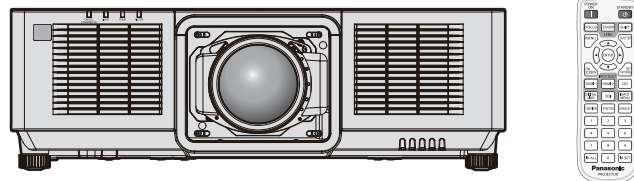


## Manuel d'utilisation Manuel des fonctions

Projecteur LCD Utilisation commerciale

N° De Modèle. PT-MZ20K  
PT-MZ17K  
PT-MZ14K  
PT-MZ11K



La lentille de projection est vendue séparément.

Merci d'avoir acheté cet appareil Panasonic.

- Le manuel d'utilisation correspond à la version 1.23 et supérieure du firmware.
- Ce manuel est commun à tous les modèles indépendamment des suffixes du numéro de modèle.
  - pour les États-Unis, le Canada, la Corée  
LB : Modèle noir LW : Modèle blanc
  - pour l'Inde  
LBD : Modèle noir
  - pour Taïwan  
LB : Modèle noir
  - pour les autres pays ou régions avec un cordon d'alimentation pour 100 V - 120 V  
LBX : Modèle noir
  - pour les autres pays ou régions avec un cordon d'alimentation pour 200 V - 240 V  
LBEJ/LBE : Modèle noir LWEJ/LWE : Modèle blanc
- Avant toute utilisation de cet appareil, veuillez lire attentivement les instructions d'utilisation et conservez ce mode d'emploi afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.
- Avant d'utiliser cet appareil, assurez-vous de lire la section « Avis important concernant la sécurité » (➔ pages 5 à 15).



FRENCH

DPQP1432ZC/X1

# Sommaire

<b>Avis important concernant la sécurité</b> .....	<b>5</b>	<b>Raccordement</b> .....	<b>50</b>
<b>Chapitre 1 Préparation</b>		Avant le raccordement.....	50
<b>Précautions d'emploi</b> .....	<b>20</b>	Exemple de branchement : appareil audio/ vidéo.....	50
Utilisation prévue du produit.....	20	Exemple de branchement : les ordinateurs.....	51
Installation et manipulation du produit laser (pour les États-Unis et le Canada).....	20	Exemple de branchement utilisant DIGITAL LINK.....	52
Précautions à prendre lors du transport.....	20	Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur .....	53
Précautions lors de l'installation.....	20	<b>Chapitre 3 Opérations de base</b>	
Précautions lors de l'installation du projecteur.....	22	<b>Mise sous/hors tension du projecteur</b> .....	<b>56</b>
Sécurité.....	23	Branchement du cordon d'alimentation.....	56
Remarques concernant le réseau local sans fil.....	24	Voyant d'alimentation.....	57
DIGITAL LINK.....	24	Mise sous tension du projecteur.....	58
Art-Net.....	25	Lorsque l'écran de réglage initial est affiché.....	59
Logiciel d'application pris en charge par le projecteur.....	25	Lorsque l'écran de réglage du compte administrateur s'affiche.....	65
Rangement.....	26	Faire des réglages et des sélections.....	67
Mise au rebut.....	26	Mise hors tension du projecteur.....	68
Précautions d'emploi.....	26	<b>Projection</b> .....	<b>69</b>
Accessoires.....	27	Sélection du signal d'entrée.....	69
Accessoires optionnels.....	28	Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif.....	70
<b>À propos de votre projecteur</b> .....	<b>29</b>	Réglage de l'équilibre de la mise au point.....	71
Télécommande.....	29	Exécution de l'étalonnage de l'objectif.....	72
Boîtier du projecteur.....	31	Retour de l'objectif de projection à sa position initiale.....	73
<b>Préparation de la télécommande</b> .....	<b>34</b>	Plage de déplacement de l'objectif.....	74
Insérer et retirer les piles.....	34	<b>Utilisation de la clé USB</b> .....	<b>75</b>
En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs.....	34	Remarques concernant l'utilisation.....	75
Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble.....	34	Clé USB pouvant être utilisée avec le projecteur.....	75
<b>Chapitre 2 Mise en route</b>		Fixation de la clé USB.....	75
<b>Installation</b> .....	<b>36</b>	Retrait de la clé USB.....	75
Prise utilisable.....	36	<b>Fonctionnement avec la télécommande</b> .....	<b>76</b>
Mode d'installation.....	36	Utilisation de la fonction d'obturateur.....	76
Pièces pour l'installation (optionnelles).....	38	Utilisation de la fonction menu à l'écran.....	76
Distance de projection et de l'image projetée.....	38	Utilisation de la touche de fonction.....	77
Réglage des pieds réglables.....	46	Affichage des mires de test.....	77
<b>Fixation/Retrait de l'objectif de projection</b> .....	<b>47</b>	Utilisation de la fonction d'état.....	78
Fixation de l'objectif de projection.....	47	Utilisation de la fonction HDMI-CEC.....	78
Retrait de l'objectif de projection.....	49	Configuration du numéro d'ID de la télécommande.....	78

<b>Chapitre 4 Réglages</b>	
<b>Navigation dans le menu</b> .....	<b>81</b>
Naviguer dans les menus.....	81
Menu principal.....	82
Sous-menu.....	83
<b>Menu [IMAGE]</b> .....	<b>86</b>
[MODE IMAGE].....	86
[CONTRASTE].....	87
[LUMINOSITÉ].....	87
[COULEUR].....	88
[TEINTE].....	88
[TEMPÉRATURE DE COULEUR].....	88
[GAMMA].....	89
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW].....	90
[DÉTAIL].....	90
[RÉDUCTION DE BRUIT].....	90
[CONTRASTE DYNAMIQUE NX].....	91
[CONTRASTE DYNAMIQUE].....	92
[SÉLECTION SYSTÈME].....	94
[MODE IMAGE PAR DÉFAUT].....	94
<b>Menu [POSITION]</b> .....	<b>96</b>
[DÉCALAGE].....	96
[ASPECT].....	96
[ZOOM].....	97
[GÉOMÉTRIE].....	98
<b>Menu [MENU AVANÇÉ]</b> .....	<b>104</b>
[DIGITAL CINEMA REALITY].....	104
[EFFACEMENT].....	104
[FUSION BORDURE].....	105
[RÉGLAGE RETARD].....	109
[MODE TRAME].....	109
<b>Menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]</b> .....	<b>110</b>
Changement de la langue de l'affichage.....	110
<b>Menu [OPTION D'AFFICHAGE]</b> .....	<b>111</b>
[RÉGLAGE COULEUR].....	111
[CORRECTION DE COULEUR].....	112
[RÉGLAGE IMAGE].....	112
[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].....	113
[HDMI IN].....	114
[SDI IN].....	116
[DIGITAL LINK IN].....	117
[MENU A L'ÉCRAN].....	119
[MODE DE MENU].....	120
[ROTATION IMAGE].....	121
[COULEUR DE FOND].....	121
[DÉMARRAGE LOGO].....	121
[UNIFORMITÉ].....	122
[REGLAGE OBTURATEUR].....	123
[GEL D'IMAGE].....	125
[MONITEUR DE PROFIL].....	125
[DESACTIVATION PUCE DLP].....	126
<b>Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]</b> .....	<b>127</b>
[NUMÉRO DU PROJECTEUR].....	127
[MÉTHODE DE PROJECTION].....	127
[LENTILLE].....	128
[RÉGLAGE FONCT.].....	132
[PUISS. LAMPE].....	135
[MODE STANDBY].....	136
[DEMARRAGE RAPIDE].....	136
[EXTINCTION AUTOMATIQUE].....	137
[RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].....	138
[DEMARRAGE INITIAL].....	140
[ENTRÉE AU DÉMARRAGE].....	141
[DATE ET HEURE].....	141
[PLANIFICATEUR].....	142
[MULTI PROJECTOR SYNC].....	144
[RS-232C].....	146
[MODE REMOTE1].....	148
[FONCTION DU BOUTON].....	148
[COMPTEUR DU FILTRE].....	149
[ÉTAT].....	149
[RÉGLAGE INFO MONITEUR].....	151
[CLONAGE DE DONNÉES].....	153
[SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.].....	153
[CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR].....	153
[HDMI CEC].....	154
[INITIALISER].....	156
[MISE À JOUR DU FIRMWARE].....	157
[SAUVEGARDER LE JOURNAL].....	157
[MOT DE PASSE SERVICE].....	157
<b>Menu [MIRE DE TEST]</b> .....	<b>158</b>
[MIRE DE TEST].....	158
<b>Menu [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]</b> .....	<b>161</b>
Enregistrement de nouveaux signaux.....	161
Changement du nom du signal enregistré.....	161
Effacement du signal enregistré.....	161
Protection du signal enregistré.....	162
Extension de la gamme de verrouillage de signaux.....	162
Mémoire secondaire.....	163
<b>Menu [SÉCURITÉ]</b> .....	<b>164</b>
[MOT DE PASSE SÉCURITÉ].....	164
[CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].....	164
[RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].....	165
[CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE].....	166

## Sommaire

<b>Menu [RÉG.RÉSEAU]</b> .....	<b>167</b>	<b>Mise à jour du micrologiciel</b> .....	<b>235</b>
[TYPE ETHERNET].....	167	Mise à jour du micrologiciel via un réseau local	235
[DIGITAL LINK].....	167	.....	235
[LAN CÂBLÉ].....	169	Mise à jour du micrologiciel à l'aide de la clé	
[LAN SANS FIL].....	170	USB.....	240
[NOM DU PROJECTEUR].....	171		
[ÉTAT DU RÉSEAU].....	171		
[RÉGLAGE NFC].....	172		
[COMPTE ADMINISTRATEUR].....	173		
[SÉCURITÉ DU RÉSEAU].....	176		
[CONTRÔLE RÉSEAU].....	176		
[PJLink].....	177		
[Art-Net].....	179		
<b>Chapitre 5 Opérations</b>			
<b>Connexion réseau</b> .....	<b>182</b>		
Connexion via un réseau local câblé.....	182		
Connexion via un réseau local sans fil.....	184		
<b>Fonction de contrôle Web</b> .....	<b>187</b>		
Ordinateur pouvant être utilisé pour le réglage			
.....	187		
Accès par le navigateur Web.....	187		
[Status].....	190		
[Projector control].....	195		
[Detailed set up].....	199		
[Set up password].....	214		
Page de téléchargement de la licence.....	216		
<b>Utilisation de la fonction de moniteur</b>			
<b>d'informations</b> .....	<b>217</b>		
Mode d'écran.....	217		
Menu supérieur.....	217		
Sous-menu.....	217		
Procédure de fonctionnement de base en			
mode d'opération de menu.....	218		
Menu [USER VIEW].....	218		
Menu [SETUP].....	219		
Menu [STATUS].....	225		
Mode de notification d'erreur.....	228		
<b>Utilisation de la fonction de clonage de</b>			
<b>données</b> .....	<b>229</b>		
Copie des données vers un autre projecteur			
via le réseau local.....	229		
Copie des données vers un autre projecteur			
via USB.....	231		
<b>Utilisation de la fonction HDMI-CEC</b> .....	<b>233</b>		
Connexion d'un appareil compatible CEC.....	233		
Réglage du projecteur et de l'appareil			
compatible CEC.....	233		
Commander l'appareil compatible CEC avec la			
télécommande du projecteur.....	233		
À propos du contrôle de lien.....	234		
		<b>Chapitre 6 Entretien</b>	
		<b>Voyants de source lumineuse/température/</b>	
		<b>filtre</b> .....	<b>243</b>
		Quand un voyant s'allume.....	243
		<b>Entretien/remplacement</b> .....	<b>245</b>
		Avant d'exécuter l'entretien/le remplacement.....	245
		Entretien.....	245
		Remplacement de l'unité.....	248
		<b>Résolution des problèmes</b> .....	<b>249</b>
		<b>Indications [AUTO TEST]</b> .....	<b>251</b>
		<b>Chapitre 7 Annexe</b>	
		<b>Informations techniques</b> .....	<b>254</b>
		Utilisation de la fonction PJLink.....	254
		Utilisation de la fonction Art-Net.....	255
		Commandes de contrôle via le réseau local.....	260
		Bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN>/<SERIAL/	
		MULTI SYNC OUT>.....	263
		Borne <REMOTE 1 IN>.....	267
		<b>Caractéristiques techniques</b> .....	<b>268</b>
		Dimensions.....	271
		Liste des signaux compatibles.....	272
		<b>Précautions à prendre pour fixer le Support de</b>	
		<b>montage au plafond</b> .....	<b>277</b>
		<b>Index</b> .....	<b>279</b>

## Avis important concernant la sécurité

**AVERTISSEMENT :** CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA MASSE.

**AVERTISSEMENT :** Afin d'éviter des dommages qui risquent de causer un incendie ou des chocs électriques, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.  
Cet appareil n'a pas été conçu pour être utilisé dans le champ de vision direct sur le lieu de visionnage. Pour éviter les reflets gênants, ne le placez pas dans le champ direct de vision.  
Cet équipement n'est pas conçu pour être utilisé avec des stations de travail pour affichage vidéo selon BildscharbV.

Le niveau de pression sonore à la hauteur de l'opérateur est inférieur ou égal à 70 dB (A) selon ISO 7779.

**AVERTISSEMENT :**

1. Débrancher la fiche de la prise secteur lorsque celui-ci n'est pas utilisé pendant une longue période.
2. Pour prévenir tout risque de choc électrique, ne retirez pas le capot. Cet appareil ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. Confiez les réparations à un technicien qualifié.
3. Ne pas retirer la broche de mise à la terre de la fiche d'alimentation. Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Cette fiche ne s'adapte que sur une prise de secteur de type mise à la terre. Il s'agit d'une caractéristique de sécurité. S'il n'est pas possible d'insérer la fiche dans la prise, contacter un électricien. Ne pas invalider le but de la mise à la terre.

**AVERTISSEMENT :**

Cet appareil est conforme à la Classe A de la norme CISPR32.  
Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radio.

**MISE EN GARDE :** Pour assurer une conformité continue, suivez les instructions d'installation ci-jointes. Celles-ci comprennent l'utilisation du cordon d'alimentation et des câbles d'interface blindés fournis pour le raccordement à un ordinateur ou à des périphériques. De même, tous les changements ou modifications non autorisés apportés à cet appareil pourraient annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

Il s'agit d'un appareil conçu pour projeter des images sur un écran, etc. et qui n'est pas destiné à servir d'éclairage intérieur dans un environnement domestique.

Directive 2009/125/CE

**AVERTISSEMENT :** POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

**AVERTISSEMENT :** RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE. NE PAS OUVRIR.



Indiqué sur le projecteur



Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de « tension dangereuse » non isolées à l'intérieur du produit pouvant être d'une puissance suffisante pour constituer un risque de choc électrique pour les individus.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral a pour but d'alerter l'utilisateur de la présence d'importantes instructions de fonctionnement et de maintenance (entretien) dans les documents accompagnant l'appareil.

## Avis important concernant la sécurité

**AVERTISSEMENT :** Ne regardez pas la lumière émise par l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.  
Comme avec toute source brillante, ne regardez pas le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5:2015.



RG2

Indiqué sur le projecteur

(pour les États-Unis et le Canada)

**AVERTISSEMENT :** INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.

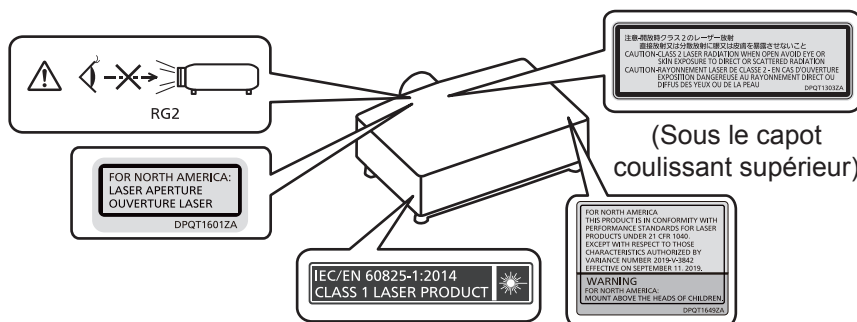
Pour pouvoir placer ce projecteur au-dessus des yeux des enfants, l'utilisation d'un support de montage au plafond est recommandée.

Avis n° 57 relatif au laser

## Précautions laser

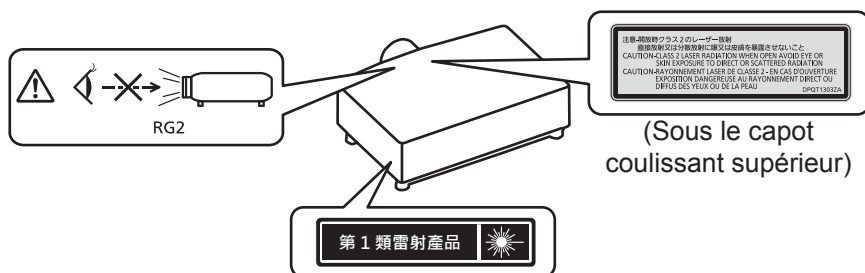
(sauf pour Taïwan, l'Inde)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



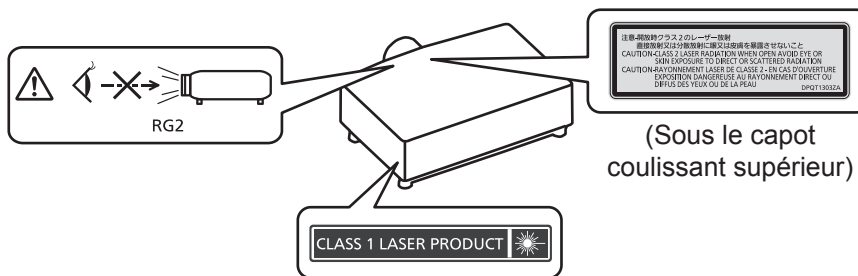
(pour Taïwan)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



(pour l'Inde)

Ce projecteur est un produit laser de la Classe 1, certifié conforme avec la norme IEC/EN 60825-1:2014.



**MISE EN GARDE :** L'utilisation de commandes ou de réglages ou de performance des procédures autres que celles spécifiées ici peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.

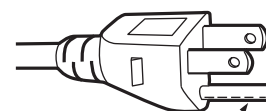
**MISE EN GARDE (Amérique du Nord/centrale/du Sud)**

**Alimentation électrique:** Ce projecteur est conçu pour fonctionner sur un courant domestique ca de 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz AC uniquement.

**MISE EN GARDE:** Le cordon d'alimentation CA qui est fourni avec le projecteur en tant qu'accessoire ne peut être utilisé que pour des alimentations électriques jusqu'à 125 V. Si vous avez besoin d'utiliser des tensions supérieures à celle-ci, vous devrez vous procurer un cordon d'alimentation séparé de 250 V. Si vous utilisez le cordon d'accessoire dans de telles situations, cela peut entraîner un incendie.

**MISE EN GARDE (Amérique du Nord/centrale/du Sud)**

Cet appareil est équipé d'une fiche d'alimentation de type mise à la terre à trois broches. Ne pas retirer la broche de mise à la terre de la fiche d'alimentation. Il s'agit d'une caractéristique de sécurité. S'il n'est pas possible d'insérer la fiche dans la prise, contacter un électricien. Ne pas invalider le but de la mise à la terre.



Ne pas retirer

**AVERTISSEMENT (États-Unis et Canada)**

- Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.
- Pour un appareil connecté en permanence, dispositif de déconnexion facile d'accès devra être incorporé dans le câblage de l'installation du bâtiment.
- Pour des appareils enfichables, la prise de courant devra être installée à proximité de l'équipement et doit être facile d'accès.

**NOTIFICATION (Canada)**

Cet appareil numérique de classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## AVIS DE LA FCC (États-Unis)

### Déclaration de Conformité du Fournisseur

Numéro du modèle : PT-MZ20KLB / PT-MZ20KLW / PT-MZ17KLB / PT-MZ17KLW / PT-MZ14KLB / PT-MZ14KLW / PT-MZ11KLB / PT-MZ11KLW

Raison sociale : Panasonic

Partie responsable : Panasonic Corporation of North America

Adresse : Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490

Coordonnées générales : <http://www.panasonic.com/support>

Coordonnées concernant les projecteurs : <https://panasonic.net/cns/projector/>

Cet appareil est conforme à la partie 15 du Règlement de la FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) l'appareil ne peut pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) il doit accepter les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement non désiré.

### Mise en garde :

Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de Classe A, conformément à la partie 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de radiofréquence ; par conséquent, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il est possible qu'il provoque des interférences nuisibles aux communications radio. Le fonctionnement de cet appareil dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais.

### Avertissement de la FCC :

Pour assurer une conformité continue, suivez les instructions d'installation ci-jointes. Celles-ci comprennent l'utilisation du cordon d'alimentation et des câbles d'interface blindés fournis pour le raccordement à un ordinateur ou à des périphériques. De même, tous les changements ou modifications non autorisés apportés à cet appareil pourraient annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

## Déclaration de conformité (DoC) de l'UE pour la directive RED

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.

Les clients peuvent télécharger une copie de la DoC originale pour ce produit à partir de notre serveur DoC : <https://www.ptc.panasonic.eu/>

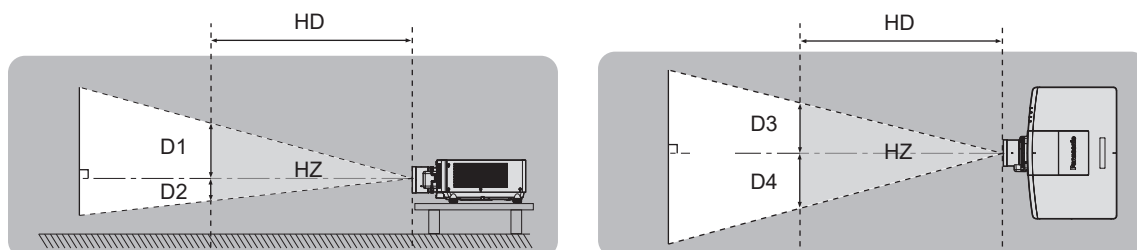
Coordonnées dans l'UE : Panasonic Connect Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany



## ■ Distance du risque (IEC/EN 62471-5:2015)

La distance à partir de la surface de l'objectif de projection, à laquelle l'émission atteint la limite d'émission accessible (AEL) du groupe de risque 2, est connue sous le nom de distance du risque (HD) ou distance de sécurité. La zone où l'émission dépasse la limite d'émission accessible du groupe de risque 2 est appelée la zone du risque (HZ).

Dans la zone du risque, ne regardez jamais le faisceau lumineux projeté par le projecteur. Si vous regardez le faisceau lumineux, même pendant un court instant, l'irradiation directe pourrait provoquer une lésion au niveau des yeux. Si vous vous trouvez au-delà de la zone du risque, cela est considéré comme sûr quelles que soient les circonstances, sauf si vous regardez fixement le faisceau lumineux projeté par le projecteur de manière délibérée.



## ■ Groupe de risque

L'ensemble projecteur-objectif de projection est classé dans le groupe de risque 2 lorsque la distance du risque est de 1 m (39-3/8") ou moins. Il est classé dans le groupe de risque 3 lorsque la distance du risque est supérieure à 1 m (39-3/8"), et est destiné dès lors à un usage professionnel et non personnel.

Dans le cas du groupe de risque 3, le fait de regarder le faisceau lumineux dans la zone du risque, même pendant un court instant, peut provoquer une lésion au niveau des yeux à cause de l'irradiation directe.

Dans le cas du groupe de risque 2, une utilisation sans danger est possible quelles que soient les circonstances, sauf si vous regardez fixement le faisceau lumineux projeté par le projecteur de manière délibérée.

La combinaison du projecteur et de l'objectif de projection dont la distance du risque dépasse 1 m (39-3/8") et est classée dans le groupe de risque 3 est la suivante.

N° de modèle	N° de modèle de l'objectif de projection	Groupe de risque
PT-MZ20K <sup>*1</sup>	ET-EMT750, ET-EMT850	Groupe de risque 3
PT-MZ17K <sup>*2</sup>	ET-EMT750, ET-EMT700 ET-EMT850, ET-EMT800	Groupe de risque 3
PT-MZ14K <sup>*3</sup> PT-MZ11K <sup>*3</sup>	ET-EMT850, ET-EMT800	Groupe de risque 3

\*1 Lorsque le PT-MZ20K est utilisé avec l'objectif zoom (N° de modèle : ET-EMT750, ET-EMT850) fixé, la distance du risque excède 1 m (39-3/8"), et quelle que soit la condition d'utilisation, le rapport de la distance de projection est supérieur à 2,0:1. Dans ce cas, le projecteur est classé dans le groupe de risque 3.

\*2 Lorsque le PT-MZ17K est utilisé avec l'objectif zoom (N° de modèle : ET-EMT750, ET-EMT850, ET-EMT700, ET-EMT800) fixé, la distance du risque excède 1 m (39-3/8"), et quelle que soit la condition d'utilisation, le rapport de la distance de projection est supérieur à 2,0:1. Dans ce cas, le projecteur est classé dans le groupe de risque 3.

\*3 Lorsque le PT-MZ14K / PT-MZ11K est utilisé avec l'objectif zoom (N° de modèle : ET-EMT850, ET-EMT800) fixé, la distance du risque excède 1 m (39-3/8"), et quelle que soit la condition d'utilisation, le rapport de la distance de projection est supérieur à 4,0:1. Dans ce cas, le projecteur est classé dans le groupe de risque 3.

## Avis important concernant la sécurité

THIS PROJECTOR MAY BECOME RG3 FOR PROFESSIONAL USE ONLY AND IS NOT INTENDED FOR CONSUMER USE WHEN AN INTERCHANGEABLE PROJECTION LENS IS USED UNDER THE CONDITION THAT THROW RATIO IS GREATER THAN 2.0. REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS FOR HAZARD DISTANCE BEFORE OPERATION.

CE PROJECTEUR PEUT DEVENIR RG3 POUR UNE UTILISATION PROFESSIONNELLE UNIQUEMENT ET N'EST PAS DESTINÉ À UNE UTILISATION DOMESTIQUE LORSQU'UN OBJECTIF DE PROJECTION INTERCHANGEABLE EST UTILISÉ À CONDITION QUE LE RAPPORT DE PROJECTION SOIT SUPÉRIEUR À 2.0. CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION ET PRENEZ CONNAISSANCE DE LA DISTANCE DU RISQUE AVANT DE L'UTILISER.

DIESER PROJEKTOR KANN ALS RG3 NUR FÜR DIE PROFESSIONELLE VERWENDUNG EINGESTUFT WERDEN UND IST NICHT FÜR DIE VERWENDUNG DURCH VERBRAUCHER KONZIPIERT, WENN EIN AUSTAUSCHPROJEKTIONSOBJEKTIV VERWENDET WIRD, UNTER DER VORAUSSETZUNG, DASS DAS PROJEKTIONSVERHÄLTNISS ÜBER 2.0 LIEGT. BEACHTEN SIE VOR DER BEDienung DIE BEDienungSANLEITUNG IN BEZUG AUF DEN GEFÄHRDUNGSABSTAND.

ДАННЫЙ ПРОЕКТОР МОЖЕТ ВХОДИТЬ В ГРУППУ РИСКА RG3 — ТОЛЬКО ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, И ОН НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЯМИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СМЕННЫХ ПРОЕКЦИОННЫХ ОБЪЕКТИВОВ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ПРОЕКЦИОННОЕ ОТНОШЕНИЕ (THROW RATIO) БОЛЬШЕ ЧЕМ 2,0. ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ ОБРАТИТЕСЬ К ИНСТРУКЦИЯМ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПРО ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ.

이 프로젝터는 투사 비율이 2.0보다 큰 교체식 투사 렌즈를 사용한 경우, 전문가 전용인 RG3 등급이 될 수 있으며, 일반 소비자용이 아닙니다. 작동하기 전에 위험 거리에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

本投影机使用可換式投影鏡頭，且投射率大於 2.0 時，屬於僅適合專業使用的RG3級產品，不能用作消費類電子產品。操作前請先參閱使用說明書了解危險距離。

DPQT1652ZA

THIS PROJECTOR MAY BECOME RG3 FOR PROFESSIONAL USE ONLY AND IS NOT INTENDED FOR CONSUMER USE WHEN AN INTERCHANGEABLE PROJECTION LENS IS USED UNDER THE CONDITION THAT THROW RATIO IS GREATER THAN 4.0. REFER TO THE OPERATING INSTRUCTIONS FOR HAZARD DISTANCE BEFORE OPERATION.

CE PROJECTEUR PEUT DEVENIR RG3 POUR UNE UTILISATION PROFESSIONNELLE UNIQUEMENT ET N'EST PAS DESTINÉ À UNE UTILISATION DOMESTIQUE LORSQU'UN OBJECTIF DE PROJECTION INTERCHANGEABLE EST UTILISÉ À CONDITION QUE LE RAPPORT DE PROJECTION SOIT SUPÉRIEUR À 4.0. CONSULTEZ LE MANUEL D'UTILISATION ET PRENEZ CONNAISSANCE DE LA DISTANCE DU RISQUE AVANT DE L'UTILISER.

DIESER PROJEKTOR KANN ALS RG3 NUR FÜR DIE PROFESSIONELLE VERWENDUNG EINGESTUFT WERDEN UND IST NICHT FÜR DIE VERWENDUNG DURCH VERBRAUCHER KONZIPIERT, WENN EIN AUSTAUSCHPROJEKTIONSOBJEKTIV VERWENDET WIRD, UNTER DER VORAUSSETZUNG, DASS DAS PROJEKTIONSVERHÄLTNISS ÜBER 4.0 LIEGT. BEACHTEN SIE VOR DER BEDienung DIE BEDienungSANLEITUNG IN BEZUG AUF DEN GEFÄHRDUNGSABSTAND.

ДАННЫЙ ПРОЕКТОР МОЖЕТ ВХОДИТЬ В ГРУППУ РИСКА RG3 — ТОЛЬКО ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, И ОН НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПОТРЕБИТЕЛЯМИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СМЕННЫХ ПРОЕКЦИОННЫХ ОБЪЕКТИВОВ ПРИ УСЛОВИИ, ЧТО ПРОЕКЦИОННОЕ ОТНОШЕНИЕ (THROW RATIO) БОЛЬШЕ ЧЕМ 4,0. ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ ОБРАТИТЕСЬ К ИНСТРУКЦИЯМ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПРО ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ.

이 프로젝터는 투사 비율이 4.0보다 큰 교체식 투사 렌즈를 사용한 경우, 전문가 전용인 RG3 등급이 될 수 있으며, 일반 소비자용이 아닙니다. 작동하기 전에 위험 거리에 대해서는 사용 설명서를 참조하십시오.

本投影机使用可換式投影鏡頭，且投射率大於 4.0 時，屬於僅適合專業使用的RG3級產品，不能用作消費類電子產品。操作前請先參閱使用說明書了解危險距離。

DPQT1655ZA

PT-MZ20K, PT-MZ17K

PT-MZ14K, PT-MZ11K

Indiqué sur le projecteur

Chaque dimension dans la zone du risque pour la combinaison avec l'objectif de projection dont la distance du risque dépasse 1 m (39-3/8") est la suivante.

(Unité : m)

N° de modèle	N° de modèle de l'objectif de projection	HD*1	D1*2	D2*2	D3*2	D4*2
PT-MZ20K	ET-EMT750	1,7	0,21	0,21	0,25	0,25
	ET-EMT850	2,7	0,18	0,18	0,22	0,22
PT-MZ17K	ET-EMT750, ET-EMT700	1,0	0,12	0,12	0,14	0,14
	ET-EMT850, ET-EMT800	2,4	0,16	0,16	0,19	0,19
PT-MZ14K	ET-EMT850, ET-EMT800	2,1	0,14	0,14	0,17	0,17
PT-MZ11K	ET-EMT850, ET-EMT800	1,6	0,11	0,11	0,13	0,13

\*1 HD : distance du risque

\*2 Les valeurs comprises entre D1 et D4 varient selon le décalage de l'objectif de projection. Chaque valeur du tableau correspond à la valeur maximale.

### Remarque

- La valeur indiquée dans le tableau est basée sur la norme IEC/EN 62471-5:2015.
- Des objectifs de projection compatibles avec le projecteur peuvent être ajoutés ou modifiés sans préavis. Pour les dernières informations, visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

### Attention

- Si le faisceau lumineux projeté par le projecteur arrive directement dans vos yeux lorsque vous vous trouvez dans la zone du risque, vos rétines pourraient être abîmées. N'entrez pas dans la zone du risque pendant l'utilisation. Vous pouvez également installer le projecteur à un emplacement où le faisceau lumineux projeté n'arrivera pas directement dans vos yeux.

## AVERTISSEMENT :

### ■ ALIMENTATION

**La prise de courant ou le disjoncteur doivent être installés à proximité de l'appareil et doivent être d'accès facile en cas de problèmes. Si les problèmes suivants surviennent, coupez immédiatement l'alimentation électrique.**

L'utilisation continue du projecteur dans ces conditions aura comme conséquence l'incendie ou l'électrocution, ou provoquera une perte de la capacité visuelle.

- Si des objets étrangers ou de l'eau pénètrent dans le projecteur, couper l'alimentation électrique.
- Si le projecteur tombe ou si le boîtier est cassé, couper l'alimentation électrique.
- Si l'on remarque une émission de fumée, d'odeurs suspectes ou de bruits provenant du projecteur, couper l'alimentation électrique.

Veillez contacter un centre technique agréé pour des réparations et ne pas tenter de réparer le projecteur vous-même.

**Pendant un orage, ne pas toucher le projecteur ou le câble.**

Des chocs électriques peuvent se produire.

**Faire attention à ne pas endommager le cordon d'alimentation.**

Si le cordon d'alimentation est utilisé tout en étant endommagé, des chocs électriques, des court-circuits ou un incendie risquent de se produire.

- Ne pas endommager le cordon d'alimentation, ne pas le modifier, ne pas le placer à proximité d'objets chauds quelconques, ne pas le couder excessivement, ne pas le tordre, ne pas le tirer, ne pas placer d'objets lourds au-dessus ni le rouler en boule.

Si le cordon d'alimentation est endommagé, le faire réparer par un centre technique agréé.

**Ne pas utiliser un câble électrique autre que celui fourni.**

Faute de quoi, cela pourrait entraîner un choc électrique ou un incendie. Veuillez noter que si vous n'utilisez pas le cordon d'alimentation fourni pour relier l'appareil à la terre sur le côté de la prise, des chocs électriques risquent de se produire.

**Insérez complètement la fiche dans la prise murale, et le connecteur d'alimentation dans la borne du projecteur.**

Si la fiche n'est pas complètement insérée, des chocs électriques ou une surchauffe peuvent se produire.

- Ne pas utiliser de fiches endommagées ou de prises murales descellées.

**Ne pas manipuler le cordon ou la fiche d'alimentation avec les mains mouillées.**

Cela peut entraîner des chocs électriques.

**Utilisez une prise de courant prenant en charge 15 A individuellement.**

L'utilisation d'une prise de courant conjointement avec un autre appareil peut provoquer un incendie en raison de la production de chaleur.

**Ne pas surcharger la prise murale.**

Si l'alimentation est surchargée (par exemple, par l'utilisation de trop d'adaptateurs), une surchauffe risque de se produire et peut entraîner un incendie.

**Nettoyer la prise d'alimentation régulièrement afin d'éviter toute accumulation de poussière.**

Le fait de ne pas respecter ces consignes peut entraîner un incendie.

- Si de la poussière s'accumule sur la fiche du cordon d'alimentation, l'humidité résultante peut endommager l'isolant.
- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une période prolongée, débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant.

Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant et l'essuyer régulièrement avec un tissu sec.

## AVERTISSEMENT :

### ■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION

**Ne pas placer le projecteur sur des matériaux mous comme un tapis ou du tissu éponge.**

Cela peut provoquer une surchauffe du projecteur, pouvant entraîner des brûlures, un incendie ou endommager le projecteur.

**Ne pas placer le projecteur dans des endroits humides ou poussiéreux ou dans des endroits où le projecteur peut entrer en contact avec des fumées grasses ou de la vapeur.**

L'utilisation du projecteur dans de telles conditions provoque un incendie, des chocs électriques ou une détérioration des composants. L'huile peut également déformer le plastique et le projecteur peut tomber, par exemple lorsqu'il est monté au plafond.

**Ne pas installer ce projecteur dans un endroit qui n'est pas assez résistant pour supporter le poids du projecteur ou sur une surface en pente ou instable.**

Cela peut faire tomber le projecteur ou le faire basculer, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures graves.

**Ne pas installer le projecteur dans un endroit traversé par les gens.**

Les gens peuvent tomber sur le projecteur ou trébucher sur le cordon d'alimentation, ce qui peut entraîner un incendie, l'électrocution ou des blessures.

**Installez le projecteur dans un endroit suffisamment éloigné des murs et des objets environnants afin que la ventilation ne soit pas obstruée.**

Le non-respect de cette consigne entraînera une surchauffe du projecteur, ce qui peut causer un incendie ou endommager le projecteur.

- N'installez pas le projecteur dans un lieu étroit et mal ventilé.  
Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Précautions lors de l'installation du projecteur » (➔ page 22).
- N'installez pas le projecteur sur du tissu ou du papier, ces matériaux pourraient être aspirés dans l'évent d'entrée.

**Ne pas exposer vos yeux et votre peau aux faisceaux lumineux émis depuis l'objectif du projecteur lors de son utilisation.**

**Ne pas placer d'appareil optique dans le flux lumineux de projection (comme une loupe ou un miroir).**

Cela peut entraîner des brûlures ou une perte de la vue.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur. Ne pas exposer vos yeux ou vos mains directement à cette lumière.
- Veiller particulièrement à ce que les enfants en bas âge ne regardent pas dans l'objectif. En outre, éteindre le projecteur et couper l'alimentation principale si vous vous en éloignez.

**Ne pas projeter une image avec le couvercle de l'objectif de la lentille de projection (facultatif) attaché.**

Ceci risque d'entraîner un incendie.

**Ne jamais tenter de remodeler ou de démonter le projecteur.**

Des hautes tensions peuvent entraîner un incendie ou des chocs électriques.

- Pour toute inspection, réglage ou réparation, s'adresser à un centre technique agréé.

**Veiller à ce qu'aucun objet métallique, objet inflammable ni liquide n'entre à l'intérieur du projecteur.**

**Veiller à ce que le projecteur ne prenne pas l'humidité.**

Cela peut entraîner un court-circuit ou une surchauffe et peut causer un incendie, un choc électrique ou un dysfonctionnement du projecteur.

- Ne pas placer de récipients contenant du liquide ou des objets métalliques à proximité du projecteur.
- Si du liquide entre à l'intérieur du projecteur, consultez votre revendeur.
- Faire particulièrement attention aux enfants.

**Utiliser le support de montage au plafond indiqué par Panasonic Connect Co., Ltd.**

Utiliser un autre support de montage au plafond que celui spécifié risque de provoquer la chute de l'appareil.

- Fixer le câble de sécurité fourni sur le support de montage au plafond pour éviter la chute du projecteur.

**Les travaux d'installation, tels que le montage du projecteur au plafond, doivent être effectués uniquement par un technicien qualifié.**

Si l'installation n'est pas correctement effectuée et fixée, cela peut entraîner des blessures ou des accidents, tels que des chocs électriques.

## AVERTISSEMENT :

### ■ ACCESSOIRES

**Ne pas utiliser ou manipuler les piles de manière inappropriée, se référer à ce qui suit.**

Sinon, cela peut entraîner des brûlures, les piles risquent de fuir, de surchauffer, d'exploser ou de prendre feu.

- Utiliser uniquement les piles spécifiées.
- Ne pas recharger des piles à anode sèche.
- Ne pas démonter des piles à anode sèche.
- Ne pas chauffer les piles ou ne pas les mettre dans de l'eau ou au feu.
- Veiller à ce que les bornes + et – des piles n'entrent pas en contact avec des objets métalliques tels que colliers ou épingles à cheveux.
- Ne stockez ou ne déplacez pas les piles avec des objets métalliques.
- Ranger les piles dans un sac en plastique, et les maintenir à l'écart d'objets métalliques.
- Vérifier que les polarités (+ et –) sont correctes lors de l'insertion des piles.
- Ne pas utiliser une pile neuve avec une ancienne, ni mélanger différents types de piles.
- Ne pas utiliser des piles dont le revêtement externe s'écaille ou a été retiré.

**Si le fluide de la pile fuit, ne pas le toucher à mains nues et prendre les mesures suivantes le cas échéant.**

- Le fluide de pile sur votre peau ou vos vêtements risque d'entraîner une inflammation cutanée ou des blessures. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.
- Si du fluide de pile entre en contact avec vos yeux, cela peut entraîner une perte de la vue. Dans ce cas, ne pas se frotter les yeux. Rincer à l'eau claire et consulter un médecin immédiatement.

**Tenez les piles et la vis de fixation de l'objectif hors de la portée des enfants.**

Les avaler accidentellement peut causer des dommages physiques.

- Si une pile est ingérée, consultez immédiatement un médecin.

**Retirer les piles épuisées de la télécommande sans délai.**

- Laisser les piles dans la télécommande peut entraîner la fuite du fluide, une surchauffe ou l'explosion des piles.

## **MISE EN GARDE :**

### **■ ALIMENTATION**

**Lors du débranchement du cordon d'alimentation, assurez-vous de tenir la prise et le connecteur d'alimentation.**

Si vous tirez sur le cordon d'alimentation lui-même, le fil de sortie risque d'être endommagé et cela peut causer un incendie, des courts-circuits ou des chocs électriques sérieux.

**Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée, débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale.**

Le non-respect de cette instruction peut provoquer un incendie ou des choc électrique.

**Avant le remplacement de l'objectif de projection, veillez à couper l'alimentation et à débrancher la fiche d'alimentation de la prise murale.**

- Les projections de lumière inattendues peuvent causer des blessures aux yeux.
- Remplacer l'objectif de projection sans avoir retiré la fiche d'alimentation peut causer un choc électrique.

**Débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant avant d'effectuer tout nettoyage ou remplacement de l'unité.**

Le non-respect de cette instruction peut provoquer un choc électrique.

### **■ LORS DE L'UTILISATION/INSTALLATION**

**Ne pas placer d'autres objets lourds sur le projecteur.**

Cela peut déséquilibrer le projecteur et le faire tomber, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures. Le projecteur sera endommagé ou déformé.

**Ne pas peser de tout son poids sur le projecteur.**

Vous risquez de tomber ou le projecteur peut casser ce qui peut causer des blessures.

- Veiller tout particulièrement à ce que les enfants ne marchent pas ou ne s'asseyent pas sur le projecteur.

**Ne pas utiliser le projecteur dans des lieux extrêmement chauds.**

Cela peut entraîner la détérioration du boîtier externe ou des composants internes, ou causer un incendie.

- Soyez particulièrement vigilant(e) dans des lieux exposés à la lumière solaire directe ou à proximité d'appareils de chauffage.

**Ne placez pas vos mains dans les orifices à côté de l'objectif optique, tandis que vous déplacez l'objectif.**

Le fait de ne pas respecter cette consigne peut entraîner des blessures corporelles.

**N'installez pas le projecteur dans un lieu avec des risques de pollution saline ou d'émanation de gaz corrosifs.**

Faute de quoi, la corrosion le ferait chuter. Ceci peut également causer des dysfonctionnements.

**Ne pas se tenir devant l'objectif lorsque le projecteur est utilisé.**

Ceci risque d'endommager et de brûler les vêtements.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur.

**Ne placez pas d'objets devant l'objectif lorsque le projecteur est utilisé.**

**Ne placer aucun objet devant la lentille de projection qui pourrait bloquer la projection.**

Faute de quoi, cela provoquerait un incendie, endommagerait un objet, ou entrainerait un dysfonctionnement du projecteur.

- Une lumière intense est émise par l'objectif du projecteur.

**Le projecteur doit être transporté ou installé par au moins deux personnes.**

Faute de quoi, ceci risque sinon de provoquer un accident dû à une chute.

**Débrancher toujours tous les câbles avant de déplacer le projecteur.**

Déplacer le projecteur avec des câbles branchés peut endommager les câbles, ce qui pourrait causer un incendie ou des chocs électriques.

**Lorsque vous montez le projecteur au plafond, faites attention à ne pas faire entrer en contact les vis de montage et le cordon d'alimentation avec des parties métalliques dans le plafond.**

Le contact avec des parties métalliques du plafond peut causer des chocs électriques.

## MISE EN GARDE :

### ■ ACCESSOIRES

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période, enlevez les piles de la télécommande.

Si vous ne respectez pas cette consigne, les piles risqueront de fuir, de surchauffer, de prendre feu ou d'exploser, et cela pourrait provoquer un incendie ou une contamination de la zone environnante.

### ■ ENTRETIEN

**Ne pas installer le filtre de poussière du projecteur lorsqu'il est humide.**

Cela peut causer un choc électrique ou des dysfonctionnements.

- Après avoir nettoyé les filtres de poussière, les sécher correctement avant de les réinstaller.

**Demandez à votre revendeur de nettoyer l'intérieur du projecteur environ toutes les 20 000 heures d'utilisation.**

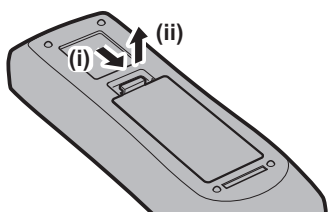
Une utilisation continue alors que de la poussière s'accumule à l'intérieur du projecteur pourrait provoquer un incendie.

- Demandez à votre revendeur le tarif du nettoyage.

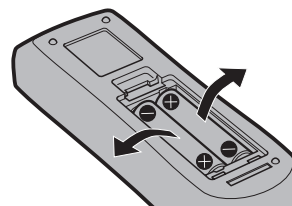
## Pour retirer les piles

### Piles de la télécommande

1. Appuyer sur le guide et soulever le couvercle.



2. Retirer les piles.



---

## ■ Marques commerciales

- SOLID SHINE est une marque commerciale de Panasonic Holdings Corporation.
  - Windows et Microsoft Edge sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
  - Mac, macOS, Safari et iPhone sont des marques d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.
  - La marque commerciale PJLink est une marque commerciale appliquée pour les droits des marques au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays ou régions.
  - Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
  - Crestron Connected, le logo Crestron Connected, Crestron Fusion et XiO Cloud sont des marques commerciales ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
  - HDBaseT™ est une marque commerciale de HDBaseT Alliance.
  - Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd
  - IOS est une marque commerciale ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est exploitée sous licence.
  - Android et Google Chrome sont des marques commerciales de Google LLC.
  - QR Code est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED au Japon et dans d'autres pays.
  - Adobe, Acrobat et Reader sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Adobe aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
  - Certaines des polices utilisées dans le menu à l'écran sont des polices bitmap Ricoh, qui sont fabriquées et vendues par Ricoh Company, Ltd.
  - Tous les autres noms, noms d'entreprise et noms de produit mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
- Veillez noter que les symboles ® et ™ ne sont pas spécifiés dans ce manuel.

### Informations logicielles concernant ce produit

Ce produit comprend les logiciels suivants :

- (1) le logiciel développé indépendamment par ou pour Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) le logiciel appartenant à une tiers partie et sous licence Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) le logiciel sous licence GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) le logiciel sous licence GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), et/ou
- (5) le logiciel open source autre que le logiciel sous licence GPL V2.0 et/ou LGPL V2.1.

Les logiciels classés comme (3) - (5) sont distribués dans l'espoir qu'ils seront utiles, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER.

Pour plus de détails, reportez-vous aux conditions de licence et aux conditions de chaque logiciel open source.

La licence du logiciel open source est stockée dans le micrologiciel de ce produit et peut être téléchargée en accédant à ce projecteur à l'aide du navigateur Web. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Fonction de contrôle Web » (➡ page 187).

Pendant au moins trois (3) ans à compter de la livraison de ce produit, Panasonic Connect Co., Ltd. donnera à tout tiers qui nous contactera aux coordonnées fournies, pour un tarif n'excédant pas le coût physique de la réalisation de la distribution du code source, une copie sous forme lisible par un ordinateur, du code source intégral correspondant sous couvert de la GPL V2.0, de la LGPL V2.1 ou des autres licences ayant l'obligation de le faire, ainsi que les notices des droits d'auteur correspondantes.

Contact : [oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com](mailto:oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com)

## ■ Illustrations de ce manuel

- Les illustrations du projecteur, de l'écran de menu (OSD) et d'autres pièces peuvent être différentes du produit réel.
- Les illustrations affichées sur l'écran d'ordinateur peuvent différer en fonction du type d'ordinateur, de système d'exploitation et de navigateur Web.
- Les illustrations du projecteur auquel le cordon d'alimentation est fixé sont uniquement des exemples. La forme des cordons d'alimentation fournis varie selon le pays où vous avez acheté l'appareil.



---

## ■ Pages de référence

- Les pages de référence de ce manuel sont indiquées comme suit : (➔ page 00).

## ■ Terme

- Dans ce manuel, l'accessoire « Télécommande sans fil/filaire » est appelé « Télécommande ».

## Caractéristiques du projecteur

### Luminance et contraste élevés et bruit faible

- ▶ Avec un système optique haute efficacité et un système de commande unique qui maximise la sortie de source lumineuse semi-conductrice, il obtient une luminance élevée de 20 000 lm<sup>\*1</sup>, un contraste élevé de 3 000 000:1<sup>\*2</sup> et un bruit faible de 42 dB<sup>\*3</sup> avec une reproduction des couleurs de haute qualité, même avec sa taille compacte.

\*1 Une valeur pour PT-MZ20K.

Une valeur pour PT-MZ17K est 16 500 lm.

Une valeur pour PT-MZ14K est 14 000 lm.

Une valeur pour PT-MZ11K est 11 000 lm.

\*2 Lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur [3]

\*3 Une valeur pour PT-MZ20K.

Une valeur pour PT-MZ17K est 38 dB.

Une valeur pour PT-MZ14K et PT-MZ11K est 35 dB.

Lorsque [MODE DE FONCT.] sous [RÉGLAGE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]

### Installation facile et très flexible

- ▶ En plus de la prise en charge de DIGITAL LINK et d'Art-Net, ainsi que de la vaste gamme d'objectifs optionnels, le projecteur a réalisé une installation flexible avec latitude large prenant en charge la projection dans tous les sens à 360° à l'aide des caractéristiques de la source lumineuse semi-conductrice. Un rendu plus avancé dans un large éventail d'utilisations est maintenant possible. Avec la compatibilité supérieure avec les périphériques autres que les projecteurs, un rendu plus avancé dans un large éventail d'utilisations est possible.

### Longue durée et grande fiabilité

- ▶ Les frais d'entretien pour une utilisation de longue durée sont réduits grâce à la technologie unique de contrôle du refroidissement de la source lumineuse et à l'amélioration de la résistance à la poussière. En outre, cela contribue à la stabilité du fonctionnement grâce à la mise en place de la fonction de sauvegarde qui continue la projection en basculant immédiatement vers le signal d'entrée de sauvegarde, même en cas d'arrêt du signal d'entrée, sans oublier l'adoption de la source lumineuse semi-conductrice qui a une longue durée de vie.

## Étapes rapides

Pour plus de détails, consultez les pages correspondantes.

1. **Installez le projecteur.**  
(→ page 36)



2. **Fixez l'objectif de projection (optionnel).**  
(→ page 47)



3. **Branchez des périphériques externes.**  
(→ page 50)



4. **Branchez le cordon d'alimentation.**  
(→ page 56)



5. **Mettez le projecteur en marche.**  
(→ page 58)



6. **Effectuez les réglages initiaux.**  
(→ page 59)  
**Exécutez l'étalonnage de l'objectif.**  
(→ page 72)

- Suivez cette étape lorsque vous mettez le projecteur sous tension pour la première fois après son achat.



7. **Sélectionnez le signal d'entrée.**  
(→ page 69)



8. **Régalez l'image.**  
(→ page 70)

# Chapitre 1 Préparation

---

Ce chapitre décrit ce que vous devez savoir ou vérifier avant d'utiliser le projecteur.

# Précautions d'emploi

## Utilisation prévue du produit

Le but du projecteur est de projeter le signal vidéo d'un appareil de traitement d'images ou d'un ordinateur sur un écran ou une autre surface sous la forme d'une image fixe ou d'une image en mouvement.

## Installation et manipulation du produit laser (pour les États-Unis et le Canada)

### ■ Pour une installation permanente

- L'installation du projecteur doit être effectuée par un technicien formé par Panasonic Connect Co., Ltd.
- La demande de dérogation à l'Agence américaine des produits alimentaires et médicamenteux (demande de dérogation à la FDA) sera effectuée par Panasonic Connect Co., Ltd. La personne responsable du périphérique ou de son utilisation doit conserver l'original ou une copie de la lettre de demande de dérogation à la FDA reçue de la part de Panasonic Connect Co., Ltd.

### ■ Pour une installation temporaire

- L'installation du projecteur doit être effectuée par un technicien formé par Panasonic Connect Co., Ltd.
- Le propriétaire du projecteur ou la personne responsable de son utilisation, comme le promoteur du spectacle, doit demander une dérogation à la FDA et obtenir la lettre d'approbation.
- Le titulaire de la dérogation ayant obtenu la lettre d'approbation de la dérogation à la FDA doit soumettre à Panasonic Connect Co., Ltd. la « liste de contrôle pour l'installation » requise par la FDA.
- Le détenteur de la dérogation doit créer et conserver un document enregistrant des informations telles que le lieu d'utilisation, les dates d'utilisation ou les utilisateurs du projecteur.

### ■ Pour l'utilisation

- Ce projecteur est classé comme groupe de risque 3 de la norme IEC/EN 62471-5:2015.
- N'entrez pas dans la distance du risque (dans le groupe de risque 3) ; reportez-vous à la section « Distance du risque (IEC/EN 62471-5:2015) ».
- Nommez une personne responsable du périphérique lors de l'utilisation du projecteur. La personne responsable doit être formée par Panasonic Connect Co., Ltd. avant de commencer à utiliser le projecteur.

### Remarque

- Vous pouvez consulter les informations concernant la formation, la demande de dérogation à la FDA, la liste de contrôle pour l'installation et le document d'enregistrement des utilisations en accédant à l'URL suivante.  
<https://www.pavc.panasonic.co.jp/projector/extranet/index.html>

## Précautions à prendre lors du transport

- Déplacez le projecteur à au moins deux personnes. Sinon, vous risquez de faire tomber le projecteur, ce qui peut avoir pour conséquence des dommages ou une déformation de l'appareil, ou entraîner des blessures corporelles.
- Tenez le projecteur par le dessous et ne tenez pas l'objectif de projection ni l'ouverture autour de l'objectif de projection lors du transport. Sinon, vous risquez d'endommager l'appareil. En outre, manipulez le projecteur de façon à ne pas appliquer de vibration ou de choc excessifs. Sinon, vous risquez de provoquer une panne due à des composants internes endommagés.
- Ne transportez pas le projecteur avec les pieds réglables déployés. Cela pourrait endommager les pieds réglables.

## Précautions lors de l'installation

### ■ Ne pas installer le projecteur à l'extérieur.

Le projecteur a été conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.

### ■ Ne pas installer le projecteur dans les emplacements suivants.

- Dans des endroits où des vibrations et des chocs peuvent se produire, tels que dans une voiture ou tout autre véhicule : cela pourrait endommager les composants internes ou entraîner un dysfonctionnement.

- Emplacement proche de la mer ou susceptible de contenir du gaz corrosif : le projecteur risque de tomber en raison de la corrosion. Cela peut également abrégé la durée de vie des composants et provoquer un dysfonctionnement.
- À proximité de l'échappement d'un climatiseur : en fonction des conditions d'utilisation, l'écran peut, en de rares cas, osciller à cause de l'air chaud sortant de l'évent d'échappement, ou de l'air chaud ou refroidi provenant du climatiseur. Veillez à ce que l'échappement du projecteur ou d'un autre appareil, ou l'air d'un climatiseur, ne soient pas dirigés directement vers le projecteur.
- Dans des endroits subissant de grandes fluctuations de température, par exemple à proximité de lumières (lampes de studio) : cela peut réduire la durée de vie de la source lumineuse ou provoquer des déformations du projecteur en raison de la chaleur, ce qui risque d'entraîner des dysfonctionnements. Suivez la température ambiante d'utilisation du projecteur.
- À proximité de lignes à haute tension ou de moteurs : cela pourrait interférer avec le fonctionnement du projecteur.

### ■ Faites appel à un technicien spécialisé ou votre revendeur pour les opérations d'installation comme l'installation sur un plafond, etc.

Pour assurer la performance et la sécurité du projecteur, faites appel à un technicien qualifié ou à votre revendeur pour l'installation du projecteur suivant une méthode autre que l'installation au sol ou en hauteur.

### ■ Faites appel à un technicien qualifié ou à votre revendeur pour installer le câblage en vue de la connexion DIGITAL LINK.

L'image et le son peuvent être perturbés si les caractéristiques de transmission par câble ne peuvent pas être obtenues en raison d'une mauvaise installation.

### ■ Le projecteur peut ne pas fonctionner correctement en raison d'une forte onde radio de la station de radiodiffusion ou de la radio.

Si une installation ou un équipement émet des ondes radio fortes à proximité de l'emplacement d'installation, installez le projecteur à un endroit suffisamment éloigné de la source de l'onde radio. Vous pouvez également enrôler le câble réseau local branché sur la borne <DIGITAL LINK> à l'aide d'un morceau de feuille métallique ou d'un tube métallique mis à la terre aux deux extrémités.

### ■ Réglage de l'image après l'installation

L'image projetée du projecteur est affectée par la température ambiante autour du projecteur ou la hausse de la température interne causée par la lumière de sa source lumineuse, et elle sera instable surtout juste après le début de la projection.

Ce projecteur est équipé de la fonction d'optimiseur de focus actif et corrige automatiquement la mise au point en fonction du changement détecté de température de l'objectif ou du changement détecté de luminosité de l'image, permettant à la mise au point d'être stable, même juste après la mise sous tension ou en cas de changement important de la luminosité de l'image.

Pour plus de détails sur la fonction d'optimiseur de focus actif, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 131). Les spécifications de fonctionnement et le réglage d'usine par défaut varient selon l'objectif de projection.

Lors de l'utilisation du projecteur avec la fonction d'optimiseur de focus actif désactivée, il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous au « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 158).

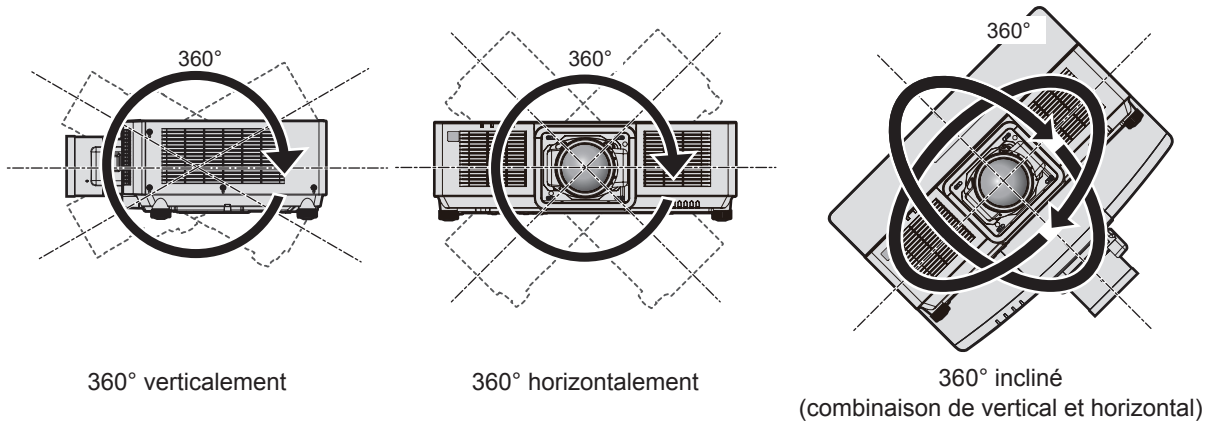
### ■ N'installez pas le projecteur à une altitude de 2 700 m (8 858') ou plus au-dessus du niveau de la mer.

### ■ N'utilisez pas le projecteur dans un lieu où la température ambiante dépasse 45 °C (113 °F).

L'usage du projecteur dans un lieu où l'altitude ou la température ambiante est trop élevée peut réduire la durée de vie des composants ou entraîner des dysfonctionnements.

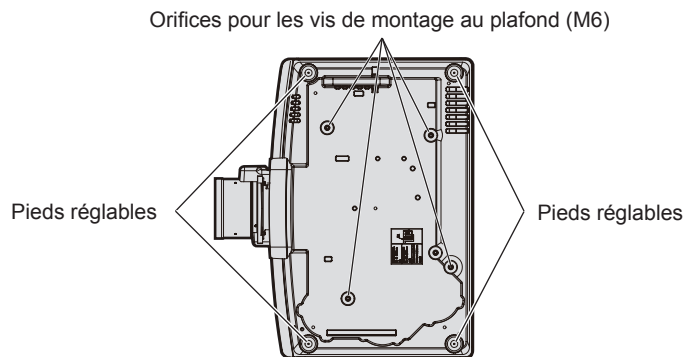
N'utilisez pas le projecteur dans un lieu où la température ambiante dépasse 40 °C (104 °F) indépendamment de l'altitude lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) est fixé au projecteur.

■ La projection dans tous les sens à 360° est possible.



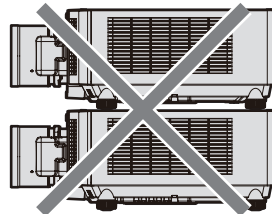
**Précautions lors de l'installation du projecteur**

- Utilisez les pieds réglables uniquement pour l'installation au sol et le réglage de l'angle. Les utiliser à d'autres fins pourrait endommager le projecteur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur autrement que dans le cadre d'une installation au sol en utilisant les pieds réglables ou d'une installation au plafond en utilisant le support de fixation au plafond, retirez les quatre pieds réglables et utilisez les six orifices pour les vis (tel qu'illustré) pour fixer le projecteur à un support.  
Dans ce cas, assurez-vous qu'il n'y a aucun espace entre les orifices pour les vis de montage au plafond de la partie inférieure du projecteur et la surface d'installation en insérant des entretoises (métalliques) entre eux.
- Utilisez un tournevis dynamométrique ou une clé Allen dynamométrique pour serrer les vis de fixation aux couples de serrage spécifiés. N'utilisez pas de tournevis électriques ou de tournevis à frapper.  
Concernant les vis de fixation du projecteur, utilisez des vis standard ISO 898-1 disponibles dans le commerce (fabriquées en acier au carbone ou en acier allié).  
(Diamètre de vis : M6, profondeur de taraudage à l'intérieur du projecteur : 12 mm (15/32"), couple de serrage :  $4 \pm 0,5 \text{ N}\cdot\text{m}$ )

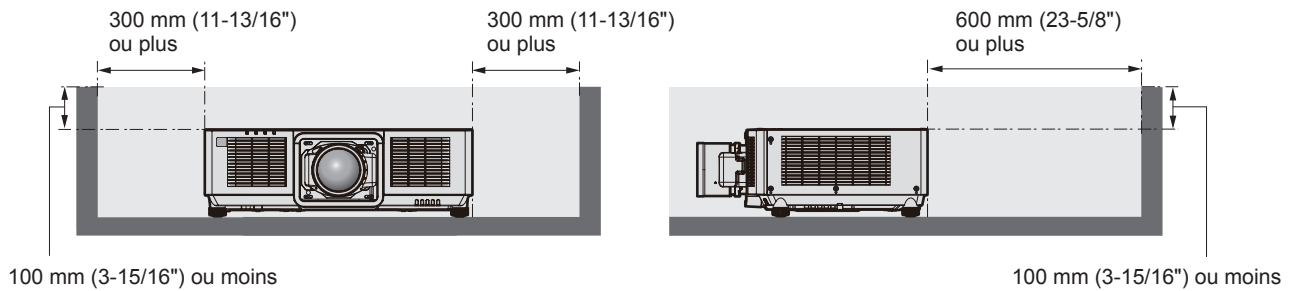


Positions des orifices pour les vis de montage au plafond et des pieds réglables

- N'empilez pas des projecteurs les uns sur les autres.

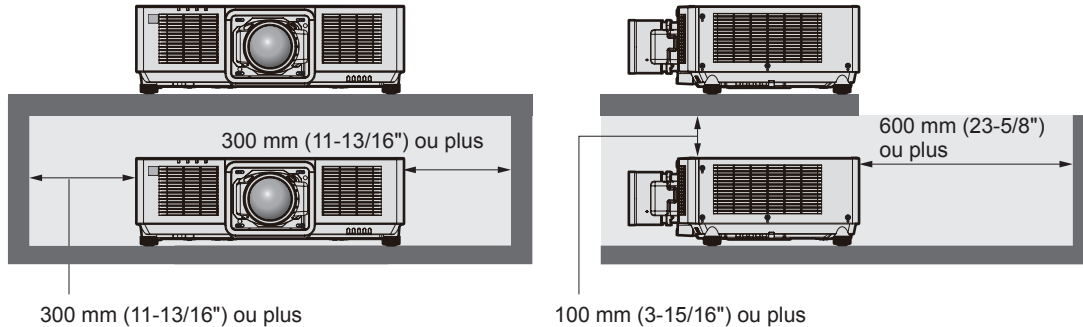


- N'obstruez pas les événements d'entrée/échappement du projecteur.
- Évitez de diriger de l'air chaud ou froid provenant d'un climatiseur ou de l'échappement d'autres projecteurs directement sur les événements d'entrée/échappement du projecteur.



- Ne pas installer le projecteur dans un espace confiné.

Pour installer le projecteur dans un espace confiné, fournissez la climatisation ou la ventilation séparément. La chaleur de l'échappement peut s'accumuler si l'aération n'est pas suffisante, ce qui déclenche le circuit de protection du projecteur.



- Lors de l'installation et de la fixation du projecteur au plafond ou au mur à l'aide d'une fixation, assurez-vous que la vis de fixation ou le cordon d'alimentation n'entre pas en contact avec la section métallique de l'intérieur du plafond ou du mur. Le non-respect de cette consigne peut entraîner des électrocutions.
- Panasonic Connect Co., Ltd. n'est pas responsable des éventuels dommages au produit provoqués par le choix d'un emplacement inapproprié pour installer le projecteur, même si la période de garantie de l'appareil n'a pas expiré.
- Retirez immédiatement le produit qui n'est plus en service en faisant appel à un technicien spécialisé.

## Sécurité

Lors de l'utilisation de cet appareil, prenez des mesures de sécurité contre les incidents suivants.

- Divulgaration d'informations personnelles par l'intermédiaire de cet appareil
- Utilisation non autorisée de cet appareil par un tiers malveillant
- Interférence ou arrêt de cet appareil par un tiers malveillant

Prenez des mesures de sécurité suffisantes.

- Assurez-vous de rendre votre mot de passe aussi difficile à deviner que possible.
- Changez régulièrement votre mot de passe.
- Panasonic Connect Co., Ltd. ou ses sociétés affiliées ne vous demanderont jamais votre mot de passe directement. Ne communiquez pas votre mot de passe si vous recevez de telles demandes.
- Le réseau de connexion doit être sécurisé par un pare-feu, etc.

### ■ Sécurité lors de l'utilisation de l'appareil de réseau local sans fil

L'avantage d'un réseau local sans fil est que les informations peuvent être échangées entre un PC ou tout autre équipement similaire et un point d'accès sans fil utilisant des ondes radio, au lieu d'utiliser un câble réseau local, tant que vous vous trouvez à portée des transmissions radio.

D'autre part, parce que l'onde radio peut traverser un obstacle (comme un mur) et qu'elle est accessible depuis n'importe où dans une plage donnée, les problèmes suivants peuvent se poser si le réglage de sécurité est insuffisant.

- Les données transmises peuvent être interceptées
  - Un tiers malveillant peut intentionnellement intercepter les ondes radio et surveiller les données transmises suivantes.
    - Données personnelles telles que votre ID, votre mot de passe, votre numéro de carte de crédit
    - Contenu d'un e-mail
- Accès illégal
  - Un tiers malveillant peut accéder à votre réseau personnel ou professionnel sans autorisation et s'engager dans les types de comportement suivants.

- Retrait d'informations personnelles et/ou secrètes (fuite d'informations)
- Diffusion d'informations fausses en volant l'identité d'un particulier (usurpation)
- Écrasement des communications interceptées et émission de données fausses (modification interdite)
- Diffusion d'un logiciel néfaste tel qu'un virus informatique et panne de vos données et/ou de votre système (panne informatique)

Comme la plupart des adaptateurs ou des points d'accès au réseau local sans fil sont équipés de fonctionnalités de sécurité pour gérer ces problèmes, vous pouvez réduire les risques de problèmes lorsque vous utilisez cet appareil en procédant aux réglages de sécurité appropriés pour le périphérique de réseau local sans fil.

Certains périphériques de réseau local sans fil peuvent ne pas être configurés pour la sécurité juste après l'achat. Pour réduire les risques de problèmes de sécurité, assurez-vous de procéder à tous les réglages liés à la sécurité conformément au mode d'emploi fourni avec chaque périphérique de réseau local sans fil avant d'utiliser un périphérique de réseau local sans fil.

Selon les caractéristiques techniques du réseau local sans fil, un tiers malveillant peut être en mesure de rompre les paramètres de sécurité par des moyens spéciaux.

Panasonic Connect Co., Ltd. demande aux clients de bien comprendre le risque d'utiliser cet appareil sans procéder aux réglages de sécurité et leur recommande de procéder aux réglages de sécurité à leur discrétion et sous leur propre responsabilité.

### Remarques concernant le réseau local sans fil

L'onde radio se situant dans la bande 2,4 GHz est utilisée quand la fonction de connexion au réseau local sans fil du projecteur est utilisée. La licence de la station sans fil n'est pas obligatoire, mais comprenez ce qui suit lors de son utilisation.

Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50).

#### ■ Ne l'utilisez pas à proximité d'autres périphériques sans fil.

Les périphériques suivants utilisent peut-être l'onde radio dans la même largeur de bande que le projecteur. L'utilisation du projecteur à proximité de ces périphériques peut provoquer la désactivation de la communication ou le ralentissement de la vitesse de communication en raison des interférences de l'onde radio.

- Four à micro-ondes, etc.
- Dispositifs industriels, scientifiques ou médicaux, etc.
- Station sans fil interne servant à identifier les véhicules mobiles utilisés sur les lignes de fabrication d'une usine
- Station sans fil à consommation réduite spécifiée

#### ■ Si possible, n'utilisez pas un téléphone portable, la télévision ou la radio à proximité du projecteur.

Le téléphone portable, la télévision ou la radio utilise une onde radio dont la largeur de bande est différente de celle du projecteur, donc il n'y a aucun effet sur les communications de réseau local sans fil ou l'envoi/la réception sur ces périphériques. Cependant, du bruit peut se produire dans l'audio ou la vidéo en raison de l'onde radio du projecteur.

#### ■ L'onde radio pour la communication du réseau local sans fil ne traverse pas les barres d'armature, le métal ou le béton.

Le projecteur peut communiquer à travers un mur ou un sol en bois ou en verre (à l'exclusion du verre intégrant un filet métallique), mais il ne peut pas communiquer à travers un mur ou un sol en barres d'armature, métal ou béton.

#### ■ Si possible, n'utilisez pas le projecteur dans un emplacement où de l'électricité statique est produite.

La communication par réseau local sans fil ou réseau local câblé peut avoir tendance à s'interrompre quand le projecteur est utilisé dans un emplacement où de l'électricité statique ou du bruit est produit.

Dans de rares cas, il se peut que la connexion de réseau local ne puisse pas être établie en raison de bruit ou d'électricité statique. Il convient alors d'arrêter le projecteur, de retirer la source du bruit ou de l'électricité statique, et de remettre le projecteur sous tension.

### DIGITAL LINK

« DIGITAL LINK » est une technologie permettant de transmettre les signaux de commande en série, vidéo, audio et Ethernet à l'aide d'un câble à paires torsadées en ajoutant des fonctions uniques de Panasonic Connect Co., Ltd. à la norme de communication HDBaseT™ formulée par HDBaseT Alliance.



Ce projecteur prend en charge le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) et des périphériques d'autres fabricants (émetteurs sur câble à paires torsadées tels que l'« émetteur XTP » d'Extron Electronics) utilisant la même norme HDBaseT™. Pour connaître les périphériques d'autres fabricants dont le fonctionnement a été vérifié avec ce projecteur, visitez le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Connect Co., Ltd., et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers. Le projecteur n'est pas équipé d'une fonction audio, il est donc impossible d'émettre du son.

### Art-Net

« Art-Net » est un protocole de communication Ethernet basé sur le protocole TCP/IP.

Il est possible de commander l'éclairage et la scène à l'aide du contrôleur DMX et du logiciel d'application. Art-Net est conçu à partir du protocole de communication DMX512.

### Logiciel d'application pris en charge par le projecteur

Le projecteur prend en charge les logiciels d'application suivants.

Pour plus de détails ou pour télécharger un logiciel d'application autre que le « Geometric & Setup Management Software » et le « Logiciel de configuration du réseau du projecteur », visitez le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

Le « Geometric & Setup Management Software » et le « Logiciel de configuration du réseau du projecteur » peuvent être téléchargés à partir du site Web suivant (« Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website »).

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS\*1 pour le télécharger depuis « Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website ».

\*1 PASS : Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

#### • Logo Transfer Software

Ce logiciel d'application transfère l'image d'origine, comme le logo de la société, qui est projeté au démarrage, au projecteur.

#### • Smart Projector Control

Ce logiciel d'application configure et règle le projecteur connecté via le réseau local en utilisant un smartphone ou une tablette.

#### • Multi Monitoring & Control Software

Ce logiciel d'application surveille et commande les différents périphériques d'affichage (projecteur et affichage à écran plat) connectés à un intranet.

#### • Logiciel de contrôle et de pré-alerte

Ce plug-in logiciel surveille l'état des appareils d'affichage et de leurs périphériques dans un Intranet, informe l'utilisateur des anomalies de ces équipements et détecte les signes d'une éventuelle anomalie. Le « Logiciel de contrôle et de pré-alerte » est préinstallé dans le « Multi Monitoring & Control Software ». Pour utiliser la première fonction d'avertissement de ce plug-in logiciel, installez « Multi Monitoring & Control Software » sur le PC à utiliser. En activant la première fonction d'avertissement, le logiciel donne une notification de l'heure approximative de remplacement des consommables de l'affichage, de nettoyage de chaque pièce de l'affichage et de remplacement des composants de l'affichage, afin que l'entretien puisse être exécuté à l'avance.

La première fonction d'avertissement peut être employée en enregistrant au maximum 2048 appareils d'affichage gratuitement pendant 90 jours après l'installation de « Multi Monitoring & Control Software » sur un PC. Pour poursuivre l'utilisation au bout des 90 jours, il est nécessaire d'acheter la licence de « Logiciel de contrôle et de pré-alerte » (Série ET-SWA100) et d'exécuter l'activation. En outre, selon le type de licence, le nombre d'appareils d'affichage pouvant être enregistrés pour la surveillance varie. Pour plus de détails, consultez le Manuel d'utilisation de « Multi Monitoring & Control Software ».

#### • Geometric & Setup Management Software (Geometry Manager Pro)

Ce logiciel d'application effectue des corrections et des réglages détaillés tels que le réglage géométrique qui ne peut pas être couvert par les réglages du projecteur en temps réel. De plus, cela permet un réglage automatique simple de la correction géométrique, de la fusion bordure, de la couleur et de la luminosité en fonction de la forme de l'écran à l'aide d'une caméra.

#### • Logiciel de configuration du réseau du projecteur

Ce logiciel d'application permet de définir les informations réseau, telles que les adresses IP et les noms des projecteurs, pour plusieurs projecteurs connectés collectivement au réseau. De plus, le compte administrateur, les informations réseau et le nom du projecteur peuvent être définis pour le projecteur dont le compte administrateur n'a pas été défini à l'aide de ce logiciel.

## Rangement

Pour ranger le projecteur, optez pour une pièce sèche.

## Mise au rebut

Pour mettre ce produit au rebut, renseignez-vous auprès des autorités locales ou de votre revendeur pour connaître les méthodes de mise au rebut appropriées. En outre, mettez l'appareil au rebut sans le désassembler.

## Précautions d'emploi

### ■ Pour obtenir une bonne qualité d'image

Afin d'obtenir une belle image dans un contraste élevé, préparez un environnement approprié. Fermez les rideaux ou les volets des fenêtres et éteignez toutes les lumières à proximité de l'écran afin d'empêcher la lumière extérieure ou la lumière des lampes intérieures de briller sur l'écran.

### ■ Ne pas toucher la surface de l'objectif de projection à mains nues.

Si la surface de l'objectif de projection présente des empreintes de doigt ou toute autre saleté, elles seront agrandies et projetées sur l'écran.

Gardez le couvercle de la lentille fourni avec la lentille de projection en option attaché à la lentille lorsque vous n'utilisez pas le projecteur.

### ■ Écran LCD

L'écran LCD est fabriqué par une technologie présentant une précision extrêmement élevée, mais il peut y avoir des pixels manquants ou des pixels qui restent constamment allumés dans de rares cas. Notez que ce phénomène n'est pas un dysfonctionnement.

De plus, une image résiduelle peut rester dans l'image du panneau LCD lorsqu'une image fixe est projetée pendant une longue période, et dans ce cas, projetez la mire de test [TOUT BLANC] pendant 1 heure ou plus. Notez que l'image résiduelle peut ne pas s'effacer complètement.

Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous au « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 158).

### ■ Ne déplacez pas le projecteur et ne le soumettez pas à des vibrations ou à des chocs pendant son fonctionnement.

Cela risque de compromettre la durée de vie des composants internes ou de provoquer des dysfonctionnements.

### ■ Pièces optiques

Le cycle de remplacement des pièces optiques comme l'écran LCD ou la plaque de polarisation peut se raccourcir même si ces pièces sont utilisées pendant moins d'un an lorsque la température ambiante est élevée ou dans un environnement présentant une grande quantité de poussière ou de la fumée de cigarette. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

### ■ Source lumineuse

La source lumineuse du projecteur utilise une diode laser et présente les caractéristiques suivantes.

- Selon la température ambiante d'utilisation, la luminance de la source lumineuse diminue.  
Plus la température augmente, plus la luminance de la source lumineuse diminue.
- La luminance de la source lumineuse diminue avec la durée d'utilisation.  
Si la luminosité est sensiblement réduite et si la source lumineuse ne s'allume pas, demandez à votre revendeur de nettoyer l'intérieur du projecteur ou de remplacer la source lumineuse.

### ■ Branchement de l'ordinateur et des périphériques externes

Pour raccorder un ordinateur ou un périphérique externe, lisez attentivement ce manuel concernant l'utilisation des cordons d'alimentation et des câbles blindés.

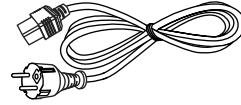
## Accessoires

Assurez-vous que les accessoires suivants sont fournis avec votre projecteur. Les numéros inclus dans < > indiquent le nombre d'accessoires.

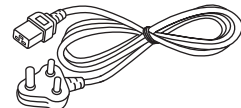
### Télécommande sans fil/filaire <1> (N2QAYA000243)



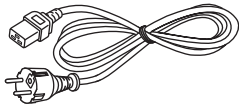
Pour la Corée  
(K2CZ3YY00032) <1>  
200 V - 240 V



Pour l'Inde  
(K2CZ3YY00100) <1>  
200 V - 240 V

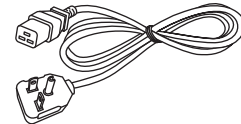
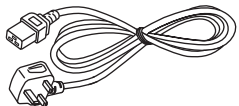


### Cordon d'alimentation (K2CM3YY00057) 200 V - 240 V

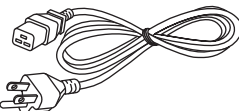


Pour Taïwan  
(K2CH3YY00009) <1>  
200 V - 240 V

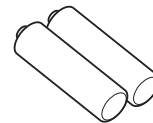
(K2CT3YY00101)  
200 V - 240 V



(K2CG3YY00218)  
100 V - 120 V



### Pile AAA/R03 ou AAA/LR03 <2>



(pour la télécommande)

### Vis de fixation de l'objectif <4> (DPHD1008ZA/X1)



### Attention

- Après avoir déballé le projecteur, jetez le capuchon du cordon d'alimentation et le matériau d'emballage de manière appropriée.
- N'utilisez pas le cordon d'alimentation fourni pour des périphériques autres que ce projecteur.
- Si des accessoires manquent, consultez votre revendeur.
- Entreposez les petites pièces de manière appropriée et gardez-les à distance des jeunes enfants.

### Remarque

- Le type et le nombre de cordons d'alimentation fournis varient selon le pays ou la région dans laquelle vous avez acheté le produit.
- Utilisez les vis de fixation de lentille fournies lors de la fixation de la lentille de projection sur le projecteur. Lors de la fixation de la lentille de projection autre que la lentille zoom (N° de modèle : ET-EMU100), utilisez une seule vis de fixation de lentille et les trois vis restantes sont des pièces de rechange. Conservez-les correctement afin de ne pas les perdre.
- Les numéros de modèle des accessoires sont sujets à des modifications sans préavis.

## Accessoires optionnels

Accessoires optionnels (nom du produit)		N° de modèle
Objectif de projection	Objectif zoom	ET-EMU100, ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS650, ET-EMT750, ET-EMT850
Support de montage au plafond		ET-PKD120H (pour plafond élevé) ET-PKD120S (pour plafond bas) ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes) ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur) <sup>*1</sup>
Module sans fil <sup>*2</sup>		Série AJ-WM50 <sup>*3</sup>
Logiciel de contrôle et de pré-alerte (Version basique/Licence de 3 ans)		Série ET-SWA100 <sup>*4</sup>
Kit de mise à niveau NFC <sup>*2</sup>		ET-NUK10
Boîtier d'interface digitale		ET-YFB100G
Commutateur DIGITAL LINK		ET-YFB200G
Unité de remplacement du filtre		ET-RFM100

\*1 Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.

**Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)**

\*2 La disponibilité de cet appareil varie selon les pays. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

\*3 Le suffixe du N° de modèle diffère selon les pays.

Exemple de N° de modèle avec suffixe pour la Série AJ-WM50

AJ-WM50E, AJ-WM50G1, AJ-WM50G2, AJ-WM50GAN, AJ-WM50GPX, AJ-WM50P

\*4 Le suffixe du N° de modèle diffère selon le type de licence.

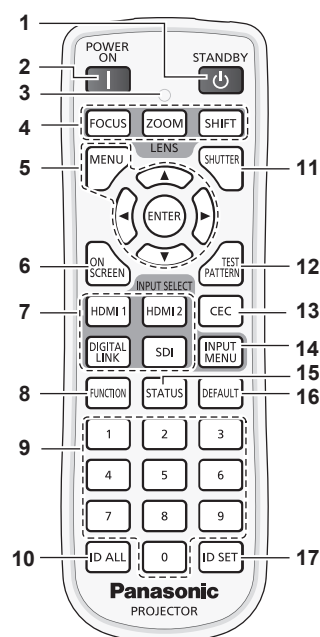
### Remarque

- Pour PT-MZ17K, PT-MZ14K et PT-MZ11K, la lentille zoom suivante peut également être utilisée.  
ET-EMS600, ET-EMT700, ET-EMT800
- Utilisez le Module sans fil (N° de modèle : Série AJ-WM50) dans un environnement compris entre 0 °C (32 °F) et 40 °C (104 °F), notamment lorsqu'il est fixé au projecteur.
- Les numéros de modèle des accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.
- Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions. Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web suivant ou consultez votre revendeur.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- Des accessoires optionnels compatibles avec le projecteur peuvent être ajoutés ou modifiés sans préavis. Pour les dernières informations, visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

# À propos de votre projecteur

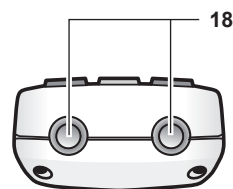
## Télécommande

### ■ Avant

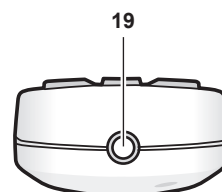


- 1 Touche <STANDBY>**  
Règle le projecteur sur l'état dans lequel le projecteur est éteint (mode de veille) lorsque l'interrupteur <MAIN POWER> du projecteur est réglé sur <ON> et en mode de projection.
- 2 Touche <POWER ON>**  
Règle le mode de projection du projecteur lorsque le commutateur <MAIN POWER> sur le projecteur est réglé sur <ON> et lorsque l'appareil est éteint (en mode de veille).
- 3 Voyant de la télécommande**  
Clignote si une touche de la télécommande est pressée.
- 4 Touches de l'objectif (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)**  
Règle la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif. (➔ page 70)
- 5 Touche <MENU>/touche <ENTER>/touches ▲▼◀▶**  
Sert à naviguer sur l'écran du menu. (➔ page 81)  
Des touches ▲▼◀▶ sont également utilisées pour saisir un mot de passe dans [SÉCURITÉ] ou pour saisir des caractères.
- 6 Touche <ON SCREEN>**  
Active (affichage) ou désactive (masquage) la fonction de menu à l'écran. (➔ page 76)
- 7 Touches de sélection d'entrée (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <DIGITAL LINK>, <SDI>)**  
Commute le signal d'entrée à projeter. (➔ page 69)
- 8 Touche <FUNCTION>**  
Assigne une opération fréquemment utilisée à une touche de raccourci. (➔ page 77)  
Maintenir la touche <FUNCTION> enfoncée permet d'afficher l'écran [FONCTION DU BOUTON]. (➔ page 148)

### ■ Dessus



### ■ Dessous

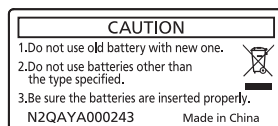


- 9 Touches numériques (<0> - <9>)**  
Sert à saisir un numéro ID ou un mot de passe dans un environnement à plusieurs projecteurs.
- 10 Touche <ID ALL>**  
Sert à commander simultanément tous les projecteurs avec une télécommande unique dans un environnement à plusieurs projecteurs. (➔ page 34)
- 11 Touche <SHUTTER>**  
Utilisé pour éteindre l'image momentanément. (➔ page 76)
- 12 Touche <TEST PATTERN>**  
Affiche la mire de test. (➔ page 77)
- 13 Touche <CEC>**  
L'écran Commande HDMI-CEC s'affiche. (➔ page 233)
- 14 Touche <INPUT MENU>**  
Affiche l'écran de sélection d'entrée. (➔ page 70)
- 15 Touche <STATUS>**  
Affiche les informations concernant le projecteur.
- 16 Touche <DEFAULT>**  
Rétablit le réglage par défaut du sous-menu affiché. (➔ page 82)
- 17 Touche <ID SET>**  
Spécifie le numéro ID de la télécommande dans un environnement à plusieurs projecteurs. (➔ page 34)
- 18 Transmetteur du signal de télécommande**
- 19 Borne de télécommande filaire**  
Cette borne permet de se raccorder au projecteur via un câble quand la télécommande est utilisée en tant que télécommande filaire. (➔ page 34)

### Attention

---

- Ne faites pas tomber la télécommande.
  - Évitez tout contact avec des liquides ou de l'humidité.
  - N'essayez jamais de modifier ou de démonter la télécommande.
  - Respectez les instructions suivantes indiquées sur l'étiquette de mise en garde située à l'arrière de la télécommande :
    - N'utilisez pas simultanément une pile usagée et une pile neuve.
    - N'utilisez pas de piles autres que du type spécifié.
    - Vérifiez que les piles sont insérées correctement.
- Pour connaître les autres instructions, lisez les instructions relatives aux piles décrites dans la section « Avis important concernant la sécurité ».



Étiquette de mise en garde située à l'arrière de la télécommande

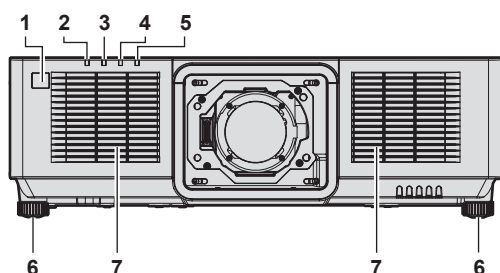
### Remarque

---

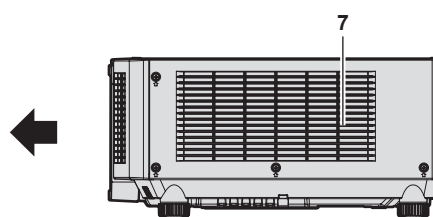
- Pour utiliser la télécommande en orientant directement le récepteur du signal de télécommande du projecteur, actionnez la télécommande à une distance d'environ 30 m (98'5") du récepteur du signal de télécommande. La télécommande peut commander à des angles atteignant  $\pm 30^\circ$  verticalement et horizontalement, mais la plage de contrôle efficace peut être réduite.
- La présence d'obstacles entre la télécommande et le récepteur du signal de télécommande peut empêcher la télécommande de fonctionner correctement.
- Le signal sera réfléchi par l'écran. Cependant, la portée d'utilisation peut être limitée par le réfléchissement de la lumière causé par le matériau de l'écran.
- Si le récepteur du signal de télécommande reçoit directement une forte lumière, comme par exemple une lumière fluorescente, la télécommande peut ne pas fonctionner correctement. Utilisez-la dans un endroit éloigné de la source lumineuse.
- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignotera si le projecteur reçoit un signal de la télécommande.

## Boîtier du projecteur

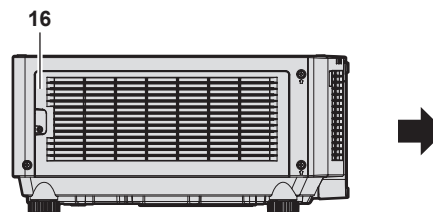
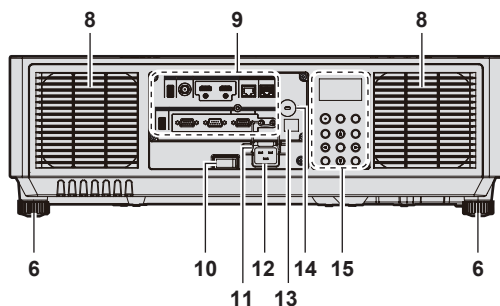
### ■ Avant



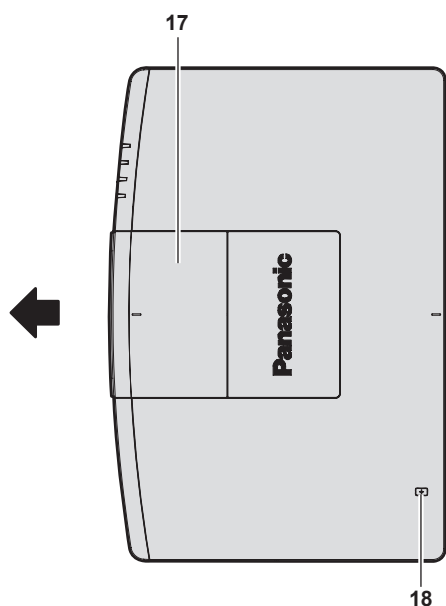
### ■ Côté



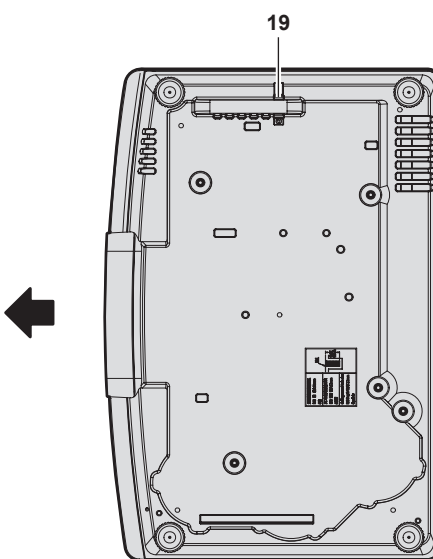
### ■ Arrière



### ■ Haut



### ■ Bas



← : Sens de projection

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 Récepteur du signal de télécommande (avant)</b></p> <p><b>2 Voyant d'alimentation &lt;ON (G)/STANDBY (R)&gt;</b><br/>Signale l'état de l'alimentation.</p> <p><b>3 Voyant de source lumineuse &lt;LIGHT&gt;</b><br/>Indique l'état de la source lumineuse.</p> <p><b>4 Voyant de température &lt;TEMP&gt;</b><br/>Signale l'état de la température interne.</p> <p><b>5 Voyant de filtre &lt;FILTER&gt;</b><br/>Signale l'état du filtre à air.</p> <p><b>6 Pieds réglables</b><br/>Règle l'angle de projection.</p> <p><b>7 Événement d'entrée</b></p> <p><b>8 Événement d'échappement</b></p> <p><b>9 Bornes de connexion (→ page 33)</b></p> | <p><b>10 Commutateur &lt;MAIN POWER&gt;</b><br/>Allume/éteint l'alimentation principale.</p> <p><b>11 Support de cordon d'alimentation</b></p> <p><b>12 Borne &lt;AC IN&gt;</b><br/>Branchez le cordon d'alimentation fourni.</p> <p><b>13 Récepteur du signal de télécommande (arrière)</b></p> <p><b>14 Fente de sécurité</b><br/>Cette fente de sécurité est compatible avec les câbles de sécurité Kensington.</p> <p><b>15 Panneau de commande (→ page 32)</b></p> <p><b>16 Couvercle de filtre à air</b><br/>Le filtre à air se trouve à l'intérieur.</p> <p><b>17 Capot coulissant supérieur</b><br/>Contient le levier de verrouillage de l'objectif pour monter l'objectif de projection à l'intérieur. (→ page 47)</p> |
|---|--|

### 18 Point de contact NFC

Il s'agit du point de contact lors de l'utilisation de la fonction de communication en champ proche (NFC, Near Field Communication). Il est possible de connecter au projecteur un périphérique tel qu'un smartphone équipé de la fonction NFC en le maintenant à proximité du point de contact.

