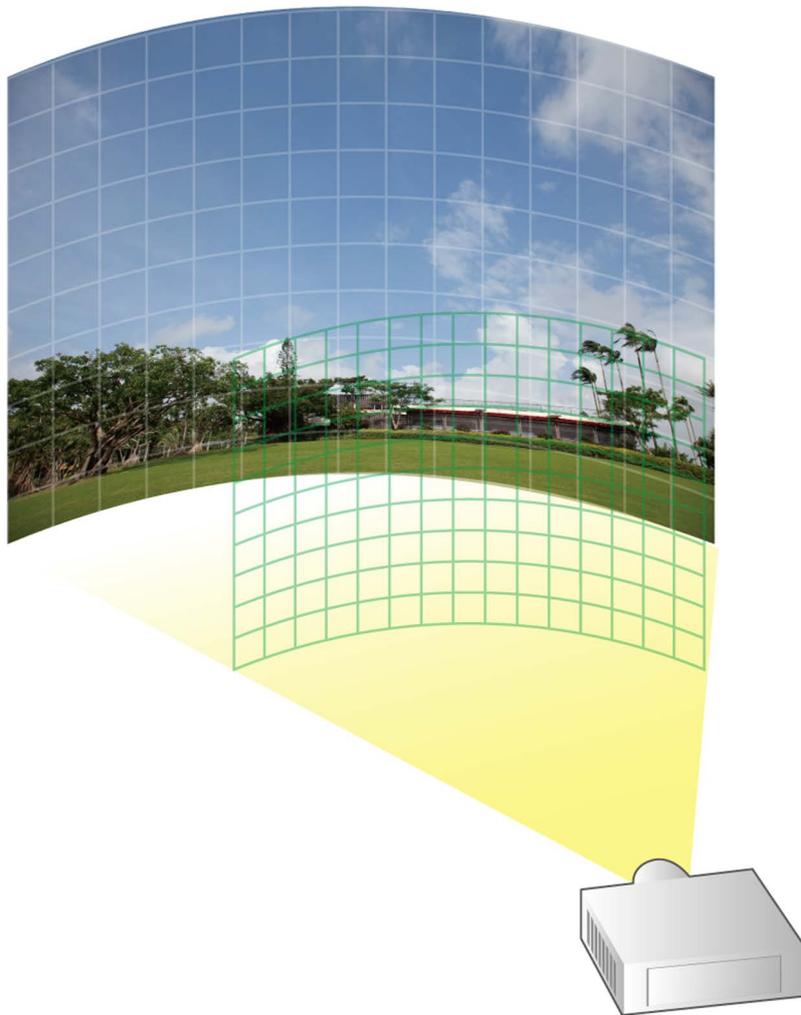


Panasonic®

使用说明书 几何校正 & 调试软件

Geometry Manager Pro Ver. 7.0

Windows



感谢您购买本 Panasonic 产品。

■ 使用本软件前，请仔细阅读本说明书。

目录

注意事项和免责声明.....	4
本软件的功能	5
检查您的电脑	6
系统要求	6
被连接电脑的必要环境.....	6
安装 / 卸载软件	7
安装步骤.....	7
安装“几何校正 & 调试软件”(Geometry Manager Pro)	7
安装“自动屏幕调整插件软件”	8
卸载步骤	9
准备	10
激活	12
投影机的激活	12
电脑的激活	23
执行电脑取消激活	31
通过激活扩展的功能.....	32
软件的启动和退出	33
软件的启动	33
软件的退出	36
调整和设定.....	37
主界面	37
调整区域	37
主菜单	38
图标菜单	43
共同操作区域.....	44
[AUTO ADJUST] (自动屏幕调整) 按钮	50
状态栏	50
镜头设定	51
Lens Setting 界面.....	51
几何校正	57
Geometry 界面	57
控制点的选择	62
Free Grid (自由校正).....	63
4 Corner (4 角校正).....	64
Keystone (梯形校正).....	65
Cylindrical screen (圆柱形校正).....	66
Elliptical screen (椭圆形校正)	67
Spherical screen (球形校正)	69
Rotation (转动校正)	70
边缘混合	71
Edge Blending 界面	71
用户定义曲线设定界面.....	77

