique]

Règle si le nom de l'écran doit être changé automatiquement.

### [Oui] :

Change automatiquement le nom de l'écran en accord avec la valeur de l'identifiant de l'écran.

### [Non] :

Le nom de l'écran n'est pas changé automatiquement.

## ■ [Nom de moniteur]

Le nom de l'écran qui s'affiche sur le réseau peut être modifié.

### Remarque

- Le nom peut uniquement être changé quand [Nom d'affichage automatique] est réglé sur [Non].
- L'identifiant de l'écran n'est pas réinitialisé par défaut avec [Configuration réseau] - [Réinitialiser].

## ■ [Configuration LAN]

Les réglages réseau détaillés pour le réseau local peuvent être configurés.

Sélectionnez [Configuration LAN] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

Configuration LAN	
Sauvegarder	
Protocole DHCP	Non
Adresse IP	192.168. 0. 8
Masque de sous-réseau	255.255.255. 0
Passerelle	192.168. 0. 1
Port	1024
Adresse MAC	12:34:56:78:9A:BC

[Protocole DHCP], [Adresse IP], [Masque de sous-réseau], [Passerelle]

### ① Appuyez sur ◀ ▶ pour régler [Oui] / [Non] de [Protocole DHCP].

Quand [Non] est sélectionné, l'adresse IP et d'autres réglages peuvent être définis manuellement.

### [Protocole DHCP] :

(Fonction client DHCP)

### [Oui] :

Obtient une adresse IP automatiquement quand un serveur DHCP existe dans le réseau auquel l'écran va être connecté.

### [Non] :

Lorsqu'un serveur DHCP n'existe pas sur le réseau auquel l'écran va se connecter, réglez [Adresse IP], [Masque de sous-réseau] et [Passerelle] manuellement.

### [Adresse IP] :

(Affichage et réglage (Adresse IP))

Saisissez une Adresse IP lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

### [Masque de sous-réseau] :

(Affichage et réglage (Masque de sous-réseau))

Saisissez un Masque de sous-réseau lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

### [Passerelle] :

(Affichage et réglage de l'adresse de la passerelle)

Saisissez une adresse de passerelle lorsque le serveur DHCP n'est pas utilisé.

### Remarque

- Lorsque [Protocole DHCP] est défini sur [Oui], l'adresse IP, etc. s'affichent en gris.

### Saisie de numéros

Adresse IP
192.168.000.008

1. Sélectionnez l'adresse et appuyez sur <ENTER>.
2. Sélectionnez les chiffres avec ◀ ▶.
3. Modifiez les numéros avec ▲ ▼.
4. Appuyez sur <ENTER>.

Vous pouvez annuler la modification en appuyant sur <RETURN>.

### ② Sélectionnez [Sauvegarder] et appuyez sur <ENTER>.

Sauvegarder la configuration actuelle du réseau.

### Remarque

- Pour utiliser un serveur DHCP, assurez-vous que le serveur DHCP est démarré.
- Contactez votre administrateur réseau pour plus de détails sur [Adresse IP], [Masque de sous-réseau] et [Passerelle].
- Conditions à l'expédition  
[Protocole DHCP] : Non  
[Adresse IP] : 192.168.0.8  
[Masque de sous-réseau] : 255.255.255.0  
[Passerelle] : 192.168.0.1

### [Port]

Définissez le numéro de port utilisé pour le contrôle de commande.

Sélectionnez [Port] et appuyez sur <ENTER> pour définir le numéro.

- La plage de réglage disponible est 1024 – 65535.
- Saisie de numéros (voir page 61)

### Remarque

- Lorsque vous utilisez le protocole PLink, le réglage du port n'est pas nécessaire.

### [Adresse MAC]

Affiche l'adresse MAC de cette unité.

## ■ [État réseau]

Vérifie l'état des paramètres réseau actuels.

État réseau	
Protocole DHCP	Non
Adresse IP	192. 168. 0. 8
Masque de sous-réseau	255. 255. 255. 0
Passerelle	192. 168. 0. 1
Adresse MAC	12:34:56:78:9A:BC

## ■ [Mode DIGITAL LINK]

Commute le mode de communication de la borne DIGITAL LINK.

### [Auto] :

Le mode de communication est sélectionné automatiquement.

HDMI, LAN, les communications en série sont possibles.

La connexion Ethernet est possible.

### [DIGITAL LINK] :

HDMI, LAN, les communications en série sont possibles via un émetteur à paire torsadée.

### [Ethernet] :

La communication LAN est possible via la borne LAN de l'écran.

### [Longue portée] :

Le mode de communication est réglé sur Longue portée.

### Modes autorisant la communication

✓ : Valide

— : Invalide

Réglages		Validité de la communication			
		Réception image		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Pour DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Pour Longue portée	—	✓	✓	✓
	Pour Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Longue portée		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

## Remarque

- Lors d'une connexion avec le mode de communication [Longue portée], la distance maximum de transmission est de 150 m. Dans ce cas, l'unité peut recevoir les signaux jusqu'à 1080/60p (148,5 MHz).
- Si le mode de communication de l'émetteur à paire torsadée est réglé sur [Longue portée], réglez [Mode DIGITAL LINK] sur [Auto]. Ensuite, la connexion est activée avec le mode de communication [Longue portée].  
Lors de la connexion avec le Commutateur DIGITAL LINK (ET-YFB200G) vendu séparément au mode de communication [Longue portée], réglez [Mode DIGITAL LINK] sur [Longue portée].
- Même si [Mode DIGITAL LINK] est réglé sur [Longue portée], si l'émetteur à paire torsadée n'est pas compatible avec le mode de communication [Longue portée], il ne pourra pas être correctement connecté.

## ■ État DIGITAL LINK

Affichez l'environnement de connexion du DIGITAL LINK.

Sélectionnez [État DIGITAL LINK] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

État DIGITAL LINK	
État LIEN	No link
État HDMI	No HDMI
Qualité du signal	
Min	-XX dB
Max	-YY dB

### [État LIEN] :

1 des messages suivants s'affichera.

#### [No link] :

Pas de connexion au réseau local, etc.

#### [DIGITAL LINK] :

Connecté au dispositif DIGITAL LINK par réseau local.

#### [Longue portée] :

Le mode de communication est réglé sur [Longue portée] et connecté au dispositif DIGITAL LINK par réseau local.

#### [Ethernet] :

Le PC est connecté à la borne DIGITAL LINK / LAN de ce produit par réseau local.

### [État HDMI] :

Affiche le statut de connexion du format HDMI.

1 des messages suivants s'affichera.

#### [No HDMI] :

DIGITAL LINK pas connecté

#### [HDMI ON] :

DIGITAL LINK connecté

#### [HDCP ON] :

HDCP compatible avec DIGITAL LINK

### [Qualité du signal] :

Le nombre d'erreurs minimum et maximum ayant eu lieu est quantifié. Les couleurs de l'écran sont rouge, jaune ou vert selon le nombre.

Qualité signal	Couleurs écran	Statut de réception
-12dB ou en-dessous	Vert	Bon
-11 à -8dB	Jaune	Mauvais
-7dB ou au-dessus	Rouge	Terrible

- Le nombre est représenté en jaune ou en rouge si le câble de réseau local est déconnecté ou si le câble n'est pas blindé.
- La qualité du signal montre les chiffres entre l'émetteur à paire torsadée connecté et l'écran.

### ■ Menu DIGITAL LINK

Affiche le menu des paramètres de Boîtier d'interface digitale.

Sélectionnez [Menu DIGITAL LINK] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

#### Remarque

- Cette fonction peut être sélectionnée uniquement lorsque le dispositif Panasonic compatible avec la sortie DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) est connecté à une borne DIGITAL LINK / LAN et mis sous tension.
- Pour de plus amples détails, référez-vous aux manuels des dispositifs compatibles avec la sortie DIGITAL LINK.

### ■ [AMX D. D.]

Définit s'il faut permettre que l'écran soit détecté par AMX Device Discovery.

#### [Oui] :

Active la détection par AMX Device Discovery.

#### [Non] :

Désactive la détection par AMX Device Discovery.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.  
<http://www.amx.com/>

### ■ [Crestron Connected™]

Lorsque cette fonction est réglée sur [Oui], l'écran peut être suivi ou commandé via le réseau à l'aide de l'équipement et de l'application logicielle de Crestron Electronics, Inc.

L'écran prend en charge les applications logicielles suivantes de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] est une fonction permettant de se connecter à un système développé par Crestron Electronics, Inc. qui gère et contrôle plusieurs périphériques système connectés au réseau.

- Pour plus de détails sur "Crestron Connected™", reportez-vous au site web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement).

<http://www.crestron.com/>

Pour plus de détails sur "RoomView® Express", reportez-vous au site web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement).

<http://www.crestron.com/getroomview>

### ■ [Extron XTP]

Réglé sur [Oui] lors de la connexion d'un émetteur XTP fabriqué par Extron à une borne DIGITAL LINK.

- Pour de plus amples détails sur Extron, visitez le site internet suivant.

<http://www.extron.com>

### ■ [Réglages réseau clé USB]

Règle s'il faut permettre la configuration du réseau à l'aide d'un périphérique USB. (voir page 121)

#### [Autoriser] :

Permet le réglage du réseau USB.

#### [Interdire] :

Empêche le réglage du réseau USB.

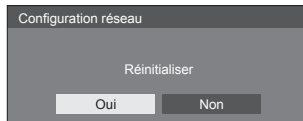
#### Remarque

- Cette fonction est réglée sur [Autoriser] par défaut.
- Une fois le réglage du réseau effectué à l'aide d'un périphérique USB, la fonction est réglée sur [Interdire].

### ■ [Réinitialiser]

Vous pouvez réinitialiser les paramètres réseau aux paramètres usine par défaut de l'écran.

Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.



#### Remarque

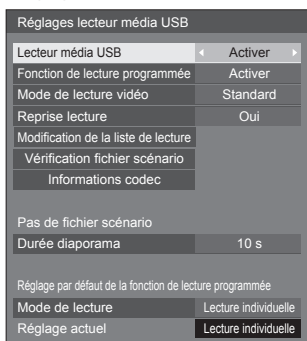
- Les réglages pour [Synchronisation NTP], le serveur NTP et [Fuseau horaire] seront réinitialisés aux réglages usine par défaut.

## Réglages lecteur média USB

Réglé pour "Lecteur média USB".

Pour les détails de la fonction, se reporter à "Lecteur média USB" (voir page 98).

[Réglages lecteur média USB] - écran de sous-menu



### ■ [Lecteur média USB]

Configurez pour activer ou désactiver la fonction de lecteur multimédia USB.

### ■ [Fonction de lecture programmée]

Active/désactive la fonction de lecture planifiée grâce à "Content Management Software".

#### Remarque

- Lorsque [Fonction de lecture programmée] est réglé sur [Activer], si le fichier scénario du "Lecteur média USB" existant et le fichier de planning de cette fonction sont présents, l'opération [Fonction de lecture programmée] devient prioritaire.
- [Lecteur média USB] ne peut pas être modifié durant le mode de lecture planifiée.

### ■ [Mode de lecture vidéo]

Définit le mode de lecture vidéo.

Si des perturbations d'image se produisent au moment du changement de fichiers de films pendant la lecture en mode [Standard], basculez sur le mode [Régler].

**[Standard]** : Lit sans image noire à la jonction entre deux fichiers vidéo.

**[Régler]** : Lit avec une image noire (environ 2 secondes) insérée à la jonction entre deux fichiers vidéo.

#### Remarque

- Lorsque vous utilisez le lecteur multimédia multiple, un écran noir s'affiche pendant un certain temps au moment du changement des fichiers de film, quels que soient les réglages [Mode de lecture vidéo].
- L'écran peut être perturbé au moment du changement de fichiers pendant la lecture en mode [Standard].
- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Mode de lecture vidéo] peut être commuté, en mode unique comme en mode multiple.

### ■ [Reprise lecture]

Définit la reprise de la lecture sur off/on.

### ■ [Modification de la liste de lecture]

Crée / Modifie le fichier de scénario (scenario.dat).

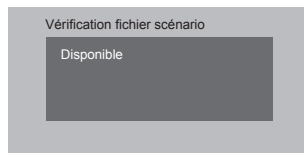
Pour les détails de [Modification de la liste de lecture], se reporter à "Fonction de modification de liste de lecture" (voir page 105).

### ■ [Vérification fichier scénario]

Vérifiez le contenu de la mémoire USB qui est connectée à la borne USB. Si une erreur est détectée, le code d'erreur et le nom de fichier s'affichent.

Pour en savoir plus sur les codes d'erreur, se reporter à "Vérification du contenu de la mémoire USB". (voir page 103)

Sélectionnez [Vérification fichier scénario] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



#### Remarque

- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Vérification fichier scénario] est désactivé.

### ■ [Informations codec]

Affiche les informations sur le codec d'un film / d'une image fixe lu(e) sur le lecteur multimédia USB.

Le fichier est analysé lors de l'exécution et les informations sur le codec sont affichées après le fin de l'analyse.

#### Remarque

- La durée de l'analyse des fichiers est proportionnelle au nombre de fichiers dans le périphérique de mémoire USB.
- Un écran noir apparaît lors de l'analyse parce que la lecture est arrêtée.
- Incompatible avec le mode de lecture planifiée.

### ■ [Durée diaporama]

Sélectionnez la durée d'affichage pour les images fixes.

[10 s] à [600 s]

#### Remarque

- Lorsque la lecture planifiée est en cours à l'aide de "Content Management Software", [Durée diaporama] est désactivé.



## ■ Mode de lecture

Spécifie le mode lecture fonctionnant avec [Fonction de lecture programmée]. Pour appliquer ce réglage à l'opération de lecture planifiée, redémarrez cette unité. De même, si le mode lecture est spécifié pour les données de planning de "Content Management Software" pendant la lecture planifiée, ce réglage prend la priorité.

### [Lecture individuelle] :

- Lit en mode de lecture individuelle.
- Le contenu est lu uniquement sur un écran.

### [Lecture synchronisée] :

- Lit en mode de lecture synchronisée.
- Le contenu est lu sur plusieurs écrans en synchronisation.
- Veillez noter qu'environ 5 secondes de temps de préparation sont ajoutées lors du changement de contenu pour la synchronisation du moment de lecture.

### Remarque

- La lecture synchronisée fonctionne correctement uniquement lorsque [Date et heure] - [Synchroniser écran] est réglé sur [Oui] et lorsque l'heure est synchronisée.
- [Réglage actuel] affiche [Mode de lecture] lorsque la lecture planifiée est effectuée par cette unité.

## Réglages du visionneur de mémoire

Réglé pour "Visionneur de mémoire".

Pour les détails de la fonction, se reporter à "Visionneur de mémoire" (voir page 110).

[Réglages du visionneur de mémoire] - écran de sous-menu

Réglages du visionneur de mémoire	
Visionneur de mémoire	Activer
Affichage	Miniature
Sélection du contenu	Vidéo
Type de tri	Nom de fichier
Ordre de tri	Ascendant
Méthode de lecture	Aucune
Durée des images	10 s
Affichage auto des infos de contenu	Oui
Affichage auto guide fonctionnement	Oui

## ■ [Visionneur de mémoire]

Active/désactive "Visionneur de mémoire".

### ■ [Affichage]

Règle le format d'affichage du contenu dans le périphérique mémoire USB sur l'affichage miniature ou l'affichage de liste.

### ■ [Sélection du contenu]

Règle le type de contenu à afficher.

#### [Image] :

Affiche les fichiers d'image uniquement.

#### [Vidéo] :

Affiche les fichiers vidéo uniquement.

#### [Musique] :

Affiche les fichiers musicaux uniquement.

#### [Tout] :

Affiche tous les fichiers, y compris les fichiers d'image, vidéo et musicaux.

#### [Image / Vidéo] :

Affiche les fichiers d'image et les fichiers vidéo.

#### [Image / Musique] :

Affiche les fichiers d'image et les fichiers de musique.

#### [Vidéo / Musique] :

Affiche les fichiers vidéo et les fichiers de musique.

## ■ [Type de tri]

Règle l'ordre du contenu en combinaison avec [Ordre de tri].

## ■ [Ordre de tri]

Règle l'ordre du contenu en combinaison avec [Type de tri].

## ■ [Méthode de lecture]

Règle la méthode de lecture du contenu.

### [Aucune] :

Retourne automatiquement à l'écran d'affichage de contenu lorsque la lecture du fichier sélectionné est terminée.

### [Unique] :

Lit le fichier sélectionné de manière répétée.

### [Tout] :

Lit le contenu affiché sur l'écran d'affichage de contenu de manière répétée dans l'ordre d'affichage.

### [Aléatoire] :

Lit le contenu affiché sur l'écran d'affichage de contenu de manière aléatoire.

### [Sélectionner] :

Lit les fichiers sélectionnés dans l'ordre de tri affiché sur l'écran d'affichage de contenu.

### [Programme] :

Lit le fichier sélectionné dans l'ordre sélectionné.

## ■ [Durée des images]

Règle le temps d'affichage des fichiers d'image fixe.

10 s à 600 s

## ■ [Affichage auto des infos de contenu]

Lorsque ceci est réglé sur [Oui], les informations de contenu sont automatiquement affichées au début de la lecture du contenu, et les informations sont automatiquement effacées après une certaine période.

## ■ [Affichage auto guide fonctionnement]

Lorsque ceci est réglé sur [Oui], le guide d'utilisation est automatiquement affiché au début de la lecture du contenu, et les informations sont automatiquement effacées après une certaine période.

La commande de lecture (voir page 112) ne s'actionne que lorsque le guide d'utilisation est affiché. S'il n'est pas affiché, l'appareil affiche le guide de fonctionnement sans actionner la commande de lecture.

Lorsque c'est défini sur [Non], le guide d'utilisation ne s'affiche pas au début de la lecture du contenu. La commande de lecture s'effectue indépendamment de l'affichage/masquage du guide d'utilisation.

### Remarque

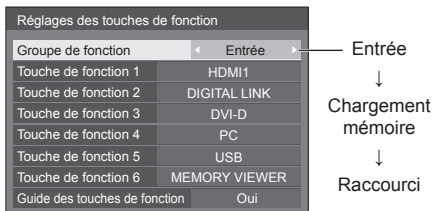
- Lorsque [Méthode de lecture] est réglé sur [Unique], les informations de lecture et le guide d'utilisation sont automatiquement affichés au début de la première lecture du contenu uniquement.
- Lorsque [Méthode de lecture] est [Sélectionner] ou [Programme], jusqu'à 99 fichiers peuvent être sélectionnés.
- Ce menu sera grisé et ne peut être défini tandis que le contenu est affiché.

## Réglages des touches de fonction

Attribue des fonctions spécifiques aux touches numériques (<1> à <6>). Les touches peuvent être utilisées comme touches de raccourci en les affectant aux opérations fréquentes.

### 1 Commutez [Groupe de fonction] avec ◀▶.

[Réglages des touches de fonction] - écran de sous-menu



### 2 Sélectionnez la touche numérique avec ▲▼ et réglez la fonction à attribuer avec ◀▶.

## ■ Fonctions attribuables aux touches numériques

### [Entrée] (sélection d'entrée directe)

L'entrée peut être sélectionnée avec une opération tactile simple.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

### [Chargement mémoire]

La mémoire peut être chargée avec une opération tactile simple.

Se reporter à "Chargement mémoire". (voir page 45)

### [MEMORY1] à [MEMORY6]

- [MEMORY1] à [MEMORY6] : ces fonctions de charge sont déjà attribuées de <1> à <6> respectivement. Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.

### [Raccourci]

[Signal], [Économiseur d'écran], [Réglage de la minuterie], [Réglages gestion alimentation], [Configuration réseau], [Multi-affichage]

- Appuyer sur la touche numérique affiche l'écran de menu. Appuyer sur la touche numérique à nouveau permet de sortir de l'écran de menu.

### [Arrêt temporaire AV]

- Appuyer sur la touche numérique coupe le son et les images.

Pour annuler, appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande à l'exception de <Télécommande de veille (ON/OFF)>.

### [Zoom numérique]

- Passe en mode [Zoom numérique] sur pression des boutons numériques. (voir page 35)

### [ID écran / Nom de moniteur]

- Appuyer sur le bouton numérique permet d'agrandir [ID écran] et [Nom de moniteur].

### [Commande HDMI-CEC]

- Appuyez sur les boutons numériques pour afficher l'écran d'opération de l'appareil compatible avec HDMI-CEC.

### [Modification de la liste de lecture]

- Appuyer sur la touche numérique affiche l'écran [Modification de la liste de lecture]. (voir page 105)

### Conditions à l'expédition

Les fonctions suivantes sont attribuées aux touches numériques par défaut.

	[Entrée]	[Chargement mémoire]	[Raccourci]
1	HDMI1	MEMORY1	[Signal]
2	DIGITAL LINK	MEMORY2	[Économiseur d'écran]
3	DVI-D	MEMORY3	[Réglage de la minuterie]
4	PC	MEMORY4	[Configuration réseau]
5	USB	MEMORY5	[Arrêt temporaire AV]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Commande HDMI-CEC]

### ■ [Guide des touches de fonction]

Règle l'affichage de la fonction lorsque les touches numériques sont enfoncées. Réglez ceci pour chaque groupe de fonction.

#### [Oui] :

Affiche la liste de fonction pour les touches numériques.

#### [Non] :

N'affiche pas la liste de fonction. L'opération démarre quand les touches numériques sont enfoncées.

#### Remarque

- Lorsque <FUNCTION> est enfoncé, [Guide des touches de fonction] est affiché, quels que soient les réglages [Oui] / [Non].

### ■ Pour utiliser un raccourci (touches numériques)

#### 1 Appuyez sur <FUNCTION> ou <1> – <6>.

[Guide des touches de fonction] est affiché.

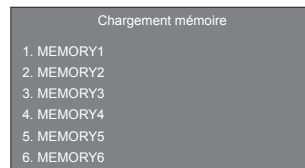
[Guide des touches de fonction] : lorsque [Non] est réglé, appuyer sur la touche numérique démarre l'opération.

Exemple : Entrée



#### 2 Appuyez sur <FUNCTION> pour commuter le groupe de fonction.

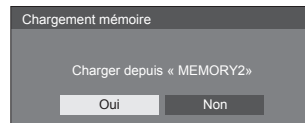
Exemple : Chargement mémoire



#### 3 Appuyez sur <1> – <6>.

La fonction de la touche enfoncée commence.

Exemple : Lorsque <2> est enfoncé.



## Orientation de l'écran

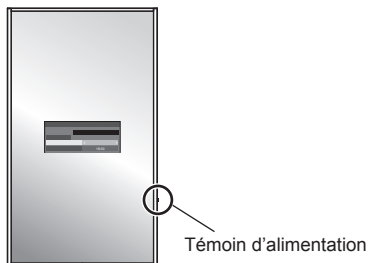
Règle l'orientation d'affichage à l'écran pour le réglage portrait.

### [Paysage] :

L'angle d'affichage à l'écran est pour l'installation horizontale.

### [Portrait] :

L'affichage à l'écran tourne dans le sens des aiguilles d'une montre de 90 degrés pour une visualisation facile en réglage portrait.



### Remarque

- En réglage portrait, le témoin d'alimentation doit être placé du côté inférieur.

## Rotation d'image

Règle la rotation d'image pour le réglage portrait.

### [Non] :

Les images ne sont pas tournées.

### [180 degrés] :

Les images sont tournées de 180 degrés.

### Remarque

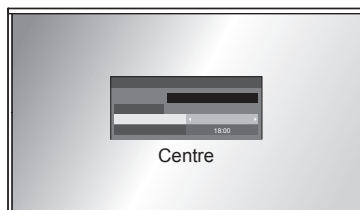
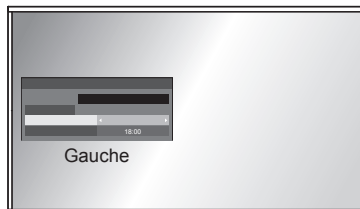
- Cette fonction ne fonctionne pas lorsque [Orientation de l'écran] est [Paysage].

## Position OSD

Définit la position d'affichage du menu à l'écran.

Chaque fois que ◀ ou ▶ est enfoncé, la position d'affichage du menu à l'écran change.

Exemple d'affichage :



## Durée d'affichage du menu

Règle la durée d'affichage pour le menu à l'écran.

**[5 s] à [180 s]**

## Transparence menu

Définit le taux de transparence du fond d'écran d'affichage à l'écran.

**0 à 100**

# À propos du menu Options

Cette unité offre des fonctions spéciales commodément employées selon l'emplacement d'installation et l'application.

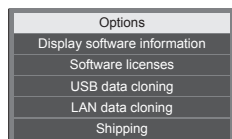
## ■ Télécommande

### 1 Appuyez sur <SETUP>.

L'écran du menu [Configuration] va s'afficher.

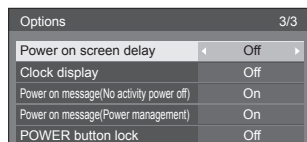
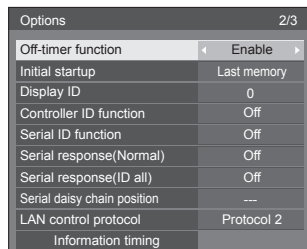
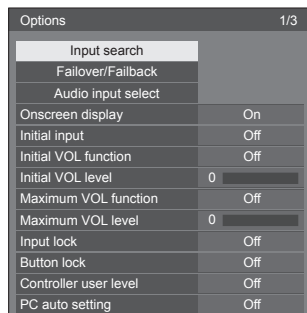
### 2 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER> pendant plus de 3 secondes.