### 19 Port pour crochet antivol

Permet de fixer un câble de prévention antivol, etc.

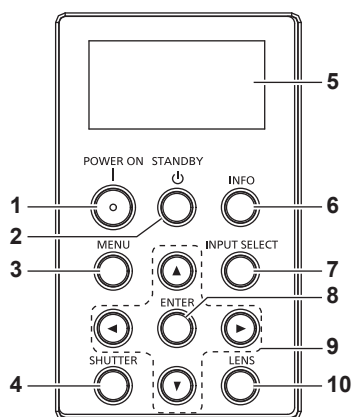
### Attention

- N'obstruez pas les événements d'entrée/échappement du projecteur. Les composants peuvent se détériorer plus rapidement si le refroidissement à l'intérieur du projecteur est inhibé.

### Remarque

- Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions. Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web suivant ou consultez votre revendeur.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- Pour la connexion utilisant la fonction NFC, utilisez le logiciel d'application « Smart Projector Control » qui effectue le réglage et l'ajustement du projecteur. Pour plus de détails sur « Smart Projector Control », visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

### ■ Panneau de commande



#### 1 Touche <POWER ON>

Règle le mode de projection du projecteur lorsque le commutateur <MAIN POWER> sur le projecteur est réglé sur <ON> et lorsque l'appareil est éteint (en mode de veille).

#### 2 Touche <STANDBY>

Règle le projecteur sur l'état dans lequel le projecteur est éteint (mode de veille) lorsque l'interrupteur <MAIN POWER> du projecteur est réglé sur <ON> et en mode de projection.

#### 3 Touche <MENU>

Affiche ou masque le menu principal. (➔ page 81)  
Revient au menu précédent lorsqu'un sous-menu s'affiche. Si vous maintenez enfoncée la touche <MENU> du panneau de commande pendant au moins trois secondes alors que le menu à l'écran est éteint (masqué), ce dernier s'allume.

#### 4 Touche <SHUTTER>

Utilisé pour éteindre l'image momentanément. (➔ page 76)

#### 5 Moniteur d'informations

Affiche différents états et informations d'erreur. (➔ page 217)

#### 6 Touche <INFO>

Utilisé pour commander le moniteur d'informations. (➔ page 217)

#### 7 Touche <INPUT SELECT>

Commute le signal d'entrée à projeter. (➔ page 69)

#### 8 Touche <ENTER>

Détermine et lance un élément depuis l'écran du menu.

#### 9 Touches de sélection ▲▼◀▶

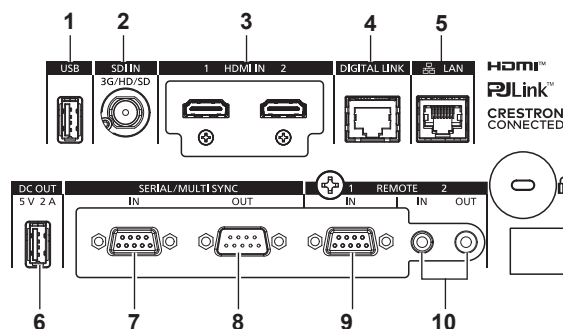
Utilisées pour sélectionner un élément dans l'écran de menu, modifier le réglage, et régler le niveau. Sert également à saisir un mot de passe dans [SÉCURITÉ] ou à saisir des caractères.

#### 10 Touche <LENS>

Règle la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif.



## ■ Bornes de connexion



### 1 Borne <USB>

Cette borne permet de brancher la clé USB lors de l'utilisation de la fonction de clonage de données ou de la fonction de mise à jour du micrologiciel. (➔ pages 229, 235)  
 Cette borne permet également de raccorder le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) lorsque le projecteur est connecté par l'intermédiaire du réseau local sans fil. (➔ page 184)

### 2 Borne <SDI IN>

Cette borne permet de recevoir le signal SDI.

### 3 Borne <HDMI IN 1>/borne <HDMI IN 2>

Ces bornes permettent de recevoir un signal HDMI.

### 4 Borne <DIGITAL LINK>

Cette borne permet de brancher un périphérique qui transmet le signal vidéo par l'intermédiaire de la borne réseau local. De plus, cette borne réseau local permet de se connecter au réseau.

### 5 Borne <LAN>

Cette borne réseau local permet de se connecter au réseau.

### 6 Borne <DC OUT>

C'est la borne USB dédiée à l'alimentation électrique. (5 V CC, maximum 2,0 A)  
 Utilisez cette borne lorsqu'une alimentation électrique est requise pour les adaptateurs d'affichage sans fil et les convertisseurs WLAN/Ethernet, etc.

### 7 Borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>

Cette borne compatible avec le RS-232C permet de commander le projecteur de l'extérieur en connectant un ordinateur.  
 Cette borne est également utilisée pour brancher plusieurs projecteurs lors de l'équilibrage du contraste en tant qu'écran combiné ou d'une synchronisation des effets avec la fonction d'obturateur comprenant le fondu en ouverture/fondu en fermeture avec un système utilisant plusieurs projecteurs.

### 8 Borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT>

C'est une borne pour sortir l'entrée de signal compatible RS-232C à la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>.  
 Cette borne est également utilisée pour brancher plusieurs projecteurs lors de l'équilibrage du contraste en tant qu'écran combiné ou d'une synchronisation des effets avec la fonction d'obturateur comprenant le fondu en ouverture/fondu en fermeture avec un système utilisant plusieurs projecteurs.

### 9 Borne <REMOTE 1 IN>

Cette borne permet de commander le projecteur à distance à l'aide du circuit de commande externe.

### 10 Borne <REMOTE 2 IN>/borne <REMOTE 2 OUT>

Ces bornes permettent de connecter la télécommande pour une commande en série dans un environnement à plusieurs projecteurs.

## Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.
- Pour connecter une clé USB à la borne <USB>, reportez-vous également à la section « Utilisation de la clé USB » (➔ page 75).
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [NORMAL], l'alimentation peut être fournie à l'aide de la borne <DC OUT> même quand le projecteur est en mode veille. Si [ECO] est sélectionné, l'alimentation ne peut pas être fournie en mode veille.

# Préparation de la télécommande

## Insérer et retirer les piles

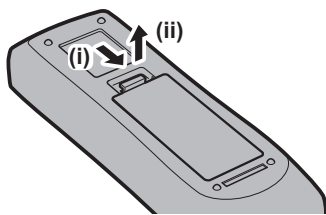


Fig. 1

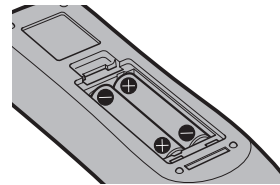


Fig. 2

- 1) Ouvrez le couvercle. (Fig. 1)
- 2) Insérez les piles et fermez le couvercle (insérez d'abord le côté  $\ominus$ ). (Fig. 2)
  - Lorsque vous retirez les piles, suivez les étapes dans l'ordre inverse.

## En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs

Si vous utilisez plusieurs projecteurs, vous pouvez tous les faire fonctionner simultanément ou faire fonctionner chaque projecteur individuellement en utilisant une seule télécommande, dès lors qu'un numéro ID unique est affecté à chaque projecteur.

Si vous utilisez les projecteurs en définissant les numéros ID, définissez le numéro ID du boîtier du projecteur après que les réglages initiaux ont été effectués. Puis, réglez le numéro ID de la télécommande. Pour les réglages initiaux, reportez-vous à la section « Lorsque l'écran de réglage initial est affiché » (➔ page 59).

Le numéro ID défini par défaut en usine du projecteur (boîtier du projecteur et télécommande) est réglé sur [TOUT], vous pouvez ainsi l'utiliser tel quel. Réglez les numéros ID du boîtier du projecteur et de la télécommande comme il convient.

Pour voir des informations détaillées sur le réglage du numéro ID de la télécommande, reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 78).

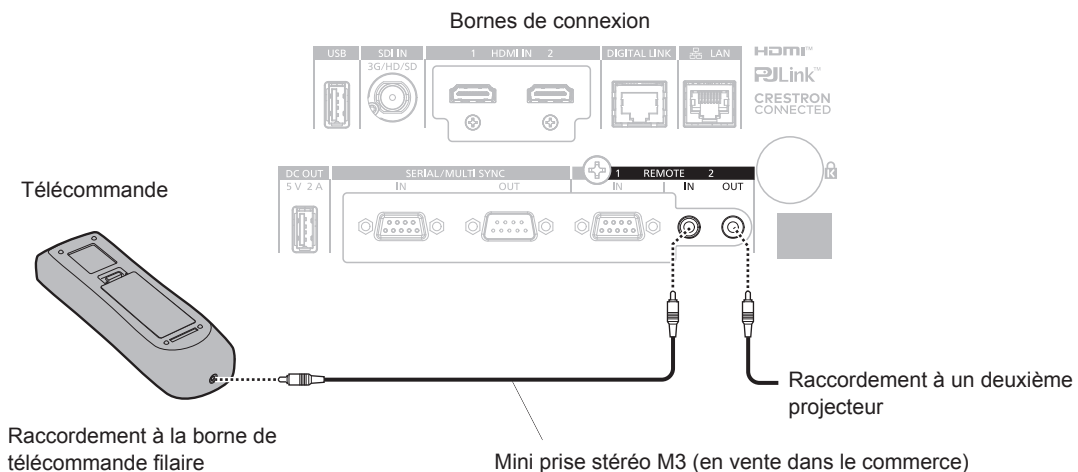
### Remarque

- Réglez le numéro ID du corps du projecteur depuis le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

## Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble

Pour commander simultanément plusieurs projecteurs situés les uns à côté des autres avec une seule télécommande, branchez la télécommande aux bornes <REMOTE 2 IN>/<REMOTE 2 OUT> avec une mini prise stéréo M3.

La télécommande est opérationnelle même à des endroits où un obstacle est sur la trajectoire de la lumière ou avec des appareils susceptibles de produire de la lumière.



### Attention

- Utilisez un câble de 15 m (49'3") ou moins, avec 2 nœuds de blindage. La télécommande peut ne pas fonctionner si la longueur du câble excède 15 m (49'3") ou si le blindage du câble est insuffisant.

# Chapitre 2 Mise en route

---

Ce chapitre décrit la marche à suivre avant d'utiliser le projecteur, par exemple l'installation et les branchements.

# Installation

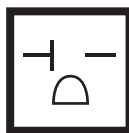
## Prise utilisable

Ce projecteur prend en charge l'alimentation électrique de 100 V CA à 240 V CA. Une prise de terre prenant en charge 15 A est requise avec les deux tensions.

La forme de la prise utilisable diffère en fonction de l'alimentation électrique. Les illustrations suivantes sont des exemples.



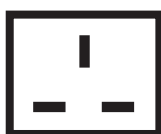
2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 20 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 250 V



2P/3W 15 A 125 V

## Attention

- Utilisez le cordon d'alimentation et la terre fournis pour la prise.
- Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la tension d'alimentation électrique et à la forme de prise utilisées.

## Remarque

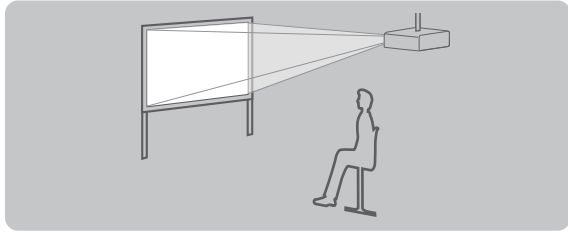
- Les cordons d'alimentation fournis varient en fonction du pays ou de la région où vous avez acheté l'appareil.

## Mode d'installation

Les modes d'installation du projecteur sont les suivants. Réglez [FAÇADE/ARRIÈRE]/[SOL/PLA.] dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION] (➔ page 127) en fonction du mode d'installation.

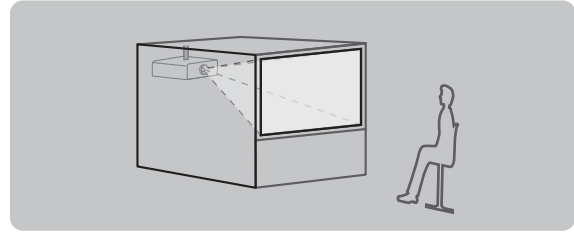
Installation sur un bureau/sur le sol et projection vers l'avant		Installation sur un bureau/sur le sol et projection par l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)	
Élément de menu	Valeur de réglage	Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]	[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [SOL]	[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [SOL]

### Fixation au plafond et projection vers l'avant



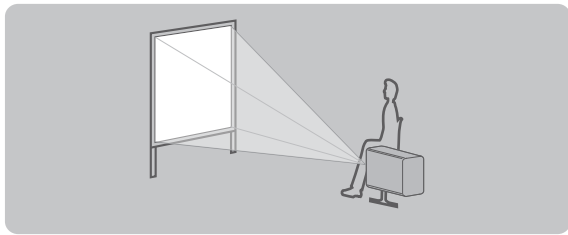
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [PLA.]

### Fixation au plafond et projection par l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)



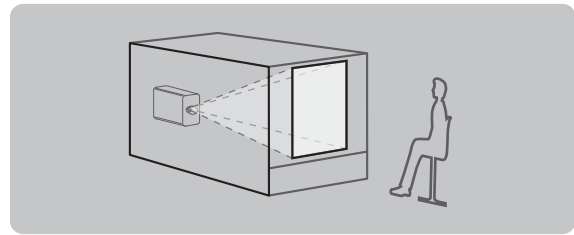
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	[AUTO] ou [PLA.]

### Configuration en portrait et projection vers l'avant



Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[FAÇADE]
[SOL/PLA.]	Réglé selon l'image à projeter.

### Configuration en portrait et projection de l'arrière (Utilisation de l'écran transparent)



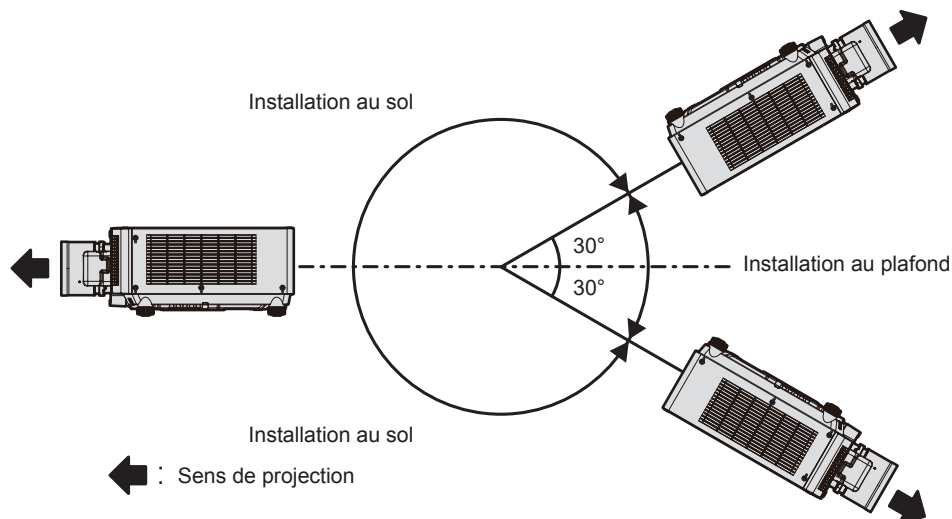
Élément de menu	Valeur de réglage
[FAÇADE/ARRIÈRE]	[ARRIÈRE]
[SOL/PLA.]	Réglé selon l'image à projeter.

### Remarque

- Dans la configuration en portrait, le menu à l'écran s'affiche dans le sens de la longueur. Pour afficher le menu à l'écran de façon verticale, allez dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] (► page 119) et modifiez le réglage [ROTATION OSD].
- Le projecteur dispose d'un capteur d'angle intégré. L'attitude du projecteur est automatiquement détectée en réglant [SOL/PLA.] sur [AUTO] dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION].

### ■ Capteur d'angle

La plage de l'attitude d'installation qui est détectée par le capteur d'angle intégré est la suivante.



## Pièces pour l'installation (optionnelles)

Le support de fixation au plafond optionnel est requis. Le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes)) est utilisé en combinaison avec le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)).

**N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes), ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)**

Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.

**Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)**

- Assurez-vous d'utiliser le Support de montage au plafond spécifié pour ce projecteur.
- Pour installer et configurer le projecteur, consultez les Instructions de montage fournies avec le Support de montage au plafond.

### Attention

- Pour assurer la performance et la sécurité du projecteur, l'installation du Support de montage au plafond doit être effectuée par votre revendeur ou par un technicien qualifié.

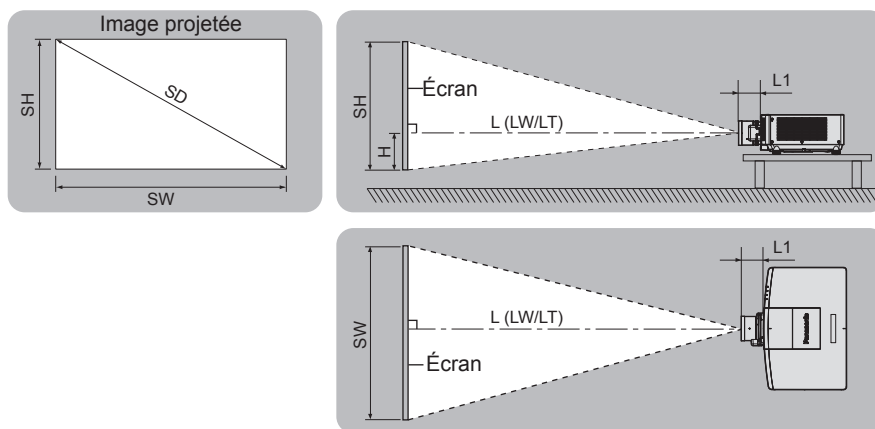
## Distance de projection et de l'image projetée

Pour installer le projecteur, reportez-vous à la distance de projection et à la taille de l'image projetée.

### Attention

- Avant l'installation, lisez les « Précautions d'emploi » (➔ page 20)

## Schéma de l'image projetée et de la distance de projection



### Remarque

- Cette illustration est créée en partant du principe que la position et la taille de l'image projetée ont été alignées afin de s'afficher en plein écran.
- Cette illustration n'est pas à une échelle exacte.

SH	Hauteur de l'image projetée
SW	Largeur de l'image projetée
SD	Taille de l'image projetée
H	Distance du centre de l'objectif au bord inférieur de l'image projetée
$L^*1 (LW/LT)^*2$	Distance de projection (distance entre l'extrémité avant de l'objectif de projection et l'écran)
L1	Dimension de la partie saillante de l'objectif (distance entre la surface avant du projecteur et l'extrémité avant de l'objectif de projection)

\*1 Pour plus de détails sur la distance de projection, reportez-vous à la section « Formule de calcul de la distance de projection par rapport à l'objectif de projection » (➔ page 45).

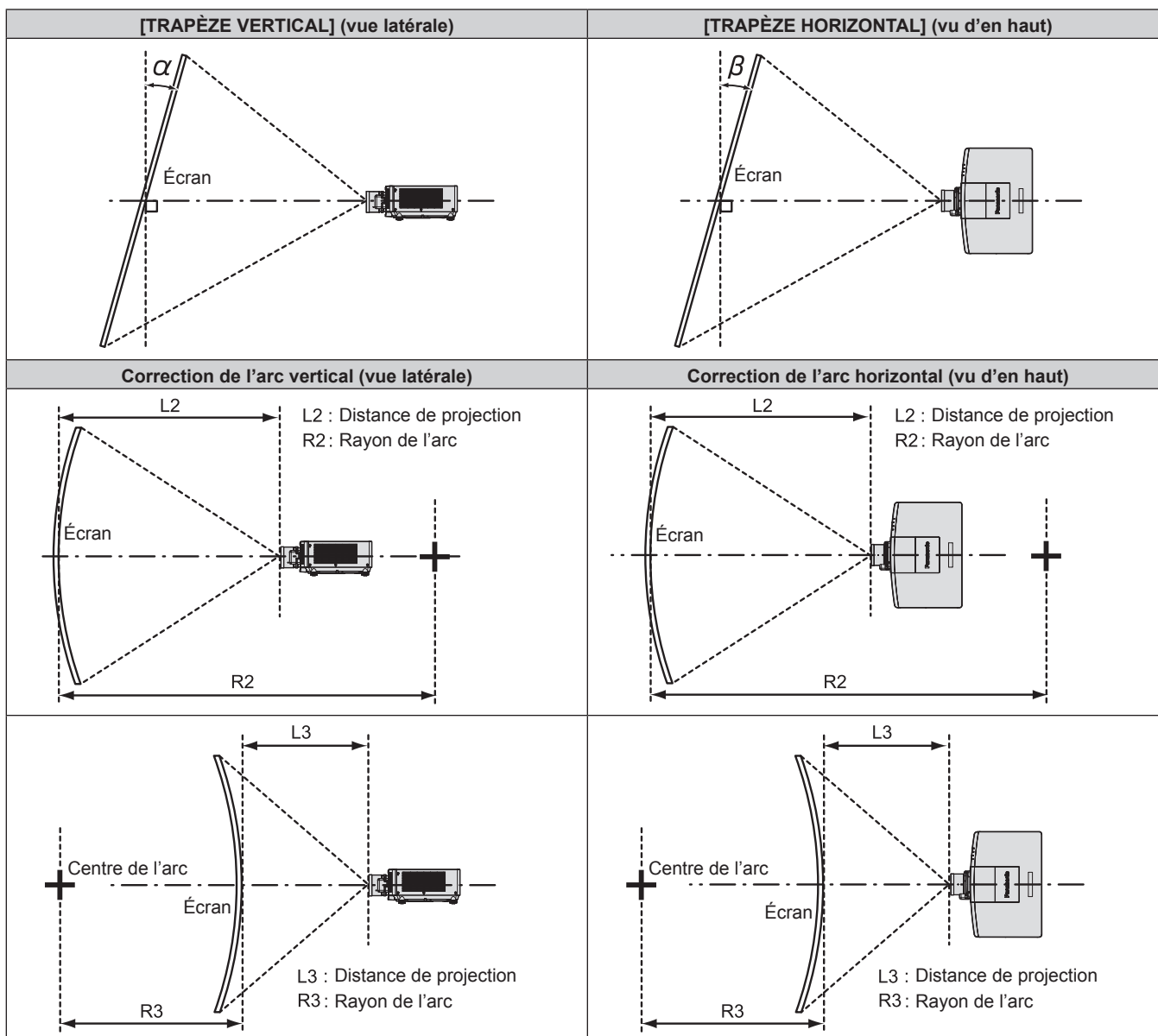
\*2 LW : distance de projection minimale lorsque vous utilisez l'objectif-zoom  
LT : distance de projection maximale lorsque vous utilisez l'objectif-zoom

N° de modèle de l'objectif de projection	Dimension de la partie saillante de l'objectif (L1) (valeur approximative)
ET-EMU100	0,346
ET-EMW200	0,152
ET-EMW300	0,121
ET-EMW400	0,121
ET-EMW500	0,122
ET-EMS650/ ET-EMS600	0,117
ET-EMT750	0,166
ET-EMT700	0,167
ET-EMT850	0,173
ET-EMT800	0,172

**Remarque**

- Pour la plage de réglage de la position de l'image projetée avec le déplacement de l'objectif, reportez-vous à la section « Plage de déplacement de l'objectif » (➔ page 74).

**Plage de projection [GÉOMÉTRIE]**



## Chapitre 2 Mise en route — Installation

N° de modèle de l'objectif de projection	Seul le paramètre [CORRECTION DE TRAPÈZE] est utilisé*1		[CORRECTION DE TRAPÈZE] et [CORRECTION COURBE] sont utilisés ensemble				Seul le paramètre [CORRECTION COURBE] est utilisé	
	Angle de correction trapézoïdale verticale $\alpha$ (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale $\beta$ (°)	Angle de correction trapézoïdale verticale $\alpha$ (°)	Angle de correction trapézoïdale horizontale $\beta$ (°)	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3	Valeur mini. de R2/L2	Valeur mini. de R3/L3
ET-EMU100	±5	±0	—	—	—	—	—	—
ET-EMS650/ ET-EMS600	±45	±40	±20	±15	0,9	2	0,5	1,1
ET-EMW200	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW300	±14	±8	—	—	—	—	—	—
ET-EMW400	±22	±15	±8	±8	1,5	3,7	0,9	2,2
ET-EMW500	±22	±15	±8	±8	1,2	3	0,7	1,7
ET-EMT750/ ET-EMT700	±45	±40	±20	±15	0,6	1,1	0,3	0,6
ET-EMT850/ ET-EMT800	±45	±40	±20	±15	0,3	0,6	0,2	0,3

\*1 Lorsque [TRAPÈZE VERTICAL] et [TRAPÈZE HORIZONTAL] sont utilisés simultanément, la correction ne peut pas être faite si elle dépasse un angle total de 55°.

### Remarque

- Lorsque [GÉOMÉTRIE] est utilisé, la mise au point de la totalité de l'écran peut être perdue si la correction augmente.
- L'écran incurvé doit avoir la forme d'un arc circulaire faisant partie d'un cercle parfait.
- La plage de réglage des éléments [GÉOMÉTRIE] pourrait ne pas correspondre à la plage de projection énumérée selon l'objectif de projection. Utilisez ce projecteur dans la plage de projection, sans quoi la correction risque de ne pas fonctionner.



### Distance de projection de chaque objectif de projection

Une erreur de  $\pm 5\%$  dans des distances de projection énumérées peut se produire.

Lorsque [GÉOMÉTRIE] est utilisé, la distance est corrigée pour devenir inférieure à la taille d'image spécifiée.

#### ■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 16:10

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMU100		ET-EMS650/ ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection <sup>*1</sup>			0,330-0,353:1		1,35-2,10:1		0,480-0,550:1		0,550-0,690:1		0,690-0,950:1		0,950-1,36:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)											
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	1,077	1,723	—	—	2,30	3,64	0,81	0,95	0,93	1,19	1,17	1,64	1,61	2,34
2,29 (90")	1,212	1,939	—	—	2,59	4,10	0,91	1,07	1,05	1,34	1,32	1,85	1,82	2,64
2,54 (100")	1,346	2,154	0,70	0,75	2,89	4,56	1,03	1,19	1,18	1,49	1,48	2,06	2,03	2,93
3,05 (120")	1,615	2,585	0,84	0,91	3,47	5,49	1,23	1,44	1,41	1,80	1,78	2,48	2,44	3,53
3,81 (150")	2,019	3,231	1,06	1,14	4,35	6,87	1,55	1,81	1,78	2,26	2,24	3,12	3,07	4,43
5,08 (200")	2,692	4,308	1,43	1,54	5,82	9,17	2,08	2,44	2,38	3,02	3,00	4,17	4,11	5,92
6,35 (250")	3,365	5,385	1,79	1,93	7,29	11,47	2,62	3,06	2,99	3,79	3,76	5,23	5,15	7,42
7,62 (300")	4,039	6,462	2,16	2,32	8,76	13,78	3,15	3,68	3,60	4,56	4,52	6,28	6,19	8,91
8,89 (350")	4,712	7,539	2,52	2,71	10,23	16,08	3,68	4,30	4,20	5,32	5,28	7,34	7,23	10,40
10,16 (400")	5,385	8,616	2,89	3,11	11,69	18,38	4,21	4,92	4,81	6,09	6,05	8,39	8,27	11,90
12,70 (500")	6,731	10,770	—	—	14,63	22,99	5,28	6,16	6,02	7,62	7,57	10,50	10,34	14,89
15,24 (600")	8,077	12,923	—	—	17,57	27,59	6,34	7,40	7,23	9,15	9,10	12,61	12,42	17,87

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)								
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT750/ ET-EMT700		ET-EMT850/ ET-EMT800 <sup>*2</sup>		ET-EMS650/ ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT750/ ET-EMT700/ ET-EMT850/ ET-EMT800 <sup>*2</sup>			ET-EMU100		ET-EMW200		ET-EMW300	
Rapport de la distance de projection <sup>*1</sup>			2,10-4,14:1		4,14-7,40:1										
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)												
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)									
2,03 (80")	1,077	1,723	3,55	7,15	7,12	12,88	-0,11 - 1,18			—		0,11 - 0,97		0,00 - 1,08	
2,29 (90")	1,212	1,939	4,01	8,05	7,97	14,45	-0,12 - 1,33			—		0,12 - 1,09		0,00 - 1,21	
2,54 (100")	1,346	2,154	4,50	8,90	8,90	16,00	-0,13 - 1,48			0,00 - 0,94		0,13 - 1,21		0,00 - 1,35	
3,05 (120")	1,615	2,585	5,38	10,77	10,51	19,17	-0,16 - 1,78			0,00 - 1,13		0,16 - 1,45		0,00 - 1,62	
3,81 (150")	2,019	3,231	6,75	13,49	13,06	23,89	-0,20 - 2,22			0,00 - 1,41		0,20 - 1,82		0,00 - 2,02	
5,08 (200")	2,692	4,308	9,04	18,03	17,31	31,75	-0,27 - 2,96			0,00 - 1,88		0,27 - 2,42		0,00 - 2,69	
6,35 (250")	3,365	5,385	11,33	22,56	21,56	39,61	-0,34 - 3,70			0,00 - 2,36		0,34 - 3,03		0,00 - 3,37	
7,62 (300")	4,039	6,462	13,61	27,09	25,80	47,47	-0,40 - 4,44			0,00 - 2,83		0,40 - 3,63		0,00 - 4,04	
8,89 (350")	4,712	7,539	15,90	31,63	30,05	55,33	-0,47 - 5,18			0,00 - 3,30		0,47 - 4,24		0,00 - 4,71	
10,16 (400")	5,385	8,616	18,19	36,16	34,30	63,20	-0,54 - 5,92			0,00 - 3,77		0,54 - 4,85		0,00 - 5,38	
12,70 (500")	6,731	10,770	22,76	45,22	42,79	78,92	-0,67 - 7,40			—		0,67 - 6,06		0,00 - 6,73	
15,24 (600")	8,077	12,923	27,33	54,29	51,28	94,64	-0,81 - 8,88			—		0,81 - 7,27		0,00 - 8,08	

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

\*2 ET-EMT800 ne peut pas être utilisé avec la taille d'image projetée de 15,24 (600").

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 16:9

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMU100		ET-EMS650/ ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection*1			0,330-0,353:1		1,35-2,10:1		0,480-0,550:1		0,550-0,690:1		0,690-0,950:1		0,950-1,36:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)											
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	0,996	1,771	—	—	2,37	3,75	0,83	0,97	0,96	1,22	1,20	1,69	1,66	2,41
2,29 (90")	1,121	1,992	—	—	2,67	4,22	0,94	1,10	1,08	1,38	1,36	1,90	1,87	2,71
2,54 (100")	1,245	2,214	0,72	0,77	2,97	4,69	1,06	1,22	1,21	1,53	1,52	2,12	2,09	3,02
3,05 (120")	1,494	2,657	0,87	0,93	3,57	5,64	1,27	1,48	1,46	1,85	1,83	2,56	2,51	3,63
3,81 (150")	1,868	3,321	1,09	1,18	4,48	7,06	1,60	1,87	1,83	2,32	2,30	3,21	3,15	4,56
5,08 (200")	2,491	4,428	1,47	1,58	5,99	9,43	2,14	2,50	2,45	3,11	3,08	4,29	4,22	6,09
6,35 (250")	3,113	5,535	1,84	1,98	7,49	11,79	2,69	3,14	3,07	3,90	3,87	5,37	5,29	7,63
7,62 (300")	3,736	6,641	2,22	2,39	9,00	14,16	3,24	3,78	3,70	4,68	4,65	6,46	6,36	9,16
8,89 (350")	4,358	7,748	2,59	2,79	10,51	16,53	3,78	4,42	4,32	5,47	5,43	7,54	7,43	10,70
10,16 (400")	4,981	8,855	2,97	3,20	12,02	18,89	4,33	5,06	4,94	6,26	6,22	8,62	8,50	12,23
12,70 (500")	6,226	11,069	—	—	15,04	23,63	5,42	6,33	6,19	7,83	7,78	10,79	10,63	15,30
15,24 (600")	7,472	13,283	—	—	18,06	28,36	6,52	7,61	7,43	9,41	9,40	12,96	12,77	18,37

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT750/ ET-EMT700		ET-EMT850/ ET-EMT800*2		ET-EMS650/ ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT750/ ET-EMT700/ ET-EMT850/ ET-EMT800*2											
Rapport de la distance de projection*1			2,10-4,15:1		4,12-7,40:1		ET-EMU100			ET-EMW200			ET-EMW300					
Taille de l'image projetée			Projection distance (L)															
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)												
2,03 (80")	0,996	1,771	3,65	7,35	7,31	13,23	-0,17 - 1,16			—			0,06 - 0,94			-0,06 - 1,05		
2,29 (90")	1,121	1,992	4,12	8,28	8,18	14,84	-0,19 - 1,31			—			0,06 - 1,06			-0,06 - 1,18		
2,54 (100")	1,245	2,214	4,60	9,20	9,10	16,40	-0,21 - 1,45			-0,07 - 0,90			0,07 - 1,18			-0,07 - 1,31		
3,05 (120")	1,494	2,657	5,53	11,08	10,80	19,69	-0,25 - 1,74			-0,08 - 1,08			0,08 - 1,41			-0,08 - 1,58		
3,81 (150")	1,868	3,321	6,94	13,87	13,42	24,54	-0,31 - 2,18			-0,10 - 1,35			0,10 - 1,76			-0,10 - 1,97		
5,08 (200")	2,491	4,428	9,29	18,53	17,78	32,62	-0,42 - 2,91			-0,14 - 1,80			0,14 - 2,35			-0,14 - 2,63		
6,35 (250")	3,113	5,535	11,64	23,19	22,15	40,70	-0,52 - 3,63			-0,17 - 2,25			0,17 - 2,94			-0,17 - 3,29		
7,62 (300")	3,736	6,641	13,99	27,85	26,51	48,78	-0,62 - 4,36			-0,21 - 2,70			0,21 - 3,53			-0,21 - 3,94		
8,89 (350")	4,358	7,748	16,35	32,51	30,88	56,86	-0,73 - 5,08			-0,24 - 3,15			0,24 - 4,12			-0,24 - 4,60		
10,16 (400")	4,981	8,855	18,70	37,17	35,24	64,94	-0,83 - 5,81			-0,28 - 3,60			0,28 - 4,70			-0,28 - 5,26		
12,70 (500")	6,226	11,069	23,40	46,49	43,97	81,11	-1,04 - 7,26			—			0,35 - 5,88			-0,35 - 6,57		
15,24 (600")	7,472	13,283	28,10	55,80	52,70	97,27	-1,25 - 8,72			—			0,42 - 7,06			-0,42 - 7,89		

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

\*2 ET-EMT800 ne peut pas être utilisé avec la taille d'image projetée de 15,24 (600").

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 4:3

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMU100		ET-EMS650/ ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection <sup>*1</sup>			0,396-0,425:1		1,62-2,50:1		0,580-0,660:1		0,660-0,830:1		0,830-1,15:1		1,14-1,63:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)											
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	1,219	1,626	—	—	2,61	4,13	0,92	1,08	1,06	1,35	1,33	1,86	1,83	2,66
2,29 (90")	1,372	1,829	—	—	2,94	4,65	1,04	1,22	1,20	1,52	1,50	2,10	2,07	2,99
2,54 (100")	1,524	2,032	0,79	0,85	3,28	5,17	1,17	1,35	1,34	1,69	1,68	2,34	2,31	3,33
3,05 (120")	1,829	2,438	0,96	1,03	3,94	6,22	1,40	1,64	1,61	2,04	2,02	2,82	2,77	4,01
3,81 (150")	2,286	3,048	1,21	1,30	4,94	7,78	1,76	2,06	2,02	2,56	2,54	3,54	3,48	5,02
5,08 (200")	3,048	4,064	1,62	1,74	6,60	10,39	2,37	2,76	2,70	3,43	3,40	4,73	4,66	6,71
6,35 (250")	3,810	5,080	2,03	2,19	8,26	12,99	2,97	3,47	3,39	4,30	4,26	5,92	5,83	8,40
7,62 (300")	4,572	6,096	2,45	2,63	9,92	15,60	3,57	4,17	4,08	5,16	5,13	7,12	7,01	10,09
8,89 (350")	5,334	7,112	2,86	3,08	11,58	18,21	4,17	4,87	4,76	6,03	5,99	8,31	8,19	11,79
10,16 (400")	6,096	8,128	3,28	3,52	13,25	20,81	4,77	5,57	5,45	6,90	6,85	9,50	9,36	13,48
12,70 (500")	7,620	10,160	—	—	16,57	26,03	5,98	6,98	6,82	8,63	8,58	11,89	11,72	16,86
15,24 (600")	9,144	12,192	—	—	19,89	31,24	7,18	8,39	8,19	10,37	10,30	14,28	14,07	20,24

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT750/ ET-EMT700		ET-EMT850/ ET-EMT800 <sup>*2</sup>		ET-EMS650/ ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT750/ ET-EMT700/ ET-EMT850/ ET-EMT800 <sup>*2</sup>											
Rapport de la distance de projection <sup>*1</sup>			2,50-4,97:1		4,93-8,90:1		ET-EMU100			ET-EMW200			ET-EMW300					
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)															
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)												
2,03 (80")	1,219	1,626	4,03	8,11	8,01	14,54	-0,12 - 1,34			—			0,12 - 1,10			0,00 - 1,22		
2,29 (90")	1,372	1,829	4,55	9,13	8,98	16,32	-0,14 - 1,51			—			0,14 - 1,23			0,00 - 1,37		
2,54 (100")	1,524	2,032	5,07	10,10	10,00	18,10	-0,15 - 1,68			0,00 - 1,07			0,15 - 1,37			0,00 - 1,52		
3,05 (120")	1,829	2,438	6,11	12,21	11,86	21,66	-0,18 - 2,01			0,00 - 1,28			0,18 - 1,65			0,00 - 1,83		
3,81 (150")	2,286	3,048	7,66	15,29	14,74	27,00	-0,23 - 2,51			0,00 - 1,60			0,23 - 2,06			0,00 - 2,29		
5,08 (200")	3,048	4,064	10,25	20,42	19,55	35,90	-0,30 - 3,35			0,00 - 2,13			0,30 - 2,74			0,00 - 3,05		
6,35 (250")	3,810	5,080	12,84	25,55	24,36	44,80	-0,38 - 4,19			0,00 - 2,67			0,38 - 3,43			0,00 - 3,81		
7,62 (300")	4,572	6,096	15,43	30,69	29,17	53,70	-0,46 - 5,03			0,00 - 3,20			0,46 - 4,11			0,00 - 4,57		
8,89 (350")	5,334	7,112	18,01	35,82	33,98	62,60	-0,53 - 5,87			0,00 - 3,73			0,53 - 4,80			0,00 - 5,33		
10,16 (400")	6,096	8,128	20,60	40,95	38,78	71,50	-0,61 - 6,71			0,00 - 4,27			0,61 - 5,49			0,00 - 6,10		
12,70 (500")	7,620	10,160	25,78	51,21	48,40	89,30	-0,76 - 8,38			—			0,76 - 6,86			0,00 - 7,62		
15,24 (600")	9,144	12,192	30,96	61,48	58,02	107,10	-0,91 - 10,06			—			0,91 - 8,23			0,00 - 9,14		

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

\*2 ET-EMT800 ne peut pas être utilisé avec la taille d'image projetée de 15,24 (600").

■ Lorsque le rapport d'aspect de l'écran est 21:9

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMU100		ET-EMS650/ ET-EMS600		ET-EMW200		ET-EMW300		ET-EMW400		ET-EMW500	
Rapport de la distance de projection*1			0,330-0,354:1		1,35-2,10:1		0,480-0,550:1		0,550-0,690:1		0,690-0,950:1		0,950-1,36:1	
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)											
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)
2,03 (80")	0,790	1,872	—	—	2,50	3,96	0,88	1,03	1,01	1,29	1,27	1,79	1,76	2,55
2,29 (90")	0,889	2,106	—	—	2,82	4,46	1,00	1,17	1,15	1,46	1,44	2,02	1,98	2,87
2,54 (100")	0,987	2,340	0,76	0,82	3,14	4,93	1,11	1,30	1,28	1,62	1,60	2,25	2,21	3,20
3,05 (120")	1,185	2,808	0,92	0,99	3,78	5,96	1,34	1,57	1,54	1,96	1,94	2,70	2,66	3,84
3,81 (150")	1,481	3,510	1,16	1,24	4,74	7,47	1,69	1,98	1,94	2,46	2,43	3,39	3,34	4,82
5,08 (200")	1,975	4,681	1,55	1,67	6,33	9,97	2,27	2,65	2,59	3,29	3,26	4,54	4,47	6,44
6,35 (250")	2,468	5,851	1,95	2,10	7,93	12,47	2,85	3,32	3,25	4,12	4,09	5,68	5,60	8,06
7,62 (300")	2,962	7,021	2,35	2,53	9,52	14,97	3,42	4,00	3,91	4,95	4,92	6,83	6,73	9,69
8,89 (350")	3,456	8,191	2,75	2,95	11,12	17,47	4,00	4,67	4,57	5,79	5,75	7,97	7,86	11,31
10,16 (400")	3,949	9,361	3,14	3,38	12,71	19,97	4,58	5,35	5,23	6,62	6,57	9,12	8,98	12,93
12,70 (500")	4,936	11,701	—	—	15,90	24,98	5,74	6,70	6,54	8,28	8,23	11,41	11,24	16,18
15,24 (600")	5,924	14,042	—	—	19,09	29,98	6,89	8,05	7,86	9,95	9,89	13,70	13,50	19,42

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

(Unité : m)

Type d'objectif			Objectif zoom				Position en hauteur (H)											
N° de modèle de l'objectif de projection			ET-EMT750/ ET-EMT700		ET-EMT850/ ET-EMT800*2		ET-EMS650/ ET-EMS600/ ET-EMW400/ ET-EMW500/ ET-EMT750/ ET-EMT700/ ET-EMT850/ ET-EMT800*2											
Rapport de la distance de projection*1			2,10-4,14:1		4,14-7,40:1		ET-EMU100			ET-EMW200			ET-EMW300					
Taille de l'image projetée			Distance de projection (L)															
Diagonale (SD)	Hauteur (SH)	Largeur (SW)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)	Mini. (LW)	Maxi. (LT)												
2,03 (80")	0,790	1,872	3,87	7,78	7,70	13,97	-0,31 - 1,10			—			-0,07 - 0,86			-0,19 - 0,98		
2,29 (90")	0,889	2,106	4,36	8,76	8,63	15,68	-0,35 - 1,23			—			-0,08 - 0,97			-0,21 - 1,10		
2,54 (100")	0,987	2,340	4,89	9,71	9,67	17,33	-0,38 - 1,37			-0,24 - 0,79			-0,09 - 1,08			-0,24 - 1,23		
3,05 (120")	1,185	2,808	5,86	11,72	11,40	20,80	-0,46 - 1,65			-0,29 - 0,94			-0,11 - 1,29			-0,29 - 1,47		
3,81 (150")	1,481	3,510	7,35	14,67	14,16	25,93	-0,58 - 2,06			-0,36 - 1,18			-0,14 - 1,62			-0,36 - 1,84		
5,08 (200")	1,975	4,681	9,83	19,60	18,78	34,47	-0,77 - 2,74			-0,48 - 1,57			-0,18 - 2,16			-0,48 - 2,45		
6,35 (250")	2,468	5,851	12,32	24,52	23,39	43,01	-0,96 - 3,43			-0,59 - 1,97			-0,23 - 2,70			-0,59 - 3,06		
7,62 (300")	2,962	7,021	14,80	29,45	28,01	51,55	-1,15 - 4,11			-0,71 - 2,36			-0,27 - 3,24			-0,71 - 3,68		
8,89 (350")	3,456	8,191	17,29	34,37	32,62	60,10	-1,34 - 4,80			-0,83 - 2,75			-0,32 - 3,78			-0,83 - 4,29		
10,16 (400")	3,949	9,361	19,77	39,30	37,24	68,64	-1,54 - 5,49			-0,95 - 3,15			-0,37 - 4,32			-0,95 - 4,90		
12,70 (500")	4,936	11,701	24,74	49,15	46,47	85,72	-1,92 - 6,86			—			-0,46 - 5,39			-1,19 - 6,13		
15,24 (600")	5,924	14,042	29,71	59,00	55,69	102,81	-2,30 - 8,23			—			-0,55 - 6,47			-1,43 - 7,35		

\*1 Le rapport de la distance de projection est basé sur la valeur en cours de projection avec la taille de l'image projetée de 2,54 m (100").

\*2 ET-EMT800 ne peut pas être utilisé avec la taille d'image projetée de 15,24 (600").

### Formule de calcul de la distance de projection par rapport à l'objectif de projection

Pour utiliser une taille d'image projetée non répertoriée dans ce manuel, vérifiez la taille de l'image projetée SD (m) et utilisez la formule respective pour calculer la distance de projection.

L'unité de toutes les formules est le m. (Les valeurs obtenues par les formules de calcul suivantes contiennent une légère erreur.)

Pour calculer une distance de projection à l'aide de la désignation de la taille d'image (valeur en pouces), multipliez la valeur en pouces par 0,0254 et remplacez-la dans SD dans la formule de calcul de la distance de projection.

#### ■ Objectif-zoom

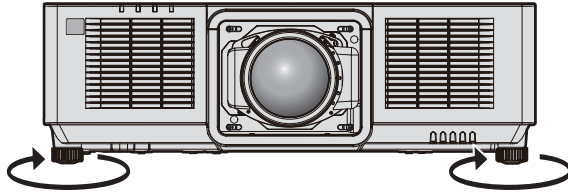
N° de modèle de l'objectif de projection	Rapport de la distance de projection	Rapport d'aspect	Formule de calcul de la distance de projection (L)	
			Mini. (LW)	Maxi. (LT)
ET-EMU100	0,330 - 0,353:1	16:10	= 0,2879 x SD - 0,0355	= 0,3095 x SD - 0,0363
	0,330 - 0,353:1	16:9	= 0,2959 x SD - 0,0355	= 0,3181 x SD - 0,0363
	0,396 - 0,425:1	4:3	= 0,3259 x SD - 0,0355	= 0,3503 x SD - 0,0363
	0,330 - 0,354:1	21:9	= 0,3128 x SD - 0,0355	= 0,3362 x SD - 0,0363
ET-EMS650/ ET-EMS600	1,35 - 2,10:1	16:10	= 1,1559 x SD - 0,0491	= 1,8130 x SD - 0,0399
	1,35 - 2,10:1	16:9	= 1,1880 x SD - 0,0491	= 1,8634 x SD - 0,0399
	1,62 - 2,50:1	4:3	= 1,3086 x SD - 0,0491	= 2,0524 x SD - 0,0399
	1,35 - 2,10:1	21:9	= 1,2559 x SD - 0,0491	= 1,9698 x SD - 0,0399
ET-EMW200	0,480 - 0,550:1	16:10	= 0,4189 x SD - 0,0435	= 0,4888 x SD - 0,0473
	0,480 - 0,550:1	16:9	= 0,4306 x SD - 0,0435	= 0,5023 x SD - 0,0473
	0,580 - 0,660:1	4:3	= 0,4742 x SD - 0,0435	= 0,5533 x SD - 0,0473
	0,480 - 0,550:1	21:9	= 0,4552 x SD - 0,0435	= 0,5310 x SD - 0,0473
ET-EMW300	0,550 - 0,690:1	16:10	= 0,4772 x SD - 0,0397	= 0,6031 x SD - 0,0397
	0,550 - 0,690:1	16:9	= 0,4904 x SD - 0,0397	= 0,6199 x SD - 0,0397
	0,660 - 0,830:1	4:3	= 0,5402 x SD - 0,0397	= 0,6828 x SD - 0,0397
	0,550 - 0,690:1	21:9	= 0,5184 x SD - 0,0397	= 0,6553 x SD - 0,0397
ET-EMW400	0,690 - 0,950:1	16:10	= 0,6003 x SD - 0,0518	= 0,8303 x SD - 0,0460
	0,690 - 0,950:1	16:9	= 0,6170 x SD - 0,0518	= 0,8534 x SD - 0,0460
	0,830 - 1,15:1	4:3	= 0,6795 x SD - 0,0518	= 0,9400 x SD - 0,0460
	0,690 - 0,950:1	21:9	= 0,6522 x SD - 0,0518	= 0,9021 x SD - 0,0460
ET-EMW500	0,950 - 1,36:1	16:10	= 0,8185 x SD - 0,0509	= 1,1760 x SD - 0,0500
	0,950 - 1,36:1	16:9	= 0,8413 x SD - 0,0509	= 1,2087 x SD - 0,0500
	1,14 - 1,63:1	4:3	= 0,9266 x SD - 0,0509	= 1,3313 x SD - 0,0500
	0,950 - 1,36:1	21:9	= 0,8893 x SD - 0,0509	= 1,2777 x SD - 0,0500
ET-EMT750/ ET-EMT700	2,10 - 4,14:1	16:10	= 1,8007 x SD - 0,1082	= 3,5693 x SD - 0,1046
	2,10 - 4,15:1	16:9	= 1,8508 x SD - 0,1082	= 3,6685 x SD - 0,1046
	2,50 - 4,97:1	4:3	= 2,0385 x SD - 0,1082	= 4,0407 x SD - 0,1046
	2,10 - 4,14:1	21:9	= 1,9565 x SD - 0,1082	= 3,8781 x SD - 0,1046
ET-EMT850/ ET-EMT800	4,14 - 7,40:1	16:10	= 3,3441 x SD + 0,3209	= 6,1906 x SD + 0,2998
	4,12 - 7,40:1	16:9	= 3,4371 x SD + 0,3209	= 6,3627 x SD + 0,2998
	4,93 - 8,90:1	4:3	= 3,7858 x SD + 0,3209	= 7,0082 x SD + 0,2998
	4,14 - 7,40:1	21:9	= 3,6334 x SD + 0,3209	= 6,7261 x SD + 0,2998

## Réglage des pieds réglables

Installez le projecteur sur une surface plane de telle sorte que l'avant du projecteur soit parallèle à la surface de l'écran et que l'écran de projection soit rectangulaire.

Si l'écran est incliné vers le bas, étendez les pieds réglables avant de sorte que l'image projetée devienne rectangulaire. Les pieds réglables peuvent également être utilisés pour mettre à niveau le projecteur lorsque celui-ci est incliné horizontalement.

Des pieds réglables peuvent être étendus en les tournant comme indiqué dans le schéma. Les tourner dans le sens inverse permet de les remettre en position initiale.



**Plage de réglage maximale**

Pieds réglables : 23 mm (29/32") chacun

### Attention

- Veillez à ne pas bloquer les événements d'entrée/échappement avec vos mains ou des objets en ajustant les pieds réglables quand la source lumineuse est allumée. (➔ page 31)

# Fixation/Retrait de l'objectif de projection

Remplacez l'objectif sur sa position initiale avant de remplacer ou de retirer l'objectif de projection. (➔ page 73)

## Attention

- N'attachez et ne retirez pas l'objectif de projection alors que le projecteur est installé à un plafond ou dans un endroit élevé.
- Remplacez l'objectif de projection après avoir mis le projecteur hors tension.
- Ne touchez pas les contacts électriques de l'objectif de projection. La poussière ou la saleté peut provoquer un faux contact.
- Ne pas toucher la surface de l'objectif de projection à mains nues.
- Ne tournez pas le mécanisme de l'objectif de projection à la main. Sinon, vous risquez d'endommager le moteur.
- Avant de fixer l'objectif de projection, retirez le cache-objectif qui y est attaché.
- Panasonic Connect Co., Ltd. n'est pas responsable des éventuels dommages ou dysfonctionnements du produit résultant de l'utilisation des objectifs de projection qui ne seraient pas fabriqués par Panasonic Connect Co., Ltd. Assurez-vous d'utiliser les objectifs de projection spécifiés.

## Remarque

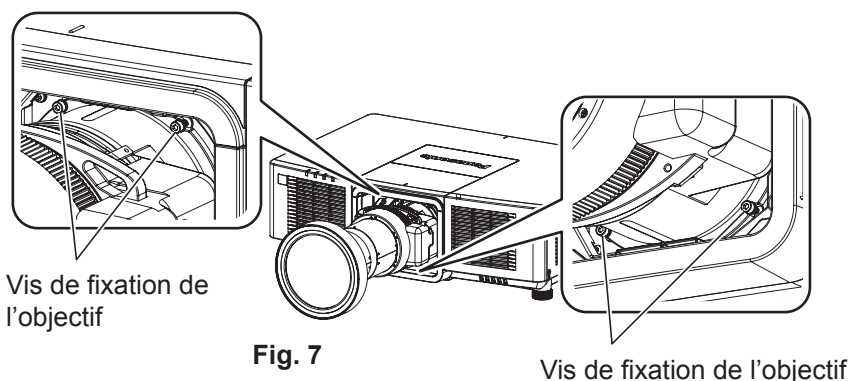
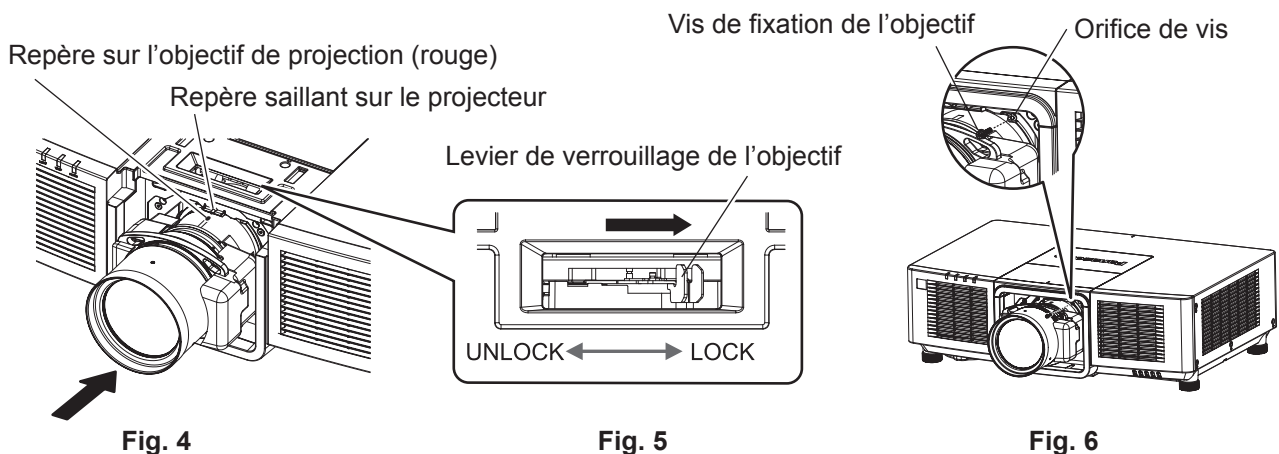
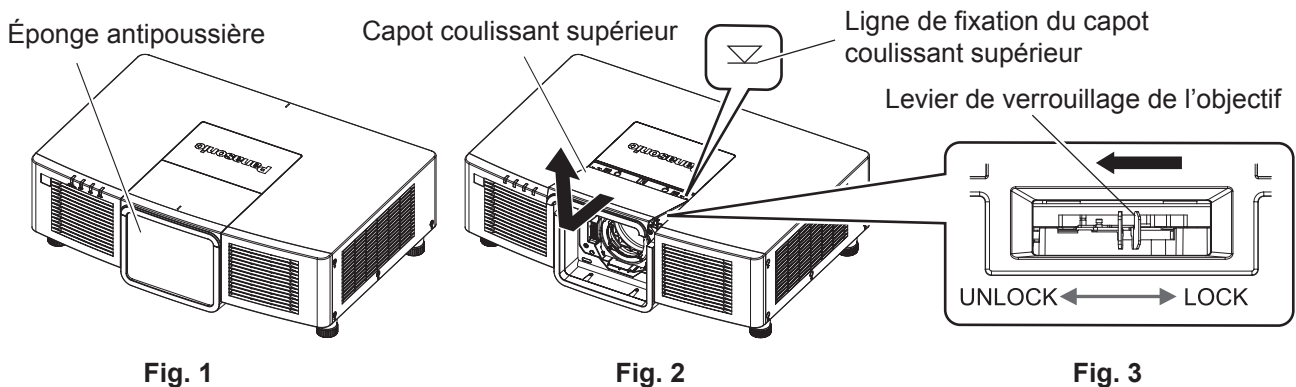
- Pour la procédure de réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif après avoir fixé l'objectif du projecteur, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).
- Pour connaître la procédure de réglage de l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée lorsque l'Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100) est utilisé, reportez-vous à la section « Réglage de l'équilibre de la mise au point » (➔ page 71).

## Fixation de l'objectif de projection

Fixez l'objectif de projection grâce à la procédure suivante.

Commencez par l'étape 2) si l'éponge antipoussière est déjà retirée.

- Outil utilisé : tournevis à tige hexagonale à tête sphérique (diagonale 2,5 mm (3/32"))



- 1) **Retirez l'éponge antipoussière. (Fig. 1)**
- 2) **Retirez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)**
  - Faites glisser le capot coulissant supérieur jusqu'à ce que la ligne de fixation du capot coulissant supérieur soit visible.  
Une fois la ligne de fixation du capot coulissant supérieur visible, retirez le capot en le soulevant.
- 3) **Assurez-vous que le levier de verrouillage de l'objectif est positionné du côté Unlock. (Fig. 3)**
  - Si le levier de verrouillage de l'objectif est du côté Lock (Fig. 5), pincez le levier de verrouillage de l'objectif et tournez-le vers le côté Unlock. (Fig. 3)
- 4) **Alignez le repère de l'objectif de projection (rouge) avec le repère saillant du projecteur, puis insérez l'objectif de projection à fond. (Fig. 4)**
- 5) **Tout en maintenant l'objectif de projection, tournez entièrement le levier de verrouillage vers le côté Lock. (Fig. 5)**
  - Assurez-vous de tourner complètement le levier de verrouillage de l'objectif.
  - La source lumineuse ne s'allume pas lorsque l'objectif de projection n'est pas verrouillé.
- 6) **Verrouillez l'objectif de projection avec la vis de fixation de l'objectif fournie.**
  - Lors de la fixation d'une lentille de projection autre que la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100) au projecteur, fixez la lentille de projection au trou de vis à droite de la lentille de projection à l'aide d'un tournevis hexagonal à pointe sphérique. (Fig. 6)
  - Lors de la fixation de la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100) au projecteur, utilisez le tournevis hexagonal à pointe sphérique fourni avec la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100) pour fixer la lentille aux trous de vis (4 emplacements) autour de la lentille de projection. (Fig. 7)  
Les quatre vis de fixation de lentille fournies avec la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100) sont les mêmes que celles fournies avec le projecteur.
- 7) **Fixez le capot coulissant supérieur. (Fig. 2)**
  - Alignez le capot coulissant supérieur sur la ligne de fixation du capot coulissant supérieur, puis fixez-le en le faisant coulisser.

---

### Attention

---

- Conservez l'éponge anti-poussière retirée et les vis de fixation de lentille restantes dans un endroit sûr.
- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].  
(➔ page 72)
- Pour installer le projecteur au plafond ou en hauteur, fixez l'objectif de projection au projecteur avant d'installer le projecteur.



## Retrait de l'objectif de projection

Retirez l'objectif de projection grâce à la procédure suivante.

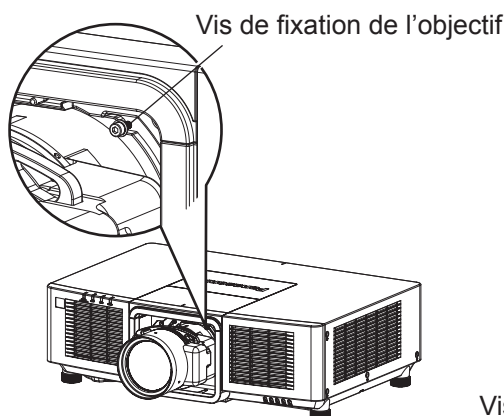


Fig. 1

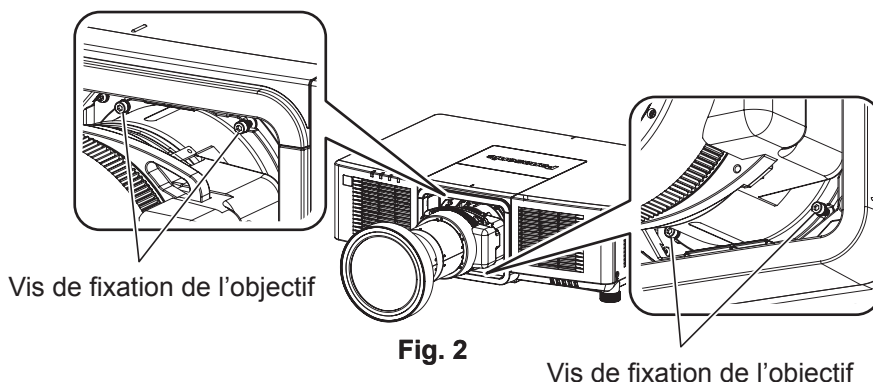


Fig. 2

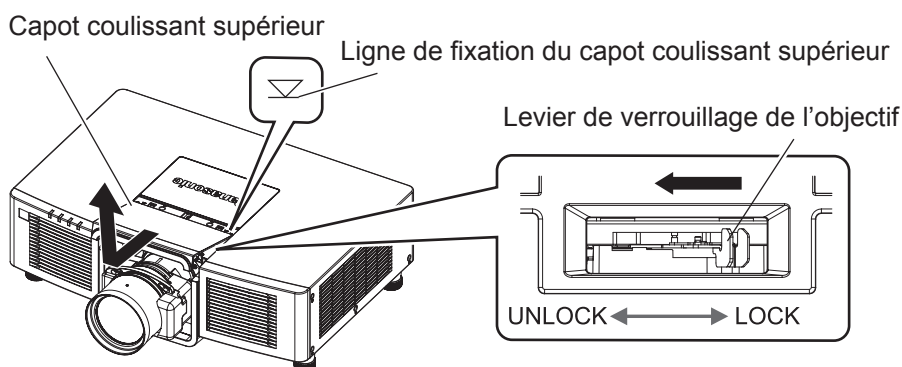


Fig. 3

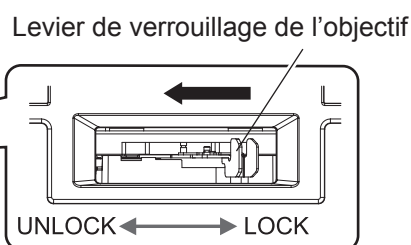


Fig. 4

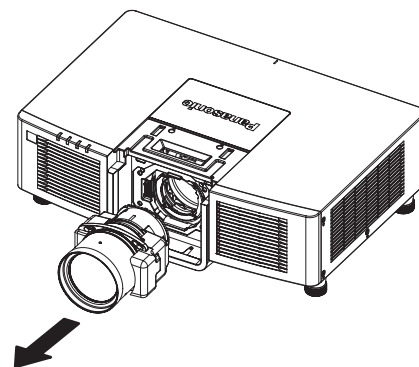


Fig. 5

**1) Retirez la vis de fixation de l'objectif. (Fig. 1)**

- Pour une lentille de projection autre que la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100), retirez la vis à droite de la lentille de projection à l'aide d'un tournevis hexagonal à pointe sphérique. (Fig. 1)
- Pour la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100), retirez les vis de fixation de lentille (4 emplacements) autour de la lentille de projection à l'aide d'un tournevis hexagonal à pointe sphérique fourni avec la lentille zoom (n° de modèle : ET-EMU100). (Fig. 2)

**2) Retirez le capot coulissant supérieur. (Fig. 3)**

- Faites glisser le capot coulissant supérieur jusqu'à ce que la ligne de fixation du capot coulissant supérieur soit visible.  
Une fois la ligne de fixation du capot coulissant supérieur visible, retirez le capot en le soulevant.

**3) Tout en maintenant l'objectif de projection, pincez le levier de verrouillage de l'objectif et tournez-le vers le côté Unlock. (Fig. 4)**

**4) Retirez l'objectif de projection. (Fig. 5)**

**5) Fixez le capot coulissant supérieur. (Fig. 3)**

- Alignez le capot coulissant supérieur sur la ligne de fixation du capot coulissant supérieur, puis fixez-le en le faisant coulisser.

### Attention

- Stockez l'objectif de projection que vous avez retiré dans un endroit où il ne sera pas soumis à des vibrations ni à des chocs.
- Conservez dans un endroit sûr les vis de fixation de l'objectif retirés.

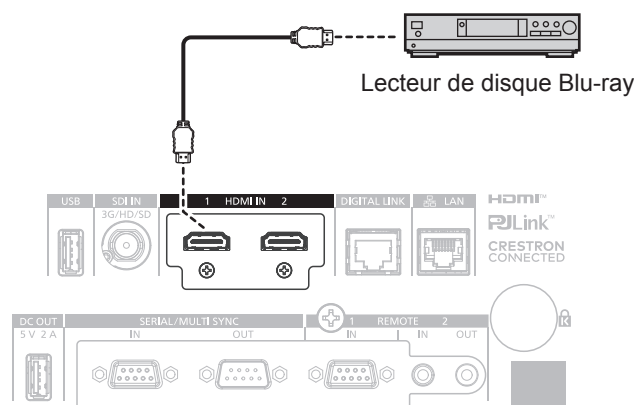
# Raccordement

## Avant le raccordement

- Avant le raccordement, lisez attentivement le manuel d'utilisation du périphérique externe qui va être relié.
- Mettez le commutateur d'alimentation de tous les périphériques sur la position hors tension avant le raccordement des câbles.
- Branchez les câbles en tenant compte des descriptions suivantes. Dans le cas contraire, vous risquez d'entraîner des dysfonctionnements.
  - Lorsque vous raccordez un câble à un périphérique relié au projecteur ou au projecteur proprement dit, touchez les objets métalliques à proximité afin d'éliminer l'électricité statique de votre corps avant de commencer à travailler.
  - N'utilisez pas inutilement de longs câbles pour raccorder un périphérique au projecteur ou au boîtier du projecteur. Plus le câble est long, plus il est susceptible de générer du bruit. L'usage d'un câble enroulé le fait fonctionner comme une antenne, c'est la raison pour laquelle il est plus susceptible de générer du bruit.
  - Pour brancher des câbles, mettez d'abord à la terre (GND), puis insérez la borne de connexion du périphérique à raccorder de manière perpendiculaire.
- Procurez-vous tous les câbles nécessaires au raccordement du périphérique externe au système qui ne sont ni fournis avec le périphérique, ni disponibles en option.
- Si les signaux de synchronisation sortant des ordinateurs ou du matériel vidéo sont perturbés en raison des changements de réglage de la sortie vidéo ou pour d'autres raisons, les couleurs des images projetées peuvent être momentanément perturbées.
- Pour le raccordement en associant plusieurs projecteurs et l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste et de la fonction de synchronisation de l'obturateur, reportez-vous à la section « Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur » (➔ page 53).
- Certains modèles d'ordinateur ou de cartes graphiques ne sont pas compatibles avec le projecteur.
- Procédez au raccordement en utilisant une rallonge, etc., lorsque vous installez le projecteur loin de l'équipement vidéo. Le projecteur peut ne pas afficher l'image correctement lorsqu'il est branché directement avec un câble long.
- Pour plus de détails sur les types de signaux vidéo qui peuvent être utilisés avec le projecteur, reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 272).

## Exemple de branchement : appareil audio/vidéo

### Pour les bornes <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2>



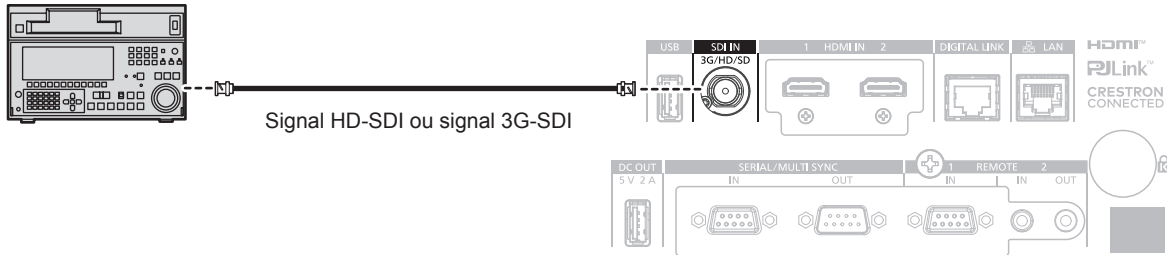
### Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN] → [HDMI1]/[HDMI2] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l’entrée du signal HDMI.
  - Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. Cependant, lorsque le signal vidéo 4K suivant dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI High Speed doit être reçu, utilisez le câble HDMI prenant en charge la transmission à grande vitesse de 18 Gbps, comme celui qui porte l’authentification de câble HDMI Premium.
    - Un signal vidéo d’une profondeur de couleur et d’une gradation aux spécifications élevées telles que 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits ou 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
- Il se peut que des images soient interrompues ou ne soient pas projetées lorsqu’un signal vidéo dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI est reçu.

- Les bornes <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> du projecteur peuvent être reliées à un appareil externe avec la borne DVI-D à l'aide d'un câble de conversion HDMI/DVI. Cependant, ceci peut ne pas fonctionner correctement pour certains périphériques externes, et les images peuvent ne pas être projetées.

### Pour la borne <SDI IN>

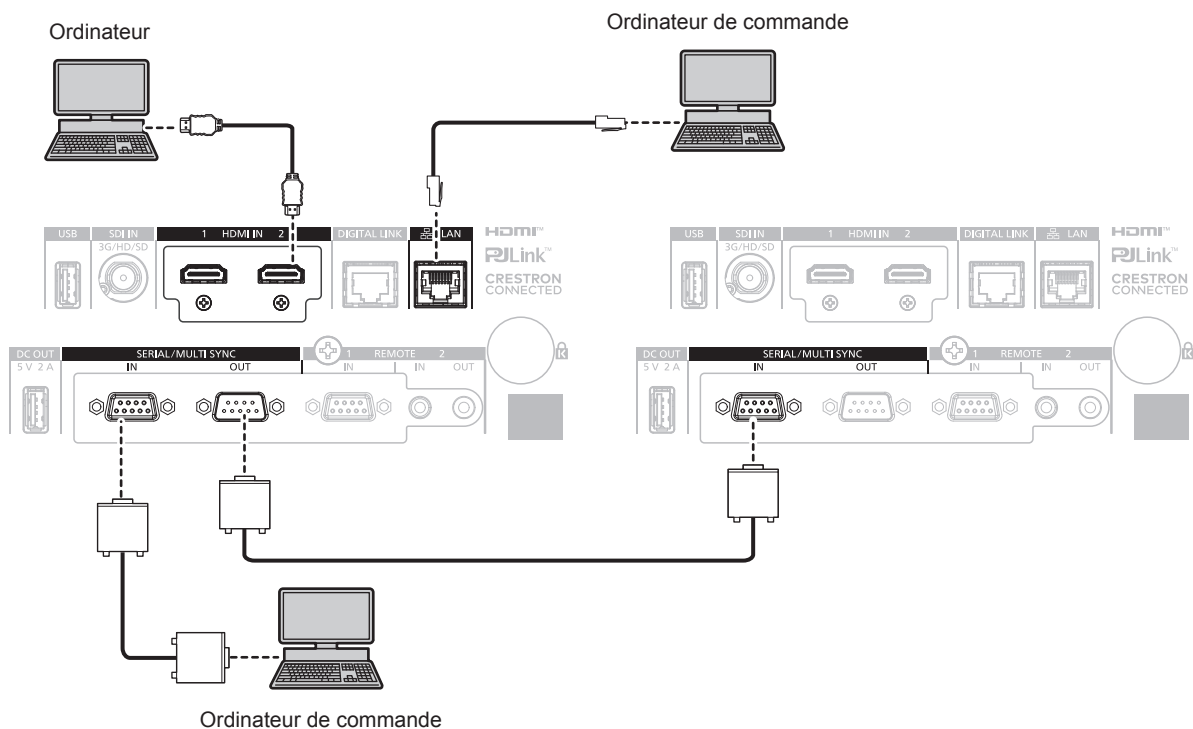
Magnétoscope numérique pour une utilisation commerciale



### Remarque

- Le réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [SDI IN] peut être nécessaire en fonction du périphérique externe branché.
- Utilisez un câble de connexion de 5C-FB ou plus (comme un câble 5C-FB ou 7C-FB) ou de Belden 1694A ou plus pour transmettre correctement l'image. Utilisez un câble de connexion de 100 m (328'1") de longueur au maximum.
- Une erreur de détection de signal peut se produire lorsqu'un signal instable est connecté. Dans ce cas, réglez le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [SDI IN] sur le contenu correspondant au signal d'entrée.

### Exemple de branchement : les ordinateurs



### Attention

- Lors du raccordement du projecteur à un ordinateur ou à un périphérique externe, utilisez le cordon d'alimentation fourni avec chaque périphérique et des câbles blindés disponibles dans le commerce.

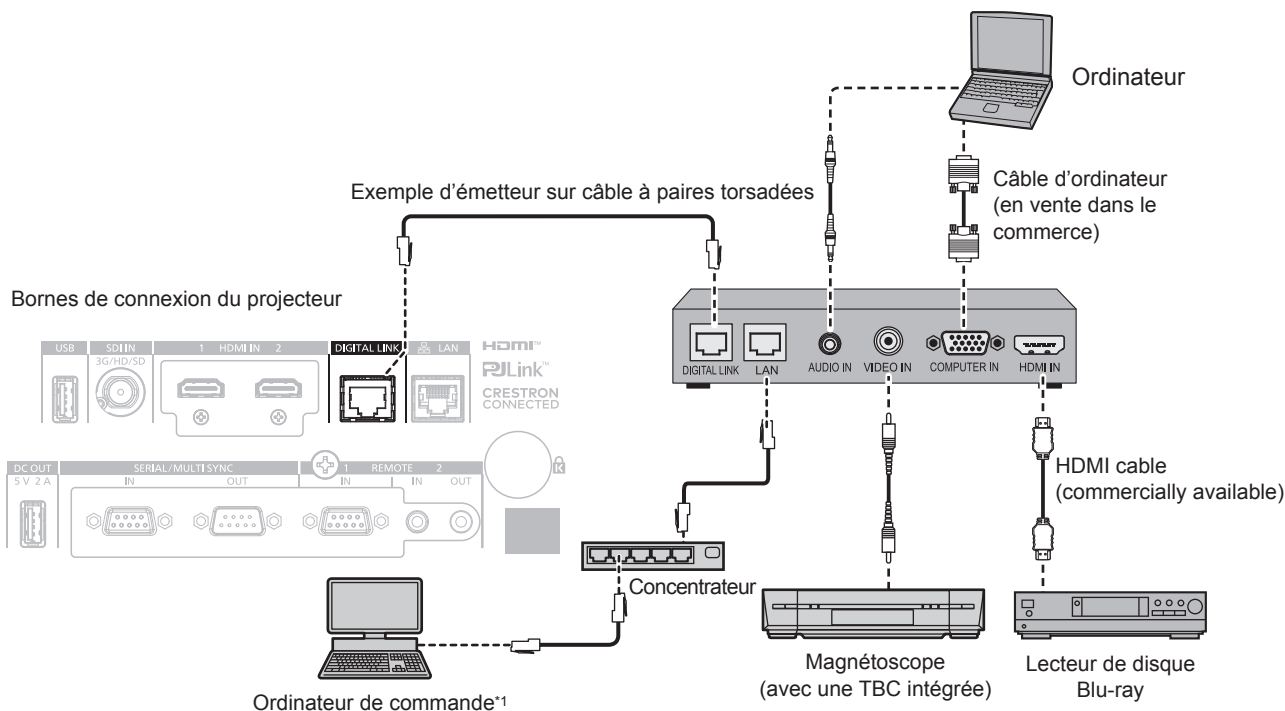
### Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN] → [HDMI1]/[HDMI2] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l'entrée du signal HDMI.
- Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. Cependant, lorsque le signal vidéo 4K suivant dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI High Speed doit être reçu, utilisez le câble HDMI prenant en charge la transmission à grande vitesse de 18 Gbps, comme celui qui porte l'authentification de câble HDMI Premium.
  - Un signal vidéo d'une profondeur de couleur et d'une gradation aux spécifications élevées telles que 3840 x 2160/60p 4:2:2/36 bits ou 3840 x 2160/60p 4:4:4/24 bits
 Il se peut que des images soient interrompues ou ne soient pas projetées lorsqu'un signal vidéo dépassant la vitesse de transmission prise en charge du câble HDMI est reçu.

- Les bornes <HDMI IN 1>/<HDMI IN 2> du projecteur peuvent être reliées à un appareil externe avec la borne DVI-D à l'aide d'un câble de conversion HDMI/DVI. Cependant, ceci peut ne pas fonctionner correctement pour certains périphériques externes, et l'image peut ne pas être projetée.
- Si vous utilisez le projecteur à l'aide d'un ordinateur avec la fonction de reprise (dernière mémoire), vous pourriez avoir à réinitialiser la fonction de reprise pour faire fonctionner le projecteur.

### Exemple de branchement utilisant DIGITAL LINK

Les émetteurs sur câble à paires torsadées basés sur la norme de communication HDBaseT™, comme le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), utilisent le câble à paires torsadées pour transmettre les images reçues, Ethernet et le signal de commande en série, et le projecteur peut recevoir ce signal numérique dans la borne <DIGITAL LINK>.



\*1 La cible de contrôle est le projecteur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées. Le contrôle lui-même risque d'être impossible selon l'émetteur sur câble à paires torsadées. Vérifiez le manuel d'utilisation du périphérique à raccorder.

### Attention

- Utilisez toujours l'un des appareils suivants lors du branchement d'un magnétoscope.
  - Utilisez un magnétoscope avec une correction de base temporelle (TBC) intégrée.
  - Utilisez une correction de base temporelle (TBC) entre le projecteur et le magnétoscope.
- L'image peut être perturbée lorsqu'un signal de salve non standard est branché. Dans ce cas, raccordez la correction de base temporelle (TBC) entre le projecteur et les périphériques externes.
- Faites appel à un technicien qualifié ou à votre revendeur pour installer le câblage entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur. L'image peut être perturbée si les caractéristiques de transmission par câble ne peuvent pas être obtenues en raison d'une mauvaise installation.
- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
  - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
  - Type blindé (connecteurs compris)
  - Sans raccord
  - Fil unique
  - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- Pour mettre en place des câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, confirmez que les caractéristiques des câbles sont compatibles avec la catégorie CAT5e ou supérieure à l'aide d'outils tels qu'un testeur de câble ou un analyseur de câble. Quand un connecteur de relais est utilisé, incluez-le dans la mesure.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.
- Pour le raccordement du projecteur avec un émetteur sur câble à paires torsadées (récepteur) d'un autre fabricant, ne placez pas un autre émetteur sur câble à paires torsadées entre l'émetteur sur câble à paires torsadées d'un autre fabricant et le projecteur. Ceci peut provoquer une perturbation de l'image.
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.

- Ne tirez pas sur les câbles de force. De même, ne pliez pas les câbles inutilement.
- Pour réduire autant que possible les effets du bruit, étirez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sans faire de boucles.
- Éloignez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur des autres câbles, surtout des cordons d'alimentation.
- Pour poser plusieurs câbles, déroulez-les côte-à-côte sur la plus courte distance possible sans les regrouper.
- Après la pose des câbles, accédez au menu [RÉG.RÉSEAU] → [DIGITAL LINK] → [ÉTAT DIGITAL LINK] et vérifiez que la valeur de [QUALITE DU SIGNAL] s'affiche en vert (indique une qualité normale). (➔ page 168)

### Remarque

- La commutation du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [DIGITAL LINK IN] → [SÉLECTION EDID] peut être nécessaire selon le périphérique externe relié lors de l'entrée du signal DIGITAL LINK.
- Pour le câble HDMI, utilisez un câble HDMI High Speed conforme aux normes HDMI. L'utilisation d'un câble non conforme aux normes HDMI peut interrompre les images ou empêcher leur projection.
- Le Boîtier d'interface digitale optionnel (N° de modèle : ET-YFB100G) et le Commutateur DIGITAL LINK optionnel (N° de modèle : ET-YFB200G) ne prennent pas en charge l'entrée et la sortie du signal vidéo 4K.
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est de 100 m (328'1") pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée. Cependant, le signal que le projecteur peut recevoir va uniquement jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) pour la méthode de communication de longue portée. Si ces distances sont dépassées, l'image peut être perturbée ou un dysfonctionnement peut se produire dans la communication du réseau local. Veuillez noter que Panasonic Connect Co., Ltd. ne prend pas en charge l'utilisation du projecteur au-delà de la distance de transmission maximale. Lors d'une connexion en longue portée, le signal vidéo ou la distance transmissible peut être limitée selon la spécification de l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants pour lesquels le fonctionnement a été vérifié avec le projecteur, visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>  
Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Connect Co., Ltd., et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers.

### Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur

Si vous devez créer un affichage multiple en associant les images projetées de plusieurs projecteurs, les fonctions suivantes peuvent être employées en synchronisant plusieurs projecteurs avec la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN> et la borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT>.

#### • Fonction de synchronisation du contraste

Un écran relié avec un contraste équilibré peut s'afficher en partageant le niveau de luminosité du signal vidéo entré dans chaque projecteur.

Pour utiliser cette fonction, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] pour chaque projecteur synchronisé comme suit.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODE] sur tout autre paramètre que [NON].

Réglez [MODE] sur [PRINCIPAL] uniquement sur un projecteur qui est synchronisé. Réglez [MODE] sur [AUXILIAIRE] sur tous les autres projecteurs.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur [OUI].

Rendez le réglage de menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] →

[CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] →

[CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON].

Réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] lorsqu'il y a des projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] regroupés dans les projecteurs liés.

#### • Fonction de synchronisation de l'obturateur

Voici une fonction permettant de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs. L'effet associé à l'utilisation de la fonction d'obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser cette fonction, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] pour chaque projecteur synchronisé comme suit.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [MODE] sur tout autre paramètre que [NON].

Réglez [MODE] sur [PRINCIPAL] uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation au sein des projecteurs reliés. Réglez [MODE] sur [AUXILIAIRE] sur tous les autres projecteurs.

– Réglez [MULTI PROJECTOR SYNC] → [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [OUI].

Rendez le réglage de menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] →

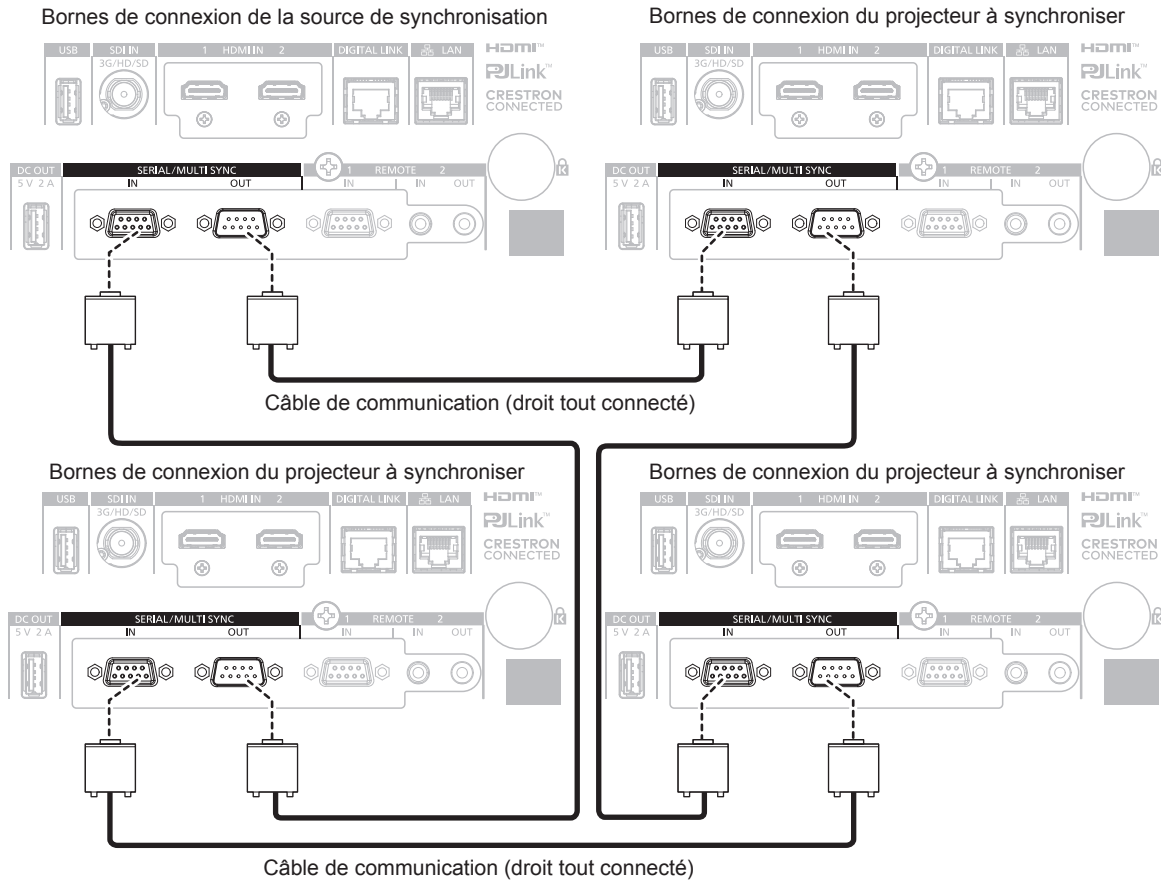
[CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] →

[CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON].

Réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] lorsqu'il y a des projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] regroupés dans les projecteurs liés.

## Exemple de connexion

Branchez tous les projecteurs à relier en boucle par la connexion en cascade lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur. Le nombre de projecteurs reliés est limité à un maximum de 64 projecteurs.



## Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur peuvent être utilisées simultanément.
- Pour des détails sur les réglages de la fonction de synchronisation du contraste et de la fonction de synchronisation de l'obturateur, référez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (► page 144).
- Les éléments de menu du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] sont identiques aux éléments de réglage suivants.
  - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
- S'il y a des projecteurs que vous ne voulez pas synchroniser dans les projecteurs reliés, réglez [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] et [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [NON] individuellement.

# Chapitre 3 Opérations de base

---

Ce chapitre décrit les opérations de base pour démarrer.

# Mise sous/hors tension du projecteur

## Branchement du cordon d'alimentation

**Assurez-vous que le cordon d'alimentation fourni est bien fixé à la borne <AC IN> du projecteur pour éviter son retrait facile.**

Avant de brancher le cordon d'alimentation fourni au projecteur, vérifiez que le commutateur <MAIN POWER> est positionné du côté <OFF>.

Utilisez le cordon d'alimentation correspondant à la tension d'alimentation et à la forme de la prise.

Pour plus de détails sur la manipulation du cordon d'alimentation, reportez-vous à la section « Avis important concernant la sécurité » (➔ page 5). Pour la forme de la prise, reportez-vous à la section « Prise utilisable » (➔ page 36).

### Remarque

- Les cordons d'alimentation fournis varient en fonction du pays ou de la région où vous avez acheté l'appareil.

### Comment fixer le cordon d'alimentation

Support de cordon d'alimentation

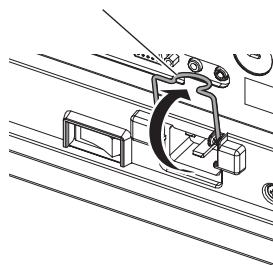


Fig. 1

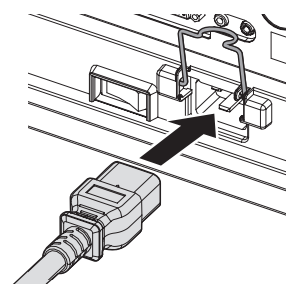


Fig. 2

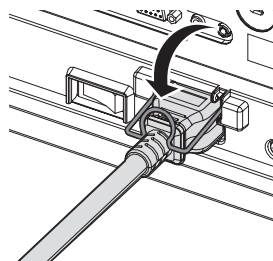


Fig. 3

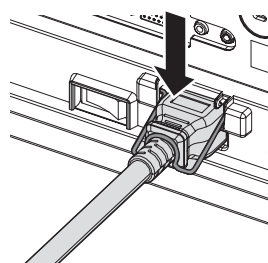


Fig. 4

- 1) Vérifiez que le support de cordon d'alimentation est soulevé de sorte que le cordon d'alimentation puisse être inséré. (Fig. 1)
- 2) Vérifiez la forme de la borne <AC IN> du côté du projecteur et du connecteur du cordon d'alimentation, puis insérez à fond le connecteur dans le bon sens. (Fig. 2)
- 3) Abaissez le support de cordon d'alimentation. (Fig. 3)
- 4) Pour fixer le cordon d'alimentation, appuyez sur le support de cordon d'alimentation jusqu'à ce que son extrémité s'enclenche sur le cordon d'alimentation. (Fig. 4)
  - Lorsque vous appuyez sur le support de cordon d'alimentation et l'enclenchez sur le cordon d'alimentation, tenez le cordon d'alimentation du côté opposé pour éviter d'appliquer une force excessive sur la borne <AC IN>.



## Comment retirer le cordon d'alimentation

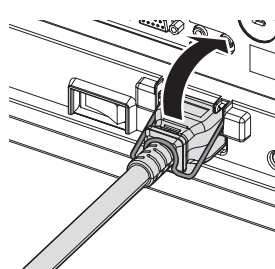


Fig. 1

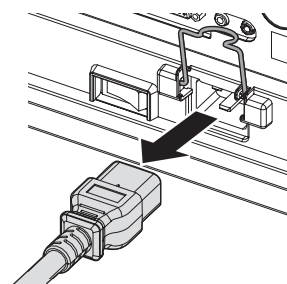
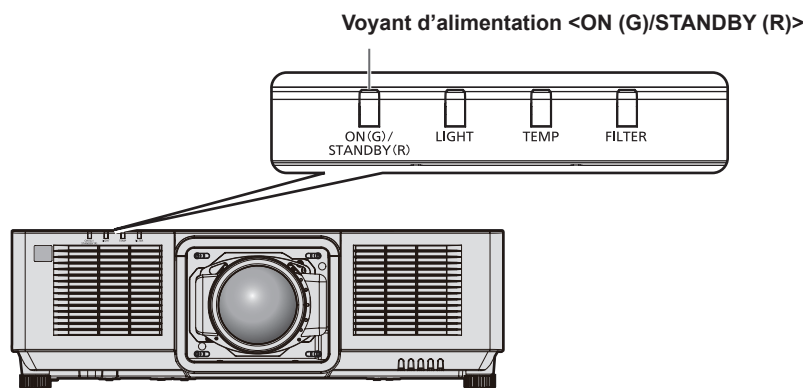


Fig. 2

- 1) Vérifiez que le commutateur <MAIN POWER> du côté du projecteur est positionné du côté <OFF> et débranchez la fiche d'alimentation de la prise murale.
- 2) Soulevez le support de cordon d'alimentation fixant le cordon d'alimentation. (Fig. 1)
  - Fixez le support de cordon d'alimentation en l'enclenchant dans le projecteur.
- 3) Saisissez le connecteur du cordon d'alimentation et retirez-le de la borne <AC IN> du projecteur. (Fig. 2)

## Voyant d'alimentation

Signale l'état de l'alimentation. Vérifiez l'état du voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> avant d'utiliser le projecteur.



État de l'indicateur		État du projecteur
Éteint		L'alimentation principale est coupée.
Rouge	Allumé	L'alimentation est coupée (mode de veille). La projection débute lorsque la touche <POWER ON> est enfoncée. • Le réglage du projecteur est le suivant. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [NON].</li> </ul> • Le projecteur peut ne pas fonctionner quand le voyant de source lumineuse <LIGHT> ou le voyant de température <TEMP> clignote. (➔ page 243)
	Clignotement	L'alimentation est coupée (mode de veille) La projection débute lorsque la touche <POWER ON> est enfoncée. • Le projecteur se trouve dans l'un des états suivants. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI].</li> <li>- Lors de la prévisualisation de l'image correspondant à l'image d'entrée sur le projecteur avec la fonction de commande Web. Pour en savoir plus, reportez-vous à la « Page [Remote preview lite] » (➔ page 190).</li> </ul> • Le voyant émet une lumière rouge lorsque le temps spécifié est écoulé une fois le projecteur entré en mode de veille, si le projecteur est réglé comme suit. Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE]. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI].</li> </ul> • Le projecteur peut ne pas fonctionner quand le voyant de source lumineuse <LIGHT> ou le voyant de température <TEMP> clignote. (➔ page 243)
Vert	Allumé	En cours de projection.
Orange	Allumé	Le projecteur se prépare à la mise hors tension. L'alimentation est coupée au bout de quelques instants. (le projecteur bascule en mode attente.)

