



CASE STUDY

BattleKart augmented reality tot leven gebracht met Panasonic-projectoren

Client: BattleKart, de video gaming, augmented reality en elektrische karting ervaring.

Location: In België, Frankrijk en Duitsland en met nieuwe vestigingen in het Midden-Oosten en Oostenrijk die binnenkort worden toegevoegd.

Product(s) supplied:

PT-VMZ51S

PT-VMZ61

PT-VMZ71

Challenge

Een snelle interactieve kart- en game-ervaring bieden in tentoonstellingsgebouwen met hoge plafonds in heel Europa.

Solution

De Panasonic VMZ-serie LCD-laserprojectoren leveren levendige beelden met hoge helderheid in een compact, lichtgewicht formaat.

"De projectoren van Panasonic hebben ons geholpen om de spanning en het plezier van BattleKart te creëren op locaties waar het moeilijk zou zijn geweest met andere projectoren. Deze projectoren zijn mijn favoriete keuze voor BattleKart in een tentoonstellingshallen."

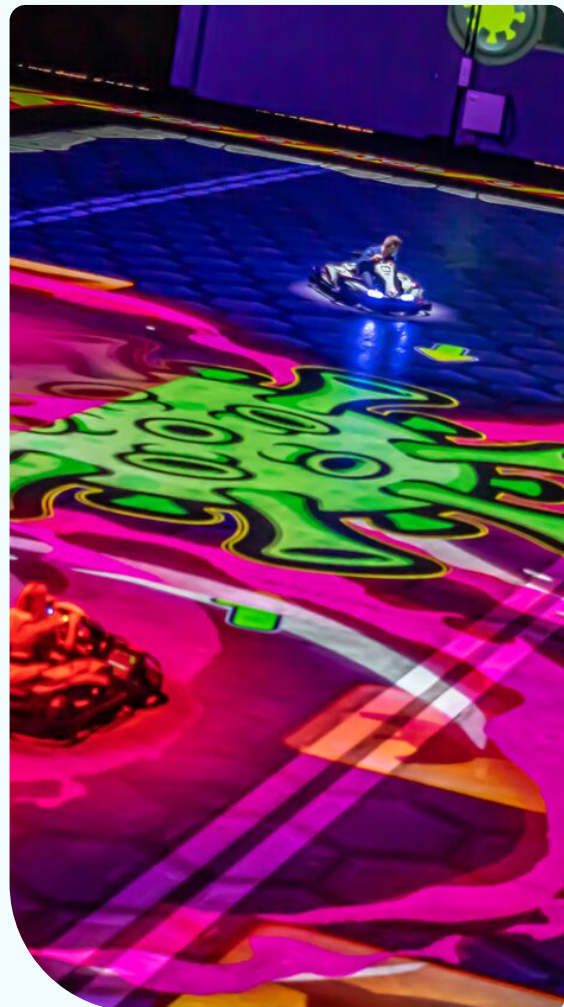
Sébastien Millecam

Founder & CEO
BattleKart

De snelheid en opwinding van karten combineren met lasergamen was de visie van Sébastien Millecam toen hij nog student was. Vandaag heeft hij zijn droom omgezet in de succesvolle [BattleKart-franchise](#) met tot 25 sites die naar verwachting tegen het einde van het jaar operationeel zullen zijn.

BattleKart brengt videogames, augmented reality en elektrisch karten samen om een opwindende game-ervaring te bieden. Verschillende spelvormen worden aangeboden met circuits die op de baan worden geprojecteerd en waarop spelers in hun elektrische skelters op het speelgebied racen en interactie hebben met het landschap, bonussen en andere spelers.

Het concept is erg succesvol met franchises die al operationeel zijn in België, Duitsland en Frankrijk. Nieuwe locaties staan gepland in regio's zoals het Midden-Oosten en Oostenrijk. Panasonic-projectoren worden gebruikt in franchises in tentoonstellingsgebouwen met plafondhoogtes die variëren van 10 tot 17 meter hoog.







Ideaal voor tentoonstellingsgebouwen

Het waren deze hogere gebouwen waar Sébastien, oprichter en CEO van BattleKart, voor het eerst de waarde van de Panasonic-projectoren zag. "Panasonic was de enige fabrikant die een zoomlens van 1,09 aanbood, samen met een geweldige lens shift functionaliteit en een hoge lichtsterkte", aldus Sébastien. "Dit maakte het installeren van de projectoren veel eenvoudiger in deze hoge gebouwen en de hoge helderheid leverde geweldige beelden op - zelfs bij nog hogere plafonds."

BattleKart heeft de [VMZ-serie](#) projectoren van Panasonic op veel van zijn locaties gebruikt. Het huidige serie bestaat uit werelds kleinste en lichtste LCD-laserprojectoren in hun klasse. Deze combinatie van hoge lichtsterkte in een lichtgewicht, compact en betrouwbaar formaat, evenals een optimale throw ratio en goede lens shift capabilities was een belangrijke overweging in hun beslissing, aldus Sébastien.

Slechts één persoon voor de bediening

"Je hebt enkel schaarlift nodig om deze projectoren te installeren, te onderhouden en te vervangen", legde hij uit. "Voor ons is het belangrijk dat elke site door slechts één persoon kan worden onderhouden en daarom is het gewicht en de betrouwbaarheid van de projectoren erg belangrijk. We hebben heel weinig problemen ondervonden met de Panasonic-projectoren. Ze bieden een hogere helderheid en lens shift functionaliteit in een lichtgewicht en betrouwbaar formaat tegen een zeer concurrerende prijs. Al deze factoren zijn belangrijke factoren in onze uiteindelijke beslissing over de keuze van de projectoren die we gebruiken."

In een typische omgeving hoeft het herbruikbare ECO-filter van de Panasonic-projector gedurende 20.000 uur niet te worden vervangen. Dit komt neer op ongeveer 10 dienstjaren uitgaande van 40 uur projectie per week. Als het nodig is om het filter voor die tijd te onderhouden, kan het tot twee keer worden gewassen en hergebruikt, waardoor afval en het op voorraad houden van onderdelen worden verminderd. Het stroomverbruik in de nieuwste serie is ook met 20% verminderd ten opzichte van eerdere modellen, wat helpt om de kosten te verlagen en de duurzaamheid te verbeteren.





Geavanceerde visuele- en veiligheidssystemen

Het aantal projectoren en sensoren dat in elke BattleKart-faciliteit wordt gebruikt, varieert afhankelijk van de grootte en hoogte van de locatie. Meestal worden er tussen de 30 en 60 Panasonic-projectoren per implementatie gebruikt. De faciliteit heeft ook een uniek sensorsysteem dat de locatie van de karts 200 keer per seconde volgt terwijl ze over het circuit bewegen - waardoor een geavanceerd antibotsingssysteem mogelijk is. Als gevolg hiervan is BattleKart snel en leuk, maar vooral ongelooflijk veilig.

"De projectoren van Panasonic hebben ons geholpen om de opwindende en plezierige BattleKart te creëren op een aantal locaties waar het moeilijk zou zijn geweest met andere projectoren," concludeerde Sébastien. "Ze zijn mijn favoriete keuze voor BattleKart in een tentoonstellingsomgeving."