均匀 (Uniformity)	79
Uniformity 界面	80
Flexible Correction / PC Correction 步骤	86
亮度控制	87
Brightness Control / Brightness Setting 屏幕	87
色彩匹配 / 色彩调整	90
Color Matching / Color Adjustment 屏幕	90
遮蔽	92
Masking 界面	93
Line Masking	95
Bitmap Masking	96
输入信号的调整	98
Input Signal 界面	98
投影机的菜单设定	103
Other 界面	103
投影机控制	113
Command Control 界面	113
Edit 界面	115
已注册脚本的编辑界面	116
自动屏幕调整	117
准备自动屏幕调整	117
自动屏幕设定的兼容屏幕	118
自动屏幕设定的操作流程	119
自动屏幕调整流程	120
启动自动屏幕调整并选择调整项目	120
Camera Select (摄像头选择)	122
Projector Layout (投影机布局)	123
Camera Setting (摄像头设定)	127
Projection Setting (投影设定)	129
屏幕设定	140
实时取景	148
实时取景准备	148
实时取景步骤	148
Camera Search 界面	148
Camera List 界面	149
Live View 界面	150
通过游戏手柄操作	153
游戏手柄操作准备	153
几何矫正期间的游戏手柄操作	154
Key Config 界面	154
操作方法	156
自动界面调整期间的游戏手柄操作	159
Key Config 界面	159
操作方法	161
常见问题	162
商标	165

注意事项和免责声明

- 安全注意事项

使用“几何校正 & 调试软件” (Geometry Manager Pro) 时，可能存在以下几种类型的安全漏洞。

- 个人注册信息通过本软件泄漏
- 恶意第三方对本软件执行的非法操作
- 恶意第三方妨碍或中止本软件的使用

请实施足够的安全措施：

- 请勿使用简单易猜的密码。
- 定期更改密码。
- 松下互联株式会社及其附属公司绝不会向客户询问密码。即使被直接问及，也不要透漏您的密码。
- 定期运行 Windows Update，让计算机保持最新状态。
- 请在实施了安全保护（如防火墙）的网络中使用。
- 请在应用电脑上设置用户登录密码和权限。

- 松下互联株式会社不对因本软件的使用而导致的数据损坏承担责任。

- 本软件使用了以下软件。

A portion of this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

- 本手册中使用的图示和显示示例可能与实际产品有所不同。

- 本手册中的“ET-UK20”、“ET-CUK10”和“ET-CUK10P”实例分别表示 ET-UK20C、ET-CUK10C 和 ET-CUK10PC。

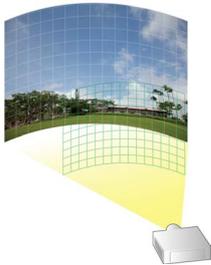
本软件的功能

使用本软件可实时执行无法在投影机端进行的几何补偿以及其他细微调整和矫正。
然而，即使使用本软件，但如果未激活投影机和电脑，一些功能和扩展功能可能会受到限制。

☞ “激活”（12 页）

☞ “通过激活扩展的功能”（32 页）

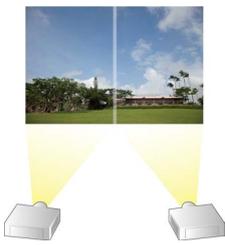
此外，某些型号可能会限制校正和调整功能。



■ 几何矫正 (Geometry)

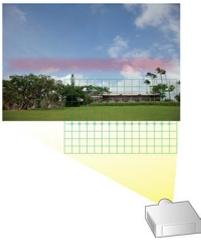
投影到非平面不均匀的屏幕(建筑物墙面等)上时，从侧面投影到屏幕时的图像会发生变形。

在这种特殊环境下投影时，可以根据屏幕的形状对图像进行矫正。



■ 边缘混合 (Edge blending)

用多台投影仪将投影的图像重合为一个图像时，可以补偿亮度将图像拼接处接缝处理到不明显。



■ 均匀性 (Uniformity)

受屏幕表面的凹凸和明暗的影响等，在投影的图像出现色彩不均现象时，可以对屏幕上的图像进行矫正。



■ 遮蔽 (Masking)

可以遮蔽部分投影图像，只投影需要的部分。

■ 自动屏幕调整 (AUTO ADJUST)

可通过使用摄像头，根据屏幕的形状对几何矫正、边缘混合、颜色以及亮度进行简单的自动调整。

注意

- 必须同时安装“Geometry Manager Pro”和“Geometry Manager Pro - Auto Screen Adjustment plug-in software”才能使用自动屏幕调整功能。
- 要使用自动屏幕调整功能，应单独准备一个摄像头。☞ “摄像头连接”（117 页）