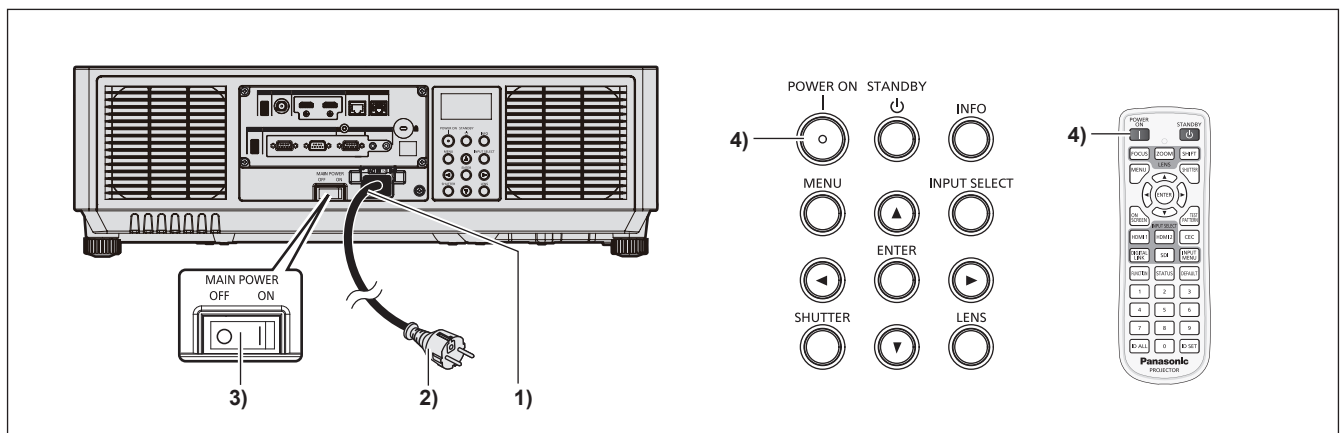
### Remarque

- Lorsque le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en orange, le ventilateur est en train de refroidir le projecteur.
- Après la mise hors tension du projecteur, le voyant ne s'allume pas pendant environ cinq secondes, même si le projecteur est remis sous tension. Remettez le projecteur sous tension après l'allumage/le clignotement en couleur rouge du voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)>.
- Le projecteur consomme de l'énergie même en mode de veille (le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume/clignote en rouge). Reportez-vous à la section « Consommation électrique en mode veille » (➔ page 270) pour en savoir plus sur la consommation électrique.
- Lorsque le projecteur reçoit le signal de la télécommande, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote. La couleur dépend de l'état du projecteur.
  - Lorsque le projecteur est en mode de projection : vert
  - Lorsque le projecteur est en mode de veille : orange
 Cependant, si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], le voyant reste allumé en rouge et ne clignote pas si le projecteur est en mode de veille.
- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert lorsque la fonction d'obturateur est utilisée (obturateur : fermé) ou lorsque la fonction d'arrêt sans signal (➔ page 137, 140) est en cours d'utilisation et que la source lumineuse est éteinte.

### Mise sous tension du projecteur

Attachez l'objectif de projection avant de mettre le projecteur sous tension.

Retirez en premier le cache-objectif.



- 1) **Raccordez le cordon d'alimentation au projecteur.**
- 2) **Branchez la fiche d'alimentation à une prise.**
- 3) **Appuyez sur le côté <ON> du commutateur <MAIN POWER> pour mettre sous tension.**
  - Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume/clignote en rouge et le projecteur entre en mode de veille.
- 4) **Appuyez sur la touche <POWER ON>.**
  - Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en vert et l'image est rapidement projetée sur l'écran.

### Attention

- Retirez toujours le cache-objectif avant de démarrer la projection. La projection continue avec le cache-objectif peut provoquer une surchauffe du cache-objectif et entraîner un risque d'incendie.

### Remarque

- Cela prendra plus longtemps pour démarrer la projection lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO] comparé au temps lorsqu'il est réglé sur [NORMAL].
- La projection démarrera dans approximativement une seconde lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI] et si l'alimentation est allumée dans une heure spécifiée après entrée en mode veille. Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE].
- Lorsque l'appareil est mis sous tension ou lorsqu'un signal d'entrée est commuté, il se peut que vous entendiez le son d'une commande à haute fréquence. Ce n'est pas un dysfonctionnement.
- Si, lors de la dernière utilisation, le projecteur a été mis hors tension au cours de la projection en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> ou en utilisant le disjoncteur pendant la projection, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en vert et une image est projetée au bout de quelques instants lorsque le projecteur est mis sous tension en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <ON> ou en mettant le disjoncteur sous tension avec la fiche d'alimentation branchée sur la prise. Ceci s'applique uniquement lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE INITIAL] est réglé sur [DERNIER REGLAGE].

## Lorsque l'écran de réglage initial est affiché

Lors de la première mise sous tension du projecteur après l'achat, ou lors de l'exécution de la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran de réglage de la mise au point s'affiche après le démarrage de la projection, suivi des écrans **[REGLAGES INITIAUX]** et **[COMPTE ADMINISTRATEUR]**. Si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉSEAU/EMAIL UNIQUEMENT] est exécuté, l'écran **[COMPTE ADMINISTRATEUR]** s'affiche après le démarrage de la projection. Réglez-les en fonction des circonstances.

En d'autres occasions, vous pouvez modifier les paramètres par les opérations de menu.

Si vous appuyez sur la touche <MENU> alors que l'écran **[REGLAGES INITIAUX]** est affiché, vous pouvez revenir à l'écran précédent.

## Réglage de la mise au point

Réglez la mise au point pour afficher nettement l'écran du menu.

Il se peut également que vous deviez ajuster le zoom et le déplacement de l'objectif.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la mise au point.



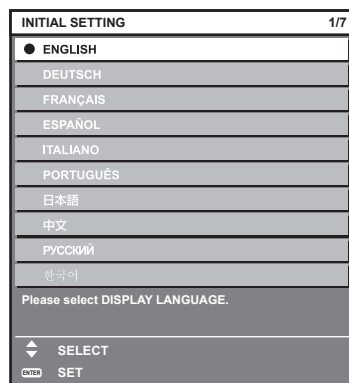
- 2) Appuyez sur la touche <MENU> pour procéder aux réglages initiaux.

## Configuration initiale (langue de l'affichage)

Sélectionnez la langue d'affichage de l'écran.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer la langue d'affichage du menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la langue de l'affichage.



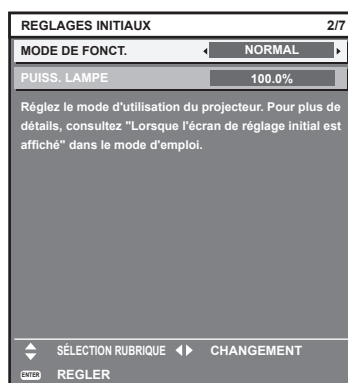
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

## Réglages initiaux (réglage de fonctionnement)

Réglez les éléments concernant la méthode d'opération en fonction de la durée d'utilisation et de l'utilisation du projecteur.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer les réglages de chaque élément du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.]. Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminosité peut raccourcir ou la luminosité peut diminuer.

Ces réglages initiaux (réglage de fonctionnement) sont préparés pour terminer les réglages simplement et immédiatement pendant l'installation lorsque l'opération du projecteur est prédéterminée. Cela ne permet pas de régler tous les éléments du réglage de fonctionnement. Lorsqu'un réglage détaillé ou un changement de réglage est nécessaire, consultez la personne chargée de ce projecteur (telle qu'une personne responsable de l'appareil ou du fonctionnement).



### Remarque

- Pour connaître la relation entre la luminosité et la durée d'utilisation, reportez-vous à la section « Relation entre luminosité et durée d'utilisation » (➔ page 61).
- Pour plus de détails sur chaque élément de réglage, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.].

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE FONCT.].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglez cet élément lorsqu'une luminance élevée est requise. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[SILENCIEUX]	La luminosité diminuera par rapport à [NORMAL], mais sélectionnez cet élément lorsque la priorité est accordée au fonctionnement à faible bruit. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[UTILISATEUR1]	Régalez [PUISS. LAMPE] comme vous le souhaitez.
[UTILISATEUR2]	
[UTILISATEUR3]	

\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.

La valeur de la durée d'utilisation n'est qu'une estimation ne correspondant pas à la période de garantie.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour régler.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

5) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

**Relation entre luminosité et durée d'utilisation**

Le projecteur peut être utilisé avec la luminosité et la durée d'utilisation de votre choix en configurant [PUISS. LAMPE] sur le réglage de votre choix.

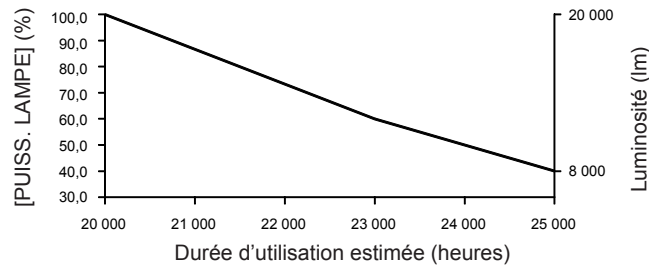
La relation entre le réglage [PUISS. LAMPE], la luminosité et la durée d'utilisation estimée est la suivante. Effectuez les réglages initiaux (réglage de fonctionnement) en fonction de la luminosité que vous souhaitez pour l'image projetée et de la durée d'utilisation.

Les valeurs de luminosité et de durée d'utilisation ne sont qu'une estimation, et le graphique indiquant la relation n'est qu'un exemple. Par ailleurs, ceux-ci ne précisent pas la période de garantie.

■ **PT-MZ20K**

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	20 000	20 000
80,0	16 000	21 500
60,0	12 000	23 000
40,0	8 000	25 000

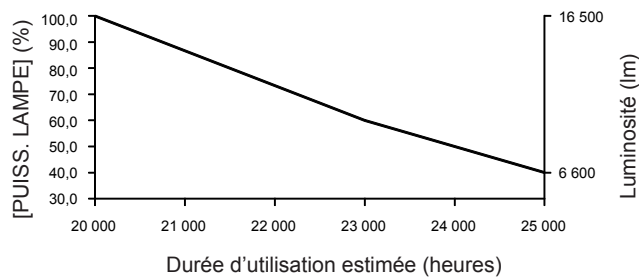
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



■ **PT-MZ17K**

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	16 500	20 000
80,0	13 200	21 500
60,0	9 900	23 000
40,0	6 600	25 000

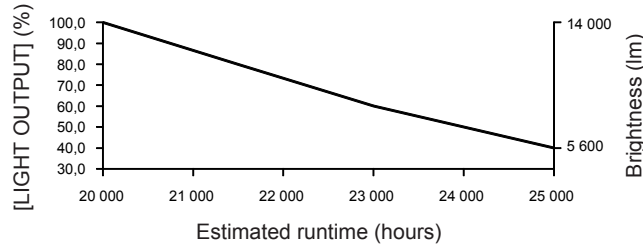
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



■ PT-MZ14K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	14 000	20 000
80,0	11 200	21 500
60,0	8 400	23 000
40,0	5 600	25 000

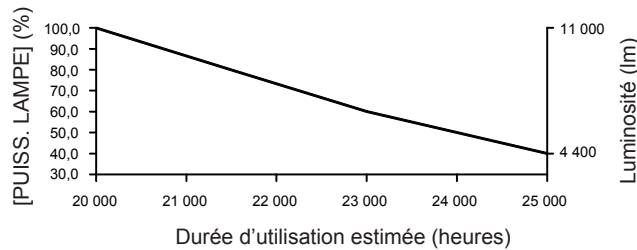
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



■ PT-MZ11K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	11 000	20 000
80,0	8 800	21 500
60,0	6 600	23 000
40,0	4 400	25 000

\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



**Remarque**

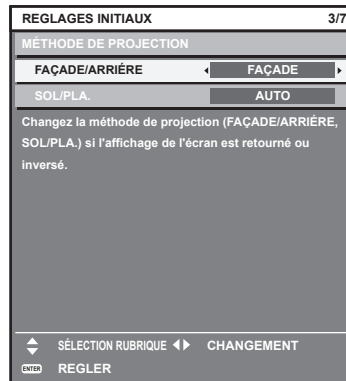
- Sous l'influence des caractéristiques de chaque source lumineuse, des conditions d'utilisation, de l'environnement d'installation, etc., la durée d'utilisation peut être plus courte que l'estimation.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

## Réglages initiaux (réglage d'installation)

Définissez [FAÇADE/ARRIÈRE] et [SOL/PLA.] dans [MÉTHODE DE PROJECTION] en fonction du mode d'installation. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Mode d'installation » (➔ page 36).

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer le réglage.



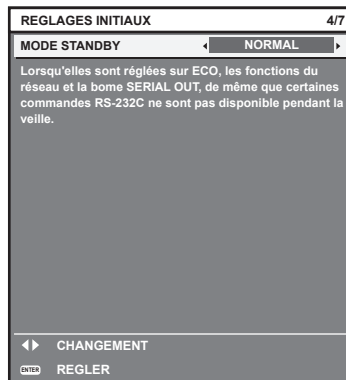
2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

## Réglages initiaux (mode de veille)

Réglez le mode de fonctionnement pendant la veille. Le réglage par défaut [NORMAL] vous permet d'employer la fonction réseau pendant la veille. Pour maintenir une consommation électrique basse pendant la veille, réglez cet élément sur [ECO].

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.



2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

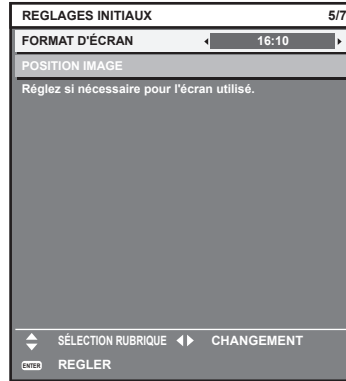
## Réglages initiaux (réglage de l'écran)

Réglez le format de l'écran (rapport d'aspect) et la position d'affichage de l'image.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez changer les réglages de chaque élément du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE IMAGE].

1) Appuyez sur ◀▶ pour commuter le réglage.

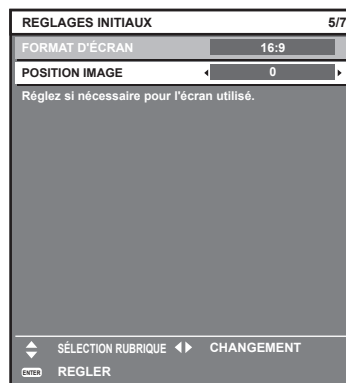
- Le paramètre change chaque fois que vous appuyez sur la touche.



2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION IMAGE].

- [POSITION IMAGE] ne peut pas être sélectionné ni modifié quand [FORMAT D'ÉCRAN] est réglé sur [16:10].

3) Appuyez sur ◀▶ pour procéder à l'ajustement.



4) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

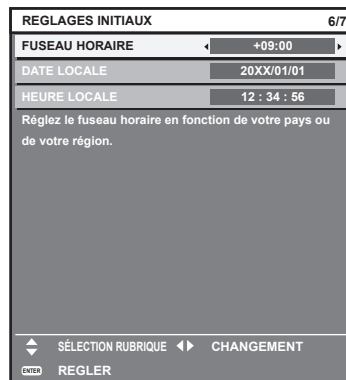


## Réglages initiaux (fuseau horaire)

Régalez [FUSEAU HORAIRE] en fonction du pays ou de la région où vous utilisez le projecteur.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE]. Les réglages actuels s'affichent sous [DATE LOCALE] et [HEURE LOCALE].

1) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.



2) Appuyez sur la touche <ENTER> pour procéder aux réglages initiaux.

### Remarque

- Dans le réglage par défaut, le fuseau horaire du projecteur est réglé sur +09:00 (heure légale du Japon et de la Corée). Modifiez le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE] afin de sélectionner le fuseau horaire de la région où vous utilisez le projecteur.

## Réglages initiaux (date et heure)

Régalez la date et l'heure locales.

Après avoir terminé les réglages initiaux, vous pouvez modifier le réglage dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE].

Pour régler la date et l'heure automatiquement, reportez-vous à la section « Réglage automatique de la date et de l'heure » (➔ page 142).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.



2) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Confirmez la valeur de réglage et terminez les réglages initiaux.

## Lorsque l'écran de réglage du compte administrateur s'affiche

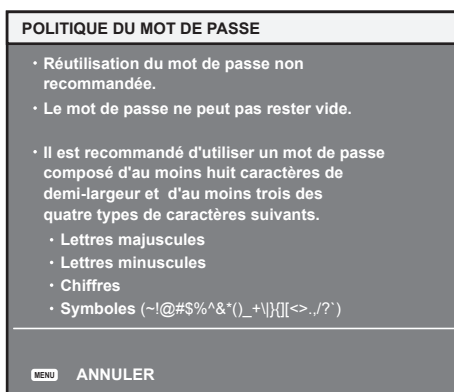
Lors de la première mise sous tension du projecteur après l'achat, ou lors de l'exécution de la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran de réglage de la mise au point, l'écran [REGLAGES INITIAUX] et l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affichent dans l'ordre après le démarrage de la projection. Si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉSEAU/EMAIL UNIQUEMENT] est exécuté, l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche après le démarrage de la projection.

Pour utiliser la fonction de réseau du projecteur, définissez un nom d'utilisateur et un mot de passe du compte administrateur. Ceci peut être défini ultérieurement dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [COMPTE ADMINISTRATEUR].

### [POLITIQUE DU MOT DE PASSE]

Affichez une politique concernant le mot de passe du compte administrateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POLITIQUE DU MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [POLITIQUE DU MOT DE PASSE] s'affiche.
  - Appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR].



### Réglage du compte administrateur

Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte avec les droits d'administrateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [NOM] s'affiche.
  - Le nom d'utilisateur pour le compte administrateur est réglé par défaut sur « dispadmin ».
- 2) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères.
- 3) Une fois le nom d'utilisateur saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères.
  - Un mot de passe ne peut pas être vide.
- 6) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONFIRMER LE MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 8) Saisissez le mot de passe saisi à l'étape 5).
- 9) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.

11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Pour connaître la limitation de la chaîne de caractères pouvant être définie comme un mot de passe, reportez-vous à la section « [POLITIQUE DU MOT DE PASSE] » (➔ page 66).
- Une pression sur la touche <MENU> tandis que l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] est affiché permet de passer à l'opération suivante sans définir le mot de passe du compte administrateur, mais la fonction de réseau du projecteur ne pourra pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.
- Lors de la pression sur la touche <MENU> tandis que l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] est affiché, l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] ne s'affiche pas lors de la mise sous tension suivante du projecteur. Pour utiliser la fonction de réseau, définissez un mot de passe dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [COMPTE ADMINISTRATEUR].
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur peuvent également être modifiés à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte utilisateur standard sans droits d'administrateur peuvent être définis à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.

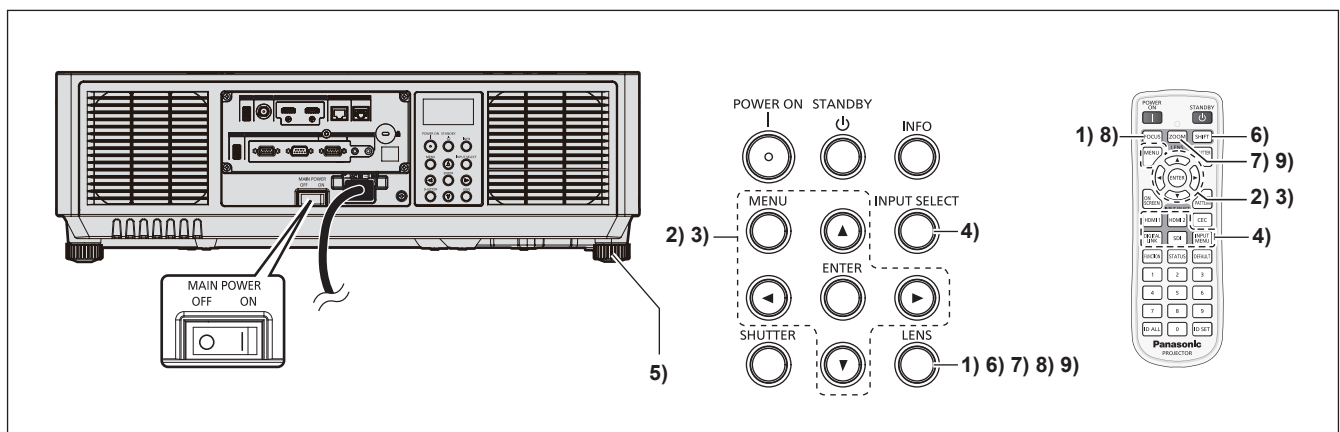
### Faire des réglages et des sélections

Procédez au réglage de l'image lorsque l'image projetée est stabilisée.

Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée. Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 158).

Pour utiliser la fonction d'optimiseur de focus actif, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] sur [OUI], puis réglez la mise au point.

Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 131).



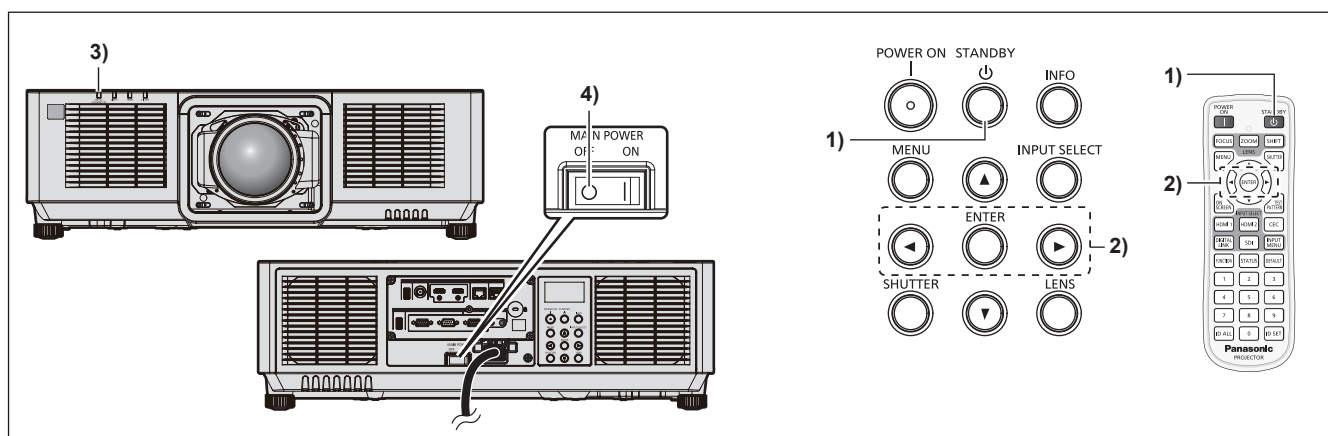
- 1) Appuyez sur la touche <FOCUS> pour régler grossièrement la position de l'image projetée. (➔ page 70)
- 2) Changez le réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MÉTHODE DE PROJECTION] selon le mode d'installation. (➔ page 36)
  - Référez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.
- 3) Exécutez l'étalonnage de l'objectif.
  - Exécutez l'étalonnage de l'objectif lors de la première utilisation du projecteur après avoir fixé l'objectif de projection. (➔ page 72)
- 4) Sélectionnez l'entrée en appuyant sur la touche de sélection d'entrée de la télécommande ou du panneau de commande.
  - Les touches disponibles sur la télécommande ou le panneau de commande sont les suivantes.  
**Télécommande :**  
 Touche <HDMI 1>, touche <HDMI 2>, touche <DIGITAL LINK>, touche <SDI>, touche <INPUT MENU>  
**Panneau de commande :**  
 Touche <INPUT SELECT>
  - Pour plus de détails sur l'opération de sélection d'entrée, reportez-vous à la section « Sélection du signal d'entrée » (➔ page 69).

- 5) Réglez l'inclinaison avant, arrière et latérale du projecteur à l'aide des pieds réglables. (➔ page 46)
- 6) Appuyez sur la touche <SHIFT> pour régler la position de l'image projetée.
- 7) Appuyez sur la touche <ZOOM> pour ajuster la taille de l'image à celle de l'écran.
- 8) Appuyez à nouveau sur la touche <FOCUS> pour régler la mise au point.
- 9) Appuyez sur la touche <ZOOM> une nouvelle fois pour régler le zoom afin d'apparier la taille de l'image projetée à l'écran.

### Remarque

- Lors de la première mise sous tension du projecteur après l'achat, ou lors de l'exécution de la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran de réglage de la mise au point s'affiche après le démarrage de la projection, suivi des écrans [REGLAGES INITIAUX] et [COMPTE ADMINISTRATEUR]. Si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉSEAU/E-MAIL UNIQUEMENT] est exécuté, l'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche après le démarrage de la projection. Pour plus de détails, reportez-vous à « Lors de l'écran de réglage initial est affiché » (➔ page 59), « Lorsque l'écran de réglage du compte administrateur s'affiche » (➔ page 65).

### Mise hors tension du projecteur



- 1) Appuyez sur la touche <STANDBY>.
  - L'écran de confirmation [EXTINCTION (EN MODE STANDBY)] s'affiche.
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>. (Ou appuyez de nouveau sur la touche <STANDBY>.)
  - La projection de l'image s'interrompt et le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> du boîtier du projecteur s'allume en orange. (Le ventilateur continue à fonctionner.)
- 3) Patientez quelques secondes jusqu'à ce que le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> du projecteur s'allume/clignote en rouge.
- 4) Appuyez sur le côté <OFF> du commutateur <MAIN POWER> pour mettre l'alimentation hors tension.

### Remarque

- Après la mise hors tension du projecteur, le voyant ne s'allume pas pendant environ cinq secondes, même si le projecteur est remis sous tension.
- **Même lorsque la touche <STANDBY> est enfoncée et que le projecteur est mis hors tension, le projecteur consomme de l'énergie si l'alimentation principale du projecteur est allumée.**  
L'utilisation de certaines fonctions est limitée mais la consommation électrique pendant le mode veille est économisée lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO].
- Lors de la projection, il est possible de mettre le projecteur hors tension en réglant le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> ou en utilisant directement le disjoncteur dans les cas où il n'est pas aisé d'activer ou de désactiver le commutateur <MAIN POWER> du projecteur, par exemple si ce dernier est installé au plafond. Toutefois, les réglages ou ajustements effectués juste avant la mise hors tension du projecteur risquent de ne pas s'appliquer.

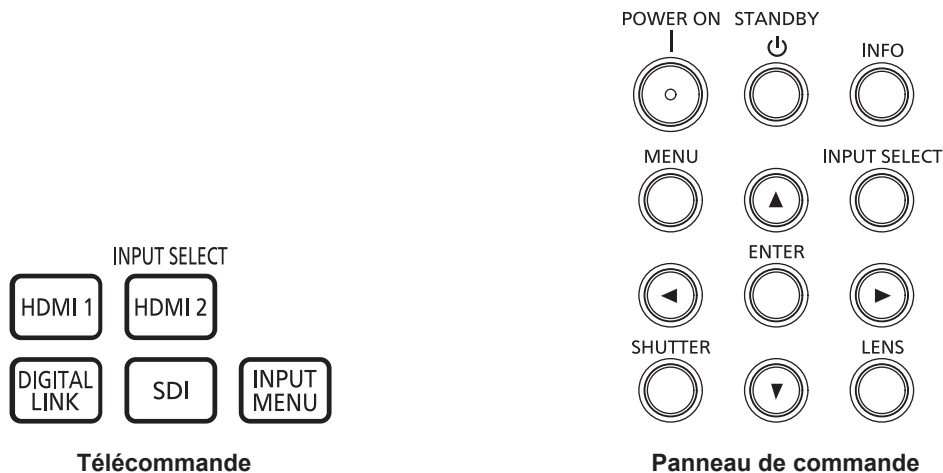
# Projection

Vérifiez la fixation de l'objectif de projection (➔ page 47), la connexion périphérique externe (➔ page 50), la connexion du cordon d'alimentation (➔ page 56), puis allumez l'interrupteur (➔ page 58) pour démarrer la projection. Sélectionnez l'image à projeter et réglez son apparence.

## Sélection du signal d'entrée

L'entrée de l'image à projeter peut être commutée. La méthode pour commuter l'entrée est la suivante.

- Appuyez sur la touche de sélection d'entrée de la télécommande et spécifiez directement l'entrée de l'image à projeter.
- Affichez l'écran de sélection d'entrée et sélectionnez l'entrée de l'image à projeter dans la liste.



## Commutation de l'entrée directement avec la télécommande

L'entrée de l'image à projeter peut être commutée en la spécifiant directement avec la touche de sélection d'entrée de la télécommande.

- 1) Appuyez sur la touche de sélection d'entrée (<HDMI 1>, <HDMI 2>, <DIGITAL LINK>, <SDI>).

<HDMI 1>	Commute l'entrée sur HDMI. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <HDMI IN 1> est projetée.
<HDMI 2>	Commute l'entrée sur HDMI. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <HDMI IN 2> est projetée.
<DIGITAL LINK>	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <DIGITAL LINK> est projetée.
<SDI>	Commute l'entrée sur SDI. L'image de l'entrée du signal reçu par la borne <SDI IN> est projetée.

### Attention

- Les images peuvent ne pas être correctement projetées en fonction du périphérique externe ou du disque Blu-ray ou DVD à lire. Selon l'entrée sélectionnée, réglez le menu [IMAGE] → [SÉLECTION SYSTÈME]. Lors de l'entrée du signal SDI, réglez le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN].
- Vérifiez le rapport d'aspect de l'écran de projection et de l'image, puis passez à un rapport d'aspect optimal du menu [POSITION] → [ASPECT].

### Remarque

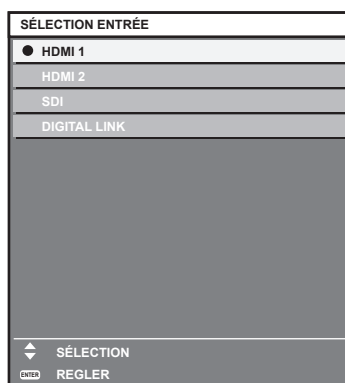
- Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé à la borne <DIGITAL LINK>, l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK change à chaque pression sur la touche <DIGITAL LINK>. L'entrée peut également être modifiée à l'aide de la commande de contrôle de RS-232C. Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants, commutez l'entrée sur le projecteur vers DIGITAL LINK, puis commutez l'entrée sur l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Lorsque le projecteur est en mode veille, l'état actuel de la sélection d'entrée ne peut pas être modifié même si la touche de sélection d'entrée de la télécommande ou du panneau de commande est enfoncée.

## Commutation de l'entrée en affichant l'écran de sélection d'entrée

L'entrée de l'image destinée à la projection peut être sélectionnée en affichant l'écran de sélection d'entrée.

**1) Appuyez sur la touche <INPUT MENU> de la télécommande ou sur la touche <INPUT SELECT> du panneau de contrôle.**

- L'écran de sélection d'entrée s'affiche.



**2) Appuyez à nouveau sur la touche <INPUT MENU> de la télécommande ou sur la touche <INPUT SELECT> du panneau de contrôle.**

- L'entrée change à chaque pression de la touche.

### Remarque

- L'entrée peut être commutée en appuyant sur ▲▼ pour sélectionner l'entrée de l'image destinée à la projection et en appuyant sur la touche <ENTER> pendant l'affichage de l'écran de sélection d'entrée.
- Si le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, le menu de sélection de l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affiche lorsque la touche <ENTER> est enfoncée, pendant que l'entrée DIGITAL LINK est sélectionnée dans l'écran de sélection d'entrée.
- Si le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, le logo DIGITAL LINK et le nom de l'entrée sélectionnée dans le périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affichent dans la section d'affichage du [DIGITAL LINK] de l'écran de sélection d'entrée.

## Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif

Réglez la mise au point, le zoom et le déplacement de l'objectif si l'image projetée à l'écran ou sa position est décalée, même si le projecteur et l'écran sont installés dans les bonnes positions.

- La mise au point et le zoom ne peuvent pas être ajustés en tournant l'objectif de projection à la main.
- Lorsque l'objectif de projection suivant est utilisé, reportez-vous également à la section « Réglage de l'équilibre de la mise au point » (➔ page 71).
  - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100)

### Utilisation du panneau de commande

**1) Appuyez sur la touche <LENS> du panneau de commande.**

- Une pression sur cette touche modifie l'écran de réglage dans l'ordre [FOCUS], [ZOOM] et [DÉCALAGE].

**2) Sélectionnez chaque élément de réglage et appuyez sur ▲▼◀▶ pour effectuer le réglage.**

### Utilisation de la télécommande

**1) Appuyez sur les touches de l'objectif (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>) sur la télécommande.**

- Appuyez sur la touche <FOCUS> : règle la mise au point (réglage de la position de mise au point de l'objectif).
- Appuyez sur la touche <ZOOM> : règle le zoom (réglage de la position de zoom de l'objectif).
- Appuyez sur la touche <SHIFT> : règle le déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif).

**2) Sélectionnez chaque élément de réglage et appuyez sur ▲▼◀▶ pour effectuer le réglage.**

## MISE EN GARDE

Pendant le déplacement de l'objectif, n'insérez pas votre main dans l'ouverture autour de l'objectif. Vous pourriez vous coincer la main et vous blesser.

## Remarque

- Le réglage de la mise au point et le réglage du zoom sont impossibles dans le cas suivant.
  - Lorsque [---] s'affiche dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE]
- Lorsque la calibration optique n'a pas été complètement effectuée, un message invitant à effectuer la calibration optique s'affiche sur l'écran de réglage de [FOCUS], [ZOOM] et [FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]. Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif.
 

Pour en savoir plus sur la calibration optique, reportez-vous à « Exécution de l'étalonnage de l'objectif » (➔ page 72).
- Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche ▲▼◀▶ tout en réglant la mise au point ou le zoom.
- Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche ▲▼◀▶ pendant au moins trois secondes environ tout en réglant le déplacement de l'objectif.
- Procédez au réglage de l'image lorsque l'image projetée est stabilisée.
 

Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée. Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 158).

Pour utiliser la fonction d'optimiseur de focus actif, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] sur [OUI], puis réglez la mise au point.

Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➔ page 131).
- Seul [FOCUS] s'affiche en jaune de sorte que l'élément de menu affiché puisse être identifié par couleur, même lorsque les caractères affichés sont illisibles en raison d'une mise au point incorrecte. (Réglages d'usine)
 

La couleur affichée de [FOCUS] diffère en fonction du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [COULEUR OSD].
- Lorsque le projecteur est mis hors tension pendant l'ajustement du déplacement de l'objectif, l'étalonnage de l'objectif doit être réalisé lors de la mise sous tension suivante du projecteur. (➔ page 132)
- Lorsque l'alimentation principale est coupée au cours de l'ajustement du déplacement de l'objectif, l'écran d'erreur de l'étalonnage de l'objectif s'affiche lors du réglage de déplacement de l'objectif suivant. Exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- Lorsque l'erreur d'étalonnage de l'objectif s'affiche même si [CALIBRATION OPTIQUE] a été exécuté, consultez votre revendeur pour la réparation de l'appareil.

## Réglage de l'équilibre de la mise au point

Si la taille de l'image projetée est modifiée, l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image risque d'être perdu.

- La mise au point, le zoom et la mise au point périphérique ne peuvent pas être ajustés en tournant l'objectif de projection à la main.
- Réglez l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée avec la mise au point périphérique lorsque l'objectif de projection suivant est utilisé.
  - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100)
- Les étapes sont un exemple lors de la fixation de l'Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200).

### 1) Réglez la mise au point au centre de l'image projetée.

- Pour connaître les étapes de réglage de la mise au point, reportez-vous à la section « Réglage de la mise au point, du zoom et du déplacement de l'objectif » (➔ page 70).

### 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement [FOCUS PÉRIPHÉRIQUE] s'affiche.

### 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

### 4) Appuyez à nouveau sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement [FOCUS] s'affiche.

### 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la mise au point du centre de l'image.

- Vérifiez la mise au point au centre et à la périphérie de l'image et effectuez des ajustements précis.
- La taille de l'image projetée peut changer lors du réglage de la mise au point à la périphérie de l'image.
 

Vérifiez également la taille de l'image projetée lorsque vous réglez l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image.

## Remarque

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, vérifiez que l'affichage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE] est le bon, puis exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].

## Exécution de l'étalonnage de l'objectif

Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif. Déterminez la valeur limite de réglage de l'objectif et exécutez l'étalonnage dans la plage de réglage.

Lorsque la calibration optique n'a pas été complètement effectuée, le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] ne fonctionnera pas et le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [MÉMOIRE OPTIQUE] ne peut pas être utilisé.

- 1) **Appuyez sur la touche <MENU>.**
  - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].**
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].**
- 5) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CALIBRATION OPTIQUE].**
- 7) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'étalonnage de l'objectif démarre.
  - Une fois l'étalonnage exécuté, l'objectif de projection se déplace à sa position initiale.

### Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant l'étalonnage de l'objectif. Il n'est pas possible d'annuler l'opération pendant l'étalonnage.
- [TERMINÉ ANORMAL.] s'affiche lorsque l'étalonnage de l'objectif ne s'exécute pas correctement.
- La position d'origine de la monture d'objectif et la position initiale de l'objectif de projection sont automatiquement mises à jour lorsque l'étalonnage de l'objectif est exécuté.  
La position initiale est une position d'origine du déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif) dépendant du résultat d'étalonnage. Elle ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- Désactivez le projecteur et remettez en place l'objectif de projection lorsque [---] s'affiche sur l'écran de confirmation afin d'exécuter l'étalonnage de l'objectif. Après avoir remis en place l'objectif de projection, confirmez que le type d'objectif de projection attaché au projecteur est affiché dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE].
- Une pression sur la touche <FOCUS> de télécommande pendant au moins trois secondes affiche également l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif.



## Retour de l'objectif de projection à sa position initiale

Procédez comme suit pour déplacer l'objectif de projection à sa position initiale.

### À partir du menu principal

- 1) Appuyez sur la touche <MENU>.
  - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION INITIALE DE LENTILLE].
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

### Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.

### À partir de l'écran de réglage de déplacement de l'objectif

- 1) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande tout en affichant l'écran de réglage de déplacement de l'objectif.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

### Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- Vous pouvez également afficher l'écran [POSITION INITIALE] en appuyant sur la touche <LENS> du panneau de commande ou sur la touche <SHIFT> de la télécommande pendant au moins trois secondes.

## Plage de déplacement de l'objectif

Le projecteur peut régler la position de l'image projetée dans la plage de déplacement de l'objectif pour chaque objectif de projection en fonction de la position centrale optique de l'image (position de projection standard). La position centrale optique de l'image est une position d'image basée sur le centre de l'axe optique du projecteur. Exécutez le réglage du déplacement de l'objectif dans la plage indiquée sur l'illustration suivante. Notez que le déplacement de l'objectif en dehors de la plage de réglage peut modifier la mise au point. La raison en est que le déplacement de l'objectif est restreint afin de protéger les pièces optiques.

L'illustration suivante indique la plage de déplacement de l'objectif lorsque le projecteur est installé sur un bureau/le sol.

N° de modèle de l'objectif de projection	ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMS650, ET-EMS600, ET-EMT750, ET-EMT700, ET-EMT850, ET-EMT800	ET-EMW200
Plage de déplacement de l'objectif	<p>Position de projection standard</p> <p>0,2 H</p> <p>0,6 V</p> <p>0,28 V</p> <p>0,6 V</p> <p>0,28 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,6 V</p> <p>0,28 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,6 V</p> <p>0,28 V</p> <p>Centre de l'axe optique</p>	<p>Position de projection standard</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>0,19 H</p> <p>0,4 V</p> <p>Centre de l'axe optique</p>
N° de modèle de l'objectif de projection	ET-EMW300	ET-EMU100
Plage de déplacement de l'objectif	<p>Position de projection standard</p> <p>0,2 H</p> <p>0,5 V</p> <p>0,13 V</p> <p>0,5 V</p> <p>0,13 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,5 V</p> <p>0,13 V</p> <p>0,2 H</p> <p>0,5 V</p> <p>0,13 V</p> <p>Centre de l'axe optique</p>	<p>Position de projection standard</p> <p>Centre de l'axe optique</p> <p>0,5 V</p> <p>0,2 V</p> <p>0,12 H</p> <p>0,12 H</p> <p>0,2 H</p> <p>0,12 H</p> <p>0,2 H</p> <p>0,12 H</p> <p>0,2 H</p> <p>0,12 H</p> <p>Centre de l'axe optique</p>

# Utilisation de la clé USB

Ce projecteur prend en charge la fixation de la clé USB. Fixez la clé USB à la borne <USB> lors de l'enregistrement d'une mire de test utilisateur ou de l'utilisation de la fonction de clonage de données, de la fonction de mise à jour du micrologiciel, etc.

## Remarque

- Pour en savoir plus sur l'enregistrement de la mire de test, reportez-vous à la section « Enregistrement de la mire de test » (➔ page 159).
- Pour la fonction de clonage de données, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [CLONAGE DE DONNÉES] (➔ page 153).
- Pour la fonction de mise à jour du micrologiciel, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MISE À JOUR DU FIRMWARE] (➔ page 157).

## Remarques concernant l'utilisation

Observez ce qui suit.

- Ne désassemblez pas et ne modifiez pas la clé USB.
- Ne faites pas subir de choc violent à la clé USB.
- Ne versez pas de liquide comme de l'eau sur la clé et ne la mouillez pas.
- Ne placez pas d'objet étranger dans la section de la borne.
- Ne touchez pas la borne en métal avec la main ou du métal.
- Ne laissez pas la clé USB dans un endroit présentant une humidité élevée ou de la poussière.
- Ne laissez pas la clé USB dans un endroit où de l'électricité statique ou un rayonnement électromagnétique est généré.
- Conservez la clé USB de manière appropriée dans un emplacement hors de portée des jeunes enfants.
- Retirez immédiatement la clé USB du projecteur si de la fumée ou une odeur est observée, et contactez le fabricant.
- Ne retirez pas la clé USB du projecteur au cours d'une lecture ou d'une écriture de données.

## Clé USB pouvant être utilisée avec le projecteur

Ce projecteur prend en charge une clé USB 2.0 compatible en vente dans le commerce et formatée en FAT16 ou FAT32.

- Seule la structure à partition unique est prise en charge.

## Fixation de la clé USB

### 1) Insérez complètement la clé USB dans la borne <USB>.

#### Attention

- Faites attention à l'orientation de la borne lors de l'insertion de la clé USB, de sorte qu'elle ne soit pas endommagée.
- N'utilisez pas de rallonge USB, ni de concentrateur USB, et insérez directement la clé USB dans la borne <USB> du projecteur.
- N'insérez pas la clé USB dans la borne <DC OUT>. La clé USB ne peut pas être utilisée sur la borne <DC OUT>.

#### Remarque

- La clé USB peut être fixée même lorsque le projecteur est allumé.

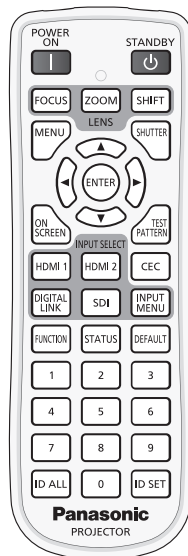
## Retrait de la clé USB

### 1) Retirez la clé USB après avoir vérifié que le voyant sur la clé USB ne clignote pas.

#### Attention

- Le clignotement du voyant de la clé USB fixée au projecteur indique que le projecteur accède (lecture ou écriture) à la clé USB. Ne retirez pas la clé USB du projecteur lorsque le voyant clignote.
- L'état d'accès à la clé USB ne peut pas être vérifié lorsqu'une clé USB sans fonction de surveillance (comme un voyant) est utilisée. Dans un tel cas, retirez la clé USB après avoir vérifié l'un des éléments suivants.
  - Mettez le projecteur hors tension.
  - Une fois l'enregistrement de la mire de test effectué, vérifiez que l'écran [MIRE DE TEST UTILISATEUR] s'affiche après l'opération d'enregistrement de la mire de test utilisateur.
  - Lorsque vous utilisez la fonction de clonage de données, vérifiez que l'enregistrement ou le chargement des données vers/depuis la clé USB est terminé dans l'écran de menu.
  - Lorsque vous utilisez la fonction de mise à jour du micrologiciel, attendez que le projecteur se mette automatiquement en veille après le démarrage de la mise à jour.

## Fonctionnement avec la télécommande



### Utilisation de la fonction d'obturateur

Si vous n'utilisez pas le projecteur pendant un certain temps, pendant la pause lors d'une réunion par exemple, vous pouvez éteindre momentanément l'image.



Touche

**1) Appuyez sur la touche <SHUTTER>.**

- L'image disparaît.
- Cette opération peut également être exécutée à l'aide de la touche <SHUTTER> du panneau de commande.

**2) Appuyez à nouveau sur la touche <SHUTTER>.**

- L'image s'affiche.

#### Remarque

- Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert lorsque la fonction d'obturateur est en cours d'utilisation (obturateur : fermé).
- Vous pouvez régler l'heure de fondu en ouverture et de fondu en fermeture de l'image dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR].

### Utilisation de la fonction menu à l'écran

Désactivez la fonction menu à l'écran (aucun affichage) lorsque vous ne souhaitez pas que les spectateurs visualisent le menu à l'écran, comme par exemple le menu ou le nom d'une borne d'entrée.



Touche

**1) Appuyez sur la touche <ON SCREEN>.**

- Éteint (masque) le menu à l'écran.

**2) Appuyez à nouveau sur la touche <ON SCREEN>.**

- Annule la condition de masquage du menu à l'écran.

#### Remarque

- La condition de masquage du menu à l'écran peut également être annulée en appuyant sur la touche <MENU> sur le panneau de commande pendant au moins trois secondes quand le menu à l'écran est désactivé (caché).

## Commutation de la position d'affichage de l'écran de menu

En appelant directement l'écran **[MENU A L'ÉCRAN]** sans utiliser l'écran du menu principal, la position d'affichage de l'écran du menu (OSD) peut facilement être modifiée.



- 1) **Maintenez la touche <ON SCREEN> enfoncée pendant au moins une seconde.**
  - L'écran **[MENU A L'ÉCRAN]** s'affiche lorsque le curseur est dans l'état **[POSITION OSD]**.
- 2) **Appuyez sur ◀▶ pour commuter le réglage [POSITION OSD].**
  - La position d'affichage de l'écran de menu (OSD) commute à chaque pression de la touche ◀▶.

### Remarque

- La position d'affichage de l'écran de menu (OSD) peut également être modifiée à l'aide du menu. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de **[POSITION OSD]** » (➔ page 119).

## Utilisation de la touche de fonction

En assignant les fonctions suivantes à la touche <FUNCTION>, elle peut être utilisée comme touche de raccourci simplifiée.

**[MÉMOIRE SECONDAIRE]**, **[SÉLECTION SYSTÈME]**, **[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]**, **[GEL D'IMAGE]**, **[MONITEUR DE PROFIL]**, **[CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE]**, **[ASPECT]**, **[MÉTHODE DE PROJECTION]**, **[GÉOMÉTRIE]**



- 1) **Appuyez sur la touche <FUNCTION>.**

### Remarque

- L'attribution de la fonction se réalise à partir du menu **[RÉGLAGE PROJECTEUR]** → **[FONCTION DU BOUTON]** (➔ page 148).

## Affichage des mires de test

Pour vérifier l'état du projecteur, il est possible d'afficher dix mires de test internes et jusqu'à trois mires de test enregistrées par l'utilisateur.



- 1) **Appuyez sur la touche <TEST PATTERN>.**
  - La mire de test et l'écran du menu principal s'affichent.
  - Si l'écran **[MIRE DE TEST]** (format de liste) s'affiche, passez à l'étape 3).
- 2) **Appuyez de nouveau sur la touche <TEST PATTERN>.**
  - La mire de test et l'écran **[MIRE DE TEST]** (format de liste) s'affichent.
  - Vous pouvez également afficher l'écran **[MIRE DE TEST]** (format de liste) en appuyant sur la touche <ENTER> tandis que **[MIRE DE TEST]** est sélectionné sur l'écran du menu principal.
- 3) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la mire de test à afficher, puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test sélectionnée et l'écran **[MIRE DE TEST]** (format de sélection à bascule) s'affichent.
  - Pour modifier la mire de test, passez à l'étape 4).
- 4) **Appuyez sur ◀▶ pour changer de mire de test.**
  - La mire de test commute à chaque pression de la touche ◀▶.

### Remarque

- Vous pouvez masquer l'écran du menu principal et l'écran **[MIRE DE TEST]** (format de liste, format de sélection à bascule) en appuyant sur la touche <ON SCREEN> de la télécommande tandis que la mire de test est affichée.
- Les mires de test peuvent également être affichées en utilisant l'opération de menu. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➔ page 158).
- Les paramètres de la position, de la taille et des autres facteurs ne sont pas reflétés dans les mires de test. Assurez-vous d'effectuer divers réglages lors de l'affichage de l'image d'entrée.

## Utilisation de la fonction d'état

Affichez l'état du projecteur.

Touche 

1) Appuyez sur la touche <STATUS>.

- L'écran **[ÉTAT]** s'affiche.

ÉTAT		1/5
MODÈLE DE PROJECTEUR	PT-MZ20K	
NUMÉRO DE SÉRIE	123456789012	
DURÉE PROJECTEUR	10000h	
DURÉE LAMPE	10000h / 10000h	
TEMPS D'ÉCLAIRAGE CONTINU	1h 23m	
VERSION DU FIRMWARE	1.00	
TEMP. PRISE D'AIR	31°C/87°F	
TEMP. SORTIE AIR	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE1	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE2	31°C/87°F	
AUTO TEST	AUCUNE ERREUR	
ENTER	ENVOYER E-MAIL	
←	CHANGEMENT	→ MENU ESC

### Remarque

- L'état du projecteur peut également être affiché en utilisant l'opération de menu. Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT] (➔ page 149).

## Utilisation de la fonction HDMI-CEC

L'écran Commande HDMI-CEC s'affiche.

Touche 

1) Appuyez sur la touche <CEC>.

- L'écran Commande HDMI-CEC s'affiche.

### Remarque

- Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [HDMI CEC] (➔ page 154).

## Configuration du numéro d'ID de la télécommande

Si vous utilisez plusieurs projecteurs, vous pouvez tous les faire fonctionner simultanément ou faire fonctionner chaque projecteur individuellement en utilisant une seule télécommande, dès lors qu'un numéro ID unique est affecté à chaque projecteur.

Après avoir réglé le numéro ID du projecteur, définissez le même numéro ID sur la télécommande.

**Le numéro ID par défaut du projecteur est réglé sur [TOUT]. Lorsque vous utilisez un seul projecteur, appuyez sur la touche <ID ALL> sur la télécommande. Vous pouvez également commander le projecteur en appuyant sur la touche <ID ALL> de la télécommande même si vous ne connaissez pas l'ID du projecteur.**

Touche  touche 

1) Appuyez sur la touche <ID SET> de la télécommande.

**2) Dans les cinq secondes qui suivent, appuyez sur le numéro ID à un ou deux chiffres défini sur le boîtier du projecteur à l'aide des touches numériques (<0> - <9>).**

- Si vous appuyez sur la touche <ID ALL>, vous pouvez commander les projecteurs indépendamment du réglage des numéros ID du boîtier du projecteur.

### **Attention**

---

---

- Même si la définition du numéro ID sur la télécommande peut être réalisée sans le boîtier du projecteur, n'appuyez pas imprudemment sur la touche <ID SET> de la télécommande. Si vous appuyez sur la touche <ID SET> et qu'aucune touche numérique (<0> - <9>) n'est enfoncée dans les cinq secondes qui suivent, le numéro ID revient à sa valeur d'origine d'avant la pression de la touche <ID SET>.
- Le numéro ID défini sur la télécommande sera enregistré à moins qu'il ne soit redéfini. Il sera toutefois effacé si vous laissez les piles de la télécommande se décharger. Redéfinissez le même numéro ID lors du remplacement des piles.

### **Remarque**

---

---

- Lorsque le numéro ID de la télécommande est réglé sur [0], vous pouvez commander le projecteur indépendamment du réglage du numéro ID du boîtier du projecteur, tout comme lors du réglage de [TOUT].
- Réglez le numéro ID du boîtier du projecteur dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

# Chapitre 4 Réglages

---

Ce chapitre décrit les configurations et les réglages que vous pouvez effectuer à l'aide du menu à l'écran.



# Navigation dans le menu

Le menu à l'écran (Menu) est utilisé pour exécuter les divers réglages et ajustements du projecteur.

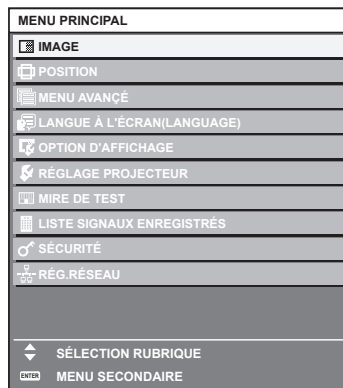
## Naviguer dans les menus

### Procédure de fonctionnement



1) Appuyez sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande.

- L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.



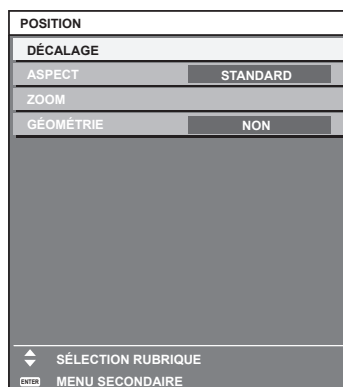
2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément du menu principal.

- L'élément sélectionné est mis en surbrillance jaune.



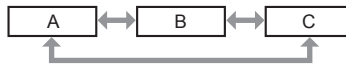
3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Les éléments de sous-menu du menu principal sélectionné s'affichent.



4) Appuyez sur les touches ▲▼ pour sélectionner un sous-menu, puis appuyez sur les touches ◀▶ ou la touche <ENTER> pour modifier ou ajuster les paramètres.

- Certains éléments changent dans l'ordre suivant à chaque pression de ◀▶.



- Pour certains éléments, appuyez sur ◀▶ pour afficher un écran d'ajustement individuel avec une échelle de distance comme indiqué.



**Remarque**

- Une pression sur la touche <MENU> lorsque l'écran de menu s'affiche permet de retourner au menu précédent.
- Certains éléments ou fonctions risquent de ne pas être ajustés ou utilisés pour certains signaux reliés au projecteur. Lorsque des éléments ne peuvent pas être ajustés ou utilisés, les éléments de l'écran de menu sont affichés en caractères noirs et ne peuvent pas être ajustés ou réglés. Si l'élément de l'écran de menu s'affiche en caractères noirs et ne peut être ni ajusté ni réglé, le facteur en cause s'affiche si vous appuyez sur la touche <ENTER> lors de la sélection du menu correspondant.
- Certains éléments peuvent être ajustés même s'il n'y a aucun signal entrant.
- L'écran d'ajustement individuel est automatiquement quitté si aucune opération n'est exécutée pendant environ cinq secondes.
- Pour les éléments de menu, référez-vous aux sections « Menu principal » (➔ page 82) et « Sous-menu » (➔ page 83).
- La couleur du curseur dépend du réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [COULEUR OSD]. L'élément sélectionné s'affiche par défaut avec un curseur jaune.
- Dans la configuration en portrait, le menu à l'écran s'affiche dans le sens de la longueur. Pour afficher le menu à l'écran de façon verticale, modifiez le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MENU A L'ÉCRAN] → [ROTATION OSD].

**Réinitialisation des valeurs d'ajustement aux réglages d'usine**

Si la touche <DEFAULT> de la télécommande est enfoncée, les valeurs ajustées dans les éléments du menu sont restaurées aux réglages d'usine.

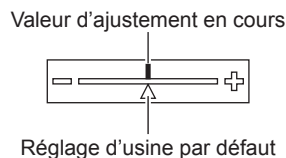


1) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.



**Remarque**

- Vous ne pouvez pas remettre à l'état initial toutes les configurations aux réglages d'usine en même temps.
- Pour rétablir en même temps les réglages par défaut de tous les paramètres ajustés dans les éléments de sous-menu, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER].
- Les réglages d'usine par défaut de certains éléments ne peuvent pas être rétablis, même en appuyant sur la touche <DEFAULT> de la télécommande. Ajustez ces éléments individuellement.
- La marque triangulaire sous l'échelle des distances sur l'écran d'ajustement individuel indique les réglages d'usine. La position de la marque triangulaire varie en fonction des signaux d'entrée sélectionnés.












**Menu principal**

Les éléments suivants sont dans le menu principal.

Lorsqu'un élément du menu principal est sélectionné, l'écran passe à l'écran de sélection de sous-menu.

L'élément de menu avec ✓ en mode [SIMPLE] indique que ceci s'affiche dans l'écran de menu (OSD) lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MODE DE MENU] est réglé sur [SIMPLE].

Élément de menu principal		Mode [SIMPLE]	Page
	[IMAGE]	✓	86

Élément de menu principal		Mode [SIMPLE]	Page
	[POSITION]	✓	96
	[MENU AVANÇÉ]	—	104
	[LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]	✓	110
	[OPTION D'AFFICHAGE]	✓	111
	[RÉGLAGE PROJECTEUR]	✓	127
	[MIRE DE TEST]	✓	158
	[LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]	✓	161
	[SÉCURITÉ]	—	164
	[RÉG.RÉSEAU]	✓	167

## Sous-menu

Le sous-menu de l'élément du menu principal sélectionné s'affiche et vous pouvez régler et ajuster les éléments dans le sous-menu.

L'élément de menu avec ✓ en mode [SIMPLE] indique que ceci s'affiche dans l'écran de menu (OSD) lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [MODE DE MENU] est réglé sur [SIMPLE].

## [IMAGE]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[MODE IMAGE]	[STANDARD]* <sup>1</sup>	✓	86
[CONTRASTE]	[0]	✓	87
[LUMINOSITÉ]	[0]	✓	87
[COULEUR]	[7]* <sup>2</sup>	✓	88
[TEINTE]	[0]	—	88
[TEMPÉRATURE DE COULEUR]	[DÉFAUT]* <sup>2</sup>	—	88
[GAMMA]	[0]	—	89
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	[NON]* <sup>2</sup>	—	90
[DÉTAIL]	[+10]* <sup>2</sup>	—	90
[RÉDUCTION DE BRUIT]	[1]* <sup>2</sup>	—	90
[CONTRASTE DYNAMIQUE NX]	[2]* <sup>2</sup>	—	91
[CONTRASTE DYNAMIQUE]	[NON]	—	92
[SÉLECTION SYSTÈME]	[AUTO]* <sup>1</sup>	—	94
[MODE IMAGE PAR DÉFAUT]	[AUTO]	—	94

\*1 Selon le signal d'entrée.

\*2 Selon le [MODE IMAGE].

## [POSITION]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[DÉCALAGE]	—	—	96
[ASPECT]	[STANDARD]* <sup>1</sup>	✓	96
[ZOOM]	—	—	97
[GÉOMÉTRIE]	[NON]	✓	98

\*1 Selon le signal d'entrée.

## [MENU AVANÇÉ]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[AUTO] <sup>*1</sup>	—	104
[EFFACEMENT]	—	—	104
[FUSION BORDURE]	[NON]	—	105
[RÉGLAGE RETARD]	[NORMAL]	—	109
[MODE TRAME]	—	—	109

\*1 Selon le signal d'entrée.

## [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]

Détails (➔ page 110)

## [OPTION D'AFFICHAGE]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[RÉGLAGE COULEUR]	[NON]	✓	111
[CORRECTION DE COULEUR]	[NON]	—	112
[RÉGLAGE IMAGE]	—	✓	112
[RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]	—	—	113
[HDMI IN]	—	—	114
[SDI IN]	—	—	116
[DIGITAL LINK IN]	—	—	117
[MENU A L'ÉCRAN]	—	✓	119
[MODE DE MENU]	[NORMAL]	✓	120
[ROTATION IMAGE]	[NON]	—	121
[COULEUR DE FOND]	[BLEU]	—	121
[DÉMARRAGE LOGO]	[LOGO DÉFAUT]	✓	121
[UNIFORMITÉ]	[NON]	—	122
[REGLAGE OBTURATEUR]	—	—	123
[GEL D'IMAGE]	—	—	125
[MONITEUR DE PROFIL]	[NON]	—	125
[DESACTIVATION PUCE DLP]	—	—	126

## [RÉGLAGE PROJECTEUR]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[NUMÉRO DU PROJECTEUR]	[TOUT]	✓	127
[MÉTHODE DE PROJECTION]	—	✓	127
[LENTILLE]	—	✓	128
[RÉGLAGE FONCT.]	—	✓	132
[PUISS. LAMPE]	[100.0%]	✓	135
[MODE STANDBY]	[NORMAL]	—	136
[DEMARRAGE RAPIDE]	[NON]	—	136
[EXTINCTION AUTOMATIQUE]	—	—	137
[RÉGLAGE AUCUN SIGNAL]	—	—	138
[DEMARRAGE INITIAL]	[DERNIER REGLAGE]	—	140
[ENTRÉE AU DÉMARRAGE]	[DERNIERE ENTRÉE]	—	141
[DATE ET HEURE]	—	✓	141
[PLANIFICATEUR]	[NON]	—	142
[MULTI PROJECTOR SYNC]	—	—	144
[RS-232C]	—	✓	146
[MODE REMOTE1]	[DÉFAUT]	—	148
[FONCTION DU BOUTON]	—	—	148

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[COMPTEUR DU FILTRE]	—	—	149
[ÉTAT]	—	✓	149
[RÉGLAGE INFO MONITEUR]	—	—	151
[CLONAGE DE DONNÉES]	—	—	153
[SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.]	—	—	153
[CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR]	—	—	153
[HDMI CEC]	[OUI]	—	154
[INITIALISER]	—	✓	156
[MISE À JOUR DU FIRMWARE]	—	—	157
[SAUVEGARDER LE JOURNAL]	—	—	157
[MOT DE PASSE SERVICE]	—	✓	157

## [MIRE DE TEST]

Détails (➔ page 158)

## [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]

Détails (➔ page 161)

## [SÉCURITÉ]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[MOT DE PASSE SÉCURITÉ]	[NON]	—	164
[CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ]	—	—	164
[RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE]	—	—	165
[CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE]	—	—	166

## [RÉG. RÉSEAU]

Élément de sous-menu	Réglages d'usine	Mode [SIMPLE]	Page
[TYPE ETHERNET]	[LAN]	✓	167
[DIGITAL LINK]	—	✓	167
[LAN CÂBLÉ]	—	✓	169
[LAN SANS FIL]*1	[EN SERVICE]	✓	170
[NOM DU PROJECTEUR]	—	✓	171
[ÉTAT DU RÉSEAU]	—	✓	171
[RÉGLAGE NFC]	[LIRE/ÉCRIRE]	—	172
[COMPTE ADMINISTRATEUR]	—	✓	173
[SÉCURITÉ DU RÉSEAU]	—	—	176
[CONTRÔLE RÉSEAU]	—	✓	176
[PJLink]	—	✓	177
[Art-Net]	—	—	179

\*1 [LAN SANS FIL] est indisponible si le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas fixé à la borne <USB>.

### Remarque

- Des éléments peuvent ne pas être ajustables ou utilisés pour certains formats de signal reliés au projecteur. Lorsque les éléments ne peuvent pas être ajustés ou utilisés, les éléments de l'écran de menu sont affichés en caractères noirs et ne peuvent pas être ajustés ou réglés.
- Les éléments de sous-menu et les réglages d'usine par défaut varient selon la borne d'entrée sélectionnée.
- Le menu [RÉG. RÉSEAU] → [RÉGLAGE NFC] s'affiche lorsque la fonction NFC est activée. Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions. Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web suivant ou consultez votre revendeur.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

## Menu [IMAGE]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [IMAGE] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### [MODE IMAGE]

Vous pouvez passer au mode d'image désiré qui convient à l'image source et à l'environnement dans lequel le projecteur est utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶.
  - L'écran d'ajustement individuel [MODE IMAGE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[STANDARD]	L'image convient à des images animées en général.
[CINÉMA]	L'image convient à des contenus vidéo.
[NATUREL]	L'image devient utilisable dans un environnement relativement sombre.
[REC709]	L'image devient compatible Rec.709 lorsque le réglage autre que [MODE IMAGE] est défini sur la valeur par défaut.
[SIM. DICOM]	L'image devient semblable à celle de l'échelle de nuances de gris standard DICOM Partie 14.
[DYNAMIQUE]	La sortie de lumière est maximisée pour l'utilisation dans des endroits clairs.
[GRAPHIQUE]	L'image convient pour l'entrée d'un signal d'ordinateur.
[UTILISATEUR]	Définissez le mode d'image souhaité.

### Remarque

- Rec.709 est une abréviation de « ITU-R Recommendation BT.709 » et est une diffusion haute vision.
- DICOM est une abréviation de « Digital Imaging and COmmunication in Medicine », une norme pour la technologie d'imagerie médicale. Bien que le nom DICOM soit utilisé, le projecteur n'est pas un instrument médical et les images d'affichage ne doivent pas être utilisées à des fins médicales telles que le diagnostic.
- Si vous appuyez sur la touche <ENTER> alors que [MODE IMAGE] est sélectionné, la condition de réglage actuellement définie peut être enregistrée en tant que valeur spécifiée du mode d'image sélectionné. Pour enregistrer la condition de réglage dans [UTILISATEUR] en tant que paramètre par défaut, reportez-vous à « Enregistrement du réglage par défaut dans [UTILISATEUR] » (➔ page 86). Les données de tous les éléments à l'exception de [SÉLECTION SYSTÈME] et [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] dans le menu [IMAGE] sont sauvegardées.
- Si le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est réglé sur [AUTO], [GRAPHIQUE] est automatiquement sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image fixe et [STANDARD] est automatiquement sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image animée. Si le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est configuré sur tout autre paramètre que [AUTO], le mode d'image réglé sous [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] est sélectionné lors de l'entrée d'un nouveau signal.

### Enregistrement du réglage par défaut dans [UTILISATEUR]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran détaillé [MODE IMAGE] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUVEGARDE RÉGLAGE PAR DÉFAUT], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - La condition de réglage est enregistrée comme réglage par défaut du mode image [UTILISATEUR].

### Changement du nom [UTILISATEUR]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].

- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran détaillé [MODE IMAGE] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGEMENT DU NOM DU MODE IMAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU MODE IMAGE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le nom du mode image est modifié.

### Réglage du mode initial pour [UTILISATEUR]

Vous pouvez sélectionner le mode image initial pour [UTILISATEUR]. Réglez chaque élément selon vos préférences en fonction des réglages du mode image sélectionné. Le réglage d'usine par défaut est [REC709].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran détaillé [MODE IMAGE] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE DE BASE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MODE IMAGE DE BASE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le mode image, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le nom du mode image est modifié.
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Les réglages dans le menu [IMAGE] (sauf pour [SÉLECTION SYSTÈME] et [MODE IMAGE PAR DÉFAUT]) sont remplacés par les réglages par défaut du mode image sélectionné.

### [CONTRASTE]

Vous pouvez ajuster le contraste des couleurs.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	L'écran devient plus lumineux.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	

#### Attention

- Réglez d'abord le menu [IMAGE] → [LUMINOSITÉ] si vous avez besoin d'ajuster le niveau de noir.

### [LUMINOSITÉ]

Vous pouvez ajuster les parties sombres (noires) de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LUMINOSITÉ].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [LUMINOSITÉ] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ►.	Augmente la luminosité des parties sombres (noires) de l'écran.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Réduit la luminosité des parties sombres (noires) de l'écran.	

## [COULEUR]

Vous pouvez ajuster la saturation des couleurs de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ►.	Renforce les couleurs.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Appauvrit les couleurs.	

## [TEINTE]

Vous pouvez ajuster les tons chair de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEINTE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [TEINTE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ►.	Ajuste les tons chair vers la couleur verdâtre.	-31 - +31
Appuyez sur ◀.	Ajuste les tons chair vers le violet rougeâtre.	

## [TEMPÉRATURE DE COULEUR]

Vous pouvez changer la température des couleurs si les zones blanches de l'image projetée sont bleuâtres ou rougeâtres.

### Ajustement avec la température de couleur

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage d'usine par défaut.
[UTILISATEUR]	Ajuste l'équilibre des blancs comme désiré. Référez-vous à la section « Réglage de la balance des blancs désirée » (➔ page 88) pour plus de détails.
[FAIBLE]	Sélectionnez un élément pour que les images deviennent naturelles.
[HAUTE]	

### Remarque

- Il est impossible de sélectionner [DÉFAUT] lorsque le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] est réglé sur [SIM. DICOM].
- Cet élément est fixé sur [UTILISATEUR] lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE COULEUR] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].

### Réglage de la balance des blancs désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].



- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BALANCE BLANC].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [BALANCE BLANC] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BALANCE BLANC CHAUD] ou [BALANCE BLANC FROID].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [BALANCE BLANC CHAUD] ou [BALANCE BLANC FROID] s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
[ROUGE]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le rouge.	[BALANCE BLANC CHAUD] : 0 - +255 (le réglage d'usine est +255) [BALANCE BLANC FROID] : -127 - +127 (le réglage d'usine est 0)
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le rouge.	
[VERT]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le vert.	
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le vert.	
[BLEU]	Appuyez sur ▶.	Approfondit le bleu.	
	Appuyez sur ◀.	Affaiblit le bleu.	

#### Remarque

- Ajustez correctement [TEMPÉRATURE DE COULEUR]. Toutes les couleurs ne seront pas correctement affichées si un réglage adéquat n'est pas effectué. Si le réglage ne semble pas adapté, vous pouvez appuyer sur la touche <DEFAULT> de la télécommande pour réinitialiser uniquement les paramètres de l'élément sélectionné au réglage d'usine.

#### Changement du nom [UTILISATEUR]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGT DU NOM DE LA TEMPÉRATURE DE COULEUR].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHANGT DU NOM DE LA TEMPÉRATURE DE COULEUR] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le nom attribué à la température de couleur est modifié.

#### Remarque

- L'affichage de [UTILISATEUR] est également modifié lorsque le nom est modifié.

#### [GAMMA]

Vous pouvez changer de mode gamma.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GAMMA].

- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [GAMMA] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le ton intermédiaire devient plus clair.	-8 - +7
Appuyez sur ◀.	Le ton intermédiaire devient plus foncé.	

## [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]

Vous pouvez corriger l'image à son éclat optimal même si elle est projetée sous une lumière brillante.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYSTEM DAYLIGHT VIEW].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [SYSTEM DAYLIGHT VIEW] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sans correction.
[1] - [6]	Corrige l'éclat de l'image. Plus la valeur est importante, plus la correction est forte.

## [DÉTAIL]

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉTAIL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [DÉTAIL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Les contours deviennent plus nets.	0 - +15
Appuyez sur ◀.	Les contours deviennent plus doux.	

### Remarque

- Si vous appuyez sur ▶ alors que la valeur d'ajustement est [+15], la valeur passe à [0]. Si vous appuyez sur ◀ alors que la valeur d'ajustement est [0], la valeur passe à [+15].

## [RÉDUCTION DE BRUIT]

Vous pouvez réduire le bruit lorsque l'image d'entrée est dégradée et que du bruit apparaît dans le signal d'image.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉDUCTION DE BRUIT].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [RÉDUCTION DE BRUIT] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sans correction.
[1]	Corrige légèrement le bruit.
[2]	Corrige modérément le bruit.
[3]	Corrige fortement le bruit.

### Attention

- Si ceci est réglé pour un signal d'entrée avec peu de bruit, l'image peut sembler différente de ce qu'elle était au départ. Le cas échéant, réglez-le sur [NON].

## [CONTRASTE DYNAMIQUE NX]

Le réglage de la lumière de la source lumineuse et la compensation du signal sont effectués automatiquement en fonction de l'image pour rendre le contraste optimal pour l'image.

Effectuez une correction standard du projecteur pour améliorer l'expressivité des zones sombres tout en conservant la luminosité générale.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE NX].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction CONTRASTE DYNAMIQUE NX.
[1]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une faible mesure.
[2]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une mesure modérée.
[3]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une large mesure.
[UTILISATEUR]	Sélectionnez la correction de votre choix. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Exécution de la correction désirée » (➔ page 91).

### Remarque

- [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] ne peut pas être réglé lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur une option autre que [NON].
- Pour utiliser la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur, rendez le réglage du menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON].  
Réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] lorsqu'il y a des projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] regroupés dans les projecteurs liés.

### Exécution de la correction désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE NX].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler.
  - Les éléments des réglages détaillés commutent à chaque pression sur ◀▶.
  - Appuyez sur la touche <ENTER> lorsque [MULTI PROJECTOR SYNC] est sélectionné.

Élément de réglage	Détails	
[CONTRASTE AUTOMATIQUE] (Réglage automatique de la source lumineuse)	[NON]	Ne règle pas la source lumineuse.
	[1] - [255]	Plus la valeur est élevée, plus le réglage de lumière de la source lumineuse est fort. Réglable par incréments de 1. (Réglage d'usine : 215)
[NIVEAU DE SIGNAL CLAIR] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour démarrer le réglage de lumière)	[6%] - [50%]	Règle la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée. Plus la valeur est élevée, plus la plage permettant d'exécuter le réglage de lumière de la source lumineuse est grande. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 30 %)
[MINUTERIE D'ARRÊT] (Réglage de la durée écoulée avant l'extinction de la lumière)	[HORS SERVICE]	N'éteint pas la source lumineuse.
	[0.0s] - [10.0s]	Éteint la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.0s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.0s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour éteindre la lumière)	[0%] - [5%]	Règle le niveau de la luminosité du signal vidéo pour éteindre la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 0 %)

Élément de réglage		Détails
[OUVERTURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en ouverture lors du rallumage)	[NON]	Ne règle pas le fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle l'heure du fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[FERMETURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en fermeture lors de l'extinction)	[NON]	Ne règle pas le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[INTENSITÉ MANUELLE] (Réglage manuel de la source lumineuse)	[0] - [255]	Plus la valeur est importante, plus la correction est forte. Réglable par incréments de 1. (Réglage d'usine : 255)
[GAMMA DYNAMIQUE] (Réglage de compensation du signal)	[NON]	Ne compense pas le signal.
	[1]	Compense légèrement le signal.
	[2]	Compense modérément le signal.
	[3]	Compense fortement le signal.
[MULTI PROJECTOR SYNC]		Règle la fonction de synchronisation du contraste. Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant. <ul style="list-style-type: none"> <li>Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]</li> </ul> Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 144).

### Remarque

- [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] ne peut pas être réglé quand [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur [HORS SERVICE].
- Lorsque [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
  - Lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu a dépassé la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]
  - Lorsque le signal d'entrée a disparu
  - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
- La compensation du signal de la fonction de contraste dynamique NX varie en fonction des valeurs définies dans [CONTRASTE AUTOMATIQUE], [NIVEAU DE SIGNAL CLAIR] et [GAMMA DYNAMIQUE].
- La fonction de contraste dynamique NX n'est pas opérationnelle pendant la mesure de la luminosité et de la couleur.
- La fonction de synchronisation du contraste permet d'afficher un écran combiné avec un contraste équilibré en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo à chaque projecteur lors de la construction d'un multi-affichage en reliant les images projetées de plusieurs projecteurs.

## [CONTRASTE DYNAMIQUE]

Le réglage de lumière de la source lumineuse et la compensation du signal sont exécutés automatiquement selon l'image afin de rendre le contraste optimal pour l'image.

Effectue une correction conventionnelle pour régler le niveau de noir en diminuant la luminosité générale.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de contraste dynamique.
[1]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une faible mesure.
[2]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une mesure modérée.
[3]	Règle la source lumineuse et compense les signaux dans une large mesure.
[UTILISATEUR]	Sélectionnez la correction de votre choix. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Exécution de la correction désirée » (➔ page 91).

### Remarque

- [CONTRASTE DYNAMIQUE] ne peut pas être réglé lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] est réglé sur une option autre que [NON].

- Pour utiliser la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur, rendez le réglage du menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON]. Réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] lorsqu'il y a des projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] regroupés dans les projecteurs liés.

### Exécution de la correction désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRASTE DYNAMIQUE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [UTILISATEUR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler.
  - Les éléments des réglages détaillés commutent à chaque pression sur ◀▶.
  - Appuyez sur la touche <ENTER> lorsque [MULTI PROJECTOR SYNC] est sélectionné.

Élément de réglage		Détails
[CONTRASTE AUTOMATIQUE] (Réglage automatique de la source lumineuse)	[NON]	Ne règle pas la source lumineuse.
	[1] - [255]	Plus la valeur est élevée, plus le réglage de lumière de la source lumineuse est fort. Réglable par incréments de 1. (Réglage d'usine : 122)
[NIVEAU DE SIGNAL CLAIR] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour démarrer le réglage de lumière)	[6%] - [50%]	Règle la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée. Plus la valeur est élevée, plus la plage permettant d'exécuter le réglage de lumière de la source lumineuse est grande. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 46 %)
[MINUTERIE D'ARRÊT] (Réglage de la durée écoulée avant l'extinction de la lumière)	[HORS SERVICE]	N'éteint pas la source lumineuse.
	[0.0s] - [10.0s]	Éteint la source lumineuse lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu devient inférieur à la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.0s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.0s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] (Réglage du niveau de luminosité du signal pour éteindre la lumière)	[0%] - [5%]	Règle le niveau de la luminosité du signal vidéo pour éteindre la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Réglable par incréments de 1 %. (Réglage d'usine : 0 %)
[OUVERTURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en ouverture lors du rallumage)	[NON]	Ne règle pas le fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle l'heure du fondu en ouverture de l'image lors du rallumage de la source lumineuse ayant été éteinte avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[FERMETURE PROG. D'ARRÊT] (Réglage du fondu en fermeture lors de l'extinction)	[NON]	Ne règle pas le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT].
	[0.5s] - [10.0s]	Règle le fondu en fermeture de l'image lors de l'extinction de la source lumineuse avec [MINUTERIE D'ARRÊT]. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.
[INTENSITÉ MANUELLE] (Réglage manuel de la source lumineuse)	[0] - [255]	Plus la valeur est importante, plus la correction est forte. Réglable par incréments de 1. (Réglage d'usine : 255)
[GAMMA DYNAMIQUE] (Réglage de compensation du signal)	[NON]	Ne compense pas le signal.
	[1]	Compense légèrement le signal.
	[2]	Compense modérément le signal.
	[3]	Compense fortement le signal. Ce paramètre maximisera le contraste.

Élément de réglage	Détails
[MULTI PROJECTOR SYNC]	Règle la fonction de synchronisation du contraste. Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant. <ul style="list-style-type: none"> <li>Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]</li> </ul> Pour plus de détails, reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 144).

### Remarque

- [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT] ne peut pas être réglé quand [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur [HORS SERVICE].
- Lorsque [MINUTERIE D'ARRÊT] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
  - Lorsque le niveau de luminosité du signal vidéo reçu a dépassé la valeur réglée sous [NIVEAU DU SIGNAL D'ARRÊT]
  - Lorsque le signal d'entrée a disparu
  - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
- La compensation du signal de la fonction de contraste dynamique varie en fonction de la valeur définie dans [GAMMA DYNAMIQUE].
- La fonction de contraste dynamique n'est pas opérationnelle pendant la mesure de la luminosité et de la couleur.
- La fonction de synchronisation du contraste permet d'afficher un écran combiné avec un contraste équilibré en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo à chaque projecteur lors de la construction d'un multi-affichage en reliant les images projetées de plusieurs projecteurs.

## [SÉLECTION SYSTÈME]

Le projecteur va automatiquement détecter le signal d'entrée, mais vous pouvez régler manuellement la méthode du système lorsqu'un signal instable est relié. Réglez la méthode du système qui correspond au signal d'entrée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION SYSTÈME].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un format de système.
  - Les formats de système disponibles dépendent du signal d'entrée.

Borne	Format de système	
Borne <HDMI IN 1>, borne <HDMI IN 2>, borne <DIGITAL LINK>	Signal 480/60p ou 576/50p	Sélectionnez [AUTO], [RGB] ou [YCbCr].
	Autres signaux d'image animée	Sélectionnez [AUTO], [RGB] ou [YPbPr].

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Pour plus de détails sur les types de signaux vidéo qui peuvent être utilisés avec le projecteur, reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles » (➔ page 272).
- Cela pourrait ne pas fonctionner correctement pour certains des périphériques externes qui sont reliés.
- Pour l'entrée SDI, le format de signal peut être réglé en détail dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN].

## [MODE IMAGE PAR DÉFAUT]

Définissez le mode d'image à appliquer lors de l'entrée d'un nouveau signal. Le réglage du menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] commute selon le réglage.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE IMAGE PAR DÉFAUT].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Réglez [MODE IMAGE] sur [GRAPHIQUE] lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image fixe ou sur [STANDARD] lors de l'entrée d'un nouveau signal d'image animée.
[STANDARD]	Réglez [MODE IMAGE] sur [STANDARD].
[CINÉMA]	Réglez [MODE IMAGE] sur [CINÉMA].
[NATUREL]	Réglez [MODE IMAGE] sur [NATUREL].
[REC709]	Réglez [MODE IMAGE] sur [REC709].
[SIM. DICOM]	Réglez [MODE IMAGE] sur [SIM. DICOM].
[DYNAMIQUE]	Réglez [MODE IMAGE] sur [DYNAMIQUE].
[GRAPHIQUE]	Réglez [MODE IMAGE] sur [GRAPHIQUE].
[UTILISATEUR]	Réglez [MODE IMAGE] sur [UTILISATEUR].

### Remarque

---

---

- Voici les conditions dans lesquelles le réglage du menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] commute sur le mode d'image défini sous [MODE IMAGE PAR DÉFAUT].
  - Lors de l'entrée d'un nouveau signal
  - Lors d'une nouvelle entrée du signal supprimé après la suppression du signal enregistré
  - Si vous appuyez sur la touche <DEFAULT> alors que le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE] est sélectionné
  - En l'absence de signal d'entrée

## Menu [POSITION]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [POSITION] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

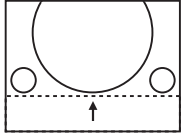
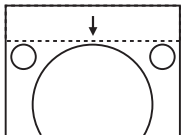
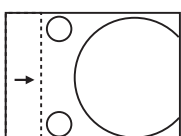
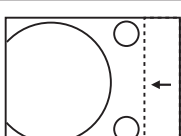
### Remarque

- Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé à la borne <DIGITAL LINK>, réglez le déplacement, l'aspect et la phase d'horloge dans le menu du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK en premier.

### [DÉCALAGE]

Déplacez verticalement ou horizontalement la position de l'image si l'image projetée sur l'écran est encore décalée même lorsque les positions du projecteur et de l'écran sont correctes.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉCALAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DÉCALAGE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour ajuster la position.

Orientation	Fonctionnement	Réglage	
Réglage vertical (vers le haut et vers le bas)	Appuyez sur ▲.	L'image se déplace vers le haut.	
	Appuyez sur ▼.	L'image se déplace vers le bas.	
Réglage horizontal (vers la gauche et vers la droite)	Appuyez sur ▶.	L'image se déplace vers la droite.	
	Appuyez sur ◀.	L'image se déplace vers la gauche.	

### Remarque

- Pour la configuration en portrait, la position de l'image est déplacée horizontalement lorsque le « Réglage vertical (vers le haut et vers le bas) » est effectué. La position de l'image est déplacée verticalement lorsque le « Réglage horizontal (vers la gauche et vers la droite) » est effectué.

### [ASPECT]

Vous pouvez changer le rapport d'aspect de l'image.

Le rapport d'aspect est changé dans la plage d'écran sélectionnée dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE IMAGE] → [FORMAT D'ÉCRAN]. Réglez [FORMAT D'ÉCRAN] en premier. (➔ page 112)

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ASPECT].
- 2) Appuyez sur ◀▶ ou sur la touche <ENTER>.
  - L'écran d'ajustement individuel [ASPECT] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.



[STANDARD]	Affiche les images sans changer le rapport d'aspect des signaux d'entrée.
[DIRECT]	Affiche les images sans changer la résolution des signaux d'entrée.
[16:9]	Affiche les images en convertissant le rapport d'aspect sur 16:9 lorsque des signaux standard sont reçus*1. Lorsque des signaux grand écran sont reçus*2, les images s'affichent sans changer le rapport d'aspect.
[4:3]	Affiche les images sans changer le rapport d'aspect lorsque des signaux standard sont reçus*1. Lors de l'entrée de signaux grand écran*2, les images s'affichent en zoom arrière sans changer le rapport d'aspect d'entrée afin que les images tiennent sur l'écran 4:3.
[ÉLARGI HORIZ.]	Affiche les images dans la totalité de la largeur de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Lorsque les signaux comportent un rapport d'aspect verticalement plus long que le rapport d'aspect de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN], les zones qui dépassent la hauteur de la plage d'écran ne s'affichent pas.
[ADAPTATION V.]	Affiche les images dans la totalité de la hauteur de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Lorsque les signaux comportent un rapport d'aspect horizontalement plus long que le rapport d'aspect de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN], les zones qui dépassent la largeur de la plage d'écran ne s'affichent pas.
[ADAPTATION HV.]	Affiche les images dans la totalité de la plage d'écran sélectionnée dans [FORMAT D'ÉCRAN]. Si le rapport d'aspect des signaux d'entrée est différente du rapport d'aspect de la plage de l'écran, les images sont affichées avec un rapport d'aspect converti à celui de l'écran sélectionné dans [FORMAT D'ÉCRAN].

\*1 Les signaux standard sont des signaux d'entrée avec un rapport d'aspect de 4:3 ou 5:4.

\*2 Les signaux grand écran sont des signaux d'entrée avec un rapport d'aspect de 16:10, 16:9, 15:9 ou 15:10.

### Remarque

- Si un rapport d'aspect différent du rapport d'aspect des signaux d'entrée est sélectionné, les images apparaîtront différemment des images originales. Soyez attentif à ce point lors de la sélection du rapport d'aspect.
- Si vous utilisez le projecteur dans des endroits tels que des cafés ou des hôtels pour projeter des programmes à but commercial ou des présentations publiques, notez que l'ajustement du rapport d'aspect ou l'utilisation de la fonction de zoom pour changer les images de l'écran peut être une infraction aux droits du propriétaire possédant les droits d'auteur pour ce programme, qui est soumis à des lois de protections des droits d'auteur. Soyez vigilant lors de l'utilisation des fonctions du projecteur comme l'ajustement du rapport d'aspect et la fonction de zoom.
- Si des images conventionnelles (normales) 4:3, qui ne sont pas des images grand écran, sont projetées sur un grand écran, les bords de ces images pourraient ne pas apparaître ou apparaître distordus. De telles images devraient être visionnées avec un rapport d'aspect de 4:3, le format original prévu par leur créateur.

### [ZOOM]

Vous pouvez ajuster la taille de l'image.

Les ajustements dans [ZOOM] différeront en fonction du réglage dans le menu [POSITION] → [ASPECT].

### Lorsque [ASPECT] est défini sur une option autre que [STANDARD] ou [DIRECT]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ZOOM].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ZOOM] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLÉ].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[NON]	Règle le rapport de zoom [VERTICAL] et [HORIZONTAL].
[OUI]	Utilise [HORIZONTAL ET VERTICAL] pour régler le rapport de zoom. L'image peut être agrandie ou réduite verticalement et horizontalement avec le même agrandissement.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERTICAL] ou [HORIZONTAL].
  - Si [OUI] est sélectionné, choisissez [HORIZONTAL ET VERTICAL].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

### Remarque

- Lorsque le menu [POSITION] → [ASPECT] est réglé sur [DIRECT], [ZOOM] ne peut pas être ajusté.

### Lorsque [ASPECT] est réglé sur [STANDARD]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ZOOM].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ZOOM] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[INTÉRIEUR]	Élargit la taille dans la plage d'aspect réglée avec [FORMAT D'ÉCRAN].
[COMPLET]	Élargit ou réduit la taille à l'aide de toute la zone d'affichage réglée avec [FORMAT D'ÉCRAN].

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLÉ].

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[NON]	Règle le rapport de zoom [VERTICAL] et [HORIZONTAL].
[OUI]	Utilise [HORIZONTAL ET VERTICAL] pour régler le rapport de zoom. L'image peut être agrandie ou réduite verticalement et horizontalement avec le même agrandissement.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERTICAL] ou [HORIZONTAL].

- Si [OUI] est sélectionné, choisissez [HORIZONTAL ET VERTICAL].

8) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

#### Remarque

- Lorsque le menu [POSITION] → [ASPECT] est configuré sur tout autre paramètre que [STANDARD], [MODE] n'est pas affiché.

## [GÉOMÉTRIE]

Vous pouvez corriger les différents types de distorsion d'une image projetée.

La technologie unique de traitement de l'image permet la projection d'une image rectangulaire sur une forme d'écran spéciale.

Il est possible de rendre l'image projetée plus naturelle en réalisant une correction topique au besoin.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne réalise pas le réglage géométrique.
[CORRECTION DE TRAPÈZE]	Ajuste toute distorsion trapézoïdale de l'image projetée.
[CORRECTION DES ANGLES]	Ajuste n'importe quelle distorsion dans les quatre coins de l'image projetée.
[CORRECTION COURBE]	Ajuste toute distorsion curviligne de l'image projetée.
[PC-1]	Sélectionnez cet élément pour effectuer la correction à l'aide d'un ordinateur et du logiciel
[PC-2]	« Geometric & Setup Management Software »*1. Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois données de
[PC-3]	correction.

\*1 « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>  
 Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.

#### Remarque

- Le menu, le logo ou le moniteur d'ondulation peut s'effacer de l'écran lorsque [GÉOMÉTRIE] est réglé.
- Le réglage de fusion bordure peut ne pas être correctement exécuté en fonction de l'environnement lors de l'utilisation du [FUSION BORDURE] (➔ page 105) et [GÉOMÉTRIE] simultanément.
- L'image peut disparaître quelques instants ou être perturbée pendant le réglage, mais ce n'est pas un dysfonctionnement.

## Réglage de [CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [CORRECTION COURBE]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

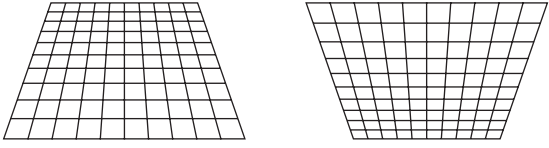
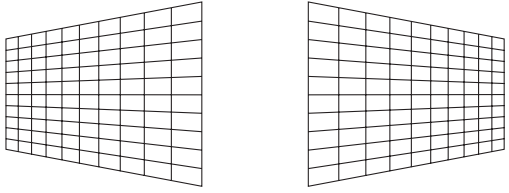
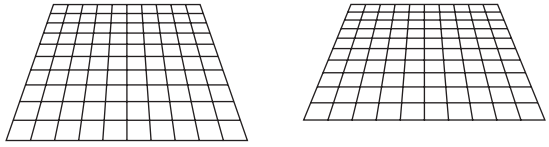
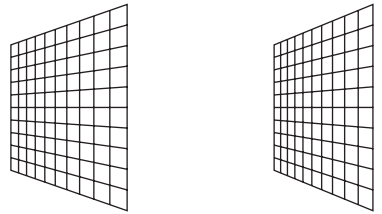
2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [CORRECTION COURBE].

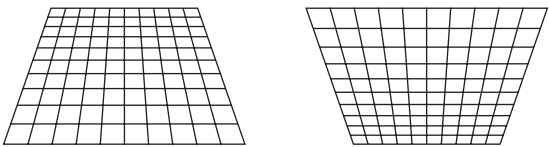
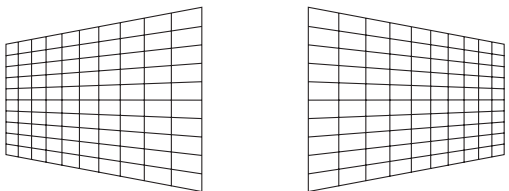
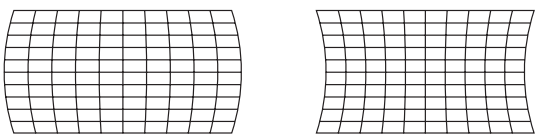
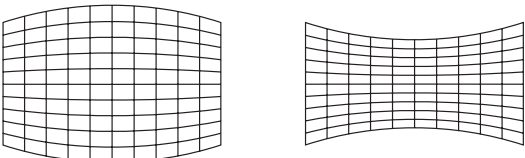
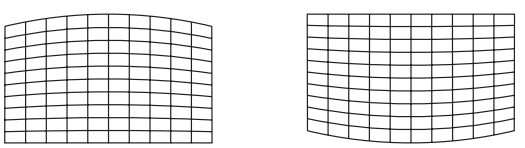
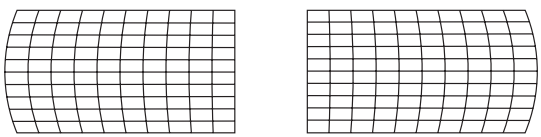
3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DE TRAPÈZE] ou [GÉOMÉTRIE:CORRECTION COURBE] est affiché.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à ajuster.

5) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

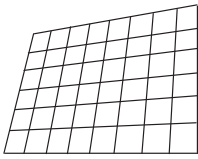
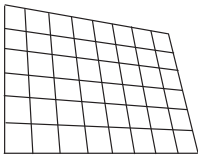
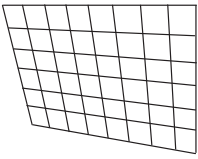
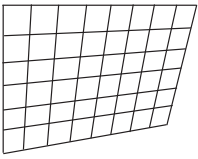
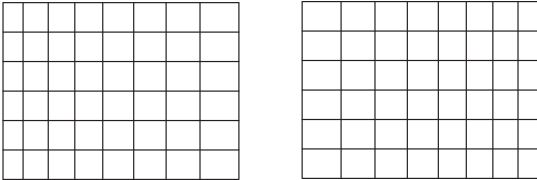
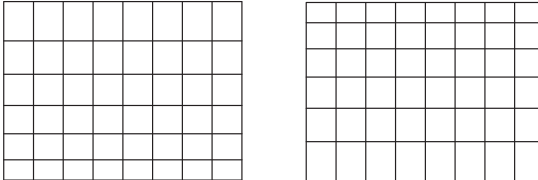
[CORRECTION DE TRAPÈZE]	
<p><b>[RAPPORT OPTIQUE]</b>                      Réglez le rapport de projection.                      Sélectionnez la valeur proche de la distance de projection réelle divisée par la largeur de l'image projetée ici.                      Pour revenir aux réglages par défaut après avoir sélectionné la valeur, appuyez sur la touche &lt;DEFAULT&gt; de la télécommande.</p>	
<p><b>[TRAPÈZE VERTICALE]</b></p> 	<p><b>[TRAPÈZE HORIZONTALE]</b></p> 
<p><b>[ÉQUILIBRAGE VERTICALE]</b></p>  <p>Ajustez le réglage en fonction de la plage de déplacement de l'objectif dans la direction verticale.</p>	<p><b>[ÉQUILIBRAGE HORIZONTALE]</b></p>  <p>Ajustez le réglage en fonction de la plage de déplacement de l'objectif dans la direction horizontale.</p>
<p><b>[GRILLE LIBRE]</b>                      Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger.                      Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➔ page 100).</p>	

[CORRECTION COURBE]	
<p><b>[RAPPORT OPTIQUE]</b>                      Réglez le rapport de projection.                      Sélectionnez la valeur proche de la distance de projection réelle divisée par la largeur de l'image projetée ici.                      Pour revenir aux réglages par défaut après avoir sélectionné la valeur, appuyez sur la touche &lt;DEFAULT&gt; de la télécommande.</p>	
<p><b>[TRAPÈZE VERTICALE]</b></p> 	<p><b>[TRAPÈZE HORIZONTALE]</b></p> 
<p><b>[COURBE VERTICALE]</b></p> 	<p><b>[COURBE HORIZONTALE]</b></p> 
<p><b>[ÉQUILIBRAGE VERTICALE]</b></p> 	<p><b>[ÉQUILIBRAGE HORIZONTALE]</b></p> 
<p><b>[MAINTIEN RAPPORT D'ASPECT]</b>                      Sélectionnez [OUI] pour procéder à la correction tout en gardant le rapport d'aspect.</p>	
<p><b>[GRILLE LIBRE]</b>                      Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger.                      Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➔ page 100).</p>	

### Réglage de [CORRECTION DES ANGLES]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DES ANGLES].

- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DES ANGLES] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Lorsque [LINEARITY] est sélectionné, appuyez sur ◀▶ pour sélectionner une méthode de réglage ([AUTO] ou [MANUEL]). Sélectionnez [AUTO] normalement.  
Pour plus de détails sur l'opération lorsque [MANUEL] est sélectionné, reportez-vous à la section « Réglage à la linéarité désirée » (➔ page 100).
- 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

[CORRECTION DES ANGLES]			
<p style="font-size: small; margin: 0;">[SUPÉRIEUR GAUCHE]</p> 	<p style="font-size: small; margin: 0;">[SUPÉRIEUR DROIT]</p> 	<p style="font-size: small; margin: 0;">[INFÉRIEUR GAUCHE]</p> 	<p style="font-size: small; margin: 0;">[INFÉRIEUR DROIT]</p> 
<p style="font-size: small; margin: 0;">[LINEARITY]</p> <p style="font-size: x-small; margin: 0;">Direction horizontale</p> 		<p style="font-size: small; margin: 0;">Direction verticale</p> 	
<p style="font-size: small; margin: 0;">[GRILLE LIBRE]</p> <p style="font-size: x-small; margin: 0;">Un réglage plus précis est possible en sélectionnant les points ou les lignes à corriger. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE] » (➔ page 100).</p>			

### Réglage à la linéarité désirée

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECTION DES ANGLES].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [GÉOMÉTRIE:CORRECTION DES ANGLES] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LINEARITY].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [MANUEL].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LINEARITY] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour procéder au réglage.

### Réglage de la distorsion avec [GRILLE LIBRE]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément autre que [NON].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de l'élément sélectionné s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GRILLE LIBRE].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive le réglage à effectuer avec [GRILLE LIBRE].
[OUI]	Active le réglage à effectuer avec [GRILLE LIBRE].

- Passez à l'étape 6) lorsque [OUI] est sélectionné.

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [GRILLE LIBRE] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉSOLUTION DE LA GRILLE].

8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[2x2]	Effectue le réglage à l'aide du motif de la bordure extérieure (il y a deux lignes de chaque verticalement et horizontalement, comme un quadrillage).
[3x3]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en deux dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.
[5x5]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en quatre dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical. (Réglage d'usine par défaut)
[9x9]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en huit dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.
[17x17]	Effectue le réglage à l'aide du motif de grille divisée en 16 dans le sens horizontal, ainsi que dans le sens vertical.

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POINTS DE COMMANDE].

10) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[POINT]	Sélectionnez cet élément pendant le réglage en sélectionnant une intersection parmi les intersections des quadrillages.
[LIGNE HORIZONTALE]	Sélectionnez cet élément lorsque vous sélectionnez toutes les intersections d'un quadrillage horizontal, puis les ajustez simultanément.
[LIGNE VERTICALE]	Sélectionnez cet élément lorsque vous sélectionnez toutes les intersections d'un quadrillage vertical, puis les ajustez simultanément.

11) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LARGEUR DE LA GRILLE].

12) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1] - [10]	Sélectionnez la largeur du quadrillage. Celle-ci peut comporter entre 1 ligne et 10 lignes. (Réglage d'usine par défaut : [3])
------------	---

13) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE LA GRILLE].

14) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLANC]	Affiche le motif de la couleur sélectionnée. (Réglage d'usine par défaut : [ROUGE])
[NOIR]	
[ROUGE]	
[VERT]	
[BLEU]	
[CYAN]	
[MAGENTA]	
[JAUNE]	
[NON]	N'affiche pas le motif.

15) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR POINTS DE COMMANDE].

16) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLANC]	Sélectionnez la couleur du marqueur indiquant le point de contrôle. Le marqueur indiquant le point de contrôle s'affiche en mode de sélection du point de contrôle et en mode de réglage. (Réglage d'usine par défaut : [BLANC])
[NOIR]	
[ROUGE]	
[VERT]	
[BLEU]	
[CYAN]	
[MAGENTA]	
[JAUNE]	

17) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXÉCUTER].

18) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran bascule vers le mode de sélection du point de contrôle.

19) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le point de contrôle.

- Déplacez le marqueur sur l'intersection des quadrillages à régler.
- Lorsque [LIGNE HORIZONTALE] est sélectionné à l'étape 10), appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le point de contrôle.
- Lorsque [LIGNE VERTICALE] est sélectionné à l'étape 10), appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le point de contrôle.

20) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le point de contrôle est validé, puis l'écran bascule vers le mode de réglage.

21) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la position du point de contrôle.

- Le réglage de la position du point de contrôle permet de corriger la plage des intersections voisines.
- Pour régler en continu la position de l'autre intersection, appuyez sur la touche <MENU> ou <ENTER> pour revenir à l'étape 19).
- Appuyez deux fois sur la touche <MENU> pour sélectionner à nouveau [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE].

### Remarque

- Les contenus réglés sous [GRILLE LIBRE] sont enregistrés en tant que données de correction individuelles pour [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3].
- Même si [RÉSOLUTION DE LA GRILLE] ou [POINTS DE COMMANDE] est sélectionné à nouveau, les données de correction réglées avant la nouvelle sélection sont conservées.
- En sélectionnant un motif de grille plus étroite avec [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], la plage de l'effet du réglage de la position du point de contrôle est plus petite. Pour effectuer un réglage topique précis, il est recommandé de régler [RÉSOLUTION DE LA GRILLE] sur [17x17].
- L'image peut ne pas s'afficher correctement si le réglage de la position du point de contrôle augmente.
- Les réglages de [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE] sont synchronisés avec les éléments de réglage sous chaque élément de [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3].

### Initialisation des réglages de [GRILLE LIBRE]

Initialisez les données de correction réglées avec [GRILLE LIBRE] et restaurez les réglages par défaut (l'état dans lequel aucune correction n'est effectuée). En même temps, les réglages par défaut de [RÉSOLUTION DE LA GRILLE], [POINTS DE COMMANDE], [LARGEUR DE LA GRILLE], [COULEUR DE LA GRILLE] et [COULEUR POINTS DE COMMANDE] sont restaurés.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GÉOMÉTRIE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'élément pour lequel vous souhaitez initialiser les données de correction sous [GRILLE LIBRE].

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de l'élément sélectionné s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GRILLE LIBRE].

5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [GRILLE LIBRE] s'affiche.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

---

#### Remarque

---

- Les données de correction de [CORRECTION DE TRAPÈZE], [CORRECTION DES ANGLES], [CORRECTION COURBE], [PC-1], [PC-2] et [PC-3] ne peuvent pas toutes être initialisées en même temps.  
Pour initialiser toutes les données de correction, sélectionnez chaque élément et exécutez [INITIALISER] individuellement.
- Lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes, toutes les données [GRILLE LIBRE] sont initialisées.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

## Menu [MENU AVANÇÉ]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [MENU AVANÇÉ] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### [DIGITAL CINEMA REALITY]

La qualité d'image est améliorée en augmentant la résolution verticale via l'exécution du traitement cinéma lors de l'entrée d'un signal vidéo entrelacé.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL CINEMA REALITY].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détection automatique du signal et exécution du traitement cinéma. (Réglage d'usine par défaut)	
[NON]	N'exécute pas le traitement cinéma.	
[30p FIXED]	Lors de l'entrée de signaux d'une fréquence de balayage vertical de 60 Hz	Effectue un traitement cinéma forcé (2:2 à ajustement).
[25p FIXED]	Lors de l'entrée de signaux d'une fréquence de balayage vertical de 50 Hz	

### Remarque

- En mode [DIGITAL CINEMA REALITY], la qualité d'image se dégrade si un signal différent de 2:2 à ajustement est réglé comme [25p FIXED] ou [30p FIXED]. (La résolution verticale se dégrade.)

### [EFFACEMENT]

Réglez la largeur de cache si des bruits apparaissent sur les bords de l'écran ou si l'image sort légèrement de l'écran.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EFFACEMENT].

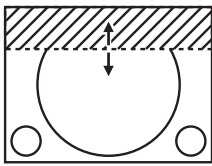
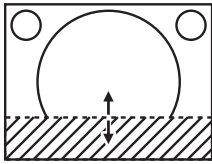
2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran d'ajustement [EFFACEMENT] s'affiche.

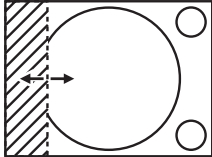
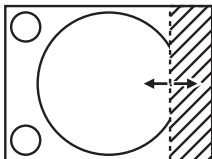
3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT].

- Lorsque [MASQUE PERSONALISÉ] est sélectionné et configuré sur tout autre paramètre que [NON] ([PC-1], [PC-2], [PC-3]), la largeur de cache peut être réglée sur une forme de votre choix à l'aide d'un ordinateur et de la fonction de masquage de « Geometric & Setup Management Software ». Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois données de réglage.

4) Appuyez sur ◀▶ pour régler la largeur de cache.

Correction d'effacement	Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage	
Haut de l'écran	[SUPÉRIEUR]	Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement monte.		Haut et bas 0 - 1 198 (Réglage d'usine par défaut : 0)
		Appuyez sur ▶.	La zone d'effacement descend.		
Bas de l'écran	[INFÉRIEUR]	Appuyez sur ▶.	La zone d'effacement monte.		
		Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement descend.		



Correction d'effacement	Élément	Fonctionnement	Réglage	Plage de réglage	
Côté gauche de l'écran	[GAUCHE]	Appuyez sur ►.	La zone d'effacement se déplace vers la droite.		Gauche et droite 0 - 1 918 (Réglage d'usine par défaut : 0)
		Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement se déplace vers la gauche.		
Côté droit de l'écran	[DROIT]	Appuyez sur ◀.	La zone d'effacement se déplace vers la droite.		
		Appuyez sur ►.	La zone d'effacement se déplace vers la gauche.		

### Remarque

- La limite supérieure de la plage de réglage peut être restreinte de sorte que l'image projetée entière ne soit pas couverte par la largeur de cache.
- « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>  
Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.

## [FUSION BORDURE]

La zone de superposition devient homogène grâce à la création d'une inclinaison de la luminosité dans la zone superposée lors de la structuration d'un écran multi-affichage en combinant les images projetées à partir de plusieurs projecteurs.

Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

Pour plus de détails sur [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF], reportez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] (➡ page 131). Pour en savoir plus sur la mire de test, reportez-vous à la section « Menu [MIRE DE TEST] » (➡ page 158).

Il est recommandé de régler la fusion bordure après la projection continue d'une image pendant au moins 30 minutes et la stabilisation de l'image.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FUSION BORDURE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de fusion des bords.
[OUI]	Utilisez la valeur de réglage pré-réglée dans le projecteur pour l'inclinaison de la zone de fusion bordure.
[UTILISATEUR]	Utilisez la valeur de réglage d'utilisateur pour l'inclinaison de la zone de fusion bordure. (La configuration/L'enregistrement nécessite un logiciel séparé. Consultez votre revendeur.)

- Passez à l'étape 3) lorsque n'importe quelle autre valeur que [NON] est sélectionnée.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FUSION BORDURE] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[FUSION DES BORDS/ NIVEAU DE NOIR]	Réglage standard. Règle à la fois la tendance de la luminosité et le niveau de noir.
[NIVEAU DE NOIR UNIQUEMENT]	Sélectionnez cet élément lors du réglage du niveau de noir uniquement. Ceci est utile lors du réglage de la tendance de la luminosité à l'aide d'un serveur multimédia connecté en externe, etc.

6) Appuyez sur ▲▼ pour spécifier l'emplacement à corriger.

- Lors d'un assemblage en haut : réglez [SUPÉRIEUR] sur [OUI]
- Lors d'un assemblage en bas : réglez [INFÉRIEUR] sur [OUI].

- Lors d'un assemblage à gauche : réglez [GAUCHE] sur [OUI].
- Lors d'un assemblage à droite : réglez [DROIT] sur [OUI].

7) Appuyez sur ◀▶ pour commuter sur [OUI].

8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉBUT] ou [LARGEUR].

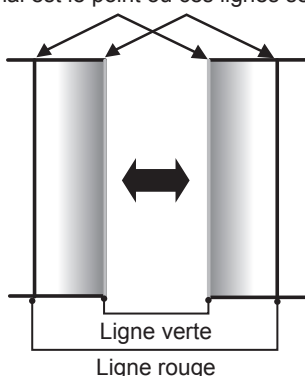
9) Appuyez sur ◀▶ pour ajuster la position de départ ou la largeur de correction.

10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MARQUEUR].

11) Appuyez sur ◀▶ pour changer [OUI].

- Un marqueur pour l'ajustement de la position d'image est affiché. La position dans laquelle les lignes rouge et verte se superposent pour les projecteurs à assembler sera le point optimal. Veillez à fixer la largeur de correction pour que les projecteurs soient assemblés avec la même valeur. L'assemblage optimal n'est pas possible avec les projecteurs qui ont différentes largeurs de correction.

Le point optimal est le point où ces lignes se superposent.



12) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR].

13) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR] s'affiche.
- Si vous réglez [GRILLE-TEST AUTO] sur [OUI] sur l'écran [FUSION BORDURE], la mire de test noire s'affiche lorsque vous entrez sur l'écran [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR].

14) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT].

15) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] s'affiche.
- [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].

16) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.

- Une fois l'ajustement terminé, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [RÉGLAGE DE LUMINOSITÉ].

17) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LARGEUR SUPÉRIEURE], [LARGEUR INFÉRIEURE], [LARGEUR GAUCHE] ou [LARGEUR DROITE] sous [ZONE DE LA BORDURE NOIRE].

18) Appuyez sur ◀▶ pour définir la largeur standard de [ZONE DE LA BORDURE NOIRE].

19) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE] ou [FORME LIBRE DROITE].

20) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la forme de la bordure entre [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] et [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] ne doit pas être ajustée. La zone du rectangle avec la largeur standard définie à l'étape 18) sera la [ZONE DE LA BORDURE NOIRE].
[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque la forme de la bordure entre [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] et [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] doit être ajustée.

- Passez à l'étape 28) lorsque [NON] est sélectionné.

21) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE] ou [FORME LIBRE DROITE] s'affiche.

22) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POINTS DE COMMANDE].

23) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[2]	Règle la forme de la bordure à des points sur les deux extrémités.
[3]	Règle la forme de la bordure à trois points*1.
[5]	Règle la forme de la bordure à cinq points*1.
[9]	Règle la forme de la bordure à neuf points*1.
[17]	Règle la forme de la bordure à 17 points*1.

\*1 Les points ne sont pas placés à égale distance.

24) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXÉCUTER].

25) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le projecteur entrera en mode de réglage.

26) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le point de réglage.

- Placez le marqueur sur le point afin de procéder au réglage.
- Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le point de réglage lorsque [FORME LIBRE SUPÉRIEURE] ou [FORME LIBRE INFÉRIEURE] est sélectionné à l'étape 19).
- Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le point de réglage lorsque [FORME LIBRE GAUCHE] ou [FORME LIBRE DROITE] est sélectionné à l'étape 19).

27) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour régler la position du point de réglage.

- Appuyez sur ▲▼ pour régler [VERTICAL] lorsque [FORME LIBRE SUPÉRIEURE] ou [FORME LIBRE INFÉRIEURE] est sélectionné à l'étape 19).
- Appuyez sur ◀▶ pour régler [HORIZONTAL] lorsque [FORME LIBRE GAUCHE] ou [FORME LIBRE DROITE] est sélectionné à l'étape 19).
- L'ajustement de la position du point de réglage entraîne l'interpolation de la bordure entre le point de réglage adjacent par une ligne droite.
- Pour régler en continu les positions des autres points de réglage, revenez à l'étape 26).
- Appuyez deux fois sur la touche <MENU> pour sélectionner à nouveau les éléments de [ZONE DE LA BORDURE NOIRE].

28) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE].

29) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] s'affiche.
- [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].

30) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.

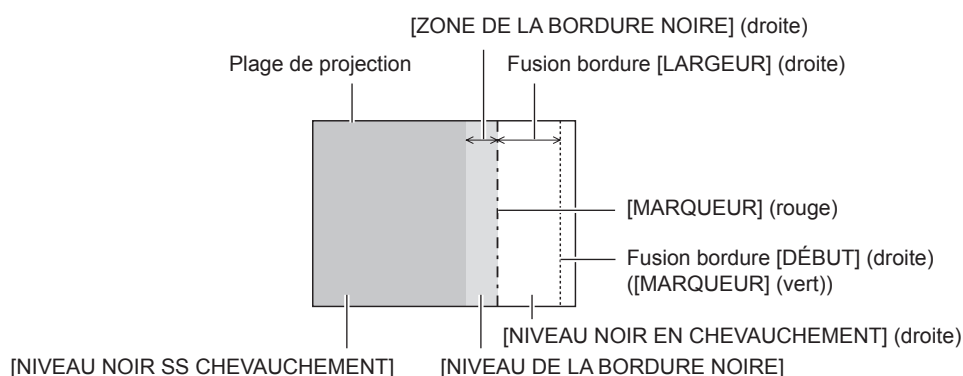
- Une fois l'ajustement terminé, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR].

31) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE] ou [DROIT] pour [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT].

32) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- La zone de réglage de l'image projetée devient temporairement lumineuse et l'écran [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] s'affiche.
- [ROUGE], [VERT] et [BLEU] peuvent être réglés individuellement si [VERROUILLÉ] est réglé sur [NON].

33) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour procéder au réglage.



### Remarque

- [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR] est une fonction qui rend la luminosité accrue du niveau de noir de la zone de superposition de l'image difficile à remarquer lorsque [FUSION BORDURE] est utilisé pour structurer un écran multi-affichage. Le point optimal de correction est réglé en ajustant [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] afin que le niveau de noir de la zone de superposition de l'image arrive au même niveau que les zones sans superposition. Si la zone de bordure de la partie où l'image est en superposition et de la partie sans superposition s'éclaircit après l'ajustement de [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT], ajustez la largeur ou la forme du haut, du bas, de la gauche ou de la droite. Ajustez [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] lorsque le réglage assombrit uniquement la zone de bordure.
- Les parties assemblées peuvent paraître discontinues selon la position à partir de laquelle vous regardez quand un écran à gain élevé ou un écran arrière est utilisé.
- En structurant un écran multi-affichage avec la fusion bordure horizontale et verticale, ajustez d'abord [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] avant d'effectuer des réglages à l'étape 14). La méthode de réglage est identique à la procédure de [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT].
- Si seule la fusion bordure horizontales ou verticales est utilisée, réglez tous les éléments de [NIVEAU NOIR EN CHEVAUCHEMENT] sur 0.
- Le réglage [GRILLE-TEST AUTO] change en même temps que le réglage dans le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE COULEUR] → [GRILLE-TEST AUTO].
- Le réglage de la forme de la bordure entre [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT] et [NIVEAU DE LA BORDURE NOIRE] est une fonction destinée à exécuter le réglage de [GÉOMÉTRIE] (➔ page 98) en même temps que la fusion bordure. Si la correction de la distorsion de l'image projetée avec [GÉOMÉTRIE] déforme [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT], exécutez le réglage en suivant les étapes 19) à 27), puis réglez la fusion bordure en fonction de la forme de [NIVEAU NOIR SS CHEVAUCHEMENT].
- Une erreur s'accumule par le réglage répété de la position des points de réglage, qui sont susceptibles de déformer maladroitement la bordure. Dans ce cas, initialisez la forme de la bordure. L'initialisation de la forme de la bordure réinitialise la forme de la valeur par défaut d'usine (état non réglé). Pour en savoir plus, reportez-vous à « Initialisation de la forme de la bordure » (➔ page 108).

### Initialisation de la forme de la bordure

Initialisez les données corrigées avec [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE], et [FORME LIBRE DROITE] et restaurez les paramètres par défaut (état non réglé).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FUSION BORDURE].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI] ou [UTILISATEUR].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [FUSION BORDURE] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE DU NIVEAU DE NOIR] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE] ou [FORME LIBRE DROITE] pour l'initialisation.
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE], ou [FORME LIBRE DROITE] s'affiche.
- 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 9) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Les données de réglage de [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE] et [FORME LIBRE DROITE] ne peuvent pas toutes être initialisées en même temps.
- Pour initialiser toutes les données de réglage, sélectionnez chaque élément et exécutez [INITIALISER] individuellement.
- Lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes, toutes les données sous [FORME LIBRE SUPÉRIEURE], [FORME LIBRE INFÉRIEURE], [FORME LIBRE GAUCHE] et [FORME LIBRE DROITE] sont initialisées.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

### [RÉGLAGE RETARD]

Réglez le retard de trame de l'image.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE RETARD].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglage standard.
[FIXE]*1	Règle le retard de trame de l'image pour être constant indépendamment de la position ou de l'agrandissement de l'image.

\*1 Uniquement en cas d'entrée d'un signal vidéo ou d'un signal d'ordinateur avec une fréquence de balayage vertical de 50 Hz ou de 60 Hz

### [MODE TRAME]

Cela permet à la position de l'image de se déplacer artificiellement au sein de la zone d'affichage lorsque l'image entrante n'utilise pas la totalité de l'espace d'affichage.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE TRAME].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MODE TRAME] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour ajuster la position.

## Menu [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)]

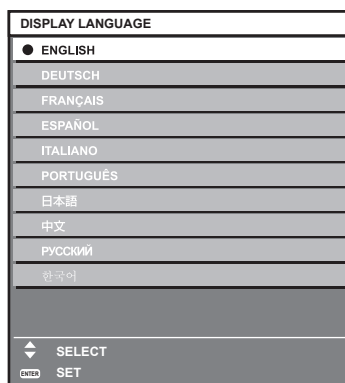
Sur l'écran de menu, sélectionnez [LANGUE À L'ÉCRAN(LANGUAGE)] dans le menu principal, puis affichez le sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### Changement de la langue de l'affichage

Vous pouvez choisir la langue du menu à l'écran.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la langue de l'affichage et appuyez ensuite sur la touche <ENTER>.



- Les divers menus, paramètres, écrans d'ajustement, noms de touche de commande, etc. sont affichés dans la langue sélectionnée.
- Les langues pouvant être sélectionnées sont l'anglais, l'allemand, le français, l'espagnol, l'italien, le portugais, le japonais, le chinois, le russe et le coréen.

### Remarque

- La langue du menu à l'écran est réglée sur l'anglais dans le réglage par défaut ou lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

## Menu [OPTION D’AFFICHAGE]

Sur l’écran de menu, sélectionnez [OPTION D’AFFICHAGE] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l’utilisation de l’écran de menu.

### [RÉGLAGE COULEUR]

Corrigez la différence de couleur entre les projecteurs à l’aide des plusieurs projecteurs simultanément.

#### Ajustement du réglage de couleur comme désiré

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE COULEUR].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	N’exécute pas le réglage de couleur.
[3COULEURS]	Ajuste les trois couleurs [ROUGE], [VERT] ou [BLEU] et [GAIN] pour le blanc.
[7COULEURS]	Ajuste les sept couleurs [ROUGE], [VERT], [BLEU], [CYAN], [MAGENTA], [JAUNE] ou [BLANC].

3) Sélectionnez [3COULEURS] ou [7COULEURS].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [3COULEURS] ou [7COULEURS] est affiché.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT], [BLEU] ou [BLANC] ([ROUGE], [VERT], [BLEU], [CYAN], [MAGENTA], [JAUNE] ou [BLANC] lorsque [7COULEURS] est sélectionné).

- La condition de réglage peut être réinitialisée en sélectionnant [RESET]. Pour plus de détails concernant [RESET], reportez-vous à la section « Réinitialisation de la condition de réglage du réglage couleur » (➔ page 112).

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [3COULEURS:ROUGE], [3COULEURS:VERT], [3COULEURS:BLEU] ou [3COULEURS:BLANC] s’affiche.

Lorsque [7COULEURS] est sélectionné, l’écran [7COULEURS:ROUGE], [7COULEURS:VERT], [7COULEURS:BLEU], [7COULEURS:CYAN], [7COULEURS:MAGENTA], [7COULEURS:JAUNE] ou [7COULEURS:BLANC] s’affiche.

- Si vous réglez [GRILLE-TEST AUTO] sur [OUI], la mire de test destinée à la couleur sélectionnée s’affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].

- Seul [GAIN] peut être ajusté lorsque [BLANC] est sélectionné pour [3COULEURS].

8) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

- La valeur de réglage varie entre 0\*1 et 2 048.

\*1 La limite inférieure varie selon la couleur à régler.

#### Remarque

- Fonctionnement lors de la correction de la couleur de réglage  
Si la couleur de correction identique à la couleur de réglage est modifiée : la luminance de la couleur de réglage change.  
Si la couleur de correction rouge est changée : du rouge est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.  
Si la couleur de correction verte est changée : du vert est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.  
Si la couleur de correction bleue est changée : du bleu est ajouté ou enlevé à la couleur de réglage.
- Comme les compétences avancées sont nécessaires pour le réglage, ce dernier devrait être effectué par une personne qui est familière avec le projecteur ou par un technicien.
- Lorsque [RESET] est réglé sur [MODE IMAGE] et que la touche <DEFAULT> de la télécommande est enfoncée, l’élément de réglage sélectionné revient à la valeur définie en usine pour le mode d’image en cours.
- Lorsque [RESET] est réglé sur [NATIF], la pression de la touche <DEFAULT> de la télécommande ramène la valeur à la valeur non corrigée.
- Lorsque [RÉGLAGE COULEUR] est réglé sur une option autre que [NON], le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [CORRECTION DE COULEUR] est fixé sur [NON] et le menu [IMAGE] → [TEMPÉRATURE DE COULEUR] est fixé sur [UTILISATEUR].

## Réinitialisation de la condition de réglage du réglage couleur

Réinitialisez tous les éléments du réglage couleur ajustés dans [3COULEURS] et [7COULEURS].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [3COULEURS] ou [7COULEURS].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [3COULEURS] ou [7COULEURS] s’affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RESET].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran de confirmation s’affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RESET].
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[MODE IMAGE]	Règle tous les éléments de réglage couleur sur la valeur de couleur de la valeur définie en usine pour le mode d’image actuellement sélectionné. Réglez le mode d’image dans le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE].
[NATIF]	Règle tous les éléments de réglage couleur sur la valeur non corrigée.

- 8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - La valeur de l’appariement couleur est écrasée.

## [CORRECTION DE COULEUR]

Les couleurs peuvent être ajustées et enregistrées pour chaque format de signal d’entrée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CORRECTION DE COULEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Réglage standard.
[UTILISATEUR]	Pour chaque format de signal des signaux RGB et YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> /YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> , six couleurs de rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune peuvent être ajustées et enregistrées. Appuyez sur la touche <ENTER> et réglez les détails. Le réglage est possible dans la plage de -31 à +31.

## [RÉGLAGE IMAGE]

Réglez la taille d’écran.

Corrigez en choisissant la position d’image optimale pour l’écran réglé lors du changement de rapport d’aspect de l’image projetée. Procédez aux réglages nécessaires pour l’écran utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE IMAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [RÉGLAGE IMAGE] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément [FORMAT D’ÉCRAN].
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[FORMAT D’ÉCRAN]	Plage lorsque [POSITION IMAGE] est sélectionné
[16:10]	Non ajustable.
[4:3]	Ajuste la position horizontale entre -160 et 160.
[16:9]	Ajuste la position verticale entre -60 et 60.

- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION IMAGE].
  - [POSITION IMAGE] ne peut pas être sélectionné ni réglé lorsque [FORMAT D’ÉCRAN] est réglé sur [16:10].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour régler [POSITION IMAGE].



## [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]

Réglez la fonction de sauvegarde permettant de commuter le signal vers le signal d’entrée de sauvegarde le plus en douceur possible quand le signal d’entrée est perturbé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la combinaison de l’entrée et appuyez sur la touche <ENTER>.

Entrée primaire	Entrée secondaire	Détails
[NON]		Désactive la fonction de sauvegarde.
[HDMI1]	[HDMI2]	Active la fonction de sauvegarde.

- 6) Appuyez sur la touche <MENU>.
  - L’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMUTATION AUTOMATIQUE].
  - Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON], [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est indisponible.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Bascule automatiquement vers l’entrée secondaire (entrée primaire) lorsque le signal d’entrée de l’entrée primaire (entrée secondaire) est perturbé.
[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de commutation d’entrée automatique.

### Remarque

- L’élément de réglage [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] est commun avec l’élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]
- La fonction de sauvegarde est activée lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglée sur tout autre paramètre que [NON] et que le même signal est reçu par l’entrée primaire et l’entrée secondaire.
- Pour commuter sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, vérifiez que les trois conditions suivantes sont satisfaites pour pouvoir utiliser cette fonction.
  - Réglez [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] sur tout autre paramètre que [NON].
  - Entrez le même signal dans les entrées primaire et secondaire.
  - Affichez l’image de l’entrée primaire ou de l’entrée secondaire.
- Si l’entrée est commutée sur une entrée autre que l’entrée primaire ou secondaire alors que la fonction de sauvegarde est opérationnelle, l’état de préparation permettant d’utiliser la fonction de sauvegarde est annulé. Pour commuter à nouveau sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, basculez vers l’entrée primaire ou secondaire.
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], la combinaison de cette entrée s’affiche sous [ENTRÉE PRIMAIRE] et [ENTRÉE SECONDAIRE] de l’écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] s’affiche dans le guide d’entrée (➔ page 120) et sur l’écran [ÉTAT] (➔ pages 78, 149) lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].
  - Lorsque le signal peut être commuté sur le signal d’entrée de sauvegarde à l’aide de la fonction de sauvegarde, [ACTIVE] s’affiche sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]. Lorsque c’est impossible, [INACTIVE] s’affiche à la place.
  - L’entrée secondaire est l’entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l’image de l’entrée primaire.
  - L’entrée primaire est l’entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l’image de l’entrée secondaire.
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], l’entrée est commutée en douceur si l’entrée est commutée entre l’entrée primaire et l’entrée secondaire tant qu’il est possible de basculer vers le signal d’entrée de sauvegarde.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE] et [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE], le signal est commuté sur l’entrée de sauvegarde si le signal d’entrée est perturbé.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE], l’indication sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] bascule sur [INACTIVE] si le signal d’entrée est perturbé et commute automatiquement sur l’entrée de sauvegarde. Dans ce cas, il est impossible de basculer vers le signal d’entrée de sauvegarde avant que le signal d’entrée initial n’ait été rétabli. Si l’entrée a automatiquement commuté sur l’entrée de sauvegarde, il est possible de commuter sur le signal d’entrée de sauvegarde une fois le signal initial rétabli. Dans ce cas, l’entrée en cours est conservée.
- Les valeurs de réglage de l’entrée primaire s’appliquent aux valeurs d’ajustement d’image comme le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE], [GAMMA] et [TEMPÉRATURE DE COULEUR].

## [HDMI IN]

Réglez cet élément selon le signal image reçu par la borne <HDMI IN 1> ou la borne <HDMI IN 2>.

### Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL] sous [HDMI IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI1] ou [HDMI2], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI1] ou [HDMI2] s’affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Définit automatiquement le niveau du signal.
[64-940]	Sélectionnez cet élément lorsque la sortie de signal de la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est reçu par la borne <HDMI IN 1> ou la borne <HDMI IN 2>.
[0-1023]	Sélectionnez cet élément lorsque la sortie de signal de la borne DVI-D d’un périphérique externe (tel qu’un ordinateur) est reçu par la borne <HDMI IN 1> ou la borne <HDMI IN 2> via un câble de conversion ou similaire. Sélectionnez également cet élément lorsque la sortie de signal de la borne HDMI d’un ordinateur ou de tout autre appareil est reçue par la borne <HDMI IN 1> ou la borne <HDMI IN 2>.

### Remarque

- Le réglage optimal varie selon le réglage de sortie du périphérique externe relié. Consultez le manuel d’utilisation du périphérique externe en ce qui concerne la sortie du périphérique externe.

### Réglage de [ÉGALISEUR] sous [HDMI IN]

Définissez cette fonction lorsque le réglage de l’intensité du signal est requis.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI1] ou [HDMI2], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI1] ou [HDMI2] s’affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉGALISEUR].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.
  - Procédez au réglage en observant l’image.

[0] - [7]	Modifiez le réglage lorsque l’image projetée ne se stabilise pas. Plus la valeur est élevée, plus la correction par l’égaliseur est renforcée. (Réglage d’usine par défaut : [2])
-----------	--

### Réglage de [SÉLECTION EDID] sous [HDMI IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI1] ou [HDMI2], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [HDMI1] ou [HDMI2] s’affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION EDID].

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[4K/60p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 60 Hz).
[4K/30p]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 30 Hz).
[2K]	Commute sur l’EDID correspondant au signal vidéo 2K (1 920 x 1 200 points au maximum) ou inférieur.

**Remarque**

- Commutez le réglage sur [4K/30p] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] et que le signal vidéo 4K est reçu.
- Commutez le réglage sur [2K] lorsque l’image appropriée n’est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] ou [4K/30p] et que le signal vidéo 2K ou inférieur est reçu.
- Pour plus de détails sur le signal décrit dans l’EDID de [4K/60p], [4K/30p] ou [2K], reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles Plug and Play » (➔ page 274).

**Réglage de [MODE EDID] sous [HDMI IN]**

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI IN].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [HDMI IN] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI1] ou [HDMI2], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [HDMI1] ou [HDMI2] s’affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].

5) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [MODE EDID HDMI] s’affiche.

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D’ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Réglez les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu’EDID.

- Passez à l’étape 11) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.

7) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.

8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].

- Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p], [2560x1080p] ou [3440x1440p].

9) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affiche.

10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].

- Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
- Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
- Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].
  - [1920x1080p], [1920x1080i]

11) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran de confirmation s’affiche.

12) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Les réglages sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s’affichent sous [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L’ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.
- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

### [SDI IN]

Réglez cet élément selon l’entrée de signal dans la borne <SDI IN>.

#### Réglage de [RÉSOLUTION]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉSOLUTION], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [RÉSOLUTION] s’affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l’élément, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Sélectionnez [AUTO], [1280x720p], [1920x1080i], [1920x1080p], [1920x1080sF] ou [2048x1080p].

#### Réglage de [3G-SDI MAPPING]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [3G-SDI MAPPING].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [NIVEAU A] ou [NIVEAU B].
[NIVEAU A]	Fixe la méthode de mappage sur 3G-SDI Level-A.
[NIVEAU B]	Fixe la méthode de mappage sur 3G-SDI Level-B.

### Remarque

- Cette fonction n’est pas opérationnelle pendant l’entrée du signal HD-SDI.

#### Réglage de [SÉLECTION SYSTÈME]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION SYSTÈME].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [RGB], [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4] ou [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2]. [RGB], [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4] ou [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2] est automatiquement sélectionné en lisant l’ID de charge utile associé au signal d’entrée. [RGB] est sélectionné quand l’ID de charge utile n’est pas associé au signal d’entrée.
[RGB]	Se fixe sur [RGB].
[YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4]	Se fixe sur [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:4:4].
[YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2]	Se fixe sur [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> 4:2:2].

### Réglage de [ECHANT.]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ECHANT.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Sélectionne automatiquement [12-bit] ou [10-bit].
[12-bit]	Se fixe sur [12-bit].
[10-bit]	Se fixe sur [10-bit].

### Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SDI IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [SDI IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[64-940]	En règle générale, utilisez ce réglage.
[4-1019]	Sélectionnez cette option si le gris s’affiche en noir.

### [DIGITAL LINK IN]

Réglez cet élément selon l’entrée de signal vidéo dans la borne <DIGITAL LINK>.

### Réglage de [NIVEAU DU SIGNAL] sous [DIGITAL LINK IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [DIGITAL LINK IN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU DU SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Définit automatiquement le niveau du signal.
[64-940]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un lecteur de disque Blu-ray) est reçu par la borne <DIGITAL LINK> via un émetteur sur câble à paires torsadées.
[0-1023]	Sélectionnez cet élément lorsque le signal émis par la borne DVI-D ou la borne HDMI d’un périphérique externe (tel qu’un ordinateur) est reçu par la borne <DIGITAL LINK> via un émetteur sur câble à paires torsadées.

### Remarque

- Le réglage optimal varie selon le réglage de sortie du périphérique externe relié. Consultez le manuel d’utilisation du périphérique externe en ce qui concerne la sortie du périphérique externe.

### Réglage de [SÉLECTION EDID] sous [DIGITAL LINK IN]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [DIGITAL LINK IN] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION EDID].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[4K/60p]	Commute sur l'EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 60 Hz).
[4K/30p]	Commute sur l'EDID correspondant au signal vidéo 4K (4 096 x 2 160 points au maximum, fréquence de balayage vertical maximale de 30 Hz).
[2K]	Commute sur l'EDID correspondant au signal vidéo 2K (1 920 x 1 200 points au maximum) ou inférieur.

### Remarque

- Commutez le réglage sur [4K/30p] lorsque l'image appropriée n'est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] et que le signal vidéo 4K est reçu.
- Commutez le réglage sur [2K] lorsque l'image appropriée n'est pas projetée tandis que [SÉLECTION EDID] est réglé sur [4K/60p] ou [4K/30p] et que le signal vidéo 2K ou inférieur est reçu.
- Pour plus de détails sur le signal décrit dans l'EDID de [4K/60p], [4K/30p] ou [2K], reportez-vous à la section « Liste des signaux compatibles Plug and Play » (➔ page 274).

### Réglage de [MODE EDID] sous [DIGITAL LINK IN]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK IN].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [DIGITAL LINK IN] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE EDID].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MODE EDID DIGITAL LINK] s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Réglage standard.
[ADAPTATION IMAGE]	Modifie les données EDID selon le réglage [FORMAT D'ÉCRAN].
[UTILISATEUR]	Règle les éléments [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] en tant qu'EDID.

- Passez à l'étape 10) lorsque [DÉFAUT] ou [ADAPTATION IMAGE] est sélectionné.

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RÉSOLUTION] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [RÉSOLUTION].

- Sélectionnez [1024x768p], [1280x720p], [1280x800p], [1280x1024p], [1366x768p], [1400x1050p], [1440x900p], [1600x900p], [1600x1200p], [1680x1050p], [1920x1080p], [1920x1080i], [1920x1200p] ou [2560x1080p].

8) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] s'affiche.

9) Appuyez sur ◀▶ pour commuter [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL].

- Sélectionnez [60Hz], [50Hz], [30Hz], [25Hz] ou [24Hz] lorsque [1920x1080p] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
- Sélectionnez [60Hz], [50Hz] ou [48Hz] lorsque [1920x1080i] est sélectionné pour [RÉSOLUTION].
- Sélectionnez [60Hz] ou [50Hz] quand les paramètres suivants ne sont pas sélectionnés pour [RÉSOLUTION].  
– [1920x1080p], [1920x1080i]

10) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

11) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Les détails de réglage s'affichent sous [RÉSOLUTION] et [FRÉQ. BALAYAGE VERTICAL] de [ÉTAT EDID].
- Le réglage de la résolution et de la fréquence de balayage vertical peut être nécessaire sur l'ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.
- L'ordinateur, le périphérique vidéo ou le projecteur utilisé peut nécessiter une mise hors tension et une mise sous tension de nouveau après la configuration.

- La sortie avec la résolution ou la fréquence de balayage vertical réglée peut ne pas être possible selon l’ordinateur ou le périphérique vidéo utilisé.

## [MENU A L’ÉCRAN]

Réglez le menu à l’écran.

### Réglage de [POSITION OSD]

Réglez la position de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[2]	Sélectionne le centre gauche de l’écran.
[3]	Sélectionne la partie inférieure gauche de l’écran.
[4]	Sélectionne le centre supérieur de l’écran.
[5]	Sélectionne le centre de l’écran.
[6]	Sélectionne le centre inférieur de l’écran.
[7]	Sélectionne la partie supérieure droite de l’écran.
[8]	Sélectionne le centre droit de l’écran.
[9]	Sélectionne la partie inférieure droite de l’écran.
[1]	Sélectionne la partie supérieure gauche de l’écran.

### Réglage de [ROTATION OSD]

Réglez l’orientation de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROTATION OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne fait pas pivoter l’écran.
[SENS HORAIRE]	Fait pivoter l’écran de 90° dans le sens des aiguilles d’une montre.
[SENS ANTI-HORAIRE]	Fait pivoter l’écran de 90° dans le sens inverse des aiguilles d’une montre.

### Réglage de [COULEUR OSD]

Réglez la couleur de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1]	Sélectionnez le jaune.
[2]	Sélectionnez le bleu.
[3]	Sélectionnez le blanc.
[4]	Sélectionnez le vert.
[5]	Sélectionnez la couleur pêche.
[6]	Sélectionnez le marron.

### Réglage de [MÉMOIRE OSD]

Réglez et maintenez la position du curseur de l’écran du menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OSD].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Maintient la position du curseur.
[NON]	Ne maintient pas la position du curseur.

#### Remarque

- Même si [OUI] est réglé, la position du curseur n’est pas conservée lorsque l’alimentation est mise hors tension.

### Réglage de [AFFICHAGE À L’ÉCRAN]

Choisissez d’afficher le guide d’entrée dans la position réglée sous [POSITION OSD].

Le guide d’entrée est un écran permettant d’afficher des informations comme le nom de la borne d’entrée, le nom du signal, le numéro de mémoire et l’[ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] actuellement sélectionnés.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AFFICHAGE À L’ÉCRAN].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche le guide d’entrée.
[NON]	Masque le guide d’entrée.

### Réglage de [MESSAGE D’ALERTE]

Choisissez d’afficher/de masquer le message d’avertissement.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MENU A L’ÉCRAN].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [MENU A L’ÉCRAN] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MESSAGE D’ALERTE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche le message d’avertissement.
[NON]	Masque le message d’avertissement.

#### Remarque

- Si [NON] est réglé, le message d’avertissement ne s’affiche pas sur l’image projetée, même si une condition d’avertissement telle que [ALERTE TEMPÉRATURE] est détectée lors de l’utilisation du projecteur. En outre, le message suivant ne s’affiche pas : le message de compte à rebours précédant la mise hors tension, après l’exécution de la fonction hors marche sans signal ; le message de compte à rebours précédant l’extinction de la source lumineuse, après l’exécution de la fonction d’arrêt sans signal ; le message invitant à nettoyer/remplacer le filtre

### [MODE DE MENU]

Réglez le mode d’affichage de l’écran de menu (OSD).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE MENU].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.



- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Affiche tous les éléments de menu.
[SIMPLE]	Affiche certains éléments de menu qui sont utilisés pour le réglage de base.

### Remarque

- Pour les éléments de menu qui sont affichés lorsque [SIMPLE] est réglé, reportez-vous aux sections « Menu principal » (➔ page 82) et « Sous-menu » (➔ page 83).

## [ROTATION IMAGE]

Choisissez de faire pivoter ou non l’image d’entrée pendant la projection.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROTATION IMAGE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Projette l’image d’entrée sans la faire pivoter.
[SENS HORAIRE]	Fait pivoter l’image d’entrée de 90° dans le sens des aiguilles d’une montre et la projette.
[SENS ANTI-HORAIRE]	Fait pivoter l’image d’entrée de 90° dans le sens inverse des aiguilles d’une montre et la projette.

### Remarque

- La direction du menu à l’écran ne change pas même lorsque cet élément est réglé sur un paramètre autre que [NON]. Si nécessaire, réglez le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [MENU A L’ÉCRAN] → [ROTATION OSD].

## [COULEUR DE FOND]

Réglez l’affichage de l’écran en l’absence d’entrée de signal.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE FOND].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLEU]	Affiche du bleu sur tout l’écran.
[NOIR]	Affiche du noir sur tout l’écran.
[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic sur l’écran.
[LOGO UTIL.]	Affiche l’image enregistrée par l’utilisateur sur l’écran.

### Remarque

- L’élément de réglage [COULEUR DE FOND] est commun avec l’élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [COULEUR DE FOND]
- Pour créer et enregistrer l’image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web suivant. <https://panasonic.net/cns/projector/>  
 Pour transférer des logos via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), le réglage « STANDBY PAS DE SIGNAL » du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK doit être réglé sur « NON » pour éviter toute coupure de communication.

## [DÉMARRAGE LOGO]

Réglez l’affichage du logo lorsque le projecteur est allumé.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉMARRAGE LOGO].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic.
[LOGO UTIL.]	Affiche l’image enregistrée par l’utilisateur.
[NÉANT]	Désactive l’affichage de démarrage logo.

### Remarque

- Lorsque [LOGO UTIL.] est sélectionné, l’affichage du démarrage logo est conservé pendant 15 secondes environ.
- Pour créer et enregistrer l’image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web suivant. <https://panasonic.net/cns/projector/>  
 Pour transférer des logos via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), le réglage « STANDBY PAS DE SIGNAL » du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK doit être réglé sur « NON » pour éviter toute coupure de communication.

- Si le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], le logo de démarrage n’est pas affiché lorsque la projection démarre avant que le temps spécifié ne soit écoulé une fois le projecteur entré en mode de veille.  
Le temps spécifié se règle dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE] → [PERIODE DE VALIDITE].

## [UNIFORMITÉ]

Corrigez l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Ne corrige pas l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran.
[CORRECT. UTILISATEUR]	Corrige l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran comme désiré. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de [CORRECT. UTILISATEUR] » (► page 122).
[CORRECTION PC]	Corrige la luminosité et l’irrégularité de la couleur sur tout l’écran à l’aide d’un ordinateur et du logiciel « Geometric & Setup Management Software ».

### Remarque

- « Geometric & Setup Management Software » peut être téléchargé à partir du site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>  
Il est nécessaire de s’inscrire et d’ouvrir une session sur PASS pour le télécharger.

## Réglage de [CORRECT. UTILISATEUR]

Corrigez l’irrégularité de la luminosité et l’irrégularité des couleurs sur tout l’écran comme désiré.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECT. UTILISATEUR], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [UNIFORMITÉ : CORRECTION UTILISATEUR] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU D’AJUSTEMENT].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[1] - [5]	Sélectionnez le niveau de signal (luminosité cible à régler). L’écran s’assombrit lorsque la valeur augmente.
-----------	--

- Si vous appuyez sur ▶ alors que la valeur d’ajustement est [5], la valeur passe à [1]. Si vous appuyez sur ◀ alors que la valeur d’ajustement est [1], la valeur passe à [5].

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE DE TEST].

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Affiche la mire de test.
[NON]	N’affiche pas la mire de test.

7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [SUPÉRIEUR GAUCHE], [SUPÉRIEUR DROIT], [INFÉRIEUR GAUCHE], [INFÉRIEUR DROIT], [SUPÉRIEUR], [INFÉRIEUR], [GAUCHE], [DROIT] ou [TOUT].

8) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran de réglage de [ROUGE], [VERT] ou [BLEU] pour l’élément sélectionné à l’étape 7) s’affiche.

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT], ou [BLEU].

10) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Élément	Fonctionnement	Réglage	[NIVEAU D’AJUSTEMENT] : plage de réglage
[ROUGE]	Appuyez sur ▶.	Le rouge s’assombrit.	[1] - [4] : -127 - +127 [5] : 0 - +127 (Réglage d’usine par défaut : 0)
	Appuyez sur ◀.	Le rouge s’éclaircit.	
[VERT]	Appuyez sur ▶.	Le vert s’assombrit.	
	Appuyez sur ◀.	Le vert s’éclaircit.	
[BLEU]	Appuyez sur ▶.	Le bleu s’assombrit.	
	Appuyez sur ◀.	Le bleu s’éclaircit.	

- Pour régler l’irrégularité des couleurs par niveau de signal, répétez les étapes **3)** à **10)**.
- Pour régler l’irrégularité des couleurs pour chaque position d’image, répétez les étapes **7)** à **10)**.

### Initialisation des réglages de [CORRECT. UTILISATEUR]

Rétablissez les valeurs de réglage par défaut de la luminosité du [NIVEAU D’AJUSTEMENT] sélectionné et de l’irrégularité des couleurs de chaque position d’image.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [UNIFORMITÉ].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [CORRECT. UTILISATEUR], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [UNIFORMITÉ : CORRECTION UTILISATEUR] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NIVEAU D’AJUSTEMENT].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l’élément à initialiser sous [NIVEAU D’AJUSTEMENT].
- 5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [INITIALISER].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran de confirmation s’affiche.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Les données de correction de [NIVEAU D’AJUSTEMENT] ne peuvent pas toutes être initialisées en même temps. Pour chaque réglage de [NIVEAU D’AJUSTEMENT], sélectionnez l’élément et exécutez [INITIALISER] individuellement.
- Pour initialiser les données de correction sous [UNIFORMITÉ] immédiatement, sélectionnez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [UNIFORMITÉ UNIQUEMENT] et exécutez l’initialisation.
- [MIRE DE TEST] n’est pas initialisé. Sélectionnez l’élément et exécutez l’initialisation individuellement.

### [REGLAGE OBTURATEUR]

Réglez l’opération de la fonction d’obturateur.

#### Réglage de [OUVERTURE PROGRESSIVE] ou [FERMETURE PROGRESSIVE]

Réglez l’effet de fondu en ouverture et de fondu en fermeture de l’image quand la fonction d’obturateur est en cours d’utilisation.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [OUVERTURE PROGRESSIVE] ou [FERMETURE PROGRESSIVE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

Élément		Réglage
[OUVERTURE PROGRESSIVE] [FERMETURE PROGRESSIVE]	[NON]	Ne règle pas le fondu en ouverture ou le fondu en fermeture.
	[0.5s] - [10.0s]	Règle le temps de fondu d’ouverture ou le temps de fondu de fermeture. Sélectionnez un élément de [0.5s] à [4.0s], [5.0s], [7.0s] ou [10.0s]. [0.5s] - [4.0s] peut être sélectionné par incréments de 0,5.

#### Remarque

- Appuyez sur la touche <SHUTTER> de la télécommande ou du panneau de commande pendant le fondu en ouverture ou le fondu en fermeture pour annuler l’opération de fondu.

#### Réglage de [DÉMARRAGE]

Activez/Désactivez automatiquement la fonction d’obturateur (obturateur : fermé/ouvert) quand le projecteur est sous tension.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DÉMARRAGE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[OUVERT]	Le projecteur entre en mode de projection avec la fonction d’obturateur désactivée (obturateur : ouvert) lorsque le projecteur est sous tension.
[FERMÉ]	Le projecteur entre en mode de projection avec la fonction d’obturateur activée (obturateur : fermé) lorsque le projecteur est sous tension.

### Réglage de la fonction de synchronisation de l’obturateur

La fonction de synchronisation de l’obturateur permet de synchroniser l’opération d’obturateur du projecteur spécifié avec d’autres projecteurs. L’effet associé à l’utilisation de la fonction d’obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser la fonction de synchronisation de l’obturateur, il est nécessaire de brancher les projecteurs visés pour la synchronisation dans une boucle avec la connexion en cascade à l’aide des bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN> et <SERIAL/MULTI SYNC OUT >. Pour plus de détails sur le raccordement des projecteurs, reportez-vous à la section « Exemple de connexion lors de l’utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l’obturateur » (➔ page 53).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [REGLAGE OBTURATEUR].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [REGLAGE OBTURATEUR] s’affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L’écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s’affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d’obturateur ne sont pas utilisées.
[PRINCIPAL]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation d’opération de l’obturateur dans les projecteurs reliés.
[AUXILIAIRE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l’exclusion du projecteur réglé en tant que [PRINCIPAL].

- Lorsque la valeur [NON] n’est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s’affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.

[LINKED]	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l’obturateur puissent être utilisées.
[NO LINK]	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l’état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR].

8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l’élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d’obturateur n’est pas utilisée.
[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d’obturateur est utilisée.

### Remarque

- L’élément de réglage [MULTI PROJECTOR SYNC] est commun avec l’élément de menu suivant.

- Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
- Pour des détails sur la fonction de synchronisation de contraste, référez-vous au menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] (➔ page 144).
- La fonction de synchronisation de l’obturateur fonctionne lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
  - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
  - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [PRINCIPAL], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [AUXILIAIRE].
  - [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation de l’obturateur est réglé sur [OUI].
  - Lorsque seuls les projecteurs avec le menu de réglage [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sont liés, réglez le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou réglez le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON]. L’un ou l’autre réglage du menu doit être unifié.
  - Lorsque les projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sont liés, réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] quel que soit le réglage de [REGLAGE OBTURATEUR].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION D’OBTURATEUR] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.
- L’opération d’obturateur par la fonction de synchronisation d’obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] du projecteur dont le [MODE] est réglé sur [PRINCIPAL].
- Lorsque le signal d’entrée vers chaque projecteur relié n’est pas synchronisé, le timing de l’opération de l’obturateur entre les projecteurs peut monter à 1 trame quand la fonction de synchronisation de l’obturateur est utilisée.
- La fonction d’obturateur du projecteur avec [MODE] réglé sur [AUXILIAIRE] peut être actionnée individuellement. Pour l’instant, l’opération d’obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] réglé dans ce projecteur.

### [GEL D’IMAGE]

Utilisez la fonction de gel pour mettre momentanément en pause l’image projetée indépendamment de la lecture du périphérique externe.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GEL D’IMAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’image projetée est mise en pause.
  - Appuyez sur la touche <MENU> pour relâcher.

#### Remarque

- [GEL D’IMAGE] s’affiche à l’écran lorsque la vidéo est mise en pause.

### [MONITEUR DE PROFIL]

Utilisez les signaux d’entrée à partir du périphérique externe raccordé pour un affichage sous forme d’onde. Vérifiez que le niveau des signaux de sortie vidéo (luminance) se situe à l’intérieur de la plage recommandée pour le projecteur et procédez au réglage.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MONITEUR DE PROFIL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[NON]	N’affiche pas le moniteur d’ondulation.
[OUI]	Affiche le moniteur d’ondulation.

- 3) Appuyez deux fois sur la touche <MENU> pour effacer.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une ligne horizontale.
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER> pour commuter la ligne de Sélection sur luminance, rouge, vert ou bleu.
  - Les éléments de sélection de ligne changent à chaque pression sur <ENTER>, uniquement lorsque le moniteur d’ondulation s’affiche.

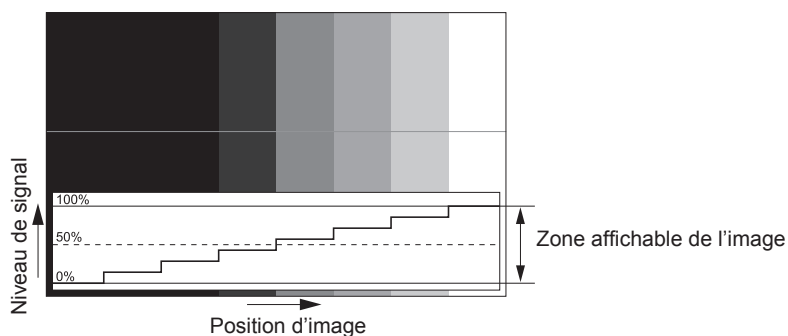
« Sélection de ligne (luminance) »	Affiché dans la forme d’onde blanche.
« Sélection de ligne (rouge) »	Affiché dans la forme d’onde rouge.
« Sélection de ligne (verte) »	Affiché dans la forme d’onde verte.
« Sélection de ligne (bleue) »	Affiché dans la forme d’onde bleue.

#### Remarque

- Le paramètre est également disponible à partir du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [FONCTION DU BOUTON].
- Le moniteur d’ondulation ne s’affiche pas lorsque le menu à l’écran est caché (désactivé).

## Réglage de la forme d’onde

Projetez le signal de réglage de la luminance d’un disque de test commercial (0 % (0 IRE ou 7,5 IRE) – 100 % (100 IRE)) et procédez au réglage.



- 1) Sélectionnez « Sélection de ligne (luminance) » sur le moniteur d’ondulation.
- 2) Réglez le niveau de noir.
  - Réglez le niveau 0 % de noir du signal vidéo à la position 0 % du moniteur d’ondulation en utilisant le menu [IMAGE] → [LUMINOSITÉ].
- 3) Réglez le niveau de blanc.
  - Réglez le niveau 100 % de blanc du signal vidéo à la position 100 % du moniteur d’ondulation en utilisant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE].

## Réglage du rouge, du vert et du bleu

- 1) Réglez [TEMPÉRATURE DE COULEUR] sur [UTILISATEUR]. (➔ page 88)
- 2) Sélectionnez « Sélection de ligne (rouge) » sur le moniteur d’ondulation.
- 3) Réglez les zones rouge sombre.
  - Utilisez [ROUGE] dans [BALANCE BLANC FROID] pour régler le niveau 0 % de noir du signal vidéo à la position 0 % du moniteur d’ondulation.
- 4) Réglez les zones rouge vif.
  - Utilisez [ROUGE] dans [BALANCE BLANC CHAUD] pour régler le niveau 100 % de blanc du signal vidéo à la position 100 % du moniteur d’ondulation.
- 5) Utilisez la procédure pour [ROUGE] pour régler [VERT] et [BLEU].

### Remarque

- Vérifiez que le réglage [NIVEAU DU SIGNAL] du signal d’entrée est correct avant de régler le niveau de noir. Vérifiez le réglage [NIVEAU DU SIGNAL] dans le menu [OPTION D’AFFICHAGE] → [HDMI IN]/[DVI-D IN]/[SDI IN]/[DIGITAL LINK IN] → [NIVEAU DU SIGNAL].
- Lorsque [RÉGLAGE IMAGE] → [FORMAT D’ÉCRAN] est réglé sur [4:3], le signal en dehors de la zone d’affichage s’affiche en tant que forme d’onde dans le moniteur d’ondulation avec le niveau du signal 0 %.

## [DESACTIVATION PUCE DLP]

Chaque composant de rouge, de vert et de bleu peut être supprimé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DESACTIVATION PUCE DLP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L’écran [DESACTIVATION PUCE DLP] s’affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ROUGE], [VERT] ou [BLEU].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d’élément.

[NON]	Désactive le raccourci.
[OUI]	Active le raccourci.

### Remarque

- Lorsque l’entrée change ou qu’un signal change, le réglage du raccourci revient à son réglage d’origine (désactivé).

## Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [RÉGLAGE PROJECTEUR] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### [NUMÉRO DU PROJECTEUR]

Le projecteur est équipé d'une fonction de réglage du numéro ID qui peut être utilisée lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés côte à côte, ceci afin d'en permettre la commande simultanée ou individuelle via une seule télécommande.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NUMÉRO DU PROJECTEUR].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[TOUT]	Sélectionnez cet élément lorsque vous contrôlez des projecteurs sans spécifier un numéro ID.
[1] - [64]	Choisissez cet élément lorsque vous spécifiez un numéro ID pour contrôler chaque projecteur.

#### Remarque

- Pour spécifier un numéro ID pour la commande individuelle, le numéro ID d'une télécommande doit correspondre au numéro ID du projecteur.
- Lorsque le numéro ID est réglé sur [TOUT], le projecteur va fonctionner indépendamment du numéro ID spécifié pendant la commande via la télécommande ou l'ordinateur.  
Si plusieurs projecteurs sont installés côte à côte avec des numéros ID réglés sur [TOUT], ils ne peuvent pas être commandés séparément des projecteurs dotés de numéros ID différents.
- Reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 78) en ce qui concerne la méthode de réglage du numéro ID de la télécommande.

### [MÉTHODE DE PROJECTION]

Réglez la méthode de projection en fonction de l'état d'installation du projecteur.

Modifiez le réglage [FAÇADE/ARRIÈRE] lorsque l'affichage à l'écran est inversé.

Modifiez le réglage [SOL/PLA.] lorsque l'affichage à l'écran est retourné.

#### Réglage de [FAÇADE/ARRIÈRE]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉTHODE DE PROJECTION].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MÉTHODE DE PROJECTION] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FAÇADE/ARRIÈRE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[FAÇADE]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur devant l'écran.
[ARRIÈRE]	Sélectionnez cet élément pour une installation derrière l'écran (utilisation de l'écran transparent).

#### Réglage de [SOL/PLA.]

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉTHODE DE PROJECTION].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MÉTHODE DE PROJECTION] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SOL/PLA.].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

<b>[AUTO]</b>	Détecte automatiquement l'attitude du projecteur par le capteur d'angle intégré. Réglez [AUTO] normalement.
<b>[SOL]</b>	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
<b>[PLA.]</b>	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur en utilisant le Support de montage au plafond (optionnel). L'image projetée est à l'envers.

### Remarque

- Reportez-vous à la section « Capteur d'angle » (➔ page 37) pour obtenir des détails concernant la plage de l'attitude d'installation qui peut être détectée par le capteur d'angle intégré.

### [LENTILLE]

Exécutez le réglage et l'opération concernant l'objectif de projection.

### [TYPE LENTILLE]

Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, vérifiez le réglage [TYPE LENTILLE].

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Vérifiez le type d'objectif de projection sous [TYPE LENTILLE].

### Remarque

- Les informations de l'objectif de projection sont automatiquement acquises lorsque le projecteur est mis sous tension. Les informations acquises s'affichent sous [TYPE LENTILLE].
- [---] s'affiche dans [TYPE LENTILLE] si l'acquisition automatique des informations sur la lentille de projection échoue.
- Le type de lentille s'affiche en rouge dans [TYPE LENTILLE] si la lentille n'est pas compatible avec le projecteur.
- Désactivez le projecteur et remettez en place l'objectif de projection lorsque [---] s'affiche dans [TYPE LENTILLE].
- Éteignez le projecteur et fixez la lentille compatible lorsque le type de lentille est affiché en rouge dans [TYPE LENTILLE].

### [MÉMOIRE OPTIQUE]

La position d'objectif réglée (position verticale, position horizontale, position de mise au point, position de zoom et position de mise au point périphérique) peut être sauvegardée et chargée.

Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif. Lorsque la calibration optique n'a pas été complètement effectuée, [MÉMOIRE OPTIQUE] ne peut pas être utilisé.

### Sauvegarde de la position de l'objectif

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
  - Si la mémoire d'objectif a déjà été sauvegardée, le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à sauvegarder, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.



- Les informations de position d'objectif actuelles ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran de confirmation.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [NOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
  - 9) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - 10) Une fois le nom saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - La sauvegarde de la mémoire d'objectif est terminée et l'écran [SAUVEGARDE MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche à nouveau.
    - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, la mémoire d'objectif n'est pas sauvegardée.
    - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [DEFAULT] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom saisi n'est pas enregistré et le nom par défaut est utilisé.
    - Si vous sélectionnez [OK] sans saisir aucun caractère et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom par défaut est utilisé.

### Remarque

---

- Les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique s'affichent uniquement lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
  - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100

### Chargement de la position d'objectif

---

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
  - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à charger, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ▶▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'objectif se place automatiquement sur la position d'objectif (position verticale, position horizontale, position de zoom et position de mise au point périphérique) de la mémoire d'objectif chargée.

### Remarque

---

- Il n'est pas garanti que la mémoire d'objectif soit reproduite à 100 %. Rajustez la mise au point, la mise au point périphérique, le zoom et le déplacement de l'objectif après avoir chargé la mémoire d'objectif, si nécessaire.
- Si l'objectif de projection est remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE], rajustez la mise au point, la mise au point périphérique, le zoom et le déplacement de l'objectif, puis sauvegardez de nouveau la mémoire d'objectif.
- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
  - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100
- La mémoire d'objectif sauvegardée est chargée dans l'ordre à chaque pression de la touche <FUNCTION> lorsque [CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE] est assigné à la touche <FUNCTION>.

---

### Effacer une mémoire d'objectif

---

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
  - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [SUPPRIMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à supprimer, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

---

#### Remarque

---

- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
  - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100

---

### Renommer la mémoire d'objectif

---

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [EDITION MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
  - Le nom de la mémoire d'objectif sauvegardée et ses informations de position d'objectif ([POSITION SHIFT VERTICAL]/[POSITION SHIFT HORIZONTAL]/[VALEUR POSITION DU FOCUS]/[VALEUR POSITION DU ZOOM]/[POSITION FOCUS PÉRIPHÉRIQUE]) s'affichent sur l'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE].
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à renommer, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [NOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.

- 11) Une fois le nom modifié, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
- La sauvegarde de la mémoire d'objectif est terminée et l'écran [RENOMMER MÉMOIRE OPTIQUE] s'affiche à nouveau.
  - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom modifié n'est pas enregistré.
  - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [DEFAULT] et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom modifié n'est pas enregistré et le nom par défaut est utilisé.
  - Si vous sélectionnez [OK] sans saisir aucun caractère et que vous appuyez ensuite sur la touche <ENTER>, le nom par défaut est utilisé.

### Remarque

- La mémoire d'objectif contenant les informations de valeur numérique de la position de mise au point périphérique est la mémoire d'objectif sauvegardée lorsque l'un des objectifs suivants est fixé.
  - ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100

### [POSITION INITIALE DE LENTILLE]

Procédez comme suit pour déplacer l'objectif de projection à sa position initiale.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POSITION INITIALE DE LENTILLE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'objectif de projection se place à sa position initiale.

### Remarque

- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant que l'objectif de projection se place à sa position initiale.
- [---] s'affiche sur l'écran de confirmation pour l'exécution de la position initiale de l'objectif dans les cas suivants.
  - En cas d'échec de l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection
- L'objectif de projection ne se déplace pas à sa bonne position initiale si vous n'exécutez pas le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- Si l'objectif de projection a été remplacé, exécutez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [CALIBRATION OPTIQUE].
- La position initiale ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- Il est également possible d'exécuter [POSITION INITIALE DE LENTILLE] en appuyant sur la touche <DEFAULT> de la télécommande tandis que l'écran de réglage de déplacement de l'objectif s'affiche.

### [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF]

Activez/désactivez la fonction d'optimiseur de focus actif.

Avec l'activation de cette fonction, le décalage de mise au point – causé par le changement de température de l'objectif de projection ou le changement de luminosité de l'image après la mise sous tension du projecteur et le démarrage de la projection – peut être réduit. Cette fonction permet également de réduire le décalage de la mise au point juste avant d'activer la fonction d'obturateur (obturateur : fermé) et juste après avoir désactivé la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▶ pour changer d'élément [FOCUS ACTIF].
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Active la fonction active d'optimiseur de mise au point.
[NON]	Désactive la fonction active d'optimiseur de mise au point.

### Remarque

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif. Lorsque la calibration optique n'a pas été complètement effectuée, [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] ne fonctionne pas.
- Quand [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], le réglage de la mise au point (réglage de la position de mise au point de l'objectif de projection) est automatiquement effectué par l'une ou les deux méthodes de correction suivantes. La méthode de correction qui sera effectuée et le réglage d'usine par défaut de [FOCUS ACTIF] varient selon le type d'objectif de projection affiché dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [TYPE LENTILLE]. Les informations concernant [TYPE LENTILLE] sont automatiquement acquises une fois l'objectif de projection fixé.  
Correction de la détection de température : règle automatiquement la mise au point en fonction du changement de température de l'objectif de projection.  
Correction de la détection de luminosité : règle automatiquement la mise au point en fonction du changement de luminosité de l'image.
- Certains objectifs de projection dotés de la fonction de réglage de la mise au point périphérique ajustent également automatiquement l'équilibre de la mise au point au centre et à la périphérie de l'image projetée.
- Tenez compte de ce qui suit, surtout en cas de création d'un affichage multiple en utilisant plusieurs projecteurs, par exemple en utilisant la fonction de fusion bordure en réglant le menu [MENU AVANÇÉ] → [FUSION BORDURE].
  - La position de l'image projetée peut se déplacer légèrement du fait du réglage de la mise au point.
  - L'image projetée peut onduler légèrement pendant le réglage de mise au point.
- Lorsque [FOCUS ACTIF] est réglé sur [OUI], le son d'entraînement du moteur de réglage de mise au point peut être audible au moment du réglage automatique.
- La fonction d'optimiseur de focus actif opère dans la plage de réglage de mise au point. Il se peut qu'elle ne fonctionne pas correctement lorsqu'elle est utilisée à proximité de la valeur limite pour le réglage de mise au point.

### [CALIBRATION OPTIQUE]

Détectez la valeur limite de réglage de l'objectif et exécutez l'étalonnage dans la plage de réglage.  
Exécutez l'étalonnage de l'objectif après avoir fixé l'objectif de projection.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LENTILLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LENTILLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CALIBRATION OPTIQUE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'étalonnage de l'objectif démarre.
  - Une fois l'étalonnage exécuté, l'objectif de projection se déplace à sa position initiale.
  - Pour annuler, sélectionnez [SORTIR].

### Remarque

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois ou lorsque l'objectif de projection est remplacé, exécutez l'étalonnage de l'objectif. Lorsque la calibration optique n'a pas été complètement effectuée, [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] ne fonctionne pas et [MÉMOIRE OPTIQUE] ne peut pas être utilisé.
- [EN COURS] s'affiche dans le menu pendant l'étalonnage de l'objectif. Il n'est pas possible d'annuler l'opération pendant l'étalonnage.
- [TERMINÉ ANORMAL.] s'affiche lorsque l'étalonnage de l'objectif ne s'exécute pas correctement.
- [---] s'affiche sur l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif dans les cas suivants.
  - En cas d'échec de l'acquisition automatique des informations de l'objectif de projection
- La position d'origine de la monture d'objectif et la position initiale de l'objectif de projection sont automatiquement mises à jour lorsque l'étalonnage de l'objectif est exécuté.  
La position initiale est une position d'origine du déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale de l'objectif) dépendant du résultat d'étalonnage. Elle ne correspond pas à la position centrale de l'image optique.
- Une pression sur la touche <FOCUS> de télécommande pendant au moins trois secondes affiche également l'écran de confirmation pour l'exécution de l'étalonnage de l'objectif.

### [RÉGLAGE FONCT.]

Régalez la méthode de fonctionnement du projecteur.

Les réglages apparaissent lorsque « Réglages initiaux (réglage de fonctionnement) » (➔ page 60) sur l'écran [REGLAGES INITIAUX] est déjà sélectionné.

Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminosité peut raccourcir ou la luminosité peut diminuer.

## Réglage de [MODE DE FONCT.]

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE FONCT.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE FONCT.] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DE FONCT.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Réglez cet élément lorsqu'une luminance élevée est requise. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[SILENCIEUX]	La luminosité diminuera par rapport à [NORMAL], mais sélectionnez cet élément lorsque la priorité est accordée au fonctionnement à faible bruit. La durée d'utilisation estimée est d'environ 20 000 heures*1.
[UTILISATEUR1]	Réglez [PUISS. LAMPE] comme vous le souhaitez.
[UTILISATEUR2]	
[UTILISATEUR3]	

\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière. La valeur de la durée d'utilisation n'est qu'une estimation ne correspondant pas à la période de garantie.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [APPLIQUER].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- La durée d'utilisation prévue correspond au laps de temps pendant lequel la luminance diminue de moitié.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

## Réglage de [PUISS. LAMPE]

Réglez la luminosité de la source lumineuse.

Le réglage de [PUISS. LAMPE] est synchronisé avec le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE].  
Le réglage le plus récent apparaît dans les deux éléments.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE FONCT.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE FONCT.] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour régler.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [APPLIQUER].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- [PUISS. LAMPE] peut être réglé individuellement pour chaque élément de réglage de [MODE DE FONCT.].
- Il est possible de conserver l'uniformité de la luminosité entre plusieurs écrans en réglant [PUISS. LAMPE] pour chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage, grâce à la combinaison des images projetées des différents projecteurs.

### Relation entre luminosité et durée d'utilisation

Lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL], [UTILISATEUR1], [UTILISATEUR2] ou [UTILISATEUR3], le projecteur peut être utilisé avec la luminosité et la durée d'utilisation de votre choix en configurant [PUISS. LAMPE] sur le réglage de votre choix.

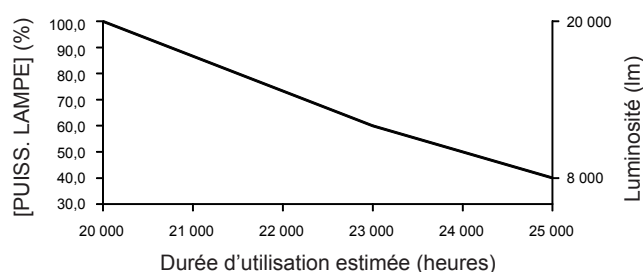
La relation entre le réglage [PUISS. LAMPE], la luminosité et la durée d'utilisation estimée est la suivante. Effectuez le réglage en fonction de la luminosité que vous souhaitez pour l'image projetée et de la durée d'utilisation.

Les valeurs de luminosité et de durée d'utilisation ne sont qu'une estimation, et le graphique indiquant la relation n'est qu'un exemple. Par ailleurs, ceux-ci ne précisent pas la période de garantie.

#### ■ PT-MZ20K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	20 000	20 000
80,0	16 000	21 500
60,0	12 000	23 000
40,0	8 000	25 000

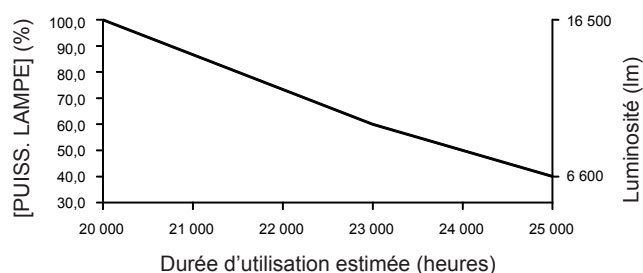
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



#### ■ PT-MZ17K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	16 500	20 000
80,0	13 200	21 500
60,0	9 900	23 000
40,0	6 600	25 000

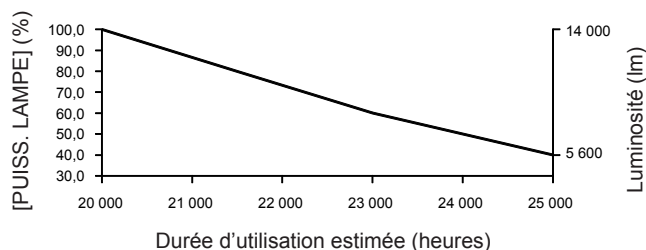
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



■ PT-MZ14K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	14 000	20 000
80,0	11 200	21 500
60,0	8 400	23 000
40,0	5 600	25 000

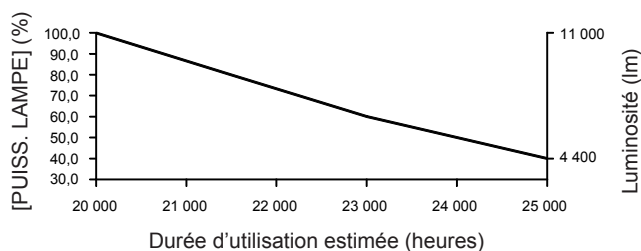
\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



■ PT-MZ11K

[PUISS. LAMPE] (%)	Luminosité (lm)	Durée d'utilisation estimée*1 (heures)
100,0	11 000	20 000
80,0	8 800	21 500
60,0	6 600	23 000
40,0	4 400	25 000

\*1 La durée d'utilisation estimée est la durée écoulée avant que la luminosité diminue jusqu'à environ la moitié du temps de délivrance, lorsque le projecteur est utilisé avec le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] réglé sur [3] et dans un environnement de 0,15 mg/m<sup>3</sup> de poussière.



**Remarque**

- Sous l'influence des caractéristiques de chaque source lumineuse, des conditions d'utilisation, de l'environnement d'installation, etc., la durée d'utilisation peut être plus courte que l'estimation.
- Si la durée d'utilisation dépasse 20 000 heures, il est possible que le remplacement des composants à l'intérieur du projecteur soit nécessaire. Pour plus de détails, consultez votre revendeur.

**[PUISS. LAMPE]**

Réglez la luminosité de la source lumineuse.

Le réglage apparaît lorsqu'il est déjà configuré avec « Réglages initiaux (réglage de fonctionnement) » (➔ page 60) sur l'écran [REGLAGES INITIAUX] ou le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.]. Le réglage de [PUISS. LAMPE] est synchronisé avec le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [PUISS. LAMPE]. Le réglage le plus récent apparaît dans les deux éléments.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PUISS. LAMPE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour procéder au réglage.

Opération	Réglage		Plage de réglage
	Luminosité	Durée d'utilisation (estimation)	
Appuyez sur ▶.	L'écran s'éclaircit.	La durée d'utilisation raccourcit.	8,0 % - 100,0 %
Appuyez sur ◀.	L'écran s'obscurcit.	La durée d'utilisation se prolonge.	

**Remarque**

- [PUISS. LAMPE] peut être réglé individuellement pour chaque élément de réglage de [MODE DE FONCT.].

- Il est possible de conserver l'uniformité de la luminosité entre plusieurs écrans en réglant [PUISS. LAMPE] pour chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage, grâce à la combinaison des images projetées des différents projecteurs.

### [MODE STANDBY]

Réglez la consommation électrique pendant la veille.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE STANDBY].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NORMAL]	Sélectionnez cet élément lors de l'utilisation de la fonction réseau pendant la veille.
[ECO]	Sélectionnez cet élément pour réduire la consommation électrique pendant la veille.

#### Remarque

- Lorsque [ECO] est sélectionné, la fonction de réseau, la borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT> et certaines commandes RS-232C ne sont plus opérationnelles pendant la veille. Lorsque [NORMAL] est sélectionné, il n'est pas possible d'utiliser la fonction réseau ni la borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT> pendant la veille.
- En cas de réglage sur [ECO], cela peut prendre environ 10 secondes de plus avant que le projecteur ne démarre la projection après la mise sous tension par rapport au moment où [NORMAL] est sélectionné.
- Lorsque [NORMAL] est sélectionné, l'alimentation peut être fournie à l'aide de la borne <DC OUT> même quand le projecteur est en mode veille. Si [ECO] est sélectionné, l'alimentation ne peut pas être fournie en mode veille.

### [DEMARRAGE RAPIDE]

Activez/Désactivez la fonction [DEMARRAGE RAPIDE].

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEMARRAGE RAPIDE].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction [DEMARRAGE RAPIDE].
[OUI]	Active la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] jusqu'à ce que la durée spécifiée réglée dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule une fois que le projecteur passe en mode veille. La durée avant laquelle la projection démarre après que l'alimentation est allumée est réduite quand la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide.

- Passez à l'étape 3) lorsque [OUI] est sélectionné.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [DEMARRAGE RAPIDE] s'affiche.

4) Appuyez sur ◀▶ pour activer [PERIODE DE VALIDITE].

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[30MIN.]	Règle la durée pendant laquelle la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est désactivée après que le projecteur passe en mode veille.
[60MIN.]	
[90MIN.]	Sélectionnez une période valide désirée.

#### Remarque

- [DEMARRAGE RAPIDE] ne peut pas être réglé quand [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO].
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la consommation électrique pendant la veille devient élevée lorsque la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide.
- Quand [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est désactivée lorsque la durée réglée dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule après que le projecteur passe en mode veille. Le temps de démarrage et la consommation électrique seront identiques au moment où [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [NON].
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], les voyants d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignotent en rouge en mode veille lorsque la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide. Le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> s'allume en rouge lorsque le temps spécifié réglé dans [PERIODE DE VALIDITE] s'écoule après que le projecteur passe en mode veille.
- Lorsque [DEMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [OUI], la période pendant laquelle la fonction [DEMARRAGE RAPIDE] est valide sera comptabilisée en tant que durée d'utilisation du projecteur.



## [EXTINCTION AUTOMATIQUE]

En l'absence de signal d'entrée, réglez la fonction permettant d'économiser la consommation électrique.

## [ARRÊT SANS SIGNAL]

Cette fonction permet d'éteindre automatiquement la source lumineuse du projecteur lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant l'extinction de la source lumineuse.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXTINCTION AUTOMATIQUE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [EXTINCTION AUTOMATIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ARRÊT SANS SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction d'arrêt sans signal.
[10SEC.] - [5MIN.]	Éteint la source lumineuse lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pour la période prédéfinie. Sélectionnez [10SEC.], [20SEC.], [30SEC.], [1MIN.], [2MIN.], [3MIN.] ou [5MIN.].

### Remarque

- L'élément de réglage [ARRÊT SANS SIGNAL] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [ARRÊT SANS SIGNAL]
- Le ventilateur tourne pour refroidir le projecteur pendant que la fonction d'arrêt sans signal est en cours d'utilisation et que la source lumineuse est éteinte. En outre, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert.
- Lorsque [ARRÊT SANS SIGNAL] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
  - Lors de l'entrée du signal
  - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
  - Lorsque la touche <POWER ON> est enfoncée
  - Lorsque l'opération permettant de désactiver la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert) est exécutée, par exemple la pression de la touche <SHUTTER>
- La fonction d'arrêt sans signal est désactivée dans le cas suivant.
  - Lorsque [COULEUR DE FOND] est réglé sur [LOGO DÉFAUT] ou [LOGO UTIL.], et le logo Panasonic ou l'image enregistrée par l'utilisateur s'affiche sur l'image projetée

## [HORS MAR. SANS SIG.]

Cette fonction permet d'activer automatiquement l'alimentation du projecteur en mode veille lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant la mise en veille.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXTINCTION AUTOMATIQUE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [EXTINCTION AUTOMATIQUE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HORS MAR. SANS SIG.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de mise hors tension Aucun signal.
[10MIN.] - [90MIN.]	Règle le temps en incréments de 10 minutes.

### Remarque

- L'élément de réglage [HORS MAR. SANS SIG.] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] → [HORS MAR. SANS SIG.]

## [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL]

Réglez le fonctionnement de la fonction quand il n'y a aucun signal d'entrée.

## [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]

Réglez la fonction de sauvegarde permettant de commuter le signal vers le signal d'entrée de sauvegarde le plus en douceur possible quand le signal d'entrée est perturbé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la combinaison de l'entrée et appuyez sur la touche <ENTER>.

Entrée primaire	Entrée secondaire	Détails
[NON]		Désactive la fonction de sauvegarde.
[HDMI1]	[HDMI2]	Active la fonction de sauvegarde.

- 8) Appuyez sur la touche <MENU>.
  - L'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMUTATION AUTOMATIQUE].
  - Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON], [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est indisponible.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Bascule automatiquement vers l'entrée secondaire (entrée primaire) lorsque le signal d'entrée de l'entrée primaire (entrée secondaire) est perturbé.
[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de commutation d'entrée automatique.

### Remarque

- L'élément de réglage [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE]
- La fonction de sauvegarde est activée lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglée sur tout autre paramètre que [NON] et que le même signal est reçu par l'entrée primaire et l'entrée secondaire.
- Pour commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, vérifiez que les trois conditions suivantes sont satisfaites pour pouvoir utiliser cette fonction.
  - Réglez [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] sur tout autre paramètre que [NON].
  - Entrez le même signal dans les entrées primaire et secondaire.
  - Affichez l'image de l'entrée primaire ou de l'entrée secondaire.
- Si l'entrée est commutée sur une entrée autre que l'entrée primaire ou secondaire alors que la fonction de sauvegarde est opérationnelle, l'état de préparation permettant d'utiliser la fonction de sauvegarde est annulé. Pour commuter à nouveau sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, basculez vers l'entrée primaire ou secondaire.
- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], la combinaison de cette entrée s'affiche sous [ENTRÉE PRIMAIRE] et [ENTRÉE SECONDAIRE] de l'écran [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE].
- [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] s'affiche dans le guide d'entrée (▶ page 120) et sur l'écran [ÉTAT] (▶ pages 78, 149) lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON].
  - Lorsque le signal peut être commuté sur le signal d'entrée de sauvegarde à l'aide de la fonction de sauvegarde, [ACTIVE] s'affiche sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]. Lorsque c'est impossible, [INACTIVE] s'affiche à la place.
  - L'entrée secondaire est l'entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l'image de l'entrée primaire.
  - L'entrée primaire est l'entrée de sauvegarde lorsque [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE] tout en affichant l'image de l'entrée secondaire.

- Lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est configuré sur tout autre paramètre que [NON], l'entrée est commutée en douceur si l'entrée est commutée entre l'entrée primaire et l'entrée secondaire tant qu'il est possible de basculer vers le signal d'entrée de sauvegarde.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE] et [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] indique [ACTIVE], le signal est commuté sur l'entrée de sauvegarde si le signal d'entrée est perturbé.
- Lorsque [COMMUTATION AUTOMATIQUE] est réglé sur [EN SERVICE], l'indication sous [ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE] bascule sur [INACTIVE] si le signal d'entrée est perturbé et commute automatiquement sur l'entrée de sauvegarde. Dans ce cas, il est impossible de basculer vers le signal d'entrée de sauvegarde avant que le signal d'entrée initial n'ait été rétabli. Si l'entrée a automatiquement commuté sur l'entrée de sauvegarde, il est possible de commuter sur le signal d'entrée de sauvegarde une fois le signal initial rétabli. Dans ce cas, l'entrée en cours est conservée.
- Les valeurs de réglage de l'entrée primaire s'appliquent aux valeurs d'ajustement d'image comme le menu [IMAGE] → [MODE IMAGE], [GAMMA] et [TEMPÉRATURE DE COULEUR].

### [ENTRÉE SECONDAIRE]

Réglez la fonction de commutation d'entrée secondaire qui passera automatiquement à l'entrée spécifiée lorsque le signal d'entrée de l'image projetée sera interrompu.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENTRÉE SECONDAIRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ENTRÉE SECONDAIRE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'entrée à spécifier comme destination de commutation, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[NON]	Désactive la fonction de commutation d'entrée secondaire.
[HDMI1]	Règle l'entrée secondaire sur HDMI1.
[HDMI2]	Règle l'entrée secondaire sur HDMI2.
[SDI]	Règle l'entrée secondaire sur SDI.
[DIGITAL LINK]	Règle l'entrée secondaire sur DIGITAL LINK.

### [COULEUR DE FOND]

Réglez l'affichage de l'écran en l'absence d'entrée de signal.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COULEUR DE FOND].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[BLEU]	Affiche du bleu sur tout l'écran.
[NOIR]	Affiche du noir sur tout l'écran.
[LOGO DÉFAUT]	Affiche le logo Panasonic sur l'écran.
[LOGO UTIL.]	Affiche l'image enregistrée par l'utilisateur sur l'écran.

### Remarque

- L'élément de réglage [COULEUR DE FOND] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [COULEUR DE FOND]
- Pour créer et enregistrer l'image [LOGO UTIL.], utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>  
 Pour transférer des logos via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), le réglage « STANDBY PAS DE SIGNAL » du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK doit être réglé sur « NON » pour éviter toute coupure de communication.

## [ARRÊT SANS SIGNAL]

Cette fonction permet d'éteindre automatiquement la source lumineuse du projecteur lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant l'extinction de la source lumineuse.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ARRÊT SANS SIGNAL].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction d'arrêt sans signal.
[10SEC.] - [5MIN.]	Éteint la source lumineuse lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pour la période prédéfinie. Sélectionnez [10SEC.], [20SEC.], [30SEC.], [1MIN.], [2MIN.], [3MIN.] ou [5MIN.].

### Remarque

- L'élément de réglage [ARRÊT SANS SIGNAL] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [EXTINCTION AUTOMATIQUE] → [ARRÊT SANS SIGNAL]
- Le ventilateur tourne pour refroidir le projecteur pendant que la fonction d'arrêt sans signal est en cours d'utilisation et que la source lumineuse est éteinte. En outre, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote lentement en vert.
- Lorsque [ARRÊT SANS SIGNAL] est réglé sur tout autre paramètre que [HORS SERVICE], les conditions pour rallumer la source lumineuse ayant été éteinte avec cette fonction sont les suivantes.
  - Lorsque le signal a été entré
  - Lorsque le menu à l'écran tel qu'un écran de menu (OSD) ou un guide d'entrée, une mire de test ou un message d'avertissement s'affiche
  - Lorsque la touche <POWER ON> est enfoncée
  - Lorsque l'opération permettant de désactiver la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert) est exécutée, par exemple la pression de la touche <SHUTTER>
- La fonction d'arrêt sans signal est désactivée dans le cas suivant.
  - Lorsque [COULEUR DE FOND] est réglé sur [LOGO DÉFAUT] ou [LOGO UTIL.], et le logo Panasonic ou l'image enregistrée par l'utilisateur s'affiche sur l'image projetée

## [HORS MAR. SANS SIG.]

Cette fonction permet d'activer automatiquement l'alimentation du projecteur en mode veille lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée pendant une période donnée. Il est possible de régler la durée écoulée avant la mise en veille.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HORS MAR. SANS SIG.].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive la fonction de mise hors tension Aucun signal.
[10MIN.] - [90MIN.]	Règle le temps en incréments de 10 minutes.

### Remarque

- L'élément de réglage [HORS MAR. SANS SIG.] est commun avec l'élément de menu suivant.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [EXTINCTION AUTOMATIQUE] → [HORS MAR. SANS SIG.]

## [DEMARRAGE INITIAL]

Réglez la méthode de démarrage lorsque le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur <ON>.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEMARRAGE INITIAL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DERNIER REGLAGE]	Démarre le projecteur dans la condition dans laquelle il se trouvait avant le réglage du commutateur <MAIN POWER> sur <OFF>.
[MISE EN VEILLE]	Démarre le projecteur en veille.
[OUI]	Démarre la projection immédiatement.

### [ENTRÉE AU DÉMARRAGE]

Règle l'entrée pour démarrer la projection lors de la mise sous tension du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENTRÉE AU DÉMARRAGE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ENTRÉE AU DÉMARRAGE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner l'entrée, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[DERNIERE ENTRÉE]	Conserve la dernière entrée sélectionnée.
[HDMI1]	Règle l'entrée sur HDMI1.
[HDMI2]	Règle l'entrée sur HDMI2.
[SDI]	Règle l'entrée sur SDI.
[DIGITAL LINK]	Règle l'entrée sur DIGITAL LINK.
[ENTRÉE1] - [ENTRÉE10]*1	Règle l'entrée sur DIGITAL LINK, puis commute l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK sur l'entrée spécifiée.

\*1 Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, son nom d'entrée s'applique automatiquement de [ENTRÉE1] à [ENTRÉE10]. Lorsqu'un élément qui ne reflète pas le nom d'entrée est sélectionné, il est désactivé.

### [DATE ET HEURE]

Réglez le fuseau horaire, la date et l'heure de l'horloge intégrée du projecteur.

#### Sélection du fuseau horaire

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FUSEAU HORAIRE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter [FUSEAU HORAIRE].

#### Remarque

- Le réglage par défaut de [FUSEAU HORAIRE] est rétabli lorsque le projecteur est initialisé avec l'une des méthodes suivantes. Cependant, la date et l'heure basées sur le réglage local de date et d'heure (Temps Universel Coordonné, UTC, Universal Time, Coordinated) sont conservées sans être initialisées.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

#### Réglage manuel de la date et de l'heure

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUSTEMENT HORLOGE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [AJUSTEMENT HORLOGE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément et appuyez sur ◀▶ pour régler la date et l'heure locales.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage de la date et l'heure est terminé.

### Remarque

- Le remplacement de la batterie interne du projecteur est nécessaire lorsque l'horloge se décale tout de suite après son réglage. Consultez votre revendeur.

### Réglage automatique de la date et de l'heure

Pour régler automatiquement la date et l'heure, le projecteur doit être connecté au réseau.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DATE ET HEURE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DATE ET HEURE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AJUSTEMENT HORLOGE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [AJUSTEMENT HORLOGE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION NTP], puis appuyez sur ◀▶ pour modifier le paramètre sur [OUI].
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage de la date et l'heure est terminé.