L'écran suivant est affiché.



### 3 Sélectionnez [Options] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

L'écran du menu [Options] va s'afficher.



## Remarque

- La fonction [POWER button lock] est uniquement destinée à TH-80SF2HU et TH-70SF2HU.

### 4 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲▼.

Pour [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] et [Information timing], l'écran du sous-menu s'affiche lorsque vous appuyez sur <ENTER>.

(voir page 70, 71, 74, 77)

### 5 Réglez avec ◀▶.

### 6 Appuyez sur <SETUP> pour quitter le menu [Options].

## ■ Unité

### 1 Appuyez sur <MENU (L'appareil)> plusieurs fois et affichez le menu [Configuration].

### 2 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲▼, puis appuyez et maintenez la pression sur <ENTER (L'appareil)> pendant plus de 5 secondes.

### 3 Sélectionnez [Options] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

L'écran du menu [Options] va s'afficher.

### 4 Sélectionnez l'élément à régler avec ▲▼.

Pour [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] et [Information timing], l'écran du sous-menu s'affiche lorsque vous appuyez sur <ENTER>.

(voir page 70, 71, 74, 77)

### 5 Réglez avec <- (L'appareil)> ou <+ (L'appareil)>.

### 6 Appuyez sur <MENU (L'appareil)> plusieurs fois et quittez le menu [Options].

## Remarque

- Appuyez sur <RETURN> pour revenir au menu précédent.
- Le numéro de série et la version du logiciel de cette unité s'affichent quand [Display software information] est sélectionné à l'étape 3.
- La licence du logiciel est affichée lorsque [Software licenses] est sélectionné à l'étape 3.

## Input search

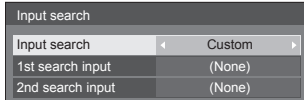
Lorsqu'un signal est détecté, une autre entrée avec un signal est automatiquement sélectionnée.

### Remarque

- L'entrée MEMORY VIEWER n'est pas un sujet de la détection pour "aucun signal". Cette fonction ne la concerne pas.

Sélectionnez l'élément avec ▲ ▼.

Sélectionnez le point défini avec ◀ ▶.



### [Input search]

#### [Off] :

Lorsqu'il n'y a aucun signal, l'entrée n'est pas automatiquement commutée.

#### [All inputs] :

Recherche toutes les entrées et commute sur une entrée avec un signal.

La recherche d'entrée se fait dans l'ordre suivant. (Exemple) Quand l'entrée actuelle est [HDMI1]

[HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [HDMI1]

#### Remarque

- Les entrées configurées sur [(Ignorer)] dans [Étiquette d'entrée] (voir page 51) sont ignorées lors de la recherche.

#### [Custom] :

Recherche rapidement [Entrée actuelle], [1st search input] et [2nd search input] dans l'ordre, et commute vers une entrée avec un signal.

#### [Input detection] :

Contrôle la configuration des entrées suivantes sur [On], détecte le changement de statut de pas de signal vers signal présent, et commute vers l'entrée.

[HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]



[Recherche...] s'affiche durant la recherche d'entrée.

#### [1st search input], [2nd search input]

Réglez l'entrée à rechercher quand [Custom] est sélectionné.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / (None)

#### [Detect digital input]

Définit l'entrée numérique à suivre pendant [Input detection].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

#### [Changing delay]

Définit le temps de retard jusqu'à ce que l'entrée soit basculée pendant la [Input detection].

#### [Off] :

Bascule l'entrée si un signal est interrompu même pendant une très courte période.

#### 1 à 10 :

Définit le temps de retard (en sec).

Bascule l'entrée lorsque le temps défini s'est écoulé après avoir détecté qu'aucun signal n'est présent.

Cependant, si la période de détection au cours de laquelle aucun signal n'est présent est plus courte que le temps de retard défini, l'entrée n'est pas basculée.

#### Remarque

- Lorsqu'il est réglé sur entrée USB, l'appareil détermine qu'il n'y a aucun signal si le périphérique USB n'est pas connecté à la borne USB. De plus, même lorsqu'une mémoire USB est connectée, s'il n'y a pas de fichier lisible, l'unité détermine qu'aucun signal n'est présent.
- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans les conditions suivantes.
  - [Input lock] n'est pas réglé sur [Off]. (voir page 75)
  - Lorsque [Configuration] - [Réglages de l'image] - [Réglages de l'image en l'absence de signal] - [Réglage de l'affichage] est réglé sur [Oui]. (voir page 55)
- Si l'entrée est modifiée par cette fonction, la dernière entrée est sélectionnée lors de la prochaine mise sous tension. Si vous souhaitez conserver l'entrée d'origine lors de la mise sous tension, configurez [Initial input] sur l'entrée d'origine. (voir page 74)
- [Input detection] est la fonction qui commute automatiquement l'entrée comme ci-dessous, en vérifiant la présence d'un signal sur l'entrée configurée.
  - Si un signal vidéo est alimenté dans l'entrée qui n'est pas affichée (Lorsque le statut a changé de signal absent à signal présent), l'entrée est sélectionnée et commutée.

- Si aucun signal n'est détecté par l'entrée affichée, la configuration commute vers l'entrée configurée sur laquelle un signal est émis. De plus, si aucun signal n'est présent sur l'entrée affichée lors de la mise sous tension ou lors de la commutation de l'entrée, la configuration commute vers l'entrée configurée sur laquelle un signal est émis. Lorsque des signaux sont émis sur plusieurs entrées configurées, l'ordre de priorité par défaut (après la mise sous tension) est le suivant : [HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]

Dans l'autre cas (Lorsque l'entrée est commutée après la mise sous tension), l'entrée affichée en dernier est prioritaire.

- [Changing delay] est la fonction permettant de prévenir le basculement d'entrée accidentelle pendant une courte période, comme lorsque le signal est interrompu du fait de changement de fréquence du signal d'entrée alors que [Input detection] fonctionne.

Si un signal est détecté à nouveau pendant la période définie (sec), l'entrée n'est pas basculée.

- [Input detection] ne peut pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image.

## Failover/Failback

Commute automatiquement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

### Remarque

- L'entrée MEMORY VIEWER n'est pas concernée par cette fonction.

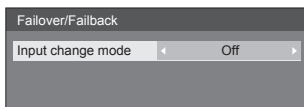
## 1 Sélectionnez l'élément avec ▲ ▼.

Sélectionnez le point défini avec ◀ ▶.

### [Input change mode]

#### [Off] :

Désactive la fonction Entrée de Secours.

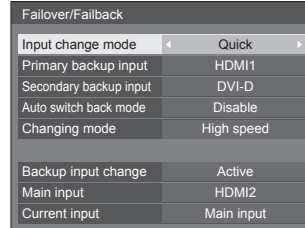


#### [Quick] :

Commute rapidement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Le signal vidéo de secours doit être dans le même format que l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation.

Lors de la commutation vers l'entrée de secours, les valeurs d'ajustement audio et vidéo pour l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation seront appliquées.



#### [Normal] :

Commute sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

Le signal vidéo de secours ne doit pas nécessairement être dans le même format que l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation.

Lors de la commutation vers l'entrée de secours, les valeurs d'ajustement audio et vidéo pour l'entrée de secours seront utilisées.

### ■ [Input change mode] : [Quick]

Commute rapidement sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue et active la commutation entre les entrées numériques (HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D).

#### Remarque

- Le signal vidéo de secours doit être dans le même format que l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation.
- Lors de la commutation vers l'entrée de secours, les valeurs d'ajustement audio et vidéo pour l'entrée (principale) utilisée pour la visualisation seront appliquées.
- Cette fonction démarre lorsqu'un signal vidéo est détecté à la fois par l'entrée utilisée pour la visualisation et l'entrée de sauvegarde, et l'élément [Backup input change] s'affiche comme étant [Active].
- Cette fonction peut ne pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image.

#### [Primary backup input]

Définit l'entrée de secours ayant priorité absolue.

**(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]**

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation sera grisée.

### [Secondary backup input]

Définit l'entrée de secours de deuxième priorité.

**[None] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]**

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation sera grisée.

### [Auto switch back mode]

Règle s'il faut revenir automatiquement à l'entrée précédente (principale) lorsque la vidéo précédente initialement vue est restaurée lors du visionnage de la vidéo sur l'entrée de secours activée par la fonction Entrée de Secours.

#### [Disable] :

Ne revient pas

#### [Enable] :

Revient

### [Changing mode]

Sélectionnez la vitesse de la commutation d'entrée.

#### [High speed] :

Lors de la commutation entre les mêmes formats de signal, il est possible de commuter en 1 seconde.

Lors de la commutation entre les différents formats du signal, des bruits d'image sont causés.

#### [Normal speed] :

Lors de la commutation entre les mêmes formats de signal, il est possible de commuter en 2 secondes.

Lors de la commutation entre les différents formats du signal, la commutation peut prendre 3 à 4 secondes, mais aucun bruit d'image n'est causé.

### [Backup input change]

Indique si les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées ou non.

#### [Inactive] :

Indique que les conditions ne sont pas respectées et désactive la fonction Entrée de Secours.

#### [Active] :

Indique que les conditions sont respectées et active la fonction Entrée de Secours.

### [Main input]

Affiche le réglage d'entrée (principale) en commutant l'entrée.

### [Current input]

Indique si l'entrée actuellement utilisée pour la visualisation correspond à l'entrée (principale) initialement réglée en commutant l'entrée ou à l'entrée de secours.

### Conditions de réglage

Le tableau suivant décrit les restrictions (combinaisons disponibles) pour chaque élément de réglage.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB
Sauvegarde	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	×	×
	PC VIDEO	×	×	×
	USB	×	×	×

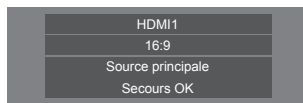
○ : Sélectionnable pour Primaire et Secondaire.

× : Non sélectionnable pour Primaire et Secondaire.

### Ecran de rappel

**Appuyer sur <RECALL> affiche l'un des éléments suivants.**

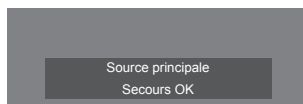
- Lorsque l'entrée principale est utilisée pour la visualisation et lorsque les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées.



- Lorsque l'entrée de secours, activée par l'utilisation de la fonction Entrée de Secours, est utilisée pour la visualisation.



**Quand les conditions pour la fonction d'entrée de sauvegarde sont remplies, l'écran suivant s'affiche.**





## ■ [Input change mode] : [Normal]

Commute sur l'entrée de secours si la vidéo est interrompue.

### Remarque

- Lorsqu'une entrée analogique (PC ou VIDEO) est utilisée pour la visualisation, vous ne pouvez pas définir d'entrée analogique (PC ou VIDEO) en tant qu'entrée de secours.
- Toutes les entrées analogiques (PC ou VIDEO) ne peuvent pas être configurées en tant que [Primary backup input] ou [Secondary backup input].
- Cette fonction démarre lorsqu'un signal vidéo est détecté à la fois par l'entrée utilisée pour la visualisation et l'entrée de sauvegarde, et l'élément [Backup input change] s'affiche comme étant [Active].

### [Primary backup input]

Définit l'entrée de secours ayant priorité absolue.

**[None] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]**

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

Lorsqu'une entrée analogique (PC ou VIDEO) est utilisée pour la visualisation, vous ne pouvez pas définir d'entrée analogique (PC ou VIDEO) en tant qu'entrée de secours.

Toutes les entrées analogiques (PC ou VIDEO) ne peuvent pas être configurées en tant que [Primary backup input] ou [Secondary backup input].

### [Secondary backup input]

Définit l'entrée de secours de deuxième priorité.

**[None] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]**

L'entrée du même type que celle utilisée pour la visualisation est grisée.

Lorsqu'une entrée analogique (PC ou VIDEO) est utilisée pour la visualisation, vous ne pouvez pas définir d'entrée analogique (PC ou VIDEO) en tant qu'entrée de secours.

Toutes les entrées analogiques (PC ou VIDEO) ne peuvent pas être configurées en tant que [Primary backup input] ou [Secondary backup input].

### [Auto switch back mode]

Règle s'il faut revenir automatiquement à l'entrée précédente (principale) lorsque la vidéo précédente initialement vue est restaurée lors du visionnage de la vidéo sur l'entrée de secours activée par la fonction Entrée de Secours.

### [Disable] :

Ne revient pas

### [Enable] :

Revient

## [Backup input change]

Indique si les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées ou non.

### [Inactive] :

Indique que les conditions ne sont pas respectées et désactive la fonction Entrée de Secours.

### [Active] :

Indique que les conditions sont respectées et active la fonction Entrée de Secours.

### [Main input]

Affiche le réglage d'entrée (principale) en commutant l'entrée.

### [Current input]

Indique si l'entrée actuellement utilisée pour la visualisation correspond à l'entrée (principale) initialement réglée en commutant l'entrée ou à l'entrée de secours.

## Conditions de réglage

Le tableau suivant décrit les restrictions (combinaisons disponibles) pour chaque élément de réglage.

		Principal			
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB	
Sauvegarde	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	○	○	
	PC VIDEO	△	×	△	
	USB	○	○	×	

○ : Sélectionnable pour Primaire et Secondaire.

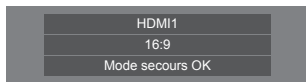
△ : Sélectionnable pour Primaire ou Secondaire.

× : Non sélectionnable pour Primaire et Secondaire.

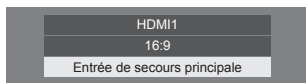
## Ecran de rappel

Appuyer sur <RECALL> affiche l'un des éléments suivants.

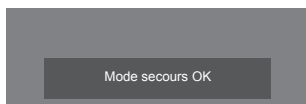
- Lorsque l'entrée principale est utilisée pour la visualisation et lorsque les conditions de fonctionnement pour la fonction Entrée de Secours sont respectées.



- Lorsque l'entrée de secours, activée par l'utilisation de la fonction Entrée de Secours, est utilisée pour la visualisation.



Quand les conditions pour la fonction d'entrée de sauvegarde sont remplies, l'écran suivant s'affiche.



### Remarque

- Ce menu sera grisé et ne peut pas être réglé dans la condition suivante.
  - [Input search] est réglé sur un élément autre que [Off]. (voir page 70)
  - Lorsque [Configuration] - [Réglages de l'image] - [Réglages de l'image en l'absence de signal] - [Réglage de l'affichage] est réglé sur [Oui]. (voir page 55)
- Lorsqu'il est réglé sur entrée USB, l'appareil détermine que des signaux vidéo sont interrompus en jugeant que le périphérique USB n'est pas connecté à la borne USB.
- Cette fonction peut ne pas fonctionner correctement en fonction du périphérique de lecture de l'image.

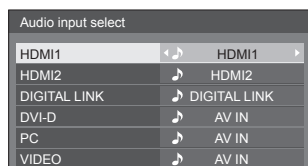
## Audio input select

Configurez le son lorsqu'une entrée vidéo est sélectionnée.

### 1 Sélectionnez l'entrée vidéo avec



Configurez l'entrée audio avec ◀▶.

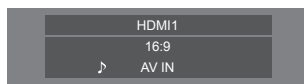


- L'illustration ci-dessus présente les réglages d'usine.

Entrée vidéo	Entrée audio
HDMI1	HDMI1 / AV IN / No audio
HDMI2	HDMI2 / AV IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AV IN / No audio
DVI-D / PC / VIDEO	AV IN / No audio

- No audio : Pas d'entrée audio (Muet)

Lorsque le réglage pour l'entrée audio a été modifié par rapport aux réglages usine, l'entrée audio est affichée comme indiqué ci-dessous.



## Onscreen display

Réglez pour afficher/masquer l'affichage à l'écran suivant.

- Affichage de mise sous tension
- Affichage de commutation du signal d'entrée
- Affichage d'absence de signal
- Affichage Pas de média externe (sur l'entrée USB)
- Affichage MUTE après avoir affiché l'écran de menu
- Affichage du temps restant de la minuterie lorsqu'il reste 3 minutes
- Affichage lors de la réponse aux commandes depuis le contrôle externe

[On] :

Affiche l'affichage à l'écran.

[Off] :

Masque l'affichage à l'écran.

## Initial input

Ajuste le signal d'entrée lorsque l'unité est sous tension.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

Remarque

Ce menu est disponible uniquement lorsque [Input lock] est [Off]. (voir page 75)

## Initial VOL function

Active/désactive [Initial VOL function] lorsque l'unité est sous tension.

### [Off] :

Il s'agit du niveau de volume sonore qui a été réglé avant la mise hors tension de l'unité.

### [On] :

Il s'agit du niveau de volume sonore réglé pour [Initial VOL level].

## Initial VOL level

Règle le volume sonore lorsque [Initial VOL function] est activé.

### Remarque

- Émet avec le volume défini lorsque [Initial VOL function] est [On].
- Quand [Maximum VOL function] est sur [On], le volume ne peut pas être réglé sur un niveau supérieur à celui configuré pour [Maximum VOL level].

## Maximum VOL function

Active/désactive [Maximum VOL function].

### [Off] :

Le niveau de volume sonore peut être réglé jusqu'à 100 (maximum).

### [On] :

Le volume ne peut pas être réglé sur un niveau supérieur à celui configuré pour [Maximum VOL level].

## Maximum VOL level

Règle le volume sonore lorsque [Maximum VOL function] est activé.

### Remarque

- Sortie avec le volume défini quand [Maximum VOL level] dans l'état [On] est sélectionné sur le menu.
- Lorsque [Maximum VOL function] est commuté de [Off] à [On], si [Maximum VOL level] est réglé sur un niveau inférieur à [Initial VOL level], [Initial VOL level] devient automatiquement égal à [Maximum VOL level].

## Input lock

Désactive l'opération [Entrée] en bloquant l'entrée.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

### Remarque

- La commutation d'entrée peut être utilisée lorsque ceci est réglé sur [Off].

## Button lock

Limite l'utilisation des touches de l'unité.

### [Off] :

Toutes les touches de l'unité principale peuvent être utilisées.

### [On] :

Toutes les opérations de touche, sauf <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, sont désactivées.

### [MENU & ENTER] :

Bloque les touches <MENU (L'appareil)> et <ENTER (L'appareil)>.

## ■ Pour régler [Button lock]

Réglez avec les touches de l'unité.

### [Off] :

- ① Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <INPUT (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <- (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

### [On] :

- ① Appuyez sur <- (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <ENTER (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

### [MENU & ENTER] :

- ① Appuyez sur <ENTER (L'appareil)> 4 fois.
- ② Appuyez sur <+ (L'appareil)> 4 fois.
- ③ Appuyez sur <INPUT (L'appareil)> 4 fois.
- ④ Appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.

### Remarque

- Pour savoir comment réinitialiser les réglages aux valeurs par défaut, consultez "Initialisation" (voir page 79)

## Controller user level

Limite l'utilisation des touches de la télécommande.

### [Off] :

Vous pouvez utiliser toutes les touches de la télécommande.

### [User1] :

Vous pouvez uniquement utiliser les touches < Touche de veille (ON/OFF)>, < INPUT>, < RECALL>, < MUTE>, < VOL +> et < VOL -> de la télécommande.

### [User2] :

Vous pouvez uniquement utiliser < Touche de veille (ON/OFF)> sur la télécommande.

### [User3] :

Verrouille toutes les touches de la télécommande.

### Remarque

- Pour savoir comment réinitialiser les réglages aux valeurs par défaut, consultez "Initialisation" (voir page 79)

## PC auto setting

Règle le mode opérationnel du réglage de position automatique dans le menu [Position].

### [Off] :

Le réglage de position automatique démarre lorsque < AUTO SETUP> est enfoncé sur la télécommande ou lorsque le réglage de position automatique est exécuté depuis le menu [Position].

### [On] :

Dans les cas autres que l'actionnement par télécommande ou par l'utilisation du menu, le réglage de position automatique démarre :

- Lorsque l'alimentation de l'écran est sous tension.
- Lorsque le signal d'entrée est commuté.

## Off-timer function

Active/désactive la fonction de minuterie.

### [Enable] :

Active [Off-timer function].

### [Disable] :

Désactive [Off-timer function].

### Remarque

- Lorsque [Disable] est réglé, la minuterie de veille est annulée.

## Initial startup

Règle le mode d'alimentation de l'unité pour le moment où l'alimentation est rétablie après une coupure ou après avoir débranché puis rebranché l'unité.

### [Last memory] :

L'alimentation est rétablie dans le même état qu'avant la coupure d'alimentation.

### [On] :

L'alimentation est rétablie en mode sous tension.  
(Témoin d'alimentation : vert)

### [Standby] :

L'alimentation est rétablie en mode veille.  
(Témoin d'alimentation : rouge/orange)

### Remarque

- Lors de l'utilisation de plusieurs écrans, le réglage [Standby] est préféré afin de réduire l'intensité du courant.

## Display ID

Règle le numéro d'identification lors du contrôle de l'écran avec [Controller ID function] et [Serial ID function].

**0 à 100 (valeur standard : 0)**

## Controller ID function

Active/désactive la fonction de télécommande ID.

Pour pouvoir utiliser cette fonction, veuillez acheter la télécommande ID vendue séparément. (voir page 124)

### [Off] :

Désactive la fonction de télécommande ID. (Peut être utilisée comme télécommande normale.)

### [On] :

Active la fonction de télécommande ID.  
Devient effectif après la commutation sur [On].

### Remarque

- Pour utiliser la fonction de télécommande ID, le réglage des numéros d'identifiant pour la télécommande et pour l'écran est nécessaire.  
Pour le réglage du numéro d'identifiant pour la télécommande et l'écran, voir page 124 et [Display ID] respectivement.
- Pour savoir comment réinitialiser les réglages aux valeurs par défaut, consultez "Initialisation" (voir page 79)

## Serial ID function

Réglé pour commander les commandes externes avec le PC connecté à la prise SERIAL selon le numéro ID de l'écran (ID panneau).

### [Off] :

Désactive le contrôle externe par l'ID.

### [On] :

Active le contrôle externe par l'ID.

## Serial response(Normal)

Règle si la commande de réponse doit être envoyée vers les commandes normales sans identifiant.

### [Off] :

Ne répond pas. (Y compris la commande d'enquête)

### [On] :

Répond.

## Serial response(ID all)

Règle s'il faut répondre à la commande ou non lorsque la commande série dont le numéro d'ID est "0" est reçue.

### [Off] :

Ne répond pas.

### [On] :

Répond.

## Serial daisy chain position

Réglez la première et la dernière borne de la chaîne lorsque la borne SERIAL IN/OUT de cette unité est connectée selon une disposition en cascade.

### [---] :

Lors du contrôle de cette unité seule avec un contrôle série, ou lors de la connexion à une position autre que celle de la première et la dernière borne d'une connexion en cascade

### [Top] :

Lors de la connexion à la première borne d'une connexion en cascade

### [End] :

Lors de la connexion à la dernière borne d'une connexion en cascade

## LAN control protocol

Sélectionnez le protocole de contrôle du réseau local.

### [Protocol 1] :

Contrôle avec la séquence de l'affichage Panasonic.

### [Protocol 2] :

Commande de la séquence qui est compatible avec le projecteur Panasonic.

### Remarque

- Pour la commande de PJLink et du navigateur WEB, l'opération est possible indépendamment du réglage.
- Lorsque vous utilisez "Multi Monitoring & Control Software", sélectionnez [Protocol 2].

## Information timing

Configurez la manière d'informer en cas d'absence de signal ou d'augmentation de la température.

### Pendant les contrôles RS-232C :

Avertissement ou message d'erreur envoyé depuis l'écran automatiquement.

### Pendant les contrôles du réseau local :

Obtenez l'avertissement ou le message d'erreur depuis l'écran.

## 1 Sélectionnez l'élément avec ▲ ▼.

### Sélectionnez le point défini avec ◀ ▶.

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

### [No signal warning]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie l'avertissement d'absence de signal.

### [No signal warning timing]

Configurez le temps de détection pour l'avertissement d'absence de signal.

(Plage : 01 – 60, intervalle : 1 minute)

### [No signal error]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie l'erreur d'absence de signal.

### [No signal error timing]

Configurez le temps de détection pour l'erreur d'absence de signal.

(Plage : 01 – 90, intervalle : 1 minute)

- L'avertissement de [No signal warning] et l'erreur de [No signal error] ne sont pas envoyés lorsque l'état d'absence de signal est détecté par l'une des fonctions suivantes :

[Arrêt sur absence de signal], [HDMI1 Gestion alimentation], [HDMI2 Gestion alimentation], [DIGITAL LINK Gestion alimentation], [DVI-D Gestion alimentation], [PC Gestion alimentation] (voir p. 51)

Exemple de réglage :

- S'il n'y a pas de signal lorsque [PC IN] est reçu, [PC Gestion alimentation] est d'abord activé et l'écran entre en mode veille.

[No signal warning timing] : 5 minutes

[No signal error timing] : 10 minutes

[PC Gestion alimentation] : [Oui] (60 secondes)

#### Remarque

- [No signal error timing] ne peut pas être réglé sur une valeur plus courte que [No signal warning timing].
- Même lorsqu'une mémoire USB est connectée, s'il n'y a pas de fichier lisible, l'unité détermine qu'aucun signal n'est présent.

### [Temperature warning]

En cas de réglage sur [On], l'écran envoie le message d'avertissement.