### Remarque

- Si la synchronisation avec le serveur NTP échoue juste après le réglage de [SYNCHRONISATION NTP] sur [OUI], [SYNCHRONISATION NTP] revient sur [NON]. Si [SYNCHRONISATION NTP] est réglé sur [OUI] alors que le serveur NTP n'est pas sélectionné, [SYNCHRONISATION NTP] revient sur [NON].
- Accédez au projecteur via un navigateur Web pour configurer le serveur NTP. Reportez-vous à la section « Page [Adjust clock] » (➔ page 201) pour plus de détails.

### [PLANIFICATEUR]

Réglez la programmation de l'exécution de commande pour chaque jour de la semaine.

### Activer/Désactiver la fonction de planificateur

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction de planificateur.
[OUI]	Active la fonction de planificateur. Reportez-vous à « Comment attribuer un programme » (➔ page 142) ou « Comment régler un programme » (➔ page 143) pour savoir comment régler le planificateur.

### Remarque

- Lorsque [PLANIFICATEUR] est réglé sur [OUI] tandis que le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], le réglage [MODE STANDBY] est commuté sur [NORMAL] de façon forcée, et le réglage ne peut pas être remplacé par la valeur [ECO]. Le réglage [MODE STANDBY] n'est pas rétabli même lorsque [PLANIFICATEUR] est réglé sur [NON] dans cette condition.

### Comment attribuer un programme

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [PLANIFICATEUR] s'affiche.
- 3) Sélectionnez et attribuez un programme pour chaque jour de la semaine.
  - Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le jour de la semaine, puis appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un numéro de programme.
  - Vous pouvez régler le programme du N°1 au N°7. « - - - » indique que le numéro de programme n'a pas encore été placé.

## Comment régler un programme

Définissez jusqu'à 16 commandes pour chaque programme.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PLANIFICATEUR].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [PLANIFICATEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉDITION DU PROGRAMME].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner un numéro de programme, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un numéro de commande, puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Vous pouvez modifier la page à l'aide de ◀▶.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HEURE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le projecteur est en mode de réglage (l'heure clignote).
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner l'« heure » ou les « minutes », puis appuyez sur ▲▼ ou sur les touches numériques (<0> - <9>) pour régler une heure, avant d'appuyer sur la touche <ENTER>.
- 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMANDE].
- 9) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran détaillé [COMMANDE] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMANDE].
  - Pour [COMMANDE], qui nécessite des réglages détaillées, les éléments des réglages détaillés commutent à chaque pression des touches ◀▶.
  - Une fois [ENTRÉE] sélectionné, appuyez sur la touche <ENTER>, puis appuyez sur ▲▼◀▶ pour choisir l'entrée à définir.

[COMMANDE]	Réglages détaillés de [COMMANDE]	Description
[ALLUMAGE]	—	Met le projecteur sous tension.
[MISE EN VEILLE]	—	Entre en veille.
[DEMARRAGE RAPIDE]	[OUI]	Active la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE].
	[NON]	Désactive la fonction du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DEMARRAGE RAPIDE].
[OBTURATEUR]	[OUVERT]	Désactive la fonction d'obturateur (obturateur : ouvert).
	[FERMÉ]	Active la fonction d'obturateur (obturateur : fermé).
[ENTRÉE]	[HDMI1]	Commute l'entrée sur HDMI1.
	[HDMI2]	Commute l'entrée sur HDMI2.
	[SDI]	Commute l'entrée sur SDI.
	[DIGITAL LINK]	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK.
	[ENTRÉE1] - [ENTRÉE10]*1	Commute l'entrée sur DIGITAL LINK, puis commute l'entrée du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK sur l'entrée spécifiée.
[MODE DE FONCT.]*2	[NORMAL]	Accorde la priorité à la luminosité.
	[SILENCIEUX]	Fait fonctionner le projecteur avec peu de bruit même si la luminosité diminue par rapport au paramètre [NORMAL].
	[UTILISATEUR1]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR1].
	[UTILISATEUR2]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR2].
	[UTILISATEUR3]	Commande l'alimentation avec le réglage défini dans [UTILISATEUR3].

\*1 Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est raccordé au projecteur, son nom d'entrée s'applique automatiquement de [ENTRÉE1] à [ENTRÉE10]. Lorsqu'un élément qui ne reflète pas le nom d'entrée est sélectionné, il est désactivé.

\*2 Si vous modifiez les réglages tout en utilisant le projecteur, la durée avant la diminution de moitié de la luminance peut raccourcir ou la luminance peut diminuer.

- 11) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - La commande a été fixée et ● s'affiche à gauche de la commande sélectionnée.

- Une fois la commande fixée, appuyez sur la touche <MENU> pour fermer le menu des réglages détaillés.

12) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [ENREGISTRER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Pour supprimer une commande déjà réglée, appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande alors que l'écran de l'étape 5) est affiché. Vous pouvez également sélectionner [SUPPRIMER] sur l'écran de l'étape 6) et appuyer sur la touche <ENTER>.
- Si plusieurs commandes ont été réglées pour le même moment, elles sont exécutées dans l'ordre chronologique en partant du plus petit numéro de commande.
- L'heure de fonctionnement sera l'heure locale. (➔ page 141)
- Si une opération est exécutée avec la télécommande ou le panneau de commande du projecteur ou une commande de contrôle avant l'exécution du réglage de la commande sous [PLANIFICATEUR], la commande réglée avec la fonction de planificateur pourrait ne pas être exécutée.

### [MULTI PROJECTOR SYNC]

Réglez la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur.

La fonction de synchronisation du contraste permet d'afficher un écran combiné avec un contraste équilibré en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo à chaque projecteur lors de la construction d'un multi-affichage en reliant les images projetées de plusieurs projecteurs. La fonction de synchronisation de l'obturateur permet de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs. L'effet associé à l'utilisation de la fonction d'obturateur, et notamment le fondu en ouverture/fondu en fermeture, peut être synchronisé.

Pour utiliser la fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur, il est nécessaire de brancher les projecteurs visés pour la synchronisation dans une boucle avec la connexion en cascade à l'aide des bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN > et <SERIAL/MULTI SYNC OUT>. Pour plus de détails sur le raccordement des projecteurs, reportez-vous à la section « Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur » (➔ page 53).

#### Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste et la fonction de synchronisation de l'obturateur peuvent être utilisées simultanément.
- Les éléments de menu du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] sont identiques aux éléments de réglage suivants.
  - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] → [UTILISATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]
  - Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC]

### Réglage de la fonction de synchronisation du contraste

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d'obturateur ne sont pas utilisées.
[PRINCIPAL]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur parmi les projecteurs reliés. Le projecteur défini comme [PRINCIPAL] calcule le niveau de luminosité du signal vidéo pour devenir optimal sur l'ensemble de l'écran combiné pour chaque trame. Tous les projecteurs visés pour la synchronisation du contraste contrôlent la fonction de contraste dynamique en fonction du résultat du calcul.
[AUXILIAIRE]	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l'exclusion du projecteur réglé en tant que [PRINCIPAL].

- Lorsque la valeur [NON] n'est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s'affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.



<b>[LINKED]</b>	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur puissent être utilisées.
<b>[NO LINK]</b>	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l'état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

- Les réglages du menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affichent dans [ÉTAT CONTRASTE].

<b>[NON]</b>	[CONTRASTE DYNAMIQUE NX] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sont réglés sur [NON]. La fonction de synchronisation du contraste ne fonctionnera pas.
<b>[CONTRASTE DYNAMIQUE NX]</b>	Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] est réglé sur une option autre que [NON]. Lorsque [LINKED] s'affiche dans [ÉTAT LIEN], la fonction de synchronisation du contraste fonctionne selon les spécifications de contrôle de CONTRASTE DYNAMIQUE NX.
<b>[CONTRASTE DYNAMIQUE]</b>	Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur une option autre que [NON]. Lorsque [LINKED] s'affiche dans [ÉTAT LIEN], la fonction de synchronisation du contraste fonctionne selon les spécifications de contrôle de CONTRASTE DYNAMIQUE.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

<b>[NON]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation du contraste n'est pas utilisée.
<b>[OUI]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation du contraste est utilisée.

### Remarque

- La fonction de synchronisation du contraste est opérante lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
  - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
  - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [PRINCIPAL], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [AUXILIAIRE].
  - [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation du contraste est réglé sur [OUI].
  - Lorsque tous les projecteurs liés sont équipés du menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX], rendez le réglage du menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON].
  - Lorsque les projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sont regroupés dans les projecteurs liés, réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] quel que soit le réglage de [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION DU CONTRASTE] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.

### Réglage de la fonction de synchronisation de l'obturateur

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MULTI PROJECTOR SYNC].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MULTI PROJECTOR SYNC] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

<b>[NON]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste et la fonction de synchronisation d'obturateur ne sont pas utilisées.
<b>[PRINCIPAL]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément uniquement sur un projecteur qui devient la source de synchronisation d'opération de l'obturateur.
<b>[AUXILIAIRE]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation de contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée. Réglez cet élément dans tous les projecteurs reliés à l'exclusion du projecteur réglé en tant que [PRINCIPAL].

- Lorsque la valeur [NON] n'est pas sélectionnée, le résultat du diagnostic s'affiche sous [ÉTAT LIEN], indiquant si tous les projecteurs y compris les projecteurs visés pour la synchronisation sont correctement branchés, et si [MODE] est correctement réglé.

<b>[LINKED]</b>	Tous les projecteurs sont correctement branchés, et réglés correctement. Toutes les conditions sont réunies pour que la fonction de synchronisation du contraste ou la fonction de synchronisation de l'obturateur puissent être utilisées.
<b>[NO LINK]</b>	Les projecteurs ne sont pas correctement branchés, ni correctement réglés. Vérifiez l'état de connexion du câble et le réglage du projecteur pour chaque projecteur qui est relié.

- Les réglages du menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] s'affichent dans [ÉTAT CONTRASTE].

<b>[NON]</b>	[CONTRASTE DYNAMIQUE NX] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sont réglés sur [NON]. La fonction de synchronisation du contraste ne fonctionnera pas.
<b>[CONTRASTE DYNAMIQUE NX]</b>	Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] est réglé sur une option autre que [NON]. Lorsque [LINKED] s'affiche dans [ÉTAT LIEN], la fonction de synchronisation du contraste fonctionne selon les spécifications de contrôle de CONTRASTE DYNAMIQUE NX.
<b>[CONTRASTE DYNAMIQUE]</b>	Le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur une option autre que [NON]. Lorsque [LINKED] s'affiche dans [ÉTAT LIEN], la fonction de synchronisation du contraste fonctionne selon les spécifications de contrôle de CONTRASTE DYNAMIQUE.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

<b>[NON]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d'obturateur n'est pas utilisée.
<b>[OUI]</b>	Sélectionnez cet élément lorsque la fonction de synchronisation d'obturateur est utilisée.

### Remarque

- La fonction de synchronisation de l'obturateur fonctionne lorsque toutes les conditions suivantes sont remplies.
  - Tous les projecteurs à relier sont branchés en boucle par connexion en cascade. (64 projecteurs au maximum)
  - [MODE] sur un seul projecteur relié est réglé sur [PRINCIPAL], et [MODE] sur tous autres projecteurs sont réglés sur [AUXILIAIRE].
  - [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur les projecteurs pour exécuter la synchronisation de l'obturateur est réglé sur [OUI].
  - Lorsque tous les projecteurs liés sont équipés du menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX], rendez le réglage du menu identique pour chaque projecteur lié soit en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur une option autre que [NON] ou en réglant le menu [IMAGE] → [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON].
  - Lorsque les projecteurs sans menu [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sont regroupés dans les projecteurs liés, réglez [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] sur [NON] et [CONTRASTE DYNAMIQUE] sur une option autre que [NON] quel que soit le réglage de [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR].
- Il est possible de régler [SYNCHRONISATION D'OBTURATEUR] sur [NON] pour les projecteurs qui sont reliés mais qui ne doivent pas être synchronisés.
- L'opération d'obturateur par la fonction de synchronisation d'obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] sur le projecteur dont le [MODE] est réglé sur [PRINCIPAL].
- Lorsque le signal d'entrée vers chaque projecteur relié n'est pas synchronisé, le timing de l'opération de l'obturateur entre les projecteurs peut monter à 1 trame quand la fonction de synchronisation de l'obturateur est utilisée.
- La fonction d'obturateur du projecteur avec [MODE] réglé sur [AUXILIAIRE] peut être actionnée individuellement. Pour l'instant, l'opération d'obturateur suivra le réglage du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [REGLAGE OBTURATEUR] réglé dans ce projecteur.

### [RS-232C]

Régalez les conditions de communication des bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN >/<SERIAL/MULTI SYNC OUT>. Pour des détails sur la méthode de connexion pour la communication RS-232C, référez-vous à « Bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN>/<SERIAL/MULTI SYNC OUT> » (➡ page 263).

### Réglage des conditions de communication de la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RS-232C] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTION ENTRÉE].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

<b>[PROJECTEUR]</b>	Effectue la communication RS-232C avec la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN> du projecteur.
<b>[DIGITAL LINK]</b>	Effectue la communication RS-232C via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) et la borne <DIGITAL LINK>.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(EN.)DÉBIT EN BAUDS].

6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[9600]	Choisissez la vitesse appropriée.
[19200]	
[38400]	

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(EN.)PARITÉ].

8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NÉANT]	Choisissez l'état de parité.
[NUM.PAIR]	
[NUM.IMPAIR]	

### Réglage des conditions de communication de la borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT>

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RS-232C] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(SOR.)DÉBIT EN BAUDS].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[9600]	Choisissez la vitesse appropriée.
[19200]	
[38400]	

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [(SOR.)PARITÉ].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NÉANT]	Choisissez l'état de parité.
[NUM.PAIR]	
[NUM.IMPAIR]	

### Réglage de la réponse

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RS-232C].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [RS-232C] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉPONSE (TOUT ID)].

4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[OUI]	Renvoie la réponse quand un ID est appelé TOUT.
[NON]	Ne renvoie pas la réponse quand un ID est appelé TOUT.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [GROUPE].

6) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[A] - [Z]	Commande simultanément plusieurs projecteurs en envoyant l'ID de RS-232C. Vous pouvez définir des groupes de [A] à [Z]. Le projecteur répond lorsque l'ID de RS-232C correspond au réglage.
-----------	---

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉPONSE (GROUPE ID)].

8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

[OUI]	Renvoie la réponse quand un ID est appelé GROUPE.
[NON]	Ne renvoie pas la réponse quand un ID est appelé GROUPE.

### Remarque

- Lorsque [SÉLECTION ENTRÉE] est réglé sur [DIGITAL LINK], la communication avec cette borne de série est uniquement disponible lorsque le périphérique correspondant (comme un périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G)) est relié à la borne <DIGITAL LINK>.
- Pour transférer des logos via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G), le réglage « STANDBY PAS DE SIGNAL » du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK doit être réglé sur « NON » pour éviter toute coupure de communication.
- Lorsque [SÉLECTION ENTRÉE] est réglé sur [DIGITAL LINK], la vitesse de communication est fixée à 9 600 bps et la parité à « NÉANT ».

### [MODE REMOTE1]

Réglez la borne <REMOTE 1 IN>.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE REMOTE1].

2) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DÉFAUT]	Utilise l'attribution des broches de la borne <REMOTE 1 IN> dans le réglage standard. (➔ page 267)
[UTILISATEUR]	Modifie le réglage de la borne <REMOTE 1 IN>.

- Passez à l'étape 3) lorsque [UTILISATEUR] est sélectionné.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une option de [PIN2] à [PIN8], puis appuyez sur ◀▶ pour changer le réglage.

### [FONCTION DU BOUTON]

Réglez la fonction de la touche <FUNCTION> de la télécommande.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FONCTION DU BOUTON].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [FONCTION DU BOUTON] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une fonction.

[HORS SERVICE]	Désactive la touche <FUNCTION>.
[MÉMOIRE SECONDAIRE]	Affiche la liste de sous-mémoire. (➔ page 163)
[SÉLECTION SYSTÈME]	Commute le réglage [SÉLECTION SYSTÈME] selon le signal d'entrée de l'image projetée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque le signal d'entrée est configuré sur tout autre paramètre que l'entrée SDI Menu [IMAGE] → [SÉLECTION SYSTÈME] (➔ page 94)</li> <li>• Lorsque le signal d'entrée est l'entrée SDI Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [SDI IN] → [SÉLECTION SYSTÈME] (➔ page 116)</li> </ul>
[SYSTEM DAYLIGHT VIEW]	Change le réglage [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]. (➔ page 90)
[GEL D'IMAGE]	Gèle l'image momentanément. (➔ page 125)
[MONITEUR DE PROFIL]	Affiche la forme d'onde du signal d'entrée. (➔ page 125)
[CHARGEMENT MÉMOIRE OPTIQUE]	Chargez la mémoire d'objectif enregistrée. (➔ page 128)
[ASPECT]	Commute le rapport d'aspect de l'image. (➔ page 96)
[MÉTHODE DE PROJECTION]	Change le réglage [MÉTHODE DE PROJECTION]. (➔ page 127)
[GÉOMÉTRIE]	Change le réglage [GÉOMÉTRIE]. (➔ page 98)

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

## [COMPTEUR DU FILTRE]

Vérifiez la durée d'utilisation du filtre et réglez le cycle de nettoyage/remplacement du filtre. En outre, la durée d'utilisation du filtre peut être réinitialisée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.

[COMPTEUR DU FILTRE]	Affiche la durée d'utilisation du filtre.
[TIMER]	Règle le cycle de nettoyage/remplacement du filtre.
[RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE]	Réinitialisez la durée d'utilisation du filtre.

## Réglage de [TIMER]

Si le filtre doit être nettoyé/remplacé périodiquement, réglez le cycle en heures. Une fois que la durée d'utilisation du filtre a atteint le temps réglé, un message invitant à nettoyer/remplacer le filtre [Le COMPTEUR DU FILTRE a atteint la durée définie.] s'affiche sur l'image projetée.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TIMER].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lorsqu'aucun message ne doit s'afficher.
[1000 H] - [20000 H]	Sélectionnez cet élément lorsqu'un message doit s'afficher. Le cycle de nettoyage/remplacement du filtre peut être réglé à des intervalles de 1 000 heures.

## Réinitialisation de [COMPTEUR DU FILTRE]

Réinitialisez la durée d'utilisation du filtre.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'affichage du [COMPTEUR DU FILTRE] de la passera à [0 H].

## [ÉTAT]

Affichez l'état du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ÉTAT] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour changer de page.
  - La page change chaque fois que vous appuyez sur la touche.

[MODÈLE DE PROJECTEUR]	Affiche le type du projecteur.
[NUMÉRO DE SÉRIE]	Affiche le numéro de série du projecteur.

## Chapitre 4 Réglages — Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR]

[DURÉE PROJECTEUR]	Affiche la durée d'utilisation du projecteur.	
[DURÉE LAMPE]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse 1 et de la source lumineuse 2.	
[TEMPS D'ÉCLAIRAGE CONTINU]	Affiche le temps écoulé depuis le moment où la source lumineuse est allumée. Le temps écoulé après l'illumination de la source lumineuse peut être confirmé lors du réglage de la mise au point. Le temps écoulé est réinitialisé lorsque la source lumineuse est momentanément éteinte comme lorsque la fonction d'obturateur est utilisée.	
[VERSION DU FIRMWARE]	Affiche la version de micrologiciel du projecteur.	
[TEMP. PRISE D'AIR]*1	Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration.	
[TEMP. SORTIE AIR]*1	Affiche l'état de la température de l'air d'échappement.	
[TEMP. DE LAMPE1]*1	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1 du projecteur.	
[TEMP. DE LAMPE2]*1	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2 du projecteur.	
[AUTO TEST]	Affiche les informations d'auto-diagnostic.	
[ENTRÉE]	Affiche la borne d'entrée actuellement sélectionnée.	
[NOM DU SIGNAL]	Affiche le nom du signal d'entrée.	
[NUM.DE MEMOIRE]	Affiche le numéro de mémoire du signal d'entrée.	
[ÉTAT ENTRÉE AUXILIAIRE]	Indique si la commutation sur le signal d'entrée de sauvegarde est possible ou pas lorsque [MODE ENTRÉE AUXILIAIRE] est réglé sur [NON]. (➔ page 113)	
[NOMBRE SIGNAUX ENREGISTRÉS]	Affiche le nombre de signaux enregistrés.	
[MODE DE VENTILATION]	Affiche les conditions de refroidissement réglées.	
[PRESSION ATMOSPH.]	Affiche la pression atmosphérique.	
[ÉTAT REMOTE 1]	Affiche l'état du contrôle de REMOTE1.	
[VOLTAGE AC]	Affiche la tension d'alimentation de l'entrée.	
[EN COMPTE]	[NB D'ALLUMAGE]	Affiche le nombre de fois où le projecteur a été allumé.
[MODE DE FONCT.]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.].	
[NORMAL]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [NORMAL].	
[SILENCIEUX]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [SILENCIEUX].	
[UTILISATEUR1]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR1].	
[UTILISATEUR2]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR2].	
[UTILISATEUR3]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse avec [MODE DE FONCT.] réglé sur [UTILISATEUR3].	
[INFORMATION SIGNAL]	[ENTRÉE]	Affiche la borne d'entrée utilisée pour l'image projetée.
	[FORMAT DE SIGNAL]	Affiche le format du signal d'entrée.
	[FRÉQUENCE DE SIGNAL]	Affiche la fréquence du signal d'entrée.
	[TYPE DE BALAYAGE]	Affiche le type de numérisation du signal d'entrée.
	[POINTS TOTAUX]	Affiche le nombre de point total du signal d'entrée.
	[POINTS D'AFFICHAGE]	Affiche le nombre des points d'affichage du signal d'entrée.
	[TOTAL LIGNES]	Affiche le nombre de lignes total du signal d'entrée.
	[LIGNES D'AFFICHAGE]	Affiche le nombre des lignes d'affichage du signal d'entrée.
	[STRUCTURE DU SIGNAL]	Affiche les informations d'échantillonnage et le format de couleur du signal d'entrée.
	[NIVEAU DU SIGNAL]	Affiche le niveau du signal d'entrée.
	[ECHANT.]	Affiche la progression du signal d'entrée.
[ÉTAT HDCP]	Affiche l'état HDCP du signal d'entrée. Le contenu de l'affichage est le suivant. [HDCP2.X] : protection par HDCP 2.2 ou HDCP 2.3 [HDCP1.X] : protection par HDCP 1.X [NÉANT] : absence de protection par HDCP [---] : Lors de l'absence de signal	

\*1 L'état de la température est indiqué par la couleur du texte (vert/jaune/rouge) et l'échelle de distance. Utilisez le projecteur dans la plage indiquée en vert.

### Remarque

- L'e-mail comprenant le statut peut être envoyé aux adresses e-mail (jusqu'à deux adresses) réglées sous « Page [E-mail set up] » (➔ page 211) en appuyant sur la touche <ENTER> quand l'écran [ÉTAT] est affiché.
- Certains éléments de [INFORMATION SIGNAL] peuvent s'afficher et d'autres non, selon le signal entré.
- Si n'importe quelle anomalie s'est produite sur le projecteur, appuyez sur la touche <DEFAULT> tandis que l'écran [ÉTAT] est affiché pour faire apparaître l'écran détaillé des informations d'erreur.
- Pour plus de détails sur le contenu affiché sous [AUTO TEST], reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 251).

### Envoi de contenu d'état par e-mail

Le contenu d'état peut être envoyé à l'adresse e-mail (jusqu'à deux adresses) définie à la « Page [E-mail set up] » (➔ page 211).

- 1) Appuyez sur la touche <ENTER> tant que les pages 1/5 à 4/5 de l'écran [ÉTAT] sont affichées.
  - L'écran de sélection s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENVOYER E-MAIL].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHOISIR ADRESSE E-MAIL] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la destination.
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le contenu d'état est envoyé.

### Enregistrement du contenu d'état dans la clé USB

Le contenu d'état peut être enregistré sur une clé USB connectée à la borne <USB>.

- 1) Appuyez sur la touche <ENTER> pendant que les pages 1/5 à 4/5 de l'écran [ÉTAT] sont affichées.
  - L'écran de sélection s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ENREGISTRER VERS LA MÉMOIRE USB].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le contenu d'état est enregistré.

#### Remarque

- Pour connaître la clé USB utilisable avec le projecteur et en savoir plus sur la manipulation de la clé, reportez-vous à la section « Utilisation de la clé USB » (➔ page 75).

### [RÉGLAGE INFO MONITEUR]

Réglez le moniteur d'informations du panneau de commande.

Pour le fonctionnement du moniteur d'informations, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 217).

#### Réglage de l'affichage pendant l'état normal

Affichez/Masquez le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEFAULT].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OFF]	N'affiche pas les informations.
[USER VIEW]	Affiche les éléments réglés dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [USER VIEW].

#### Remarque

- Même si [DEFAULT] est réglé sur [OFF], le contenu d'une erreur ou d'un avertissement s'affiche automatiquement lorsque l'erreur ou l'avertissement survient.

- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 217).

### Réglage des informations à afficher

Définissez les éléments à afficher sur le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [USER VIEW].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [USER VIEW] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner chaque élément.

[INPUT]	Borne d'entrée actuellement sélectionnée
[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée
[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
[FREEZE]	État de fonctionnement de la fonction de gel ([ON] : en pause ; [OFF] : remis à zéro)
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
[IP ADDRESS(WIRED)]	Adresse IP du réseau local câblé

- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Affiche les éléments sur le moniteur d'informations.
[OFF]	N'affiche pas les éléments sur le moniteur d'informations.

- Répétez les étapes 5) à 6) jusqu'à ce que les éléments d'affichage souhaités soient définis.

### Remarque

- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 217).

### Réglage du sens de l'affichage

Réglez le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIRECTION].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détecte l'orientation du projecteur avec le capteur d'angle intégré, puis règle automatiquement le sens du texte affiché sur le moniteur d'informations. Réglez [AUTO] normalement.
[NORMAL]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
[FLIPPED]	Sélectionnez cet élément lors de l'installation du projecteur alors que sa surface supérieure est orientée vers le bas, comme une fixation au plafond. Affiche le texte inversé à l'envers dès que [NORMAL] est sélectionné.

### Remarque

- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 217).



## Réglage de la luminosité du moniteur d'informations

Réglez la luminosité du moniteur d'informations.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE INFO MONITEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE INFO MONITEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BRIGHTNESS].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Opération	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le moniteur d'informations devient lumineux.	30 % - 100 % (Réglage d'usine par défaut : 100 %)
Appuyez sur ◀.	Le moniteur d'informations devient sombre.	

### Remarque

- [BRIGHTNESS] se règle par incréments de 10.
- Cela peut aussi être réglé lorsqu'il y a une opération sur le moniteur d'informations. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Utilisation de la fonction de moniteur d'informations » (➔ page 217).

## [CLONAGE DE DONNÉES]

Effectue l'opération de la fonction de clonage de données. Les données telles que les réglages et les valeurs de réglage du projecteur peuvent être copiées sur plusieurs projecteurs via le réseau local ou à l'aide de la clé USB. Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction de clonage de données » (➔ page 229).

## [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.]

Enregistrez les diverses valeurs de réglage dans une copie de sauvegarde dans la mémoire intégrée du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - [EN COURS] s'affiche pendant la sauvegarde des données.

### Remarque

- Les données enregistrées en exécutant [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] n'incluent pas les données réglées avec « Geometric & Setup Management Software ».
- Les données enregistrées en exécutant [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] ne sont pas supprimées même si elles sont initialisées avec l'une des méthodes suivantes.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

## [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR]

Chargez les diverses valeurs de réglage par une copie de sauvegarde enregistrée dans la mémoire intégrée du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.

4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Le projecteur entre en mode de veille pour appliquer les valeurs ajustées lorsque [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] est exécuté.
- Les données chargées à partir de [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] n'incluent pas les données réglées avec « Geometric & Setup Management Software ».

### [HDMI CEC]

Règle la fonction CEC (contrôle électronique consommateur) de HDMI.

CEC est une fonction réalisée par l'échange des signaux de commande de l'appareil avec des appareils externes connectés avec un câble HDMI. À l'aide de la télécommande du projecteur, il est possible de faire fonctionner l'appareil externe compatible CEC (ci-après dénommé « appareil compatible CEC ») et de contrôler l'état de la liaison marche/arrêt entre le projecteur et l'appareil compatible CEC.

Pour en savoir plus sur l'utilisation de la fonction CEC, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction HDMI-CEC » (➔ page 233).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI CEC].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Active la fonction CEC.
[NON]	Désactive la fonction CEC.

### Utilisation d'un appareil compatible CEC

Commandez l'appareil compatible CEC connecté à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2>.

[COMMANDE HDMI-CEC] peut être utilisé lorsque l'entrée HDMI1 ou l'entrée HDMI2 est sélectionnée. Passez à l'entrée correspondant à l'appareil compatible CEC que vous souhaitez utiliser à l'avance.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI CEC].

2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI].

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [HDMI CEC] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI 1] ou [HDMI 2].

- Sélectionnez l'entrée correspondant à l'appareil compatible CEC que vous souhaitez utiliser.
- Passez à l'étape 6) lorsque l'appareil à utiliser s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les appareils basculent lorsque plusieurs appareils compatibles CEC sont connectés à une entrée.
- Sélectionnez l'appareil à utiliser.

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMMANDE HDMI-CEC].

7) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran Commande HDMI-CEC s'affiche.

8) Sélectionnez l'élément affiché sur l'écran de commande HDMI-CEC pour faire fonctionner l'appareil.

- Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction HDMI-CEC » (➔ page 233).

#### Remarque

- Si aucun appareil compatible CEC n'est connecté à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2>, aucun appareil n'est affiché sur [HDMI 1] ou [HDMI 2] et [----] s'affiche.
- Pour quitter l'écran de commande HDMI-CEC, appuyez sur la touche <MENU>.

### Changement du code de menu

Le code de menu qui appelle le menu des opérations de l'appareil compatible CEC varie en fonction du fabricant de l'appareil. Si vous ne pouvez pas appeler le menu des opérations d'un appareil compatible CEC à partir de l'écran de commande HDMI-CEC, modifiez le réglage du code de menu.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI CEC].

- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [HDMI CEC] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CODE MENU].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.
  - Sélectionnez le code de menu de [1] à [6].

### Réglage du contrôle de lien

Effectuez les réglages pour le contrôle de lien entre le projecteur et les appareils compatibles CEC.

#### [PROJECTEUR -> EQUIPEMENT]

Réglez le contrôle de lien du projecteur vers l'appareil compatible CEC.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI CEC].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [HDMI CEC] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROJECTEUR -> EQUIPEMENT].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive le contrôle de lien d'alimentation du projecteur vers l'appareil compatible CEC. Sélectionnez cette option lorsque vous ne souhaitez pas que l'état d'alimentation de l'appareil compatible CEC soit lié à l'état d'alimentation du projecteur.
[EXTINCTION]	Active le contrôle de lien de mise hors tension. Lorsque vous mettez le projecteur hors tension et que vous le mettez en mode veille, tous les appareils compatibles CEC connectés à la borne <HDMI IN 1> et <HDMI IN 2> passeront en mode veille. Le contrôle de lien de mise sous tension est désactivé.
[MARCHE/ARRÊT]	Active le contrôle de lien de mise sous tension et le contrôle de lien de mise hors tension. Si vous allumez le projecteur et démarrez la projection, l'appareil compatible CEC connecté à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2> s'allumera. Lorsque vous mettez le projecteur hors tension et que vous le mettez en mode veille, tous les appareils compatibles CEC connectés à la borne <HDMI IN 1> et <HDMI IN 2> passeront en mode veille.

#### [EQUIPEMENT -> PROJECTEUR]

Réglez le contrôle de lien entre l'appareil compatible CEC et le projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [HDMI CEC].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [OUI].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [HDMI CEC] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EQUIPEMENT -> PROJECTEUR].
- 5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[HORS SERVICE]	Désactive le contrôle de la liaison d'alimentation de l'appareil compatible CEC vers le projecteur. Sélectionnez cette option lorsque vous ne souhaitez pas que l'état d'alimentation du projecteur soit lié à l'état d'alimentation de l'appareil compatible CEC.
[ALLUMAGE]	Active le contrôle de lien de mise sous tension. Lorsque le projecteur est en veille, si l'appareil compatible CEC connecté à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2> est allumé ou commence la lecture, le projecteur s'allume et commence la projection, et bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC lié est connecté. Lorsque le projecteur est allumé, si l'appareil compatible CEC commence la lecture, le projecteur bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC est connecté. Le contrôle de lien de mise hors tension est désactivé.

<b>[MARCHE/ARRÊT]</b>	<p>Active le contrôle de lien de mise sous tension et le contrôle de lien de mise hors tension. Le contrôle de la liaison à la mise sous tension et le contrôle de la liaison à la mise hors tension ne fonctionnent que s'ils sont pris en charge par l'appareil compatible CEC connecté.</p> <p>Lorsque le projecteur est en veille, si l'appareil compatible CEC connecté à la borne &lt;HDMI IN 1&gt; ou &lt;HDMI IN 2&gt; est allumé ou commence la lecture, le projecteur s'allume et commence la projection, et bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC lié est connecté. Lorsque le projecteur est allumé, si l'appareil compatible CEC commence la lecture, le projecteur bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC est connecté.</p> <p>Lorsque l'appareil compatible CEC connecté à la borne &lt;HDMI IN 1&gt; ou &lt;HDMI IN 2&gt; est éteint, le projecteur passe en mode veille.</p>
-----------------------	--

### Remarque

- Si l'appareil compatible CEC ne prend pas en charge CEC 1.4, il se peut qu'il ne prenne pas en charge le contrôle de liaison décrit dans le manuel.
- En fonction de l'appareil compatible CEC connecté, le contrôle de liaison peut ne pas fonctionner normalement.

### [INITIALISER]

Rétablissez les différents réglages par défaut des données d'utilisateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [INITIALISER] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément à initialiser.

<b>[RÉGLAGES UTILISATEUR]</b>	<p>Il est possible de choisir les données d'utilisateur pour lesquelles vous souhaitez rétablir les réglages par défaut.</p> <p>Le projecteur passe en état de veille après l'exécution de [INITIALISER].</p> <p>Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Initialisez les réglages en sélectionnant les éléments » (➔ page 157).</p>
<b>[SIGNAUX ENREGISTRÉS UNIQUEMENT]</b>	<p>Supprime tous les signaux enregistrés sous [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]. Toutes les valeurs de réglage enregistrées pour chaque signal enregistré sont également supprimées.</p>
<b>[RÉSEAU/E-MAIL UNIQUEMENT]</b>	<p>Rétablit les valeurs par défaut de tous les éléments de réglage du menu [RÉG.RÉSEAU] et de tous les éléments de réglage de la page [Detailed set up] de l'écran de contrôle Web.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les réglages par défaut des éléments de [Time Zone], [Date], et [Time] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web ne sont pas rétablis.</li> <li>• Les informations telles que le certificat auto-signé déjà créé à la page [Certificate] de l'écran de contrôle Web ou le certificat de serveur déjà installé ne sont pas supprimées.</li> </ul>
<b>[IMAGE LOGO UNIQUEMENT]</b>	<p>Supprime l'image enregistrée dans [LOGO UTIL.].</p>
<b>[UNIFORMITÉ UNIQUEMENT]</b>	<p>Rétablit le réglage par défaut du menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ].</p>
<b>[RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]</b>	<p>Rétablit les réglages par défaut de toutes les données d'utilisateur. Le projecteur passe en état de veille après l'exécution de [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE].</p>

- Passez à l'étape 5) quand tout autre paramètre que [RÉGLAGES UTILISATEUR] est sélectionné.

- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].  
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▶▶▼◀
- Pour supprimer uniquement une partie d'un signal enregistré, effectuez la procédure décrite dans « Effacement du signal enregistré » (➔ page 161).
- Pour rétablir les réglages par défaut de [Time Zone] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web et du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE], initialisez-les avec l'une des méthodes suivantes.
  - Initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Le certificat auto-signé déjà créé à la page [Certificate] de l'écran de contrôle Web ou les informations du certificat du serveur déjà installé peuvent être supprimés sur l'écran de contrôle Web.
- En cas d'initialisation en sélectionnant [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE], l'écran [REGLAGES INITIAUX] s'affiche lors du démarrage suivant de la projection.

## Initialisez les réglages en sélectionnant les éléments

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [INITIALISER] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGES UTILISATEUR].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGES UTILISATEUR] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.

[RÉGLAGE FONCT.]	Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.] est initialisé. [PUISS. LAMPE] n'est pas initialisé. Le réglage [PUISS. LAMPE] est conservé.
[MODE STANDBY]	Le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] → [NORMAL]/[ECO] est initialisé.
[SIGNAUX ENREGISTRÉS]	Tous les signaux enregistrés sous [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] sont initialisés.
[RÉSEAU/E-MAIL]	Les réglages par défaut de tous les éléments de réglage du menu [RÉG.RÉSEAU] et de tous les éléments de réglage de la d'utilisation de la page [Detailed set up] et de Crestron Connected sur l'écran de contrôle Web sont initialisés. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les éléments de [Time Zone], [Date] et [Time] sur l'écran de contrôle Web ne sont pas initialisés.</li> <li>• Les informations telles que le certificat auto-signé déjà créé à la page [Certificate] de l'écran de contrôle Web ou le certificat de serveur déjà installé ne sont pas initialisés.</li> </ul>
[IMAGE LOGO]	L'image enregistrée sous [LOGO UTIL.] est initialisée.
[UNIFORMITÉ]	Le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ] est initialisé.
[AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR]	Les données d'utilisateur autres que celles susmentionnées sont initialisées.

- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[GARDER]	Ne rétablit pas les réglages par défaut et maintient les réglages en cours lorsque l'initialisation est exécutée par [RÉGLAGES UTILISATEUR].
[INITIALISER]	Rétablit les réglages par défaut lorsque l'initialisation est exécutée par [RÉGLAGES UTILISATEUR].

- Répétez les étapes 6) à 7) jusqu'à ce que les éléments d'initialisation souhaités soient définis.

- 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INITIALISER].
- 9) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Pour rétablir le réglage par défaut du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE], initialisez-le en sélectionnant [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR].
- Pour rétablir les réglages par défaut de [Time Zone] à la page [Adjust clock] de l'écran de contrôle Web et du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [FUSEAU HORAIRE], initialisez-les avec l'une des méthodes suivantes.
  - Initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]

## [MISE À JOUR DU FIRMWARE]

La réécriture du micrologiciel est possible en utilisant une clé USB.

Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Mise à jour du micrologiciel à l'aide de la clé USB » (➔ page 240).

## [SAUVEGARDER LE JOURNAL]

Cette fonction est utilisée par les techniciens.

## [MOT DE PASSE SERVICE]

Cette fonction est utilisée par les techniciens.

## Menu [MIRE DE TEST]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [MIRE DE TEST] dans le menu principal.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### [MIRE DE TEST]











Affichez la mire de test.

Les paramètres de la position et de la taille ne sont pas reflétés dans les mires de test. Assurez-vous d'effectuer divers réglages lors de l'affichage de l'image d'entrée.

1) Sélectionnez le menu [MIRE DE TEST], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MIRE DE TEST] (format de liste) s'affiche.

2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner la mire de test à afficher, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

	[NON]		La mire de test ne s'affiche pas.
01	[TOUT BLANC]		Affiche la mire de test intégrée au projecteur. Pour modifier la couleur de la mire de test quadrillée, reportezvous à la section « Modification de la couleur de la mire de test quadrillée » (➔ page 159).
02	[TOUT NOIR]		
03	[FENÊTRE]		
04	[FENÊTRE(INVERSION)]		
05	[BARRE DE COULEUR(VERTICALE)]		
06	[BARRE DE COULEUR(HORIZONTALE)]		
07	[RAPPORT D'ASPECT 16:9/4:3]		
08	[CERCLE]		
09	[MIRE QUADRILLÉE]		
10	[MISE AU POINT]		
11	[MIRE DE TEST UTILISATEUR 1]		Affiche la mire de test enregistrée par l'utilisateur.
12	[MIRE DE TEST UTILISATEUR 2]		Pour en savoir plus, reportez-vous à « Enregistrement de la mire de test » (➔ page 159).
13	[MIRE DE TEST UTILISATEUR 3]		

- La mire de test sélectionnée et l'écran [MIRE DE TEST] (format de sélection à bascule) s'affichent.
- Pour modifier la mire de test, passez à l'étape 3).

3) Appuyez sur ◀▶ pour changer de mire de test.

- La mire de test commute à chaque pression de la touche ◀▶.

#### Remarque

- Vous pouvez masquer l'écran [MIRE DE TEST] (format de liste, format de sélection à bascule) en appuyant sur la touche <ON SCREEN> de la télécommande tandis que la mire de test est affichée.
- Les miniatures de [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] et [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3] ne s'affichent pas.
- L'écran [TOUT NOIR] s'affiche lorsque [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] ou [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3], pour lesquels une mire de test n'est pas enregistrée à l'étape 2), est sélectionné et que la touche <ENTER> est enfoncée.
- Lors de la commutation de la mire de test en appuyant sur ◀▶ à l'étape 3), [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2], et [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3] pour lesquels une mire de test n'est pas enregistrée ne s'affichent pas.
- Une pression sur ◀▶ alors que le menu [MIRE DE TEST] est sélectionné peut également commuter la mire de test.
- Lorsque le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [LENTILLE] → [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] → [FOCUS ACTIF] est réglé sur [NON], il est recommandé d'exécuter le réglage de mise au point au bout de 30 minutes ou plus tandis que la mire de test de mise au point est affichée.

### Modification de la couleur de la mire de test quadrillée

- 1) **Sélectionnez le menu [MIRE DE TEST], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST] (format de liste) s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE QUADRILLÉE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test quadrillée et l'écran [MIRE DE TEST] (format de sélection à bascule) s'affichent.
- 3) **Appuyez de nouveau sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [COULEUR DE LA MIRE DE TEST] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner une couleur, puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La couleur de la mire de test quadrillée bascule vers la couleur sélectionnée.

#### Remarque

- Le réglage [COULEUR DE LA MIRE DE TEST] revient à [BLANC] lorsque le projecteur est mis hors tension et passe en mode veille.
- Il est impossible de modifier la couleur des mires de test autres que les mires de test quadrillées.

### Enregistrement de la mire de test

- 1) **Enregistrez sur une clé USB le fichier de la mire de test à enregistrer dans le projecteur.**
- 2) **Insérez la clé USB dans la borne <USB>.**
- 3) **Sélectionnez le menu [MIRE DE TEST], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST] (format de liste) s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] ou [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test et l'écran [MIRE DE TEST] (format de sélection à bascule) s'affichent.
  - Si la mire de test n'est pas enregistrée, l'écran tout noir s'affiche.
  - Si la mire de test est déjà enregistrée, cette mire de test s'affiche.
- 5) **Appuyez de nouveau sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST UTILISATEUR] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SAUV. MIRE DE TEST UTILIS.], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [SAUV. MIRE DE TEST UTILIS.] s'affiche.
  - Passez à l'étape 8) si le fichier de la mire de test à enregistrer est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
- 7) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le dossier dans lequel le fichier est enregistré, puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Répétez l'opération de sélection du dossier jusqu'à ce que le fichier de la mire de test à enregistrer s'affiche.
- 8) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le fichier, puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 9) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**

#### Remarque

- Pour connaître la procédure d'enregistrement de la mire de test utilisateur à partir de l'écran de contrôle web, reportez-vous à la section « Enregistrement de la mire de test utilisateur » (➔ page 196).
- Pour connaître la clé USB utilisable avec le projecteur et en savoir plus sur la manipulation de la clé, reportez-vous à la section « Utilisation de la clé USB » (➔ page 75).
- Lorsque le projecteur est initialisé par l'une des méthodes suivantes, les données enregistrées sous [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] et [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3] sont initialisées.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- La mire de test pouvant être enregistrée dans le projecteur est une donnée d'image fixe qui remplit les conditions suivantes.
  - Fichier au format PNG ou BMP avec une résolution de 1 920 x 1 200 points au maximum.
  - Pour le format PNG : 1/8/16/24/32/48/64 bits (cependant, la fusion  $\alpha$  devient non valide et l'image d'arrière-plan ne sera pas transparente.)
  - Pour le format BMP : 1/8/24 bits

### Suppression de la mire de test enregistrée

---

- 1) **Sélectionnez le menu [MIRE DE TEST], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST] (format de liste) s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] ou [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test et l'écran [MIRE DE TEST] (format de sélection à bascule) s'affichent.
- 3) **Appuyez de nouveau sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST UTILISATEUR] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SUPPR. MIRE DE TEST UTILIS.], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 5) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test sélectionnée est supprimée.

#### Remarque

---

- Pour connaître la procédure de suppression de la mire de test utilisateur à partir de l'écran de contrôle web, reportez-vous à la section « Suppression de la mire de test utilisateur enregistrée » (➔ page 196).

### Modification du nom de la mire de test

---

- 1) **Sélectionnez le menu [MIRE DE TEST], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST] (format de liste) s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MIRE DE TEST UTILISATEUR 1], [MIRE DE TEST UTILISATEUR 2] ou [MIRE DE TEST UTILISATEUR 3], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mire de test et l'écran [MIRE DE TEST] (format de sélection à bascule) s'affichent.
- 3) **Appuyez de nouveau sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MIRE DE TEST UTILISATEUR] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RENOMMER LA MIRE DE TEST UTILISATEUR], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [RENOMMER LA MIRE DE TEST UTILISATEUR] s'affiche.
- 5) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.**
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères alphanumériques d'un seul octet.
- 6) **Une fois le nom saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'enregistrement est terminé et l'écran [MIRE DE TEST UTILISATEUR] réapparaît.

#### Remarque

---

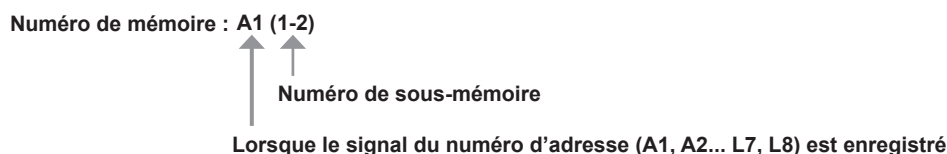
- Pour connaître la procédure de modification du nom de la mire de test utilisateur à partir de l'écran de contrôle web, reportez-vous à la section « Modification du nom de la mire de test utilisateur » (➔ page 197).



## Menu [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] dans le menu principal. Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### ■ Détails du signal enregistré



- Il est possible de définir un nom pour chaque sous-mémoire (➔ page 163).

### Enregistrement de nouveaux signaux

Après la connexion d'un nouveau signal et une pression sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande, l'enregistrement est terminé et l'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.

#### Remarque

- Vous pouvez enregistrer dans le projecteur jusqu'à 96 signaux incluant les sous-mémoires.
- Il y a 12 pages (huit mémoires de A à L, avec huit mémoires possibles pour chaque page) pour les numéros de mémoire, et le signal est enregistré au nombre le plus bas disponible. S'il n'y a pas de numéro de mémoire disponible, le plus ancien signal sera écrasé.
- Le nom à enregistrer est déterminé automatiquement par les signaux d'entrée.
- Si un menu est en cours d'affichage, les nouveaux signaux seront enregistrés dès l'instant de leur connexion.

### Changement du nom du signal enregistré

Les signaux enregistrés peuvent être renommés.

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal dont le nom doit être changé.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
  - Le numéro de mémoire, la borne d'entrée, le nom du signal d'entrée, la fréquence, la polarité de synchronisation, etc. sont affichés.
  - Appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
- 7) Une fois le nom modifié, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'enregistrement est terminé et l'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] réapparaît.
  - Si vous appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [CANCEL] et appuyez sur la touche <ENTER>, le nom du signal modifié ne sera pas enregistré et un nom de signal enregistré automatiquement sera utilisé.

### Effacement du signal enregistré

Les signaux enregistrés peuvent être effacés.

- 1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à supprimer.
- 2) Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.
  - L'écran [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
  - Pour annuler la suppression, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS].

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le signal sélectionné sera supprimé.

**Remarque**

- Vous pouvez également supprimer un signal enregistré à partir de [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] sur l'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS].

**Protection du signal enregistré**

1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à protéger.

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERROUILLAGE].

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Le signal n'est pas protégé.
[OUI]	Le signal est protégé.

- Une icône de verrouillage s'affiche à droite de l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] lorsque [VERROUILLAGE] est défini sur [OUI].



**Remarque**

- Lorsque [VERROUILLAGE] est réglé sur [OUI], la suppression du signal et le réglage de l'image ne sont pas disponibles. Pour effectuer ces opérations, réglez [VERROUILLAGE] sur [NON].
- Il est possible d'enregistrer un signal dans la sous-mémoire même s'il est protégé.
- Même un signal protégé sera supprimé si [INITIALISER] est exécuté.

**Extension de la gamme de verrouillage de signaux**

1) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à régler.

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [ÉTAT SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.

3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [REGLAGE SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TYPE DE VERROUILLAGE].

5) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ETROIT]	En temps normal, sélectionnez cet élément.
[LARGE]	Étend la gamme de verrouillage.

- Une icône d'élargissement s'affiche à droite de l'écran [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] lorsque [TYPE DE VERROUILLAGE] est défini sur [LARGE].



**Remarque**

- Passez à la plage où le signal à entrer est déterminé comme étant le même que le signal déjà enregistré.
- Pour donner la priorité à la détermination qu'un signal est le même signal que celui déjà enregistré, réglez cette fonction sur [LARGE]. À utiliser dans certains cas, comme par exemple lorsque la fréquence de synchronisation d'un signal d'entrée a légèrement été modifiée ou lorsque des listes de signaux multiples sont enregistrées.
- Cette fonction ne peut pas être réglée pour le signal SDI.

- Lorsque [LARGE] est réglé, il se peut que l'image soit déformée parce qu'un signal est estimé être le même signal, même si une fréquence de synchronisation est légèrement modifiée.
- Quand un signal à l'entrée correspond à plusieurs signaux réglés dans [LARGE], un signal enregistré avec un numéro de mémoire élevé reçoit la priorité. Exemple : un signal pour être une entrée qui correspond aux numéros de mémoire A2, A4 et B1 sera déterminé pour être B1.
- Lorsqu'un signal d'enregistrement est supprimé, les paramètres sont également supprimés.
- Dans un environnement où plusieurs types de signaux sont entrés à la même borne, les signaux ne sont parfois pas déterminés correctement lorsque le paramètre est réglé sur [LARGE].

### Mémoire secondaire

Le projecteur a une fonction de sous-mémoire qui permet d'enregistrer les données d'ajustement d'images multiples, même si elles sont reconnues comme un même signal par la fréquence ou le format de la source du signal de synchronisation.

Utilisez cette fonction lorsque vous devez changer d'aspect ou régler la qualité d'image, comme l'équilibre des blancs, tout en utilisant la même source de signal. La sous-mémoire inclut toutes les données ajustables pour chaque signal, comme le rapport d'aspect de l'image et les données ajustées dans le menu [IMAGE] (comme [CONTRASTE], [LUMINOSITÉ]).

### Enregistrement dans la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
  - L'écran d'enregistrement dans la sous-mémoire s'affiche si la sous-mémoire n'est pas enregistrée. Passez à l'étape 3).
  - Une liste de sous-mémoires enregistrées pour le signal actuellement connecté s'affiche.
  - Il est possible d'utiliser la touche <FUNCTION> de la télécommande à la place de ◀▶ lorsque [MÉMOIRE SECONDAIRE] est sélectionné dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [FONCTION DU BOUTON].
- 2) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le numéro de sous-mémoire à enregistrer dans [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].**
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU SIGNAL] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Pour renommer le signal enregistré, suivez la procédure des étapes 6) et 7) dans « Changement du nom du signal enregistré » (➔ page 161).

### Commutation sur la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
  - Une liste de sous-mémoires enregistrées pour le signal actuellement connecté s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le signal à changer dans [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].**
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Cela permet de basculer sur le signal sélectionné à l'étape 2).

### Effacement de la sous-mémoire

- 1) **Lorsque vous êtes sur l'écran normal (où aucun menu ne s'affiche), appuyez sur ◀▶.**
  - L'écran [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE] s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner la sous-mémoire à effacer, puis appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.**
  - L'écran [SUPPRIMER SIGNAUX ENREGISTRÉS] s'affiche.
  - Pour annuler la suppression, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [LISTE MÉMOIRE SECONDAIRE].
- 3) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La sous-mémoire sélectionnée sera effacée.

## Menu [SÉCURITÉ]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [SÉCURITÉ] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

- Lorsque le projecteur est utilisé pour la première fois  
Mot de passe initial : appuyez sur ▲▶▼◀◀▶▶▼◀ dans l'ordre, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Attention

- Quand vous choisissez le menu [SÉCURITÉ] et appuyez sur la touche <ENTER>, vous devez saisir un mot de passe. Saisissez le mot de passe prédéfini, puis continuez la procédure du menu [SÉCURITÉ].
- Si le mot de passe a été changé précédemment, saisissez le nouveau mot de passe et appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Le mot de passe saisi est affiché sous forme de \* à l'écran.
- Un message d'erreur est affiché sur l'écran quand le mot de passe saisi est incorrect. Saisissez de nouveau le mot de passe correct.

## [MOT DE PASSE SÉCURITÉ]

Affichez l'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] lorsque l'alimentation est sous tension et que le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur le côté <OFF>. Si le mot de passe saisi est incorrect, le fonctionnement sera réduit à la touche <STANDBY>, à la touche <SHUTTER> et aux touches <LENS> (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>).

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE SÉCURITÉ].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la saisie du mot de passe de sécurité.
[OUI]	Active la saisie du mot de passe de sécurité.

### Remarque

- [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] est réglé sur [NON] par le réglage par défaut, ou après avoir été initialisé avec l'une des méthodes suivantes.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Changez périodiquement le mot de passe afin qu'il soit difficile à deviner.
- Le mot de passe de sécurité est activé après avoir réglé l'élément sur [OUI] et avoir réglé le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF>.

## [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ]

Modifiez le mot de passe de sécurité.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ et sur les touches numériques (<0> - <9>) pour définir le mot de passe.

- Vous pouvez régler jusqu'à huit opérations de touche.

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

5) Saisissez de nouveau le mot de passe pour confirmation.

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Le mot de passe saisi est affiché sous forme de \* à l'écran.
- Lorsque des valeurs numériques sont utilisées pour le mot de passe de sécurité, le mot de passe de sécurité doit être réinitialisé en cas de perte de la télécommande. Consultez votre revendeur pour connaître la méthode de réinitialisation.

## [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE]

Activez/Désactivez l'utilisation des touches du panneau de commande et de la télécommande.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].

[PANNEAU DE CONTRÔLE]	Active la limitation de commande sur le panneau de commande.
[TÉLÉCOMMANDE]	Active la limitation de commande sur la télécommande.

- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Vous pouvez régler la restriction de fonctionnement du panneau de commande ou de la télécommande.

[EN SERVICE]	Active le fonctionnement de toutes les touches.
[HORS SERVICE]	Désactive le fonctionnement de toutes les touches.
[UTILISATEUR]	Il est possible d'activer/de désactiver séparément le fonctionnement de toutes les touches. Référez-vous à la section « Activer/Désactiver n'importe quelle touche » (➔ page 165) pour plus de détails.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

## Activer/Désactiver n'importe quelle touche

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou [TÉLÉCOMMANDE].
- 6) Appuyez sur ◀▶ pour changer [UTILISATEUR].
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément de touche à ajuster.
  - Une fois [TOUCHE SELECTION ENTRÉES] sélectionné dans [TÉLÉCOMMANDE], appuyez sur la touche <ENTER>, puis appuyez sur ▲▼ pour choisir la touche à régler.

	Touches pouvant être ajustées	
	[PANNEAU DE CONTRÔLE]	[TÉLÉCOMMANDE]
[TOUCHE DE MISE EN MARCHÉ]	Touche <STANDBY>, touche <POWER ON>	
[TOUCHE SELECTION ENTRÉES]	Touche <INPUT SELECT>	Touche <HDMI 1>, touche <HDMI 2>, touche <SDI>, touche <DIGITAL LINK>, touche <INPUT MENU>
[TOUCHE MENU]	Touche <MENU>	
[TOUCHE OPTIQUE]	Touche <LENS>	Touches de l'objectif (<FOCUS>, <ZOOM>, <SHIFT>)
[TOUCHE OBTURATEUR]	Touche <SHUTTER>	
[TOUCHE ON SCREEN]	—	Touche <ON SCREEN>
[AUTRES TOUCHES]	▲▼◀▶, touche <ENTER>	Touches non listées ci-dessus

8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[EN SERVICE]	Active le fonctionnement des touches.
[HORS SERVICE]	Désactive le fonctionnement des touches.

- Lorsque [TOUCHE SELECTION ENTRÉES] est sélectionné à l'étape 7) et après la commutation de l'élément, appuyez sur la touche <MENU> pour revenir à l'écran [PANNEAU DE CONTRÔLE] ou à l'écran [TÉLÉCOMMANDE].

9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VALIDER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Lorsqu'une touche est utilisée alors que le périphérique est réglé sur [HORS SERVICE], l'écran [MOT DE PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.  
Saisissez le mot de passe appareil de contrôle.
- L'écran [MOT DE PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] apparaît lorsqu'aucune opération n'est réalisée pendant environ 10 secondes.
- Si l'utilisation de [PANNEAU DE CONTRÔLE] et [TÉLÉCOMMANDE] sont réglés sur [HORS SERVICE], le projecteur ne pourra pas être mis hors tension (ni entrer en veille).
- Lorsque le réglage est terminé, l'écran de menu disparaît. Pour un fonctionnement sans interruption, appuyez sur la touche <MENU> pour afficher le menu principal.
- Même lorsque le fonctionnement des touches de la télécommande est désactivé, le fonctionnement de la touche <ID SET> de la télécommande est activé.

### [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE]

Il est possible de modifier le mot de passe appareil de contrôle.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.

4) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- Pour annuler, sélectionnez [CANCEL].

### Attention

- Le mot de passe initial est « AAAA » dans le réglage par défaut, ou après avoir été initialisé avec l'une des méthodes suivantes.
  - Lors de l'initialisation en sélectionnant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉINITIALISATION RÉGLAGE USINE]
  - Lors de l'initialisation en réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [INITIALISER] → [RÉGLAGES UTILISATEUR] → [AUTRE RÉGLAGE UTILISATEUR] sur [INITIALISER]
- Changez périodiquement le mot de passe afin qu'il soit difficile à deviner.
- Pour initialiser votre mot de passe, consultez votre distributeur.

## Menu [RÉG.RÉSEAU]

Sur l'écran de menu, sélectionnez [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal, puis sélectionnez un élément du sous-menu.

Reportez-vous à la section « Naviguer dans les menus » (➔ page 81) pour ce qui concerne l'utilisation de l'écran de menu.

### [TYPE ETHERNET]

Définissez le chemin de transmission du signal Ethernet.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TYPE ETHERNET].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [TYPE ETHERNET] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.

[LAN]	Sélectionnez cet élément lorsque vous n'utilisez que la borne <LAN> pour transmettre le signal Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Sélectionnez cet élément lorsque vous n'utilisez que la borne <DIGITAL LINK> pour transmettre le signal Ethernet.
[LAN & DIGITAL LINK]	Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez les bornes <LAN> et <DIGITAL LINK> pour transmettre le signal Ethernet.

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Lorsque [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN], les signaux Ethernet et de commande en série ne peuvent pas être transmis via le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) relié à la borne <DIGITAL LINK>.
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.

### [DIGITAL LINK]

Exécutez le réglage et l'opération concernant DIGITAL LINK.

#### [DIGITAL LINK MODE]

Changez la méthode de communication de la borne <DIGITAL LINK>.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [DIGITAL LINK] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MODE DIGITAL LINK].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Commute automatiquement la méthode de communication sur DIGITAL LINK, longue portée ou Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Fixe la méthode de communication sur DIGITAL LINK.
[LONGUE PORTÉE]	Fixe la méthode de communication sur la longue portée.
[ETHERNET]	Fixe la méthode de communication sur Ethernet.

#### ■ Modes de communication possibles

✓: communication possible

—: communication impossible

Réglage		Communication possible			
		Transfert de vidéo (100 m (328'1"))	Transfert de vidéo (150 m (492'2"))	Ethernet	RS-232C
[AUTO]	Pour DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Pour la longue portée	—	✓	✓	✓
	Pour Ethernet	—	—	✓ <sup>*1</sup>	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[LONGUE PORTÉE]		—	✓	✓	✓
[ETHERNET]		—	—	✓ <sup>*1</sup>	—

\*1 La communication par l'intermédiaire d'un émetteur sur câble à paires torsadées n'est pas disponible. Connectez directement le projecteur au réseau.

### Remarque

- Pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum, la distance de transmission maximale est de 100 m (328'1") lorsqu'il est connecté avec la méthode de communication DIGITAL LINK. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1").
- La distance de transmission maximale lors de la connexion selon la méthode de communication de longue portée est 150 m (492'2"). Dans ce cas, le signal que le projecteur peut recevoir est de 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) au maximum.
- Lorsque la méthode de communication de l'émetteur sur câble à paires torsadées est réglée sur la longue portée, le projecteur se connecte selon la méthode de communication de longue portée quand [MODE DIGITAL LINK] est réglé sur [AUTO]. Pour procéder à la connexion avec le Commutateur DIGITAL LINK optionnel (N° de modèle : ET-YFB200G) selon la méthode de communication de longue portée, réglez [MODE DIGITAL LINK] sur [LONGUE PORTÉE].
- La connexion est incorrecte si l'émetteur sur câble à paires torsadées ne prend pas en charge la méthode de communication de longue portée et ce, même si [MODE DIGITAL LINK] est réglé sur [LONGUE PORTÉE].

### [ÉTAT DIGITAL LINK]

Affiche l'environnement de connexion DIGITAL LINK.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DIGITAL LINK] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DIGITAL LINK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ÉTAT DIGITAL LINK] s'affiche.

[ÉTAT LIEN]	Le contenu de l'affichage est le suivant. [DIGITAL LINK] : communication avec la méthode DIGITAL LINK. [LONGUE PORTÉE] : communication avec la méthode longue portée. [ETHERNET] : communication avec la méthode Ethernet. [NO LINK] : communication non établie.
[ÉTAT HDCP]	Le contenu de l'affichage est le suivant. [HDCP2.X] : protection par HDCP 2.2 ou HDCP 2.3 [HDCP1.X] : protection par HDCP 1.X [NÉANT] : absence de protection par HDCP [---] : absence de signal
[QUALITE DU SIGNAL]	[QUALITE DU SIGNAL] est une valeur numérique représentant le degré d'erreur, et les changements de couleur d'affichage en vert, jaune ou rouge dépendent de cette valeur. Vérifiez le niveau de qualité du signal lors de la réception d'un signal provenant de l'émetteur sur câble à paires torsadées. <ul style="list-style-type: none"> <li>• [MAX]/[MIN] : valeur maximale/minimale du degré d'erreur</li> <li>• Vert (-12 dB ou moins) → niveau de qualité de signal normal.</li> <li>• Jaune (-11 à -8 dB) → niveau de mise en garde au-delà duquel du bruit peut apparaître à l'écran.</li> <li>• Rouge (-7 dB ou supérieur) → niveau anormal avec synchronisation interrompue et réception impossible.</li> </ul>

### [MENU DIGITAL LINK]

Lorsque le périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) est connecté à la borne <DIGITAL LINK>, le menu principal du périphérique connecté prenant en charge la sortie DIGITAL LINK s'affiche. Pour plus de détails, consultez le Manuel d'utilisation du périphérique prenant en charge la sortie DIGITAL LINK.



### Remarque

- Il n'est pas possible de sélectionner [MENU DIGITAL LINK] lorsque [EXTRON XTP] est réglé sur [OUI].
- Les conseils d'utilisation de la touche « RETURN » s'affichent sur l'écran de menu du Boîtier d'interface digitale et du Commutateur DIGITAL LINK. Le projecteur n'a pas de touche « RETURN », mais la même opération est disponible avec la touche <MENU>.

### [EXTRON XTP]

Exécutez le réglage de connexion pour l'« émetteur XTP » d'Extron Electronics.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIGITAL LINK].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [DIGITAL LINK] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EXTRON XTP].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément lors du branchement du périphérique optionnel prenant en charge la sortie DIGITAL LINK (N° de modèle : ET-YFB100G, ET-YFB200G) à la borne <DIGITAL LINK>.
[OUI]	[OUI] Sélectionnez cet élément lors du branchement de l'« émetteur XTP » d'Extron Electronics à la borne <DIGITAL LINK>.

### Remarque

- Pour plus de détails sur l'« émetteur XTP », visitez le site Web d'Extron Electronics.  
<https://www.extron.com/>

### [LAN CÂBLÉ]

Exécutez le réglage de connexion pour utiliser le réseau local câblé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN CÂBLÉ].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LAN CÂBLÉ] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [VERSION IP].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [VERSION IP] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner l'élément à régler, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[IPv4]	Utilise uniquement le protocole « IPv4 ».
[IPv6]	Utilise uniquement le protocole « IPv6 ».
[IPv4 & IPv6]	Les protocoles « IPv4 » et « IPv6 » peuvent tous deux être utilisés.

- 6) Appuyez sur la touche <MENU>.
  - L'écran [LAN CÂBLÉ] s'affiche.
  - Passez à l'étape 12) lorsque [IPv6] est sélectionné.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGES IPv4], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGES IPv4] s'affiche.
- 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis changez les réglages en fonction des instructions d'utilisation du menu.

[DHCP]	[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez le serveur DHCP existant dans le réseau auquel le projecteur doit être connecté. L'adresse IPv4 est automatiquement acquise.
	[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque vous définissez l'adresse IPv4 manuellement. Définissez [ADRESSE IP], [MASQUE SOUS-RÉSEAU], et [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
[ADRESSE IP]	Saisissez l'adresse IP.	
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	Saisissez le masque de sous-réseau.	
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Saisissez l'adresse de passerelle par défaut.	

- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage de l'adresse IPv4 est enregistré.
- 11) Appuyez sur la touche <MENU>.
  - L'écran [LAN CÂBLÉ] s'affiche.
- 12) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGES IPv6], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGES IPv6] s'affiche.
- 13) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis changez les réglages en fonction des instructions d'utilisation du menu.

[CONFIGURATION AUTOMATIQUE]	[OUI]	Sélectionnez cet élément lors de l'attribution automatique de l'adresse IPv6. Réglez [ADRESSE TEMPORAIRE].
	[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque vous définissez l'adresse IPv6 manuellement. Définissez [ADRESSE IP], [LONGUEUR DU PRÉFIXE], et [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
[ADRESSE TEMPORAIRE]	[OUI]	Sélectionnez cet élément lorsque l'adresse IPv6 temporaire est utilisée.
	[NON]	Sélectionnez cet élément lorsque l'adresse IPv6 temporaire n'est pas utilisée.
[ADRESSE IP]	Saisissez l'adresse IP.	
[LONGUEUR DU PRÉFIXE]	[1] - [128]	Sélectionnez la longueur du préfixe. (Réglage d'usine par défaut : [64])
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Saisissez l'adresse de passerelle par défaut.	

- 14) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 15) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage de l'adresse IPv6 est enregistré.

### Remarque

- Si vous utilisez un serveur DHCP, confirmez que le serveur DHCP est actif.
- Contactez l'administrateur de votre réseau en ce qui concerne l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut et la longueur du préfixe.
- [IPv6] sous [VERSION IP] ne peut pas être réglé dans les cas suivants.
  - Lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [Crestron Connected(TM)] est réglé sur [OUI]
  - Lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [Art-Net] → [RÉGLAGE Art-Net] est configuré sur tout autre paramètre que [NON]
- Il est impossible de régler [RÉGLAGES IPv4] lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [Art-Net] → [RÉGLAGE Art-Net] est réglé sur [OUI(2.X.X.X)] ou [OUI(10.X.X.X)].
- Le réglage du réseau est commun aux bornes <LAN> et <DIGITAL LINK>.
- Le réseau local câblé et le réseau local sans fil ne peuvent pas être utilisés dans le même segment.

### [LAN SANS FIL]

Réglez la méthode de connexion du réseau local sans fil et ses détails.

- Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) à la borne <USB>.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN SANS FIL].

2) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[EN SERVICE]	Sélectionnez cet élément lorsque le réseau local sans fil doit être utilisé. Un appareil tel qu'un smartphone peut être connecté directement au projecteur même si un point d'accès au réseau local sans fil n'est pas configuré séparément, car le projecteur est utilisé comme point d'accès simplifié. Pour connaître la procédure de réglage de la clé de connexion, reportez-vous à la section « Réglage de la clé de connexion » (➔ page 171).
[HORS SERVICE]	Sélectionnez cet élément lorsque le réseau local sans fil ne doit pas être utilisé.

### Remarque

- [LAN SANS FIL] est indisponible si le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas fixé à la borne <USB>.
- Le nombre maximum de périphériques pouvant être branchés simultanément au projecteur par l'intermédiaire du réseau local sans fil est de quatre périphériques.

### Réglage de la clé de connexion

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN SANS FIL].
- 2) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EN SERVICE].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LAN SANS FIL] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLÉ].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CLÉ] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - La chaîne de caractères pouvant être enregistrée en tant que clé de connexion est la suivante.
    - 8 à 15 caractères alphanumériques d'un seul octet
- 7) Après avoir saisi la clé de connexion, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
- 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- La valeur par défaut de la clé de connexion est « spjcxxxx ». xxx est le nombre à quatre chiffres attribué à chaque produit.

### [NOM DU PROJECTEUR]

Changez le nom du projecteur. Saisissez le nom d'hôte, si c'est nécessaire, pour utiliser un serveur DHCP.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM DU PROJECTEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CHANGEMENT DU NOM DU PROJECTEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 12 caractères.
- 4) Après avoir saisi le nom du projecteur, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Pour annuler, sélectionnez [CANCEL].

### Remarque

- La valeur par défaut du nom du projecteur est « NAMExxxx ». xxx est le nombre à quatre chiffres attribué à chaque produit.

### [ÉTAT DU RÉSEAU]

Affichez les informations de réseau du projecteur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DU RÉSEAU].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [ÉTAT DU RÉSEAU] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'écran d'affichage.
  - La page change chaque fois que vous appuyez sur la touche.  
[LAN CÂBLÉ (IPv4)] (page 1/5), [LAN CÂBLÉ(IPv6)] (page 2/5, page 3/5), [LAN SANS FIL] (page 4/5, page 5/5)

[LAN CÂBLÉ(IPv4)]	[DHCP]	Affiche le réglage [DHCP].
	[ADRESSE IP]	Affiche [ADRESSE IP].
	[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
	[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
	[DNS1]	Affiche l'adresse du serveur DNS préféré.
	[DNS2]	Affiche l'adresse du serveur DNS auxiliaire.
	[ADRESSE MAC]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local câblé.
[LAN CÂBLÉ(IPv6)]	[CONFIGURATION AUTOMATIQUE]	Affiche le réglage [CONFIGURATION AUTOMATIQUE].
	[ADRESSE LOCALE DE LIENS]	Affiche [ADRESSE LOCALE DE LIENS] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE].
	[ADRESSE AVEC ÉTAT]	Affiche [ADRESSE AVEC ÉTAT] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE].
	[ADRESSE SANS ÉTAT]	Affiche [ADRESSE SANS ÉTAT] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE].
	[ADRESSE TEMPORAIRE]	Affiche [ADRESSE TEMPORAIRE] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE].
	[ADRESSE IP]	Affiche [ADRESSE IP] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE].
	[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
	[DNS1]	Affiche l'adresse du serveur DNS préféré.
	[DNS2]	Affiche l'adresse du serveur DNS auxiliaire.
[ADRESSE MAC]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local câblé.	
[LAN SANS FIL]	[SSID]	Affiche la chaîne de SSID.
	[CLÉ]	Affiche la clé de connexion. Affiche/Masque la clé de connexion lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER>.
	[AUTHENTIFICATION]	Affiche la méthode d'authentification de l'utilisateur.
	[CHIFFRAGE]	Affiche la méthode de chiffrement.
	[ADRESSE IP]	Affiche [ADRESSE IP].
	[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
	[ADRESSE MAC]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local sans fil.

### Remarque

- Il y a des éléments qui s'affichent ou pas sur la page [LAN CÂBLÉ(IPv6)], en fonction du réglage dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [RÉGLAGES IPv6] → [CONFIGURATION AUTOMATIQUE].
- L'écran **[ADRESSE SANS ÉTAT]** s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER> tandis que [LAN CÂBLÉ(IPv6)] (page 2/5) est affiché, et il est possible de consulter les détails de l'adresse sans état. Par ailleurs, l'écran **[ADRESSE TEMPORAIRE]** s'affiche lorsque vous appuyez sur ◀▶, et il est possible de consulter les détails de l'adresse temporaire.
- La page [LAN CÂBLÉ(IPv4)] de l'écran **[ÉTAT DU RÉSEAU]** ne s'affiche pas si le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] est réglé sur [IPv6].
- La page [LAN CÂBLÉ(IPv6)] de l'écran **[ÉTAT DU RÉSEAU]** ne s'affiche pas si le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] est réglé sur [IPv4].
- La page [LAN SANS FIL] de l'écran **[ÉTAT DU RÉSEAU]** ne s'affiche pas dans les cas suivants.
  - Lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas fixé à la borne <USB>
  - Lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN SANS FIL] est réglé sur [HORS SERVICE]
- Un QR code facilitant le réglage de la connexion avec un smartphone s'affiche sous [LAN SANS FIL] (page 4/5). Pour connecter directement un smartphone au projecteur à l'aide du QR code, reportez-vous à la section « Utilisation du QR code » (► page 185).

### [RÉGLAGE NFC]

Réglez l'exécution de la fonction NFC lorsque le logiciel d'application « Smart Projector Control », qui effectue le réglage et l'ajustement du projecteur, est utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner **[RÉGLAGE NFC]**.
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran **[RÉGLAGE NFC]** s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

[LIRE/ÉCRIRE]	Sélectionnez cet élément pour autoriser la lecture et l'écriture des informations de réglage du projecteur.
[LIRE UNIQUEMENT]	Sélectionnez cet élément pour autoriser uniquement la lecture des informations de réglage du projecteur.
[NON]	Sélectionnez cet élément pour ne pas autoriser la lecture et l'écriture des informations de réglage du projecteur.

## Remarque

- Le réglage de [RÉGLAGE NFC] est impossible lorsque la fonction NFC du projecteur est désactivée.  
Le Kit de mise à niveau NFC optionnel (N° de modèle : ET-NUK10) peut être utilisé pour activer la fonction NFC du projecteur. Notez qu'il existe des modèles sur lesquels la fonction NFC est activée dès l'expédition de l'usine, et que le Kit de mise à niveau NFC ne peut pas être appliqué dans certains pays ou certaines régions.  
Pour connaître la disponibilité de la fonction NFC dans le pays ou la région où vous avez acheté le produit, visitez le site Web suivant ou consultez votre revendeur.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- Le réglage [RÉGLAGE NFC] est valide pour la version « Smart Projector Control » 2.2.0 ou ultérieure.
- Pour plus de détails sur « Smart Projector Control », visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

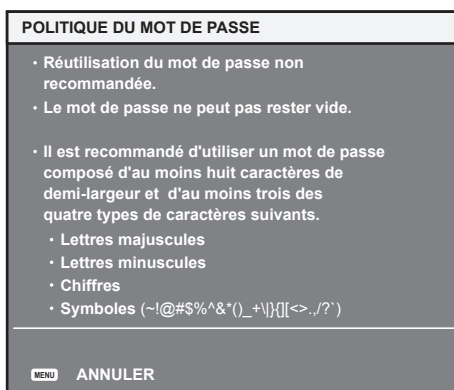
## [COMPTE ADMINISTRATEUR]

Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur.

## [POLITIQUE DU MOT DE PASSE]

Affichez une politique concernant le mot de passe du compte administrateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTE ADMINISTRATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [POLITIQUE DU MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [POLITIQUE DU MOT DE PASSE] s'affiche.



## Premier réglage du compte administrateur

Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte avec les droits d'administrateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTE ADMINISTRATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [NOM] s'affiche.
  - Le nom d'utilisateur pour le compte administrateur est réglé par défaut sur « dispadmin ».
- 4) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères.
- 5) Une fois le nom d'utilisateur saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.

- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères.
  - Un mot de passe ne peut pas être vide.
- 8) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONFIRMER LE MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 10) Saisissez le mot de passe saisi à l'étape 7).
- 11) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 12) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 13) Appuyez sur ▶▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Pour connaître la limitation de la chaîne de caractères pouvant être définie comme un mot de passe, reportez-vous à la section « [POLITIQUE DU MOT DE PASSE] » (➔ page 173)
- Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte utilisateur standard sans droits d'administrateur peuvent également être définis à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.

### Modification du réglage du compte administrateur

Modifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte avec les droits d'administrateur.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTE ADMINISTRATEUR].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM] sous [ACTUEL], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [NOM] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Saisissez le nom d'utilisateur actuel.
- 5) Une fois le nom d'utilisateur saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE] sous [ACTUEL], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Saisissez le mot de passe actuel.
- 8) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.

- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM] sous [NOUVEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [NOM] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Saisissez le nouveau nom d'utilisateur.
  - Si vous ne modifiez pas le nom d'utilisateur, saisissez le nom d'utilisateur actuel.
- 11) Une fois le nom d'utilisateur saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 12) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE] sous [NOUVEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 13) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Saisissez le nouveau mot de passe.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères.
  - Si vous ne modifiez pas le mot de passe, saisissez le mot de passe actuel.
- 14) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 15) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONFIRMER LE MOT DE PASSE] sous [NOUVEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 16) Saisissez le mot de passe saisi à l'étape 13).
- 17) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [COMPTE ADMINISTRATEUR] s'affiche.
- 18) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 19) Appuyez sur ▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

---

#### Remarque

---

- Pour connaître la limitation de la chaîne de caractères pouvant être définie comme un mot de passe, reportez-vous à la section « [POLITIQUE DU MOT DE PASSE] » (➔ page 173).
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur peuvent également être modifiés à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.
- Le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte utilisateur standard sans droits d'administrateur peuvent également être définis à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.

## [SÉCURITÉ DU RÉSEAU]

Effectuez le réglage pour protéger le projecteur contre une attaque ou un abus de l'extérieur via le réseau local.

## [PROTECTION DE COMMANDE]

Effectuez le réglage lié à l'authentification de la connexion lors de l'utilisation de la fonction de contrôle de commande.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉCURITÉ DU RÉSEAU].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [SÉCURITÉ DU RÉSEAU] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter le réglage [PROTECTION DE COMMANDE].

[EN SERVICE]	Se connecte au projecteur en mode de protection. L'authentification de la connexion est effectuée à l'aide du nom d'utilisateur et du mot de passe du compte administrateur.
[HORS SERVICE]	Se connecte au projecteur en mode non protégé. L'authentification de la connexion n'est pas effectuée.

- L'écran de confirmation apparaît lors de la commutation du réglage.
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [PROTECTION DE COMMANDE] s'affiche.
  - 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOM], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [NOM] s'affiche.
  - 6) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
    - Saisissez le nom d'utilisateur du compte administrateur.
  - 7) Une fois le nom d'utilisateur saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [PROTECTION DE COMMANDE] s'affiche.
  - 8) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
  - 9) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
    - Saisissez le mot de passe du compte administrateur.
  - 10) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [PROTECTION DE COMMANDE] s'affiche.
  - 11) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Quand [PROTECTION DE COMMANDE] est réglé sur [HORS SERVICE], le projecteur devient vulnérable face à une menace sur le réseau, car l'authentification de la connexion ne va pas être effectuée. Utilisez cette fonction en comprenant le risque.
- Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), [PROTECTION DE COMMANDE] ne peut pas être défini.
- Pour plus de détails sur l'utilisation de la fonction de commande de contrôle, reportez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 260).

## [CONTRÔLE RÉSEAU]

Définit les commandes du projecteur via le réseau.

- Pour utiliser la fonction de réseau avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)
- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRÔLE RÉSEAU].
  - 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
    - L'écran [CONTRÔLE RÉSEAU] s'affiche.



3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, et sur ◀▶ pour changer le réglage.

[COMMANDE WEB]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec le navigateur Web.
[CONTRÔLE DE COMMANDE]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec le format de commande de contrôle de la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>/<SERIAL/MULTI SYNC OUT> (➔ page 263). Référez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 260).
[PORT DE COMMANDE]	Choisissez le numéro de port utilisé pour le contrôle de commande.
[Crestron Connected(TM)]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec Crestron Connected sous Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Sélectionnez [OUI] pour commander avec AMX Corporation. Le réglage de cette fonction sur [OUI] active la détection via « AMX Device Discovery ». Pour plus de détails, visitez le site Web d'AMX Corporation suivant. <a href="https://www.amx.com/">https://www.amx.com/</a>

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de confirmation s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.
- Il est impossible de régler [Crestron Connected(TM)] lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] est réglé sur [IPv6].

#### [PJLink]

Réglez la fonction PJLink qui commande et surveille le projecteur en utilisant le protocole PJLink.

- Pour utiliser la fonction PJLink avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)

#### Remarque

- Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.

#### [MOT DE PASSE PJLink]

Définissez le mot de passe d'authentification de sécurité requis pour se connecter au projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PJLink].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [PJLink] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE PJLink], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MOT DE PASSE PJLink] s'affiche.

4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE] sous [ACTUEL], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.

- Saisissez le mot de passe PJLink actuel.
- Le réglage par défaut du mot de passe est vide.

6) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MOT DE PASSE PJLink] s'affiche.

7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MOT DE PASSE] sous [NOUVEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.

- 8) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner le texte, puis appuyez sur la touche <ENTER> pour saisir le texte.
  - Saisissez le nouveau mot de passe.
  - Vous pouvez saisir jusqu'à 32 symboles alphanumériques.
- 9) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE PJLink] s'affiche.
- 10) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONFIRMER LE MOT DE PASSE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE] s'affiche.
- 11) Saisissez le mot de passe saisi à l'étape 8).
- 12) Une fois le mot de passe saisi, appuyez sur ▲▼◀▶ pour sélectionner [OK], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE PJLink] s'affiche.
- 13) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 14) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

#### Remarque

- Le mot de passe PJLink peut également être modifié à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.

#### [CONTRÔLE PJLink]

Activez/désactivez la fonction de commande à l'aide du protocole PJLink.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PJLink].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [PJLink] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CONTRÔLE PJLink].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[OUI]	Sélectionnez cet élément pour commander les projecteurs avec le protocole PJLink.
[NON]	Sélectionnez cet élément pour ne pas commander les projecteurs avec le protocole PJLink.

#### [NOTIFICATION PJLink]

Activez/désactivez la fonction de notification de PJLink.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PJLink].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [PJLink] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NOTIFICATION PJLink].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Sélectionnez cet élément pour ne pas utiliser la fonction de notification de PJLink.
[OUI]	Sélectionnez cet élément pour utiliser la fonction de notification de PJLink.

- Passez à l'étape 5) lorsque [OUI] est sélectionné.

- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ADRESSE IP NOTIFIÉE 1], [ADRESSE IP NOTIFIÉE 2], [ADRESSE IP NOTIFIÉE 1(IPv6)] ou [ADRESSE IP NOTIFIÉE 2(IPv6)].
- Saisissez l'adresse IP de l'ordinateur pour être informé de l'état du projecteur.

## [Art-Net]

Réglez la fonction Art-Net.

- Pour utiliser la fonction Art-Net avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)

### Remarque

- Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.
- La fonction Art-Net est inutilisable avec le protocole « IPv6 ». Réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] sur [IPv4] ou [IPv4 & IPv6] et attribuez l'adresse IP pour « IPv4 ».

## [RÉGLAGE Art-Net]

Procédez aux réglages pour utiliser la fonction Art-Net.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [Art-Net].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [Art-Net] s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE Art-Net].
- 4) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'élément.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Désactive la fonction Art-Net.
[OUI(2.X.X.X)]	Active la fonction Art-Net et règle l'adresse IP sur 2.X.X.X.
[OUI(10.X.X.X)]	Active la fonction Art-Net et règle l'adresse IP sur 10.X.X.X.
[OUI(MANUEL)]	Active la fonction Art-Net et utilise l'adresse IP réglée sous [LAN CÂBLÉ].

- Passez à l'étape 5) lorsque n'importe quelle autre valeur que [NON] est sélectionnée.

- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [RÉGLAGE Art-Net] s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément, puis appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

[NET]	Saisissez [NET] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[SUB NET]	Saisissez [SUB NET] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[UNIVERSE]	Saisissez [UNIVERSE] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.
[ADRESSE DÉBUT]	Saisissez [ADRESSE DÉBUT] pour l'utiliser quand le projecteur traite Art-Net.

- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [EMMAGASINAGE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.

### Remarque

- Si [OUI(2.X.X.X)] ou [OUI(10.X.X.X)] est sélectionné, l'adresse IP est calculée et réglée automatiquement.

## [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net]

Définit l'affectation de canal. Procédez aux réglages pour utiliser la fonction Art-Net.

Pour les définitions de canal utilisées pour commander le projecteur avec la fonction Art-Net, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Art-Net » (➔ page 255).

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [Art-Net].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [Art-Net] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net].

4) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[2]	Utilise l'affectation de canal dans le réglage standard.
[UTILISATEUR]	Modifie l'affectation de canal.
[1]	Utilise l'affectation de canal avec les séries DZ21K compatibles. Série DZ21K : série DZ21K, série DS20K, série DW17K, série DZ16K

- Si vous sélectionnez autre chose que [UTILISATEUR], la fonction assignée au canal s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER>. Pour plus de détails sur les fonctions, reportez-vous à la liste des éléments à l'étape 6).
- Passez à l'étape 5) lorsque [UTILISATEUR] est sélectionné.

5) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] s'affiche.

6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le canal à régler et appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.

[PUISS. LAMPE]	Règle la luminosité de la source lumineuse.
[SÉLECTION ENTRÉE]	Change d'entrée.
[POSITION LENTILLE]	Déplace la position d'objectif.
[DÉCALAGE H LENTILLE]	Règle le déplacement de l'objectif dans la direction horizontale.
[DÉCALAGE V LENTILLE]	Règle le déplacement de l'objectif dans la direction verticale.
[FOCUS LENTILLE]	Règle la mise au point.
[ZOOM LENTILLE]	Règle le zoom.
[ALIMENTATION]	Commande l'état d'alimentation.
[OBTURATEUR]	Commande l'obturateur.
[OUVERT. PROGRESSIVE]	Règle le temps de fondu en ouverture.
[FERMET. PROGRESSIVE]	Règle le temps de fondu en fermeture.
[GÉOMÉTRIE]	Exécute le réglage géométrique.
[MASQUE PERSONALISE]	Exécute le réglage géométrique à l'aide d'un ordinateur.
[GEL D'IMAGE]	Gèle l'image projetée.
[COULEUR]	Règle la saturation de couleur.
[TEINTE]	Règle la teinte.
[TRAME MOTIF]	Affiche le motif de trame.
[EN SERVICE / HS]	Active ou désactive la commande du projecteur avec la fonction Art-Net.
[NÉANT]	Aucune définition

- Le réglage peut se faire également en appuyant sur ▲▼ pour sélectionner le canal, en appuyant sur la touche <ENTER> pour afficher la liste des éléments, en appuyant sur ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément et en appuyant sur la touche <ENTER>.
- Il est impossible de régler le même élément pour plusieurs canaux, à l'exception de [NÉANT].

### [ÉTAT Art-Net]

Affichez le contenu du contrôle assigné à chaque canal et aux données reçues de ce canal.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [Art-Net].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [Art-Net] s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT Art-Net].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran [ÉTAT Art-Net] s'affiche.

# Chapitre 5 Opérations

---

Ce chapitre décrit comment utiliser chaque fonction.

# Connexion réseau

Le projecteur est équipé de la fonction réseau. Les fonctionnalités suivantes sont possibles en reliant le projecteur à un ordinateur.

- **Contrôle Web**

Le réglage, l'ajustement et l'affichage de l'état du projecteur sont possibles en accédant au projecteur à partir d'un ordinateur.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Fonction de contrôle Web » (➔ page 187).

- **Smart Projector Control**

Le logiciel d'application « Smart Projector Control » peut être utilisé pour régler et ajuster le projecteur connecté par le réseau local à l'aide d'un smartphone ou d'une tablette.

Pour plus de détails, visitez le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

- **Multi Monitoring & Control Software**

« Multi Monitoring & Control Software », qui est une application de logiciel permettant de contrôler et de commander des périphériques à écrans multiples (projecteur ou affichage à écran plat) connectés à un Intranet, peut être utilisée.

Ce plug-in logiciel « Logiciel de contrôle et de pré-alerte », qui surveille l'état des appareils d'affichage et de leurs périphériques dans un Intranet, informe l'utilisateur des anomalies de ces équipements et détecte les signes d'une éventuelle anomalie, peut également être utilisé.

Pour plus de détails, visitez le site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/>

- **PJLink**

Une opération ou une interrogation sur l'état du projecteur peut être exécutée à partir d'un ordinateur utilisant le protocole PJLink.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction PJLink » (➔ page 254).

- **Art-Net**

Le réglage du projecteur peut être effectué par le contrôleur DMX ou le logiciel d'application utilisant le protocole Art-Net.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Art-Net » (➔ page 255).

- **Commande de contrôle**

Une opération ou une requête d'état du projecteur peut être exécutée à partir d'un ordinateur utilisant la commande de contrôle.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 260).

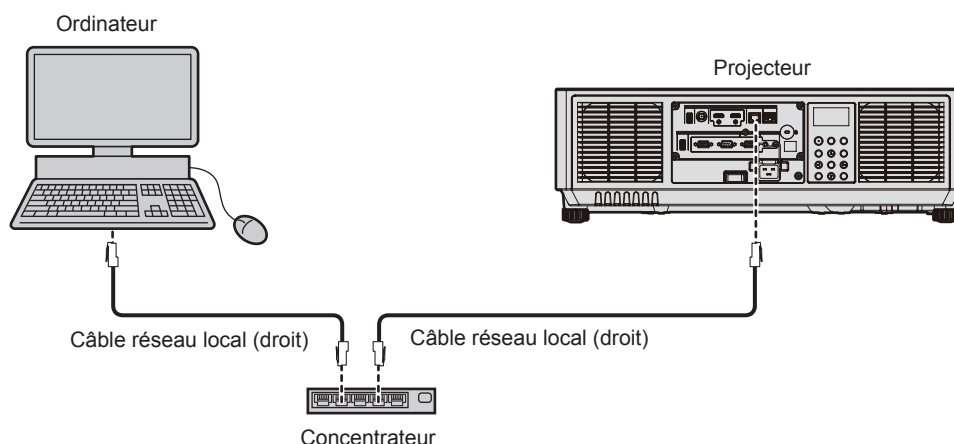
## Remarque

- Pour utiliser la fonction de réseau avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 174)  
Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Lors de l'utilisation de la fonction de contrôle web ou du contrôle de communication via un réseau local (y compris l'utilisation par le logiciel d'application), définissez un mot de passe.

## Connexion via un réseau local câblé

Ce projecteur peut recevoir le signal Ethernet de l'émetteur sur câble à paires torsadées par l'intermédiaire du câble réseau local.

### Exemple de connexion réseau générale



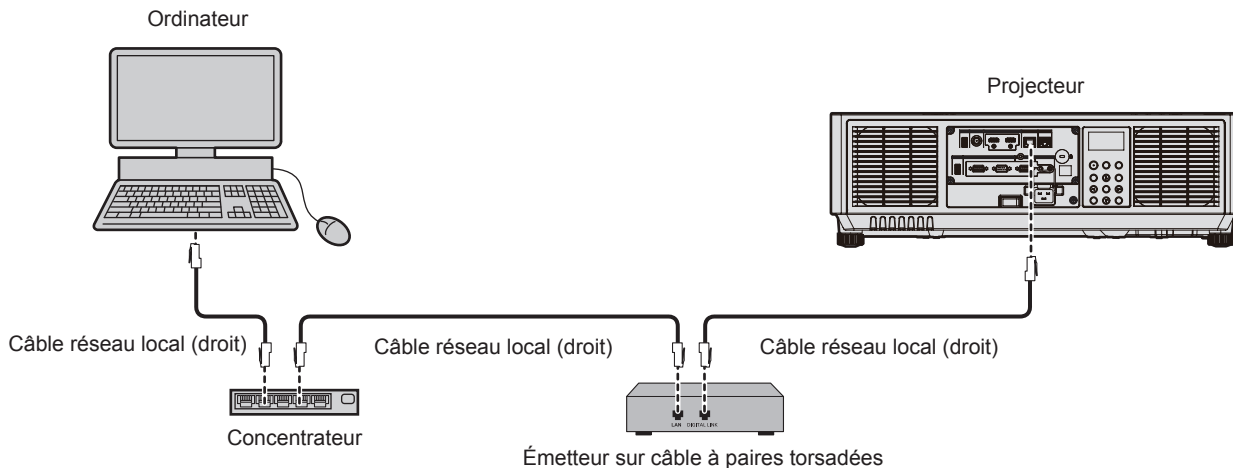
### Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

### Remarque

- Un câble réseau local est nécessaire pour utiliser la fonction réseau.
- Utilisez un câble réseau local droit ou croisé compatible CAT5 ou une catégorie plus élevée. Le câble droit, le câble croisé ou les deux câbles peuvent être utilisés en fonction de la configuration du système. Consultez votre administrateur réseau. Le projecteur déterminera le type de câble (droit ou croisé) automatiquement.
- Utilisez un câble réseau local d'une longueur maximale de 100 m (328'1").

### Exemple de connexions réseau via un émetteur sur câble à paires torsadées



### Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

### Remarque

- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
  - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
  - Type blindé (connecteurs compris)
  - Sans raccord
  - Fil unique
  - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est de 100 m (328'1") pour le signal dont la résolution est de 1 920 x 1 200 points au maximum. Pour le signal dont la résolution dépasse 1 920 x 1 200 points, la distance de transmission maximale est de 50 m (164'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée. Cependant, le signal que le projecteur peut recevoir va uniquement jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points 148,5 MHz) pour la méthode de communication de longue portée. Si ces distances sont dépassées, l'image peut être perturbée ou un dysfonctionnement peut se produire dans la communication du réseau local.
- Pour mettre en place des câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, vérifiez que les caractéristiques des câbles sont compatibles avec la catégorie CAT5e ou supérieure à l'aide d'outils tels qu'un testeur de câble ou un analyseur de câble. Quand un connecteur de relais est utilisé, incluez-le dans la mesure.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.
- Pour transmettre les signaux Ethernet et de commande en série à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG. RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour transmettre le signal Ethernet à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG. RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG. RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Ne tirez pas sur les câbles de force. De même, ne pliez pas les câbles inutilement.
- Pour réduire autant que possible les effets du bruit, étirez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sans faire de boucles.
- Éloignez les câbles entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur des autres câbles, surtout des cordons d'alimentation.
- Pour poser plusieurs câbles, déroulez-les côte-à-côte sur la plus courte distance possible sans les regrouper.
- Après la pose des câbles, accédez au menu [RÉG. RÉSEAU] → [DIGITAL LINK] → [ÉTAT DIGITAL LINK] et vérifiez que la valeur de [QUALITE DU SIGNAL] s'affiche en vert (indique une qualité normale).
- Pour les émetteurs sur câble à paires torsadées d'autres fabricants pour lesquels le fonctionnement a été vérifié avec le projecteur, visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>  
 Notez que la vérification des périphériques d'autres fabricants a été faite en ce qui concerne les éléments définis par Panasonic Connect Co., Ltd., et que toutes les opérations n'ont pas été vérifiées. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers.

## Réglage du projecteur

- 1) Reliez le projecteur à un ordinateur en utilisant un câble réseau local.
- 2) Mettez le projecteur sous tension.
- 3) Appuyez sur la touche <MENU> pour ouvrir le menu [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal.
  - L'écran [RÉG.RÉSEAU] s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN CÂBLÉ], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [LAN CÂBLÉ] s'affiche.
- 5) Exécutez le réglage [LAN CÂBLÉ].
  - Pour plus de détails, reportez-vous à la section [LAN CÂBLÉ] (➔ page 169).

### Remarque

- Le raccordement à un réseau existant s'effectue après avoir consulté votre administrateur réseau.

### ■ Réglage par défaut

- Le réglage suivant a été défini comme valeur par défaut.

[DHCP]	DÉSACTIVÉ
[ADRESSE IP]	192.168.0.8
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	255.255.255.0
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	192.168.0.1
[DNS1]/[DNS2]	Aucun

## Fonctionnement de l'ordinateur

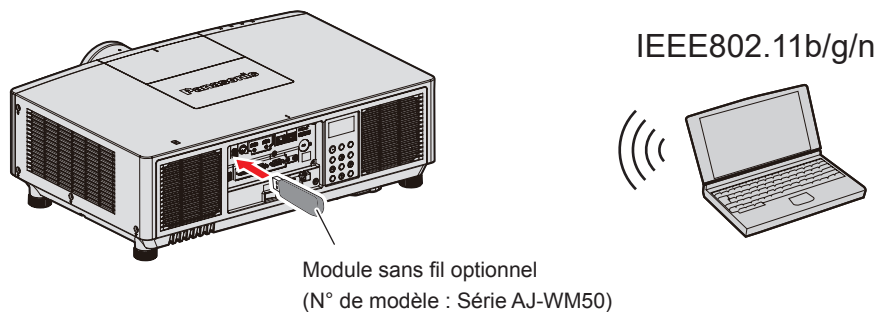
- 1) Mettez l'ordinateur sous tension.
- 2) Exécutez le réglage du réseau en suivant les instructions de votre administrateur réseau.
  - L'opération à partir de l'ordinateur est possible en configurant le réglage du réseau de l'ordinateur comme suit, si le réglage par défaut est appliqué au projecteur.

[ADRESSE IP]	192.168.0.10
[MASQUE SOUS-RÉSEAU]	255.255.255.0
[PASSERELLE PAR DÉFAUT]	192.168.0.1

## Connexion via un réseau local sans fil

Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) à la borne <USB>.

### Exemple de connexion



## Préparation et vérification du projecteur

- 1) Insérez complètement le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) dans la borne <USB>.



- 2) **Mettez le projecteur sous tension.**
- 3) **Appuyez sur la touche <MENU> pour ouvrir le menu [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal.**
  - L'écran [RÉG.RÉSEAU] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN SANS FIL].**
- 5) **Appuyez sur ◀▶ pour définir [EN SERVICE].**
  - Pour en savoir plus, reportez-vous à [LAN SANS FIL] (➔ page 170).
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DU RÉSEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [ÉTAT DU RÉSEAU] s'affiche.
- 7) **Appuyez sur ◀▶ pour afficher [LAN SANS FIL] (page 4/5).**
  - Confirmez [SSID] et [CLÉ].

### Remarque

- [LAN SANS FIL] est indisponible si le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas fixé à la borne <USB>.
- Fixez le module sans fil à la borne <USB> directement sans rallonge USB, ni concentrateur USB.
- L'indicateur sur le module sans fil clignote en bleu pendant que l'alimentation principale du projecteur est sous tension.
- Si le voyant du module sans fil ne clignote pas même lorsque le projecteur est allumé, réinsérez le module sans fil dans la borne <USB>.

### Fonctionnement de l'ordinateur

- 1) **Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 2) **Exécutez le réglage du réseau.**
  - Exécutez le réglage du réseau sur l'ordinateur en suivant les instructions de l'administrateur réseau afin de pouvoir le connecter au projecteur.
- 3) **Connectez le module sans fil au projecteur via un réseau local sans fil.**
  - Lors de la connexion, confirmez le réglage [LAN SANS FIL] affiché sur l'écran [ÉTAT DU RÉSEAU] du projecteur.

### Utilisation du QR code

Un smartphone peut être connecté au projecteur via un réseau local sans fil simplement en lisant le QR code que le projecteur affiche avec la caméra sur un smartphone.

#### ■ Périphériques compatibles

iPhone : iOS 12 ou ultérieur

Périphériques Android : Android 8.0 ou ultérieur

### Remarque

- Un périphérique prenant en charge la lecture d'un QR code et un logiciel d'application de la caméra prenant en charge la lecture d'un QR code sont requis.
- Pour les périphériques dont le fonctionnement a été vérifié avec ce projecteur, visitez le site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>  
Le fonctionnement des périphériques d'autres fabricants a été vérifié avec les éléments définis de façon indépendante par Panasonic Connect Co., Ltd., et toutes les opérations ne sont pas garanties. Concernant les problèmes de fonctionnement ou de performances causés par les périphériques d'autres fabricants, contactez ces derniers.

#### ■ Affichage du QR code dans le menu à l'écran

Voici le fonctionnement du projecteur lors de la lecture du QR code affiché dans le menu à l'écran (OSD).

- 1) **Appuyez sur la touche <MENU> pour ouvrir le menu [RÉG.RÉSEAU] dans le menu principal.**
  - L'écran [RÉG.RÉSEAU] s'affiche.
- 2) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [ÉTAT DU RÉSEAU], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [ÉTAT DU RÉSEAU] s'affiche.

- 3) Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'écran affiché et afficher [LAN SANS FIL] (page 4/5).
  - Le QR code s'affiche.



### Remarque

- Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) à la borne <USB>.

### ■ Affichage du QR code sur le moniteur d'informations

Voici le fonctionnement du projecteur lors de la lecture du QR code affiché sur le moniteur d'informations du panneau de commande.

- 1) Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.
  - L'écran du menu supérieur s'affiche.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [STATUS].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 5) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 6) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRELESS LAN].
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément détaillé s'affiche.
- 8) Appuyez sur ▲▼ pour commuter l'élément afin d'afficher le QR code.

### Remarque

- L'élément du menu [STATUS] → [NETWORK] → [WIRELESS LAN] ne s'affiche pas dans les cas suivants.
  - Lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas fixé à la borne <USB>.
  - Lorsque le menu [SETUP] → [NETWORK] → [WIRELESS LAN] est réglé sur [DISABLE]

### ■ Fonctionnement d'un smartphone

- 1) Lancez le logiciel d'application de la caméra prenant en charge la lecture d'un QR code.
- 2) Lisez avec la caméra le QR code affiché dans le menu à l'écran ou sur le moniteur d'informations.
- 3) Appuyez sur la notification affichée sur l'écran du smartphone.
  - Appuyez sur « Joindre » ou « Connecter » si un message demandant de confirmer la connexion s'affiche.
  - Le smartphone se connectera au projecteur via un réseau local sans fil.

# Fonction de contrôle Web

L'opération suivante est possible à partir d'un ordinateur utilisant la fonction de contrôle Web.

- Réglage et ajustement du projecteur
- Affichage de l'état du projecteur
- Envoi d'e-mails en cas de problème avec le projecteur

Le projecteur prend en charge « Crestron Connected » et le logiciel d'application suivant de Crestron Electronics, Inc. est également utilisable.

- Crestron Fusion

## Remarque

- Une communication avec un serveur e-mail est nécessaire pour utiliser la fonction e-mail. Vérifiez au préalable que l'e-mail est utilisable.
- « Crestron Connected » est un système de Crestron Electronics, Inc. permettant de gérer et de contrôler collectivement sur un ordinateur les périphériques sur plusieurs systèmes connectés à un réseau.
- Pour plus de détails sur « Crestron Connected », consultez le site Web de Crestron Electronics, Inc. (en anglais uniquement.)  
URL <https://www.crestron.com/>

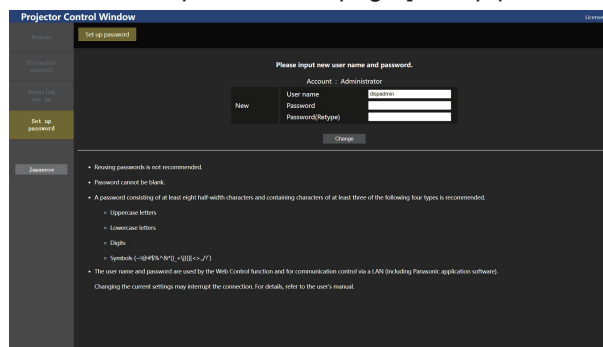
## Ordinateur pouvant être utilisé pour le réglage

Pour utiliser la fonction de contrôle Web, un navigateur Web est requis. Assurez-vous auparavant que le navigateur Web peut être utilisé.

Système d'exploitation	Navigateur compatible
Windows	Microsoft Edge
Mac OS	Safari 12.0/13.0/14.0/15.0/16.0
iOS	Safari (avec la version iOS 12, iOS 13, iOS 14, iOS 15 ou iOS 16)
Android	Google Chrome (avec la version Android 8.0/9.0/10.0/11.0/12.0/13.0)

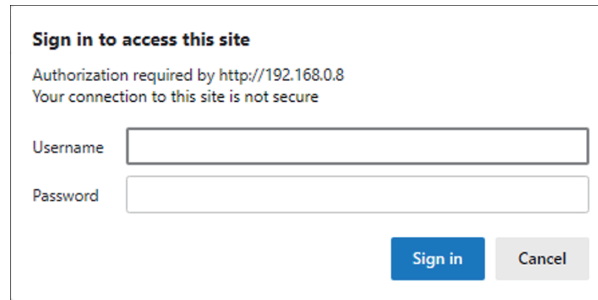
## Accès par le navigateur Web

- 1) **Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur.**
- 2) **Saisissez l'adresse IP réglée sur le projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur Web.**
  - Lorsqu'un nom d'utilisateur et un mot de passe sont déjà définis pour le compte administrateur sur l'écran des réglages initiaux (➔ page 65) ou dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [COMPTE ADMINISTRATEUR] (➔ page 173), passez à l'étape 7).
  - Lorsque le compte administrateur n'est pas défini, la page [Set up password] s'affiche.



- 3) **Sous [User name], saisissez le nom d'utilisateur à utiliser comme compte administrateur.**
  - Le nom d'utilisateur pour le compte administrateur est réglé par défaut sur « dispadmin ».
- 4) **Sous [Password], saisissez le mot de passe à définir comme compte administrateur.**
  - Un mot de passe ne peut pas être vide.
  - Un mot de passe constitué d'au moins huit caractères de demi-largeur est recommandé.
  - Un mot de passe contenant des caractères d'au moins trois des quatre types de caractères suivants est recommandé.
    - Lettres majuscules
    - Lettres minuscules
    - Chiffres
    - Symboles (~!@#%\$%^&\*()\_+|\}][[<>.,/?)

- 5) Sous [Password(Retype)], saisissez le mot de passe saisi à l'étape 4).
- 6) Cliquez sur [Change].
  - Le réglage du compte administrateur est terminé.
- 7) Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe sur l'écran de connexion affiché.



**Sign in to access this site**

Authorization required by http://192.168.0.8  
Your connection to this site is not secure

Username

Password

- Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un compte avec des droits d'administrateur ou le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un compte d'utilisateur standard sans droits d'administrateur.
  - Après vous être connecté avec le compte administrateur, définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte utilisateur standard à l'aide de la page [Set up password]. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214).
- 8) Cliquez sur [Se connecter] ou [OK].

---

#### Attention

---

- L'écran de saisie du nom d'utilisateur et du mot de passe peut être caché par une autre fenêtre déjà ouverte. Dans ce cas, réduisez la fenêtre principale pour afficher l'écran de saisie.

---

#### Remarque

---

- Si vous utilisez un navigateur Web pour commander votre projecteur, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [COMMANDE WEB] sur [OUI].
- Ne pas effectuer simultanément le réglage ou le contrôle en démarrant plusieurs navigateurs Web. Ne pas régler ou commander le projecteur avec plusieurs ordinateurs.
- L'accès sera verrouillé pendant quelques minutes si un mot de passe incorrect est saisi trois fois de suite.
- Certains éléments de la page de configuration du projecteur utilisent la fonction JavaScript du navigateur Web. La commande de correction peut ne pas être disponible lorsque le navigateur Web est réglé pour ne pas utiliser cette fonction.
- Si l'écran pour le contrôle Web n'est pas affiché, consultez votre administrateur réseau.
- Pendant la mise à jour de l'écran pour le contrôle Web, l'écran peut être blanc pendant un moment, mais il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.
- Cliquez sur [License] en haut à droite de la page [Set up password] pour afficher la page de téléchargement de la licence du logiciel open source.
- Capture d'écran d'un ordinateur  
La taille ou l'affichage de l'écran peut différer de celle de ce manuel selon le système d'exploitation, le navigateur Web ou le type d'ordinateur que vous utilisez.

## Droits pour chaque compte

Le compte administrateur peut utiliser toutes les fonctions. Le compte utilisateur standard est limité quant aux fonctions qu'il peut utiliser. Sélectionnez le compte à utiliser en fonction du but.

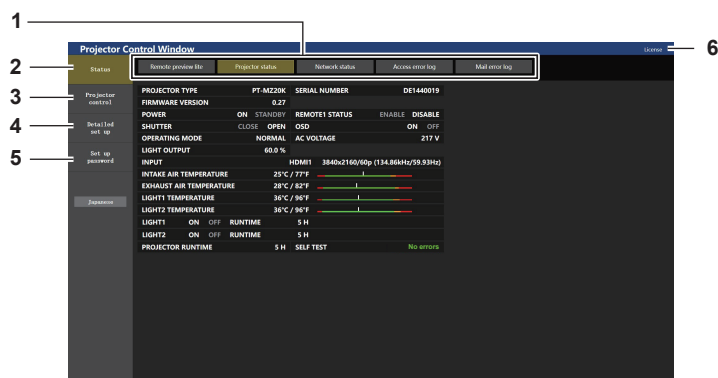
La fonction qui présente le symbole ✓ dans la colonne Administrateur/Utilisateur standard indique qu'elle peut être commandée avec ce compte.

Élément	Fonction	Administrateur	Utilisateur standard	Page
[Status]	[Remote preview lite]	✓	✓*1	190
	[Projector status]	✓	✓	192
	Page des informations d'erreurs	✓	✓	193
	[Network status]	✓	✓	193
	[Access error log]	✓	—	194
	[Mail error log]	✓	—	194
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	195
	[Detail control]	✓	—	195
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	199
	[Adjust clock]	✓	—	201
	[Ping test]	✓	—	202
	[Certificate]	✓	—	202
	[HTTPS set up]	✓	—	207
	[Crestron Connected]	✓	—	208
	[E-mail set up]	✓	—	211
	[Authentication set up]	✓	—	212
	[User function set up]	✓	—	213
	[Status notification]	✓	—	213
[Set up password]	[Network security]	✓	—	214
	Nom d'utilisateur de [Administrator]	✓	—	215
	Nom d'utilisateur de [User]	✓	—	215
	Mot de passe de [Administrator]	✓	—	215
	Mot de passe de [User]	✓	✓	215 216
[License]*2	Page de téléchargement de la licence	✓	✓	216

\*1 Disponible uniquement lorsque [Detailed set up] → [User function set up] → [Remote preview lite] est réglé sur [Enable]. Lorsque [Disable] est sélectionné, la page [Remote preview lite] ne peut pas être affichée ou utilisée avec le compte utilisateur standard.

\*2 Même si aucun compte administrateur n'est défini, la licence peut être téléchargée sur la page [Set up password] qui s'affiche lors de l'accès au projecteur.

## Description des éléments



**1 Onglet de page**

Change de page en cliquant sur cet élément.

**2 [Status]**

L'état du projecteur s'affiche si vous cliquez sur cet élément.

**3 [Projector control]**

La page [Projector control] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.

**4 [Detailed set up]**

La page [Detailed set up] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.

**5 [Set up password]**

La page [Set up password] s'affiche si vous cliquez sur cet élément.

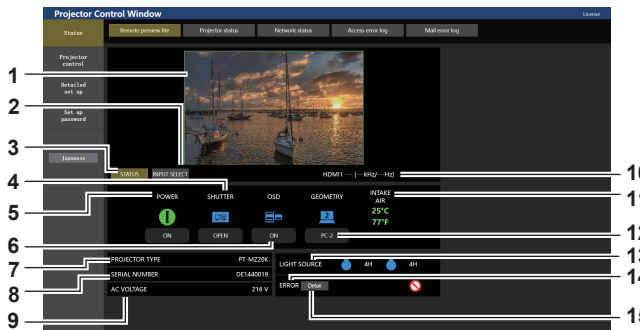
**6 [License]**

La page de téléchargement de la licence du logiciel open source s'affiche lorsque vous cliquez sur cet élément.

[Status]

Page [Remote preview lite]

Il est possible de visualiser simplement l'image d'entrée du projecteur sur l'écran de contrôle web. Cliquez sur [Status] → [Remote preview lite].


























- |   |  |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1 <b>Fenêtre d'aperçu</b><br/>Affiche simplement l'image correspondant à l'image reçue sur le projecteur.<br/>La couleur de la bordure extérieure de la fenêtre d'aperçu indique l'état de projection du projecteur.<br/><b>Rouge</b> : l'image du projecteur n'est pas projetée.<br/><b>Vert</b> : l'image du projecteur est projetée.</li> <li>2 <b>[INPUT SELECT]</b><br/>Affiche le menu de fonctionnement pour commuter l'entrée.<br/>Pour en savoir plus, reportez-vous à « Commutation de l'entrée » (➔ page 192).</li> <li>3 <b>[STATUS]</b><br/>Affiche l'état du projecteur.</li> <li>4 <b>[SHUTTER]</b><br/>Affiche l'état de l'obturateur.</li> <li>5 <b>[POWER]</b><br/>Affiche l'état de l'alimentation.</li> <li>6 <b>[OSD]</b><br/>Affiche l'état de la fonction de menu à l'écran.</li> <li>7 <b>[PROJECTOR TYPE]</b><br/>Affiche le type du projecteur.</li> <li>8 <b>[SERIAL NUMBER]</b><br/>Affiche le numéro de série du projecteur.</li> <li>9 <b>[AC VOLTAGE]</b><br/>Affiche la tension d'alimentation de l'entrée.</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>10 <b>Informations de signal</b><br/>Affiche les informations de signal de l'entrée sélectionnée.</li> <li>11 <b>[INTAKE AIR]</b><br/>Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration.</li> <li>12 <b>[GEOMETRY]</b><br/>Affiche le réglage du menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE].</li> <li>13 <b>[LIGHT SOURCE]</b><br/>Affiche l'état de l'éclairage (icône) et la durée d'utilisation de la source lumineuse 1/2.</li> <li>14 <b>[ERROR]</b><br/>Affiche l'état d'occurrence de l'erreur/avertissement dans une icône.<br/>Elle est vide s'il n'y a pas d'occurrence d'erreur/avertissement.</li> <li>15 <b>[Detail]</b><br/>Une touche s'affiche lorsqu'il y a une occurrence d'erreur/avertissement.<br/>Cliquez sur « Page des informations d'erreurs » (➔ page 193) pour l'afficher.</li> <li>16 <b>[Pre-Show Mode]</b><br/>Commute le mode Pre-Show.<br/>En mode Pre-Show, il est possible de visualiser l'image reçue sur le projecteur sans projection, même si le projecteur est en état de veille.<br/>[Pre-Show Mode] ne s'affiche pas en mode de projection.</li> </ol> |
|---|--|

Remarque

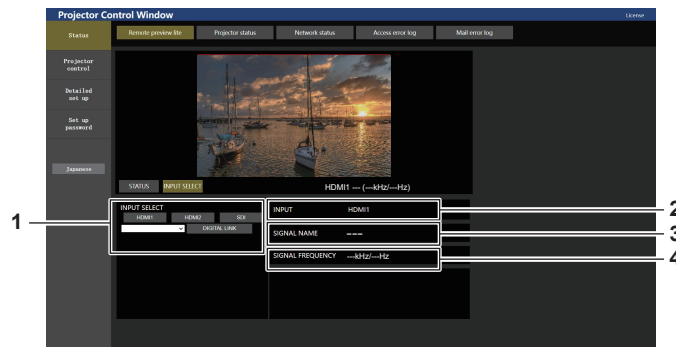
- En mode Pre-Show, le voyant d'alimentation <ON (G)/STANDBY (R)> clignote en rouge à la fréquence suivante : allumé pendant 2,95 secondes → éteint pendant 0,25 seconde.
- La durée d'utilisation de [DURÉE PROJECTEUR] continue à augmenter même si le projecteur est en état de veille pendant le mode Pre-Show.
- Dans le cas de ce projecteur, l'image reçue sur le projecteur peut s'afficher dans la fenêtre d'aperçu de manière simplifiée, même si [Detailed set up] → [HTTPS set up] → [Connection] est réglé sur [HTTPS]. Toutefois, elle peut ne pas s'afficher selon le navigateur Web utilisé lorsque le certificat auto-signé est employé comme certificat de sécurité à utiliser pour la communication HTTPS.
- Les restrictions suivantes existent pour l'image à afficher dans la fenêtre d'aperçu.
  - Les résultats de l'ajustement de chaque élément des menus [IMAGE], [POSITION] et [MENU AVANÇÉ] ne sont pas pris en compte. Cependant, certains des éléments tels que le [CONTRASTE], la [LUMINOSITÉ] ou le [DÉCALAGE] sont pris en compte.
  - Lorsqu'une image est projetée avec un rapport d'aspect différent de l'image d'entrée en utilisant [ASPECT] ou [ZOOM], l'image peut s'afficher avec un rapport d'aspect différent de l'image projetée réelle.
  - Les effets définis sous [COULEUR DE FOND] ou [DÉMARRAGE LOGO] ne sont pas pris en compte.
  - Lorsque le menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [ROTATION IMAGE] est réglé sur une option autre que [NON], l'image projetée ne s'affichera pas dans la fenêtre de prévisualisation.
- Pendant que la mire de test est affichée, elle s'affiche également dans la fenêtre de prévisualisation.

■ Icône d'affichage d'état

[POWER]		L'alimentation est coupée. (État de veille)
		En mode de projection
[SHUTTER]		La fonction d'obturateur est activée (obturateur : fermé).
		La fonction d'obturateur est désactivée (obturateur : ouvert).
[OSD]		Le menu à l'écran est activé (affichage).
		Le menu à l'écran est désactivé (masquage).
[GEOMETRY]		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [NON].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [CORRECTION DE TRAPÈZE].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [ANGLE/ COUSSINET].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [CORRECTION COURBE].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [PC-1].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [PC-2].
		Le menu [POSITION] → [GÉOMÉTRIE] est réglé sur [PC-3].
[LIGHT SOURCE]		La source lumineuse correspondante est allumée.
		La source lumineuse correspondante est éteinte.
[ERROR]		La source lumineuse est en état d'avertissement.
		La source lumineuse est en état d'erreur.
		La température est en état d'avertissement.
		La température est en état d'erreur.
		Le filtre est en état d'avertissement.
		Le filtre est en état d'erreur.
		Un avertissement autre que la source lumineuse ou la température est survenu.
		Une erreur autre que la source lumineuse ou la température est survenue.

## Commutation de l'entrée

Cliquez sur [INPUT SELECT] à la page [Remote preview lite].



- |  |  |
|--|--|
| <p><b>1 [INPUT SELECT]</b><br/>Commute sur l'entrée pour visualiser l'image.</p> <p><b>2 [INPUT]</b><br/>Affiche l'entrée actuellement sélectionnée.</p> | <p><b>3 [SIGNAL NAME]</b><br/>Affiche le nom du signal d'entrée.</p> <p><b>4 [SIGNAL FREQUENCY]</b><br/>Affiche la fréquence du signal d'entrée.</p> |
|--|--|

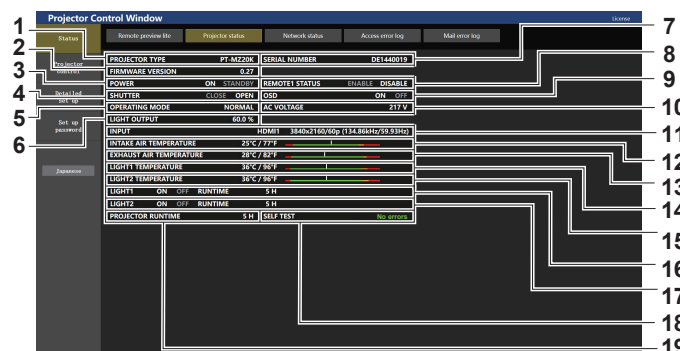
### Remarque

- Visualisez l'image d'entrée en mode Pre-Show, puis mettez sous tension sous [Projector control] → page [Basic control]/page [Detail control] si la projection ne pose pas problème.

## Page [Projector status]

Cliquez sur [Status] → [Projector status].

Affichez l'état du projecteur pour les éléments suivants.



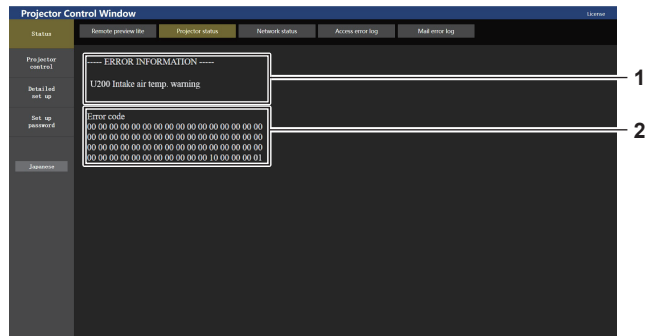
- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 [PROJECTOR TYPE]</b><br/>Affiche le type du projecteur.</p> <p><b>2 [FIRMWARE VERSION]</b><br/>Affiche la version du micrologiciel du projecteur.</p> <p><b>3 [POWER]</b><br/>Affiche l'état de l'alimentation.</p> <p><b>4 [SHUTTER]</b><br/>Affiche l'état de la fonction d'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)</p> <p><b>5 [OPERATING MODE]</b><br/>Affiche l'état des réglages de [MODE DE FONCT.].</p> <p><b>6 [LIGHT OUTPUT]</b><br/>Affiche l'état des réglages de [PUISS. LAMPE].</p> <p><b>7 [SERIAL NUMBER]</b><br/>Affiche le numéro de série du projecteur.</p> <p><b>8 [REMOTE1 STATUS]</b><br/>Affiche l'état de contrôle de la borne &lt;REMOTE 1 IN&gt;.</p> <p><b>9 [OSD]</b><br/>Affiche l'état de la fonction de menu à l'écran. ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)</p> <p><b>10 [AC VOLTAGE]</b><br/>Affiche la tension d'entrée.</p> | <p><b>11 [INPUT]</b><br/>Affiche l'état de l'entrée sélectionnée.</p> <p><b>12 [INTAKE AIR TEMPERATURE]</b><br/>Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration du projecteur.</p> <p><b>13 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]</b><br/>Affiche l'état de la température de l'air d'échappement du projecteur.</p> <p><b>14 [LIGHT1 TEMPERATURE]</b><br/>Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1.</p> <p><b>15 [LIGHT2 TEMPERATURE]</b><br/>Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2.</p> <p><b>16 [LIGHT1]</b><br/>Affiche l'état d'éclairage et la durée d'utilisation de la source lumineuse 1.</p> <p><b>17 [LIGHT2]</b><br/>Affiche l'état d'éclairage et la durée d'utilisation de la source lumineuse 2.</p> <p><b>18 [SELF TEST]</b><br/>Affiche les informations d'auto-diagnostic.</p> <p><b>19 [PROJECTOR RUNTIME]</b><br/>Affiche la durée d'utilisation du projecteur.</p> |
|--|---|



## Page des informations d'erreurs

Lorsque [Error (Detail)] ou [Warning (Detail)] s'affiche dans le champ d'affichage [SELF TEST] de l'écran [Projector status], cliquez dessus pour afficher le contenu d'erreur/d'avertissement.

- Le projecteur pourrait entrer à l'état de veille pour se protéger selon le contenu de l'erreur.



### 1 Affichage des informations d'erreur

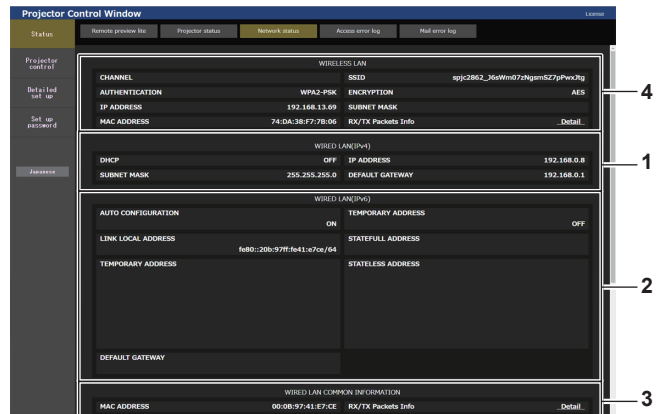
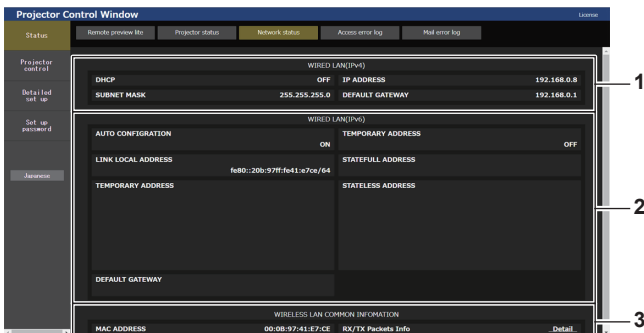
Affiche les symboles alphanumériques et le contenu des erreurs/avertissements qui se produisent. Pour plus de détails sur l'affichage, reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 251).

### 2 Code d'erreur

## Page [Network status]

Cliquez sur [Status] → [Network status].

L'état du réglage de réseau actuel est affiché.



### 1 [WIRED LAN (IPv4)]

Affiche les réglages du réseau local câblé (IPv4).

### 2 [WIRED LAN (IPv6)]

Affiche les réglages du réseau local câblé (IPv6).

### 3 [WIRED LAN COMMON INFORMATION]

Affiche les informations communes au réseau local câblé (IPv4) et au réseau local câblé (IPv6).

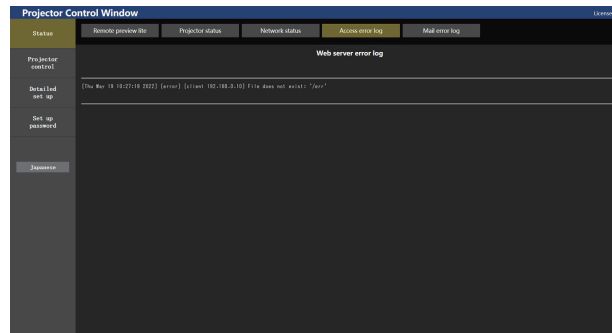
### 4 [WIRELESS LAN]

Affiche les réglages du réseau local sans fil lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) est fixé.

### Page [Access error log]

Cliquez sur [Status] → [Access error log].

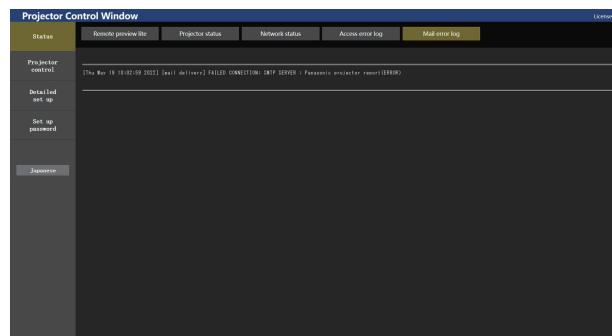
Le journal d'erreur du serveur Web est affiché, comme par exemple un accès à des pages qui n'existent pas ou un accès avec des noms d'utilisateur ou des mots de passe non autorisés.



### Page [Mail error log]

Cliquez sur [Status] → [Mail error log].

Le journal d'erreurs d'e-mail s'affiche si l'envoi d'e-mail périodique a échoué.



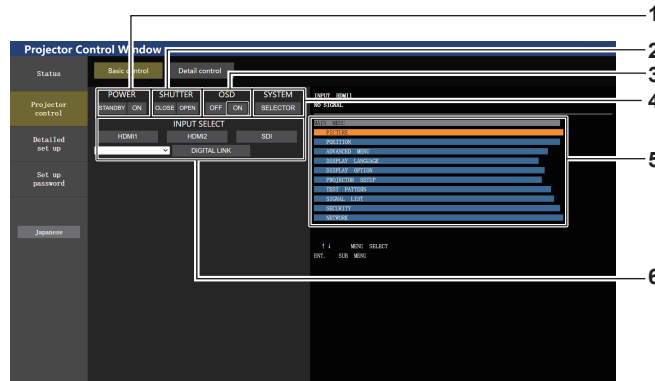
### Remarque

- [Access error log] et [Mail error log] affichent les milliers de derniers accès/requêtes. Toutes les informations ne peuvent pas être affichées lorsque de nombreux accès/requêtes se font en même temps.
- Les journaux sous [Access error log] et [Mail error log] sont effacés à partir du plus ancien lorsqu'ils dépassent une certaine quantité.
- Vérifiez [Access error log] et [Mail error log] périodiquement.

## [Projector control]

### Page [Basic control]

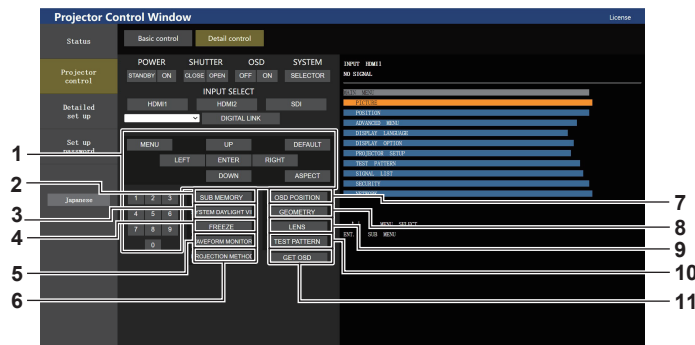
Cliquez sur [Projector control] → [Basic control].



- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 [POWER]</b><br/>Met le projecteur sous/hors tension.</p> <p><b>2 [SHUTTER]</b><br/>Commute l'état de l'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)</p> <p><b>3 [OSD]</b><br/>Commute l'état de la fonction de menu à l'écran. ([OFF] : masquage ; [ON] : affichage)</p> <p><b>4 [SYSTEM]</b><br/>Change la méthode de système.</p> | <p><b>5 Menu à l'écran du projecteur</b><br/>Affiche les mêmes éléments que ceux qui sont affichés sur le menu à l'écran du projecteur. Vous pouvez vérifier ou changer les réglages des menus. S'affiche même si la fonction menu à l'écran est désactivée (masquage). Cependant, le contenu du menu à l'écran n'est pas mis à jour si vous y accédez avec le compte utilisateur standard.</p> <p><b>6 [INPUT SELECT]</b><br/>Change le signal d'entrée.</p> |
|--|---|

### Page [Detail control]

Cliquez sur [Projector control] → [Detail control].

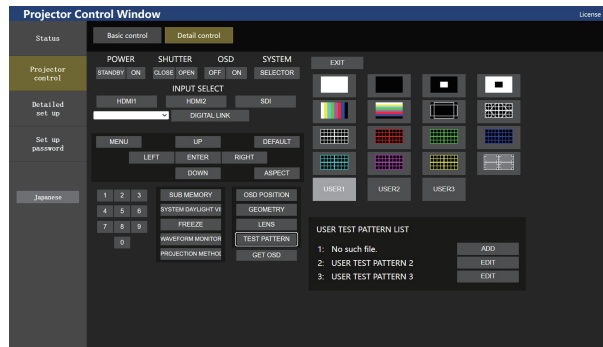


- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1 Contrôle du projecteur</b><br/>Le projecteur est contrôlé en cliquant sur les touches de la même façon que sur les touches de la télécommande. Après le contrôle, le menu à l'écran du projecteur à droite de la page de contrôle est mis à jour.</p> <p><b>2 [SUB MEMORY]</b><br/>Change la sous-mémoire.</p> <p><b>3 [SYSTEM DAYLIGHT VIEW]</b><br/>Bascule sur les réglages de visionnage de lumière du jour du système.</p> <p><b>4 [FREEZE]</b><br/>Fait momentanément un arrêt sur image.</p> <p><b>5 [WAVEFORM MONITOR]</b><br/>Affiche la forme d'onde du signal d'entrée.</p> <p><b>6 [PROJECTION METHOD]</b><br/>Change le réglage de la méthode de projection.</p> | <p><b>7 [OSD POSITION]</b><br/>Commute le réglage de la position OSD.</p> <p><b>8 [GEOMETRY]</b><br/>Commute le réglage géométrique.</p> <p><b>9 [LENS]</b><br/>Affiche la page [LENS]. (➔ page 198)</p> <p><b>10 [TEST PATTERN]</b><br/>Affiche la mire de test.<br/>Cliquez sur la mire de test pour afficher l'image projetée à partir des mires affichées à droite de la page de contrôle. L'affichage de la mire de test disparaît si vous cliquez sur [Exit].</p> <p><b>11 [GET OSD]</b><br/>Met à jour le menu à l'écran du projecteur à droite de la page de contrôle.</p> |
|---|--|

## Enregistrement de la mire de test utilisateur

1) Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [TEST PATTERN].

- Les touches de sélection de la mire de test s'affichent à droite de la page de contrôle et [USER TEST PATTERN LIST] s'affiche en bas à droite.



2) Cliquez sur la touche [ADD] du numéro de la mire de test utilisateur à enregistrer.

- Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois mires de test utilisateur.
- Le numéro de la mire de test utilisateur qui n'est pas enregistré s'affiche en tant que [No such file.], et la touche [ADD] s'affiche.
- Le numéro de la mire de test utilisateur qui est déjà enregistré s'affiche en tant que nom de la mire de test utilisateur, et la touche [EDIT] s'affiche.
- Cliquez sur la touche [ADD] de la destination d'enregistrement pour afficher l'écran de sélection de fichier.

3) Sélectionnez le fichier d'une mire de test à enregistrer, puis cliquez sur [Ouvrir].

- Le nom de la mire de test utilisateur s'affiche, et l'enregistrement est terminé.

### Remarque

- Pour enregistrer une nouvelle mire de test sur le numéro avec la mire de test utilisateur déjà enregistrée, supprimez d'abord la mire de test enregistrée, puis recommencez l'enregistrement. L'enregistrement par écrasement est impossible. Pour connaître la procédure de suppression, reportez-vous à la section « Suppression de la mire de test utilisateur enregistrée » (➔ page 196).

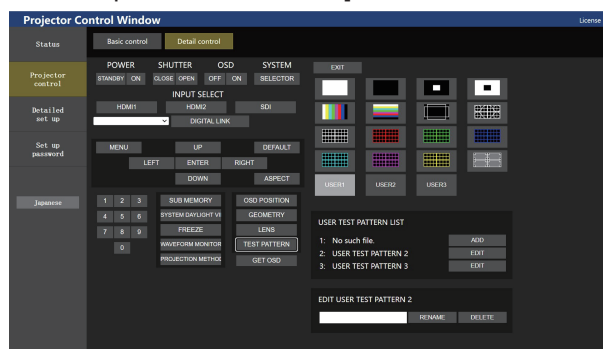
## Suppression de la mire de test utilisateur enregistrée

1) Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [TEST PATTERN].

- Les touches de sélection de la mire de test s'affichent à droite de la page de contrôle et [USER TEST PATTERN LIST] s'affiche en bas à droite.
- Le numéro de la mire de test utilisateur qui est enregistré s'affiche en tant que nom de la mire de test utilisateur, et la touche [EDIT] s'affiche.

2) Cliquez sur la touche [EDIT] du numéro de la mire de test utilisateur à supprimer.

- L'écran d'édition s'affiche dans la partie inférieure de [USER TEST PATTERN LIST].



3) Cliquez sur la touche [DELETE] dans l'écran d'édition.

- L'écran de confirmation s'affiche.

4) Cliquez sur [OK].

- La suppression de la mire de test utilisateur est terminée.

## Remarque

- L'écran d'édition peut s'afficher en cliquant sur [USER1], [USER2], ou [USER3] enregistré avec la mire de test sur les touches de sélection de la mire de test qui s'affichent sur le côté droit de la page de contrôle.

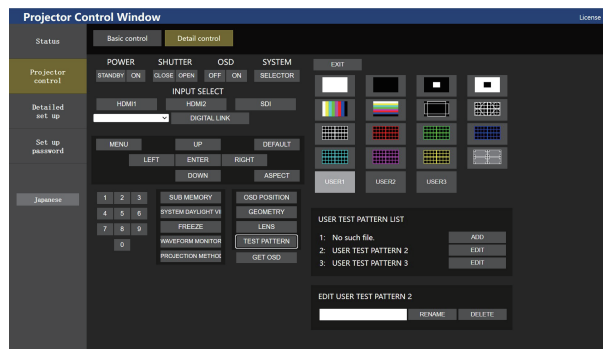
## Modification du nom de la mire de test utilisateur

### 1) Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [TEST PATTERN].

- Les touches de sélection de la mire de test s'affichent à droite de la page de contrôle et [USER TEST PATTERN LIST] s'affiche en bas à droite.
- Le numéro de la mire de test utilisateur qui est enregistré s'affiche en tant que nom de la mire de test utilisateur, et la touche [EDIT] s'affiche.

### 2) Cliquez sur la touche [EDIT] de la mire de test utilisateur pour modifier le nom.

- L'écran d'édition s'affiche dans la partie inférieure de [USER TEST PATTERN LIST].



### 3) Saisissez le nouveau nom dans la zone de texte de l'écran d'édition.

- Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères alphanumériques d'un seul octet.

### 4) Une fois la saisie du nom terminée, cliquez sur [RENAME].

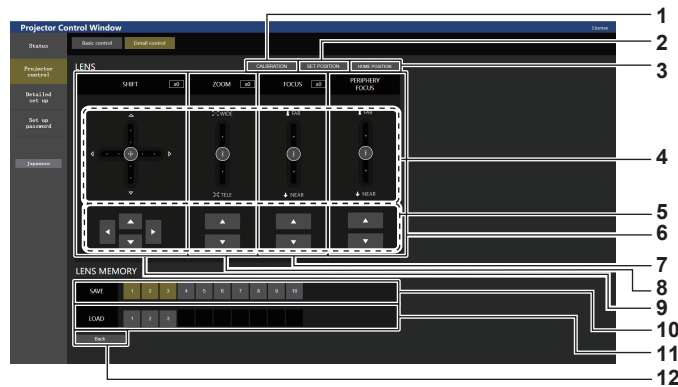
- La modification du nom est terminée, et le nom sera reflété dans [USER TEST PATTERN LIST].

## Remarque

- L'écran d'édition peut s'afficher en cliquant sur [USER1], [USER2], ou [USER3] enregistré avec la mire de test sur les touches de sélection de la mire de test qui s'affichent sur le côté droit de la page de contrôle.

Page [LENS]

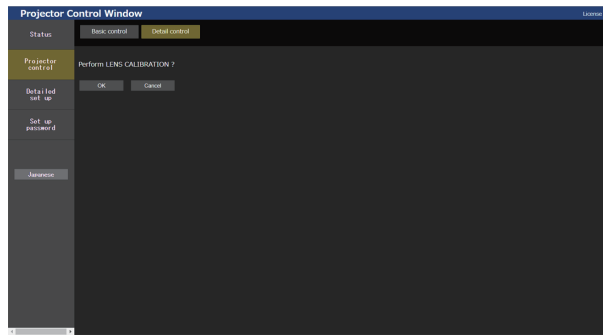
Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [LENS].



- 1 **[CALIBRATION]**  
La page d'exécution de l'étalonnage (➔ page 199) s'affiche.
- 2 **[SET POSITION]**  
La page de réglage de la position d'objectif (➔ page 199) s'affiche.
- 3 **[HOME POSITION]**  
Remplace l'objectif de projection sur sa position initiale.
- 4 **Barre de défilement**  
Ajuste le décalage de la lentille, le zoom, le focus et la mise au point périphérique en faisant glisser le bouton coulissant au centre sur le rail coulissant. La vitesse de fonctionnement s'accélère lorsque la position de glissement est plus éloignée du centre.
- 5 **Touches de réglage**  
Cliquez sur ▲▼◀▶ pour régler le déplacement de l'objectif, le zoom et la mise au point.
- 6 **[PERIPHERY FOCUS]**  
Utilisez la barre de défilement ou ▲▼ pour régler la mise au point périphérique.  
Le réglage peut être effectué dans deux vitesses de fonctionnement avec la position vers laquelle glisse la touche de défilement.  
Cliquez sur ▲▼ pour effectuer des réglages fins. Ce réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche enfoncée.  
Ceci s'affiche uniquement lorsque l'objectif de projection est fixé.
  - Objectif zoom (N° de modèle : ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100)
- 7 **[FOCUS]**  
Utilisez la barre de défilement ou la touche ▲▼ pour régler la mise au point.  
Le réglage peut être effectué dans deux vitesses de fonctionnement avec la position vers laquelle glisse la touche de défilement.  
Cliquez sur ▲▼ pour effectuer des réglages fins. Ce réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche enfoncée.
- 8 **[ZOOM]**  
Utilisez la barre de défilement ou la touche ▲▼ pour régler le zoom.  
Le réglage peut être effectué dans deux vitesses de fonctionnement avec la position vers laquelle glisse la touche de défilement.  
Cliquez sur ▲▼ pour effectuer des réglages fins. Ce réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche enfoncée.
- 9 **[SHIFT]**  
Utilisez la barre de défilement ou la touche ▲▼◀▶ pour régler le déplacement de l'objectif (position verticale et position horizontale).  
Le réglage peut être effectué dans trois vitesses de fonctionnement avec la position vers laquelle glisse la touche de défilement.  
Cliquez sur ▲▼◀▶ pour effectuer des réglages fins. Le réglage peut être exécuté plus rapidement en maintenant la touche enfoncée pendant au moins trois secondes.
- 10 **[SAVE]**  
Enregistre la position lentille actuelle (position verticale, position horizontale, valeur position de mise au point, position de mise au point périphérique et valeur position du zoom) en sélectionnant le numéro de la mémoire optique. À utiliser en suivant les instructions affichées à l'écran.
- 11 **[LOAD]**  
Charge la position lentille (position verticale, position horizontale, valeur position de mise au point, position de mise au point périphérique et valeur position du zoom) enregistrée dans la mémoire optique spécifiée et se déplace automatiquement vers cette position. À utiliser en suivant les instructions affichées à l'écran.
- 12 **[Back]**  
Revient à la page [Detail control].

## Page d'exécution de l'étalonnage

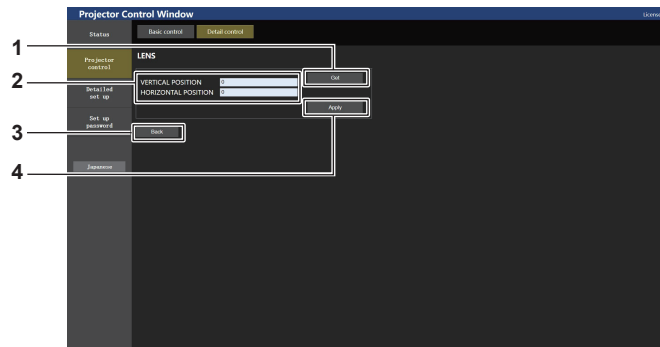
- 1) Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [LENS] → [CALIBRATION].
  - L'écran de confirmation s'affiche.



- 2) Cliquez sur [OK].
  - Les étalonnages du déplacement de l'objectif et de la mise au point démarrent.

## Page de réglage de la position d'objectif

Cliquez sur [Projector control] → [Detail control] → [LENS] → [SET POSITION].



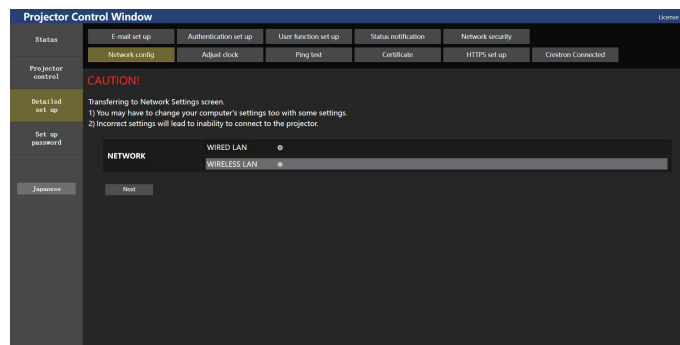
- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1 <b>[Get]</b><br/>Acquiert la position d'objectif actuelle et affiche les valeurs acquises dans le champ des informations de position d'objectif.</li> <li>2 <b>Champ des informations de position d'objectif</b><br/>Saisit la position de l'objectif (position verticale/position horizontale).</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>3 <b>[Back]</b><br/>Revient à la page [LENS].</li> <li>4 <b>[Apply]</b><br/>Se déplace sur la position d'objectif affichée dans le champ des informations de position d'objectif.</li> </ol> |
|--|---|

## [Detailed set up]

### Page [Network config]

Cliquez sur [Detailed set up] → [Network config].

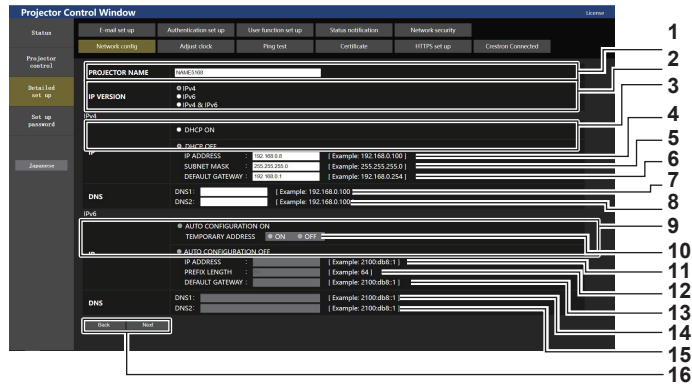
- 1) Cliquez sur [Network config].
  - Cliquez sur [Network config] pour afficher l'écran [CAUTION!].



- 2) Sélectionnez cet élément pour modifier le réglage.
  - Le réglage [WIRELESS LAN] peut être sélectionné uniquement lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) est fixé.

- 3) Cliquez sur [Next].
  - Les réglages actuels s'affichent.
- 4) Cliquez sur [Change].
  - L'écran de changement de réglage s'affiche.

**Pour la connexion au réseau local câblé**



- |  |   |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1 <b>[PROJECTOR NAME]</b><br/>Saisissez le nom du projecteur. Saisissez le nom d'hôte, si c'est nécessaire, lors de l'utilisation d'un serveur DHCP, etc.</li> <li>2 <b>[IP VERSION]</b><br/>[IPv4] : utilise uniquement le protocole « IPv4 ».<br/>[IPv6] : utilise uniquement le protocole « IPv6 ».<br/>[IPv4 &amp; IPv6] : les protocoles « IPv4 » et « IPv6 » peuvent tous deux être utilisés.</li> <li>3 <b>[DHCP ON], [DHCP OFF]</b><br/>Pour activer la fonction client DHCP, réglez sur [DHCP ON].</li> <li>4 <b>[IP ADDRESS]</b><br/>Saisissez l'adresse IPv4 si aucun serveur DHCP n'est utilisé.</li> <li>5 <b>[SUBNET MASK]</b><br/>Saisissez le masque de sous-réseau si aucun serveur DHCP n'est utilisé.</li> <li>6 <b>[DEFAULT GATEWAY]</b><br/>Saisissez l'adresse de passerelle par défaut pour IPv4 si aucun serveur DHCP n'est utilisé.</li> <li>7 <b>[DNS1]</b><br/>Saisissez l'adresse du serveur DNS1 (primaire) pour IPv4.<br/>Caractères permis :<br/>Nombres (0 à 9), point (.)</li> <li>8 <b>[DNS2]</b><br/>Saisissez l'adresse du serveur DNS2 (secondaire) pour IPv4.<br/>Caractères permis :<br/>Nombres (0 à 9), point (.)</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>9 <b>[AUTO CONFIGURATION ON], [AUTO CONFIGURATION OFF]</b><br/>Sélectionnez [AUTO CONFIGURATION ON] pour attribuer automatiquement l'adresse IPv6.</li> <li>10 <b>[TEMPORARY ADDRESS]</b><br/>Sélectionnez [ON] pour utiliser l'adresse IPv6 temporaire.</li> <li>11 <b>[IP ADDRESS]</b><br/>Saisissez l'adresse IPv6 lorsque l'adresse IPv6 n'est pas attribuée automatiquement.</li> <li>12 <b>[PREFIX LENGTH]</b><br/>Saisissez la longueur du préfixe lorsque l'adresse IPv6 n'est pas attribuée automatiquement.</li> <li>13 <b>[DEFAULT GATEWAY]</b><br/>Saisissez l'adresse de passerelle par défaut pour IPv6 lorsque l'adresse IPv6 n'est pas attribuée automatiquement.</li> <li>14 <b>[DNS1]</b><br/>Saisissez l'adresse du serveur DNS1 (primaire) pour IPv6.<br/>Caractères autorisés : nombres hexadécimaux (0 à f), deux-points (:)</li> <li>15 <b>[DNS2]</b><br/>Saisissez l'adresse du serveur DNS2 (secondaire) pour IPv6.<br/>Caractères autorisés : nombres hexadécimaux (0 à f), deux-points (:)</li> <li>16 <b>[Back], [Next]</b><br/>Cliquez sur [Back] pour revenir à l'écran initial. Cliquez sur [Next] pour afficher l'écran de confirmation du réglage. Cliquez sur [Submit] pour mettre à jour le réglage.</li> </ol> |
|--|---|

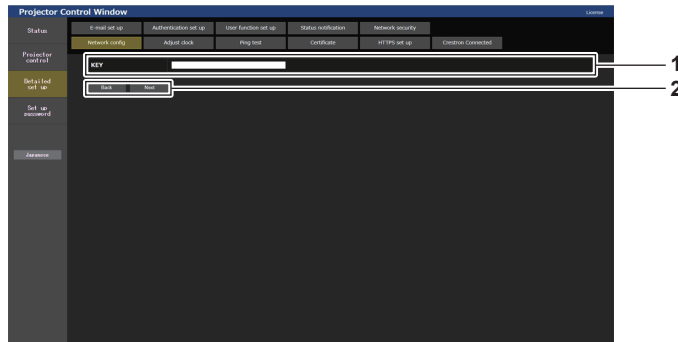
**Remarque**

- Lorsque vous utilisez les fonctions « Avant » et « Arrière » de votre navigateur, le message d'avertissement « La page a expiré » peut s'afficher. Dans ce cas, cliquez de nouveau sur [Network config], car l'opération suivante ne sera pas garantie.
- La connexion peut être déconnectée lorsque le réglage de réseau local est modifié alors qu'une connexion au réseau local est effective.



Pour la connexion au réseau local sans fil

(Disponible uniquement lorsque le module sans fil est fixé au projecteur)



- 1 **[KEY]**  
Définit la clé de connexion.  
Saisissez 8 à 15 caractères alphanumériques d'un seul octet.

- 2 **[Back], [Next]**  
Cliquez sur [Back] pour revenir à l'écran initial. Cliquez sur [Next] pour afficher l'écran de confirmation du réglage. Cliquez sur [Submit] pour mettre à jour le réglage.

Page [Adjust clock]

Cliquez sur [Detailed set up] → [Adjust clock].



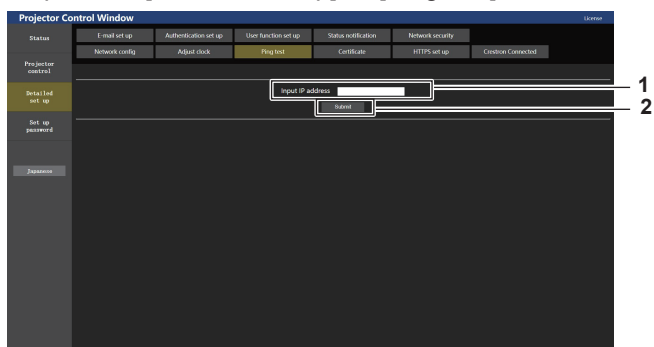
- 1 **[Time Zone]**  
Sélectionnez le fuseau horaire.
- 2 **[Set time zone]**  
Met à jour le réglage du fuseau horaire.
- 3 **[NTP SYNCHRONIZATION]**  
Réglé sur [ON] lorsque régler la date et l'heure automatiquement.
- 4 **[NTP SERVER NAME]**  
Saisissez l'adresse IP ou le nom de serveur du serveur NTP lorsque vous paramétrez manuellement la date et l'heure. (Pour saisir le nom du serveur, l'installation du serveur DNS est nécessaire.)
- 5 **[Date]**  
Saisissez la date à modifier lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [OFF].
- 6 **[Time]**  
Saisissez l'heure à modifier lorsque [NTP SYNCHRONIZATION] est réglé sur [OFF].
- 7 **[Set date and time]**  
Met à jour les paramètres de date et heure.

Remarque

- Le remplacement de la batterie interne du projecteur est nécessaire lorsque l'horloge se décale tout de suite après son réglage. Consultez votre revendeur.

## Page [Ping test]

Vérifiez si le réseau est connecté au serveur e-mail, au serveur POP, au serveur DNS, etc.  
Cliquez sur [Detailed set up] → [Ping test].



```
PING 192.168.0.8 (192.168.0.8): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.8: seq=0 ttl=64 time=1.087 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=1 ttl=64 time=0.804 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=2 ttl=64 time=0.809 ms
64 bytes from 192.168.0.8: seq=3 ttl=64 time=0.705 ms

--- 192.168.0.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.705/0.851/1.087 ms
```

```
PING 100.0.0.0 (100.0.0.0): 56 data bytes

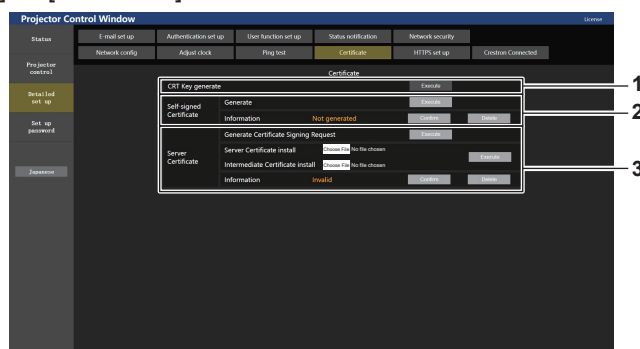
--- 100.0.0.0 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

- 1 **[Input IP address]**  
Saisissez l'adresse IP du serveur qui doit être testé.
- 2 **[Submit]**  
Exécute le test de connexion.

- 3 **Exemple d'affichage lorsque la connexion est un succès**
- 4 **Exemple d'affichage lorsque la connexion est un échec**

## Page [Certificate]

Pour exécuter la communication HTTPS ou utiliser le système de contrôle ou le logiciel d'application de Crestron Electronics, Inc., il est nécessaire d'installer le certificat d'authentification dans le projecteur.  
Cliquez sur [Detailed set up] → [Certificate].



- 1 **[CRT Key generate]**  
Génère la clé CRT (Certificate).  
Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer la clé CRT.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération de la clé CRT » (➔ page 203).
- 2 **[Self-signed Certificate]**  
**[Generate] :**  
Génère le certificat auto-signé avec le projecteur.  
Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer le certificat auto-signé.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération du certificat auto-signé » (➔ page 206).  
**[Information] :**  
Affiche l'état du certificat auto-signé.
  - **[Not generated]** : le certificat auto-signé est pas généré.
  - **[(nom d'hôte)]** : le certificat auto-signé est généré et valide. Le nom d'hôte enregistré dans le certificat auto-signé s'affiche.
  - **[Invalid (Reason: Server Certificate installed)]** : le certificat de serveur est valide, donc le certificat auto-signé généré est non valide.
 Cliquez sur [Confirm] pour afficher les informations du certificat auto-signé généré.  
Cliquez sur [Delete] pour supprimer le certificat auto-signé généré.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Vérification des informations du certificat auto-signé » (➔ page 207).

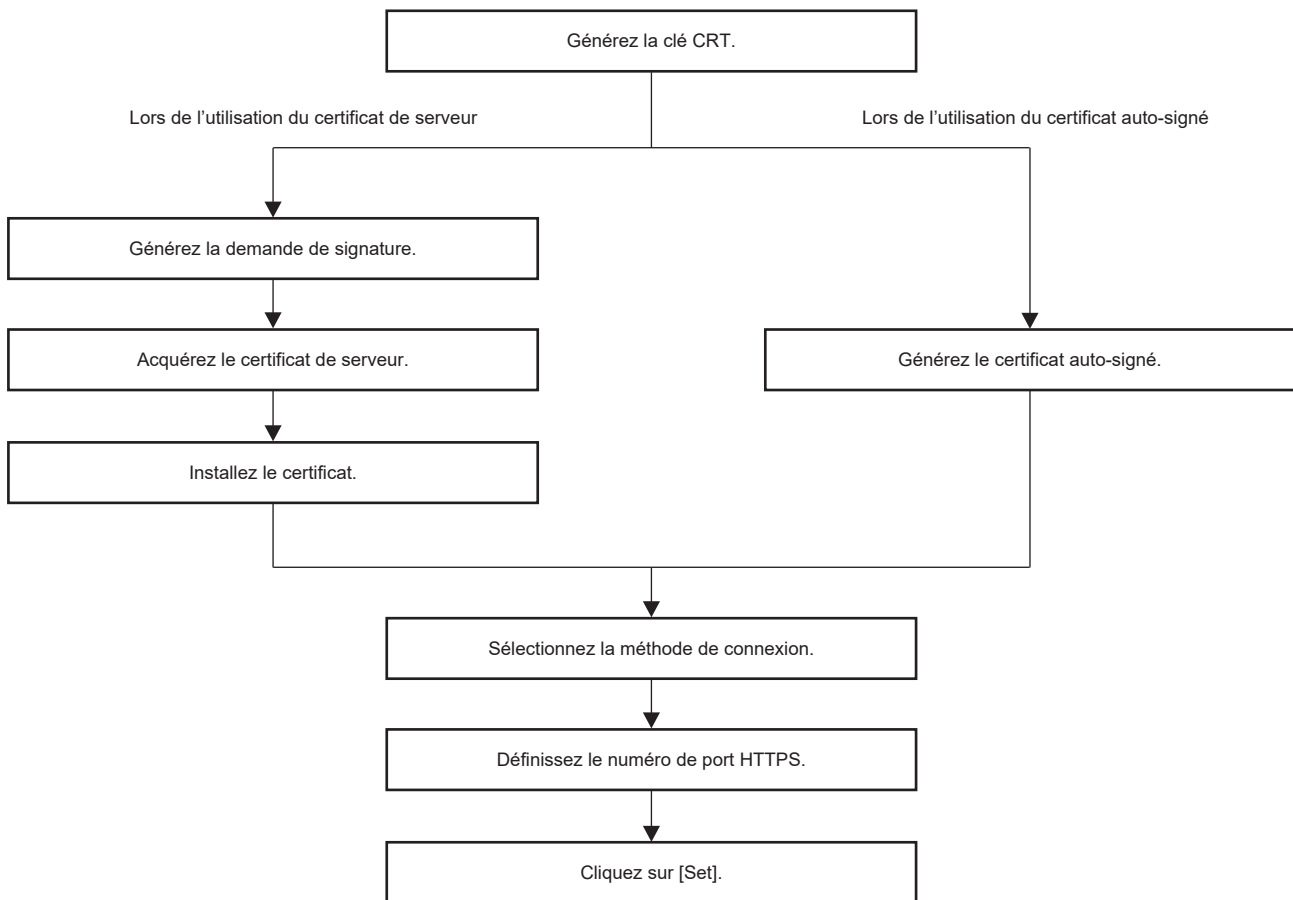
- 3 **[Server Certificate]**  
**[Generate Certificate Signing Request] :**  
Génère la demande de signature (Certificate Signing Request).  
Cliquez sur [Execute] pour afficher la page permettant de générer la demande de signature.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Génération de la demande de signature » (➔ page 204).  
**[Server Certificate install]/[Intermediate Certificate install] :**  
Installe le certificat de serveur et le certificat intermédiaire.  
Spécifiez le fichier de certificat et cliquez sur [Execute] pour installer le certificat dans le projecteur.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Installation du certificat » (➔ page 205).  
**[Information] :**  
Affiche l'état du certificat de serveur.
  - **[Invalid]** : le certificat de serveur n'est pas installé. Ou bien la clé CRT en cours est différente de la clé CRT utilisée pour demander le certificat de serveur installé.
  - **[(nom d'hôte)]** : le certificat de serveur est installé et valide. Le nom d'hôte enregistré dans le certificat de serveur s'affiche.
  - **[Expired]** : la période de validité du certificat de serveur a expiré. Le nom d'hôte enregistré dans le certificat de serveur s'affiche lorsque le certificat de serveur est installé et valide.
 Cliquez sur [Confirm] pour afficher les informations du certificat de serveur installé.  
Cliquez sur [Delete] pour supprimer le certificat de serveur installé et le certificat intermédiaire.  
Pour en savoir plus, reportez-vous à « Confirmation des informations du certificat de serveur » (➔ page 206).

### Remarque

- L'opération d'installation du certificat peut s'avérer impossible selon l'ordinateur ou le navigateur Web utilisé.

## ■ Flux du réglage

Le flux du réglage varie selon le certificat devant servir de certificat de sécurité, à savoir le certificat de serveur ou le certificat auto-signé.



### Remarque

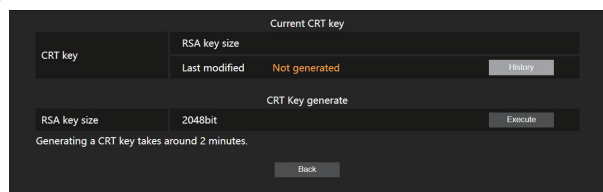
- Lorsque vous utilisez le certificat de serveur, la procédure de demande à l'organisme de certification de délivrer le certificat de serveur doit être effectuée entre le client et l'organisme de certification. Pour connaître la méthode de demande, etc., contactez l'organisme de certification.

### Génération de la clé CRT

Générez la clé CRT utilisée pour le chiffrement avec la méthode de chiffrement de clé publique RSA (Rivest-Shamir-Adleman cryptosystem). La clé CRT est un type de clé privée.

#### 1) Cliquez sur [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

- La page permettant de générer la clé CRT s'affiche.



#### 2) Cliquez sur [Execute].

- Lors de la première génération d'une clé CRT, le message suivant s'affiche après la génération de la clé CRT. Passez à l'étape 4).  
« Clé CRT - Générée »
- À partir de la deuxième génération d'une clé CRT, le message suivant s'affiche.  
« La clé CRT va être générée. Lors de la mise à jour de la clé CRT, le certificat de serveur correspondant à la clé CRT actuelle va devenir indisponible. Continuer ? »

#### 3) Cliquez sur [OK].

- La clé CRT va être générée et le message suivant va s'afficher.  
« Clé CRT - Générée »

### 4) Cliquez sur [OK].

- Cliquez à nouveau sur [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute] pour confirmer la longueur de la clé et la date et l'heure de génération de la clé CRT actuelle avec [RSA key size] et [Last modified] sous [Current CRT key] sur la ligne supérieure de la page de génération de clé CRT.

### Remarque

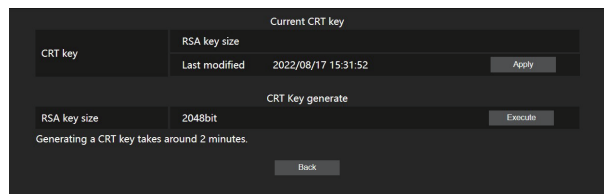
- [Not generated] affiché sous [Last modified] indique que la clé CRT n'a pas été générée.
- [RSA key size] est fixé sur [2048bit]. Le certificat de serveur peut ne pas être émis selon l'organisme de certification à appliquer si la longueur de clé est de 2048 bits.
- La génération de la clé CRT peut durer jusqu'à deux minutes environ.
- Lorsque la clé CRT est mise à jour, demandez le certificat de serveur ou générez le certificat auto-signé de nouveau à l'aide de cette clé CRT. Un certificat lié à la clé CRT est nécessaire.
- Les informations de la clé CRT précédemment générée sont enregistrées même si la clé CRT est mise à jour. Pour revenir à la clé CRT précédente, reportez-vous à la section « Annulation de la mise à jour de la clé CRT » (➔ page 204).

### Annulation de la mise à jour de la clé CRT

Il est possible de revenir à la clé CRT précédemment générée une seule fois, même si la clé CRT est mise à jour.

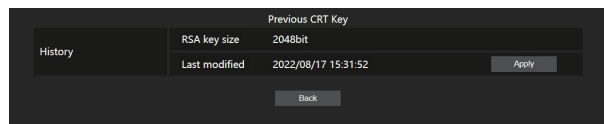
### 1) Cliquez sur [Certificate] → [CRT Key generate] → [Execute].

- La page permettant de générer la clé CRT s'affiche.



### 2) Cliquez sur [History].

- Les contenus suivants s'affichent.



### 3) Confirmez [RSA key size] et [Last modified] pour la clé CRT à restaurer.

### 4) Cliquez sur [Apply].

- Le message de confirmation suivant s'affiche.  
« La clé CRT précédente va être chargée. Veuillez générer un certificat auto-signé ou installer le certificat de serveur correspondant à la clé CRT. Continuer ? »

### 5) Cliquez sur [OK].

- La clé CRT précédemment générée apparaît comme clé CRT en cours.

### Remarque

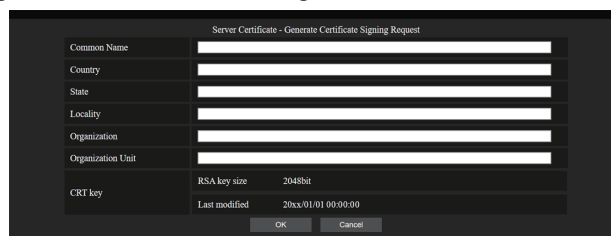
- Après le retour à la clé CRT précédemment générée, un certificat lié à cette clé CRT est nécessaire.

### Génération de la demande de signature

Lorsque vous utilisez le certificat de serveur délivré par l'organisme de certification en tant que certificat de sécurité, générez une demande de signature nécessaire à la demande de délivrance adressée à l'organisme de certification. Générez la demande de signature après avoir généré la clé CRT.

### 1) Cliquez sur [Certificate] → [Generate Certificate Signing Request] → [Execute].

- La page permettant de générer la demande de signature s'affiche.



**2) Saisissez les informations requises pour la demande.**

- Les détails de chaque élément sont les suivants. Saisissez les informations en suivant les exigences de l'organisme de certification concernant la demande.

Élément	Détails	Limite de la longueur de caractère
[Common Name]	Saisissez le nom du projecteur ou l'adresse IP définie dans le projecteur.	64 caractères
[Country]	Saisissez le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules).	—
[State]	Saisissez l'État, etc.	128 caractères
[Locality]	Saisissez la localité.	128 caractères
[Organization]	Saisissez le nom de l'organisme.	64 caractères
[Organization Unit]	Saisissez le nom de l'entité organisationnelle.	64 caractères
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT en cours s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT en cours s'affichent.

**3) Cliquez sur [OK].**

- Le fichier de demande de signature est généré. Saisissez un nom de fichier et enregistrez le fichier dans le dossier souhaité.

**4) Saisissez un nom de fichier et cliquez sur [Enregistrer].**

- Le fichier de demande de signature est enregistré dans le dossier spécifié.

**Remarque**

- Les caractères pouvant être saisis sont les suivants.
  - Chiffres d'un seul octet : 0 à 9
  - Lettres d'un seul octet : A à Z, a à z
  - Symboles d'un seul octet : - . \_ , + / ( )
- La demande de signature générée par le projecteur est au format PEM (extension de fichier : pem).
- Demandez la délivrance du certificat de serveur à l'organisme de certification en utilisant le fichier de demande de signature enregistré (format PEM).

**Installation du certificat**

Installez le certificat de serveur et le certificat intermédiaire délivrés par l'organisme de certification dans le projecteur.

**1) Cliquez sur [Certificate] → [Server Certificate install] → [Choisir un fichier].**

- Une boîte de dialogue permettant de sélectionner le fichier s'affiche.

**2) Sélectionnez le fichier de certificat de serveur et cliquez sur [Ouvrir].**

- Si le certificat intermédiaire est délivré par l'organisme de certification en même temps que le certificat de serveur, passez à l'étape **3**).
- Si seul le certificat de serveur est délivré par l'organisme de certification, passez à l'étape **5**).

**3) Cliquez sur [Choisir un fichier] sous [Intermediate Certificate install].**

- Une boîte de dialogue permettant de sélectionner le fichier s'affiche.

**4) Sélectionnez le fichier de certificat intermédiaire et cliquez sur [Ouvrir].**

**5) Cliquez sur [Execute].**

- Le certificat de serveur et le certificat intermédiaire sont installés dans le projecteur.

**6) Cliquez sur [OK].**

**Remarque**

- Pour confirmer les informations du certificat de serveur installé, reportez-vous à la section « Confirmation des informations du certificat de serveur » (➡ page 206).

### Confirmation des informations du certificat de serveur

Confirmez les informations du certificat de serveur installé dans le projecteur.

1) Cliquez sur **[Certificate]** → **[Server Certificate]** → **[Information]** → **[Confirm]**.

- Les informations du certificat de serveur installé s'affichent. Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	
<b>[Common Name]</b>	Le nom du projecteur ou l'adresse IP s'affiche.	
<b>[Country]</b>	Le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules) s'affiche.	
<b>[State]</b>	L'État, etc. s'affiche.	
<b>[Locality]</b>	La localité s'affiche.	
<b>[Organization]</b>	Le nom de l'organisme s'affiche.	
<b>[Organization Unit]</b>	Le nom de l'entité organisationnelle ne s'affiche pas. Il s'affiche sous la forme d'un astérisque.	
<b>[Not Before]</b>	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé a été émis.	
<b>[Not After]</b>	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé va expirer.	
<b>[CRT key]</b>	<b>[RSA key size]</b>	La longueur de la clé CRT s'affiche.
	<b>[Last modified]</b>	La date et l'heure de génération de la clé CRT s'affichent.

### Remarque

- Le certificat de serveur et le certificat intermédiaire installés peuvent être supprimés en cliquant sur **[Certificate]** → **[Server Certificate]** → **[Delete]**. Toutefois, cette suppression est impossible lorsque **[HTTPS set up]** → **[Connection]** est réglé sur **[HTTPS]**. Supprimez-le après avoir modifié le réglage pour effectuer la communication HTTP. Pour supprimer le certificat de serveur pendant la période de validité, vérifiez que le fichier de certificat utilisé pour l'installation est à votre disposition. Il sera nécessaire pour réinstaller le certificat de serveur.

### Génération du certificat auto-signé

Lorsqu'il n'est pas prévu d'utiliser le certificat de serveur délivré par l'organisme de certification en tant que certificat de sécurité, il est possible d'utiliser le certificat auto-signé généré dans le projecteur. Générez le certificat auto-signé après avoir généré la clé CRT.

1) Cliquez sur **[Certificate]** → **[Self-signed Certificate]** → **[Generate]** → **[Execute]**.

- La page permettant de générer le certificat auto-signé s'affiche.

2) Saisissez les informations requises pour la génération.

- Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	Limite de la longueur de caractère
<b>[Common Name]</b>	Saisissez le nom du projecteur ou l'adresse IP définie dans le projecteur.	64 caractères
<b>[Country]</b>	Saisissez le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules).	—
<b>[State]</b>	Saisissez l'État, etc.	128 caractères
<b>[Locality]</b>	Saisissez la localité.	128 caractères
<b>[Organization]</b>	Saisissez le nom de l'organisme.	64 caractères
<b>[Organization Unit]</b>	Saisissez le nom de l'entité organisationnelle.	64 caractères
<b>[CRT key]</b>	<b>[RSA key size]</b>	La longueur de la clé CRT en cours s'affiche.
	<b>[Last modified]</b>	La date et l'heure de génération de la clé CRT en cours s'affichent.

3) Cliquez sur **[OK]**.

- Le certificat auto-signé est généré.

**Remarque**

- Les caractères pouvant être saisis sont les suivants.
  - Chiffres d'un seul octet : 0 à 9
  - Lettres d'un seul octet : A à Z, a à z
  - Symboles d'un seul octet : - . \_ , + / ( )

**Vérification des informations du certificat auto-signé**

Vérifiez les informations du certificat auto-signé généré par le projecteur.

**1) Cliquez sur [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Information] → [Confirm].**

- Les informations du certificat auto-signé généré s'affichent. Les détails de chaque élément sont les suivants.

Élément	Détails	
[Common Name]	Le nom du projecteur ou l'adresse IP s'affiche.	
[Country]	Le code de pays défini par ISO 3166-1 alpha-2 (deux lettres majuscules) s'affiche.	
[State]	L'État, etc. s'affiche.	
[Locality]	La localité s'affiche.	
[Organization]	Le nom de l'organisme s'affiche.	
[Organization Unit]	Le nom de l'entité organisationnelle s'affiche.	
[Not Before]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé a été émis.	
[Not After]	Affiche la date et l'heure auxquelles le certificat auto-signé va expirer (heure locale correspondant à 23h59, le 31 décembre 2035, heure moyenne de Greenwich).	
[CRT key]	[RSA key size]	La longueur de la clé CRT s'affiche.
	[Last modified]	La date et l'heure de génération de la clé CRT s'affichent.

**Remarque**

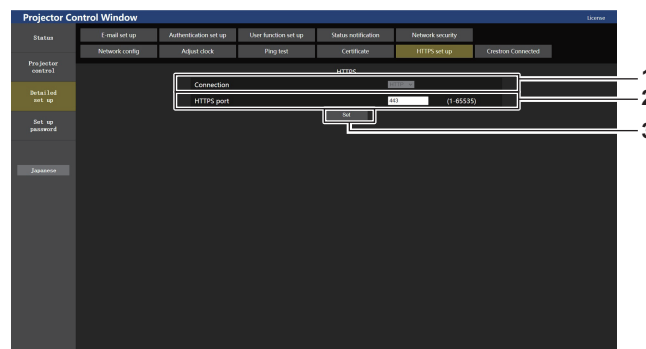
- Le certificat auto-signé généré peut être supprimé en cliquant sur [Certificate] → [Self-signed Certificate] → [Delete]. Toutefois, cette suppression est impossible lorsque [HTTPS set up] → [Connection] est réglé sur [HTTPS]. Supprimez-le après avoir modifié le réglage pour effectuer la communication HTTP.

**Page [HTTPS set up]**

Sélectionnez cette page lorsque la communication HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) chiffrée avec le protocole SSL/TLS doit être effectuée entre l'ordinateur et le projecteur pendant l'utilisation de la fonction de contrôle Web.

Cliquez sur [Detailed set up] → [HTTPS set up].

Pour effectuer la communication HTTPS, il est nécessaire d'installer au préalable le certificat d'authentification dans le projecteur. Pour plus de détails sur l'installation du certificat, reportez-vous à la section « Page [Certificate] » (➡ page 202).



**1 [Connection]**

- Définit la méthode de connexion au projecteur.
- [HTTP] : utilise la communication HTTP. (Réglage d'usine par défaut)
  - [HTTPS] : utilise la communication HTTPS.

**2 [HTTPS port]**

- Définit le numéro de port à utiliser avec la communication HTTPS.
- Numéro de port autorisé : 1 à 65535  
Réglage d'usine par défaut : 443

**3 [Set]**

Active le réglage.

**Remarque**

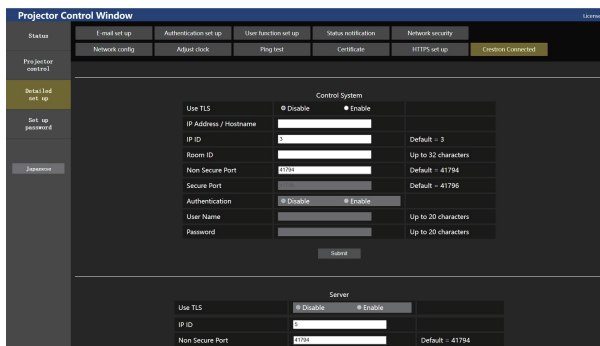
- Lorsque le réglage [Connection] passe de [HTTPS] à [HTTP], l'écran risque de ne pas s'afficher lors du fonctionnement ou de la mise à jour de l'écran de contrôle Web. Dans ce cas, supprimez le cache du navigateur Web.

**Page [Crestron Connected]**

Définissez les informations requises pour connecter le système de contrôle Crestron Electronics, Inc. au projecteur, et les informations permettant de suivre/contrôler le projecteur à l'aide du système de contrôle Crestron Electronics, Inc.

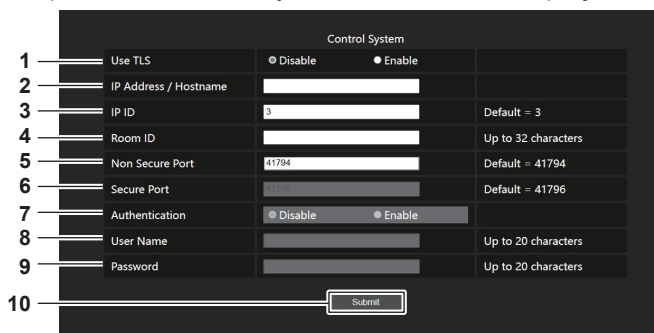
Lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [Crestron Connected(TM)] est réglé sur [NON], la page [Crestron Connected] est indisponible.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Crestron Connected].



**■ [Control System]**

Configurez le réglage nécessaire pour connecter le système de contrôle au projecteur en tant que client.



**1 [Use TLS]**

Règle la communication sécurisée.

**[Disable] :**

Exécute la communication non sécurisée.

**[Enable] :**

Exécute la communication sécurisée à l'aide de TLS (Transport Layer Security).

**2 [IP Address / Hostname]**

Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte de la destination de connexion.

**3 [IP ID]**

Définit l'identifiant IP utilisé pour déterminer le projecteur sur le réseau. (Nombre composé de quatre chiffres max.)

Valeur par défaut : 3

**4 [Room ID]**

Définit l'identifiant de salle utilisé pour déterminer le projecteur sur le réseau. (Jusqu'à 32 caractères de demi-largeur)

**5 [Non Secure Port]**

Définit le numéro de port à utiliser avec la communication non sécurisée.

Valeur par défaut : 41794

**6 [Secure Port]**

Définit le numéro de port à utiliser avec la communication sécurisée.

Valeur par défaut : 41796

**7 [Authentication]**

Sélectionnez l'authentification avec la destination de connexion utilisée avec la communication sécurisée.

**[Disable] :**

N'exécute pas l'authentification de la connexion.

**[Enable] :**

Exécute l'authentification de la connexion.

**8 [User Name]**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification de la connexion. (Jusqu'à 20 caractères de demi-largeur)

**9 [Password]**

Saisissez le mot de passe utilisé pour l'authentification de la connexion. (Jusqu'à 20 caractères de demi-largeur)

**10 [Submit]**

Met à jour le réglage de [Control System].

**Remarque**

- Lorsque [Use TLS] est réglé sur [Disable], [Authentication] est fixé sur [Disable] et [Secure Port] est indisponible.



## ■ [Server]

Configurez le réglage requis pour accéder au projecteur affecté à un serveur à l'aide du système de contrôle.

The screenshot shows the 'Server' configuration interface. It includes the following fields and controls:

- 1**: Use TLS (radio buttons for Disable and Enable)
- 2**: IP ID (text input field)
- 3**: Non Secure Port (text input field, default 41794)
- 4**: Secure Port (text input field, default 41796)
- 5**: Authentication (radio buttons for Disable and Enable)
- 6**: User Name (text input field, up to 20 characters)
- 7**: Password (text input field, up to 20 characters)
- 8**: Crestron Fusion in the Cloud (FITC) (radio buttons for Disable and Enable)
- 9**: FITC URL (text input field)
- 10**: Submit button

### 1 [Use TLS]

Règle la communication sécurisée.

**[Disable]** :

Exécute la communication non sécurisée.

**[Enable]** :

Exécute la communication sécurisée à l'aide de TLS (Transport Layer Security).

### 2 [IP ID]

Définit l'identifiant IP utilisé pour déterminer le projecteur sur le réseau. (Nombre composé de quatre chiffres max.)

### 3 [Non Secure Port]

Définit le numéro de port à utiliser avec la communication non sécurisée.

Valeur par défaut : 41794

### 4 [Secure Port]

Définit le numéro de port à utiliser avec la communication sécurisée.

Valeur par défaut : 41796

### 5 [Authentication]

Sélectionnez l'authentification avec la destination de connexion utilisée avec la communication sécurisée.

**[Disable]** :

N'exécute pas l'authentification de la connexion.

**[Enable]** :

Exécute l'authentification de la connexion.

### 6 [User Name]

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification de la connexion. (Jusqu'à 20 caractères de demi-largeur)

### 7 [Password]

Saisissez le mot de passe utilisé pour l'authentification de la connexion. (Jusqu'à 20 caractères de demi-largeur)

### 8 [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)]

Définit s'il faut utiliser le serveur Fusion dans le cloud.

**[Disable]** :

N'utilise pas le serveur Fusion dans le cloud.

**[Enable]** :

Utilise le serveur Fusion dans le cloud.

### 9 [FITC URL]

Saisissez l'URL du serveur Fusion dans le cloud.

### 10 [Submit]

Met à jour le réglage de [Server].

## Remarque

- [Use TLS] sera fixé sur [Disable] si ni le certificat de serveur ni le certificat auto-signé ne sont installés.
- Lorsque [Use TLS] est réglé sur [Disable], [Authentication] est fixé sur [Disable] et [Secure Port] est indisponible.
- Lorsque [Crestron Fusion in the Cloud (FITC)] est réglé sur [Disable], il est impossible de saisir [FITC URL].

## ■ [Auto Discovery]

Réglez le processus de mise en veille par rapport au protocole de recherche du système de contrôle et du logiciel d'application.

The screenshot shows the 'Auto Discovery' configuration interface. It includes the following fields and controls:

- 1**: Auto Discovery (radio buttons for Disable and Enable)
- 2**: Submit button

### 1 [Auto Discovery]

**[Disable]** :

Désactive le processus de mise en veille.

**[Enable]** :

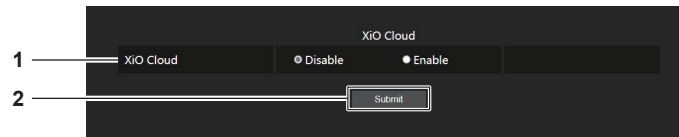
Active le processus de mise en veille et la détection automatique du projecteur.

### 2 [Submit]

Met à jour le réglage de [Auto Discovery].

### ■ [XiO Cloud]

Configurez le réglage nécessaire pour gérer les périphériques à l'aide de XiO Cloud.



**1 [XiO Cloud]**

**[Disable] :**

Désactive la fonction XiO Cloud.

**[Enable] :**

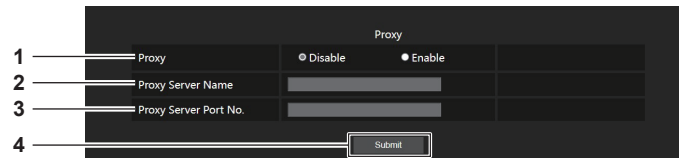
Active la fonction XiO Cloud.

**2 [Submit]**

Met à jour le réglage de [XiO Cloud].

### ■ [Proxy]

Configurez le réglage du serveur proxy.



**1 [Proxy]**

**[Disable] :**

N'utilise pas le serveur proxy.

**[Enable] :**

Utilise le serveur proxy.

**2 [Proxy Server Name]**

Saisissez le nom du serveur proxy ou l'adresse IPv4.

**3 [Proxy Server Port No.]**

Saisissez le numéro de port du serveur proxy.

**4 [Submit]**

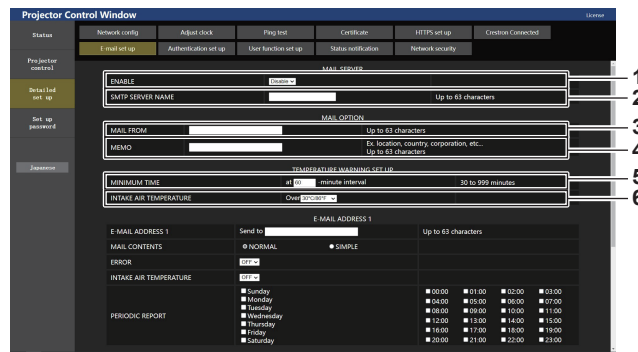
Met à jour le réglage de [Proxy].

### Remarque

- [Proxy Server Name] ne prend pas en charge l'adresse IPv6.

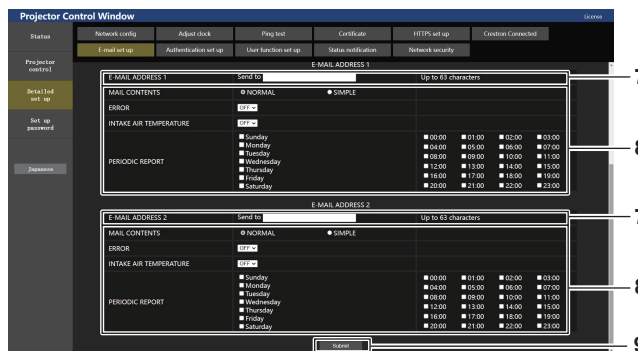
Page [E-mail set up]

Envoyez un e-mail aux adresses e-mail prédéfinies (jusqu'à deux adresses) lorsqu'un problème est survenu. Cliquez sur [Detailed set up] → [E-mail set up].



- 1 **[ENABLE]**  
Sélectionnez [Enable] pour utiliser la fonction e-mail.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**  
Saisissez l'adresse IP ou le nom du serveur e-mail (SMTP). Pour saisir le nom du serveur, l'installation du serveur DNS est nécessaire.
- 3 **[MAIL FROM]**  
Saisissez l'adresse e-mail du projecteur. (Jusqu'à 63 caractères en octet simple)
- 4 **[MEMO]**  
Saisissez les informations telles que la localisation du projecteur qui informent l'expéditeur de l'e-mail. (Jusqu'à 63 caractères en octet simple)

- 5 **[MINIMUM TIME]**  
Changez l'intervalle minimal pour l'e-mail d'avertissement de température. La valeur par défaut est 60 minutes. Le cas échéant, aucun autre e-mail ne sera envoyé dans les 60 minutes suivant l'envoi du premier e-mail d'avertissement de température, même si la température d'avertissement est atteinte.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**  
Changez le réglage de température pour l'e-mail d'avertissement de température. Un e-mail d'avertissement de température est envoyé si la température dépasse cette valeur.



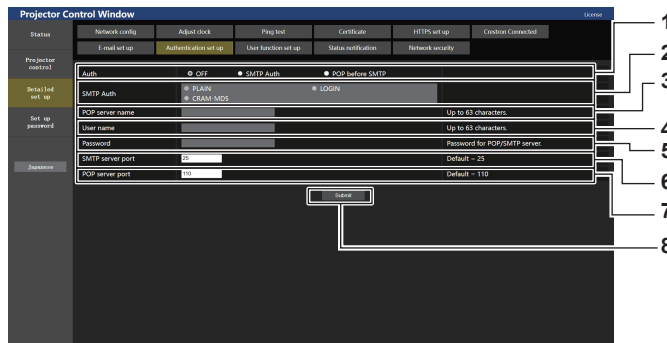
- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1], [E-MAIL ADDRESS 2]**  
Saisissez l'adresse e-mail à laquelle l'e-mail doit être expédié. Laissez le champ [E-MAIL ADDRESS 2] vide si vous utilisez une seule adresse e-mail.
- 8 **Réglage des conditions de l'envoi d'e-mail**  
Sélectionnez les conditions d'envoi d'e-mail.  
**[MAIL CONTENTS] :**  
Sélectionnez [NORMAL] ou [SIMPLE].
  - **[NORMAL]** : sélectionnez cet élément pour envoyer des informations détaillées, notamment l'état du projecteur.
  - **[SIMPLE]** : sélectionnez cet élément pour envoyer des informations minimales, comme des informations d'erreur.**[ERROR] :**  
Envoyez un e-mail en cas d'erreur dans l'auto-diagnostic.  
**[INTAKE AIR TEMPERATURE] :**  
Envoyez un e-mail quand la température de l'air d'aspiration a atteint la valeur réglée dans le champ ci-dessus.  
**[PERIODIC REPORT] :**  
Cochez cette marque pour envoyer un e-mail périodiquement. Un e-mail sera envoyé à la date et à l'heure correspondant aux cases cochées.

- 9 **[Submit]**  
Met à jour les réglages et envoie les détails par e-mail.

Page [Authentication set up]

Réglez les éléments d'authentification lorsque l'authentification POP ou l'authentification SMTP sont nécessaires pour envoyer un e-mail.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Authentication set up].



- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [Auth]</b><br/>Sélectionnez la méthode d'authentification spécifiée par votre fournisseur internet.</p> <p><b>2 [SMTP Auth]</b><br/>Réglez lorsque l'authentification SMTP est sélectionnée.</p> <p><b>3 [POP server name]</b><br/>Saisissez le nom du serveur POP.<br/>Caractères permis :<br/>Chiffres (A - Z, a - z, 0 - 9)<br/>Signe moins (-), point (.), deux-points (:)</p> <p><b>4 [User name]</b><br/>Saisissez le nom d'utilisateur pour le serveur POP ou le serveur SMTP.</p> | <p><b>5 [Password]</b><br/>Saisissez le mot de passe pour le serveur POP ou le serveur SMTP.</p> <p><b>6 [SMTP server port]</b><br/>Saisissez le numéro de port du serveur SMTP.<br/>(Normalement 25)</p> <p><b>7 [POP server port]</b><br/>Saisissez le numéro de port du serveur POP.<br/>(Normalement 110)</p> <p><b>8 [Submit]</b><br/>Met à jour les paramètres.</p> |
|---|---|

Contenu d'e-mail envoyé

Exemple d'un e-mail envoyé lorsqu'e-mail est réglé

L'e-mail suivant est envoyé lorsque les réglages d'e-mail ont été établis.

- Exemple : lorsque [MAIL CONTENTS] est réglé sur [SIMPLE] à la page [E-mail set up]

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : PT-MZ20K
Serial No          : 123456789012

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME              at [ 60 ] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE    Over [ 46 degC / 114 degF ]

ERROR                     [ ON ]
INTAKE AIR TEMPERATURE    [ ON ]

PERIODIC REPORT
Sunday [ OFF ] Monday [ OFF ] Tuesday [ OFF ] Wednesday [ OFF ]
Thursday [ OFF ] Friday [ OFF ] Saturday [ OFF ]

00:00 [ OFF ] 01:00 [ OFF ] 02:00 [ OFF ] 03:00 [ OFF ]
04:00 [ OFF ] 05:00 [ OFF ] 06:00 [ OFF ] 07:00 [ OFF ]
08:00 [ OFF ] 09:00 [ OFF ] 10:00 [ OFF ] 11:00 [ OFF ]
12:00 [ OFF ] 13:00 [ OFF ] 14:00 [ OFF ] 15:00 [ OFF ]
16:00 [ OFF ] 17:00 [ OFF ] 18:00 [ OFF ] 19:00 [ OFF ]
20:00 [ OFF ] 21:00 [ OFF ] 22:00 [ OFF ] 23:00 [ OFF ]

----- Wired network configuration (IPv4) -----
DHCP Client             OFF
IP address              192.168.0.8
MAC address             12:34:56:78:90:12

----- Wired network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration      ON
Link Local Address      fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address             00:0B:97:41:E7:E5

----- Error information -----
SELF TEST               : NO ERRORS

Mon Jan 01 12:34:56 20XX

----- Memo -----
    
```

**Exemple d'e-mail envoyé pour une erreur**

L'e-mail suivant est envoyé en cas d'erreur.