## Power on screen delay

Vous pouvez régler le délai de mise sous tension des écrans pour réduire l'intensité du courant, lorsque vous appuyez sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> pour mettre sous tension plusieurs écrans réglés ensemble.

Procédez au réglage de chaque écran de manière séparée.

#### [Off] :

L'écran sera mis sous tension en même temps que <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> est enfoncé.

#### [Auto] :

Règle le délai automatiquement, en fonction du numéro réglé pour [Display ID].

Le délai est déterminé en multipliant [Display ID] × 0,3 secondes.

Exemple :

Si [Display ID] égale 3 → 0,9 seconds

#### 1 à 30 :

Réglez le délai de mise sous tension (seconde).

Après avoir appuyé sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, l'écran est mis sous tension en respectant le délai indiqué par ce réglage.

#### Remarque

- Lorsque cette fonction est activée, le témoin d'alimentation clignote en vert.
- Cette fonction est également activée lorsque l'alimentation est rétablie après une coupure ou après avoir débranché puis rebranché le câble d'alimentation.

## Clock display

Définit d'afficher/masquer l'horloge.

#### [Off] :

Masque l'horloge.

#### [On] :

Affiche l'horloge.

#### Remarque

- L'horloge est affichée en bas à gauche de l'écran lorsque la touche <RECALL> est enfoncée. La durée d'affichage est d'environ 5 secondes.
- Lorsque la date et l'heure actuelles ne sont pas configurées, l'horloge n'est pas affichée même quand [Clock display] est sur [On]. (voir page 59)

## Power on message(No activity power off)

Définit s'il faut afficher / masquer les précautions de [Arrêt sur absence d'activité] lors de la mise sous tension.

### [On] :

Les précautions s'affichent lors de la mise sous tension.

### [Off] :

Les précautions ne s'affichent pas lors de la mise hors tension.

### Remarque

- Ce réglage est activé uniquement lorsque [Arrêt sur absence d'activité] est réglé sur [Activer] (voir page 57).

## Power on message(Power management)

Définit s'il faut afficher / masquer le message d'information qui dit que la tension a été coupée par la fonction "Gestion alimentation" lors de la mise hors tension.

### [On] :

Les informations s'affichent lors de la mise sous tension.

### [Off] :

Les informations ne s'affichent pas lors de la mise sous tension.

### Remarque

- Ce réglage est activé uniquement lorsque la fonction "Gestion alimentation" est réglée sur [Oui] (voir page 51).

## POWER button lock

Règle le réglage de verrouillage pour l'écran <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>.

### [On] :

l'opération <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> est désactivée.

### [Off] :

l'opération <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> est activée.

### Remarque

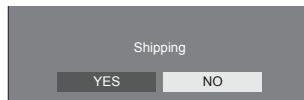
- Cette fonction est uniquement destinée à TH-80SF2HU et TH-70SF2HU.

## Initialisation

Lorsque les touches de l'unité principale et de la télécommande sont désactivées en raison des réglages [Button lock], [Controller user level] et [Controller ID function], réglez toutes les valeurs [Off] de manière à ce que toutes les touches soient à nouveau activées.

**Appuyez sur <- (L'appareil)> et sur <RETURN> en même temps, et maintenez-les enfoncés pendant plus de 5 secondes.**

[Shipping] s'affiche et le verrouillage est libéré lorsque ceci disparaît.



- Les réglages de [Button lock], [Controller user level] et [Controller ID function] reviennent à [Off].

# Utilisation de la fonction réseau

Cette unité dispose d'une fonction réseau et vous pouvez contrôler l'écran connecté au réseau grâce à votre ordinateur.

## Environnement requis pour les ordinateurs à connecter

Tout d'abord, vérifiez que votre ordinateur est connecté à un réseau local.

Avant de connecter l'écran à l'ordinateur, veuillez à vérifier les réglages suivants.

### Vérification 1 : À propos du câble de réseau local

- Branchez le câble correctement.
- Utilisez un câble de réseau local compatible avec la catégorie 5 ou supérieure.

### Vérification 2 : Réglages du réseau local filaire

#### Ordinateur avec fonction intégrée de réseau local filaire

- Activez le réseau local filaire.

#### Ordinateur sans fonction intégrée de réseau local filaire

- Vérifiez que votre adaptateur de réseau local filaire est correctement reconnu et activé.
- Installez le pilote de l'adaptateur de réseau local filaire au préalable.

Pour plus de détails sur l'installation du pilote, reportez-vous aux instructions fournies avec l'adaptateur de réseau local filaire.

#### ■ A propos des navigateurs web

Un navigateur web est nécessaire pour pouvoir utiliser les commandes WEB.

- Systèmes d'exploitation compatibles :  
Windows, Mac OS
- Navigateurs web compatibles :  
Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0 (Windows)  
Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

## Exemple de connexion réseau

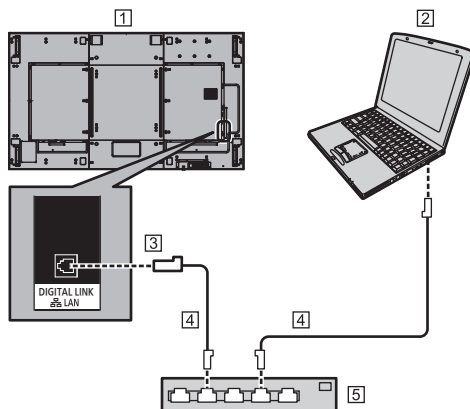
### Remarque

- Pour utiliser la fonction réseau, paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui].

(voir page 60)

Lorsque ceci est réglé sur [Oui], le témoin d'alimentation s'allume en orange si l'alimentation a été mise hors tension avec la télécommande (état de veille).

### ■ Connexion de borne LAN



- 1] Ecran (arrière de l'unité)
- 2] PC
- 3] Borne DIGITAL LINK / LAN
- 4] Câble réseau local (disponible dans le commerce)
- 5] Hub ou routeur large bande

### Remarque

- Pour le câble réseau local, utilisez un câble blindé, sinon cela pourrait provoquer du bruit sur l'image.
- Veillez à ce que le routeur haut débit ou le concentrateur soit compatible avec 100BASE-TX.
- Toucher la borne LAN avec une main (corps) chargée d'électricité statique peut provoquer des dommages à l'appareil en raison de la décharge.

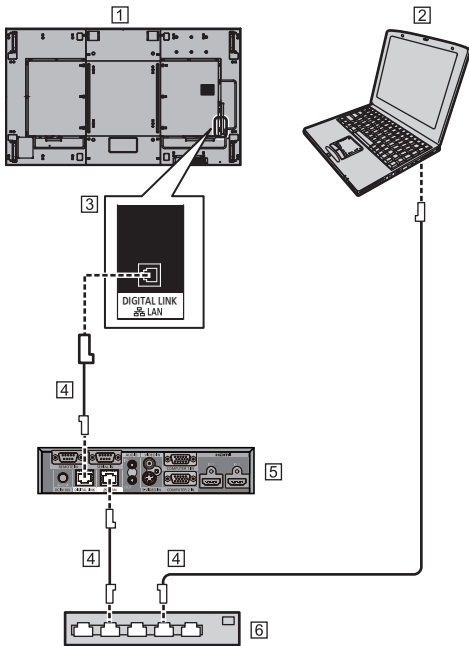
Ne touchez pas la borne LAN ou la partie métallique du câble de réseau local.

- Pour obtenir des instructions sur la connexion, consultez votre administrateur réseau.



## ■ Connexion de borne DIGITAL LINK

Un émetteur à paire torsadée comme le dispositif Panasonic compatible avec la sortie DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) utilise des câbles à paire torsadée pour transmettre des signaux d'entrée vidéo ou audio, et ces signaux numériques peuvent être saisis à l'écran via la borne DIGITAL LINK.



- 1 Ecran (arrière de l'unité)
- 2 PC
- 3 Borne DIGITAL LINK / LAN
- 4 Câble réseau local (disponible dans le commerce)
- 5 Exemple : Panasonic ET-YFB100G
- 6 Hub ou routeur large bande

### Remarque

- Lorsque vous utilisez une connexion DIGITAL LINK, réglez chaque élément dans [Configuration réseau]. (voir page 60)

## Précautions d'utilisation lors de la connexion avec un émetteur à paire torsadée

### Pour l'installation / la connexion

- Demandez au détaillant ou à un technicien qualifié d'effectuer le câblage pour les connexions DIGITAL LINK. Un câblage insuffisant peut causer l'incapacité à appliquer les caractéristiques de transmission par câble, ainsi que des images et sons tronqués ou saturés.
- La distance de transmission entre l'émetteur à paire torsadée et le dispositif peut aller jusqu'à 100 mètres.

Lorsque l'émetteur est compatible avec le mode de communication [Longue portée], la distance de transmission peut aller jusqu'à 150 mètres. Veuillez noter que si la limite est dépassée, la vidéo ou l'audio peuvent être interrompus, ou un dysfonctionnement peut être causé durant la communication au réseau local. De plus, lors d'une connexion utilisant le mode de communication [Longue portée], selon la spécificité des émetteurs, les signaux vidéo transmissibles ou la distance de transmission peuvent être limités.

- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur à paire torsadée et le dispositif.
- Lors de la connexion de l'écran à l'aide d'un émetteur à paire torsadée (récepteur) d'un autre fabricant, n'utilisez pas un autre émetteur à paire torsadée entre l'émetteur à paire torsadée d'un autre fabricant et le dispositif. Les images et les sons peuvent être interrompus ou devenir instables.
- Si possible, laissez le câble étendu et non enroulé afin de minimiser les bruits internes comme externes.
- Étendez les câbles de l'émetteur à paire torsadée et éloignez ce produit d'autres câbles, surtout du câble de raccordement.
- Lorsque vous étendez plusieurs câbles, maintenez-les le plus proche possible les uns des autres, parallèles et non regroupés.
- Après avoir étendu le(s) câble(s), vérifiez que la qualité du signal dans [État DIGITAL LINK] est de -12dB ou en-dessous.

### À propos des câbles à paire torsadée

- Entre l'émetteur à paire torsadée et le dispositif, utilisez un câble de connexion réseau conforme aux conditions suivantes.
  - Il respecte ou dépasse les normes CAT5e
  - C'est un câble droit
  - C'est un câble blindé (avec un connecteur)
  - C'est un câble solide
- Lorsque vous étendez le(s) câble(s), utilisez un instrument tel qu'un testeur de câblage ou un analyseur de câble, et vérifiez que les caractéristiques du câble respectent la norme CAT5e ou au-dessus. Lors de l'utilisation d'un connecteur de relais pour le câblage, incluez ceci aux mesures.
- Ne tirez pas trop fort sur les câbles. Évitez également de les plier ou de les tordre avec force.

### Autre

- Ce dispositif est compatible avec les dispositifs Panasonic compatibles avec la sortie DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G). Pour l'émetteur à paire torsadée d'autres fabricants, voir le site internet. ([https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital\\_link/compatible\\_equipment/](https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital_link/compatible_equipment/))
- Panasonic a testé des dispositifs d'autres fabricants selon nos éléments de contrôle. Cela ne garantit pas toutes les opérations. Pour tout défaut de performance ou d'opération causé par les dispositifs d'autres fabricants, contactez chaque fabricant.

## Contrôle de commande

La fonction réseau de l'unité peut contrôler l'unité de la même manière que le contrôle série depuis un réseau.

### Commandes prises en charge

Les commandes utilisées dans le contrôle série sont prises en charge. (voir page 22)

## Commande de contrôle via un réseau local

La communication varie selon la configuration de [Options] - [LAN control protocol] sur [Protocol 1] ou [Protocol 2].

### 1. Quand [LAN control protocol] est réglé sur [Protocol 1].

Communique à l'aide du protocole spécifique à l'écran.

#### ■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web a été configuré (mode de protection)

##### Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 61.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Espace	Partie de numéro aléatoire	Dernier symbole de borne
[PDPCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzzz] (Numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
10 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode de protection

3 Hachez les données suivantes avec l'algorithme MD5, puis générez une valeur de hachage à 32 octets.

[zzzzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz :

Numéro aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2

yyyyyy :

Mot de passe de l'utilisateur des privilèges administrateur de contrôle du WEB

- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont les suivants :

Nom de l'utilisateur : dispadmin

Mot de passe : @Panasonic

### Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête	Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
Valeur de hachage (voir "Méthode de connexion")	(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Données reçues

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

## Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
"PDPCONTROL ERRA" : Non-correspondance de mot de passe	
4 octets ou 15 octets	1 octet

### ■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web n'a pas été configuré (mode sans protection)

#### Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 61.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Dernier symbole de borne
[PDPCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 octets	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode de non-protection

## Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Données reçues

Symbole de contrôle	Partie des données	Symbole de contrôle	Dernier symbole de borne
(STX) 0x02	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 octet	Non défini	1 octet	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
4 octets	1 octet

## 2. Quand [LAN control protocol] est réglé sur [Protocol 2].

Communique avec le même protocole que celui d'un projecteur Panasonic

### ■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web a été configuré (mode de protection)

#### Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 61.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Espace	Partie de numéro aléatoire	Dernier symbole de borne
[NTCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (Numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

Mode : 1 = mode de protection

3 Hachez les données suivantes avec l'algorithme MD5, puis générez une valeur de hachage à 32 octets.

[xxxxx:yyyy:zzzzzzz]

xxxxx :

Utilisateur des droits d'administrateur de commande web

yyyyy :

Mot de passe d'utilisateur des droits d'administrateur ci-dessus

- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont les suivants :

Nom de l'utilisateur : dispadmin

Mot de passe : @Panasonic

zzzzzzz :

Numéro aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2

## Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête			Partie des données	Dernier symbole de borne
Valeur de hachage (voir "Méthode de connexion")	'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
32 octets	1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Données reçues

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur	Dernier symbole de borne
"ERR1" : Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2" : En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3" : État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4" : Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5" : Longueur de données incorrecte	
"ERRA" : Non-correspondance de mot de passe	
4 octets	1 octet

## ■ Quand le mot de passe des droits d'administrateur de commande web n'a pas été configuré (mode sans protection)

### Méthode de connexion

1 Obtenez l'adresse IP de l'écran et le numéro de port (1024 par défaut) et demandez la connexion à l'écran.

L'adresse IP et le numéro de port peuvent être obtenus à partir des menus suivants.

- Adresse IP :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN] ou [État réseau]
- Numéro de port :  
[Configuration] → [Configuration réseau] → [Configuration LAN]
- Pour plus de détails sur les réglages, voir page 61.

2 L'écran répond.

Données de réponse

Partie des données	Espace	Mode	Dernier symbole de borne
[NTCONTROL] (chaîne de caractères ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 octets	1 octet	1 octet	1 octet

Mode : 0 = mode de non-protection

### Méthode de transmission de commande

Transmettez dans le format de commande suivant

Données transmises

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Données reçues

En-tête		Partie des données	Dernier symbole de borne
'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne de caractères ASCII)	(CR) 0x0d
1 octet	1 octet	Non défini	1 octet

Réponse d'erreur

Message d'erreur		Dernier symbole de borne
"ERR1"	: Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
"ERR2"	: En dehors de la plage de paramètres	
"ERR3"	: État occupé ou période invalide de réception	
"ERR4"	: Expiration ou période invalide de réception	
"ERR5"	: Longueur de données incorrecte	
4 octets		1 octet

### Remarque

- Avec certaines commandes, une partie de la chaîne de caractères des données transmises peut ne pas être incluse dans les données reçues.
- Consultez votre revendeur Panasonic local pour des instructions détaillées sur l'utilisation des commandes.

Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Protocole PJLink

La fonction réseau de l'unité est compatible avec PJLink classe 1. Les opérations suivantes peuvent être effectuées depuis un ordinateur lorsque le protocole PJLink est utilisé.

- Réglage de l'écran
- Demande de l'état de l'écran

### Commandes prises en charge

Les commandes permettant de contrôler l'unité avec le protocole PJLink sont les suivantes.

Commande	Contrôle
POWR	Contrôle d'alimentation 0 : Veille 1 : Sous tension
POWR?	Requête de statut d'alimentation 0 : Veille 1 : Sous tension
INPT	Commutation d'entrée 11 : Entrée PC IN (PC) 21 : Entrée AV IN (VIDEO) 31 : Entrée HDMI 1 (HDMI1) 32 : Entrée HDMI 2 (HDMI2) 33 : Entrée DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34 : Entrée DVI-D IN (DVI-D) 41 : Entrée USB (USB) 42 : Entrée MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
INPT?	Requête de commutation d'entrée 11 : Entrée PC IN (PC) 21 : Entrée AV IN (VIDEO) 31 : Entrée HDMI 1 (HDMI1) 32 : Entrée HDMI 2 (HDMI2) 33 : Entrée DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34 : Entrée DVI-D IN (DVI-D) 41 : Entrée USB (USB) 42 : Entrée MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)

Commande	Contrôle
AVMT	Contrôle d'obturation 10 : Image activée (suppression d'image désactivée) 11 : Image désactivée (suppression d'image) 20 : Audio activé (coupure audio désactivée) 21 : Audio désactivé (coupure audio) 30 : Mode d'obturation désactivé (suppression d'image et coupure audio désactivées) 31 : Mode d'obturation activé (suppression d'image et coupure audio)
AVMT?	Requête de contrôle d'obturation 11 : Image désactivée (suppression d'image) 21 : Audio désactivé (coupure audio) 30 : Mode d'obturation désactivé (suppression d'image et coupure audio désactivées) 31 : Mode d'obturation activé (suppression d'image et coupure audio)
ERST?	Requête de statut d'erreur Premier octet : 0 Second octet : 0 Troisième octet : 0 Quatrième octet : 0 Cinquième octet : 0 Sixième octet : Autre erreur. 0 ou 2. • Signification de 0, 2. 0 : Erreur non détectée, 2 : Erreur
LAMP?	Requête de statut de témoin Non pris en charge
INST?	Requête de liste de commutation d'entrée 11 : Entrée PC IN (PC) 21 : Entrée AV IN (VIDEO) 31 : Entrée HDMI 1 (HDMI1) 32 : Entrée HDMI 2 (HDMI2) 33 : Entrée DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34 : Entrée DVI-D IN (DVI-D) 41 : Entrée USB (USB) 42 : Entrée MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
NAME?	Requête de nom d'affichage Le nom sélectionné dans [Nom écran] est retourné.

Commande	Contrôle
INF1?	Requête de nom du fabricant Retourne "Panasonic".
INF2?	Requête de nom de modèle Retourne "70SF2HU" / "70SF2HW". (Exemple : modèle SF2HU / SF2HW 70 pouces)
INFO?	Requête d'autre information Retourne le numéro de version.
CLSS?	Requête d'information de classe Retourne "1".

### Authentification de sécurité PJLink

Le mot de passe utilisé pour PJLink est le même que le mot de passe configuré pour le contrôle du web. (voir page 89)

Lorsque vous utilisez PJLink sans autorisation de sécurité, définissez l'utilisation sans mot de passe pour les privilèges administrateur et le mot de passe pour les privilèges utilisateurs de la commande du navigateur web.

- Concernant la spécification de PJLink, consultez le site Web de la Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) ci-dessous :

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

## Multi Monitoring & Control Software

Cette unité prend en charge le logiciel de pré-alerte "Multi Monitoring & Control Software" qui surveille et contrôle les appareils (projecteurs ou écrans) connecté à un intranet, et détecte les signes d'anomalies de ces appareils pouvant se produire dans le futur.

En ce qui concerne la fonction de pré-alerte, le nombre maximal d'appareils pouvant être enregistrés pour la surveillance diffère en fonction du type de licence.

Vous pouvez enregistrer gratuitement jusqu'à 2 048 appareils, pendant un maximum de 90 jours une fois l'installation sur l'ordinateur terminée.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- À propos de la fonction de pré-alerte, rendez-vous sur le site web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

## Video Wall Manager

Cet appareil prend en charge le logiciel "Video Wall Manager" qui ajuste plusieurs écrans simultanément ou séparément sur un ordinateur sans redresser les câbles.

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Content Management Software

Cet appareil prend en charge "Content Management Software" pour créer les données de planning sur un PC requises pour relire des images fixes et des films. (Compatible avec la Ver.3.0 ou ultérieure. Pour la fonction LightID et la fonction d'affichage de sous-titre, compatible avec la Ver.3.1 ou ultérieure.)

- Pour de plus amples détails, visitez le site web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

# Connexion avec le réseau local

## Remarque

- Pour utiliser la fonction réseau, paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 60)

## Fonctionnement de l'ordinateur

- 1 Allumez l'ordinateur.
- 2 Effectuez les réglages réseau selon votre administrateur système.

Lorsque les réglages de l'écran sont les réglages par défaut (voir page 61), l'ordinateur peut être utilisé avec les réglages réseau suivants.

Adresse IP	192.168.0.9
Masque de sous-réseau	255.255.255.0
Passerelle	192.168.0.1

# Utilisation de la commande de navigateur Web

Vous pouvez utiliser un navigateur web pour commander l'unité et définir un réseau et un mot de passe.

## Avant l'utilisation de la commande de navigateur Web

Pour pouvoir utiliser la commande du navigateur web, il faut configurer l'unité et l'ordinateur.

### ■ A propos des navigateurs web

Paramétrez chaque élément dans [Configuration réseau] et veillez à régler [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 60)

## Remarque

- Même si le réglage est configuré sur [Non], les écrans de contrôle du navigateur Web qui ne contrôlent pas cette unité (les informations d'affichage [Status], les réglages détaillés [Detailed set up] la modification du mot de passe [Change password]) fonctionnent.

### ■ Configuration de l'ordinateur

Désactivez les paramètres du serveur proxy et activez JavaScript.

- La procédure de configuration dépend de la version du logiciel.

Veillez vous référer à l'aide, etc. du logiciel.

### (Windows)

Windows 7 est utilisé comme exemple.

#### Désactivez les paramètres du serveur proxy

- 1 Affichez la fenêtre [Propriétés internet].  
Cliquez sur [Démarrage] - [Panneau de configuration] - [Réseau et Internet] - [Options Internet].
  - Si l'apparence sur l'écran semble différente, veuillez régler [Afficher par :] sur [Catégorie].
- 2 Cliquez sur l'onglet [Connexions] et ensuite [Paramètres réseau local].
- 3 Désélectionnez les cases [Utiliser le script de configuration automatique] et [Utiliser un serveur proxy pour votre réseau local].
- 4 Cliquez sur [OK].

#### Activez JavaScript

- 1 Affichez la fenêtre [Propriétés internet].  
Cliquez sur [Démarrage] - [Panneau de configuration] - [Réseau et Internet] - [Options Internet].
  - Si l'apparence sur l'écran semble différente, veuillez régler [Afficher par :] sur [Catégorie].
- 2 Réglez le niveau de sécurité sur l'onglet [Sécurité] sur [Niveau par défaut]. Activez alternativement [Script actif] du bouton [Niveau personnalisé].



## (Mac)

Désactivez les paramètres du serveur proxy

- 1 Dans le menu [Safari], cliquez sur [Préférences].  
L'écran général s'affiche.
- 2 Dans l'onglet [Avancé], cliquez sur le bouton [Modifier les paramètres...] à côté de [proxys].  
Cliquez sur [Proxys] et définissez un serveur proxy.
- 3 Désélectionnez les cases [Proxy web] et [Configuration automatique du proxy].
- 4 Cliquez sur [Appliquer maintenant].

## Activez JavaScript

- 1 Affichez [Sécurité] de Safari.
- 2 Sélectionnez [Activer JavaScript] sous [Contenu web].

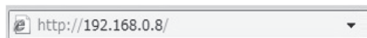
## Accès depuis le navigateur web

Accédez à l'écran du HAUT de la commande du navigateur web à l'aide d'un navigateur web.

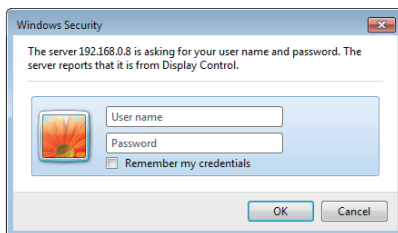
### 1 Démarrez votre navigateur web.

### 2 Saisissez l'adresse IP avec le [Configuration LAN] de l'unité.

(voir page 61)



### 3 Saisissez le nom et le mot de passe de l'utilisateur lorsque l'écran d'authentification s'affiche.



### 4 Cliquez [OK].

Une fois connecté, l'écran du HAUT de la commande du navigateur web s'affiche.

#### Remarque

- Le mot de passe utilisé ici est le même mot de passe utilisé pour le contrôle de la commande et l'authentification de sécurité PJLink.
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont les suivants :

Nom de l'utilisateur : dispuser (droits de l'utilisateur)  
                          dispadmin  
                          (droits de l'administrateur)

Mot de passe : @Panasonic

Modifier le mot de passe en premier.

Au cas où l'écran d'avertissement s'affiche lorsque vous vous connectez avec le nom utilisateur et le mot de passe par défaut, cliquez sur le bouton [Continue].

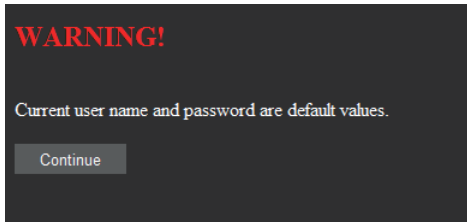
- Le mot de passe ne peut être modifié sur l'écran de définition du mot de passe après s'être connecté (voir page 91). Connectez-vous avec les privilèges administrateur pour changer ceci.
- Si un mauvais nom d'utilisateur/mot de passe est saisi 3 fois lorsque vous vous connectez, le champ sera verrouillé pendant plusieurs minutes.
- Lorsque l'on utilise "Crestron Connected™" (voir page 96), connectez-vous avec les droits administrateur.
- En aucune circonstance, Panasonic Corporation ou ses sociétés affiliées ne demandent aux clients leur mot de passe directement.