- Exemple : lorsque [MAIL CONTENTS] est réglé sur [SIMPLE] à la page [E-mail set up]

```

=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type : PT-MZ20K
Serial No : 123456789012

----- Wired network configuration (IPv4) -----
DHCP Client OFF
IP address 192.168.0.8
MAC address 12:34:56:78:90:12

----- Wired network configuration (IPv6) -----
Auto Configuration
ON
Link Local Address fe80::20b:97ff:fe41:e7e5
MAC address 00:0B:97:41:E7:E5

----- Error information -----
SELF TEST : WARNING
U081 Low AC voltage warning (below 90V)

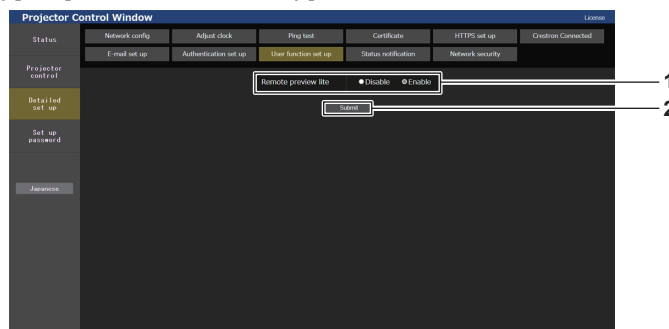
Mon Jan 01 12:34:56 20XX

----- Memo -----
    
```

**Page [User function set up]**

Définissez la limitation de fonction pour le compte d'utilisateur standard.

Cliquez sur [Detailed set up] → [User function set up].

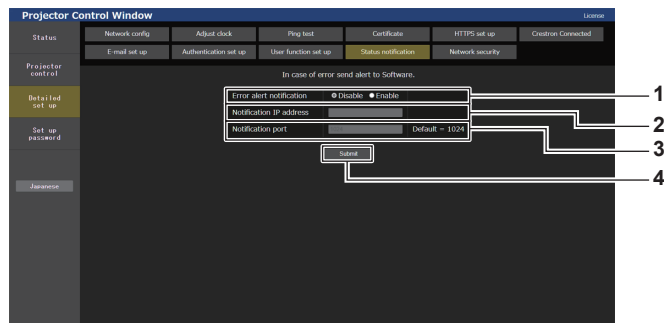


- 1 [Remote preview lite]**  
Pour désactiver la fonction Remote preview lite pour le compte d'utilisateur standard, réglez sur [Disable].
- 2 [Submit]**  
Met à jour le réglage.

**Page [Status notification]**

Sélectionnez la fonction de notification push. Une notification push d'information mise à jour est envoyée au logiciel d'application lié au projecteur, tel que le « Multi Monitoring & Control Software », quand il y a un changement d'état, comme l'apparition d'une erreur dans le projecteur.

Cliquez sur [Detailed set up] → [Status notification].



- 1 [Error alert notification]**  
Réglez sur [Enable] pour utiliser la fonction de notification push.
- 2 [Notification IP address]**  
Saisissez l'adresse IPv4 de la destination de notification.
- 3 [Notification port]**  
Saisissez le numéro de port de la destination de notification.
- 4 [Submit]**  
Met à jour le réglage.

## Page [Network security]

Effectuez le réglage pour protéger le projecteur contre une attaque ou un abus de l'extérieur via le réseau local. Cliquez sur [Detailed set up] → [Network security].



### 1 [COMMAND PROTECT]

Effectue le réglage lié à l'authentification de la connexion lors de l'utilisation de la fonction de contrôle de commande.

#### [DISABLE] :

Se connecte au projecteur en mode non protégé.  
L'authentification de la connexion n'est pas effectuée.

#### [ENABLE] :

Se connecte au projecteur en mode de protection.  
L'authentification de la connexion est effectuée à l'aide du nom d'utilisateur et du mot de passe du compte administrateur.

### 2 [Submit]

Met à jour le réglage.

L'écran de confirmation apparaît lorsque vous cliquez sur [Submit] en sélectionnant [DISABLE] pour [COMMAND PROTECT]. La mise à jour du réglage est effectuée lorsque vous cliquez sur [OK] sur l'écran de confirmation.

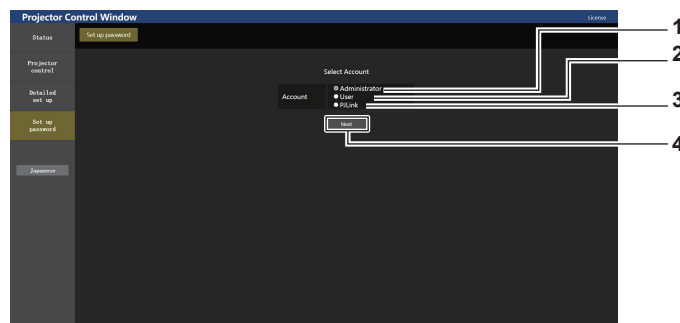
## Remarque

- Quand [COMMAND PROTECT] est réglé sur [DISABLE], le projecteur devient vulnérable face à une menace sur le réseau, car l'authentification de la connexion ne va pas être effectuée. Utilisez cette fonction en comprenant le risque.
- Pour plus de détails sur l'utilisation de la fonction de commande de contrôle, reportez-vous à la section « Commandes de contrôle via le réseau local » (➔ page 260).

## [Set up password]

### Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède)

Cliquez sur [Set up password].



### 1 [Administrator]

Sélectionnez cet élément lors de la modification du réglage du compte administrateur.

### 2 [User]

Sélectionnez cet élément lors de la modification du réglage du compte utilisateur standard.

### 3 [PJLink]

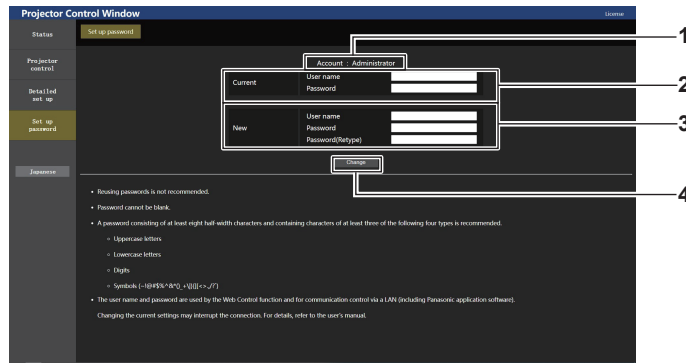
Sélectionnez cet élément lors de la modification du réglage du compte PJLink.

### 4 [Next]

Affiche l'écran pour modifier le réglage du mot de passe.

**[Administrator]**

Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte administrateur.

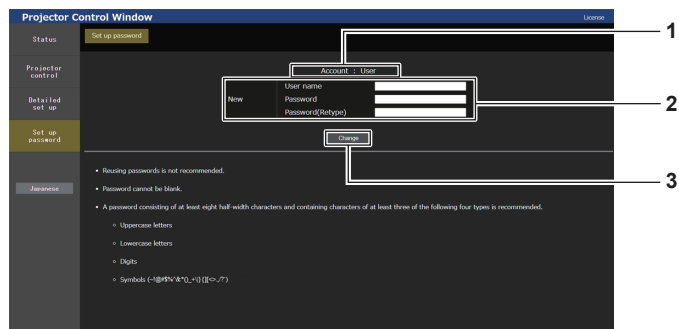


- 1 **[Account]**  
Affiche le compte à modifier.
- 2 **[Current]**  
**[User name] :**  
Saisissez le nom d'utilisateur actuel.  
**[Password] :**  
Saisissez le mot de passe actuel.
- 3 **[New]**  
**[User name] :**  
Saisissez le nouveau nom d'utilisateur désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)  
**[Password] :**  
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)  
**[Password(Retype)] :**  
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 4 **[Change]**  
Pour valider le changement de mot de passe.

**Remarque**

- Pour modifier le réglage du compte administrateur, la saisie de [User name] et [Password] sous [Current] est requise.
- Lorsque le projecteur est déjà enregistré en tant que logiciel d'application (comme « Multi Monitoring & Control Software » et « Smart Projector Control ») qui utilise le contrôle de communication via le réseau local, la communication avec le projecteur devient impossible si un nom d'utilisateur ou un mot de passe pour [Administrator] est modifié. Si un nom d'utilisateur ou un mot de passe pour [Administrator] est modifié, mettez à jour les informations d'enregistrement du logiciel d'application en service.

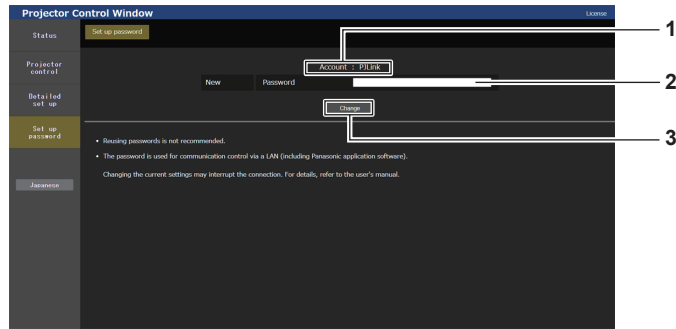
**[User]**



- 1 **[Account]**  
Affiche le compte à modifier.
- 2 **[New]**  
**[User name] :**  
Saisissez le nouveau nom d'utilisateur désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)  
**[Password] :**  
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)  
**[Password(Retype)] :**  
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 3 **[Change]**  
Pour valider le changement de mot de passe.

**[PJLink]**

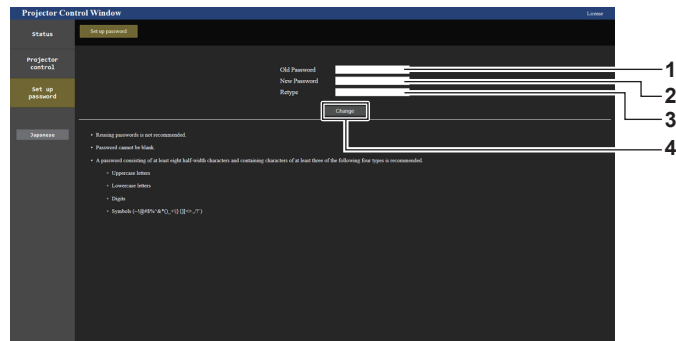
Modifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte PJLink.



- 1 **[Account]**  
Affiche le compte à modifier.
- 2 **[New Password]** :  
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 32 caractères de demi-largeur)
- 3 **[Change]**  
Pour valider le changement de mot de passe.

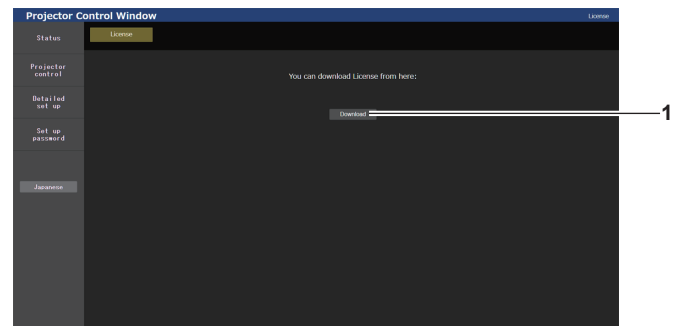
**[Set up password] (lorsque le compte utilisateur standard y accède)**

Modifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe du compte utilisateur standard.



- 1 **[Old Password]**  
Saisissez le mot de passe actuel.
- 2 **[New Password]**  
Saisissez le nouveau mot de passe désiré. (Jusqu'à 16 caractères en octet simple)
- 3 **[Retype]**  
Saisissez encore une fois le nouveau mot de passe souhaité.
- 4 **[Change]**  
Pour valider le changement de mot de passe.

**Page de téléchargement de la licence**



- 1 **[Download]**  
Vous pouvez télécharger la licence du logiciel open source utilisé dans le projecteur en cliquant sur cet élément. Spécifiez la destination à laquelle enregistrer et télécharger la licence.

**Remarque**

- La licence fournie est un fichier texte, et elle est enregistrée dans le micrologiciel du projecteur, dans un fichier compressé au format zip. Nom du fichier : License.zip



# Utilisation de la fonction de moniteur d'informations

Il est possible de consulter l'état du projecteur sur le moniteur d'informations du panneau de commande.

## Mode d'écran

Le moniteur d'informations est classé dans les quatre modes suivants.

<b>Mode de masquage</b>	C'est l'un des modes d'écran de l'état normal, et c'est un mode à sélectionner quand aucune information n'est affichée sur l'écran en l'absence d'opération. Réglez le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR] → [DEFAULT] sur [OFF].
<b>Mode USER VIEW</b>	C'est l'un des modes d'écran de l'état normal, qui permet d'afficher en permanence les informations de base du projecteur en l'absence d'opération. Réglez le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR] → [DEFAULT] sur [USER VIEW]. <ul style="list-style-type: none"> <li>Les informations à afficher peuvent être réglées dans le mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR].</li> <li>Il est possible d'afficher jusqu'à quatre informations à la fois. L'écran commute toutes les deux secondes environ si au moins cinq informations sont sélectionnées pour l'affichage.</li> </ul>
<b>Mode d'opération de menu</b>	Il s'agit du mode d'écran permettant d'effectuer les opérations du moniteur d'informations. Il est également possible de consulter l'état du projecteur. Si vous appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande en mode de masquage/USER VIEW, le moniteur d'informations passe au mode d'opération de menu et le menu supérieur s'affiche.
<b>Mode de notification d'erreur</b>	Le symbole d'erreur/avertissement s'affiche automatiquement lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu dans le projecteur. (➔ page 228)

### Remarque

- S'il n'y a pas d'erreur ou d'avertissement dans le projecteur, le moniteur d'informations entre en mode de masquage ou en mode USER VIEW lorsque l'alimentation principale du projecteur est allumée et que le projecteur passe en état de veille.

## Menu supérieur

Si vous appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande pendant que le moniteur d'informations est en mode de masquage/USER VIEW, le moniteur d'informations passe au mode d'opération de menu et le menu supérieur s'affiche.

Les trois éléments suivants figurent dans le menu supérieur.

Élément de menu supérieur	Aperçu	Page
[USER VIEW]	Affiche les informations de base du projecteur.	218
[SETUP]	Définit l'ID du projecteur, le réglage du moniteur d'informations et le réglage du réseau dans le sous-menu.	219
[STATUS]	Affiche l'état du projecteur.	225

### Remarque

- Les informations peuvent s'afficher ou les réglages peuvent être configurés même si le projecteur est en état de veille.

## Sous-menu

Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP] dans le menu supérieur, et appuyez sur la touche <ENTER> pour afficher le sous-menu.

Élément de sous-menu	Aperçu	Réglages d'usine	Page
[PROJECTOR]	Exécute le réglage et l'opération concernant le projecteur.	—	219
[INFO MONITOR]	Définit le moniteur d'informations.	—	220
[NETWORK]	Configure les réglages pour utiliser la fonction de réseau.	—	222

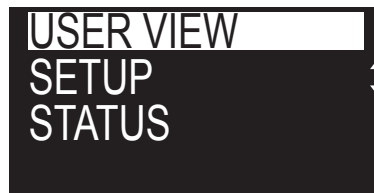
### Remarque

- À l'exception de certaines opérations d'entrée en état de veille, les opérations avec la télécommande sont impossibles.

## Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu

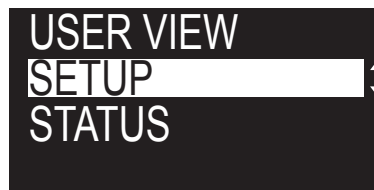
1) Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.

- L'écran du menu supérieur s'affiche.



2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément de menu supérieur.

- L'élément sélectionné s'affiche inversé.



3) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le sous-menu du menu supérieur sélectionné s'affiche.



4) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément de sous-menu, puis appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de réglage s'affiche.

5) Appuyez sur ◀▶ pour modifier le réglage.

### Remarque

- Une pression sur la touche <INFO> en mode d'opération de menu permet de retourner à l'écran de menu précédent.
- Le moniteur d'informations passe automatiquement au mode de masquage/USER VIEW en l'absence d'opération pendant environ 60 secondes en mode d'opération de menu. Une pression sur la touche <INFO> du panneau de commande permet de retourner à l'affichage du mode d'opération de menu d'origine.

## Menu [USER VIEW]

Réglez le moniteur d'informations sur le mode d'opération de menu en appuyant sur la touche <INFO> du panneau de commande.

Concernant le fonctionnement du menu, reportez-vous à la section « Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu » (➔ page 218).

### [USER VIEW]

Affichez les informations de base du projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [USER VIEW].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Les informations s'affichent.

3) Appuyez sur ▲▼ pour changer de page.

- La page change chaque fois que vous appuyez sur la touche.

[INPUT]	Entrée actuellement sélectionnée
[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée

[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
[FREEZE]	État de la fonction de gel ([ON] : en pause ; [OFF] : remis à zéro)
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
[IP ADDRESS(WIRED)]	Adresse IP du réseau local câblé*1

\*1 Pour l'adresse IPv6, « (IPv6) » s'affiche à la place de l'adresse IP.

### Menu [SETUP]

Réglez le moniteur d'informations sur le mode d'opération de menu en appuyant sur la touche <INFO> du panneau de commande.

Concernant le fonctionnement du menu, reportez-vous à la section « Procédure de fonctionnement de base en mode d'opération de menu » (➔ page 218).

### [PROJECTOR]

Exécutez le réglage et l'opération concernant le projecteur.

#### ■ [PROJECTOR ID]

Le projecteur est équipé d'une fonction de réglage du numéro ID qui peut être utilisée lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés côte à côte, ceci afin d'en permettre la commande simultanée ou individuelle via une seule télécommande.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROJECTOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROJECTOR ID].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage sous [PROJECTOR ID] s'affiche.
- 7) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 8) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ALL]	Sélectionnez cet élément lorsque vous contrôlez des projecteurs sans spécifier un numéro ID.
[1] - [64]	Choisissez cet élément lorsque vous spécifiez un numéro ID pour contrôler chaque projecteur.

#### Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR]
- Pour spécifier un numéro ID pour la commande individuelle, le numéro ID d'une télécommande doit correspondre au numéro ID du projecteur.
- Lorsque le numéro ID est réglé sur [ALL], le projecteur va fonctionner indépendamment du numéro ID spécifié pendant la commande via la télécommande ou l'ordinateur.
- Si plusieurs projecteurs sont installés côte à côte avec des numéros ID réglés sur [ALL], ils ne peuvent pas être commandés séparément des projecteurs dotés de numéros ID différents.
- Reportez-vous à la section « Configuration du numéro d'ID de la télécommande » (➔ page 78) en ce qui concerne la méthode de réglage du numéro ID de la télécommande.

#### ■ [FIRMWARE UPDATE]

La réécriture du micrologiciel est possible en utilisant la clé USB.

Pour plus de détails sur l'opération, reportez-vous à la section « Mise à jour du micrologiciel à l'aide de la clé USB » (➔ page 240).

## ■ [SAVE LOG]

Cette fonction est utilisée par les techniciens.

## [INFO MONITOR]

Définissez le moniteur d'informations.

### ■ Réglage de l'affichage pendant l'état normal

Affichez/Masquez le moniteur d'informations en l'absence d'opération.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DEFAULT].
  - Le réglage actuel s'affiche.
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[USER VIEW]	Règle le mode d'écran en l'absence d'opération sur le mode USER VIEW. Affiche les éléments réglés en mode d'opération de menu → menu [SETUP] → [INFO MONITOR]. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage des informations à afficher » (➔ page 220).
[OFF]	Règle le mode d'écran en l'absence d'opération sur le mode de masquage. N'affiche pas les informations.

### Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [DEFAULT]
- Même si [DEFAULT] est réglé sur [OFF], le contenu d'une erreur ou d'un avertissement s'affiche automatiquement lorsque l'erreur ou l'avertissement survient.

### ■ Réglage des informations à afficher

Définissez les éléments à afficher en mode USER VIEW.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément dont vous souhaitez modifier le réglage.
  - Le réglage actuel s'affiche.

Élément	Détails	Réglages d'usine
[INPUT]	Entrée actuellement sélectionnée	[ON]
[SIGNAL NAME]	Nom du signal d'entrée	[ON]
[AC VOLTAGE]	Tension d'alimentation de l'entrée	[ON]
[INTAKE AIR TEMP.]	Température de l'air d'aspiration du projecteur	[ON]
[EXHAUST AIR TEMP.]	Température de l'air d'échappement du projecteur	[OFF]
[SHUTTER]	État de l'obturateur ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)	[OFF]

Élément	Détails	Réglages d'usine
[FREEZE]	État de la fonction de gel ([ON] : en pause ; [OFF] : remis à zéro)	[OFF]
[OSD]	État de la fonction de menu à l'écran ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)	[OFF]
[IP ADDRESS(WIRED)]	Adresse IP du réseau local câblé	[OFF]

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Ce réglage est modifiable.

7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Affiche les éléments en mode USER VIEW.
[OFF]	N'affiche pas les éléments en mode USER VIEW.

- Répétez les étapes 5) à 7) jusqu'à ce que les éléments d'affichage souhaités soient définis.

**Remarque**

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.  
– Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [USER VIEW]

■ Réglage du sens de l'affichage

Réglez le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de sous-menu s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de réglage détaillé s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DIRECTION].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Ce réglage est modifiable.

7) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[AUTO]	Détecte l'orientation du projecteur avec le capteur d'angle intégré, puis règle automatiquement le sens du texte affiché sur le moniteur d'informations. Réglez [AUTO] normalement.
[NORMAL]	Sélectionnez cet élément pour une installation du projecteur sur un bureau, etc.
[FLIPPED]	Sélectionnez cet élément lors de l'installation du projecteur alors que sa surface supérieure est orientée vers le bas, comme une fixation au plafond. Affiche le texte inversé à l'envers dès que [NORMAL] est sélectionné.

**Remarque**

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.  
– Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [DIRECTION]

■ Réglage de la luminosité du moniteur d'informations

Réglez la luminosité du moniteur d'informations.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de sous-menu s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [INFO MONITOR].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de réglage détaillé s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [BRIGHTNESS].

- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 7) Appuyez sur ◀▶ pour régler le niveau.

Opération	Réglage	Plage de réglage
Appuyez sur ▶.	Le moniteur d'informations devient lumineux.	30 % - 100 % (Réglage d'usine par défaut : 100 %)
Appuyez sur ◀.	Le moniteur d'informations devient sombre.	

#### Remarque

- [BRIGHTNESS] se règle par incréments de 10.
- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [BRIGHTNESS]

#### [NETWORK]

Configurez les réglages pour utiliser la fonction de réseau.

#### ■ Réglage de la version IP du réseau local câblé

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRED LAN].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage IP s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IP VERSION].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage actuel s'affiche.
- 9) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 10) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[IPv4]	Utilise uniquement le protocole « IPv4 ».
[IPv6]	Utilise uniquement le protocole « IPv6 ».
[IPv4 & IPv6]	Les protocoles « IPv4 » et « IPv6 » peuvent tous deux être utilisés.

#### Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP]

#### ■ Réglage de la méthode d'acquisition de l'adresse IPv4 du réseau local câblé

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRED LAN].

- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage IP s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IPv4].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [DHCP].
  - Le réglage actuel s'affiche.
- 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 11) Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez le serveur DHCP existant dans le réseau auquel le projecteur doit être connecté. L'adresse IPv4 est automatiquement acquise.
[OFF]	Sélectionnez cet élément lorsque vous définissez l'adresse IPv4 manuellement. Définissez [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], et [DEFAULT GATEWAY].

#### Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [RÉGLAGES IPv4] → [DHCP]

#### ■ Réglage de l'adresse IPv4 du réseau local câblé

Définissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut si le DHCP n'est pas utilisé.

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRED LAN].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage IP s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IPv4].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IP ADDRESS], [SUBNET MASK] ou [DEFAULT GATEWAY].
  - Le réglage actuel s'affiche.
- 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 11) Appuyez sur ▲▼◀▶ pour saisir l'adresse.
  - Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner le numéro à modifier, puis appuyez sur ▲▼ pour modifier ce numéro.
- 12) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Le réglage est reflété.

#### Remarque

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [RÉGLAGES IPv4] → [ADRESSE IP]/[MASQUE SOUS-RÉSEAU]/[PASSERELLE PAR DÉFAUT]
- Il est possible de saisir le numéro avec les touches numériques (<0> - <9>) de la télécommande lorsque le projecteur est en état de veille.

### ■ Réglage de la méthode d'acquisition de l'adresse IPv6 du réseau local câblé

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRED LAN].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage IP s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IPv6].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [AUTO CONFIGURATION].
  - Le réglage actuel s'affiche.
- 10) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - Ce réglage est modifiable.
- 11) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Sélectionnez cet élément lors de l'attribution automatique de l'adresse IPv6. Réglez [TEMPORARY ADDRESS].
[OFF]	Sélectionnez cet élément lorsque vous définissez l'adresse IPv6 manuellement.

#### Remarque

- Lorsque vous réglez [AUTO CONFIGURATION] sur [OFF], définissez [ADRESSE IP], [LONGUEUR DU PRÉFIXE] et [PASSERELLE PAR DÉFAUT] pour IPv6 dans le menu à l'écran. Ou bien définissez [ADRESSE IP], [LONGUEUR DU PRÉFIXE] et [PASSERELLE PAR DÉFAUT] pour IPv6 sur l'écran de contrôle Web.
- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [RÉGLAGES IPv6] → [CONFIGURATION AUTOMATIQUE]

### ■ Réglage de l'adresse IPv6 temporaire du réseau local câblé

- 1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].
- 2) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].
- 4) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de sélection du réseau s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRED LAN].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage IP s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [IPv6].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'élément de réglage détaillé s'affiche.
- 9) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [TEMPORARY ADDRESS].
  - Le réglage actuel s'affiche.



10) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Ce réglage est modifiable.

11) Appuyez sur ◀▶ pour changer de réglage.

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[ON]	Sélectionnez cet élément lorsque l'adresse IPv6 temporaire est utilisée.
[OFF]	Sélectionnez cet élément lorsque l'adresse IPv6 temporaire n'est pas utilisée.

**Remarque**

- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [RÉGLAGES IPv6] → [ADRESSE TEMPORAIRE]

■ **Connexion via un réseau local sans fil**

Réglez la fonction de réseau local sans fil.

- Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) à la borne <USB>.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de sous-menu s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [NETWORK].

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'écran de sélection du réseau s'affiche.

5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [WIRELESS LAN].

6) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- Le réglage actuel s'affiche.

7) Appuyez à nouveau sur la touche <ENTER>.

- Ce réglage est modifiable.

8) Appuyez sur ◀▶ pour commuter sur [ENABLE].

- Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[DISABLE]	Sélectionnez cet élément lorsque le réseau local sans fil ne doit pas être utilisé.
[ENABLE]	Sélectionnez cet élément lorsque le réseau local sans fil doit être utilisé.

**Remarque**

- [WIRELESS LAN] est indisponible si le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) n'est pas installé dans la borne <USB>.
- Cet élément de réglage est commun avec l'élément de menu suivant sur le menu à l'écran.
  - Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN SANS FIL]

**Menu [STATUS]**

Affichez l'état du projecteur.

1) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [STATUS].

2) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément de sous-menu s'affiche.

3) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner un élément.

Élément de sous-menu	Aperçu
[PROJECTOR]	Affiche les informations du projecteur.
[INFO MONITOR]	Affiche les informations de réglage du moniteur d'informations.
[NETWORK]	Affiche les informations de réglage du réseau.
[VERSION]	Affiche la version de micrologiciel du projecteur.

4) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément détaillé s'affiche.
- L'élément de sélection du réseau s'affiche lorsque [NETWORK] est sélectionné à l'étape 3). Passez à l'étape 6).

5) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.

- Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

Élément de sous-menu	Élément détaillé	Détails
[PROJECTOR]	[PROJECTOR ID]	Affiche le numéro ID défini pour le projecteur.
	[PROJECTOR TYPE]	Affiche le type du projecteur.
	[SERIAL NUMBER]	Affiche le numéro de série du projecteur.
	[PROJECTOR RUNTIME]	Affiche la durée d'utilisation du projecteur.
	[LIGHT RUNTIME]	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse 1 et de la source lumineuse 2.
	[INTAKE AIR TEMP.]	Affiche l'état de la température de l'air d'aspiration.
	[EXHAUST AIR TEMP.]	Affiche l'état de la température de l'air d'échappement.
	[LIGHT1 TEMP.]	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 1 du projecteur.
	[LIGHT2 TEMP.]	Affiche l'état de la température de la source lumineuse 2 du projecteur.
	[SELF TEST]	Affiche les informations d'auto-diagnostic. Affiche les informations détaillées lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER> tandis que l'erreur/avertissement est survenu.
	[INPUT]	Affiche l'entrée actuellement sélectionnée.
	[SIGNAL NAME]	Affiche le nom du signal d'entrée.
	[ON SCREEN DISPLAY]	Affiche l'état de la fonction de menu à l'écran. ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[SHUTTER]	Affiche l'état de l'obturateur. ([CLOSE] : fonction d'obturateur activée ; [OPEN] : fonction d'obturateur désactivée)
	[FREEZE]	Affiche l'état de la fonction de gel. ([ON] : en pause ; [OFF] : remis à zéro)
	[REMOTE1 STATUS]	Affiche l'état du contrôle de REMOTE1.
	[AC VOLTAGE]	Affiche la tension d'alimentation de l'entrée.
[OPERATING MODE]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE FONCT.] → [MODE DE FONCT.].	
[LIGHT OUTPUT]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [PUISS. LAMPE].	
[INFO MONITOR]	[DEFAULT]	Affiche le réglage d'affichage du moniteur d'informations pendant l'état normal. ([USER VIEW] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[INPUT]	Affiche l'état d'affichage de chaque élément en mode USER VIEW. ([ON] : affichage ; [OFF] : masquage)
	[SIGNAL NAME]	
	[AC VOLTAGE]	
	[INTAKE AIR TEMP.]	
	[EXHAUST AIR TEMP.]	
	[SHUTTER]	
	[FREEZE]	
	[OSD]	
	[IP ADDRESS(WIRED)]	
[DIRECTION]	Affiche le sens du texte à afficher sur le moniteur d'informations. ([AUTO] : détection automatique ; [NORMAL] : montage au sol ; [FLIPPED] : inversé à l'envers)	
[BRIGHTNESS]	Affiche la valeur de réglage du menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [RÉGLAGE INFO MONITEUR] → [BRIGHTNESS].	
[VERSION]	[FIRMWARE VERSION]	Affiche la version de micrologiciel du projecteur.

6) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.

- Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

[PJ NAME]	Sélectionnez cet élément lorsque [NOM DU PROJECTEUR] doit être affiché.
[WIRED LAN]	Sélectionnez cet élément lorsque les informations du réseau local câblé doivent être affichées.
[WIRELESS LAN]	Sélectionnez cet élément lorsque les informations du réseau local sans fil doivent être affichées.

7) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément détaillé s'affiche lorsque [PJ NAME] ou [WIRELESS LAN] est sélectionné à l'étape 6).
- L'élément de sélection de l'IP s'affiche lorsque [WIRED LAN] est sélectionné à l'étape 6). Passez à l'étape 9).

8) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.

- Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

Élément de sélection du réseau	Élément détaillé	Détails
[PJ NAME]	[PROJECTOR NAME]	Affiche [NOM DU PROJECTEUR].
[WIRELESS LAN]	[SSID]	Affiche la chaîne de SSID.
	[KEY]	Affiche la clé de connexion. Affiche/Masque la clé de connexion lorsque vous appuyez sur la touche <ENTER>.
	[AUTHENTICATION]	Affiche la méthode d'authentification de l'utilisateur.
	[ENCRYPTION]	Affiche la méthode de chiffrage.
	Code QR	Un QR code facilitant le réglage de la connexion avec un smartphone s'affiche. Pour connecter directement un smartphone au projecteur à l'aide du QR code, reportez-vous à la section « Utilisation du QR code » (► page 185).
	[IP ADDRESS]	Affiche [ADRESSE IP].
	[SUBNET MASK]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
	[MAC ADDRESS]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local sans fil.

9) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.

- Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

[IP VERSION]	Sélectionnez cet élément lorsque [VERSION IP] doit s'afficher.
[IPv4]	Sélectionnez cet élément lorsque les informations du réseau local câblé (IPv4) doivent être affichées.
[IPv6]	Sélectionnez cet élément lorsque les informations du réseau local câblé (IPv6) doivent être affichées.

10) Appuyez sur la touche <ENTER>.

- L'élément détaillé s'affiche.

11) Appuyez sur ▲▼ pour changer d'élément.

- Les éléments d'affichage changent à chaque pression de la touche.

Élément de sélection de l'IP	Élément détaillé	Détails
[IP VERSION]	[IP VERSION]	Affiche [VERSION IP].
[IPv4]	[DHCP]	Affiche le réglage [DHCP].
	[IP ADDRESS]	Affiche [ADRESSE IP].
	[SUBNET MASK]	Affiche [MASQUE SOUS-RÉSEAU].
	[DEFAULT GATEWAY]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT].
	[MAC ADDRESS]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local câblé.
[IPv6]	[AUTO CONFIGURATION]	Affiche le réglage [CONFIGURATION AUTOMATIQUE].
	[LINK LOCAL ADDRESS]	Affiche [ADRESSE LOCALE DE LIENS] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[STATEFULL ADDRESS]	Affiche [ADRESSE AVEC ÉTAT] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[STATELESS ADDRESS]	Affiche [ADRESSE SANS ÉTAT] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[TEMPORARY ADDRESS]	Affiche [ADRESSE TEMPORAIRE] et [LONGUEUR DU PRÉFIXE]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[IP ADDRESS]	Affiche [ADRESSE IP]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[DEFAULT GATEWAY]	Affiche [PASSERELLE PAR DÉFAUT]. Appuyez sur ◀▶ pour commuter l'affichage.
	[MAC ADDRESS]	Affiche l'[ADRESSE MAC] du réseau local câblé.

## Mode de notification d'erreur

Le symbole d'erreur/avertissement s'affiche sur le moniteur d'informations en tant qu'information d'auto-diagnostic lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu dans le projecteur.

Pour plus de détails sur le contenu des symboles d'erreur/avertissement, reportez-vous à la section « Indications [AUTO TEST] » (➔ page 251).

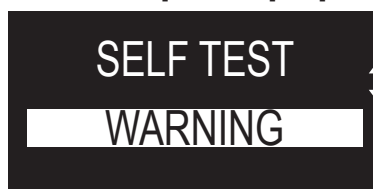
## Procédure de fonctionnement lorsqu'une erreur ou un avertissement est survenu

Cette section illustre le cas où un avertissement de température d'air d'aspiration est détecté dans l'auto-diagnostic.



**1) Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.**

- L'écran du mode d'opération de menu → menu [STATUS] → [PROJECTOR] → [SELF TEST] s'affiche.



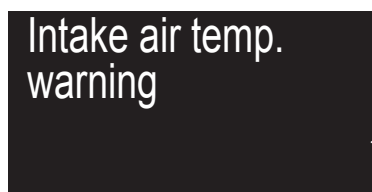
**2) Appuyez sur la touche <ENTER>.**

- Les informations d'auto-diagnostic s'affichent sous forme de symbole d'erreur/avertissement.



**3) Appuyez sur ►.**

- Les informations détaillées s'affichent.



- Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande pour revenir à l'écran [SELF TEST] à l'étape 2).

## Utilisation de la fonction de clonage de données

Effectue l'opération de la fonction de clonage de données. Les données telles que les réglages et les valeurs de réglage du projecteur peuvent être copiées sur plusieurs projecteurs via le réseau local ou à l'aide de la clé USB.

### ■ Données qui ne peuvent pas être copiées

Les réglages suivants ne peuvent pas être copiés. Réglez-les dans chaque projecteur.

- Menu [OPTION D'AFFICHAGE] → [UNIFORMITÉ]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [NUMÉRO DU PROJECTEUR]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [DATE ET HEURE] → [AJUSTEMENT HORLOGE]
- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [CLONAGE DE DONNÉES] → [LAN] → [PROTECTION EN ÉCRITURE]
- Menu [SÉCURITÉ] → [MOT DE PASSE SÉCURITÉ]
- Menu [SÉCURITÉ] → [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN SANS FIL]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [NOM DU PROJECTEUR]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [SÉCURITÉ DU RÉSEAU]
- Mot de passe de sécurité
- Mot de passe appareil de contrôle
- Mot de passe défini sous « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) sur l'écran de contrôle Web
- Informations de la clé CRT et du certificat auto-signé générés à la « Page [Certificate] » (➔ page 202) de l'écran de contrôle Web, et informations du certificat de serveur installé
- « Page [Network security] » (➔ page 214) sur l'écran de contrôle Web
- « Page [E-mail set up] » (➔ page 211) sur l'écran de contrôle Web
- « Page [Authentication set up] » (➔ page 212) sur l'écran de contrôle Web
- « Page [Crestron Connected] » (➔ page 208) sur l'écran de contrôle Web

### ■ Périphérique pris en charge

- La clé USB en vente dans le commerce est prise en charge.  
La clé USB présentant une fonction de sécurité n'est pas prise en charge.
- Seules les cartes formatées en FAT16 ou en FAT32 peuvent être utilisées.
- Seule la structure à partition unique est prise en charge.

#### Remarque

- La fonction de clonage de données ne fonctionnera pas lorsque les modèles des projecteurs sont différents. Par exemple, les données du PT-MZ20K peuvent être copiées sur d'autres projecteurs PT-MZ20K, mais elles ne peuvent pas être copiées sur un PT-MZ17K. Le clonage de données est limité au même modèle.

### Copie des données vers un autre projecteur via le réseau local

Effectuez au préalable les réglages suivants sur le projecteur de la destination de copie. Pour en savoir plus, reportez-vous à « Réglage de [PROTECTION EN ÉCRITURE] » (➔ page 230).

- Menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [CLONAGE DE DONNÉES] → [LAN] → [PROTECTION EN ÉCRITURE] → [NON]

#### Remarque

- Pour utiliser la fonction de réseau avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)  
Quand aucun mot de passe n'est défini pour le compte administrateur (lorsqu'il est vide), la fonction de réseau du projecteur ne peut pas être utilisée. Pour copier les données via un réseau local, définissez les mots de passe pour le projecteur de source de la copie et le projecteur de destination de la copie.

- 1) **Connectez tous les projecteurs au concentrateur avec des câbles réseau local.** (➔ page 182)
- 2) **Allumez tous les projecteurs.**
- 3) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES] sur le projecteur de source de la copie.**
- 4) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.

- 5) **Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN].**
- 7) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES LAN] s'affiche.
- 8) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SÉLECTIONNER UN PROJECTEUR].**
- 9) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Les projecteurs du même réseau s'affichent sous forme de liste.
- 10) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner le projecteur de destination de la copie.**
- 11) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Pour sélectionner plusieurs projecteurs, répétez les étapes 10) à 11).
- 12) **Appuyez sur la touche <DEFAULT> de la télécommande.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 13) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La copie des données entre les projecteurs est démarrée.  
Une fois la copie terminée, les résultats s'affichent sous forme de liste sur l'écran [CLONAGE DE DONNÉES].  
Les significations des marques affichées dans la liste sont les suivantes.
    - Vert : la copie de données a réussi.
    - Rouge : la copie de données a échoué. Vérifiez le raccordement du câble réseau local et l'état d'alimentation du projecteur de destination de la copie.
  - Les données sont copiées sur le projecteur de destination de la copie en mode veille.  
Si le projecteur de destination de la copie est en mode de projection, le message de demande de clonage de données s'affiche, puis le projecteur de destination de la copie passe automatiquement en mode veille pour démarrer la copie des données.
- 14) **Allumez le projecteur de destination de la copie.**
  - Le contenu copié est reflété sur le projecteur.

#### Remarque

---

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].  
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Le voyant de source lumineuse <LIGHT>, le voyant de température <TEMP> et le voyant de filtre <FILTER> du projecteur de destination clignotent pendant la copie des données. Vérifiez que les voyants cessent de clignoter, puis remettez l'alimentation électrique.

#### Réglage de [PROTECTION EN ÉCRITURE]

---

Définissez si la copie des données via le réseau local est autorisée ou non.

- 1) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES] sur le projecteur de destination de la copie.**
- 2) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 3) **Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [LAN].**
- 5) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES LAN] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROTECTION EN ÉCRITURE].**
- 7) **Appuyez sur ◀▶ pour changer d'élément.**
  - Les éléments changent à chaque pression de la touche.

[NON]	Permet les opérations de [CLONAGE DE DONNÉES] d'un autre projecteur via le réseau local.
[OUI]	Ne permet pas les opérations de [CLONAGE DE DONNÉES] d'un autre projecteur via le réseau local. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La copie des données est impossible lorsque [OUI] est sélectionné. Lorsqu'il est inutile de copier des données, sélectionnez [OUI] pour que les données ne soient pas modifiées par erreur.</li> </ul>

### Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].  
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀

## Copie des données vers un autre projecteur via USB

### Copie des données du projecteur vers la clé USB

- 1) Insérez la clé USB dans la borne <USB>.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 4) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE USB].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [SÉLECTIONNER UN TYPE DE COPIE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROJECTEUR -> MÉMOIRE USB].
- 8) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 9) Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.
  - La copie des données sur la clé USB commence.  
Une fois que la copie des données est terminée, [Copie des données terminée.] s'affiche.
- 10) Une fois que la copie des données est terminée, débranchez la clé USB de la borne <USB>.

### Remarque

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].  
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Pour connaître la clé USB utilisable avec le projecteur et en savoir plus sur la manipulation de la clé, reportez-vous à la section « Utilisation de la clé USB » (→ page 75).
- Un message d'erreur s'affiche lorsque l'enregistrement ou la lecture de données vers/depuis la clé USB a échoué.

### Copie des données de la clé USB vers le projecteur

- 1) Insérez la clé USB dans la borne <USB>.
- 2) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [CLONAGE DE DONNÉES].
- 3) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 4) Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [CLONAGE DE DONNÉES] s'affiche.
- 5) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE USB].
- 6) Appuyez sur la touche <ENTER>.
  - L'écran [SÉLECTIONNER UN TYPE DE COPIE] s'affiche.
- 7) Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MÉMOIRE USB -> PROJECTEUR].

- 8) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 9) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - Le projecteur passe automatiquement en état de veille et commence à copier les données de la clé USB vers le projecteur.
- 10) **Une fois que la copie des données est terminée, débranchez la clé USB de la borne <USB>.**
- 11) **Mettez le projecteur sous tension.**
  - Le contenu copié est reflété sur le projecteur.

---

#### Remarque

---

- Le mot de passe de sécurité est le mot de passe défini dans le menu [SÉCURITÉ] → [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ].  
Mot de passe initial du réglage par défaut : ▲▶▼◀▲▶▼◀
- Le voyant de source lumineuse <LIGHT>, le voyant de température <TEMP> et le voyant de filtre <FILTER> du projecteur de destination de la copie clignotent pendant la copie des données. Vérifiez que le clignotement des voyants s'arrête, puis allumez le projecteur.

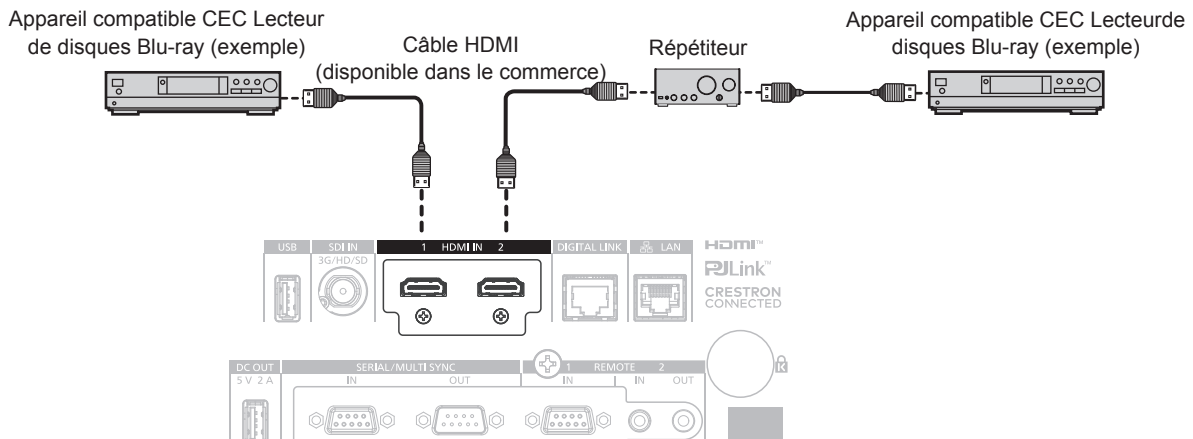


## Utilisation de la fonction HDMI-CEC

La fonction HDMI-CEC permet l'opération de base d'un appareil compatible CEC avec la télécommande du projecteur ou le contrôle de lien entre le projecteur et l'appareil compatible CEC.

### Connexion d'un appareil compatible CEC

Connectez l'appareil compatible CEC à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2>.



Exemple de connexion avec un appareil compatible CEC

### Réglage du projecteur et de l'appareil compatible CEC

Avant d'utiliser la fonction HDMI-CEC, vous devez configurer les paramètres sur le projecteur et l'appareil compatible CEC.

- Appareil compatible CEC : activez la fonction HDMI-CEC.
- Projecteur : Réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [HDMI CEC] sur [OUI]. (➔ page 154)

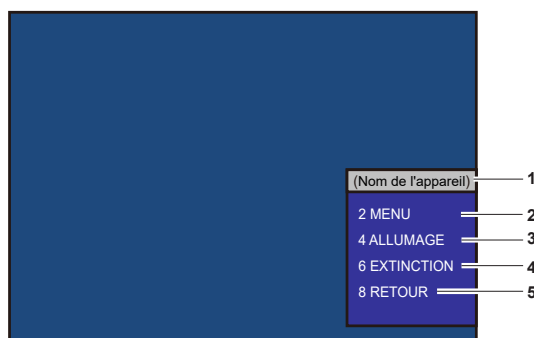
#### Remarque

- Après avoir allumé l'appareil compatible CEC, allumez le projecteur et sélectionnez l'entrée HDMI1 ou l'entrée HDMI2, puis vérifiez que l'image de l'appareil compatible CEC est correctement projetée.

### Commander l'appareil compatible CEC avec la télécommande du projecteur

Vous pouvez commander l'appareil à l'aide de la télécommande du projecteur en appelant le menu des opérations de l'appareil compatible CEC à partir de l'écran de commande HDMI-CEC. Utilisez les touches numériques (<2>, <4>, <6>, <8>) de la télécommande pour sélectionner l'élément de commande sur l'écran de commande HDMI-CEC.

À propos de l'écran de commande HDMI-CEC, reportez-vous à la section « Utilisation d'un appareil compatible CEC » (➔ page 154).



Écran de commande HDMI-CEC

- |  |  |
|--|--|
| <p>1 Affiche le nom de l'appareil à utiliser.</p> <p>2 [MENU]<br/>Appelez le menu des opérations de l'appareil compatible CEC.</p> <p>3 [ALLUMAGE]<br/>Allumez l'appareil.</p> | <p>4 [EXTINCTION]<br/>Éteignez l'appareil.</p> <p>5 [RETOUR]<br/>Revenez du menu des opération de l'appareil compatible CEC à l'écran précédent.</p> |
|--|--|

### Remarque

- Si le menu des opérations de l'appareil compatible CEC ne peut pas être appelé à partir de l'écran de commande HDMI-CEC, modifiez le réglage du code de menu. Pour en savoir plus sur les opérations, reportez-vous à la section « Changement du code de menu » (➔ page 154).
- Si vous ne pouvez pas utiliser le menu des opérations d'un appareil compatible CEC, essayez à nouveau de régler le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [HDMI CEC] sur [NON] ou [OUI]. Cela peut être amélioré.

### Opération du menu de l'appareil compatible CEC HDMI

Lorsque le menu de réglage de l'appareil compatible CEC est affiché, vous pouvez utiliser les touches ▲▼◀▶ et la touche <ENTER> de la télécommande pour utiliser le menu.

### À propos du contrôle de lien

En réglant le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [HDMI CEC] → [PROJECTEUR -> EQUIPEMENT]/ [EQUIPEMENT -> PROJECTEUR] sur un paramètre autre que [HORS SERVICE], les opérations de lien suivantes peuvent être effectuées.

#### Le paramètre de contrôle de lien de [PROJECTEUR -> EQUIPEMENT]

##### ■ Lorsque le réglage est [EXTINCTION] ou [MARCHE/ARRÊT]

- Si le projecteur est éteint, tous les appareils compatibles CEC connectés sont éteints.

##### ■ Lorsque le réglage est [MARCHE/ARRÊT]

- Si le projecteur est allumé et commence la projection, alors les appareils compatibles CEC connectés à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2> sont allumés au démarrage du projecteur.

#### Le paramètre de contrôle de lien de [EQUIPEMENT -> PROJECTEUR]

##### ■ Lorsque le réglage est [ALLUMAGE] ou [MARCHE/ARRÊT]

- Lorsque le projecteur est en veille, si l'appareil compatible CEC est allumé, le projecteur s'allume et bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC est connecté.
- Lorsque le projecteur est en veille, si l'appareil compatible CEC commence la lecture, le projecteur s'allume et bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC est connecté.
- Lorsque le projecteur est allumé, si l'appareil compatible CEC commence la lecture, le projecteur bascule sur l'entrée à laquelle l'appareil compatible CEC est connecté.

##### ■ Lorsque le réglage est [MARCHE/ARRÊT]

- Lorsque l'appareil compatible CEC connecté à la borne <HDMI IN 1> ou <HDMI IN 2> est éteint, le projecteur passe en mode veille.

### Remarque

- Lorsque le menu [EQUIPEMENT -> PROJECTEUR] est réglé sur [MARCHE/ARRÊT], le contrôle de la liaison à la mise sous tension et le contrôle de la liaison à la mise hors tension ne fonctionnent que s'ils sont pris en charge par l'appareil compatible CEC connecté.
- Selon l'état de l'appareil, par exemple lorsque le projecteur ou l'appareil compatible CEC démarre, le contrôle de lien peut ne pas fonctionner normalement.
- Si l'appareil compatible CEC ne prend pas en charge CEC 1.4, il se peut qu'il ne prenne pas en charge le contrôle de liaison décrit dans le manuel.
- En fonction de l'appareil compatible CEC connecté, le contrôle de liaison peut ne pas fonctionner normalement.

## Mise à jour du micrologiciel

Le micrologiciel du projecteur peut être mis à jour via le réseau local ou à l'aide d'une clé USB.

Un micrologiciel transférable peut être téléchargé à partir du site Web suivant (« Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website »). Le client peut mettre à jour le micrologiciel si une version plus récente que la version de micrologiciel actuelle est publiée.

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

Il est nécessaire de s'inscrire et d'ouvrir une session sur PASS\*1 pour vérifier la disponibilité du micrologiciel pouvant être mis à jour ou pour télécharger le micrologiciel.

\*1 PASS : Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

### ■ Comment vérifier la version de micrologiciel

Il est possible de vérifier la version de micrologiciel actuelle en appuyant sur la touche <STATUS> de la télécommande et en affichant l'écran [ÉTAT].

Il est également possible de consulter la version de micrologiciel dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT].

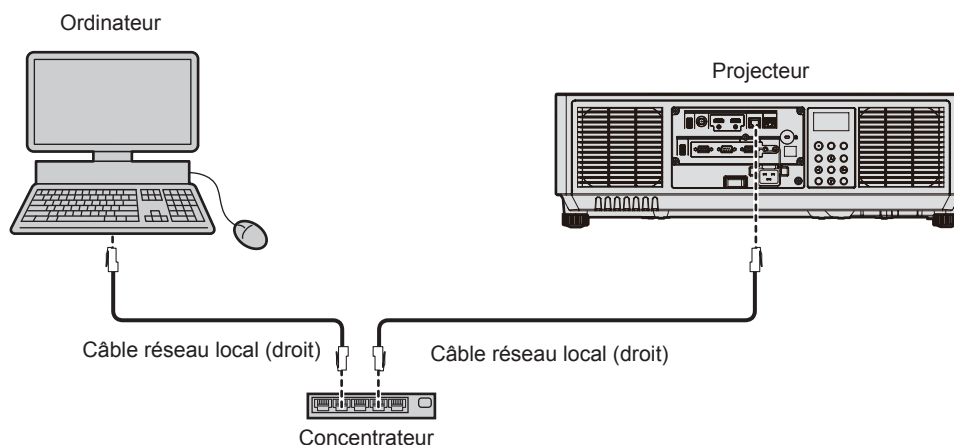
ÉTAT		1/5
MODÈLE DE PROJECTEUR	PT-MZ20K	
NUMÉRO DE SÉRIE	123456789012	
DURÉE PROJECTEUR	10000h	
DURÉE LAMPE	10000h / 10000h	
TEMPS D'ÉCLAIRAGE CONTINU	1h 23m	
VERSION DU FIRMWARE	1.00	
TEMP. PRISE D'AIR	31°C/87°F	
TEMP. SORTIE AIR	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE1	31°C/87°F	
TEMP. DE LAMPE2	31°C/87°F	
AUTO TEST	AUCUNE ERREUR	
ENVOYER E-MAIL		
CHANGEMENT	ESC	

### Remarque

- Un câble réseau local est requis pour se connecter au réseau via un réseau local câblé.

## Mise à jour du micrologiciel via un réseau local

### Exemple de connexion réseau



### Attention

- Lorsqu'un câble réseau local est directement connecté au projecteur, la connexion réseau doit être effectuée à l'intérieur.

### Remarque

- Un câble réseau local est requis pour se connecter au réseau via un réseau local câblé.
- Raccordez un câble réseau local à la borne <LAN> ou <DIGITAL LINK> du projecteur.
- Pour vous connecter au réseau à l'aide de la borne <LAN>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [LAN] ou [LAN & DIGITAL LINK].
- Pour vous connecter au réseau à l'aide de la borne <DIGITAL LINK>, réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] sur [DIGITAL LINK] ou [LAN & DIGITAL LINK].

- La mise à jour est impossible avec le protocole « IPv6 ». Réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] sur [IPv4] ou [IPv4 & IPv6] et attribuez l'adresse IP pour « IPv4 ».
- Les bornes <DIGITAL LINK> et <LAN> sont raccordées à l'intérieur du projecteur lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [TYPE ETHERNET] est réglé sur [LAN & DIGITAL LINK]. Ne raccordez pas directement la borne <DIGITAL LINK> et la borne <LAN> avec un câble réseau local. Construisez le système de sorte qu'il ne soit pas connecté au même réseau via les périphériques comme le concentrateur ou l'émetteur sur câble à paires torsadées.
- Pour le câble réseau local à raccorder à la borne <LAN>, utilisez un câble réseau local droit ou croisé compatible avec CAT5 ou plus. Le câble droit, le câble croisé ou les deux câbles peuvent être utilisés en fonction de la configuration du système. Consultez votre administrateur réseau. Le projecteur déterminera le type de câble (droit ou croisé) automatiquement.
- Utilisez un câble réseau local d'une longueur maximale de 100 m (328'1") comme câble réseau local de raccordement à la borne <LAN>.
- Pour le câble réseau local entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur, utilisez un câble répondant aux critères suivants :
  - Conformément à la catégorie CAT5e ou à des normes plus élevées
  - Type blindé (connecteurs compris)
  - Sans raccord
  - Fil unique
  - Le diamètre de l'âme du câble est identique ou supérieur à AWG24 (AWG24, AWG23, etc.)
- La distance de transmission maximale entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur est normalement de 100 m (328'1"). Il est possible de transmettre jusqu'à 150 m (492'2") si l'émetteur sur câble à paires torsadées prend en charge la méthode de communication de longue portée.
- N'utilisez pas de concentrateur entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur.

### Ordinateur utilisé pour la mise à jour du micrologiciel

Préparez un ordinateur compatible avec le système d'exploitation suivant équipé d'une borne réseau local.

- Microsoft Windows 11  
Windows 11 Pro 64 bits, Windows 11 Home 64 bits
- Microsoft Windows 10  
Windows 10 Pro 32 bit/64 bit, Windows 10 Home 32 bit/64 bit
- Microsoft Windows 8.1  
Windows 8.1 Pro 32 bits/64 bits, Windows 8.1 32 bits/64 bits

### Remarque

- Le fonctionnement n'est pas garanti en cas d'utilisation dans un environnement ne remplissant pas les conditions décrites dans la présente section, ou en cas d'utilisation d'un ordinateur fait maison.
- Cela ne garantit pas le fonctionnement sur tous les ordinateurs, même si celui-ci est utilisé dans un environnement remplissant les conditions décrites dans la présente section.
- La connexion avec le projecteur ou le transfert de données du micrologiciel peut échouer dans les cas suivants. En cas d'échec, modifiez le réglage du logiciel ou des [Options d'alimentation] sous Windows OS avant d'essayer de recommencer la mise à jour.
  - Lorsqu'un logiciel de sécurité comme un pare-feu ou le logiciel utilitaire pour adaptateur LAN est installé
  - Lorsqu'un autre logiciel a démarré ou est en cours d'utilisation
  - Lorsque l'ordinateur est entré en état de veille/pause

### Acquisition du micrologiciel

Téléchargez l'outil de mise à jour du micrologiciel destiné à ce projecteur (fichier compressé au format zip) à partir du site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

- Nom du fichier (exemple) : MZ20K\_USER\_101.zip  
(Outil de mise à jour pour le PT-MZ20K/PT-MZ17K/PT-MZ14K/PT-MZ11K avec la version 1.01)

### Vérification du réglage du projecteur

Vérifiez le réglage du projecteur à mettre à jour au préalable.

- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]
- Menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ(IPv4)]
  - [DHCP]
  - [ADRESSE IP]
  - [MASQUE SOUS-RÉSEAU]
  - [PASSERELLE PAR DÉFAUT]
- [User name] et [Password] du compte administrateur

### Vérification du réglage de l'ordinateur

Vérifiez le réglage du réseau de l'ordinateur à utiliser pour la mise à jour et facilitez la connexion avec le projecteur à mettre à jour via le réseau.

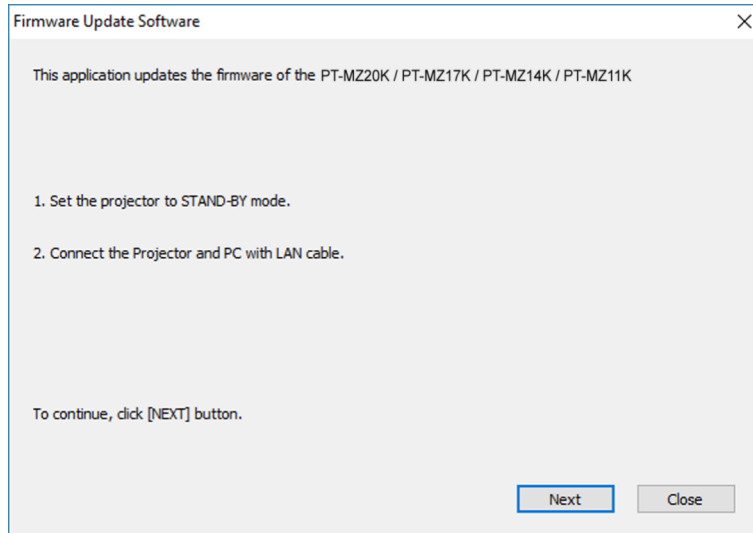
## Mise à jour du micrologiciel

### 1) Extrayez le fichier compressé téléchargé à partir du site Web.

- L'outil de mise à jour du micrologiciel (fichier exécutable au format exe) est généré.  
Nom du fichier (exemple) : FirmUpdateTool\_MZ20K\_101.exe  
(Outil de mise à jour pour le PT-MZ20K/PT-MZ17K/PT-MZ14K/PT-MZ11K avec la version 1.01)

### 2) Double-cliquez sur le fichier exécutable généré par l'extraction.

- L'outil de mise à jour démarre et l'écran de confirmation s'affiche.



### 3) Vérifiez l'état du projecteur.

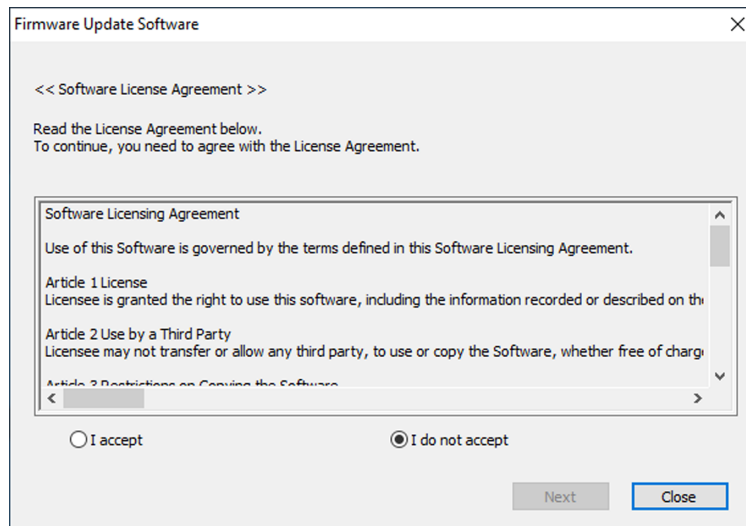
- Vérifiez que le projecteur à mettre à jour est en mode veille.

### 4) Vérifiez l'état de la connexion.

- Vérifiez que le projecteur à mettre à jour et l'ordinateur à utiliser pour la mise à jour sont correctement connectés au réseau local.

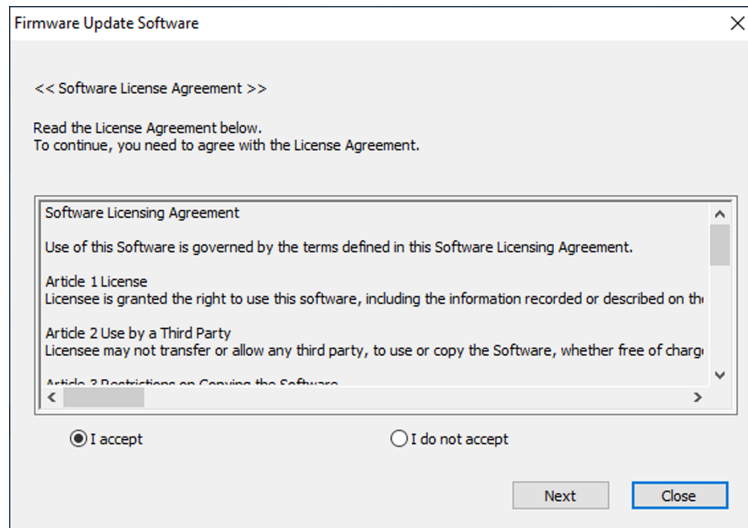
### 5) Cliquez sur [Next].

- L'écran de l'accord de licence s'affiche.
- Vérifiez le contenu de l'accord de licence.



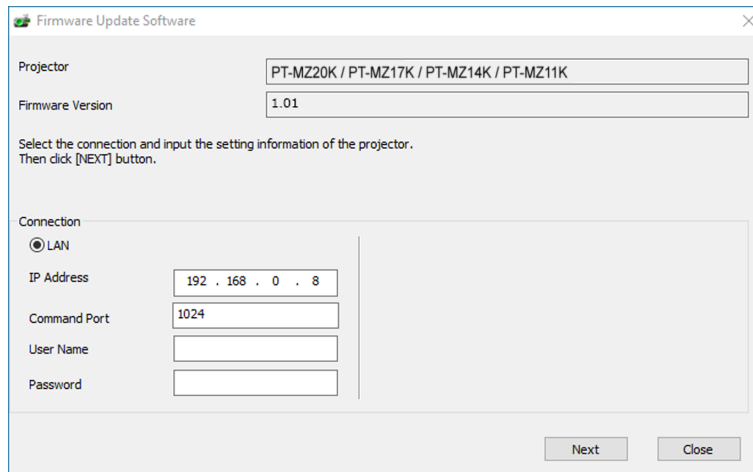
- Cliquez sur [Close] pour quitter l'outil de mise à jour.

6) Sélectionnez [I accept].



7) Cliquez sur [Next].

- L'écran de réglage de connexion s'affiche.



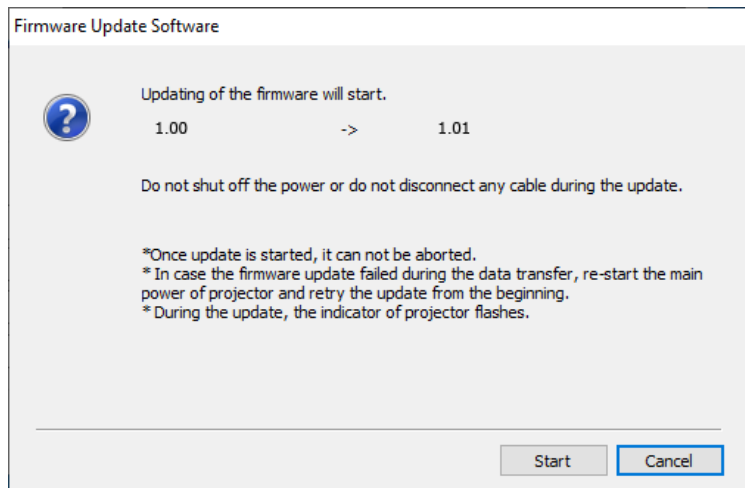
8) Saisissez les détails de réglage du projecteur.

- Saisissez les détails définis dans le projecteur à mettre à jour.

Élément	Détails
[IP Address]	Menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ(IPv4)] → [ADRESSE IP]
[Command Port]	Menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE]
[User Name]	[User name] du compte administrateur
[Password]	[Password] du compte administrateur

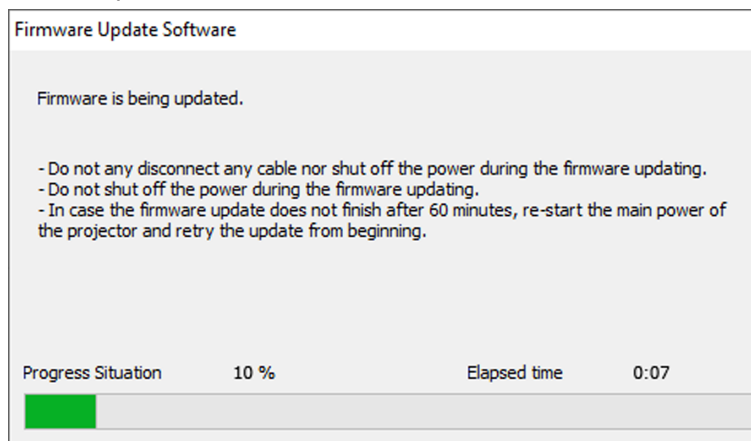
9) Cliquez sur [Next].

- L'écran de confirmation de la mise à jour s'affiche.



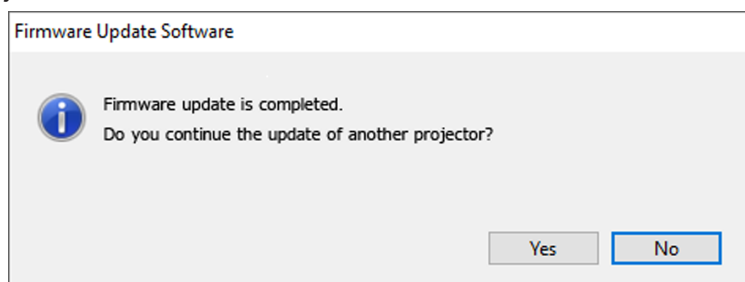
10) Cliquez sur [Start].

- La mise à jour démarre.
- Le voyant de source lumineuse <LIGHT> et le voyant de température <TEMP> du projecteur clignotent en rouge tour à tour pendant la mise à jour.
- Il est possible de consulter la durée écoulée et la progression approximative sur l'écran d'affichage de l'état de mise à jour. La durée requise est de 10 minutes environ.



11) Confirmez l'achèvement de la mise à jour.

- Une fois la mise à jour terminée, l'écran de confirmation d'achèvement s'affiche.



- Pour continuer à mettre à jour le micrologiciel d'un autre projecteur, cliquez sur [Yes]. L'écran de réglage de connexion à l'étape 7) s'affiche.
- Pour quitter l'outil de mise à jour, cliquez sur [No].

12) Consultez la version de micrologiciel.

- Mettez le projecteur sous tension et consultez la version de micrologiciel sur l'écran [ÉTAT].

**Attention**

- Ne coupez pas l'alimentation principale du projecteur et ne débranchez pas le câble réseau local pendant la mise à jour.

### Remarque

- Si la mise à jour ne se termine pas au bout de 60 minutes ou plus, mettez le projecteur hors tension, puis de nouveau sous tension, et recommencez la mise à jour à zéro.
- Si l'alimentation du projecteur est coupée par une panne de courant ou pour une autre raison pendant la mise à jour, la mise à jour redémarre automatiquement après le rétablissement du courant ou juste après la remise sous tension du projecteur.

## Mise à jour du micrologiciel à l'aide de la clé USB

### Périphérique pris en charge

- La clé USB en vente dans le commerce est prise en charge.  
La clé USB présentant une fonction de sécurité n'est pas prise en charge.
- Seules les cartes formatées en FAT16 ou en FAT32 peuvent être utilisées.
- Seule la structure à partition unique est prise en charge.

### Acquisition du micrologiciel

Téléchargez les données de micrologiciel destinées à ce projecteur (fichier compressé au format zip) à partir du site Web suivant.

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

- Nom du fichier (exemple) : MZ20K\_USER\_101.zip  
(Outil de mise à jour pour le PT-MZ20K/PT-MZ17K/PT-MZ14K/PT-MZ11K avec la version 1.01)

### Préparation de la clé USB

Préparez la clé USB à utiliser pour la mise à jour.

- 1) **Extrayez le fichier compressé téléchargé à partir du site Web.**
  - Les données de micrologiciel (fichier au format rom) sont générées.  
Nom du fichier (exemple) : MZ20K\_USER\_101.zip  
(Outil de mise à jour pour le PT-MZ20K/PT-MZ17K/PT-MZ14K/PT-MZ11K avec la version 1.01)
- 2) **Enregistrez les données de micrologiciel générées par l'extraction dans la clé USB.**
  - Enregistrez-les dans le répertoire racine de la clé USB formatée.

### Remarque

- Supprimez de la clé USB tout ce qui n'est pas une donnée de micrologiciel à utiliser pour la mise à jour.
- Pour en savoir plus sur la manipulation de la clé USB, reportez-vous à la section « Utilisation de la clé USB » (➔ page 75).

### Utilisation du menu à l'écran pour mettre à jour le micrologiciel

- 1) **Insérez la clé USB avec les données de micrologiciel enregistrées dans la borne <USB> du projecteur.**
- 2) **Mettez le projecteur sous tension.**
- 3) **Appuyez sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande.**
  - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].**
- 5) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [MISE À JOUR DU FIRMWARE].**
- 7) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] s'affiche.
- 8) **Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [MISE À JOUR DU FIRMWARE] s'affiche.
- 9) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mise à jour démarre.
  - Le projecteur entre en mode veille après le démarrage de la mise à jour, puis le voyant de source lumineuse <LIGHT> et le voyant de température <TEMP> clignotent en rouge tour à tour.



### 10) Consultez la version de micrologiciel.

- La mise à jour est terminée lorsque le voyant de source lumineuse <LIGHT> et le voyant de température <TEMP> cessent de clignoter et s'éteignent.
- Mettez le projecteur sous tension et consultez la version de micrologiciel sur l'écran [ÉTAT].

#### Attention

---

---

- Ne coupez pas l'alimentation électrique principale du projecteur au cours de la mise à jour.

#### Remarque

---

---

- Si la mise à jour ne se termine pas au bout de 60 minutes ou plus, mettez le projecteur hors tension, puis de nouveau sous tension, et recommencez la mise à jour à zéro.
- Si l'alimentation du projecteur est coupée par une panne de courant ou pour une autre raison pendant la mise à jour, la mise à jour redémarre automatiquement après le rétablissement du courant ou juste après la remise sous tension du projecteur.

### Utilisation du moniteur d'informations pour mettre à jour le micrologiciel

---

La réécriture du micrologiciel peut être effectuée en utilisant le moniteur d'informations, même si le projecteur est en mode veille.

- 1) **Insérez dans la borne <USB> du projecteur la clé USB sur laquelle les données de micrologiciel sont enregistrées.**
- 2) **Vérifiez que le projecteur est en mode veille.**
- 3) **Appuyez sur la touche <INFO> du panneau de commande.**
  - L'écran du menu supérieur s'affiche.
- 4) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [SETUP].**
- 5) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'élément de sous-menu s'affiche.
- 6) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [PROJECTOR].**
- 7) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'élément détaillé s'affiche.
- 8) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [FIRMWARE UPDATE].**
- 9) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de saisie du mot de passe de sécurité s'affiche.
- 10) **Saisissez le mot de passe de sécurité et appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation de l'exécution de la mise à jour du micrologiciel s'affiche.
  - Il est possible de confirmer la version de micrologiciel après la mise à jour en appuyant sur ► pendant l'affichage de l'écran de confirmation de l'exécution.
    - Appuyez sur ◀ pendant l'affichage de version de micrologiciel afin de revenir à l'écran de confirmation de l'exécution.
- 11) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - La mise à jour démarre.
  - Il est possible de confirmer la progression approximative sur le moniteur d'informations une fois la mise à jour lancée.
  - Le voyant de source lumineuse <LIGHT> et le voyant de température <TEMP> clignotent en rouge tour à tour pendant la mise à jour.
  - La mise à jour est terminée une fois que [FIRMWARE UPDATE COMPLETE] est affiché sur le moniteur d'informations.

#### Attention

---

---

- Ne coupez pas l'alimentation électrique principale du projecteur au cours de la mise à jour.

#### Remarque

---

---

- Si la mise à jour ne se termine pas au bout de 60 minutes ou plus, mettez le projecteur hors tension, puis de nouveau sous tension, et recommencez la mise à jour à zéro.
- Si l'alimentation du projecteur est coupée par une panne de courant ou pour une autre raison pendant la mise à jour, la mise à jour redémarre automatiquement après le rétablissement du courant ou juste après la remise sous tension du projecteur.

# Chapitre 6 **Entretien**

---

Ce chapitre décrit les méthodes d'inspection en cas de problèmes, ainsi que les méthodes d'entretien.

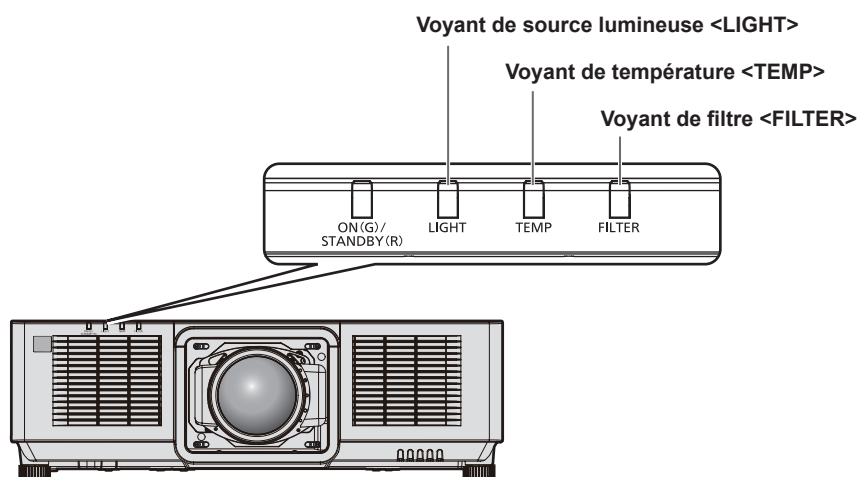
# Voyants de source lumineuse/température/filtre

## Quand un voyant s'allume

Si un problème se produit à l'intérieur du projecteur, le voyant de source lumineuse <LIGHT>/le voyant de température <TEMP>/le voyant de filtre <FILTER> vous en informe en s'allumant ou en clignotant. Vérifiez l'état des voyants et prenez les mesures suivantes.

### Attention

- Lors de la mise hors tension du projecteur pour régler les problèmes, veillez à suivre les procédures de « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 68).



## Voyant de source lumineuse <LIGHT>

État de l'indicateur	État	Solution
S'allume en rouge	Certains des éléments de la source lumineuse sont défectueux et la sortie de lumière a diminué.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez le commutateur &lt;MAIN POWER&gt; sur &lt;OFF&gt; (➔ page 68), puis remettez sous tension.</li> </ul>
Clignote en rouge (1 fois)	La source lumineuse est arrêtée puisque l'objectif de projection ne peut pas être détecté.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrêtez l'alimentation et fixez l'objectif de projection de nouveau. (➔ page 47)</li> <li>• Réglez le commutateur &lt;MAIN POWER&gt; sur &lt;OFF&gt; (➔ page 68), puis remettez sous tension.</li> </ul>
Clignote en rouge (2 fois)	La source lumineuse ne s'allume pas, ou la source lumineuse s'éteint alors que le projecteur est en service.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez le commutateur &lt;MAIN POWER&gt; sur &lt;OFF&gt; (➔ page 68), puis remettez sous tension.</li> </ul>
Clignote en rouge (3 fois)		

### Remarque

- Si le voyant de source lumineuse <LIGHT> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application des mesures précédentes, réglez le commutateur <MAIN POWER> sur <OFF> et demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.

### Voyant de température <TEMP>

État de l'indicateur	S'allume en rouge	Clignote en rouge (2 fois)	Clignote en rouge (3 fois)
<b>État</b>	La température interne est élevée ou faible (avertissement).	La température interne est élevée ou faible (état de veille).	Le ventilateur de refroidissement s'est arrêté.
<b>Cause</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ?</li> <li>La température du milieu environnant est-elle élevée ou faible ?</li> </ul>		—
<b>Solution</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Retirez tout objet obstruant les événements d'entrée/échappement.</li> <li>Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1.</li> <li>N'utilisez pas le projecteur à une altitude de 2 700 m (8 858') ou plus au-dessus du niveau de la mer.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Réglez le commutateur &lt;MAIN POWER&gt; sur &lt;OFF&gt; (➔ page 68), puis consultez votre revendeur.</li> </ul>

\*1 Pour des détails sur la température ambiante d'utilisation du projecteur, référez-vous à « Température de fonctionnement » (➔ page 270).

#### Remarque

- Si le voyant de température <TEMP> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application de ces mesures, demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.

### Voyant de filtre <FILTER>

État de l'indicateur	S'allume en rouge		Clignote en rouge
<b>État</b>	Le filtre est obstrué. La température ambiante ou interne est anormalement élevée.		Le filtre à air n'est pas fixé.
<b>Cause</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le filtre à air est-il sale ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le filtre à air est-il fixé ?</li> </ul>
<b>Solution</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nettoyez ou remplacez le filtre à air. (➔ page 245)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Retirez tout objet obstruant les événements d'entrée/échappement.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fixez le filtre à air.</li> </ul>

#### Remarque

- Si le voyant de filtre <FILTER> est toujours allumé ou clignote toujours après l'application de ces mesures, demandez une réparation de votre appareil à votre revendeur.
- Si le filtre à air n'est pas fixé lorsque le projecteur est allumé, le voyant de filtre <FILTER> clignote en rouge.

# Entretien/remplacement

## Avant d'exécuter l'entretien/le remplacement

- Veillez à arrêter le projecteur et à débrancher la fiche d'alimentation de la prise avant la l'entretien ou le remplacement de l'unité. (➔ pages 56, 68)
- Lors de la mise hors tension du projecteur, veillez à suivre les procédures décrites dans « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 68).

## Entretien

### Boîtier externe

Essuyez la saleté et la poussière avec un chiffon doux et sec.

- Si la saleté persiste, humidifiez le chiffon avec de l'eau et essorez-le complètement avant d'essuyer le projecteur. Séchez le projecteur avec un chiffon sec.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant, d'alcool à brûler, d'autres solvants ou de nettoyeurs ménagers. Cela pourrait endommager le boîtier externe.
- Lorsque vous utilisez des chiffons à poussière traités chimiquement, suivez les instructions décrites sur l'emballage.

### Surface frontale de l'objectif

Essuyez la saleté et la poussière de la surface frontale de l'objectif avec un chiffon propre et doux.

- N'utilisez pas de chiffon pelucheux, sale ou imbibé d'huile/d'eau.
- L'objectif est fragile, n'exercez pas une force excessive lorsque vous l'essuyez.

### Attention

- L'objectif risque d'être endommagé en cas de choc avec un objet dur ou en cas de frottement de sa surface avant avec une force excessive. À manipuler avec soin.

### Remarque

- La poussière peut s'accumuler autour des événements d'entrée/échappement en fonction de l'environnement et de la condition de fonctionnement, dans le cas d'une utilisation dans un environnement excessivement poussiéreux. Cela peut nuire à la ventilation, au refroidissement et à la dissipation thermique à l'intérieur du projecteur, et de ce fait réduire la luminosité.

### Filtre à air

Effectuez l'entretien du filtre à air dans le cas suivant.

- Le filtre à air est obstrué par de la poussière, ce qui provoque l'apparition du message de remplacement à l'écran et l'allumage en rouge du voyant de filtre <FILTER>.

### Attention

- Veillez à fixer la stabilité du projecteur, et réalisez l'entretien dans un emplacement qui restera sûr même en cas de chute accidentelle du couvercle de filtre à air ou du filtre à air.
- Lorsque le filtre à air est remplacé, réinitialisez le compteur du filtre.  
Si le compteur du filtre n'est pas réinitialisé après le remplacement du filtre à air, [Le COMPTEUR DU FILTRE a atteint la durée définie.] s'affiche.  
Pour en savoir plus sur la réinitialisation du compteur du filtre, reportez-vous à la section « Réinitialisation du compteur de filtre » (➔ page 247).

## Retrait du filtre à air

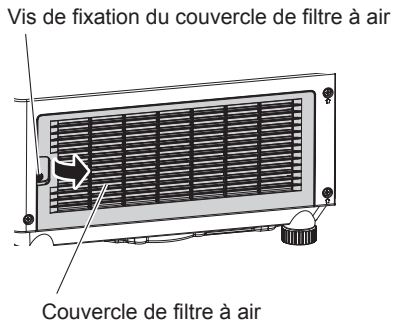


Fig. 1

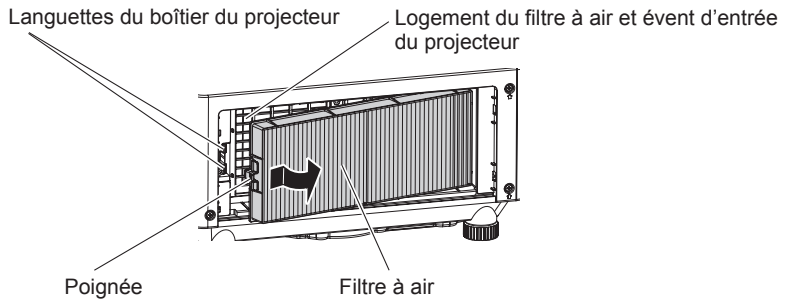


Fig. 2

### 1) Mettez le projecteur hors tension.

- Suivez toujours la procédure « Mise hors tension du projecteur » (➔ page 68) lors de la mise hors tension.

### 2) Retirez le couvercle de filtre à air. (Fig. 1)

- Tournez la vis de fixation du couvercle de filtre à air (x 1) dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme jusqu'à ce qu'elle tourne librement, et retirez le couvercle de filtre à air en plaçant un doigt dans la section creuse et en la tirant doucement en direction de la flèche.
- Lors de l'extraction du couvercle de filtre à air, veillez à placer une main sur le couvercle de filtre à air. Un retrait trop rapide peut provoquer la chute du couvercle de filtre à air.

### 3) Sortir le filtre à air. (Fig. 2)

- Poussez légèrement la poignée du filtre à air vers l'intérieur en direction de la flèche, retirez-la des languettes sur le boîtier du projecteur, et retirez le filtre à air.
- Après avoir retiré le filtre à air, retirez les corps étrangers et la poussière du logement du filtre à air et de l'évent d'entrée du projecteur.

## Maintenance du filtre à air

Retirez le filtre à air à l'avance en suivant la procédure « Retrait du filtre à air » (➔ page 246) décrite précédemment.

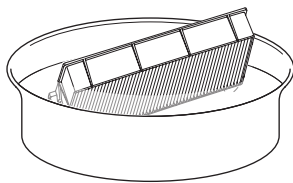


Fig. 1

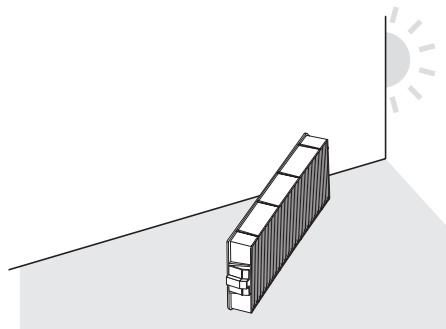


Fig. 2

### 1) Lavez le filtre à air. (Fig. 1)

- Faites tremper le filtre à air dans de l'eau froide ou chaude, puis rincez-le délicatement.
  - N'utilisez pas d'outil de nettoyage comme une brosse.
  - Lors du rinçage, maintenez le cadre du filtre à air sans y appliquer de forte pression.
- Rincez le filtre à air deux ou trois fois en utilisant à chaque fois de l'eau claire.
  - Un rinçage insuffisant pourrait lui laisser une odeur.

### 2) Séchez le filtre à air. (Fig. 2)

- Laissez le filtre à air sécher naturellement dans un endroit bien aéré où il y a peu de poussière et où il n'est pas exposé à la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas d'appareil de séchage comme un sèche-cheveux.
- Une fois le filtre à air séché, passez à la section « Fixation du filtre à air » (➔ page 247).

---

### Fixation du filtre à air

---

- 1) **Fixez le filtre à air au projecteur.**
  - Fixez le filtre à air dans la procédure inverse de l'étape **3)** sous « Retrait du filtre à air » (➔ page 246).
  - Enfoncez complètement le filtre à air jusqu'au déclic.
- 2) **Fixez le couvercle de filtre à air.**
  - Fermez le couvercle de filtre à air en suivant la procédure inverse de l'étape **2)** sous « Retrait du filtre à air » (➔ page 246), et appuyez complètement dessus jusqu'au déclic.
  - Vissez solidement la vis de fixation du couvercle de filtre à air (x 1) en utilisant un tournevis cruciforme.

---

### Réinitialisation du compteur de filtre

---

- 1) **Mettez le projecteur sous tension.**
- 2) **Appuyez sur la touche <MENU> de la télécommande ou du panneau de commande.**
  - L'écran [MENU PRINCIPAL] s'affiche.
- 3) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉGLAGE PROJECTEUR].**
- 4) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [RÉGLAGE PROJECTEUR] s'affiche.
- 5) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [COMPTEUR DU FILTRE].**
- 6) **Appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran [COMPTEUR DU FILTRE] s'affiche.
- 7) **Appuyez sur ▲▼ pour sélectionner [RÉINITIAL. COMPTEUR FILTRE], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'écran de confirmation s'affiche.
- 8) **Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner [EXÉCUTER], puis appuyez sur la touche <ENTER>.**
  - L'affichage du [COMPTEUR DU FILTRE] de la passera à [0 H].

---

### Attention

---

- Après le nettoyage du filtre à air, séchez-le complètement avant de le refixer au projecteur. La fixation d'un filtre humide pourrait provoquer une électrocution ou un dysfonctionnement.
- Ne désassemblez pas le filtre à air.
- Assurez-vous que le filtre à air est correctement fixé avant d'utiliser le projecteur. S'il n'est pas fixé, le projecteur aspirera des saletés et de la poussière, ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- N'insérez pas d'objet dans le trou de l'évent d'entrée. Cela peut provoquer des dommages.

---

### Remarque

---

- Lorsque le projecteur est utilisé sans réinitialiser le compteur de filtre, la durée d'utilisation réelle du filtre (contre-valeur numérique) ne peut pas être vérifiée.
- Lorsque le projecteur est utilisé sans fixer le filtre à air, le voyant de filtre <FILTER> clignotera en rouge, et un message s'affichera sur l'image projetée pendant environ 30 secondes.
- Lorsque le filtre à air est endommagé ou si la saleté ne s'élimine pas même après un nettoyage, procédez à un remplacement avec une Unité de remplacement du filtre neuve optionnelle (N° de modèle : ET-RFM100).
- Le remplacement par nouveau filtre à air est recommandé après l'avoir lavé deux fois.
- Les propriétés anti-poussière peuvent se réduire après chaque nettoyage.
- Le cycle de remplacement du filtre à air varie grandement en fonction de l'environnement d'utilisation.

## Remplacement de l'unité

---

### Filtre à air

---

Le filtre à air doit être remplacé si la saleté ne s'élimine pas après un nettoyage.

L'Unité de remplacement du filtre (N° de modèle : ET-RFM100) est un accessoire optionnel. Pour acheter le produit, consultez votre revendeur.

---

### Procédure de remplacement du filtre à air

---

#### Attention

---

- Veillez à éteindre le projecteur avant de remplacer le filtre.
- Lors de la fixation du filtre à air, veillez à fixer la stabilité du projecteur et à vous placer dans un endroit qui restera sûr même en cas de chute accidentelle du filtre à air.

#### 1) Retirez le filtre à air.

- Reportez-vous à la section « Retrait du filtre à air » (➔ page 246).

#### 2) Fixez l'Unité de remplacement du filtre optionnelle (N° de modèle : ET-RFM100) au projecteur.

- Les parties supérieure et inférieure du filtre à air sont identiques, mais le filtre est bilatéral. Faites correspondre la partie saillante du filtre à air avec les rainures du boîtier du projecteur.
- Reportez-vous à la section « Fixation du filtre à air » (➔ page 247).

#### Attention

---

- Lorsque vous mettez le projecteur sous tension, assurez-vous que le filtre à air est fixé. S'il n'est pas fixé, le projecteur aspirera des saletés et de la poussière, ce qui pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- Lorsque le projecteur est utilisé sans fixer le filtre à air, le voyant de filtre <FILTER> clignotera en rouge, et un message s'affichera sur l'image projetée pendant environ 30 secondes.

#### Remarque

---

- Le cycle de remplacement du filtre à air varie grandement en fonction de l'environnement d'utilisation.



# Résolution des problèmes

Reconsidérez les points suivants. Pour plus de détails, voir les pages correspondantes.

Problèmes	Points à vérifier	Page
<b>Impossible d'allumer l'appareil.</b>	• Est-ce que la fiche d'alimentation est fermement insérée dans la prise de courant ?	—
	• Est-ce que le commutateur <MAIN POWER> est réglé sur <OFF> ?	68
	• Est-ce que la prise de courant est alimentée ?	—
	• Est-ce que le disjoncteur est coupé ?	—
	• Le voyant de source lumineuse <LIGHT> clignote-t-il ?	243
	• Le voyant de température <TEMP> est-il allumé ou clignote-t-il ?	244
<b>Aucune image ne s'affiche.</b>	• Les branchements à des périphériques externes sont-ils correctement effectués ?	50
	• Est-ce que le réglage de sélection d'entrée est correct ?	69
	• Est-ce que le réglage d'ajustement de [LUMINOSITÉ] est au minimum ?	87
	• Est-ce que le périphérique externe relié au projecteur fonctionne correctement ?	—
	• La fonction obturateur est-elle utilisée ?	76, 123
	• L'objectif de projection est-il fixé correctement ?	47
	• Le cache-objectif est-il encore fixé à l'objectif ?	58
<b>L'image est floue.</b>	• Est-ce que la mise au point de l'objectif a été correctement ajustée ?	70
	• Est-ce que la distance de projection est appropriée ?	38
	• Est-ce que l'objectif est sale ?	26
	• Est-ce que le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran ?	—
<b>La couleur est pâle ou grisâtre.</b>	• Est-ce que [COULEUR] et [TEINTE] sont ajustés correctement ?	88
	• Est-ce que le périphérique externe connecté au projecteur est correctement ajusté ?	—
<b>La télécommande ne répond pas.</b>	• Est-ce que les piles sont usées ?	—
	• Est-ce que la polarité d'installation des piles a été respectée ?	34
	• Y a-t-il des éléments gênants entre la télécommande et le récepteur du signal de télécommande du projecteur ?	30
	• Est-ce que la télécommande est utilisée au-delà de sa portée de fonctionnement ?	30
	• Est-ce que d'autres sources de lumière comme une lampe fluorescente n'affectent pas la projection ?	30
	• Est-ce que le paramètre [TÉLÉCOMMANDE] dans [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] est réglé sur [HORS SERVICE] ?	165
	• Est-ce que la borne <REMOTE 1 IN> est utilisée comme commande de contact ?	267
	• Est-ce que le réglage du numéro ID est correct ?	78
<b>L'écran de menu n'apparaît pas.</b>	• Est-ce que la fonction de menu à l'écran est désactivée (masquée) ?	76
<b>Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas.</b>	• Est-ce que le paramètre [PANNEAU DE CONTRÔLE] dans [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] est réglé sur [HORS SERVICE] ?	165
	• Est-ce que la borne <REMOTE 1 IN> est utilisée comme commande de contact ?	267
<b>L'image ne s'affiche pas correctement.</b>	• Le réglage [SÉLECTION SYSTÈME] est-il correctement défini ?	94
	• Y a-t-il un problème avec le périphérique externe de sortie des images ?	—
	• Est-ce qu'un signal non compatible avec le projecteur a été entré ?	272
	• Les réglages destinés à [HDMI IN], [DIGITAL LINK IN] et [SDI IN] ont-ils été faits correctement ?	—
<b>L'image de l'ordinateur ne s'affiche pas.</b>	• Le câble est-il trop long ?	—
	• La sortie vidéo externe sur l'ordinateur portable est-elle réglée correctement ? (Ex. : les réglages de sortie externes peuvent être commutés en appuyant simultanément sur les touches « Fn » + « F3 » ou les touches « Fn » + « F10 ». Ceci varie en fonction du modèle de l'ordinateur. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec votre ordinateur.)	—
<b>L'image de l'appareil compatible HDMI n'apparaît pas ou s'affiche anormalement.</b>	• Est-ce que le câble HDMI est correctement branché ?	50
	• Mettez hors tension le projecteur et le périphérique externe, puis mettez les sous tension.	—
	• Est-ce qu'un signal non compatible avec le projecteur a été entré ?	272
<b>Le déplacement de l'objectif ne peut pas être réglé.</b>	• Exécutez [CALIBRATION OPTIQUE].	132
<b>Ne peut pas commander le projecteur avec Art-Net.</b>	• Les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et un périphérique externe et les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur sont-ils effectués correctement ?	—
	• Est-ce que [RÉGLAGE Art-Net] est réglé sur un paramètre autre que [NON] ?	179
	• [NET], [SUB NET], [UNIVERSE] et [ADRESSE DÉBUT] sont-ils réglés correctement ?	179

## Chapitre 6 Entretien — Résolution des problèmes

Problèmes	Points à vérifier	Page
<b>L'image d'entrée DIGITAL LINK n'est pas affichée.</b>	• Est-ce que câble compatible avec la condition du projecteur est utilisé ?	52
	• Les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et un périphérique externe et les branchements entre l'émetteur sur câble à paires torsadées et le projecteur ont-ils été effectués correctement ?	—
	• [MODE DIGITAL LINK] est-il réglé sur [AUTO], [DIGITAL LINK] ou [LONGUE PORTÉE] ? Est-il réglé sur [ETHERNET] ?	168
	• Un signal non compatible avec un émetteur sur câble à paires torsadées a-t-il été reçu ?	—
<b>Le fonctionnement devient plus bruyant.</b>	Si la température à l'intérieur du projecteur est trop élevée, la vitesse du ventilateur de refroidissement interne augmente automatiquement et le fonctionnement devient plus bruyant. Si la température interne atteint une valeur anormale, les voyants s'allument ou clignotent.	243
	• La température ambiante est-elle trop élevée ?	21
	• Le filtre à air est-il sale ?	245
	• Les événements d'entrée/échappement sont-ils obstrués ?	22

### Attention

- Si les problèmes persistent après la vérification des points précédents, consultez votre revendeur.

## Indications [AUTO TEST]

[AUTO TEST] peut être vérifié dans le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [ÉTAT] → [AUTO TEST].

La liste suivante indique le symbole alphanumérique qui s'affiche quand une erreur ou un avertissement a eu lieu, ainsi que ses détails. Vérifiez « Numéro d'action » et suivez la mesure sous « Mesure pour l'erreur et l'avertissement » (➔ page 252). La tension d'alimentation de l'entrée s'affiche uniquement avec la valeur numérique.

Affichage d'erreur/ avertissement	Détails	Numéro d'action
F015	Erreur relative au capteur de luminance	5
F016	Erreur relative au capteur d'angle	5
F018	Erreur relative au capteur de pression d'air	5
F061	Erreur de communication du pilote de la source lumineuse 1	6
F062	Erreur de communication du pilote de la source lumineuse 2	6
F090	Erreur relative à la lame à retard	5
F096	Erreur relative à l'opération de la monture d'objectif	5
F111	Erreur relative à la roue à phosphore	5
F200	Avertissement relatif au ventilateur rouge de l'écran LCD	5
F201	Avertissement relatif au ventilateur vert de l'écran LCD	5
F202	Avertissement relatif au ventilateur bleu de l'écran LCD	5
F203	Avertissement relatif au ventilateur PBS	5
F204	Avertissement relatif au ventilateur de radiateur 1	5
F205	Avertissement relatif au ventilateur de radiateur 2	5
F206	Avertissement relatif au ventilateur à phosphore	5
F207	Avertissement relatif au ventilateur d'aspiration de la source d'alimentation	5
F208	Avertissement relatif au ventilateur d'échappement 1	5
F209	Avertissement relatif au ventilateur d'échappement 2	5
F250	Avertissement relatif à la pompe de refroidissement de liquide	5
F300	Erreur relative au ventilateur rouge de l'écran LCD	5
F301	Erreur relative au ventilateur vert de l'écran LCD	5
F302	Erreur relative au ventilateur bleu de l'écran LCD	5
F303	Erreur relative au ventilateur PBS	5
F304	Erreur relative au ventilateur de radiateur 1	5
F305	Erreur relative au ventilateur de radiateur 2	5
F306	Erreur relative au ventilateur à phosphore	5
F307	Erreur relative au ventilateur d'aspiration de la source d'alimentation	5
F308	Erreur relative au ventilateur d'échappement 1	5
F309	Erreur relative au ventilateur d'échappement 2	5
F350	Erreur relative à la pompe de refroidissement de liquide	5
F400	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 1	6
F401	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 2	6
F450	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 1	6
F451	Erreur relative à l'unité de source lumineuse 2	6
F500	Erreur relative à la source lumineuse 1	6
F501	Erreur relative à la source lumineuse 2	6
H001	Remplacer de la pile de l'horloge interne	4
H011	Erreur relative au capteur de température de l'air d'aspiration	5
H012	Erreur relative au capteur de température de l'air d'échappement	5
H014	Erreur relative au capteur de température de la source lumineuse 1	5
H015	Erreur relative au capteur de température de la source lumineuse 2	5
H030	Erreur relative au capteur de température de l'objectif	5
H040	Erreur relative au capteur d'obstruction	5
U081	Avertissement relatif à la tension d'alimentation CA faible (inférieure à 90 V)	3
U084	Erreur relative à l'alimentation électrique de la borne <DC OUT>	5
U090	Erreur d'objectif non fixé	8
U200	Avertissement relatif à la température d'aspiration	1
U201	Avertissement relatif à la température de l'air d'échappement	2
U203	Avertissement relatif à la température de la source lumineuse 1	1
U204	Avertissement relatif à la température de la source lumineuse 2	1

Affichage d'erreur/ avertissement	Détails	Numéro d'action
U253	Avertissement relatif à la température de l'alimentation électrique	1
U290	Avertissement relatif à l'obstruction du filtre	7
U291	Filtre d'échappement non installé	7
U300	Erreur relative à la température d'aspiration	1
U301	Erreur relative à la température de l'air d'échappement	2
U303	Erreur relative à la température de la source lumineuse 1	1
U304	Erreur relative à la température de la source lumineuse 2	1
U353	Erreur relative à la température de l'alimentation électrique	1
U390	Erreur relative à l'obstruction du filtre	7

### Remarque

- L'affichage d'auto-diagnostic et les détails du dysfonctionnement peuvent varier.
- Pour les erreurs et les avertissements qui ne sont pas décrits dans le tableau, consultez votre revendeur.

### ■ Mesure pour l'erreur et l'avertissement

Numéro d'action	Mesure
1	La température ambiante d'utilisation est trop élevée ou trop faible. Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1.
2	La température ambiante d'utilisation est trop élevée ou l'évent d'échappement est peut-être obstrué. Utilisez le projecteur dans une température ambiante d'utilisation appropriée*1. Ou retirez tout objet obstruant l'évent d'échappement.
3	La tension d'alimentation de l'entrée est faible. Utilisez un câblage électrique pouvant supporter la consommation électrique du projecteur.
4	Il est nécessaire de remplacer la batterie. Consultez votre revendeur.
5	Si l'affichage ne disparaît pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.
6	La source lumineuse n'a pas pu s'allumer. Si la source lumineuse ne s'allume pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.
7	Exécutez la maintenance ou le remplacement du filtre. (➔ page 245)
8	Impossible de détecter l'objectif de projection. Coupez l'alimentation et fixez à nouveau l'objectif de projection. Si l'affichage ne s'efface pas après la mise hors tension puis la remise sous tension, consultez votre revendeur.

\*1 Pour des détails sur la température ambiante d'utilisation du projecteur, référez-vous à « Température de fonctionnement » (➔ page 270).

# Chapitre 7 **Annexe**

---

Ce chapitre aborde les caractéristiques techniques et le service après-vente du projecteur.

# Informations techniques

## Utilisation de la fonction PJLink

La fonction réseau de ce projecteur prend en charge la classe 1 et la classe 2 PJLink, et le réglage du projecteur ou l'interrogation de l'état du projecteur peuvent être exécutés à partir de l'ordinateur utilisant le protocole PJLink.

### Remarque

- Pour utiliser la fonction PJLink avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)

### Commandes de contrôle

Le tableau suivant répertorie les commandes de protocole PJLink qui peuvent être utilisées pour contrôler le projecteur.

- Les caractères X dans les tableaux sont des caractères non spécifiques.

Classe	Commande	Détails de la commande	Chaîne de paramètres/réponses	Remarque													
1	POWR	Contrôle de l'alimentation électrique	0 1	Veille En marche													
1	POWR ?	Interrogation sur l'état de l'alimentation électrique	0 1 2	Veille En marche Préparation à la mise hors tension du projecteur													
1, 2	INPT	Sélection d'entrée	31	HDMI1													
	INPT ?	Interrogation sur la sélection d'entrée	32 33 34	HDMI2 DIGITAL LINK SDI													
	AVMT	Contrôle de l'obturateur	30	Fonction d'obturateur désactivée (obturateur : ouvert)													
	AVMT ?	Interrogation sur l'état de l'obturateur	31	Fonction d'obturateur activée (obturateur : fermé)													
1	ERST ?	Interrogation sur l'état de l'erreur	xxxxxx	<table border="1"> <tr> <td>1er octet</td> <td>Indique les erreurs de ventilateur, puis renvoie 0 - 2.</td> <td rowspan="6"> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = Pas d'erreur détectée</li> <li>• 1 = Avertissement</li> <li>• 2 = Erreur</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>2e octet</td> <td>Indique les erreurs de source lumineuse, puis renvoie 0 ou 2.</td> </tr> <tr> <td>3e octet</td> <td>Indique les erreurs de température, puis renvoie 0 - 2.</td> </tr> <tr> <td>4e octet</td> <td>Renvoie 0.</td> </tr> <tr> <td>5e octet</td> <td>Indique les erreurs de filtre, puis renvoie 0 - 2.</td> </tr> <tr> <td>6e octet</td> <td>Indique les autres erreurs, puis renvoie 0 - 2.</td> </tr> </table>	1er octet	Indique les erreurs de ventilateur, puis renvoie 0 - 2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = Pas d'erreur détectée</li> <li>• 1 = Avertissement</li> <li>• 2 = Erreur</li> </ul>	2e octet	Indique les erreurs de source lumineuse, puis renvoie 0 ou 2.	3e octet	Indique les erreurs de température, puis renvoie 0 - 2.	4e octet	Renvoie 0.	5e octet	Indique les erreurs de filtre, puis renvoie 0 - 2.	6e octet	Indique les autres erreurs, puis renvoie 0 - 2.
1er octet	Indique les erreurs de ventilateur, puis renvoie 0 - 2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 = Pas d'erreur détectée</li> <li>• 1 = Avertissement</li> <li>• 2 = Erreur</li> </ul>															
2e octet	Indique les erreurs de source lumineuse, puis renvoie 0 ou 2.																
3e octet	Indique les erreurs de température, puis renvoie 0 - 2.																
4e octet	Renvoie 0.																
5e octet	Indique les erreurs de filtre, puis renvoie 0 - 2.																
6e octet	Indique les autres erreurs, puis renvoie 0 - 2.																
1	LAMP ?	Interrogation sur l'état de la source lumineuse	AAAA X BBBB Y	AAAA : durée d'utilisation de la source lumineuse 1 X : 0 = source lumineuse 1 éteinte, 1 = source lumineuse 1 allumée BBBB : durée d'utilisation de la source lumineuse 2 Y : 0 = source lumineuse 2 éteinte, 1 = source lumineuse 2 allumée													
1, 2	INST ?	Interrogation sur la liste de sélection d'entrée	31 32 33 34	—													
1	NAME ?	Interrogation sur le nom du projecteur	xxxxx	Renvoie le nom défini dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [NOM DU PROJECTEUR].													
1	INF1 ?	Interrogation sur le nom du fabricant	Panasonic	Renvoie le nom du fabricant.													
1	INF2 ?	Interrogation sur le nom du modèle	PT-MZ20K PT-MZ17K PT-MZ14K PT-MZ11K	Renvoie le nom du modèle.													
1	INFO ?	Autres demandes d'informations	xxxxx	Renvoie les informations telles que le numéro de version.													

Classe	Commande	Détails de la commande	Chaîne de paramètres/réponses	Remarque
1	CLSS ?	Interrogation d'informations de classe	2	Renvoie la classe de PJLink.
2	SNUM ?	Requête relative au numéro de série	xxxxxxxx	Renvoie le numéro de série.
2	SVER ?	Requête relative à la version de logiciel	xxxxxxxx	Renvoie le numéro de version.
2	INNM ?	Requête relative au nom de la borne d'entrée	31 / HDMI1 32 / HDMI2 33 / DIGITAL LINK 34 / SDI	Renvoie le nom de la borne d'entrée.
2	IRES ?	Requête relative à la résolution du signal d'entrée	AAAAxBBBB	AAAA : résolution horizontale BBBB : résolution verticale
2	RRES ?	Requête de résolution recommandée	1920 x 1200	Renvoie la résolution de l'affichage.
2	FILT ?	Requête sur la durée d'utilisation du filtre	xxxxx	Renvoie la durée d'utilisation du filtre.
2	RFIL ?	Requête sur le numéro de modèle du filtre de rechange	ET-RFM100	Renvoie le numéro de modèle du filtre de rechange.
2	FREZ	Contrôle du gel	0	Sans gel
	FREZ ?	Requête relative à l'état de gel	1	Gel (arrêt)
2	POWR	Avis de refroidissement	0	Indique que l'alimentation est éteinte.
		Avis de réchauffement	1	Indique que l'alimentation est allumée.
2	ERST	Avis d'erreur	xxxxxx	Indique qu'une erreur s'est produite.
2	LKUP	Avis de liaison ascendante	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Indique l'adresse MAC lorsque la communication PJLink devient possible.
2	INPT	Avis d'achèvement de commutation d'entrée	31 32 33 34	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK SDI
2	SRCH	Recherche de projecteur	ACKN=xx:xx:xx:xx:xx:xx	Le projecteur connecté au même réseau qui peut communiquer avec PJLink répondra avec son adresse MAC.

### Authentification de sécurité PJLink

Un mot de passe PJLink pour la procédure d'authentification de sécurité est requis pour la communication de la commande PJLink.

Le mot de passe PJLink peut être défini dans le menu [RÉG.RÉSEAU] → [PJLink] → [MOT DE PASSE PJLink] (➔ page 177), ou à la « Page [Set up password] (lorsque le compte administrateur y accède) » (➔ page 214) de l'écran de contrôle web.

Lors de la communication de la commande PJLink sans procédure d'authentification, définissez le mot de passe PJLink comme vide. Le réglage par défaut du mot de passe PJLink est vide.

- Pour les caractéristiques techniques concernant PJLink, consultez le site Web de « Japan Business Machine and Information System Industries Association ».

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### Utilisation de la fonction Art-Net

Comme la fonction réseau du projecteur prend en charge la fonction Art-Net, vous pouvez commander le réglage du projecteur à l'aide du contrôleur DMX et du logiciel d'application utilisant le protocole Art-Net.

#### Remarque

- Pour utiliser la fonction Art-Net avec le projecteur, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)
- La fonction Art-Net est inutilisable avec le protocole « IPv6 ». Réglez le menu [RÉG.RÉSEAU] → [LAN CÂBLÉ] → [VERSION IP] sur [IPv4] ou [IPv4 & IPv6] et attribuez l'adresse IP pour « IPv4 ».

## Définition de canal

Le tableau suivant répertorie les définitions de canal utilisées pour commander le projecteur avec la fonction Art-Net.

Il est possible de commuter les réglages de canal avec le menu [RÉG.RÉSEAU] → [Art-Net] → [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] (➔ page 179).

Les détails de contrôle assignés à chaque canal sont mentionnés dans le tableau suivant.

- L'affectation du canal pour [UTILISATEUR] est un réglage d'usine par défaut. Il est possible de modifier l'affectation.

Canal	Détails du contrôle		
	[2]	[UTILISATEUR]	[1]
CANAL1	PUISS. LAMPE	PUISS. LAMPE	OBTURATEUR
CANAL2	SÉLECTION ENTRÉE	SÉLECTION ENTRÉE	SÉLECTION ENTRÉE
CANAL3	POSITION LENTILLE	POSITION LENTILLE	SÉL. FONCT. LENTILLE
CANAL4	DÉCALAGE H LENTILLE	DÉCALAGE H LENTILLE	COMMANDE LENTILLE
CANAL5	DÉCALAGE V LENTILLE	DÉCALAGE V LENTILLE	ALIMENTATION
CANAL6	FOCUS LENTILLE	FOCUS LENTILLE	PUISS. LAMPE
CANAL7	ZOOM LENTILLE	ZOOM LENTILLE	EN SERVICE / HS
CANAL8	ALIMENTATION	ALIMENTATION	OUVERT. PROGRESSIVE
CANAL9	GÉOMÉTRIE	GÉOMÉTRIE	FERMET. PROGRESSIVE
CANAL10	MASQUE PERSONALISE	MASQUE PERSONALISE	MASQUE PERSONALISE
CANAL11	EN SERVICE / HS	EN SERVICE / HS	GÉOMÉTRIE
CANAL12	NÉANT	NÉANT	NÉANT

### Détails du contrôle

#### ■ PUISS. LAMPE

Peut être réglé en 256 étapes entre 100 % et 0 %.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
100 %	0	0
...	...	
0 %	255	

#### ■ SÉLECTION ENTRÉE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-39	0
HDMI1	40-47	
DIGITAL LINK	48-55	
SDI	56-63	
Aucune opération	64-255	

#### ■ SÉLECTION ENTRÉE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [2] ou [UTILISATEUR])

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	0
HDMI1	32-39	
DIGITAL LINK	40-47	
SDI	48-55	
Aucune opération	56-71	
HDMI2	72-79	
Aucune opération	80-255	



■ POSITION LENTILLE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	0
Aller vers la position initiale	32-63	
Charger MÉMOIRE 1 OPTIQUE	64-79	
Charger MÉMOIRE 2 OPTIQUE	80-95	
Charger MÉMOIRE 3 OPTIQUE	96-111	
Charger MÉMOIRE 4 OPTIQUE	112-127	
Charger MÉMOIRE 5 OPTIQUE	128-143	
Charger MÉMOIRE 6 OPTIQUE	144-159	
Charger MÉMOIRE 7 OPTIQUE	160-175	
Charger MÉMOIRE 8 OPTIQUE	176-191	
Charger MÉMOIRE 9 OPTIQUE	192-207	
Charger MÉMOIRE 10 OPTIQUE	208-223	
Aucune opération	224-255	

■ DÉCALAGE H LENTILLE, DÉCALAGE V LENTILLE, FOCUS LENTILLE, ZOOM LENTILLE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut	
Réglage de l'objectif	(-) Haute vitesse	0-31	128
	(-) Basse vitesse	32-63	
	(-) Réglage précis	64-95	
Arrêt d'utilisation	96-159		
Réglage de l'objectif	(+) Réglage précis	160-191	
	(+) Basse vitesse	192-223	
	(+) Haute vitesse	224-255	

■ SÉL. FONCT. LENTILLE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Utilisation conjointe avec COMMANDE LENTILLE.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-15	0
DÉCALAGE H LENTILLE	16-31	
DÉCALAGE V LENTILLE	32-47	
FOCUS LENTILLE	48-63	
ZOOM LENTILLE	64-79	
Aller vers la position initiale	80-95	
Charger MÉMOIRE 1 OPTIQUE	96-111	
Charger MÉMOIRE 2 OPTIQUE	112-127	
Charger MÉMOIRE 3 OPTIQUE	128-143	
Aucune opération	144-255	

■ COMMANDE LENTILLE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1])

Utilisation conjointe avec SÉL. FONCT. LENTILLE.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut	
Réglage de l'objectif	(-) Haute vitesse	0-31	127
	(-) Basse vitesse	32-63	
	(-) Réglage précis	64-95	
Arrêt d'utilisation	96-127		
Réglage de l'objectif	(+) Réglage précis	128-159	
	(+) Basse vitesse	160-191	
	(+) Haute vitesse	192-223	
Exécuter l'action de commande	224-255		

## ■ ALIMENTATION

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Veille	0-63	0
Aucune opération	64-191	
En marche	192-255	

## ■ OBTURATEUR

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
OBTURATEUR : ouvert	0-63	128
Aucune opération	64-191	
OBTURATEUR : fermé	192-255	

## ■ OUVERT. PROGRESSIVE, FERMET. PROGRESSIVE (lorsque [PARAMÈTRE CHAÎNE Art-Net] est réglé sur [1] ou [UTILISATEUR])

Utilisation conjointe avec OBTURATEUR.

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-15	255
0.5s	16-31	
1.0s	32-47	
1.5s	48-63	
2.0s	64-79	
2.5s	80-95	
3.0s	96-111	
3.5s	112-127	
4.0s	128-143	
4.5s	144-159	
7.0s	160-175	
10.0s	176-191	
Aucune opération	192-255	

## ■ GÉOMÉTRIE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-15	128
CORRECTION DE TRAPÈZE	16-31	
CORRECTION COURBE	32-47	
PC-1	48-63	
PC-2	64-79	
PC-3	80-95	
CORRECTION DES ANGLES	96-111	
Aucune opération	112-255	

## ■ MASQUE PERSONALISE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
NON	0-31	255
PC-1	32-63	
PC-2	64-95	
PC-3	96-127	
Aucune opération	128-255	

### ■ GEL D'IMAGE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	128
NON	32-95	
Aucune opération	96-159	
OUI	160-223	
Aucune opération	224-255	

### ■ COULEUR, TEINTE

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-31	0
Réglage d'usine par défaut	32-63	
-31	64	
...	...	
+31	191	
Aucune opération	192-255	

### ■ TRAME MOTIF

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Aucune opération	0-15	0
NON	16-31	
BLANC	32-47	
JAUNE	48-63	
CYAN	64-79	
VERT	80-95	
MAGENTA	96-111	
ROUGE	112-127	
BLEU	128-143	
NOIR	144-159	
LOGO UTIL.	160-175	
Aucune opération	176-255	

### ■ EN SERVICE / HS

L'opération pour tous les canaux n'est pas acceptée lorsqu'elle est réglé sur « Désactiver ».

Performance	Paramètre	Valeur par défaut
Désactiver	0-127	0
Activer	128-255	

### Remarque

- Si le projecteur est utilisé avec la télécommande ou le panneau de commande ou par commande de contrôle tout en commandant le projecteur à l'aide de la fonction Art-Net, le réglage du contrôleur DMX ou de l'application informatique peut différer de l'état du projecteur. Pour refléter les contrôles de tous les canaux sur le projecteur, réglez « EN SERVICE / HS » du canal 11 sur « Désactiver » puis à nouveau sur « Activer ».
- Pour créer et enregistrer l'image LOGO UTIL., utilisez « Logo Transfer Software ». Le logiciel peut être téléchargé à partir du site Web suivant.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

## Commandes de contrôle via le réseau local

Le projecteur peut être commandé via la borne <DIGITAL LINK> ou la borne <LAN> en utilisant le format de commande de contrôle via la borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>.

Pour consulter des exemples de commandes disponibles, reportez-vous à la section « Commande de contrôle » (➔ page 266).

### Remarque

- Pour envoyer/recevoir la commande via le réseau local, il est nécessaire de définir le mot de passe du compte administrateur. (➔ page 173)

### En cas de connexion en mode de protection

#### Raccordement

Voici la méthode de connexion lorsque le menu [RÉG.RÉSEAU] → [SÉCURITÉ DU RÉSEAU] → [PROTECTION DE COMMANDE] est réglé sur [EN SERVICE].

#### 1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie = 1024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

- Vous pouvez obtenir l'adresse IP et un numéro de port depuis l'écran du menu du projecteur.

Adresse IP	Obtention depuis le menu [RÉG.RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU].
Numéro de port	Obtention depuis le menu [RÉG.RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE].

#### 2) Vérifiez la réponse du projecteur.

	Section de données	Vide	Mode	Vide	Section de nombre aléatoire	Symbole de terminaison
Exemple de commande	« NTCNTR0L » (chaîne ASCII)	' '	'1'	' '	« ZZZZZZZZ » (numéro hexadécimal de code ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	9 octets	1 octet	1 octet	1 octet	8 octets	1 octet

- Mode : 1 = mode de protection
- Exemple : réponse pendant le mode de protection (la section de nombre aléatoire est une valeur non définie)  
« NTCNTR0L 1 23181e1e » (CR)

#### 3) Générez une valeur de compression de 32 octets à partir des données suivantes à l'aide de l'algorithme MD5.

- « xxxxxx:yyyyy:zzzzzzz »

xxxxxx	Nom d'utilisateur pour le compte administrateur
yyyyy	Mot de passe pour le compte administrateur
zzzzzzz	Nombre aléatoire à 8 octets obtenu à l'étape 2)

#### Méthode de transmission de commande

Transmission à l'aide des formats de commande suivant.

#### ■ Données transmises

	En-tête			Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	Valeur de compression « Raccordement » (➔ page 260)	'0'	'0'	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	32 octets	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : transmission de la commande d'acquisition de l'état d'alimentation électrique (la valeur de compression est calculée à partir du nom d'utilisateur et du mot de passe du compte administrateur, et du nombre aléatoire acquis)  
« dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW » (CR)

## ■ Données reçues

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : le projecteur est mis sous tension  
« 00001 » (CR)

## ■ Réponse d'erreur

	Chaîne	Détails	Symbole de terminaison
Message	« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
	« ERR2 »	Plage hors paramètres	
	« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
	« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
	« ERR5 »	Longueur des données incorrecte	
Longueur des données	4 octets	—	1 octet

### Remarque

- Le projecteur déconnectera automatiquement la connexion avec le réseau juste après l'envoi de la commande. Il s'agit de la spécification basée sur le point de vue de sécurité pour empêcher toute opération non autorisée de cet appareil par un tiers malveillant. Pour envoyer des commandes continuellement, exécutez la requête de connexion réseau chaque fois que la commande doit être envoyée. Pour plus de détails, se reporter à « Flux de communication entre le serveur et le client » (➔ page 262).

## En cas de connexion en mode non protégé

### Raccordement

Voici la méthode de connexion lorsque le menu [RÉG. RÉSEAU] → [SÉCURITÉ DU RÉSEAU] → [PROTECTION DE COMMANDE] est réglé sur [HORS SERVICE].

#### 1) Obtenez une adresse IP et un numéro de port (valeur initiale définie = 1024) du projecteur et effectuez une requête de connexion au projecteur.

- Vous pouvez obtenir l'adresse IP et un numéro de port depuis l'écran du menu du projecteur.

Adresse IP	Obtention depuis le menu [RÉG. RÉSEAU] → [ÉTAT DU RÉSEAU].
Numéro de port	Obtention depuis le menu [RÉG. RÉSEAU] → [CONTRÔLE RÉSEAU] → [PORT DE COMMANDE].

#### 2) Vérifiez la réponse du projecteur.

	Section de données	Vide	Mode	Symbole de terminaison
Exemple de commande	« NTCONTROL » (chaîne ASCII)	' ' 0x20	'0' 0x30	(CR) 0x0d
Longueur des données	9 octets	1 octet	1 octet	1 octet

- Mode : 0 = mode non protégé
- Exemple : réponse pendant le mode non protégé  
« NTCONTROL 0 » (CR)

**Méthode de transmission de commande**

Transmission à l'aide des formats de commande suivant.

■ **Données transmises**

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : transmission de la commande d'acquisition de l'état d'alimentation électrique  
« 00QPW » (CR)

■ **Données reçues**

	En-tête		Section de données	Symbole de terminaison
Exemple de commande	'0' 0x30	'0' 0x30	Commande de contrôle (chaîne ASCII)	(CR) 0x0d
Longueur des données	1 octet	1 octet	Longueur non définie	1 octet

- Exemple : le projecteur est en état de veille  
« 00000 » (CR)

■ **Réponse d'erreur**

	Chaîne	Détails	Symbole de terminaison
Message	« ERR1 »	Commande de contrôle non définie	(CR) 0x0d
	« ERR2 »	Plage hors paramètres	
	« ERR3 »	État occupé ou période non acceptable	
	« ERR4 »	Temporisation ou période non acceptable	
	« ERR5 »	Longueur des données incorrecte	
Longueur des données	4 octets	—	1 octet

**Remarque**

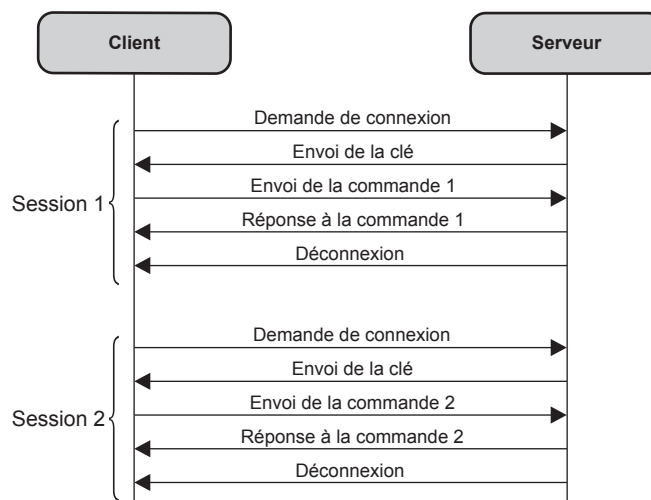
- Le projecteur déconnectera automatiquement la connexion avec le réseau juste après l'envoi de la commande. Il s'agit de la spécification basée sur le point de vue de sécurité pour empêcher toute opération non autorisée de cet appareil par un tiers malveillant. Pour envoyer des commandes continuellement, exécutez la requête de connexion réseau chaque fois que la commande doit être envoyée. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Flux de communication entre le serveur et le client » (► page 262).

**Flux de communication entre le serveur et le client**

Pour envoyer/recevoir une commande via le réseau local, reportez-vous au flux de communication indiqué ci-dessous.

**Serveur** : projecteur

**Client** : contrôle des appareils tels qu'un ordinateur



## Bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN>/<SERIAL/MULTI SYNC OUT>

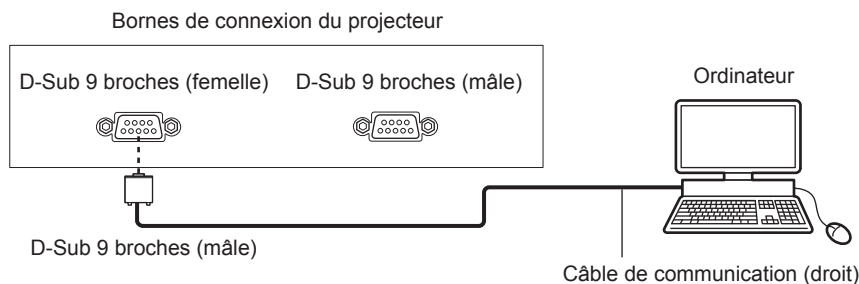
Les bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN>/<SERIAL/MULTI SYNC OUT> du projecteur sont conformes avec RS-232C afin que le projecteur puisse être connecté à/contrôlé par un ordinateur.

Il est possible d'afficher un écran combiné bénéficiant d'un contraste équilibré en associant plusieurs projecteurs à l'aide des bornes <SERIAL/MULTI SYNC IN> et <SERIAL/MULTI SYNC OUT>, et en partageant le niveau de luminosité de l'entrée de signal vidéo sur chaque projecteur lors de la structuration d'un écran multi-affichage par combinaison des images projetées de plusieurs projecteurs. Il est également possible de synchroniser l'opération d'obturateur du projecteur spécifié avec d'autres projecteurs.

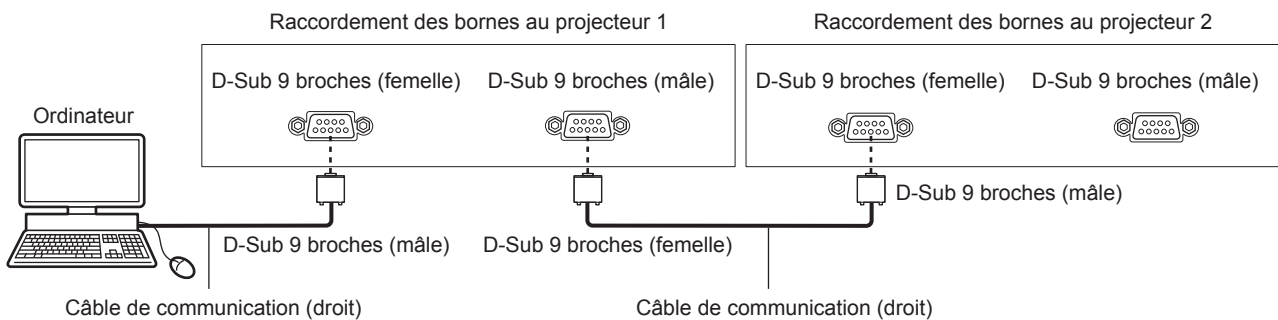
Pour connaître la méthode de connexion des projecteurs lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur, référez-vous à « Exemple de connexion lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation de contraste/de la fonction de synchronisation de l'obturateur » (➔ page 53).

### Connexion pour la communication RS-232C

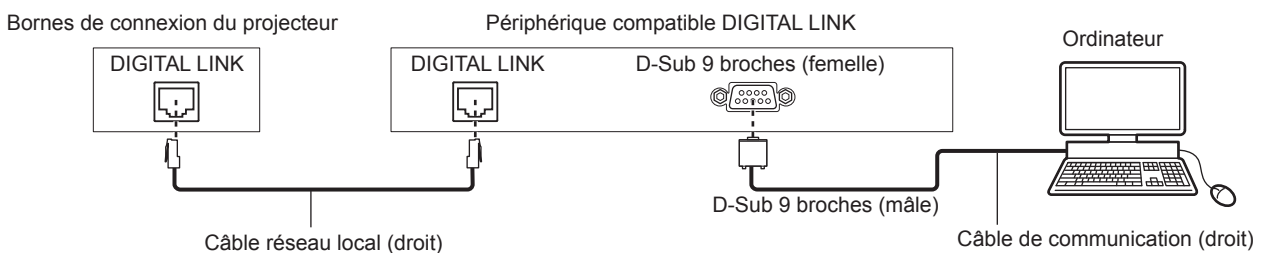
#### Projecteur unique



#### Plusieurs projecteurs



#### Lors du raccordement en utilisant un périphérique compatible DIGITAL LINK



#### Remarque

- La destination de [RS-232C] (➔ page 146) doit être réglée selon la méthode de connexion.
- Pour commander le projecteur avec le mode veille lors de la connexion à l'aide d'un appareil compatible DIGITAL LINK, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE STANDBY] sur [NORMAL]. Lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO], il n'est pas possible de contrôler le projecteur pendant la veille.

**Attributions des broches et noms des signaux**

D-Sub 9 broches (femelle) Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Détails
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Données transmises
	(3)	RXD	Données reçues
	(4)	MULTI PROJECTOR SYNC	Pour la fonction de synchronisation du contraste/pour la fonction de synchronisation de l'obturateur
	(5)	GND	Masse
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Connecté intérieurement
	(8)	RTS	
	(9)	—	NC

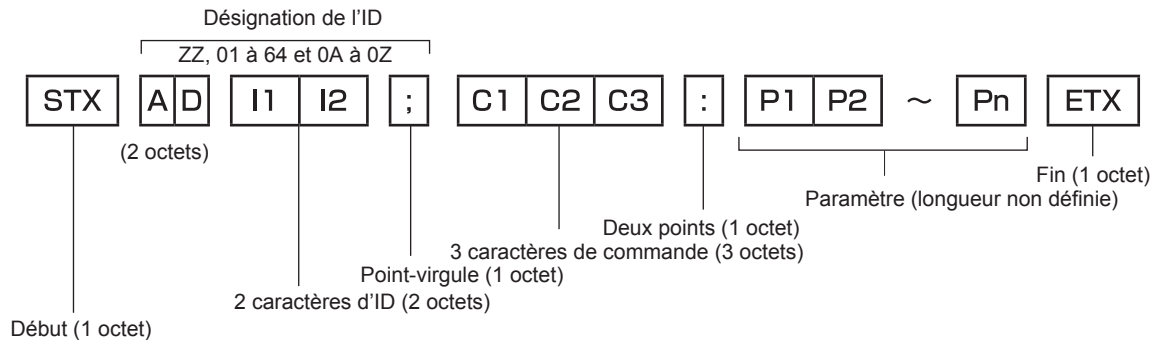
D-Sub 9-broches (mâle) Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Détails
	(1)	—	NC
	(2)	RXD	Données reçues
	(3)	TXD	Données transmises
	(4)	MULTI PROJECTOR SYNC	Pour la fonction de synchronisation du contraste/pour la fonction de synchronisation de l'obturateur
	(5)	GND	Masse
	(6)	—	NC
	(7)	RTS	Connecté intérieurement
	(8)	CTS	
	(9)	—	NC

**Conditions de communication RS-232C (réglages par défaut)**

Niveau de signal	Compatible avec RS-232C
Méthode de synchronisation	Asynchrone
Taux de baud	9 600 bps
Parité	Aucun
Longueur de caractère	8 bits
Bit d'arrêt	1 bit
Paramètre X	Aucun
Paramètre S	Aucun

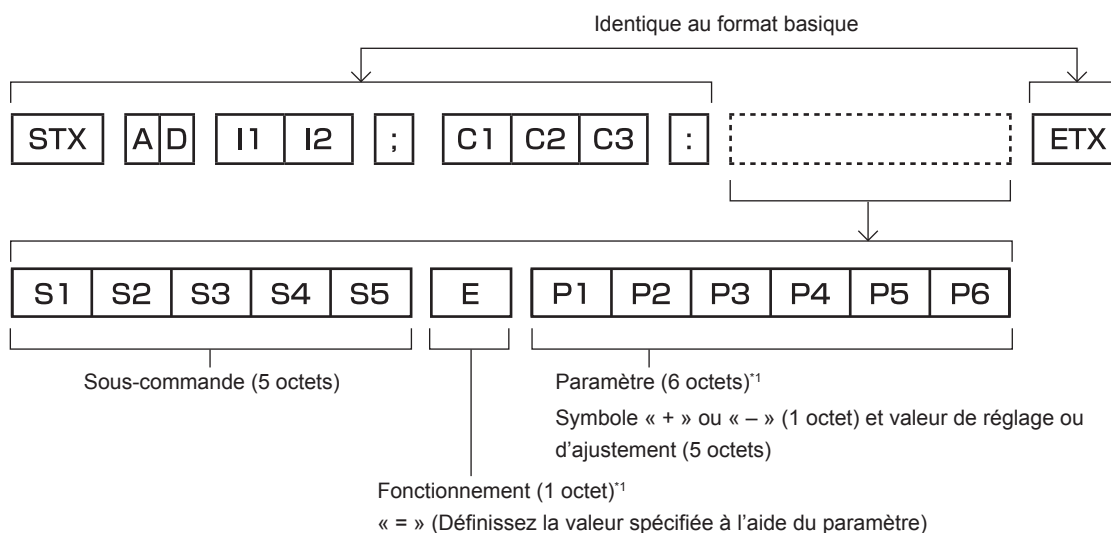
**Format basique**

La transmission depuis l'ordinateur démarre avec STX, puis le numéro ID, la commande, le paramètre et ETX sont envoyés dans cet ordre. Ajoutez des paramètres en fonction des détails de contrôle.





## Format basique (doté de sous-commandes)



\*1 Lorsqu'une commande ne nécessitant pas de paramètre est transmise, aucune opération (E) et aucun paramètre ne sont nécessaires.

### Attention

- Si une commande est envoyée après le démarrage de l'allumage de la source lumineuse, il pourrait y avoir un temps de réponse ou la commande pourrait ne pas s'exécuter. Essayez d'envoyer ou de recevoir une commande après 60 secondes.
- Lors de la transmission de commandes multiples, veuillez à attendre 0,5 seconde après la réception d'une réponse de la part du projecteur avant d'envoyer la commande suivante. Lorsqu'une commande ne nécessitant pas de paramètre est transmise, les deux points (:) ne sont pas nécessaires.

### Remarque

- Si une commande ne peut pas être exécutée, la réponse « ER401 » est envoyée par le projecteur à l'ordinateur.
- Si un paramètre non valide est envoyé, la réponse « ER402 » est envoyée par le projecteur à l'ordinateur.
- La transmission ID dans RS-232C est compatible avec ZZ (TOUT) et 01 à 64, ainsi qu'avec les groupes de 0A à 0Z.
- Si une commande est envoyée avec un ID désigné, une réponse sera envoyée à l'ordinateur uniquement dans les cas suivants.
  - Correspondance avec le numéro ID du projecteur
  - L'ID est appelé TOUT et [RÉPONSE (TOUT ID)] est réglé sur [OUI]
  - L'ID est appelé GROUPE et [RÉPONSE (GROUPE ID)] est réglé sur [OUI]
- STX et ETX sont des codes de caractères. STX en hexadécimal correspond à 02 et ETX en hexadécimal correspond à 03.

## Lorsque vous commandez plusieurs projecteurs

### Lorsque vous commandez tous les projecteurs

Lorsque vous contrôlez plusieurs projecteurs conjointement via RS-232C, effectuez les réglages suivants.

- 1) Réglez un numéro ID différent pour chaque projecteur.
- 2) Réglez [RÉPONSE (TOUT ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur.
- 3) Réglez [RÉPONSE (TOUT ID)] sur [NON] pour tous les projecteurs réglés à l'étape 2).

### Lorsque vous contrôlez tous les projecteurs par unité de groupe

Lorsque vous contrôlez plusieurs projecteurs par unité de groupe via RS-232C, effectuez les réglages suivants.

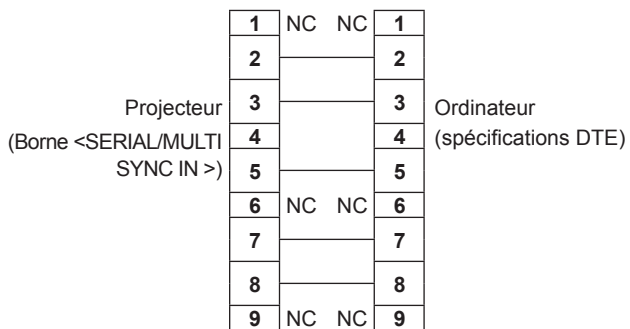
- 1) Réglez un numéro ID différent pour chaque projecteur.
- 2) Configurez le même réglage pour [GROUPE] dans chaque groupe.
- 3) Réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur.
- 4) Réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [NON] pour tous les projecteurs réglés à l'étape 3).

### Remarque

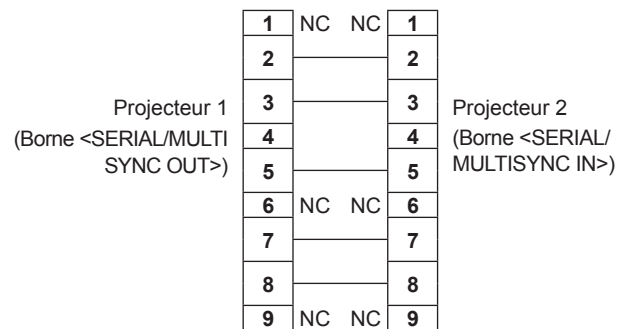
- La réponse n'est pas faite correctement si [RÉPONSE (TOUT ID)] est réglé sur [OUI] dans deux projecteurs ou plus.
- Lorsque vous réglez plusieurs groupe, réglez [RÉPONSE (GROUPE ID)] sur [OUI] pour un seul projecteur de chaque groupe. La réponse n'est pas faite correctement si [RÉPONSE (GROUPE ID)] est réglé sur [OUI] dans deux projecteurs ou plus du même groupe.
- Lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste et de la synchronisation de l'obturateur, la commande par RS-232C est impossible puisque plusieurs projecteurs sont connectés en cascade dans une boucle.

## Caractéristiques techniques des câbles

### Lors de la connexion à un ordinateur



### Lorsque vous raccordez plusieurs projecteurs



### Remarque

- Un câble avec la borne (4) branché sur chacun d'entre eux comme câble droit est requis comme câble lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur. En outre, réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MULTI PROJECTOR SYNC] lors de l'utilisation de la fonction de synchronisation du contraste ou de la fonction de synchronisation de l'obturateur.

## Commande de contrôle

Le tableau suivant répertorie les commandes qui peuvent être utilisées pour contrôler le projecteur à l'aide d'un ordinateur.

### ■ Commande de contrôle du projecteur

Commande	Détails	Chaîne de paramètres/ réponses	Remarque (paramètre)
PON	En marche	—	Pour vérifier si l'alimentation est active, utilisez la commande « Interrogation alimentation ».
POF	Alimentation en veille		
QPW	Interrogation alimentation	000 001	MISE EN VEILLE En marche
IIS	Commuter le signal d'entrée	HD1 HD2 DL1 SD1	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK SDI
OSH	Contrôle de l'obturateur	0	OUVERT
QSH	Interrogation sur l'état de l'obturateur	1	FERMÉ
VSE	Changement du rapport d'aspect	0 1 2 5	STANDARD 4:3 16:9 DIRECT
QSE	Interrogation sur les réglages du rapport d'aspect	6 9 10	ADAPTATION HV. ÉLARGI HORIZ. ADAPTATION V.
OCS	Changement de sous-mémoire	01 - 96	Numéro de sous-mémoire
QSB	Interrogation sur l'état de la sous-mémoire		

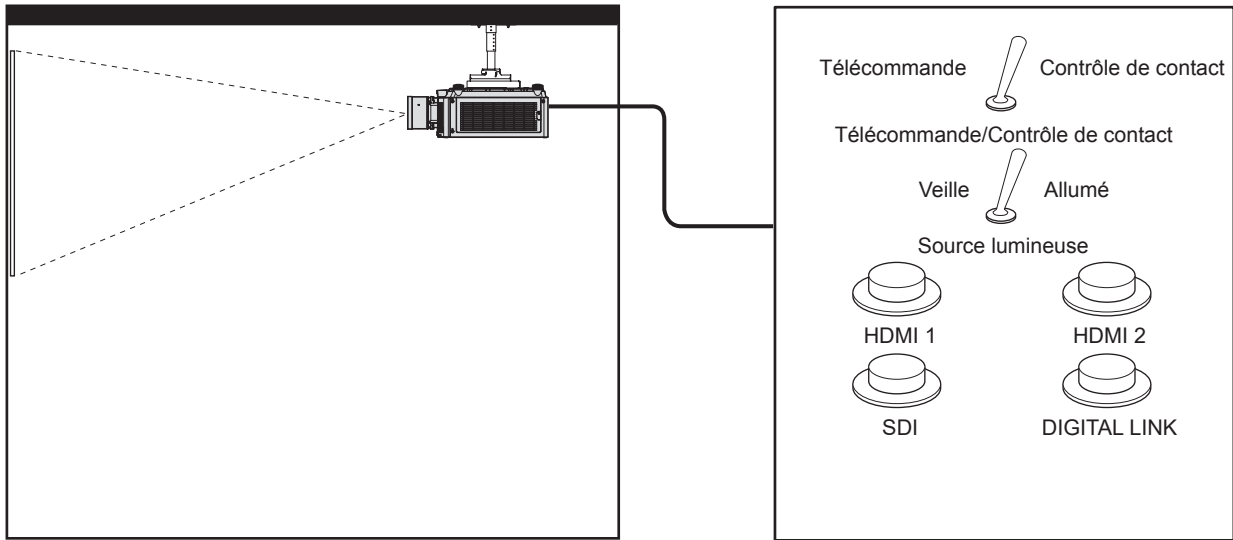
### ■ Commande de contrôle de l'objectif

Commande	Sous-commande	Détails	Remarque
VXX	LNSI2	Déplacement de l'objectif H	+00000 = réglage précis 1+, +00001 = réglage précis 1-, +00100 = réglage précis 2+, +00101 = réglage précis 2-, +00200 = réglage grossier+, +00201 = réglage grossier-
VXX	LNSI3	Déplacement de l'objectif V	
VXX	LNSI4	Mise au point de l'objectif	
VXX	LNSI5	Zoom de l'objectif	

## Borne <REMOTE 1 IN>

Il est possible de contrôler le projecteur à distance (par commande de contact) depuis un panneau de commande éloigné du projecteur où les signaux de la télécommande ne peuvent pas l'atteindre.

Utilisez la borne <REMOTE 1 IN> sur les bornes de connexion du projecteur pour connecter le panneau de commande.



Emplacements d'installation en salle de réunion, etc.

Panneau de télécommande à un autre emplacement

## Attributions des broches et noms des signaux

D-Sub 9-broches Vue extérieure	N° de broche	Nom du signal	Ouvert (H)	Petit (L)
	(1)	GND	—	GND
	(2)	POWER	NON	OUI
	(3)	HDMI1	Autre	HDMI1
	(4)	HDMI2	Autre	HDMI2
	(5)	SDI	Autre	SDI
	(6)	DIGITAL LINK	Autre	DIGITAL LINK
	(7)	Aucun	—	—
	(8)	SHUTTER	NON	OUI
	(9)	RST/SET	Contrôlé par la télécommande	Contrôlé par un contact externe

### Attention

- Lors du contrôle, veillez à court-circuiter les broches (1) et (9).
- Lorsque les broches (1) et (9) sont court-circuitées, les touches suivantes du panneau de commande et de la télécommande sont désactivées. Les commandes du RS-232C et les fonctions réseau correspondant à ces fonctions sont également désactivées.
  - Touche <POWER ON>, touche <STANDBY>, touche <SHUTTER>
- Si les broches (1) et (9) sont court-circuitées, et si une broche de (3) à (7) est court-circuitée avec la broche (1), les touches suivantes du panneau de commande et de la télécommande sont désactivées. Les commandes du RS-232C et les fonctions réseau correspondant à ces fonctions sont également désactivées.
  - Touche <POWER ON>, touche <STANDBY>, touche <HDMI 1>, touche <HDMI 2>, touche <DIGITAL LINK>, touche <SDI>, touche <SHUTTER>

### Remarque

- Pour modifier les réglages des broches (2) à (8), réglez le menu [RÉGLAGE PROJECTEUR] → [MODE REMOTE1] sur [UTILISATEUR]. (➔ page 148)

# Caractéristiques techniques

Les caractéristiques techniques du projecteur sont les suivantes.

<b>Système d'affichage</b>		Écran transparent, écran LCD, 3 écrans, système à 3 couleurs primaires	
<b>Périphérique d'affichage</b>	<b>Taille de la zone d'affichage effective</b>	25,4 mm (1,0") x 3 (rapport d'aspect 16:10)	
	<b>Nombre de pixels</b>	2 304 000 pixels (1 920 x 1 200 points)	
<b>Objectif de projection</b>	<b>Objectif de projection fourni</b>	Optionnel	
	<b>Zoom</b>	Motorisé	
	<b>Mise au point</b>	Motorisé	
	<b>Déplacement de l'objectif</b>	Motorisé (horizontal/vertical)	
	<b>Objectif changeable</b>	Oui	
<b>Source lumineuse</b>		Diode laser	
<b>Taille de l'écran</b>	2,03 m (80") à 15,24 m (600")		
	2,03 m (80") à 12,70 m (500")	avec ET-EMT800	
	2,54 m (100") à 10,16 m (400")	avec ET-EMU100	
<b>Sortie de lumière<sup>*1*</sup></b>	<b>PT-MZ20K</b>	20 000 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]	
		14 000 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]	
	<b>PT-MZ17K</b>	16 500 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]	
		11 500 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]	
	<b>PT-MZ14K</b>	14 000 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]	
		9 800 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]	
	<b>PT-MZ11K</b>	11 000 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]	
		7 700 lm lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]	
<b>Rapport de contraste<sup>*1</sup></b>		3 000 000:1	lorsque [CONTRASTE DYNAMIQUE] est réglé sur [3]
<b>Rapport zone centre/coin<sup>*1</sup></b>		85 %	
<b>Fréquence de balayage affichable</b>	<b>Horizontal</b>	27 kHz à 135 kHz	
	<b>Vertical</b>	24 Hz à 60 Hz	

\*1 La mesure, les conditions de mesure et la méthode de notation sont conformes aux normes internationales ISO/IEC 21118:2020.

\*2 Il s'agit de la valeur lorsque la lentille zoom (N° de modèle : ET-EMS650) est utilisé. La valeur varie selon l'objectif.

Compatibilité des entrées	Entrée de signal HDMI	<b>Résolution du signal vidéo :</b> 480/60p, 576/50p à 4 096 x 2 160/60p <b>Résolution du signal d'ordinateur :</b> 640 x 480 à 3 440 x 1 440 (non entrelacé) <b>Fréquence d'horloge à points :</b> 25 MHz à 594 MHz
	Entrée de signal DIGITAL LINK	<b>Résolution du signal vidéo :</b> 480/60p, 576/50p à 4 096 x 2 160/60p <b>Résolution du signal d'ordinateur :</b> 640 x 480 à 1 920 x 1 200 (non entrelacé) <b>Fréquence d'horloge à points :</b> 25 MHz à 297 MHz
	Entrée de signal SDI	Signal HD-SDI, signal 3G-SDI
Borne de raccordement/fente	Borne <HDMI IN 1> Borne <HDMI IN 2>	HDMI x 2, compatible HDCP 2.3, compatible Deep Color
	Borne <SDI IN>	BNC x 1 <b>Signal HD-SDI</b> Compatible SMPTE ST 292 <b>Signal 3G-SDI</b> Compatible SMPTE ST 424, 425-2
	Borne <SERIAL/MULTI SYNC IN>	D-Sub 9 p x 1, compatible RS-232C, pour la commande par ordinateur
	Borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT>	D-Sub 9 p x 1, compatible RS-232C, pour la commande par ordinateur
	Borne <REMOTE 1 IN>	D-Sub 9 p x 1, pour le contrôle de contact
	Borne <REMOTE 2 IN>	Mini prise stéréo M3 x 1, pour la télécommande (filaire)/pour le contrôle de connexion de projection
	Borne <REMOTE 2 OUT>	Mini prise stéréo M3 x 1, pour la télécommande (filaire)/pour le contrôle de connexion de projection
	Borne <DIGITAL LINK>	RJ-45 x 1, pour le réseau et les connexions DIGITAL LINK (conforme HDBaseT™), compatible PLink (class 2), 100Base-TX, compatible Art-Net, compatible HDCP 2.3, compatible Deep Color
	Borne <LAN>	RJ-45 x 1, pour la connexion réseau, compatible PLink (class 2), 10Base-T/100Base-TX, compatible Art-Net
	Borne <USB>	Connecteur USB (type A) x 1, pour connecter le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50), pour connecter la clé USB
Borne <DC OUT>	Connecteur USB (type A) x 1, pour l'alimentation électrique uniquement (5 V CC, maximum 2 A)	

## Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

<b>Bruit acoustique</b> <sup>*1</sup>	<b>PT-MZ20K</b>	42 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]		
		36 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]		
	<b>PT-MZ17K</b>	38 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]		
		32 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]		
	<b>PT-MZ14K, PT-MZ11K</b>	35 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [NORMAL]		
		30 dB lorsque [MODE DE FONCT.] est réglé sur [SILENCIEUX]		
<b>Environnement de fonctionnement</b>	<b>Température de fonctionnement</b>	0 °C (32 °F) à 45 °C (113 °F) <sup>*2,3</sup>		
	<b>Humidité de fonctionnement</b>	10 % à 80 % (aucune condensation)		
<b>Position de fonctionnement</b>	[FAÇADE]/[SOL], [FAÇADE]/[PLA.], [ARRIÈRE]/[SOL], [ARRIÈRE]/[PLA.]			
<b>Alimentation électrique</b>	100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V courant alternatif), 50 Hz/60 Hz			
<b>Consommation électrique maximale</b>	<b>PT-MZ20K</b>	1 100 W		
	<b>PT-MZ17K</b>	950 W		
	<b>PT-MZ14K</b>	800 W		
	<b>PT-MZ11K</b>	615 W		
<b>Consommation électrique en mode veille</b>	10 W	lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [NORMAL]		
	0,5 W	lorsque [MODE STANDBY] est réglé sur [ECO]		
<b>Dimensions extérieures standard</b>	<b>Largeur</b>	650 mm (25-19/32")		
	<b>Hauteur</b>	211 mm (8-5/16") (avec les pieds à la position la plus courte)		
		185 mm (7-9/32") (à l'exclusion des pieds et des parties saillantes)		
<b>Profondeur</b>	440 mm (17-5/16") (à l'exclusion des parties saillantes)			
<b>Poids</b> <sup>*4</sup>	<b>PT-MZ20K</b>	Environ 23,0 kg (50,7 livre)		
	<b>PT-MZ17K, PT-MZ14K, PT-MZ11K</b>	Environ 22,5 kg (49,6 livre)		
<b>Boîtier externe</b>	<b>Matériaux</b>	Plastique moulé		
	<b>Couleur</b>	<b>Modèle noir</b>	Noir	
		<b>Modèle blanc</b>	Blanc	
<b>Longueur du cordon d'alimentation</b>	3,0 m (118-1/8")			
<b>Réseau local sans fil</b> <sup>*5</sup>	<b>Normes de conformité</b>	IEEE802.11b/g/n		
	<b>Méthode de transmission</b>	DSSS, OFDM		
	<b>Gamme de fréquences (canal)</b>	2 412 MHz à 2 462 MHz (1 à 11 canaux)		
	<b>Vitesse de transfert des données (valeur standard)</b>	IEEE802.11n	Maximum 144 Mbps	
		IEEE802.11g	Maximum 54 Mbps	
IEEE802.11b		Maximum 11 Mbps		
<b>Méthode de chiffrement</b>	WPA2-PSK (AES)			
<b>Télécommande</b>	<b>Alimentation électrique</b>	3 V CC (pile AAA/R03/LR03 x 2)		
	<b>Portée d'utilisation</b>	Environ 30 m (98'5") au maximum (lorsqu'elle est utilisée juste en face du récepteur de signal)		
	<b>Poids</b>	102 g (3,6 once) (piles comprises)		
	<b>Dimensions extérieures</b>	Largeur : 48 mm (1-7/8"), hauteur : 145 mm (5-23/32"), profondeur : 27 mm (1-1/16")		

\*1 La mesure, les conditions de mesure et la méthode de notation sont conformes aux normes internationales ISO/IEC 21118:2020.

\*2 La température ambiante d'utilisation doit être comprise entre 0 °C (32 °F) et 40 °C (104 °F) lorsque le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50) est fixé.

\*3 Lorsque la température ambiante d'utilisation dépasse la valeur suivante, la sortie de lumière peut être réduite pour protéger le projecteur.  
 • Pour utiliser le projecteur à une altitude inférieure à 1 400 m (4 593') au-dessus du niveau de la mer : 35 °C (95 °F)  
 • Pour utiliser le projecteur à une altitude comprise entre 1 400 m (4 593') et 2 700 m (8 858') au-dessus du niveau de la mer : 30 °C (86 °F)

\*4 Valeur moyenne. Le poids varie pour chaque produit.

\*5 Pour utiliser la fonction de réseau local sans fil avec le projecteur, il est nécessaire de fixer le Module sans fil optionnel (N° de modèle : Série AJ-WM50).

### Remarque

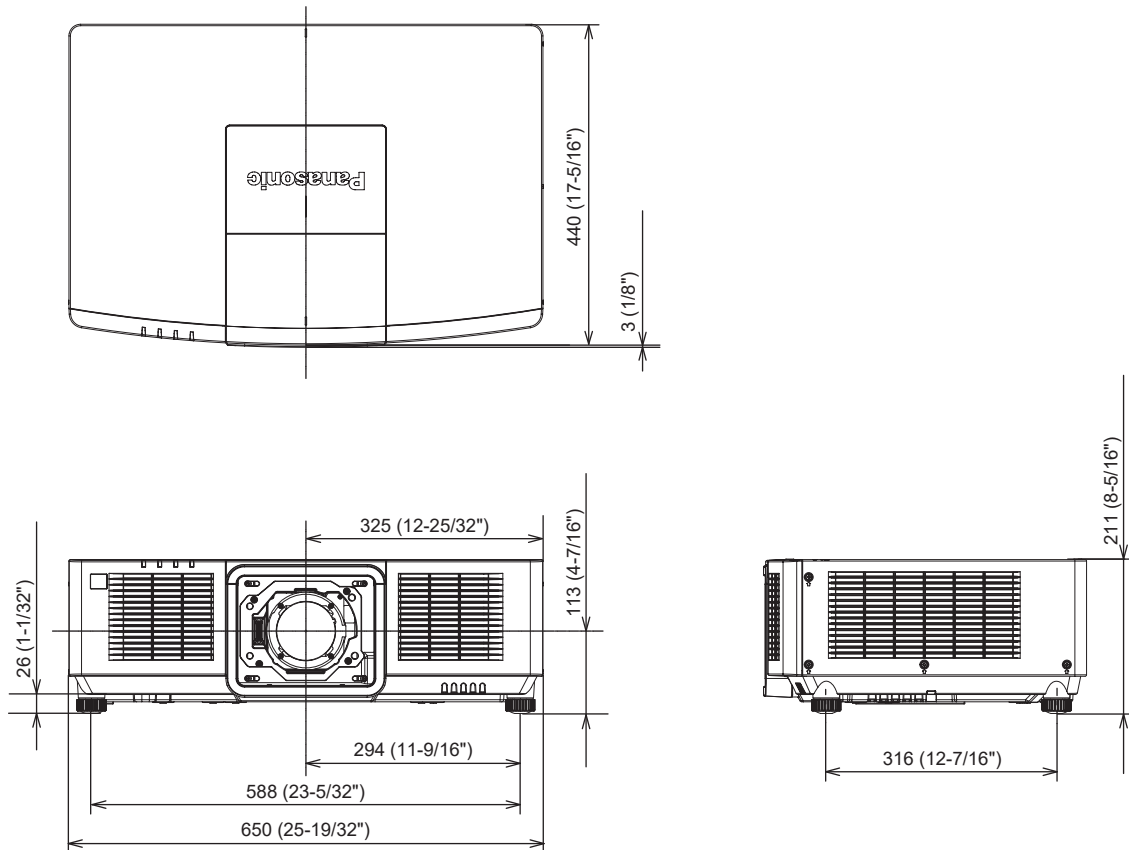
- Les numéros de modèle des accessoires et accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.

## Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

Classification du laser	Classe du laser	Classe 1 (IEC/EN 60825-1:2014)	
	Groupe de risque	PT-MZ20K	ET-EMS650, ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100
ET-EMT750, ET-EMT850			Groupe de risque 3 (IEC/EN 62471-5:2015)
PT-MZ17K		ET-EMS650, ET-EMS600, ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100	Groupe de risque 2 (IEC/EN 62471-5:2015)
		ET-EMT750, ET-EMT700, ET-EMT850, ET-EMT800	Groupe de risque 3 (IEC/EN 62471-5:2015)
PT-MZ14K, PT-MZ11K		ET-EMS650, ET-EMS600, ET-EMW200, ET-EMW300, ET-EMW400, ET-EMW500, ET-EMU100, ET-EMT750, ET-EMT700	Groupe de risque 2 (IEC/EN 62471-5:2015)
		ET-EMT850, ET-EMT800	Groupe de risque 3 (IEC/EN 62471-5:2015)

## Dimensions

Unité : mm (pouce)



\* Les dimensions réelles peuvent différer selon le produit.

## Liste des signaux compatibles

Le tableau suivant indique les signaux image que le projecteur peut projeter.

Pour des détails de signal de SDI, référez-vous à « Liste des signaux compatibles SDI de liaison simple » (➔ page 275).

Ce projecteur prend en charge le signal avec ✓ dans la colonne des signaux compatibles.

• Le contenu de la colonne du type de signal est le suivant.

- V : signal vidéo
- C : signal d'ordinateur

Type de signal	Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI	DIGITAL LINK
V	480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓
	576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓
	720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓
	720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓
	1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓
	1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓
	1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓
	1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓
	1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓
	1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	✓	✓
	1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	✓	✓
	1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓
	2560 x 1080/60p	2 560 x 1 080	66,0	60,0 <sup>*1</sup>	198,0	✓	✓
	2560 x 1080/50p	2 560 x 1 080	56,3	50,0	185,6	✓	✓
	3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓
	3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓ <sup>*2</sup>	✓ <sup>*2</sup>
		3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	✓	—
	3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>*2</sup>	✓ <sup>*2</sup>
		3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—
	4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓	✓
	4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	297,0	✓ <sup>*2</sup>	✓ <sup>*2</sup>
		4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>*1</sup>	594,0	✓	—
	4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>*2</sup>	✓ <sup>*2</sup>
		4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—



## Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

Type de signal	Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible	
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI	DIGITAL LINK
C	640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓
	1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	✓	✓
	1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓
	1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	✓	✓
	1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓
	1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	✓	✓
	1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓
	1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	✓	✓
	1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	✓	✓
	1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	✓	✓
	1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓
	1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	✓	✓
	1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓
	1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	✓	✓
	1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓
	1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	✓	✓
	1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓
	1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	✓	✓
	1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓
	1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	✓	✓
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*3</sup>	74,0	60,0	154,0	✓	✓	
3440 x 1440/50	3 440 x 1 440 <sup>*3</sup>	73,7	50,0	259,4	✓	—	
3440 x 1440/60	3 440 x 1 440 <sup>*3</sup>	88,9	60,0	312,8	✓	—	

\*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

\*2 Format YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub> 4:2:0 uniquement

\*3 Compatible avec VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

### Remarque

- Un signal avec une résolution différente est converti en nombre de points d'affichage. Le nombre de points d'affichage est de 1 920 x 1 200.
- Le « i » à la fin de la résolution indique un signal entrelacé.
- Lors de la connexion de signaux entrelacés, l'image projetée peut scintiller.
- Lorsque la connexion DIGITAL LINK est établie avec la méthode de communication de longue portée, le signal que le projecteur peut recevoir va jusqu'à 1080/60p (1 920 x 1 080 points, fréquence d'horloge à points de 148,5 MHz).
- Même s'il s'agit du signal mentionné dans la liste des signaux compatibles, il peut ne pas s'afficher sur le projecteur si le signal vidéo est enregistré dans un format spécial.

Liste des signaux compatibles Plug and Play

Le tableau suivant spécifie les signaux vidéo compatibles Plug and Play.

Le signal marqué du symbole ✓ dans la colonne des signaux compatibles Plug and Play est le signal décrit dans l'EDID (données d'identification de l'affichage étendu) du projecteur. Pour le signal sans symbole ✓ dans la colonne des signaux compatibles Plug and Play, la résolution peut ne pas être disponible sur l'ordinateur même si le projecteur le prend en charge.

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible Plug and Play					
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI			DIGITAL LINK		
					4K/60p	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p	2K
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>1</sup>	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>1</sup>	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>1</sup>	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>1</sup>	74,3	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>1</sup>	74,3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>1</sup>	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2560 x 1080/60p	2 560 x 1 080	66,0	60,0 <sup>1</sup>	198,0	—	—	—	—	—	—
2560 x 1080/50p	2 560 x 1 080	56,3	50,0	185,6	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>1</sup>	297,0	✓ <sup>2</sup>	—	—	✓ <sup>2</sup>	—	—
	3 840 x 2 160	135,0	60,0 <sup>1</sup>	594,0	✓	—	—	—	—	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>2</sup>	—	—	✓ <sup>2</sup>	—	—
	3 840 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,0	24,0 <sup>1</sup>	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,3	25,0	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,5	30,0 <sup>1</sup>	297,0	✓	✓	—	✓	✓	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>1</sup>	297,0	✓ <sup>2</sup>	—	—	✓ <sup>2</sup>	—	—
	4 096 x 2 160	135,0	60,0 <sup>1</sup>	594,0	✓	—	—	—	—	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,5	50,0	297,0	✓ <sup>2</sup>	—	—	✓ <sup>2</sup>	—	—
	4 096 x 2 160	112,5	50,0	594,0	✓	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/50	1 280 x 1 024	52,4	50,0	88,0	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/50	1 400 x 1 050	54,1	50,0	99,9	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1440 x 900/50	1 440 x 900	46,3	49,9	86,8	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,4	49,9	96,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200/50	1 600 x 1 200	61,8	49,9	131,5	—	—	—	—	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	—	—	—	—	—	—

## Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Signal compatible Plug and Play					
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		HDMI			DIGITAL LINK		
					4K/60p	4K/30p	2K	4K/60p	4K/30p	2K
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	—	—	—	—	—	—
1920 x 1200/60RB	1 920 x 1 200 <sup>*3</sup>	74,0	60,0	154,0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3440 x 1440/50	3 440 x 1 440 <sup>*3</sup>	73,7	50,0	259,4	—	—	—	—	—	—
3440 x 1440/60	3 440 x 1 440 <sup>*3</sup>	88,9	60,0	312,8	—	—	—	—	—	—

\*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

\*2 Format YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub> 4:2:0 uniquement

\*3 Compatible avec VESA CVT-RB (Reduced Blanking)

### Liste des signaux compatibles SDI de liaison simple

Le tableau suivant indique les signaux vidéo SDI de liaison simple que le projecteur peut projeter.

• Le contenu de la colonne du type de signal est le suivant.

– V : signal vidéo

Type de signal	Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Format	Format de couleur	Échantillon
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)				
V	720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
	720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
	1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	33,8	60,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080i	27,0	48,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	HD-SDI	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
		1 920 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
	1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-A	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-B	YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
2K/24p	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit	
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit	
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit	
	2 048 x 1 080	27,0	24,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit	

## Chapitre 7 Annexe — Caractéristiques techniques

Type de signal	Nom du signal (FORMAT DE SIGNAL)	Résolution (points)	Fréq. de balayage		Fréq. d'horloge à points (MHz)	Format	Format de couleur	Échantillon
			Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)				
V	2K/25p	2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		2 048 x 1 080	28,1	25,0	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	2K/30p	2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 10bit
		2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 10bit
		2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-A	RGB	4:4:4 12bit
		2 048 x 1 080	33,8	30,0 <sup>*1</sup>	74,3	3G-SDI Level-B	RGB	4:4:4 12bit
	2K/48p	2 048 x 1 080	54,0	48,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-A	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		2 048 x 1 080	54,0	48,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-B	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
	2K/60p	2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-A	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		2 048 x 1 080	67,5	60,0 <sup>*1</sup>	148,5	3G-SDI Level-B	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
	2K/50p	2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-A	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit
		2 048 x 1 080	56,3	50,0	148,5	3G-SDI Level-B	Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub>	4:2:2 10bit

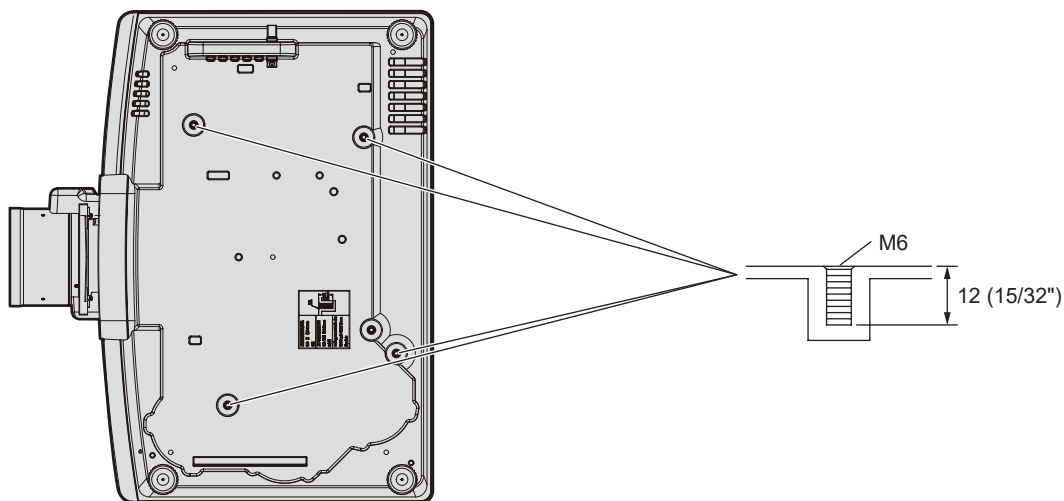
\*1 Le signal avec la fréquence de balayage vertical 1/1,001x est également pris en charge.

## Précautions à prendre pour fixer le Support de montage au plafond

- Pour installer le projecteur à un plafond, utilisez le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes)) ainsi que le Support de montage au plafond (N° de modèle : ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)).  
**N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé), ET-PKD120S (pour plafond bas), ET-PKD130H (pour plafond élevé, Réglage sur 6 axes), ET-PKE301B (Support d'installation du projecteur)**
- Fixez sur le projecteur le kit de prévention de chute fourni avec le Support de montage au plafond. Si vous avez besoin du kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1) séparément, consultez votre revendeur.
- Lorsque le projecteur est monté sur le Support de montage au plafond existant (en combinaison avec le N° de modèle : ET-PKD120H (pour plafond élevé) ou ET-PKD120S (pour plafond bas), et le N° de modèle : ET-PKE300B (Support d'installation du projecteur)), il est nécessaire de remplacer le câble métallique de prévention de chute par celui correspondant à ce projecteur. Consultez votre revendeur.  
**Kit de prévention de chute (N° de modèle de service : DPPW1004ZA/X1)**
- Demandez l'aide d'un technicien qualifié pour procéder à l'installation, par exemple pour monter le projecteur au plafond.
- Panasonic Connect Co., Ltd. n'est pas responsable des éventuels dommages au projecteur provoqués par l'utilisation d'un Support de montage au plafond qui ne serait pas fabriqué par Panasonic Connect Co., Ltd. ou le choix d'un emplacement d'installation inapproprié pour le Support de montage au plafond, même si la période de garantie du projecteur n'est pas expirée.
- Les produits non utilisés doivent être repris rapidement par un technicien qualifié.
- Utilisez un tournevis dynamométrique ou une clé Allen dynamométrique pour serrer les boulons au couple de serrage spécifié. N'utilisez pas de tournevis électriques ou de tournevis à frapper.  
(Couple de serrage des vis :  $4 \pm 0,5$  N·m)
- Pour plus de détails, lisez les Instructions de montage du Support de montage au plafond.
- Les numéros de modèle des accessoires et accessoires optionnels sont sujets à des modifications sans préavis.

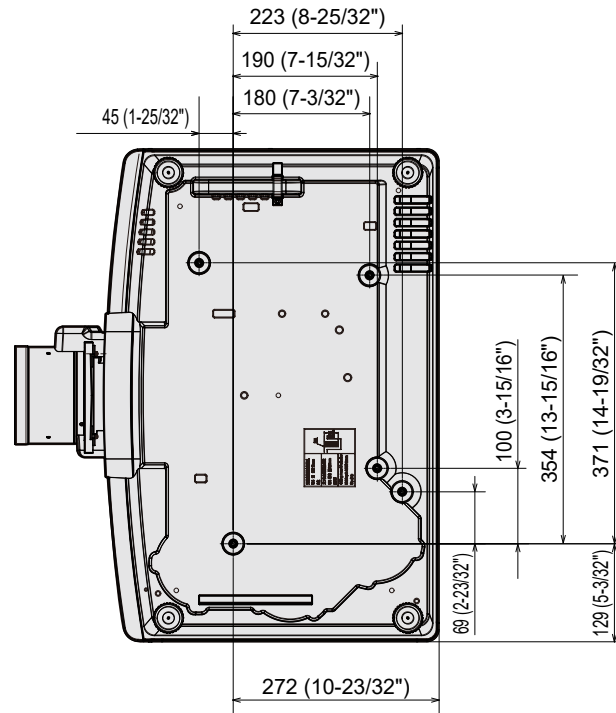
### ■ Spécification des orifices pour vis pour fixer le projecteur (vue du dessous du projecteur)

Unité : mm (pouce)



■ Dimensions des orifices pour vis pour fixer le projecteur (vue du dessous du projecteur)

Unité : mm (pouce)



## Index

- A**
- Accessoires ..... 27
  - Accessoires optionnels ..... 28
  - [ARRÊT SANS SIGNAL] ..... 139, 142
  - [Art-Net] ..... 181
  - Art-Net ..... 25, 257
  - [ASPECT] ..... 98
  - Avis important concernant la sécurité ..... 5
- B**
- Boîtier du projecteur ..... 31
  - Borne <<SERIAL/MULTI SYNC IN>> ..... 265
  - Borne <AC IN> ..... 31, 58
  - Borne <REMOTE 1 IN> ..... 269
  - Borne <REMOTE 2 IN> ..... 34
  - Borne <REMOTE 2 OUT> ..... 34
  - Borne <SERIAL/MULTI SYNC OUT> ..... 265
  - Branchement du cordon d'alimentation ..... 58
- C**
- [CALIBRATION OPTIQUE] ..... 134
  - Caractéristiques techniques ..... 270
  - Changement du nom du signal enregistré ..... 163
  - [CHANGER MOT DE PASSE SÉCURITÉ] ..... 166
  - [CHARGER LES DONNÉES UTILISATEUR] ..... 155
  - [CHGT MOT PASSE APPAREIL DE CONTRÔLE] ..... 168
  - Clonage de données ..... 231
  - [CLONAGE DE DONNÉES] ..... 155
  - Commutateur principal d'alimentation ..... 31, 60
  - Commuter le signal d'entrée ..... 71
  - [COMPTE ADMINISTRATEUR] ..... 67, 175
  - [COMPTEUR DU FILTRE] ..... 151
  - Configuration du numéro d'ID de la télécommande ..... 80
  - Connexion réseau ..... 184
  - Connexion via un réseau local sans fil ..... 186
  - [CONTRASTE] ..... 89
  - [CONTRASTE DYNAMIQUE] ..... 94
  - [CONTRASTE DYNAMIQUE NX] ..... 93
  - [CONTRÔLE RÉSEAU] ..... 178
  - Contrôle Web ..... 189
  - Cordon d'alimentation ..... 58
  - [CORRECTION DE COULEUR] ..... 114
  - [COULEUR] ..... 90
  - [COULEUR DE FOND] ..... 123, 141
- D**
- [DATE ET HEURE] ..... 143
  - [DÉCALAGE] ..... 98
  - [DEMARRAGE INITIAL] ..... 142
  - [DÉMARRAGE LOGO] ..... 123
  - [DEMARRAGE RAPIDE] ..... 138
  - [DESACTIVATION PUCÉ DLP] ..... 128
  - [DÉTAIL] ..... 92
  - [DIGITAL CINEMA REALITY] ..... 106
  - [DIGITAL LINK] ..... 169
  - DIGITAL LINK ..... 24
  - [DIGITAL LINK IN] ..... 119
  - Dimensions ..... 273
- E**
- [EFFACEMENT] ..... 106
  - Effacement du signal enregistré ..... 163
  - Élément de menu ..... 85
  - Enregistrement de nouveaux signaux ..... 163
  - [ENTRÉE AU DÉMARRAGE] ..... 143
  - [ENTRÉE SECONDAIRE] ..... 141
  - Entretien ..... 247
  - [ÉTAT] ..... 151
  - [ÉTAT DU RÉSEAU] ..... 129
  - Extension de la gamme de verrouillage de signaux ..... 164
  - [EXTINCTION AUTOMATIQUE] ..... 139
- F**
- Filtre à air ..... 247
  - Fixation/Retrait de l'objectif de projection ..... 47
  - [FONCTION DU BOUTON] ..... 150
  - [FUSION BORDURE] ..... 107
- G**
- [GAMMA] ..... 91
  - [GEL D'IMAGE] ..... 127
  - [GÉOMÉTRIE] ..... 100
- H**
- [HDMI CEC] ..... 156
  - [HDMI IN] ..... 116
  - [HORS MAR. SANS SIG.] ..... 139, 142
- I**
- [IMAGE] ..... 85, 88
  - Indications [AUTO TEST] ..... 253
  - [INITIALISER] ..... 158
  - Installation ..... 36
- L**
- [LAN CÂBLÉ] ..... 171
  - [LAN SANS FIL] ..... 172
  - Langue de l'affichage ..... 86, 112
  - [LENTILLE] ..... 130
  - Liste des signaux compatibles ..... 274
  - [LISTE SIGNAUX ENREGISTRÉS] ..... 87, 163
  - Logiciel d'application ..... 25
  - [LUMINOSITÉ] ..... 89
- M**
- [MÉMOIRE OPTIQUE] ..... 130
  - Mémoire secondaire ..... 165
  - Menu à l'écran ..... 83
  - [MENU A L'ÉCRAN] ..... 121
  - [MENU AVANÇÉ] ..... 86, 106
  - Menu principal ..... 84
  - [MÉTHODE DE PROJECTION] ..... 129
  - [MIRE DE TEST] ..... 87, 160
  - [MISE À JOUR DU FIRMWARE] ..... 159
  - Mise à jour du micrologiciel ..... 237
  - Mise au rebut ..... 26
  - Mise hors tension du projecteur ..... 70
  - Mise sous tension du projecteur ..... 60
  - Mode d'installation ..... 36
  - [MODE DE MENU] ..... 122
  - [MODE IMAGE] ..... 88
  - [MODE IMAGE PAR DÉFAUT] ..... 96
  - [MODE REMOTE1] ..... 150
  - [MODE STANDBY] ..... 138
  - [MODE TRAME] ..... 111
  - Moniteur d'informations ..... 32, 219
  - [MONITEUR DE PROFIL] ..... 127
  - [MOT DE PASSE SÉCURITÉ] ..... 166
  - [MOT DE PASSE SERVICE] ..... 159
  - [MULTI PROJECTOR SYNC] ..... 146
- N**
- Naviguer dans les menus ..... 83
  - [NOM DU PROJECTEUR] ..... 173
  - [NUMÉRO DU PROJECTEUR] ..... 129
- O**
- [OPTIMISEUR DE FOCUS ACTIF] ..... 133
  - [OPTION D'AFFICHAGE] ..... 86, 113
- P**
- [PJLink] ..... 179
  - [PLANIFICATEUR] ..... 144
  - Point de contact NFC ..... 32
  - [POSITION] ..... 85, 98
  - [POSITION INITIALE DE LENTILLE] ..... 133
  - Précautions à prendre lors du transport ..... 20
  - Précautions à prendre pour fixer le Support de montage au plafond ..... 279
  - Précautions d'emploi ..... 20, 26
  - Précautions lors de l'installation ..... 20
  - Projection ..... 71
  - Protection du signal enregistré ..... 164
  - [PUISS. LAMPE] ..... 137
- R**
- Raccordement ..... 51
  - Raccordement de la télécommande au projecteur avec un câble ..... 34
  - Rangement ..... 26
  - [RÉDUCTION DE BRUIT] ..... 92
  - [RÉG. RÉSEAU] ..... 87, 169
  - [RÉGLAGE APPAREIL DE CONTRÔLE] ..... 167
  - [RÉGLAGE AUCUN SIGNAL] ..... 140
  - [RÉGLAGE COULEUR] ..... 113
  - Réglage des pieds réglables ..... 46
  - [RÉGLAGE ENTRÉE AUXILIAIRE] ..... 115, 140
  - [RÉGLAGE FONCT.] ..... 134
  - [RÉGLAGE IMAGE] ..... 114
  - [RÉGLAGE INFO MONITEUR] ..... 153
  - Réglage initial ..... 61
  - [RÉGLAGE NFC] ..... 174
  - [REGLAGE OBTURATEUR] ..... 125
  - [RÉGLAGE PROJECTEUR] ..... 86, 129
  - [RÉGLAGE RETARD] ..... 111
  - Réinitialiser aux réglages d'usine ..... 84
  - Remplacement de l'unité ..... 250
  - Remplacement du filtre à air ..... 250
  - Résolution des problèmes ..... 251
- [ROTATION IMAGE] ..... 123
- [RS-232C] ..... 148, 265
- S**
- [SAUVEGARDER LE JOURNAL] ..... 159
  - [SAUVEGARDER LES DONNÉES UTILIS.] ..... 155
  - [SDI IN] ..... 118
  - Sécurité ..... 23
  - [SÉCURITÉ] ..... 87, 166
  - [SÉCURITÉ DU RÉSEAU] ..... 178
  - Sélection du signal d'entrée ..... 71
  - [SÉLECTION SYSTÈME] ..... 96
  - Support de montage au plafond ..... 279
  - [SYSTEM DAYLIGHT VIEW] ..... 92
- T**
- [TEINTE] ..... 90
  - Télécommande ..... 29
  - [TEMPÉRATURE DE COULEUR] ..... 90
  - <TEST PATTERN> button
    - Remote control ..... 79
  - Touche <CEC>
    - Télécommande ..... 29
  - Touche de fonction ..... 79
  - Touche <DEFAULT>
    - Télécommande ..... 29, 84
  - Touche <DIGITAL LINK>
    - Télécommande ..... 71
  - Touche <ENTER>
    - Boîtier du projecteur ..... 32
    - Télécommande ..... 29, 83
  - Touche <FOCUS>
    - Télécommande ..... 29, 72
  - Touche <FUNCTION>
    - Télécommande ..... 29, 79
  - Touche <HDMI 1>
    - Télécommande ..... 29, 71
  - Touche <HDMI 2>
    - Télécommande ..... 29, 71
  - Touche <ID ALL>
    - Télécommande ..... 29
  - Touche <ID SET>
    - Télécommande ..... 29, 80
  - Touche <INFO>
    - Boîtier du projecteur ..... 32
  - Touche <INPUT MENU>
    - Télécommande ..... 29
  - Touche <INPUT SELECT>
    - Boîtier du projecteur ..... 32, 72
  - Touche <LENS>
    - Boîtier du projecteur ..... 32, 72
  - Touche <MENU>
    - Boîtier du projecteur ..... 32, 83
    - Télécommande ..... 29, 83
  - Touche <ON SCREEN>
    - Télécommande ..... 29, 78
  - Touche <POWER ON>
    - Boîtier du projecteur ..... 32
    - Télécommande ..... 29
  - Touche <SDI>
    - Télécommande ..... 71
  - Touche <SHIFT>
    - Télécommande ..... 29, 72
  - Touche <SHUTTER>
    - Boîtier du projecteur ..... 32
    - Télécommande ..... 29, 78
  - Touche <STANDBY>
    - Boîtier du projecteur ..... 32
    - Télécommande ..... 29
  - Touche <STATUS>
    - Télécommande ..... 29, 80
  - Touche <TEST PATTERN>
    - Télécommande ..... 29
  - Touche <ZOOM>
    - Télécommande ..... 29, 72
  - [TYPE ETHERNET] ..... 169
  - [TYPE LENTILLE] ..... 130
- U**
- [UNIFORMITÉ] ..... 124
  - Utilisations de la télécommande ..... 78
- V**
- Voyant d'alimentation ..... 59
  - Voyant de filtre ..... 245
  - Voyant de source lumineuse ..... 245
  - Voyant de température ..... 245
- Z**
- [ZOOM] ..... 99

**Fabriqué par :**

Panasonic Connect Co., Ltd.  
4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japon

**Importateur :**

Panasonic Connect Europe GmbH  
Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Allemagne

**Représentant autorisé dans l'UE :**

Panasonic Connect Europe GmbH  
Panasonic Testing Centre  
Winsbergring 15, 22525 Hambourg, Allemagne

**L'élimination des équipements et des piles/batteries usagés**

**Applicable uniquement dans les pays membres de l'Union européenne et les pays disposant de systèmes de recyclage.**



Apposé sur le produit lui-même, sur son emballage, ou figurant dans la documentation qui l'accompagne, ce pictogramme indique que les piles/batteries, appareils électriques et électroniques usagés, doivent être séparés des ordures ménagères.

Afin de permettre le traitement, la valorisation et le recyclage adéquats des piles/batteries et des appareils usagés, veuillez les porter à l'un des points de collecte prévus, conformément à la législation nationale en vigueur.

En les éliminant conformément à la réglementation en vigueur, vous contribuez à éviter le gaspillage de ressources précieuses ainsi qu'à protéger la santé humaine et l'environnement.

Pour de plus amples renseignements sur la collecte et le recyclage, veuillez vous renseigner auprès des collectivités locales.

Le non-respect de la réglementation relative à l'élimination des déchets est passible d'une peine d'amende.

**Note relative au pictogramme à apposer sur les piles/batteries (pictogramme du bas) :**

Si ce pictogramme est combiné avec un symbole chimique, il répond également aux exigences posées par la Directive relative au produit chimique concerné.

---

# Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

---

## Panasonic Connect North America

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: (877) 803 - 8492

## Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

TEL: (905) 624 - 5010