Même si l'on vous demande directement, veuillez ne pas révéler votre mot de passe.

## Fonctionnement avec le navigateur web

### ■ Page d'affichage WARNING

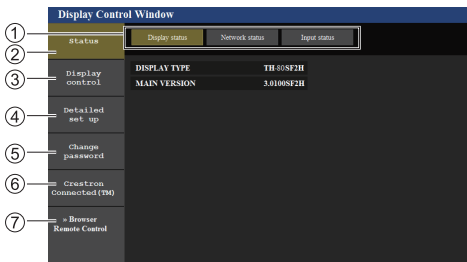
La page d'avertissement suivante est affichée lorsque vous vous connectez avec le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut. Cliquez sur le bouton [Continue] pour afficher la page [Display Control Window].



#### Remarque

- Il est recommandé de changer le mot de passe sur la page [Change password].
- En fonction du navigateur, les opérations affichées peuvent changer.

### ■ Description de chaque section



#### ① Onglet pages

Cliquez sur ceux-ci pour changer de page.

#### ② [Status]

Cliquez sur cet élément, et l'état de l'écran s'affiche.

#### ③ [Display control]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page de commande de l'écran.

#### ④ [Detailed set up]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page de paramètres avancés.

#### ⑤ [Change password]

#### ⑥ [Crestron Connected™]

Cliquez sur cet élément pour afficher la page d'opération de Crestron Connected™.

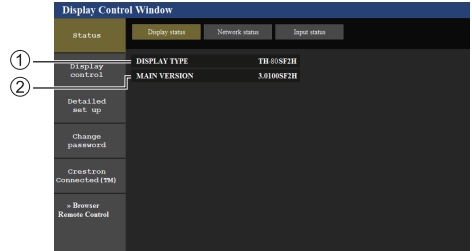
#### ⑦ [Browser Remote Control]

Cliquez sur cette option pour afficher la Browser Remote Control sur le navigateur WEB, qui est la même que la télécommande fournie.

### Page d'état de l'écran

Cliquez sur [Status] → [Display status].

Cette page affiche les états de l'écran établis pour les éléments illustrés ci-dessous.



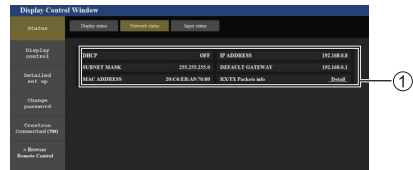
① Affiche le type d'écran.

② Affiche la version du micrologiciel de l'écran.

### Page d'état du réseau

Cliquez sur [Status] → [Network Status].

Affiche les informations de configuration actuelle du réseau.

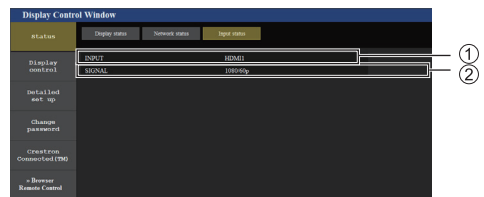


① Affiche les détails de la configuration du réseau local filaire.

### ■ Page d'informations sur l'entrée

Affiche la page d'informations sur l'entrée de cette unité.

Cliquez sur [Status] → [Input status].



① Affiche les informations de la borne d'entrée.

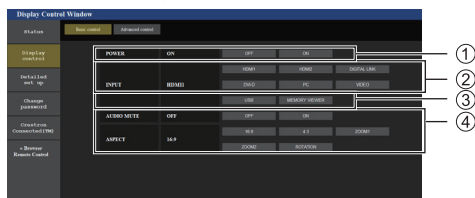
② Affiche les informations du signal d'entrée.

#### Remarque

- Si une entrée est différente d'une entrée USB, le nom du signal d'entrée s'affiche.
- En cas d'entrée USB, le nom du fichier lu s'affiche.
- [----] s'affiche en mode veille.

## Page de commande de base

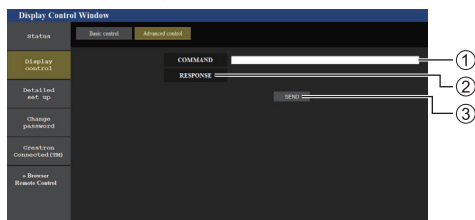
Cliquez sur [Display control] → [Basic control].



- 1 Commande marche/arrêt
- 2 Utilisez ceux-ci pour sélectionner les signaux d'entrée
- 3 Couper AUDIO
- 4 Change de mode aspect

## Page de commande détaillée

Cliquez sur [Display control] → [Advanced control].



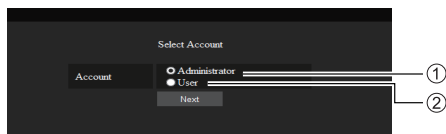
- 1 Saisir une commande. Utilisez la même commande utilisée pour le contrôle série.
- 2 La réponse de l'unité s'affiche.
- 3 La commande est envoyée et exécutée.

### Remarque

- Une fois que les réglages sont modifiés, cela peut prendre du temps avant que l'état de l'écran ne s'affiche.

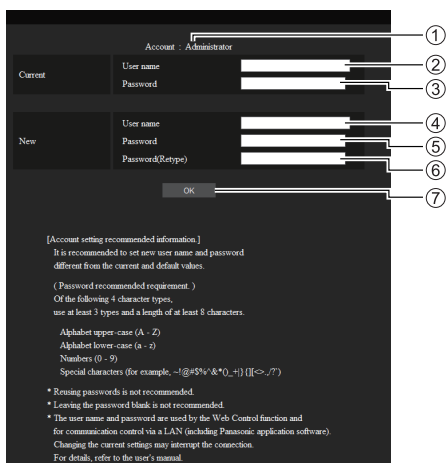
## Page de modification du nom utilisateur/Mot de passe

Cliquez [Change password].



- 1 Sélectionnez [Administrator].
- 2 Sélectionnez [User].

## ■ À propos de [Administrator]



- 1 Compte
- 2 Champ de saisie du nom d'utilisateur actuel
- 3 Champ de saisie du mot de passe actuel
- 4 Champ de saisie du nouveau nom d'utilisateur
- 5 Champ de saisie du nouveau mot de passe
- 6 Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- 7 Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

### Remarque

- Si cette unité a déjà été enregistrée sur un logiciel d'application tel que "Multi Monitoring & Control Software" qui utilise le contrôle de communication par réseau local, le changement d'un nom d'utilisateur ou mot de passe "Administrator" désactive la communication avec cette unité. Si le nom d'utilisateur ou mot de passe "Administrator" est modifié, mettez à jour les informations d'enregistrement du logiciel d'application applicable.

## ■ À propos de [User]

Account - User

New

User name

Password

Password(Retype)

OK

[Account setting recommended information.]  
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types,  
use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

- Alphabet upper-case (A - Z)
- Alphabet lower-case (a - z)
- Numbers (0 - 9)
- Special characters (for example, ~|@!\$%&\*^\_+{}[]<>.,/?', etc.)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.

- ① Compte
- ② Champ de saisie du nouveau nom d'utilisateur
- ③ Champ de saisie du nouveau mot de passe
- ④ Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- ⑤ Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

## ■ Changement de mot de passe (droits d'utilisateur)

Un utilisateur ne peut modifier que le mot de passe.

Old Password

New Password

Retype

OK

[Password setting recommended information.]  
It is recommended to set a new password different from the old and default values.

( Password recommended requirement. )  
Of the following 4 character types,  
use at least 3 types and a length of at least 8 characters.

- Alphabet upper-case (A - Z)
- Alphabet lower-case (a - z)
- Numbers (0 - 9)
- Special characters (for example, ~|@!\$%&\*^\_+{}[]<>.,/?', etc.)

\* Reusing passwords is not recommended.  
\* Leaving the password blank is not recommended.

- ① Champ de saisie du mot de passe actuel
- ② Champ de saisie du nouveau mot de passe
- ③ Champ de saisie du nouveau mot de passe (ressaisir pour confirmation)
- ④ Bouton pour appliquer la modification de mot de passe

### Remarque

- Des caractères alphanumériques peuvent être utilisés pour un nom d'utilisateur.

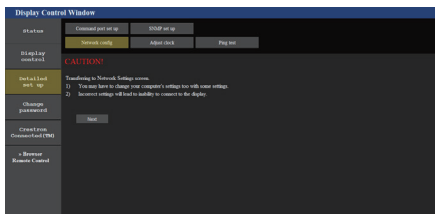
- Il est possible d'utiliser jusqu'à 16 caractères pour un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Lorsque l'on modifie le compte administrateur, le "nom d'utilisateur actuel" et "mot de passe actuel" sont requis.
- Voir ci-dessous lorsque vous vous connectez avec des privilèges administrateur et modifiez le compte.
  - Il est recommandé de ne pas utiliser le nom d'utilisateur/mot de passe actuel ou les valeurs par défaut pour établir un nouveau nom d'utilisateur/mot de passe.
- Voir ci-dessous lorsque vous vous connectez avec des privilèges utilisateur et modifiez le mot de passe.
  - Il est recommandé de ne pas utiliser le mot de passe actuel ou la valeur par défaut pour établir un nouveau mot de passe.
- Les éléments suivants sont des recommandations concernant la complexité pour la modification des mots de passe. (Pour les privilèges administrateur et les privilèges utilisateur)  
Incluez au moins 3 types de caractères parmi les 4 types suivants, et incluez au moins 8 caractères.
  - Caractère alphabétique en majuscule (A à Z)
  - Caractère alphabétique en minuscule (a à z)
  - Numéro (0 à 9)
  - Caractère spécial  
(~|@!\$%^&\*()\_+|}{[]<>.,/?', etc.)

### Page configuration du réseau

Lorsqu'on se connecte avec les privilèges administrateur, vous pouvez effectuer des réglages détaillés pour le réseau liés à l'écran.

## ■ Configuration réseau

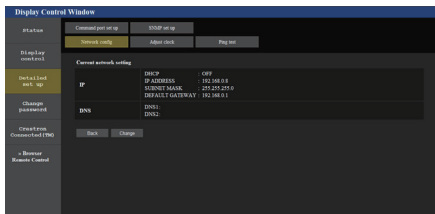
### 1 Cliquez sur [Detailed set up] dans le menu.



### 2 Cliquez [Next].

La fenêtre de configuration apparaît, affichant les réglages actuels.

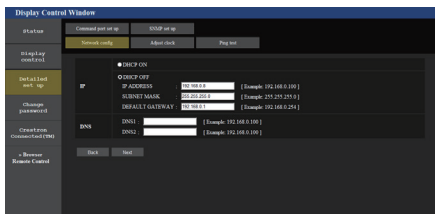
- Pour modifier les réglages réseau, cliquez sur [Change].
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [Back].



### 3 Complétez les réglages détaillés et cliquez sur [Next].

Dans cette fenêtre, les réglages de serveur DNS peuvent être effectués, de même que ceux des informations d'adresse réglées sur le menu [Configuration LAN] de l'écran.

Une fois que tous les éléments requis ont été saisis, cliquez sur [Next]. Ensuite, une fenêtre de confirmation apparaît.

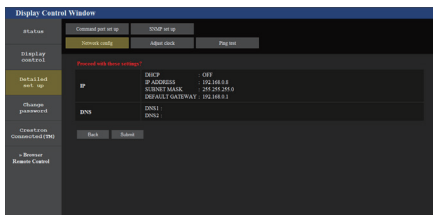


#### Remarque

- Lorsque [DHCP ON] est réglé, si l'adresse du serveur DNS est acquise depuis le serveur DNS, l'adresse acquise est valide.

### 4 Cliquez [Submit].

Les réglages seront enregistrés.

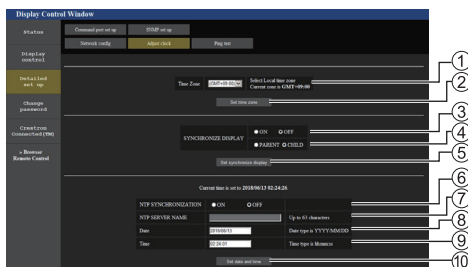


#### Remarque

- La modification des réglages du réseau local tout en se connectant au réseau local peut interrompre la connexion.

### Page de réglage de l'horloge

Cliquez sur [Detailed set up] → [Adjust clock].



- 1 Champ de sélection du fuseau horaire
- 2 Bouton d'actualisation du réglage de fuseau horaire
- 3 Champ de sélection de synchronisation d'affichage
- 4 Champ de sélection parent/enfant pour synchronisation d'affichage
- 5 Bouton d'actualisation du réglage de synchronisation d'affichage
- 6 Champ de sélection de synchronisation NTP
- 7 Champ de saisie du serveur NTP  
(Lors du réglage de la date et de l'heure avec la synchronisation NTP, saisissez l'adresse IP ou le nom du serveur. Pour saisir le nom du serveur, le réglage du serveur DNS est requis.)
- 8 Champ de saisie de date
- 9 Champ de saisie d'heure
- 10 Bouton d'actualisation du réglage de la date et du réglage de synchronisation NTP

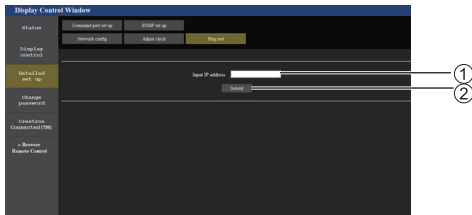
## Remarque

- La date et l'heure s'affichent sous la forme [- -] quand elles ne sont pas réglées.
- Lorsque [Contrôle réseau] est défini sur [Oui] et qu'il est en mode veille, l'affichage de la date et de l'heure est vide et il n'est pas possible de les régler. [Fuseau horaire], [Synchroniser écran] et [Synchronisation NTP] ne peuvent pas non plus être réglés.
- Lorsque [SYNCHRONIZE DISPLAY] est réglé sur [ON] / [CHILD], il est impossible de régler [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] ou [Time].
- Lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [ON], il est impossible de régler [Date] ou [Time].
- Si l'heure se dérègle immédiatement après avoir réglé l'heure correcte, contactez le revendeur où vous avez acheté l'écran.
- [Synchronisation NTP] fonctionne uniquement à l'état sous tension ou à l'état de veille programmée.

## Page de test ping

Cette page permet de vérifier si le réseau est connecté au serveur DNS, etc.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Ping test].



- ① Saisissez l'adresse IP du serveur à tester.
- ② Bouton de conduite du test

Ecran qui s'affiche lorsque la connexion a réussi.

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.291/1.474 ms
```

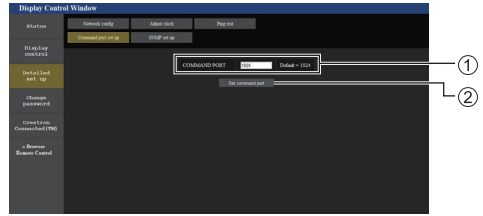
Ecran qui s'affiche lorsque la connexion a échoué.

```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes
--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

## Page de réglage du port de commande

Définissez le numéro de port à utiliser pour les commandes.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Command port set up].



- ① Saisissez le numéro de port à utiliser pour les commandes.
- ② Bouton de mise à jour du réglage.

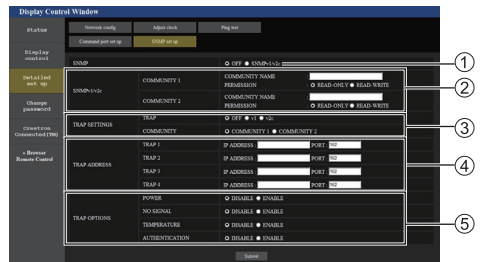
## Configuration SNMP

Règle les divers éléments pour SNMP.

SNMP (protocole simple de gestion de réseau) est un protocole servant à gérer les périphériques connectés à un réseau.

Si le gestionnaire SNMP est utilisé pour la connexion, les informations du périphérique cible peuvent être obtenues et ses réglages peuvent être modifiés.

Cliquez sur [Detailed set up] → [SNMP set up].



- ① **[SNMP]** :  
Sélectionnez la version SNMP à utiliser.
- ② **[SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]**  
**[COMMUNITY NAME]** :  
Saisissez le nom de communauté de SNMP v1/v2c.  
**[PERMISSION]** :  
Choisissez d'obtenir les informations via SNMP v1/v2c uniquement ou d'obtenir les informations et d'effectuer les réglages.
- ③ **[TRAP SETTINGS]**  
**[TRAP]** :  
Sélectionnez la version SNMP à utiliser lors de l'envoi de TRAP.  
**[COMMUNITY]** :  
Sélectionnez la/le COMMUNITY à utiliser lors de l'envoi de TRAP.

#### ④ [TRAP ADDRESS]

##### [ADDRESS] :

Définissez l'adresse IP du gestionnaire SNMP qui notifie TRAP.

##### [PORT] :

Définissez le numéro de port de réception de TRAP du gestionnaire SNMP qui notifie TRAP.

#### ⑤ [TRAP OPTIONS]

##### [POWER] :

TRAP est envoyé si l'appareil passe en mode veille par "Gestion alimentation", [Arrêt sur absence de signal] ou [Arrêt sur absence d'activité].

##### [NO SIGNAL] :

TRAP est envoyé si l'absence de signal continue pendant 5 minutes.

##### [TEMPERATURE] :

TRAP est envoyé si l'erreur de température se produit.

##### [AUTHENTICATION] :

TRAP est envoyé en cas d'échec d'authentification SNMP.

#### Remarque

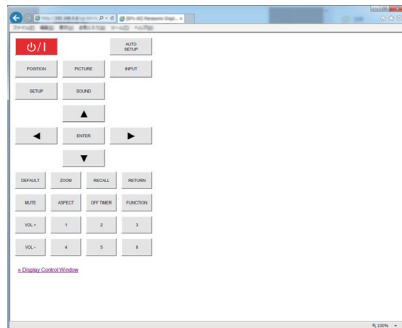
- Le nombre maximal de caractères pouvant être utilisés pour un nom de communauté est de 32 caractères alphanumériques d'un octet.
- Le gestionnaire SNMP doit fonctionner dans la configuration du système utilisée.
- Pour la MIB (base d'information pour la gestion du réseau) de cette unité, voir le site internet ci-dessous. <https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Pour les réglages du gestionnaire SNMP, consultez l'administrateur du réseau.

#### [Browser Remote Control]

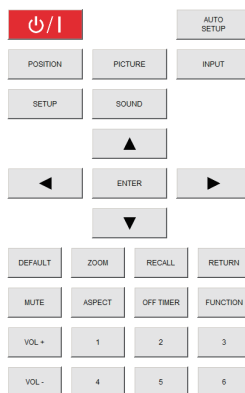
Il est possible de commander l'écran avec les boutons de commandes qui s'affichent sur le navigateur WEB.

Cliquez [Browser Remote Control].

L'écran [Browser Remote Control] s'affiche.



#### Browser Remote Control



La Browser Remote Control se commande de la même façon que la télécommande fournie.

Pour l'allocation / fonction de chaque bouton, voir page 28.

Pour mettre fin au Browser Remote Control, cliquez sur [Display Control Window] quittez le navigateur.

#### Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Contrôle réseau] sur [Oui]. (voir page 60)
- La Browser Remote Control peut également être affichée en saisissant "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" dans le champ de saisie de l'URL du navigateur WEB.
  - xxx.xxx.xxx.xxx est l'adresse IP définie pour cet écran.
- L'opération d'appui prolongé sur les boutons n'est pas valide.
- Le menu [Options] (voir page 69) ne peut pas s'afficher.

- La restriction pour le fonctionnement des boutons de la télécommande définie pour [Options] - [Controller user level] (voir page 76) ne s'applique pas.
- Evitez de faire fonctionner plusieurs Browser Remote Control simultanément.
- Les mêmes opérations sont applicables aux privilèges administrateur et utilisateur.
- Si l'écran Browser Remote Control ne s'affiche pas, consultez votre administrateur réseau.
- L'écran peut devenir blanc pendant un moment lorsque vous mettez à jour l'écran de la télécommande Browser Remote Control, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.
- Lorsque vous utilisez la Browser Remote Control, ne commandez pas l'appareil par d'autres méthodes telles que l'écran de contrôle WEB, la télécommande et les commandes de contrôle externe.
- Si les fonctions "Retour" ou "Suivant" sur le navigateur WEB sont utilisées, l'affichage de l'écran peut être anormal. Dans ce cas, les opérations subséquentes ne sont pas garanties. Mettez à jour le navigateur WEB.

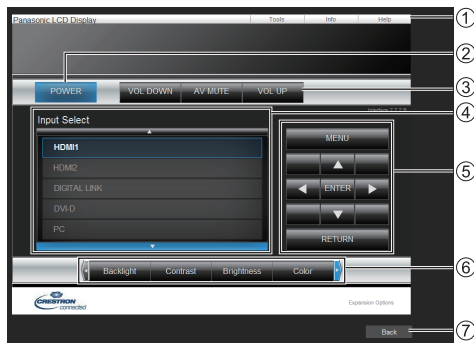
## Utilisation de la commande de navigateur Web

### Crestron Connected™ (Ecran de commande Crestron Connected™)

Vous pouvez suivre ou commander l'écran à l'aide de "Crestron Connected™".

Si Adobe Flash Player n'est pas installé sur votre ordinateur, ou que le navigateur ne prend pas en charge Flash, cette page d'apparaît pas. Dans ce cas, revenez à la page précédente en cliquant sur [Back] dans la page de commande.

- Page de commande

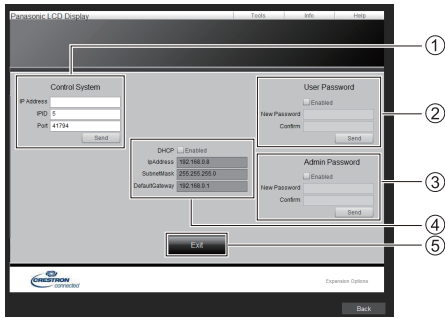


- ① **[Tools], [Info], [Help]**  
Affiche les pages pour les outils, les informations et l'aide à l'aide des onglets.
- ② **[POWER]**  
Bascule entre Marche et arrêt.
- ③ **[VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]**  
Définit le volume, AV coupé.  
Lorsque l'alimentation de l'écran est coupée, ces opérations ne sont pas disponibles.
- ④ **[Input Select]**  
Définit la sélection de l'entrée.  
Lorsque l'alimentation de l'écran est coupée, cette opération n'est pas disponible.
- ⑤ **Boutons de commande sur l'écran de menu**  
Commandes sur l'écran de menu.
- ⑥ **Réglages de qualité de l'image**  
Gère les éléments liés à la qualité de l'image.
- ⑦ **[Back]**  
Revient à la page précédente.



- Page [Tools]

Cliquez sur [Tools] sur la page de commande.



① **[Control System]**

Règle les informations requises pour la communication avec le contrôleur qui est connecté à l'écran.

② **[User Password]**

Règle le mot de passe pour les droits utilisateur dans la page de commande de "Crestron Connected™".

③ **[Admin Password]**

Règle le mot de passe pour les droits administrateur dans la page de commande de "Crestron Connected™".

④ **[Network Status]**

Affiche les réglages du réseau local.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Affiche la valeur du réglage actuel.

⑤ **[Exit]**

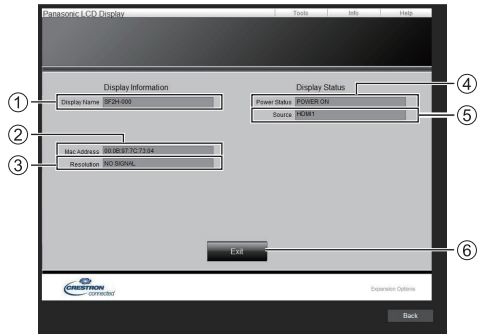
Revient à la page d'opération.

**Remarque**

- Lorsque vous surveillez ou commandez l'écran à l'aide de "Crestron Connected™", définissez [Crestron Connected™] sur [Oui] dans le [Configuration réseau] menu.

- Page [Info]

Cliquez sur [Info] sur la page de commande.



① **[Display Name]**

Affiche le nom de l'écran.

② **[Mac Address]**

Affiche l'adresse MAC.

③ **[Resolution]**

Affiche la résolution de l'écran.

④ **[Power Status]**

Affiche l'état de l'alimentation.

⑤ **[Source]**

Affiche l'entrée vidéo sélectionnée.

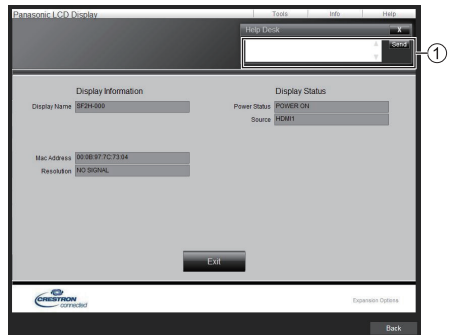
⑥ **[Exit]**

Revient à la page d'opération.

- Page [Help]

Cliquez sur [Help] sur la page de commande.

L'écran [Help Desk] s'affiche.



① **[Help Desk]**

Envoie ou reçoit des messages à/de l'administrateur qui utilise "Crestron Connected™".

# Utilisation de “Lecteur média USB”

## Description de fonction

Le lecteur multimédia USB affiche des images fixes et des films sauvegardés dans une mémoire USB en insérant le périphérique de mémoire USB dans l'écran.

### Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Lecteur média USB] sur [Activer] dans [Configuration] - [Réglages lecteur média USB]. (voir page 64)
- Lorsque vous utilisez le “Lecteur multimédia unique”, l'unité empêche qu'un écran noir apparaisse au moment du changement d'images fixes ou de films. Notez les restrictions suivantes.

- (1) Un écran noir peut apparaître lorsque vous changez le codec d'un film.
- (2) Un écran noir peut apparaître ou les images peuvent être perturbées lorsque vous basculez sur des films d'une fréquence d'image différente ou d'un format différent.

Si un angle de vue pour un réglage autre que 16:9 est utilisé, les images peuvent être perturbées vers la fin de la lecture.

Le fait d'insérer un écran noir (environ 2 sec) au moment du changement de film peut éviter des perturbations d'image cf point (2) ci-dessus.

([Réglages lecteur média USB] (voir page 64))

- En utilisant la fonction de lecture de liste de contenu du Multi Monitoring & Control Software (voir page 87), le contenu (image fixes / animées) lus sur un Lecteur média USB et la liste de lecture peut être lue.

(Les images fixes pouvant être lues sont seulement les fichiers jpg.)

Pour plus de détails, référez-vous au manuel de Multi Monitoring & Control Software.

## Lecteur multimédia unique

Les fichiers sont lus par une seule unité.

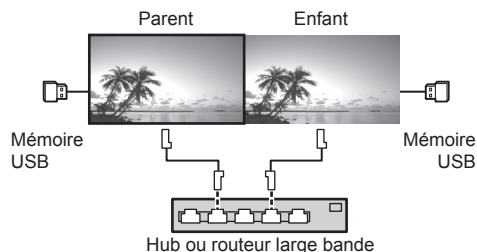


## Lecteur multimédia

Le fait de connecter plus d'une unité à l'aide de câbles de réseau local permet de lire les fichiers dans la mémoire USB simultanément.

L'une des unités multiples devient parent, et les autres sont les enfants. L'exemple de configuration à deux unités est illustré ci-dessous.

Pour la connexion du réseau local, voir “Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement)” (voir page 104).



### Remarque

- Pour le lecteur multimédia, un seul périphérique USB est requis pour une unité.
- Pour le lecteur Multimédia, le parent requiert à la fois “scenario.dat” et “filelist.dat”, et l'enfant ne requiert que “filelist.dat”.
- Décrivez “GroupID:G01” sans changer les caractères autres que les nombres (description à 2 chiffres requise). Sans description, le lecteur multimédia ne fonctionne pas.
- Lorsque les films sont lus sur le lecteur multimédia, un écran noir peut s'afficher pendant un certain temps au moment du changement des films.
- Si cette unité est installée de manière adjacente lorsque vous utilisez la fonction LightID, la sensibilité de la réception de l'LightID sur un Smartphone, etc. peut être dégradée.

## Préparation

### ■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge. Le fonctionnement n'est pas garanti.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.

### ■ Préparation

Préparez les fichiers suivants immédiatement à la racine dans la mémoire USB pour le lecteur multimédia.

- Fichier de lecture
- Scénario (si nécessaire)
- Liste de fichiers (si nécessaire)
- Fichier de définition LightID (si nécessaire)

#### Remarque

- Supprimez les fichiers non prévus pour une relecture du périphérique de mémoire USB.
- Jusqu'à 999 fichiers peuvent être relus. Si davantage de fichiers que le nombre maximum sont présents, certains fichiers ne seront pas relus.  
Une erreur s'affiche dans la vérification du fichier scénario (voir page 64).
- Jusqu'à 999 lignes de fichiers scénarios sont valides.

### ■ Fichier de lecture

Le lecteur multimédia de l'unité prend en charge les formats ci-dessous.

Enregistrez immédiatement à la racine dans la mémoire USB.

#### Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (prend en charge le format de base uniquement) Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440 Mode couleur : prend en charge RGB uniquement
bmp	Bitmap Windows	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes

## Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Principal	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

#### Limitation

Vidéo	
Codec	
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080 Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive) Débit binaire : Maximum 30 Mbps <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niveau 4.2 ou moins</li> <li>• MVC (Codage vidéo multi-vue) non pris en charge</li> </ul>
MPEG-4 Visual Simple Profile et Advanced Simple Profile	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080 Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive) Débit binaire : Maximum 30 Mbps <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 seul point Warp GMC pris en charge</li> <li>• Le partitionnement des données n'est pas pris en charge.</li> </ul>
VC-1 Simple Profile et Main Profile	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080 Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive) Débit binaire : Maximum 20 Mbps

VC-1 Advanced Profile	Résolution : Maximum 1 920 x 1 080 Fréquence d'image : Maximum 24 fps (progressive), 30 fps (entrelacement) Débit binaire : Maximum 30 Mbps • Niveau : L3 ou inférieur pris en charge	
<b>Audio</b>		
<b>Codec</b>	<b>Fréquence d'échantillonnage (kHz)</b>	<b>Débit binaire (kbps)</b>
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536 Bits de quantification pris en charge : 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 – 256

#### Remarque

- La taille maximale par fichier est de 2 Go.
- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leurs formats sont pris en charge, comme décrit ci-dessus.
- Les fichiers protégés par la gestion des droits numériques (Digital Rights Management - DRM) ne peuvent être lus.
- Assurez-vous que le codec et le codec vidéo sont tous les deux pris en charge. Si le codec audio du fichier de film est en format incompatible, les images ne s'afficheront peut-être pas correctement. De plus, les fichiers ne contenant que de l'audio ne peuvent être relus.
- La relecture n'est pas possible si le bitrate maximal spécifié dans le profil de codec ou le niveau est excédé. De même, en fonction du périphérique USB, la relecture peut être impossible même si le bitrate est inférieur au bitrate maximum indiqué.
- Si le nombre de pixels d'un fichier dépasse la taille de l'écran, la qualité de l'image changera.
- En fonction du type de film, les images peuvent être momentanément déformées pendant la lecture.
- Une partie des informations relatives aux images immobiles/mobiles peuvent être vérifiées sur l'ordinateur donnant accès aux fichiers cible.

Exemple d'une opération

#### (Windows)

1. Effectuez un clic droit sur le fichier, puis cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

#### (Macintosh)

1. Effectuez un Ctrl + clic sur le fichier, puis cliquez sur [Obtenir les infos].
2. Cliquez sur [Détails].

## ■ Scénario

L'ordre et le moment de lecture peuvent être spécifiés pour un fichier de lecture.

Sauvegardez sous le nom (caractères alphabétiques d'un octet) "scenario.dat" directement sous la racine dans la mémoire USB.

- Enregistrez les fichiers au format UTF-8N.
- De 1 à 999 lignes peuvent être spécifiées pour le Scénario.

## ■ Liste de fichiers

Il s'agit d'une liste des fichiers de lecture.

Sauvegardez sous le nom (caractères alphabétiques d'un octet) "filelist.dat" directement sous la racine dans la mémoire USB.

- Enregistrez les fichiers au format UTF-8N.

## ■ LightID fichier de définition

Cette définition de fichier spécifie un LightID individuel pour le scénario.

Sauvegardez sous le nom (caractères alphabétiques d'un octet) "lightid.dat" directement sous la racine dans la mémoire USB.

- Les fichiers seront créés par "Multi Monitoring & Control Software". (voir page 87)

## ■ Termes associés au scénario/à la liste de fichiers

### Nom de fichier

Il s'agit du nom d'un fichier de lecture.

Un nom de fichier doit comprendre son extension.

Exemple :

Introduction.jpg  
Contents\_Video01.wmv

- Saisissez l'extension d'un nom de fichier en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

### Définition de fichier

Il s'agit d'une définition de fichier qui est partagée entre les scénarios et les fichiers.

PHOTO\_xxx : définition de fichier d'image fixe

VIDEO\_xxx : définition de fichier d'image en mouvement

- La partie "xxx" peut être définie de 001 à 999.
- Saisissez la définition de fichier en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

### Durée de lecture

Il s'agit de la durée de lecture d'un fichier.

La durée de lecture peut être spécifiée de 3 secondes à 24 heures. (Unité : seconde)

Exemple :

10 : 10 secondes  
86400 : 24 heures  
10.5 : 10,5 secondes

Elle peut être définie par dixième (1/10) de seconde à l'aide d'un point décimal (point).

La durée de lecture peut être omise.

Pour les images fixes, un fichier est lu pour la période que vous avez sélectionnée dans [Réglages lecteur média USB] - [Durée diaporama]. (voir page 64)

Pour les images en mouvement : un fichier sera lu pour la durée de lecture du fichier.

- Saisissez la durée de lecture avec des caractères numériques d'un octet.
- Lorsque vous lisez des grands fichiers, si la durée de lecture réglée est courte, ces fichiers peuvent ne pas être lus correctement, du bruit pouvant par exemple apparaître sur l'écran.

Dans ce cas, réglez la durée de lecture sur une valeur plus élevée (10 secondes ou plus).

- Si une durée de lecture de film plus longue que la durée de lecture du fichier de film est spécifiée, la dernière image du fichier est affichée après la fin de la lecture du film.

### ID groupe (pour le lecteur multimédia)

C'est une ID utilisé pour regrouper sur un réseau pendant les conditions du lecteur multimédia.

GroupID:Gxx : Group xx

- La partie "xx" peut être définie de 01 à 10.
- Saisissez un ID de groupe en utilisant des caractères alphanumériques à un octet.

#### Remarque

- "UTF-8N" : Encodage UTF-8 sans BOM. Le bloc-notes de Windows ne prend pas en charge ce format.

Veillez utiliser un autre éditeur prenant en charge l'encodage UTF-8 sans BOM.

## Lecture des fichiers

### ■ Exemple de réglage dans chaque mode

#### Lecteur multimédia unique (Type 1)

Les fichiers seront lus dans l'ordre dans lequel leurs noms apparaissent sur la mémoire USB.

##### Scénario, liste de fichiers et fichier de définition LightID

Scénario :

Non nécessaire

Liste de fichiers :

Non nécessaire

LightID fichier de définition :

Non nécessaire

#### Exemple de réglage

##### Contenus de la mémoire USB

```
└─ 000_Introduction.jpg
└─ 001_Contents_Video1.wmv
└─ 002_Contents_Video2.wmv
└─ 003_Contents_Video3.wmv
```

#### Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. 000\_Introduction.jpg (\*1)
2. 001\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 002\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 003\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1 : Lu pour la durée définie dans [Durée diaporama].

\*2 : Lu pour la durée de lecture du fichier.

#### Lecteur multimédia unique (Type 2)

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario.

##### Scénario, liste de fichiers et fichier de définition LightID

Scénario :

Saisissez [Nom de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers :

Non nécessaire

LightID fichier de définition :

Non nécessaire

#### Exemple de réglage

##### Contenus de la mémoire USB

```
└─ scenario.dat
└─ Introduction.jpg
└─ Contents_Video1.wmv
└─ Contents_Video2.wmv
└─ Contents_Video3.wmv
```

##### scenario.dat (scénario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

#### Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. Introduction.jpg (10 secondes)
2. Contents\_Video1.wmv (10 secondes)
3. Contents\_Video2.wmv (20 secondes)
4. Contents\_Video3.wmv (Lu pour la durée de lecture du fichier)

#### Lecteur multimédia unique (Type 3)

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario.

##### Scénario, liste de fichiers et fichier de définition LightID

Scénario :

Saisissez [Définition de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

LightID fichier de définition :

Non nécessaire

## Exemple de réglage

### Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ scenario.dat
    └─ Introduction.jpg
      └─ Contents_Video1.wmv
        └─ Contents_Video2.wmv
          └─ Contents_Video3.wmv
```

### scenario.dat (scénario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (liste de fichiers)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

### Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

1. Introduction.jpg (10 secondes)
2. Contents\_Video1.wmv (10 secondes)
3. Contents\_Video2.wmv (20 secondes)
4. Contents\_Video3.wmv (Lu pour la durée de lecture du fichier)

## Lecteur multimédia

Les fichiers seront lus dans l'ordre de la liste du scénario pour le Parent.

### Scénario et liste de fichiers

#### Côté parent

Scénario :

Saisissez [Définition de fichier : temps de lecture].

Liste de fichiers - La première ligne :

Saisissez [ID Groupe].

Liste de fichiers - La seconde ligne et les lignes suivantes :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

LightID fichier de définition :

Non nécessaire

#### Côté enfant

Scénario :

Non nécessaire

Liste de fichiers - La première ligne :

Saisissez [ID Groupe].

Liste de fichiers - La seconde ligne et les lignes suivantes :

Saisissez [Définition de fichier : nom de fichier].

LightID fichier de définition :

Non nécessaire

## Exemple de réglage

### Côté parent

### Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ scenario.dat
    └─ L_Introduction.jpg
      └─ L_Contents_Video1.wmv
        └─ L_Contents_Video2.wmv
          └─ L_Contents_Video3.wmv
```

### scenario.dat (scénario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (liste de fichiers)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

### Côté enfant

### Contenus de la mémoire USB

```
└─ filelist.dat
  └─ R_Introduction.jpg
    └─ R_Contents_Video1.wmv
      └─ R_Contents_Video2.wmv
        └─ R_Contents_Video3.wmv
```

### filelist.dat (liste de fichiers)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

### Lire les contenus

Pour l'exemple de réglage ci-dessus, le contenu suivant est lu avec la lecture répétée (en boucle).

#### Côté parent

1. L\_Introduction.jpg (10 secondes)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 secondes)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 secondes)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

#### Côté enfant

1. R\_Introduction.jpg (10 secondes)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 secondes)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 secondes)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1 : Lu pendant la durée du temps de lecture de L\_Contents\_Video3.wmv (côté parent).

### Remarque

- Lorsque l'écran du menu n'est pas affiché, vous pouvez passer au fichier de lecture suivant avec ►, au fichier de lecture précédent avec ◀, ou relancer la lecture depuis le début du fichier avec ▼ (opération avec la télécommande uniquement).

Lorsque cette opération est effectuée, un écran noir est inséré avant la lecture.

- Si la date et l'heure sont modifiées par le réglage de [Date et heure] (voir page 59), la lecture du fichier en cours de lecture s'arrête, et la lecture s'exécutera à nouveau depuis le début du fichier.
- Si cette unité est installée de manière adjacente lorsque vous utilisez la fonction LightID, la sensibilité de la réception de l'LightID sur un Smartphone, etc. peut être dégradée.

## ■ Vérification du contenu de la mémoire USB

Vous pouvez vérifier le contenu de la mémoire USB dans [Réglages lecteur média USB] - [Vérification fichier scénario]. (voir page 64)

Si une erreur est présente, les informations sont données avec les détails suivants.

A(B) : C

D

A : Nom du fichier comportant une erreur

B : Rangée comportant une erreur

C : Code d'erreur

D : Détails de l'erreur

### Remarque

- Montre les premiers codes d'erreur.

Les détails des erreurs détectées sont les suivants.

Code d'erreur	Détails de l'erreur
1.	Aucune clé USB insérée.
2.	Le fichier scenario.dat/filelist.dat/lightid.dat ne peut être ouvert.
3.	Il y a une erreur avec l'écriture du fichier scenario.dat/filelist.dat.
4.	Le format de fichier de lecture n'est pas pris en charge.
5.	Aucun fichier de lecture n'est présent.
6.	L'ID de groupe nécessaire pour le lecteur multimédia n'a pas été spécifié.
7.	Plusieurs "Définition de Fichier" identiques.
8.	La durée de lecture du scénario est hors de la plage.
9.	La Définition de Fichier répertorié dans le scénario n'est pas présent dans la liste de fichiers.
10.	Le scénario contient 0 ou plus de 1000 fichiers de lecture.
11.	Il y a 0 ou plus de 1000 fichiers de lecture. (Lecteur multimédia unique (Type 1) uniquement)

12.	Seul l'ID de groupe est répertorié dans la liste de fichiers. (Lecteur multimédia uniquement)
13.	Il y a une erreur avec l'écriture du fichier lightid.dat.

- Pour les codes d'erreur 1, 11 et 13, seuls le code d'erreur et les détails de l'erreur sont affichés, comme indiqué ci-dessous.

1

Aucune clé USB insérée.

### Remarque supplémentaire

La vérification du contenu de la mémoire USB ne détermine pas si un fichier de lecture est lisible ou non.

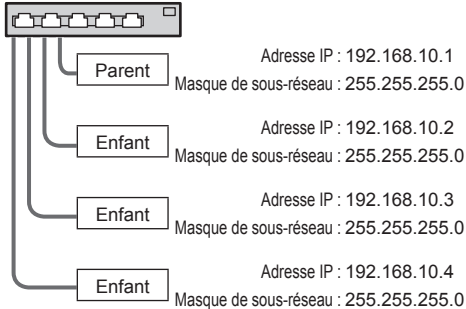
Si un fichier ne peut pas être lu pendant que le lecteur multimédia est activé, un message d'erreur s'affiche.

Lorsque l'on effectue la lecture synchronisée sur le lecteur multimédia, vérifiez dans le menu [Réglages lecteur média USB] - [Vérification fichier scénario] que le fichier peut être lu.

## Environnement réseau (Lecteur multimédia uniquement)

### ■ Exemple de réglage d'une connexion de réseau local et d'adresse IP / de masque de sous-réseau

Comme mentionné ci-dessous, connectez plusieurs unités ensemble avec des câbles de réseau local et définissez les adresses IP / les masques de sous-réseau de sorte que les écrans existent sur le même réseau.



#### Remarque

- Définissez les [Contrôle réseau] de tous les écrans sur [Oui]. (voir page 60)
- En fonction de l'environnement de réseau, la synchronisation peut être largement perdue.
- Ne connectez pas d'autres périphériques pour éviter de saturer le trafic de réseau.
- Avec un routeur entre les écrans, vous ne pouvez pas définir la connexion. Utilisez-les dans le même sous-réseau.
- N'utilisez pas de réseau local sans fil pour la connexion car la lecture pourrait ne pas s'effectuer normalement.

## Démarrage / arrêt du lecteur multimédia

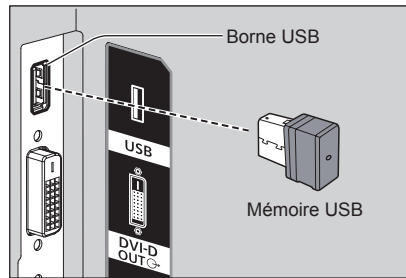
### ■ Pour un seul lecteur multimédia

#### Démarrage

1. **Insérez la mémoire USB pour le lecteur multimédia dans la borne USB sur le côté de l'écran.**

#### Remarque

- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un câble d'extension disponible dans le commerce ou un plus petit type de périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.



2. **Modifiez ENTREE à [USB].**

Fin

Modifiez ENTREE à autre chose que [USB].

### ■ Pour plusieurs lecteurs multimédia

#### Démarrage

1. **Connectez plusieurs unités avec des câbles de réseau local.**  
(Voir "Exemple de réglage d'une connexion de réseau local et d'adresse IP / de masque de sous-réseau" dans la section précédente.)
2. **Insérez la mémoire USB pour le lecteur multimédia de chaque écran.**
3. **Modifiez ENTREE pour enfant en [USB].**
4. **Modifiez ENTREE pour parent en [USB].**

Fin

Modifiez ENTREE pour parent sur autre que [USB].



## Fonction de reprise de lecture

Une fois que le lecteur multimédia a terminé, le fichier à lire ensuite varie en fonction du réglage de [Réglages lecteur média USB] - [Reprise lecture].

### En cas de réglage sur [Oui] :

Le fichier lu avant la fin du lecteur multimédia est lu depuis le début.

### En cas de réglage sur [Non] :

La lecture commence depuis le début du premier fichier du scénario.

#### Remarque

- La fonction de reprise de lecture est conservée jusqu'à ce que l'unité soit mise hors tension ou que le périphérique de mémoire USB soit retiré.

## Fonction de modification de liste de lecture

La fonction crée et modifie un fichier de scénario pour le lecteur multimédia USB. Sélectionnez [Configuration] – [Réglages lecteur média USB] – [Modification de la liste de lecture] pour sélectionner le contenu souhaité, réglez l'ordre de lecture et la durée de lecture et émettez le fichier (scenario.dat) sur le périphérique de mémoire USB.

#### Remarque

- Les descriptions pour le scénario (scenario.dat) sont limitées par le lecteur multimédia USB.
- Une fois la liste de lecture modifiée, "Lecteur multimédia unique (Type 2)" fonctionne.
- Si un fichier de scénario (scenario.dat) existe déjà dans le périphérique de mémoire USB, supprimez-le et créez un nouveau.
- Si un fichier de liste de fichiers (filelist.dat) ou un fichier de définition LightID (lightid.dat) existe déjà dans le périphérique de mémoire USB, supprimez-les.
- Pendant la modification de la liste de lecture, les fonctions suivantes sont désactivées.

[Position]

[Son]

[Image]

[Configuration]

- [Signal]
- [Étiquette d'entrée]
- [Réglages gestion alimentation] - [Arrêt sur absence de signal]
- [Réglages de l'image] - [Lire image utilisateur]
- [Multi-affichage]
- [Réglages des touches de fonction]

[Options]

- [Failover/Failback]
- [Audio input select]

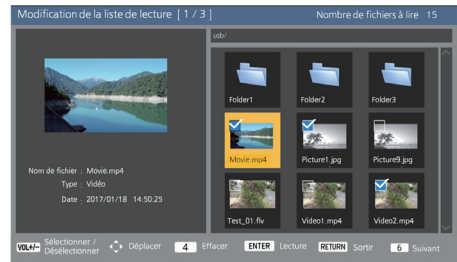
[Zoom numérique]

- La qualité de l'écran et de l'audio pendant la modification de la liste de lecture est ajustée avec le même contenu que celui pour l'entrée MEMORY VIEWER.
- La modification de la liste de lecture nécessite 2 Mo d'espace ou plus sur le périphérique de mémoire USB.
- Utilisez un périphérique de mémoire USB sur lequel la lecture et l'écriture de fichier peuvent être effectuées normalement.
- Utilisez la télécommande pour l'opération de la fonction de modification de liste de lecture.

## 1. Écran de sélection de fichier

Sélectionnez les fichiers de contenu à lire.

Après avoir sélectionné les fichiers, appuyez sur <6> pour passer à l'écran de modification suivant.



Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

<VOL +> Sélectionne les fichiers de contenu.

(Cochez la case en haut à gauche de la miniature.)

<VOL -> Annule la sélection de contenu. (Décochez la case en haut à gauche de la miniature, le cas échéant.)

▲ ▼ ◀ ▶ Déplace la mise au point.

<4> Décoche toutes les cases.

<ENTER> Lit les fichiers de contenu ou les déplace dans une hiérarchie différente.

<RETURN> Termine la modification de la liste de lecture ou déplace vers une hiérarchie supérieure.

<6> Passe à l'écran de modification suivant.

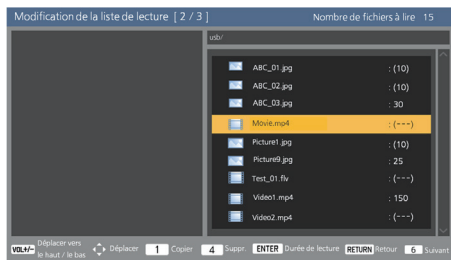
#### Remarque

- Si un scénario (scenario.dat) existe dans le périphérique de mémoire USB, il sera chargé automatiquement. Si des fichiers applicables sont présents, ils sont déjà dans l'état sélectionné sur l'écran de sélection de contenu.
- Il est possible de lire jusqu'à 999 lignes à partir d'un scénario (scenario.dat).
- Si une liste de fichiers (filelist.dat) existe dans le périphérique de mémoire USB, elle ne sera pas chargée, même si un scénario (scenario.dat) est présent, et l'écran de sélection de contenu apparaît avec aucun fichier de contenu sélectionné.

- En plus des fichiers immédiatement situés en dessous de la racine dans le périphérique de mémoire USB, les fichiers dans les dossiers peuvent également être sélectionnés.
- Un maximum de 999 fichiers de contenu peuvent être sélectionnés.
- Si 999 fichiers sont sélectionnés, appuyer sur <VOL +> pour des fichiers non sélectionnés ne permet pas de sélectionner ces fichiers.
- Lorsque toutes les cases sont décochées avec <4>, un écran de confirmation est affiché avant de les décocher.

## 2. Écran de réglage d'ordre de lecture/durée de lecture

Arrangez les fichiers de contenu sélectionnés dans l'ordre de lecture, puis réglez la durée de lecture.



Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

- <VOL +> Déplace un fichier de contenu vers le haut d'une position.
- <VOL -> Déplace un fichier de contenu vers le bas d'une position.
- ▲ ▼ ◀ ▶ Déplace la mise au point.
- <1> Copie le fichier de contenu actuellement sélectionné pour l'ajouter à la liste.
- <4> Supprime le fichier de contenu actuellement sélectionné de la liste.
- <ENTER> Affiche un écran pour régler la durée de lecture.
- <RETURN> Revient à l'écran de modification précédent.
- <6> Passe à l'écran de modification suivant.

Appuyer sur <ENTER> affiche un écran pour régler la durée de lecture.

Saisie de numéros (voir page 61)



### Remarque

- La plage de réglage pour la durée de lecture est de 0, 3 (minimum) à 86400 (maximum). Si 0 est réglé, le réglage de durée de lecture est supprimé.
- La durée de lecture peut être réglée par paliers d'une seconde avec la fonction de modification de liste de lecture. Si un scénario (scenario.dat) est déjà présent et si la durée de lecture des fichiers applicables est spécifiée avec des points décimaux, l'écriture du fichier de scénario convertit la durée de lecture à une durée par palier d'une seconde.
- Pour les fichiers de contenu dont la durée de lecture est réglée, " : durée de lecture (sec.)" est affiché à droite du nom de fichier.

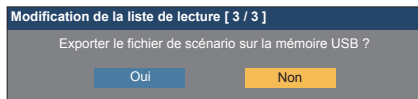
Pour les fichiers de contenu dont la durée de lecture n'est pas réglée, "(numéro)" est affiché à droite du nom de fichier s'il s'agit de fichiers d'image fixe. (Les numéros sont des valeurs réglées pour [Réglages lecteur média USB] - [Durée diaporama] (voir page 64).) Pour les fichiers de film ":(---)" est affiché à droite du nom de fichier.

- Lorsque le fichier de contenu est supprimé avec <4>, un écran de confirmation est affiché avant la suppression.
- Si 999 fichiers de contenu existent déjà, un autre fichier ne peut pas être ajouté, même si <1> est enfoncé.

## 3. Écran de sortie de fichier

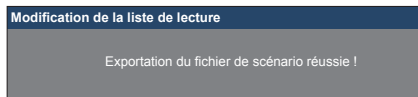
Sélectionnez [Oui] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

La sortie de fichier sur le périphérique de mémoire USB commence.



## 4. Écran de sortie

L'écran de sortie apparaît.



## Planifiez la fonction de lecture grâce à "Content Management Software".

Cet appareil prend en charge "Content Management Software" pour créer les données de planning sur un PC requises pour relire des images fixes et des films.

Les fonctions pouvant être réglées avec "Content Management Software" sont les suivantes.

- Lecture de contenu (images fixes/films)
- Lecture de musique
- Commutation d'entrée
- Contrôle d'alimentation
- Réglage multi-écrans
- Affichage de sous-titre
- Transmission LightID

Pour la méthode de réglage et les détails de chaque fonction, consultez le manuel de "Content Management Software".

### Remarque

- Pour utiliser cette fonction, définissez [Lecteur média USB] et [Fonction de lecture programmée] sur [Activer] dans [Configuration] - [Réglages lecteur média USB]. (voir page 64)
- À propos des appareils pris en charge, consultez "Périphériques pris en charge". (voir page 99)
- Lorsque vous utilisez cette fonction, insérez le périphérique de mémoire USB en état d'activation ou en état de veille planifiée. Si le périphérique de mémoire USB est inséré dans des conditions autres que celles mentionnées, la lecture planifiée n'est pas réalisée.
- Les fonctions restreintes lors de l'utilisation de "Lecteur média USB" sont également restreintes lors de l'utilisation de la fonction de lecture planifiée.

### ■ Mode de lecture planifiée

Lorsque [Lecteur média USB] est réglé sur [Activer] et [Fonction de lecture programmée] est réglé sur [Activer], cette unité entre en mode de lecture planifiée et le contenu est lu en fonction du planning défini.

Si le mode de lecture planifiée débute lorsque le planning est déjà spécifié, l'unité fonctionne de la manière suivante, en fonction de [Mode de lecture] (voir page 65).

- En mode [Lecture individuelle]  
La lecture commence au début du planning spécifié.
- En mode [Lecture synchronisée]  
La lecture synchronisée commence au moment de démarrage du contenu suivant.

### Remarque

- Lorsque l'unité entre en mode de lecture planifiée, l'entrée est automatiquement commutée sur [USB].
- Certaines des fonctions principales de l'unité sont désactivées durant le mode de lecture planifiée.

- Si l'entrée est commutée pendant le mode de lecture planifiée, la lecture planifiée est suspendue.

Pour reprendre la lecture planifiée

- Commuter l'entrée sur [USB] permet de reprendre la lecture à partir du planning suivant.
- Si l'alimentation est coupée à l'aide de la télécommande, l'alimentation est allumée à la prochaine activation planifiée. La lecture planifiée démarre ensuite.

La lecture planifiée est restaurée par les opérations ci-dessus.

- Lorsque <RECALL> est enfoncé durant le mode de lecture planifiée, l'écran [Mode de lecture programmée] apparaît.
- La fonction de lecture de scénario du lecteur multimédia ne fonctionne pas dans le [Mode de lecture programmée].

### ■ Lecture de contenu

Le contenu spécifié est lu au moment défini pour le planning.

La lecture des fichiers dans les formats suivants est prise en charge.

#### Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 4 096 x 4 096 (prend en charge le format de base uniquement) Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440 Mode couleur : prend en charge RGB uniquement
bmp	Bitmap Windows	Nombre de pixels : Minimum 32 x 18 Maximum 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes

#### Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
wmv	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
mp4	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC (LC)
mov	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCMAAC(LC)

### Remarque

- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Pour en savoir plus sur les restrictions des codecs de film des fichiers de lecture, voir "Fichier de lecture" (voir page 99).
- Si les contenus des fichiers de réglage (dans le dossier [PRIVATE]) créés et fournis grâce à "Content Management Software" sont modifiés, les opérations ne sont pas garanties.
- Pendant une période pour laquelle aucun contenu n'est réglé, l'écran est noir et rien n'y est affiché. Pendant cette période, le message [En attente de programmation] est affiché en haut à droite de l'écran.  
Pour masquer cet affichage à l'écran, réglez [Options] - [Onscreen display] sur [Off].

### ■ Lecture de musique

Le contenu musical est lu au moment défini dans les données de planning.

La lecture des fichiers dans les formats suivants est prise en charge.

#### Musique

Extension	Codec	Format
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Fréquence d'échantillonnage : Maximum 48 kHz
wma	WMA	Canal : Maximum 2 ch Débit binaire : Maximum 320 kbps

### Remarque

- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Si un contenu musical incompatible est programmé, le contenu musical n'est pas lu.
- Le contenu musical peut être lu uniquement avec l'entrée USB.
- Le contenu vidéo et le contenu musical ne peuvent pas être lus simultanément. Si 2 éléments de contenu sont réglés pour être lus au même moment, le contenu vidéo a la priorité.
- Si la lecture d'un contenu vidéo commence alors qu'un contenu musical est en cours de lecture, la lecture du contenu musical s'arrête.
- Lors de la lecture d'un contenu musical une fois la lecture d'un contenu vidéo terminée, la lecture commence au début du contenu musical.
- Le contenu musical ne peut pas être lu en synchronisation avec d'autres affichages.
- Plusieurs minutes de préparation doivent être ajoutées pour la commutation de contenu musical.

### ■ Commutation d'entrée

L'entrée est commutée sur [HDMI1] au moment défini dans les données de planning. Lorsque le moment défini est passé, l'entrée [USB] est restaurée.

### Remarque

- L'entrée est commutée uniquement sur [HDMI1].
- L'entrée est commutée même si aucun signal n'est présent à la destination de commutation d'entrée.
- Lorsque l'entrée est commutée, l'affichage d'entrée n'apparaît pas.

### ■ Contrôle d'alimentation

L'alimentation est coupée à l'heure définie dans les données de planning.

### Remarque

- Si l'alimentation est coupée pendant le mode de lecture planifiée, l'unité entre en mode de veille planifiée.
- L'électricité consommée en veille augmente durant le mode de veille planifiée.
- Certaines des fonctions principales de l'unité en mode de lecture planifiée restent invalides pendant le mode de veille planifiée.
- Le planning de mise sous tension s'active une minute avant le moment planifié spécifié.
- Si l'unité entre en mode de veille planifiée après une minute avant le planning de mise sous tension, l'alimentation n'est pas allumée au moment spécifié par la fonction de lecture planifiée.
- L'opération de mise sous tension par [Fonction de lecture programmée] ne fonctionne pas dans les états de veille autres que le mode de veille planifiée.

### ■ Réglage multi-écrans

Règle les éléments suivants pour le contenu de lecture.

- Lit en mode de lecture unique.
- Lit en mode de lecture synchronisée.
- Change [Multi-affichage] de l'unité principale.

#### En mode [Lecture individuelle]

Le contenu est lu uniquement sur un écran.

#### En mode [Lecture synchronisée]

Le contenu est lu sur plusieurs écrans en synchronisation.

Pour lire en mode de lecture synchronisée, réglez les éléments suivants pour un fonctionnement correct.

- Réglez [Lecteur média USB] sur [Activer].
- Réglez [Fonction de lecture programmée] sur [Activer].
- Réglez [Synchroniser écran] sur [Oui].
- Pour [Réglage Parent ou Enfant], réglez un écran avec heure de référence sur [Parent] et les autres écrans sur [Enfant].

### Remarque

- Les opérations du mode de lecture unique et du mode de lecture synchronisée sont différentes de celles du Lecteur multimédia unique et du Lecteur multimédia du lecteur multimédia USB existant.
- Pour la lecture en mode de lecture synchronisée, environ 5 secondes de préparation sont ajoutées pour la commutation du contenu.
- Pour réaliser la lecture synchronisée avec plusieurs écrans, réglez la fonction [Synchroniser écran] sur [Oui] et réglez la même heure de lecture pour tous les écrans.
- Si l'heure n'est pas correctement synchronisée avec [Synchroniser écran] réglé sur [Oui], il est possible que l'unité ne fonctionne pas correctement. Confirmez les conditions de fonctionnement de [Synchroniser écran]. (voir page 59)
- Si [Multi-affichage] est spécifié dans les données de planning de "Content Management Software", le réglage est commuté sur l'écran multiple spécifié. [Multi-affichage] ne peut pas être modifié lors de la lecture planifiée spécifiée. Quand le planning spécifié est terminé, [Multi-affichage] est restauré à l'état avant le réglage.

### ■ Affichage de sous-titre

Un sous-titre est affiché au moment défini pour les données de planning.

### Remarque

- Le sous-titre est affiché en haut d'une image.
- 600 caractères maximum peuvent être affichés dans un sous-titre.
- Le défilement du sous-titre peut s'arrêter au moment de la commutation de la lecture de contenu ou de la lecture de musique.
- Le sous-titre est masqué par la commutation de l'entrée. Si l'entrée est commutée avec la fonction de lecture planifiée, l'affichage de sous-titre continue. De même, si la fonction de lecture planifiée reprend, le sous-titre est affiché depuis le début.
- Changer les réglages de [Affichages à l'écran], [Orientation de l'écran] ou [Rotation d'image], ou afficher l'ID d'écran/nom d'écran supprime le sous-titre en cours d'affichage.
- Lors de la création de données de planning, si un sous-titre contenant de nombreux caractères est affiché avec [Scroll] réglé sur [No], les caractères dépasseront de l'écran.
- Le sous-titre n'est pas synchronisé avec les autres écrans, même si [Mode de lecture] est [Lecture synchronisée].

### ■ Transmission LightID

Envoie un LightID spécifié au moment défini pour les données de planning.

### Remarque

- Si [Configuration] - [LightID] est réglé sur [Non], l'LightID n'est pas envoyé.

- Si [LightID] est réglé sur [Contrôle externe] pendant la lecture planifiée, la transmission LightID commence à partir du planning suivant.
- Si la transmission LightID est spécifiée avec une fonction différente de la fonction de lecture planifiée pendant la période planifiée, un LightID spécifié plus tard est envoyé.
- La transmission LightID s'arrête lorsque le moment planifié pour lequel LightID n'est pas réglé arrive.
- Retirer le périphérique de mémoire USB arrête la transmission LightID.

### ■ Fonctions désactivées

Les fonctions principales de l'unité suivantes sont réglées sur [Désactiver (Non)] pendant le mode de lecture planifiée.

- [Réglage de la minuterie]
- [Économiseur d'écran]
- Fonction "Gestion alimentation"
- [Arrêt sur absence de signal]
- [Réglages HDMI-CEC]
- [Arrêt sur absence d'activité]
- [Transparence menu]
- [Réglages de l'image] (la lecture de l'image utilisateur est désactivée.)
- [Input search]
- [Initial input]
- [Input lock]
- [Failover/Failback]

### Remarque

- Les fonctions désactivées sont grisées dans le menu à l'écran. De même, les commandes série se trouvent en état [ER401] (y compris la commande d'enquête).
- Pendant le mode de lecture planifiée, les fonctions désactivées sont réglées sur [Désactiver (Non)] et ces opérations sont arrêtées de force.
- Si le mode de lecture planifiée est terminé en retirant la mémoire USB, etc., les fonctions désactivées sont restaurées à leurs valeurs de réglage originales.
- Pour [Multi-affichage], seuls [Échelle horizontale], [Échelle verticale] et [Emplacement] peuvent être réglés. [Réglage de lunette H] et [Réglage de lunette V] ne peuvent pas être réglés.

### ■ Reprendre la lecture

Règle l'opération quand la lecture planifiée est restaurée à nouveau après que le mode de lecture planifiée a été arrêté une fois.

#### En cas de réglage sur [Oui] :

Le contenu précédent avant l'arrêt du mode de lecture planifiée est lu depuis le début.

#### En cas de réglage sur [Non] :

La liste de lecture planifiée devant être lue au moment actuel est lue depuis le début.

### Remarque

- Lorsque la lecture est planifiée en mode de lecture synchronisée, la lecture est réalisée en accord avec l'heure définie dans les cas [Oui] et [Non].

# Utilisation de “Visionneur de mémoire”

Le “Visionneur de mémoire” sélectionne des images fixes et des films sauvegardés sur un périphérique de mémoire USB et les affiche à l'écran.

## Préparation

### ■ Les fichiers que vous pouvez afficher avec le “Visionneur de mémoire”

Les fichiers suivants sont pris en charge.

#### Images immobiles

Extension	Format	Limitation
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	<p>Nombre de pixels : Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096</p> <p>(prend en charge le format de base uniquement)</p> <p>Format YUV : prend en charge YUV444, YUV442 et YUV440</p> <p>Mode couleur : prend en charge RGB uniquement</p>
bmp	Bitmap Windows	<p>Nombre de pixels : Minimum 32 x 32, Maximum 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits)</p> <p>Les formats suivants ne sont pas pris en charge : Compression Run Length, champs de bits, top-down, données transparentes</p> <p>Si le nombre de pixels dépasse 1 920 x 1 080, il faut parfois un délai important avant d'afficher le contenu.</p>

#### Films

Extension	Codec	
	Vidéo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)

asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA9/10Pro
ts/mts/ m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC(Ver.1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC(Ver.1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

Limitation	
Vidéo	
Codec	
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	<p>Résolution : Maximum 1 920 x 1 080</p> <p>Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive)</p> <p>Débit binaire : Maximum 30 Mbps</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Niveau 4.2 ou moins</li> <li>MVC (Codage vidéo multi-vue) non pris en charge</li> </ul>
MPEG-4 Visual Simple Profile et Advanced Simple Profile	<p>Résolution : Maximum 1 920 x 1 080</p> <p>Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive)</p> <p>Débit binaire : Maximum 30 Mbps</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 seul point Warp GMC pris en charge</li> <li>Le partitionnement des données n'est pas pris en charge.</li> </ul>
VC-1 Simple Profile et Main Profile	<p>Résolution : Maximum 1 920 x 1 080</p> <p>Fréquence d'image : Maximum 30 fps (progressive)</p> <p>Débit binaire : Maximum 20 Mbps</p>
VC-1 Advanced Profile	<p>Résolution : Maximum 1 920 x 1 080</p> <p>Fréquence d'image : Maximum 24 fps (progressive), 30 fps (entrelacement)</p> <p>Débit binaire : Maximum 30 Mbps</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Niveau : L3 ou inférieur pris en charge</li> </ul>

Audio		
Codec	Fréquence d'échantillonnage (kHz)	Débit binaire (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bits de quantification pris en charge : 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (Ver.1)		8 – 256

## Musique

Extension	Codec	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	Fréquence d'échantillonnage : Maximum 48 kHz Canal : Maximum 2 ch
wma	WMA	Débit binaire : Maximum 320 kbps

### Remarque

- Certaines informations pour les fichiers d'image fixe/ de film peuvent être visualisées avec un ordinateur sur lequel les fichiers pertinents sont accessibles.
- À propos des appareils pris en charge, consultez "Périphériques pris en charge". (voir page 99)
- Il est possible que certains fichiers ne soient pas lus, même si leur format fait partie de ceux pris en charge décrits ci-dessus.
- Si le nombre de pixels d'un fichier dépasse la taille de l'écran, la qualité de l'image changera.

## Exemple d'opération

-Pour un ordinateur Windows

1. Effectuez un clic droit sur le fichier, puis cliquez sur [Propriétés].
2. Cliquez sur l'onglet [Détails].

-Pour Mac

1. Cliquez sur un fichier en maintenant la touche "Contrôle" enfoncée, puis cliquez sur [Obtenir les infos].
2. Cliquez sur [En savoir plus].

- La taille maximale d'un fichier est de 2 Go.
- Le nombre maximal de fichiers/dossiers est de 2 000. Si le nombre est supérieur, 2 000 fichiers/dossiers sont affichés.
- Vous ne pouvez pas lire de fichiers protégés par la gestion des droits numériques (Digital Rights Management - DRM).

- Si des fichiers ou des dossiers comprennent des caractères autres que des caractères alphanumériques à un octet, il est possible qu'ils ne soient pas correctement affichés ou que la lecture ne soit pas correctement effectuée.

Il est recommandé d'utiliser uniquement des caractères alphanumériques à un octet pour les fichiers et les dossiers.

- Les vignettes des fichiers peuvent ne pas s'afficher correctement même si elles sont lisibles.
- Si le nom du fichier y compris le chemin d'accès (informations de dossier) et l'extension comprend 248 caractères alphanumériques à un octet ou davantage, la vignette ne s'affiche pas. (voir page 112)
- Lorsque vous lisez en série plusieurs types de contenus avec différents ratios d'aspect, l'image peut être momentanément distordue lorsque vous changez de contenu.

Il est recommandé d'unifier ce ratio d'aspect lors de lectures consécutives.

- En fonction du type de film, les images peuvent être momentanément déformées pendant la lecture ou l'affichage de la miniature.

## Affichage de l'écran "Visionneur de mémoire"

Appuyez sur <INPUT> pour commuter l'entrée sur [MEMORY VIEWER].

Attribuer la fonction [Entrée] aux touches numériques (<1> à <6>) peut provoquer la commutation sur [MEMORY VIEWER] sur simple pression d'une touche. (voir page 66)

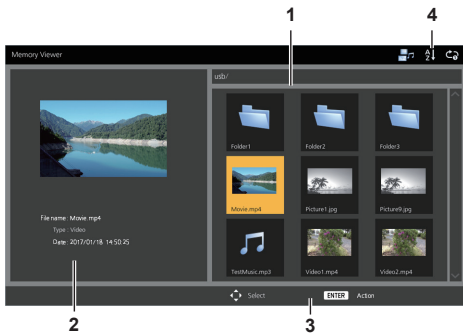
Les miniatures ou la liste de fichiers sont affichées.

Vous pouvez commuter l'affichage entre la vue de miniatures et la vue de liste de fichiers en réglant [Configuration] - [Réglages du visionneur de mémoire]. (voir page 65)

### Remarque

- Utilisez la télécommande pour utiliser "Visionneur de mémoire".







### ■ Vue de miniatures



#### 1. Miniatures

Affiche les dossiers, les fichiers d'image, de vidéo et de musique.

Les icônes suivantes sont affichées.

-  Passe au niveau supérieur si sélectionné.
-  Passe au niveau inférieur si sélectionné.
-  Fichier d'image.
-  Fichier vidéo.
-  Fichier de musique.
-  Le fichier possède une extension prise en charge mais ne peut pas être lu.

Dans la vue de miniatures, si les images des miniatures peuvent être affichées, les icônes sont remplacées par des images miniatures automatiquement créées.

### Remarque

- Si l'image inclut des informations EXIF, les orientations de l'image vignette et de l'image lue peuvent différer.

#### 2. Informations sur le fichier sélectionné.

#### 3. Guide de fonctionnement de la télécommande

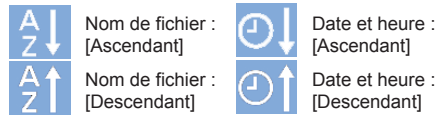
#### 4. Icône de témoin d'état

Affiche le type de contenu, l'ordre d'affichage et la méthode de lecture avec des icônes.

##### Type de contenu



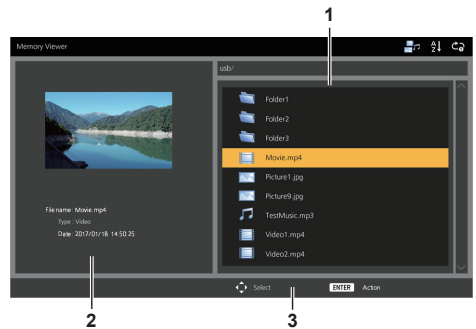
##### Ordre d'affichage



##### Méthode de lecture



### ■ Vue de liste de fichiers



#### 1. Liste de fichiers

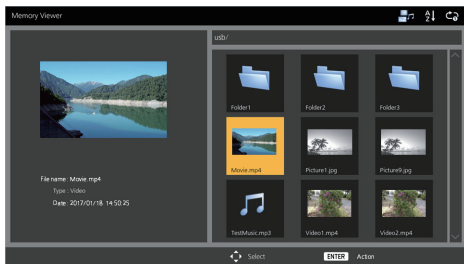
Affiche les dossiers, les fichiers d'image, de vidéo et de musique.

#### 2. Affiche des informations sur le fichier sélectionné.

#### 3. Guide de fonctionnement de la télécommande



## Lecture des images



Sélectionnez un fichier de la même manière que dans la vue de liste de fichiers.

### 1 Dans la vue de miniatures / vue de liste de fichiers, appuyez sur ▲▼ ◀▶ pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire.

#### Remarque

- Quand [Méthode de lecture] est [Sélectionner] ou [Programme], appuyez sur <VOL +> <VOL -> pour spécifier le fichier que vous souhaitez lire. (voir page 66)

La sélection de fichier est annulée par les opérations suivantes.

- Mouvement de dossier
- Changement de [Méthode de lecture]
- Retrait du périphérique de mémoire USB
- Commutation d'entrée
- Mise hors tension

### 2 Appuyez sur <ENTER>.

L'image sera affichée en plein écran.



1

#### 1. Guide de fonctionnement de la télécommande

Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

- ◀ : Passe au fichier précédent.
- ▶ : Passe au fichier suivant.
- ▲ : Tourne l'image dans le sens des aiguilles d'une montre (90°).
- ▼ : Tourne l'image dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (90°).

<ENTER> : Pause / reprend la lecture.

<RETURN> : Revient à la vue de liste.

<1> : Non utilisé

<2> : Affiche / masque le détail du contenu lu.

<3> : Non utilisé

<4> : Non utilisé

<5> : Affiche / masque le guide de fonctionnement de la télécommande.

<6> : Non utilisé

Appuyer sur <ENTER> pendant la lecture arrête la lecture de manière temporaire. Appuyez de nouveau dessus pour reprendre la lecture.

Appuyer sur ◀ pendant la lecture démarre la lecture à partir de l'image précédente et appuyer sur ▶ la démarre à partir de l'image suivante.

Il est possible de régler l'intervalle de lecture dans [Configuration] - [Réglages du visionneur de mémoire]. (voir page 65)

### 3 Appuyez sur <RETURN>.

Retourne à la vue de miniatures ou à la vue de liste de fichiers.

## Lecture de vidéo/musique

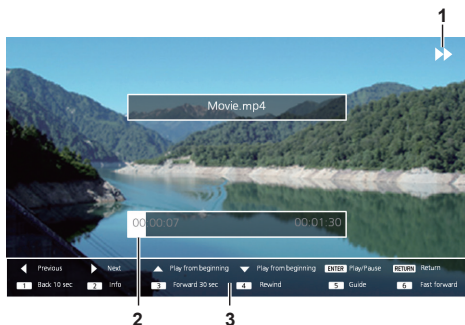
**1 Sélectionnez le fichier que vous souhaitez lire de la même manière que “Lecture des images”. (voir page 113)**

**2 Appuyez sur <ENTER>.**

La vidéo sera affichée en plein écran.

### Remarque

- L'icône de musique est affichée sur l'écran pour la lecture de musique.



**1. Indication d'avance rapide / rembobinage / pause**



Lecture normale



Pause



Avance rapide (premier palier)



Avance rapide (deuxième palier)



Rembobiner (premier palier)



Rembobiner (deuxième palier)

**2. Barre temporelle**

**3. Guide de fonctionnement de la télécommande**

Appuyez sur les boutons de la télécommande pour effectuer les opérations suivantes.

Appuyer sur <4> pendant la lecture permet de rembobiner et appuyer sur <6> permet de faire avancer rapidement la vidéo. La vitesse change en 2 étapes à chaque fois que vous appuyez sur le bouton, et revient en lecture normale.



: Passe au fichier précédent.



: Passe au fichier suivant.



: Lit depuis le début. (Lit le fichier actuel depuis le début.)



: Lit depuis le début. (Lit le fichier actuel depuis le début.)

<ENTER> : Pause / reprend la lecture.

<RETURN> : Revient à la vue de liste.

<1> : Revient 10 secondes en arrière.

<2> : Affiche / masque le détail du contenu lu.

<3> : Avance de 30 secondes.

<4> : Rembobine.

<5> : Affiche / masque le guide de fonctionnement de la télécommande.

<6> : Avance rapide.

**3 Appuyez sur <RETURN>.**

Retourne à la vue de miniatures ou à la vue de liste de fichiers.

### ■ Fonctions désactivées

Pendant l'utilisation de “Visionneur de mémoire”, les fonctions principales de l'unité suivantes sont désactivées.

- [Lire image utilisateur] dans [Réglages de l'image]
- Écrans multiples
- [Zoom numérique]
- [Arrêt sur absence de signal]
- [Position]
- [Réglages des touches de fonction] (Désactivé tandis que le contenu est lu)

### Remarque

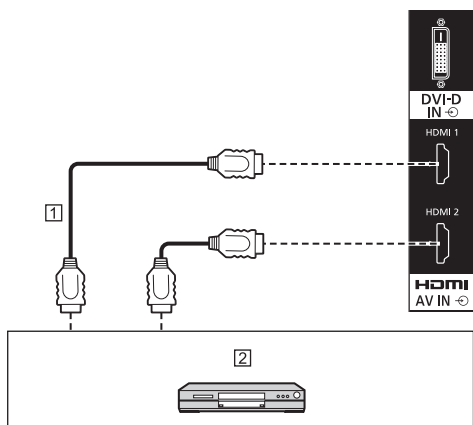
- Pour éviter la rétention d'image sur le panneau à cristaux liquides, l'utilisation de la fonction d'économiseur d'écran est recommandée. (voir page 50)

# Utilisation de la fonction HDMI-CEC

La fonction HDMI-CEC permet le contrôle à distance de cette unité seule, afin d'utiliser les fonctions basiques des appareils compatibles avec HDMI-CEC, grâce au contrôle de verrouillage entre cette unité et ces appareils. Cette fonction permet également le contrôle à distance (ou grâce aux boutons de l'unité principale) d'un appareil compatible avec HDMI-CEC seul, afin de mettre cette unité sous/hors tension et de commuter l'entrée.

## Connexion

Connectez l'appareil compatible avec HDMI-CEC à la borne HDMI 1 ou HDMI 2.



- 1 Câble HDMI (disponible dans le commerce)
- 2 Enregistreur DVD / lecteur DVD, enregistreur Blu-ray / lecteur Blu-ray

## Réglage

- 1 Effectuez le réglage sur l'appareil connecté (appareil compatible avec HDMI-CEC), pour que cette fonction puisse être utilisée.
- 2 Réglez [Réglages HDMI-CEC] - [Contrôle HDMI-CEC] sur [Activer]. (voir page 53)
- 3 Mettez tous les appareils sous tension, et mettez cette unité hors puis sous tension. Vérifiez ensuite si les images peuvent être correctement visualisées avec l'entrée HDMI1 ou HDMI2.

## Dispositifs de verrouillage

Réalise les opérations de verrouillage suivantes en réglant chaque élément de [Fonction de liaison] pour [Réglages HDMI-CEC].

### ■ Verrouillage [Écran → Equipement]

- Mettre cette unité hors tension mettra tous les appareils compatibles avec HDMI-CEC connectés hors tension.
- Mettre cette unité sous tension met l'appareil compatible avec HDMI-CEC connecté à [HDMI1] ou [HDMI2] sous tension, lorsque l'entrée est [HDMI1] ou [HDMI2].
- Commuter l'entrée de cette unité sur HDMI1 ou HDMI2 mettra l'appareil compatible avec HDMI-CEC connecté sous tension.

#### Remarque

- Lorsque plusieurs appareils sont connectés avec l'entrée [HDMI1] ou [HDMI2] et que cette unité est mise sous tension avec le réglage [Alimentation arrêt/marche], le dernier appareil vu ou écouté est mis sous tension.
- Lorsque cette unité est mise sous tension avec le réglage [Alimentation arrêt/marche] et que le dernier appareil vu ou écouté avec l'entrée [HDMI1] ou [HDMI2] n'est pas connecté, un appareil affiché pour [HDMI1] ou [HDMI2] de [Réglages HDMI-CEC] est mis sous tension.

### ■ Verrouillage [Equipement → Écran]

#### En cas de réglage sur [Alimentation marche] ou [Alimentation arrêt/marche] :

- La mise sous tension de l'appareil compatible avec HDMI-CEC met cette unité sous tension et commute l'entrée sur HDMI1 ou HDMI2, suivant l'entrée à laquelle est connecté l'appareil.
- Commencer la lecture sur l'appareil compatible avec HDMI-CEC met cette unité sous tension et commute l'entrée sur HDMI1 ou HDMI2, suivant l'entrée à laquelle est connecté l'appareil.
- Commencer la lecture sur l'appareil compatible avec HDMI-CEC commute l'entrée de cette unité sur HDMI1 ou HDMI2, suivant l'entrée à laquelle est connecté l'appareil.

#### En cas de réglage sur [Alimentation arrêt/marche] :

- Mettre hors tension l'appareil compatible avec HDMI-CEC d'entrée (HDMI1/HDMI2) avec lequel vous regardez ou écoutez actuellement met cette unité hors tension.

#### Remarque

- La fonction d'interverrouillage de l'appareil, qui éteint cet appareil, effectue les opérations d'interverrouillage en contrôlant les statuts de signaux des appareils.

En fonction du réglage, l'appareil continue à émettre des signaux, même en état hors tension. Dans ce cas, la fonction de verrouillage ne fonctionne pas. Dans ce cas, consultez les manuels des appareils.

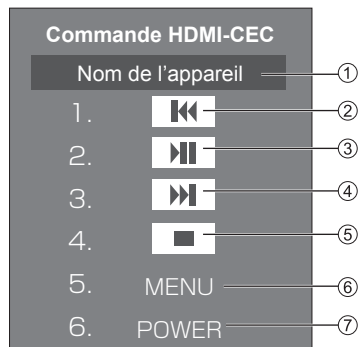
- L'entrée n'est pas commutée quand [Options] - [Input lock] est réglé.
- En fonction de l'état d'affichage ou de l'état de l'équipement vidéo, comme pendant le démarrage, l'opération d'interverrouillage ne peut être exécutée.

## Utiliser un appareil (grâce à la télécommande de cette unité)

Affichez l'écran d'opération dans [Configuration] - [Réglages HDMI-CEC] - [Commande HDMI-CEC].

Il est possible d'utiliser un appareil à partir de [5.MENU] en utilisant la télécommande de cette unité.

### Écran d'opération



- ① Affiche le nom de l'appareil à commander.
- ② Lit à partir de la position à laquelle les programmes ou les scènes ont été renvoyés en arrière, en fonction du nombre de fois où la touche a été enfoncée.
- ③ Lecture/Pause (opération de basculement)
- ④ Lit à partir de la position à laquelle les programmes ou les scènes ont été envoyés en avant, en fonction du nombre de fois où la touche a été enfoncée.
- ⑤ Arrêt
- ⑥ Affiche le menu des paramètres de l'appareil.
- ⑦ Contrôle l'alimentation de l'appareil.

#### Remarque

- Il est possible d'utiliser un appareil compatible avec HDMI-CEC grâce aux boutons numériques <1> à <6>.

## ■ Opération de menu des appareils compatibles avec HDMI-CEC

Lorsque le menu de paramétrage de l'appareil compatible avec HDMI-CEC est affiché, il est possible d'utiliser le menu avec les boutons de la télécommande (<ENTER>, ▼ ▲ ◀ ▶, <RETURN>) de cet appareil.



#### Remarque

- Il n'est pas possible d'utiliser le menu de l'appareil compatible avec HDMI-CEC dans la condition suivante.
  - Lorsque le menu ([Configuration] / [Image] / [Son] / [Position]) ou sous-menu de cette unité est affiché

# Utilisation du clonage de données

Les réglages de menu et les valeurs ajustées configurées sur un seul écran peuvent être copiés sur plusieurs écrans via un réseau local ou une mémoire USB.

## ■ Données pouvant être copiées

Réglages et valeurs ajustées des menus [Image], [Son], [Configuration], [Position] et [Options], LightID interne  
L'image utilisateur enregistrée dans [Configuration] - [Réglages de l'image]

- Les données suivantes ne peuvent pas être copiées. Un paramétrage est requis pour chaque écran.

[Date et heure]

Réglage pour [Configuration réseau] - [Configuration LAN]

[Réglage synchronisation écran]

[Fuseau horaire]

[Synchronisation NTP]

Nom du serveur NTP

Serveur DNS

Affichez l'identifiant dans [Display ID]

## ■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.

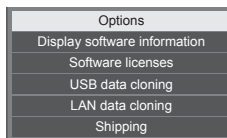
### Remarque

- Si les tailles des écrans diffèrent, la fonction de clonage ne fonctionne pas. Utilisez des écrans de taille habituelle.
- Réglez l'entrée sur un élément autre que [USB] ou [MEMORY VIEWER], et effectuez le clonage de données.
- Le menu [USB data cloning] peut également être affiché à l'aide des boutons de l'unité principale. Manipulez de la même façon que dans la rubrique "À propos du menu Options" - "Unité" (voir page 69).
- La télécommande est nécessaire pour utiliser [LAN data cloning].

## Copier des données sur un autre écran via un réseau local

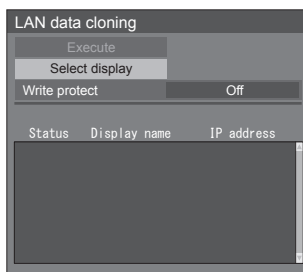
- 1 Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.
- 2 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER> pendant plus de 3 secondes.

L'affichage suivant apparaît.



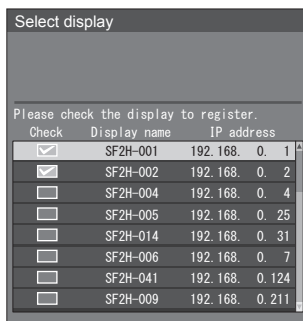
- 3 Sélectionnez [LAN data cloning] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.
- 4 Sélectionnez [Select display] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

Les écrans sur le même sous-réseau sont listés.



- 5 Sélectionnez l'écran sur lequel copier les données avec ▲▼ et appuyez sur <VOL +>.

Sélectionnez tous les écrans sur lesquels copier les données.



- 6 Appuyez sur <ENTER>.

## 7 Sélectionnez [Execute] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.

Status	Display name	IP address
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-001	192.168.0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-002	192.168.0.2
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-004	192.168.0.4
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-005	192.168.0.25
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-014	192.168.0.31
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-006	192.168.0.7
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-041	192.168.0.124
<input checked="" type="checkbox"/>	SF2H-009	192.168.0.211

### Remarque

- Les données ne peuvent être copiées sur l'écran pour lequel [Write protect] est réglé sur [On]. Réglez ceci sur [On] pour empêcher le [LAN data cloning] de s'effectuer par erreur lorsqu'une copie des données n'est pas nécessaire.
- Une fois que le [LAN data cloning] est effectué, [Write protect] est réglé sur [On].

## 8 Une fenêtre de confirmation apparaît.

### Sélectionnez [Execute] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

LAN data cloning

All data for the selected displays will be changed.  
Are you sure you want to execute?



La copie des données sur l'écran commence.

LAN data cloning  
DO NOT unplug your Display!  
Cloning in progress, please wait.

Progress bar

## 9 L'écran de sortie apparaît.

Le symbole vert sur la liste révèle que les données ont été copiées avec succès. Le symbole rouge révèle un échec. Si le symbole rouge apparaît, vérifiez le câble de connexion au réseau ou l'état de charge de l'écran sur lequel les données doivent être copiées.

Status	Display name	IP address
●	SF2H-001	192.168.0.1
●	SF2H-002	192.168.0.2
●	SF2H-004	192.168.0.4
×	SF2H-005	192.168.0.25
●	SF2H-014	192.168.0.31
●	SF2H-006	192.168.0.7
●	SF2H-041	192.168.0.124
●	SF2H-009	192.168.0.211

Si la copie des données est terminée, le message apparaît sur l'écran sur lequel les données doivent être copiées.

Cloning finished.  
Please turn off the power.

## 10 Commutez le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) sur l'unité de la destination de la copie sur (⏻) pour mettre hors tension.

Le contenu copié est appliqué à l'écran.

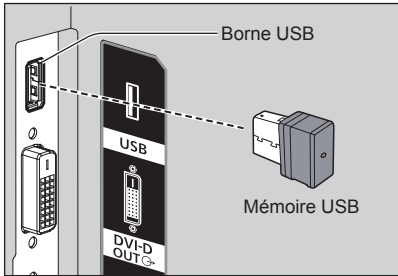
- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.

### Remarque

- Lorsque les données sont copiées avec [POWER button lock] réglé sur [On], cette fonction marche après la mise hors tension et <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> ne peut pas servir à mettre sous tension. Dans ce cas, retirez la fiche d'alimentation, attendez suffisamment longtemps, puis rebranchez la fiche d'alimentation pour mettre sous tension.
- La fonction [POWER button lock] est uniquement destinée à TH-80SF2HU et TH-70SF2HU.

## Copie des données d'écran sur la mémoire USB

- 1 Insérez le périphérique de mémoire USB dans la borne USB sur le côté de l'écran.



### Remarque

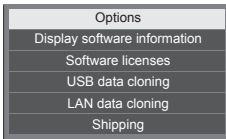
- Selon le type du périphérique de mémoire USB, il peut entrer en contact avec son environnement, comme le couvercle arrière, et ne peut pas être fixé. Utilisez un câble d'extension disponible dans le commerce ou un plus petit type de périphérique de mémoire USB pouvant être connecté à cette unité.
- En cas d'échec de sauvegarde sur un périphérique de mémoire USB ou de lecture de son contenu, un message d'erreur s'affiche.

- 2 Après l'affichage de l'écran [Select copy type], passez à l'étape 6.

Si l'écran [Select copy type] ne s'affiche pas, suivez les étapes 3 à 5 pour l'affichage.

- 3 Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.
- 4 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER> pendant plus de 3 secondes.

L'affichage suivant apparaît.

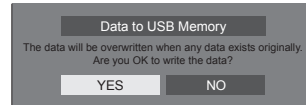


- 5 Sélectionnez [USB data cloning] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.
- 6 Sélectionnez [Display → USB Memory] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

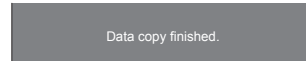


- 7 Sélectionnez [YES] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.

La copie des données sur la mémoire USB commence.



Le message suivant s'affiche lorsque la copie des données se termine.



- 8 Lorsque la copie des données est terminée, retirez le périphérique de mémoire USB de la borne USB.

## Copie des données de la mémoire USB sur l'écran

**1** Insérez le périphérique de mémoire USB sur lequel les données ont été copiées dans la borne USB de l'écran pour copier les données (comme pour l'étape 1, page 119).

**2** Après l'affichage de l'écran [Select copy type], passez à l'étape 6.

Si l'écran [Select copy type] ne s'affiche pas, suivez les étapes 3 à 5 pour l'affichage.

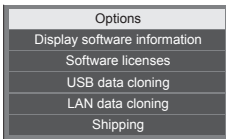
### Remarque

- Si la mémoire USB contenant des données pour le clonage est connectée lors de l'état d'activation, le message [Select copy type] s'affiche.

**3** Affichez le menu [Configuration] en appuyant sur <SETUP>.

**4** Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER> pendant plus de 3 secondes.

L'affichage suivant apparaît.



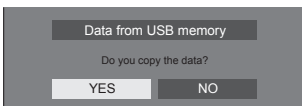
**5** Sélectionnez [USB data cloning] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

**6** Sélectionnez [USB Memory → Display] avec ▲ ▼ et appuyez sur <ENTER>.

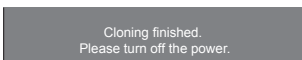


**7** Sélectionnez [YES] avec ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.

La copie des données sur l'écran commence.



Le message suivant s'affiche lorsque la copie des données se termine.



**8** Lorsque la copie des données est terminée, retirez le périphérique de mémoire USB de la borne USB.

**9** Commutez le <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻) sur l'unité sur (⏻) pour mettre hors tension.

Le contenu copié est appliqué à l'écran.

- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.
- Quand la mémoire USB n'est pas retirée à l'étape 8, le message [Select copy type] s'affiche lors de la mise hors tension de l'écran.

### Remarque

- Lorsque les données sont copiées avec [POWER button lock] réglé sur [On], cette fonction marche après la mise hors tension et <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> ne peut pas servir à mettre sous tension. Dans ce cas, retirez la fiche d'alimentation, attendez suffisamment longtemps, puis rebranchez la fiche d'alimentation pour mettre sous tension.
- La fonction [POWER button lock] est uniquement destinée à TH-80SF2HU et TH-70SF2HU.



# Réglages réseau clé USB

À l'aide d'un périphérique USB, le réglage du réseau peut être effectué pour plusieurs écrans.

## ■ À propos des réglages

Les éléments suivants dans [Configuration réseau] - [Configuration LAN] peuvent être configurés.

[Adresse IP], [Masque de sous-réseau], [Passerelle], [Port]

### Remarque

- [Configuration réseau] - [Configuration LAN] - [Protocole DHCP] est réglé sur [Non].
- [Configuration réseau] - [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui].
- Assurez-vous que [Configuration réseau] - [Réglages réseau clé USB] est réglé sur [Autoriser].  
S'il est réglé sur [Interdire], les réglages du réseau ne peuvent pas être effectués avec cette fonction. (voir page 63)
- Une fois le réglage du réseau effectué à l'aide d'un périphérique mémoire USB, [Configuration réseau] - [Réglages réseau clé USB] est réglée sur [Interdire].

## ■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge. Le fonctionnement n'est pas garanti.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.
- Utilisez un dispositif USB inscriptible.

## Sauvegarder le fichier de configuration du réseau local sur un périphérique USB

Créez les fichiers suivants, et sauvegardez-les sur un périphérique USB.

Nom de fichier : th-70sf2h\_network.sh

Exemple de réglage

```
TH-70SF2H_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

### TH-70SF2H\_LAN\_SETTINGS :

Les caractères fixes représentent le nom du modèle. Assurez-vous de les saisir de la manière suivante.

TH-(taille en pouces)(Nom de modèle)\_LAN\_SETTINGS

**A :** Représente l'adresse IP.

**S :** Représente le masque du sous-réseau

**G :** Représente l'adresse de passerelle

**P :** Représente le numéro du port

**I :** Le régler sur [ON] peut définir une adresse IP individuelle pour chaque unité principale.

Une adresse IP est affectée à chaque unité principale dans la plage qui peut être spécifiée comme adresse IP.

### Remarque

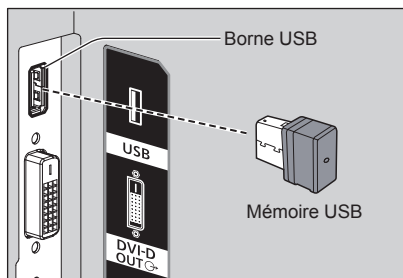
- Éliminer les rangées "S", "G", "P" n'écrasera pas les éléments de réglage supprimés. Le contenu des réglages originaux est préservé.
- Lorsque la rangée "I" est supprimée, elle sera réglée sur [ON] automatiquement.
- Assurez-vous de renseigner les rangées de caractères fixes et l'adresse IP.
- Si le réglage du réseau échoue avec cette fonction, un message d'erreur s'affiche.

En cas d'échec, le réglage du réseau n'est pas modifié.

Assurez-vous de confirmer la description du fichier, et insérez le dispositif de mémoire USB à nouveau.

- Cette fonction fonctionne uniquement lorsqu'un fichier avec le nom de fichier ci-dessus existe dans le dispositif de mémoire USB.
- N'utilisez que des caractères alphanumériques à un octet pour décrire le contenu du fichier.

- 1 Insérez le périphérique de mémoire USB dans la borne USB sur le côté de l'écran.



- 2 L'écran [Configuration LAN] s'affiche lorsque la copie des données est terminée.
- 3 Retirez le périphérique USB de la borne USB.

## Réécriture en interne LightID

A l'aide du périphérique de mémoire USB, l'LightID écrit dans le fichier de distribution LightID-peut être mis à jour comme l'LightID interne de l'écran.

### ■ Périphériques pris en charge

- Les périphériques de mémoire USB disponibles dans le commerce sont pris en charge. (Ceux incluant des fonctions de sécurité ne sont pas pris en charge. Le fonctionnement n'est pas garanti.)
- Les périphériques de mémoire USB autres que ceux au format FAT16 ou FAT32 ne peuvent pas être utilisés.
- Jusqu'à 32 Go de mémoire USB sont pris en charge.
- Seule une configuration à partition unique est prise en charge.

### Remarque

- Un seul [LightID] interne peut être enregistré.
- Enregistrez uniquement le fichier de distribution LightID dans le périphérique de mémoire USB. Si plusieurs fichiers ont été enregistrés, l'LightID interne ne peut pas être mis à jour.
- Si plusieurs LightID ont été écrits dans le fichier de distribution LightID, le premier LightID dans le fichier est écrit comme l'LightID interne.  
Le premier LightID écrit peut être confirmé sur le menu web par lequel l'LightID a été obtenu, ou sur le "Multi Monitoring & Control Software" (voir page 87).
- Si plusieurs LightID ont été écrits dans le fichier de distribution LightID, à l'aide du "Multi Monitoring & Control Software" (voir page 87) vous pouvez sélectionner l'ID désiré et le mettre à jour.
- Afin de restaurer l'LightID interne à son état par défaut, voir "Conditions à l'expédition" (voir page 128).
- Comment obtenir le fichier de distribution LightID (voir page 56)
- Si le nom du fichier contient des caractères autres que des caractères alphabétiques à un octet, cette fonction ne fonctionnera peut-être pas convenablement.  
Si cela ne fonctionne pas, modifiez le nom du fichier sous la forme [\*\*\*\*.bin] (\*\*\*\* : alphanumérique à un octet).
- L'écran d'entrée du mot de passe disparaît si aucune opération n'est effectuée pour la période définie pour [Durée d'affichage du menu]. (voir page 68)  
Si le menu disparaît, effectuez l'opération à nouveau depuis l'étape 2.

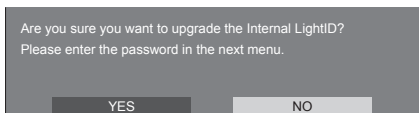
- 1 Copiez le fichier de distribution LightID sur le périphérique de mémoire USB.



- 2 Insérez le périphérique de mémoire USB sur la borne USB sur le côté de l'écran.

Ceci affiche un menu pour confirmer que la réécriture de l'LightID interne s'affiche.

- 3 Afin de mettre à jour l'LightID interne, sélectionnez [YES] avec ◀▶, et appuyez <ENTER>.



- 4 Saisissez le mot de passe lorsque vous obtenez le fichier de distribution LightID, sélectionnez [Valider] et appuyez sur <ENTER>. (voir page 125)

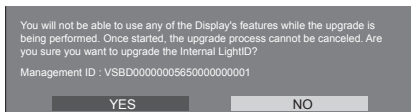
Un menu s'affiche pour confirmer si l'écriture s'est bien effectuée.



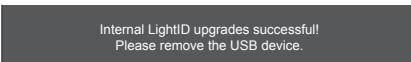
- 5 Vérifiez si l'ID de Management s'affiche sur le menu pour l'écriture.

L'ID de Management est le numéro de gestion assigné lorsque l'LightID est distribué.

- 6 Afin de réécrire l'LightID interne, sélectionnez [YES] avec ◀▶, et appuyez sur <ENTER>.



- 7 Lorsque l'écriture de l'LightID interne est terminée, retirez le périphérique de mémoire USB de la prise USB.



#### Remarque

- Le mot de passe est uniquement compatible avec la notation HEX.

# Fonction de télécommande ID

Vous pouvez régler l'ID de la télécommande quand vous voulez utiliser cette télécommande sur l'un parmi plusieurs écrans différents. Dans ce cas, vous devez régler le numéro d'ID de la télécommande pour correspondre au numéro d'ID de l'écran que vous avez réglé dans [Options]-[Display ID] en suivant les étapes ci-dessous.

## Remarque

- Pour pouvoir utiliser cette fonction, veuillez acheter la télécommande ID vendue séparément.

Modèle de l'objet : N2QAYA000093



## Configuration du numéro d'identifiant de la télécommande

### 1 Réglez [Controller ID function] sur [On].

(voir page 76)

- Pendant l'affichage de [Options], l'utilisation est possible même si l'identifiant ne correspond pas.

### 2 Réglez le commutateur <ID MODE> de la télécommande sur <ON>.

### 3 Pointez la télécommande vers l'écran que vous souhaitez commander, puis appuyez sur <ID SET>.

ID set	
ID écran	0
ID télécommande	?

### 4 Appuyez sur une touche de <0> à <9>.

Règle le chiffre des dizaines.

### 5 Appuyez sur une touche de <0> à <9>.

Règle le chiffre des unités.

- Les étapes 3 à 5 doivent être effectuées en 5 secondes.
- La plage de réglage du numéro d'identifiant est de 0 à 100.

Exemple :

- Pour régler l'identifiant sur "1" : Après l'étape 3, appuyez sur <0> puis sur <1>.
- Pour régler l'identifiant sur "12" : Après l'étape 3, appuyez sur <1> puis sur <2>.
- Pour régler l'identifiant sur "100" : Après l'étape 3, appuyez sur <1> <0> <0>.

## Annulation du réglage du numéro ID de la télécommande (ID "0")

Vous pouvez fonctionner même si l'ID ne correspond pas à l'ID réglé dans [Options]-[Display ID].

### Appuyez sur <ID SET> pendant plus de 3 secondes.

Ceci aura le même effet qu'appuyer sur <ID SET> <0> <0>.

## Remarque

- La télécommande de l'ID ne peut être utilisée quand [Options]-[Display ID] est réglé sur tout autre chose que "0", et que l'ID de la télécommande n'est pas le même que le numéro [Options]-[Display ID]. (voir page 76)

# Saisie des caractères

Certains réglages requièrent de saisir des caractères. Pour saisir du texte, sélectionnez des caractères sur le clavier à l'écran.

Exemple : Saisie de noms de profil ([Sauvegarde mémoire])



Le nom de profil par défaut est [MEMORY1]; ici, nous le changeons pour [MY PICTURE] en exemple.

## 1 Sélectionnez [Sup. tout] avec ▲ ▼ ◀ ▶, et appuyez sur <ENTER>.

MEMORY1

L'ensemble du texte est supprimé.

Pour supprimer des caractères individuels, sélectionnez [Suppr.].

## 2 Sélectionnez [a / A / @] avec ▲ ▼ ◀ ▶, et appuyez sur <ENTER>.



Passer le clavier sur l'alphabet en majuscules.

À chaque fois que <ENTER> est enfoncé, le clavier est commuté dans l'ordre suivant : minuscules, majuscules et symboles.

## 3 Sélectionnez [M] avec ▲ ▼ ◀ ▶, et appuyez sur <ENTER>.

M

Répétez ce processus pour saisir le caractère suivant.

## 4 Sélectionnez la touche espace avec ▲ ▼ ◀ ▶, et appuyez sur <ENTER>.



Touche espace

Comme indiqué à l'étape 3, sélectionnez les caractères pour saisir [PICTURE].

## 5 Lorsque vous avez saisi le nom de profil, sélectionnez [Valider] avec ▲ ▼ ◀ ▶ et appuyez sur <ENTER>.



- Pour annuler la sauvegarde du profil, sélectionnez [Annuler].

# Signaux prédéfinis

Cet appareil peut afficher les signaux vidéo repris dans le tableau ci-dessous.

Signal correspondant	Résolution (point)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge à point (MHz)	Format*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,73	59,94	—	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,63	50,00	—	V
480/60i	720 x 480i	15,73	59,94	13,50	R/Y
576/50i	720 x 576i	15,63	50,00	13,50	R/Y
480/60i	720 (1 440) x 480i*2	15,73	59,94	27,00	D/H/DL
576/50i	720 (1 440) x 576i*2	15,63	50,00	27,00	D/H/DL
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	R/Y/D/H/DL
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	R/Y/D/H/DL
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/60i*1	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	R/Y
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	R/Y/D/H/DL
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	R/Y/D/H/DL
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	R/Y/D/H/DL
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	R/Y/D/H/DL
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	R/Y/D/H/DL
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	R/Y/D/H/DL
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	R/Y/D/H/DL
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	D/H/DL
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	D/H/DL
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	R/Y/D/H/DL
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	D/H/DL
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	D/H/DL
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	R/Y/D/H/DL
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/85	1 280 x 960	85,94	85,00	148,50	R/Y
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	R/Y/D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	D/H/DL

Signal correspondant	Résolution (point)	Fréquence de balayage		Fréquence d'horloge à point (MHz)	Format*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	R/Y/D/H/DL
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	D/H/DL
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	R/Y/D/H/DL
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	D/H/DL
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	R/Y/D/H/DL
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200*4	75,00	60,00	162,00	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*5	66,59	59,93	138,50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200*4*6	74,04	59,95	154,00	R/Y/D/H/DL

\*1 : Lors de l'entrée du signal 1035/60i, il est affiché comme signal 1080/60i.

\*2 : Signal de répétition de pixels (fréquence d'horloge à point 27,0 MHz) uniquement

\*3 : Les signaux pour représenter les formats sont les suivants.

V : Vidéo composite (AV IN)

R : D-sub RGB (PC IN)

Y : YPbPr/YCbCr (PC IN)

D : DVI-D (DVI-D IN)

H : HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL : DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

L'entrée analogique prend en charge onG et onY.

\*4 : S'affiche avec les éléments d'image effacés dans le circuit de traitement de l'image.

\*5 : En fonction de la norme VESA CVT-RB (Réduction réduite)

\*6 : N'est pas supporté lorsque [Mode DIGITAL LINK] est réglé sur [Longue portée].

#### Remarque

- Un format de signal détecté automatiquement peut être affiché de manière différente au signal d'entrée réel.
- [ i ] affiché après le nombre de points de la résolution correspond au signal d'entrelacement.
- Lors de l'entrée du signal 1080/30PsF et du signal 1080/25PsF, ces derniers sont traités comme signal 1080/60i et signal 1080/50i, puis sont affichés.

# Conditions à l'expédition

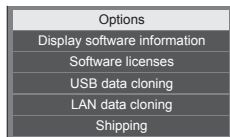
Il est possible de réinitialiser les données dans les paramètres usine.

Réglages et valeurs ajustées des menus [Image], [Son], [Configuration], [Position] et [Options], LightID interne et image utilisateur enregistrée dans [Configuration] - [Réglages de l'image]

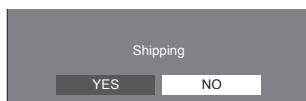
## ■ Télécommande

- 1 Appuyez sur <SETUP> pour afficher le menu [Configuration].
- 2 Sélectionnez [Affichages à l'écran] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER> pendant plus de 3 secondes.

L'écran suivant est affiché.



- 3 Sélectionnez [Shipping] avec ▲▼ et appuyez sur <ENTER>.



- 4 Sélectionnez [YES] avec ◀▶ et appuyez sur <ENTER>.

Le message [Shipping ( Wait a moment )] sera affiché.

- 5 Une fois le message [Please turn off the power] affiché, mettez hors tension en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻).

- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.

## ■ Unité











- 1 Appuyez sur <MENU (L'appareil)> plusieurs fois et affichez le menu [Configuration].
- 2 Sélectionnez [Durée d'affichage du menu] avec ▲▼, puis appuyez et maintenez la pression sur <ENTER (L'appareil)> pendant plus de 5 secondes.
- 3 Sélectionnez [YES] avec <- (L'appareil)> et appuyez sur <ENTER (L'appareil)>.  
Le message [Shipping ( Wait a moment )] sera affiché.
- 4 Une fois le message [Please turn off the power] affiché, mettez hors tension en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> (⏻/⏻).

- En cas de verrouillage de <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale>, débranchez la fiche du cordon CA de la prise murale.



# Dépannage


Avant d'appeler pour la maintenance, déterminez les symptômes et effectuez quelques vérifications simples, comme indiqué ci-dessous.

Symptômes		Vérifications
Image	Son	
		Appareils électriques Voitures / Motos Lumière fluorescente
Interférence	Son bruyant	
		Volume (Vérifiez si la fonction de sourdine a été activée sur la télécommande.)
Image normale	Pas de son	
		Pas branché dans une prise secteur Pas allumé Réglage d'image et luminosité/volume (Vérifiez en appuyant sur <Bouton d'activation/désactivation de l'alimentation principale> ou <Touche de veille (ON/OFF)>.)
Pas d'image	Pas de son	
		En cas d'entrée d'un signal avec une fréquence ou un format de système de couleur non applicable, seule l'indication de la borne d'entrée est affichée.
Pas d'image	Son normal	
		Contrôles de couleur réglés au niveau minimum (voir page 41, 43)
Pas de couleur	Son normal	
Une erreur d'affichage telle que "pas d'image" se produit, ou la télécommande est soudain désactivée.		Cet appareil intègre un logiciel très avancé. Si vous remarquez un dysfonctionnement tel que "la télécommande est inactive" ou "l'affiche est perturbé", retirez la prise d'alimentation du secteur, et réinsérez-la après au moins 5 secondes pour remettre sous tension. (voir page 29)
L'unité se met automatiquement hors tension de manière inattendue.		Vérifiez les réglages de [Arrêt sur absence de signal], [HDMI1 Gestion alimentation], [HDMI2 Gestion alimentation], [DIGITAL LINK Gestion alimentation], [DVI-D Gestion alimentation], [PC Gestion alimentation] et [Arrêt sur absence d'activité]. N'importe lequel d'entre eux peut être réglé sur [Oui (Activer)]. (voir page 51)
Le témoin d'alimentation clignote en rouge.		Il peut s'agir d'un dysfonctionnement. Veuillez contacter un centre d'entretien autorisé.
Aucune opération sur la télécommande ne peut être réalisée.		Vérifiez si les piles sont complètement déchargées et, si ce n'est pas le cas, si elles ont été correctement insérées. Vérifiez si le capteur de la télécommande est exposé à une lumière extérieure ou à une forte lumière fluorescente. Vérifiez si un obstacle est présent entre le capteur de la télécommande et la télécommande. Si la condition d'installation est normale, tirez le capteur de la télécommande depuis le bord de l'unité principale lorsque vous l'utilisez. Vérifiez si la télécommande conçue spécialement pour une utilisation avec l'unité est utilisée. (L'unité ne peut pas être opérée par une autre télécommande.) Vérifiez si l'option autre que [Off] est sélectionnée dans [Controlleur user level] dans le menu [Options]. (voir page 76) Vérifiez si [Controlleur ID fonction] dans le menu [Options] est réglé sur [On]. (voir page 76) Vérifiez si le commutateur <ID MODE> est réglé sur <ON>. (Lors de l'utilisation de la télécommande ID) (voir page 124)

Symptômes	Vérifications
<p>La fonction [Controler ID function] ne peut pas être utilisée. (Lors de l'utilisation de la télécommande ID)</p>	<p>Vérifiez si [Controler ID function] est réglé sur [On] ou si le commutateur &lt;ID MODE&gt; est réglé sur &lt;ON&gt;. (voir page 76) (Lorsque [Controler ID function] est réglé sur [On], vous devez régler le commutateur &lt;ID MODE&gt; sur &lt;ON&gt; et régler le numéro d'ID.)</p>
<p>Le haut ou le bas de l'image sur l'écran est coupé.</p>	<p>La position de l'image a été réglée dans le menu [Position]. Réglez la position de l'image sur l'écran. (voir page 38, 39)</p>
<p>L'image n'est pas affichée sur certaines zones du haut et du bas de l'écran.</p>	<p>Lors de l'utilisation d'un programme logiciel vidéo (tel qu'un programme de format cinéma) avec un écran plus large que celui du mode 16:9, des zones vides séparées des images se forment en haut et en bas de l'écran.</p>
<p>Des pièces de l'unité deviennent chaudes.</p>	<p>Même lorsque la température des pièces des panneaux avant, supérieur et arrière a augmenté, ces augmentations de température ne posent pas de problème en termes de performance ou de qualité.</p>
<p>Il n'y a parfois pas d'image affichée ou de son émis de la borne.</p>	<p>Lors de l'entrée de signaux HDMI ou DVI sur l'écran à l'aide d'un sélecteur ou d'un distributeur, il est possible que le son ou les images ne soient pas émis de la manière normale, en fonction du sélecteur ou du distributeur utilisé. Ces symptômes peuvent être améliorés en coupant et rallumant l'alimentation, ou en remplaçant le sélecteur ou le distributeur.</p>
<p>Le RS-232C est incontrôlable.</p>	<p>Vérifiez que la connexion a été faite correctement. (voir page 21) Pour contrôler RS-232C avec la borne SERIAL IN de l'écran : Vérifiez que [Configuration réseau] - [Commande série] est réglé sur [SERIAL IN]. Pour contrôler RS-232C avec l'émetteur à paire torsadée : Vérifiez que [Configuration réseau] - [Commande série] est réglé sur [DIGITAL LINK], [Configuration réseau] - [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui] et [Mode DIGITAL LINK] est réglé sur [Auto], [DIGITAL LINK] ou [Longue portée]. (voir page 60, 62)</p>
<p>Le réseau local est incontrôlable.</p>	<p>Vérifiez que la connexion a été faite correctement. (voir page 80) Pour contrôler avec la commande du navigateur web ou la télécommande, vérifiez que [Configuration réseau] - [Contrôle réseau] est réglé sur [Oui]. (voir page 60) Vérifiez que [Configuration LAN] est réglé correctement. (voir page 61) Lors de la connexion à un périphérique d'AMX, d'Extron ou de Crestron Electronics, Inc., configurez [AMX D. D.], [Extron XTP] ou [Crestron Connected™] selon le périphérique utilisé. (voir page 63) Voir les informations [État DIGITAL LINK] - [Qualité du signal] pour vérifier si le câble du réseau local est déconnecté ou si le câble n'est pas blindé. (voir page 62)</p>
<p>Il n'y a pas d'image affichée ou de son émis de la borne [DIGITAL LINK].</p>	<p>Vérifiez que la connexion ait été effectuée correctement entre l'équipement vidéo (sortie) et l'émetteur à paire torsadée, et entre l'émetteur à paire torsadée et ce produit. (voir page 81) Vérifiez que [Configuration réseau] - [Mode DIGITAL LINK] n'est pas réglé sur [Ethernet]. (voir page 62)</p>
<p>Le fichier peut être lu avec "Lecteur média USB", mais pas avec "Visionneur de mémoire"</p>	<p>Vérifiez les spécifications du fichier de lecture de "Lecteur média USB" (voir page 99) et "Visionneur de mémoire" (voir page 110).</p>

Symptômes	Vérifications
L'LightID ne peut pas être reçu.	<p>Vérifiez que [LightID] est réglé sur [Non]. (voir page 56)</p> <p>Lorsque [LightID] n'est pas réglé sur [Contrôle externe] : Vérifiez que la transmission LightID est spécifiée par "Multi Monitoring &amp; Control Software", "Content Management Software" ou la fonction du lecteur multimédia USB. (voir page 87)</p> <p>Vérifiez qu'une lumière intense ne frappe pas le panneau LCD. (voir page 10)</p> <p>La réception peut être difficile si l'image affichée est sombre. (voir page 56)</p> <p>Vérifiez que les périphériques (smartphone/tablette) sont correctement réglés. (voir page 11)</p>

## Panneau de l'écran LCD

Symptômes	Vérifications
L'écran s'assombrit légèrement lorsque des images lumineuses avec très peu de mouvement sont affichées.	L'écran s'assombriera légèrement lorsque des photos, des images fixes d'un ordinateur ou d'autres images avec très peu de mouvement sont affichées pendant un long moment. Ceci sert à réduire la rétention d'image sur l'écran et limiter le raccourcissement de la durée de vie utile de l'écran : Ceci est normal et n'indique pas un dysfonctionnement.
Cela prend du temps pour que l'image s'affiche.	L'appareil traite numériquement les différents signaux afin de reproduire des images plaisantes et esthétiques. Aussi, cela prend parfois quelques instants pour que l'image apparaisse lorsque la tension a été rétablie, lorsque l'entrée a été changée.
Les bords des images vacillent.	En raison des caractéristiques du système utilisé pour piloter le panneau à cristaux liquides, les bords peuvent sembler trembloter dans les parties en mouvement rapide des images : Ceci est normal et n'indique pas un dysfonctionnement.
Il est possible que des points rouges, bleus, verts ou noirs s'affichent à l'écran.	Ceci est un trait caractéristique des panneaux à cristaux liquides, et ne constitue pas un problème. Ce panneau à cristaux liquides a été conçu avec une technologie de pointe, afin de pouvoir reproduire les détails les plus fins de l'image. Il est toutefois possible que quelques pixels non actifs s'affichent à l'écran, sous la forme d'un point immobile rouge, bleu, vert ou noir. Notez toutefois que ceci n'a aucune influence sur la performance de votre écran LCD.
 <p>Une rétention d'image apparaît</p>	Une rétention d'image peut se produire. Si vous affichez une image fixe pendant une période prolongée, l'image pourrait rester sur l'écran. Cependant, elle disparaîtra lorsqu'un film sera affiché pendant un certain moment. Ceci n'est pas considéré comme un dysfonctionnement.

Cet écran LCD utilise un traitement d'image spécial. Ceci peut donc provoquer un léger décalage temporel entre l'image et l'audio, en fonction du type de signal d'entrée. Il ne s'agit cependant pas d'un dysfonctionnement.

# Spécifications

## N° de modèle

Modèle 80 pouces : TH-80SF2HU

Modèle 70 pouces : TH-70SF2HU

Modèle 80 pouces : TH-80SF2HW

Modèle 70 pouces : TH-70SF2HW

## Consommation d'énergie

Modèle 80 pouces

380 W

Modèle 70 pouces

235 W

### Condition d'arrêt

0,3 W

### Condition de veille

0,5 W

## Panneau de l'écran LCD

Modèle 80 pouces

Panneau VA 80 pouces (rétroéclairage à Edge LED), rapport d'aspect 16:9

Modèle 70 pouces

Panneau VA 70 pouces (rétroéclairage à Edge LED), rapport d'aspect 16:9

## Taille de l'écran

Modèle 80 pouces

1 771 mm (L) × 996 mm (H) × 2 032 mm (diagonale) / 69,7" (L) × 39,2" (H) × 80,0" (diagonale)

Modèle 70 pouces

1 538 mm (L) × 865 mm (H) × 1 765 mm (diagonale) / 60,5" (L) × 34,0" (H) × 69,5" (diagonale)

## Nombre de pixels

2 073 600

(1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical))

## Dimensions (L × H × P)

Modèle 80 pouces

1 835 mm × 1 060 mm × 82 mm / 72,3" × 41,8" × 3,3"

Modèle 70 pouces

1 580 mm × 919 mm × 80 mm / 62,2" × 36,2" × 3,2"

## Masse

Modèle 80 pouces

Environ 62,0 kg / 135 lb net

Modèle 70 pouces

Environ 45,0 kg / 99 lb net

## Source d'alimentation

TH-80SF2HU, TH-70SF2HU :

110 – 127 V ~ (courant alternatif 110 – 127 V), 50/60 Hz

TH-80SF2HW, TH-70SF2HW :

220 – 240 V ~ (courant alternatif 220 – 240 V), 50/60 Hz

## Conditions de fonctionnement

### Température

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)\*1

### Humidité

20 % – 80 % (sans condensation)

## Conditions de stockage

### Température

-20 °C – 60 °C (-4 °F – 140 °F)

### Humidité

20 % – 80 % (sans condensation)

## Bornes de connexion

### HDMI 1

### HDMI 2

Connecteur de TYPE A\*2 × 2

Signal audio :

PCM linéaire (fréquences d'échantillonnage : 48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

### DVI-D IN

Broche DVI-D 24 × 1 :

Conformité avec DVI révision 1.0

Compatible avec HDCP 1.1

### DVI-D OUT

Broche DVI-D 24 × 1 :

Conformité avec DVI révision 1.0

Compatible avec HDCP 1.1

### AV IN

Mini prise Audio/Vidéo 4-pôles (M3) × 1 (voir page 20)

Vidéo : 1,0 Vp-p (75 Ω)

Audio : Mini prise stéréo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Partagé par AV IN, DVI-D IN et PC IN

## PC IN

Mini D-sub 15 broches (Compatible avec DDC2B)  
× 1

Y/G :

1,0 Vc-c (75 Ω) (avec signal de synchronisation)

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

Pb/Cb/B :

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

Pr/Cr/R :

0,7 Vc-c (75 Ω) (sans signal de synchronisation)

HD/VD :

TTL (impédance élevée)

---

## AUDIO OUT

Mini prise stéréo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Sortie : Variable ( $-\infty$  – 0 dB)

(entrée 1 kHz 0 dB, charge 10 kΩ)

---

## SERIAL IN

Borne de contrôle externe

Broche D-sub 9 × 1 :

Compatible avec RS-232C

---

## SERIAL OUT

Borne de contrôle externe

Broche D-sub 9 × 1 :

Compatible avec RS-232C

---

## DIGITAL LINK / LAN

RJ45 × 1 :

Pour la connexion réseau, compatible avec  
PjLink

Méthode de communication :

RJ45, 100BASE-TX

---

## IR IN

Mini prise stéréo (M3) × 1

---

## IR OUT

Mini prise stéréo (M3) × 1

---

## USB

Connecteur USB × 1, TYPE A

CC 5 V / 1 A (USB 3.0 non pris en charge.)

## Son

### Haut-parleurs

(Modèle 80 pouces)

1,5 cm × 2,5 cm × 1 / φ7 cm × 1

× 2 pièces

(Modèle 70 pouces)

9,6 cm × 2,7 cm × 1

× 2 pièces

### Sortie audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

---

## Télécommande

### Source d'alimentation

3 V CC (piles (type AAA/R03/LR03) × 2)

### Plage de fonctionnement

Environ 7 m (22,9 pi)

(lors d'une utilisation directement devant le capteur  
de la télécommande)

### Masse

Environ 63 g / 2,22 oz (y compris les piles)

### Dimensions (L × H × P)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

\*1 : Température ambiante pour utiliser cette unité à  
haute altitude (plus de 1 400 m (4 593 pi) et moins  
de 2 800 m (9 186 pi) au-dessus du niveau de la  
mer) : 0 °C à 35 °C (32 °F à 95 °F)

\*2 : VIERA LINK n'est pas pris en charge.

### Remarque

- La conception et les spécifications sont sujettes à  
modification sans préavis. Les masses et dimensions  
indiquées sont approximatives.

# Licence de logiciel

---

Ce produit contient le logiciel suivant :

- (1) le logiciel développé indépendamment par ou pour Panasonic Corporation,
- (2) le logiciel appartenant à un tiers et dont la licence est accordée à Panasonic Corporation,
- (3) le logiciel sous licence GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) le logiciel sous licence GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) et/ou
- (5) le logiciel libre autre que le logiciel sous licence GPL V2.0 et/ou LGPL V2.1.

Les logiciels catégorisés de (3) à (5) sont distribués dans l'espoir qu'ils seront utilisés, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de QUALITE MARCHANDE ou d'ADAPTATION A UNE UTILISATION PARTICULIERE. Pour les détails, voyez les conditions de licence affichées en sélectionnant [Software licenses], suivant l'opération spécifiée du menu [Paramètres] de ce produit.

Pendant au moins trois (3) ans à compter de la livraison de ce produit, Panasonic donnera à tout tiers qui le contactera aux coordonnées fournies ci-dessous, pour un tarif n'excédant pas le coût de réalisation physique de la distribution du code source, un exemplaire complet lisible par ordinateur du code source correspondant couvert par la GPL V2.0, LGPL V2.1 ou par les autres licences impliquant une telle obligation, ainsi que les mentions du copyright associées respectives.

Coordonnées :

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## Avis concernant AVC/VC-1/MPEG-4

Ce produit est utilisé en vertu de la licence de portefeuille de brevets d'AVC, de VC-1 et de MPEG-4 Visual pour l'usage personnel d'un consommateur ou d'autres usages pour lesquels il/elle ne reçoit aucune rémunération pour (i) encoder de la vidéo conformément à la norme AVC, à la norme VC-1 et à la norme MPEG-4 Visual ("AVC/VC-1/MPEG-4 Video"), et/ou (ii) décoder la vidéo AVC/VC-1/MPEG-4 encodée par un consommateur dans le cadre d'une activité personnelle et/ou obtenue d'un fournisseur de contenu vidéo, détenteur d'une licence AVC/VC-1/MPEG-4 Video. Aucune licence n'est ni ne sera accordée implicitement pour tout autre usage. Des informations supplémentaires sont disponibles auprès de MPEG LA, LLC. Consultez <http://www.mpegla.com>.

## L'élimination des équipements et des batteries usagés

Applicable uniquement dans les pays membres de l'Union européenne et les pays disposant de systèmes de recyclage.



Apposé sur le produit lui-même, sur son emballage, ou figurant dans la documentation qui l'accompagne, ce pictogramme indique que les piles, appareils électriques et électroniques usagés, doivent être séparées des ordures ménagères.

Afin de permettre le traitement, la valorisation et le recyclage adéquats des piles et des appareils usagés, veuillez les porter à l'un des points de collecte prévus, conformément à la législation nationale en vigueur.

En les éliminant conformément à la réglementation en vigueur, vous contribuez à éviter le gaspillage de ressources précieuses ainsi qu'à protéger la santé humaine et l'environnement. Pour de plus amples renseignements sur la collecte et le recyclage, veuillez vous renseigner auprès des collectivités locales.

Le non-respect de la réglementation relative à l'élimination des déchets est passible d'une peine d'amende.

EU



### Note relative au pictogramme à apposer sur les piles (pictogramme du bas)

Si ce pictogramme est combiné avec un symbole chimique, il répond également aux exigences posées par la Directive relative au produit chimique concerné.

### Information relative à l'élimination des déchets dans les pays extérieurs à l'Union européenne

Ce pictogramme n'est valide qu'à l'intérieur de l'Union européenne.

Pour connaître la procédure applicable dans les pays hors Union Européenne, veuillez vous renseigner auprès des autorités locales compétentes ou de votre distributeur.

## Enregistrement du client

Le numéro de modèle et le numéro de série de ce produit sont marqués sur son panneau arrière. Veuillez noter ce numéro de série dans l'espace ci-dessous et conservez ce mode d'emploi et votre reçu d'achat comme preuve définitive de votre achat afin de faciliter la procédure d'identification en cas de vol ou de perte, et pour les services de garantie.

Numéro de modèle

Numéro de série

### Pour TH-80SF2HU et TH-70SF2HU

#### Panasonic System Solutions Company of North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

#### Bureau exécutif :

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102

#### Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

### Pour TH-80SF2HW et TH-70SF2HW

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Panasonic Corporation

Français

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

TP1117TS1078 -PB