■ 其他

可以进行镜头调整、颜色匹配、颜色调整和输入信号调整。
也可在电脑界面上执行投影机的某些菜单操作。

检查您的电脑

系统要求

作为使用本软件的条件，电脑必须符合下列要求。

操作系统：Microsoft Windows 11 (Windows 11 Home/Pro 64 位)
Windows 10 (Windows 10 Home/Pro 64 位)
兼容以上操作系统的英语、日语或中文版本。

CPU： 操作系统最低要求

内存： 操作系统最低要求

可用磁盘空间：

16 GB 或以上（需要更多可用空间以保存投影机信息）

其他要求：分辨率为 1 600 x 900 像素或使用高色彩（16 位或更高）的显示器用于有线 LAN（10Base-T/100Base-TX/1000Base-T）的 LAN 端口

USB2.0 兼容端口或更高（在摄像机上使用 Auto Screen Adjustment 功能时）

注意

- 请注意，如果此软件没有在上面指定的系统环境或组装计算机上使用，则无法保证能否正常运行。

即使满足以上要求，也不能保证所有计算机都能正常工作。

被连接电脑的必要环境

通过有线 LAN 连接将投影机连接到电脑时，务必检查以下设置。

内置网络适配器的电脑

- 您的网络适配器启动了吗？

没有内置网络适配器的电脑

- 您的网络适配器被正确识别了吗？
事先安装网络适配器的驱动程序。
驱动程序的安装详情，请参阅网络适配器的使用说明书。
- 您的网络适配器启动了吗？

注意

- 当安装安全软件（防火墙）或网卡实用程序时，可能导致与投影机的连接失败。
☞ “常见问题”（162 页）
- 不保证适用于所有网卡和内置网络适配器。
- 需要连接 Internet 才能进行激活。

安装 / 卸载软件

安装步骤

开始安装之前，请先退出 Windows 中正在运行的所有应用程序，否则可能导致安装不当。

安装“几何校正 & 调试软件”(Geometry Manager Pro)

1 下载软件。

- 下载“Geometry Manager Pro”。

在以下网站上登录 PASS*¹，单击 [Software Download]，按照屏幕指示下载软件。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

必须注册 PASS 并登录。

*¹ PASS : Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website.

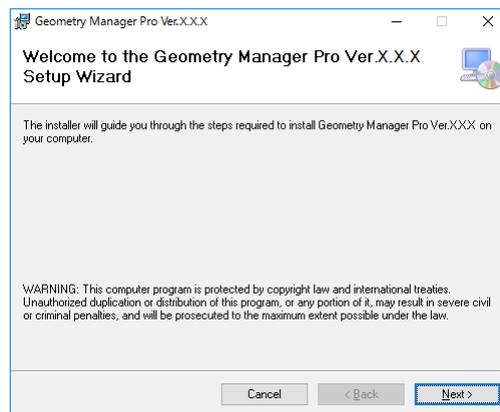
注意

要启用自动屏幕调整功能，还需要下载“自动屏幕调整插件软件”。

☞ “安装“自动屏幕调整插件软件””（8 页）

2 安装程序启动。

双击所下载的“Installer.exe”文件。



按照屏幕指示进行安装。

注意

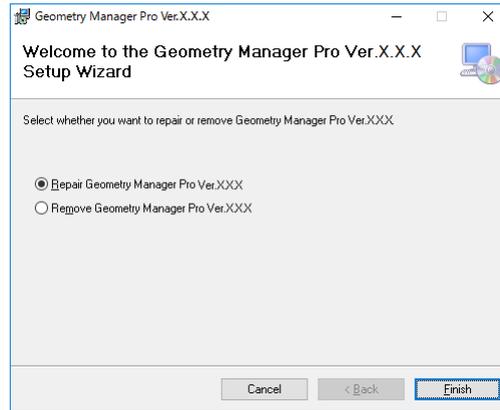
使用具有管理员权限的帐户执行此步骤。

3 安装完成后桌面显示快捷方式。



注意

如果已经安装了相同版本的软件，会出现如下界面用于选择是修复还是删除现有版本。



- ◆ 要修复软件中的缺陷，请选择“Repair Geometry Manager Pro”，然后单击 [Finish]。
要在重新安装软件前先卸载现有版本，请选择 [Remove Geometry Manager Pro]，然后单击 [Finish]。

安装“自动屏幕调整插件软件”

1 下载“自动屏幕调整插件软件”。

- 必须同时安装“Geometry Manager Pro”和“Geometry Manager Pro - Auto Screen Adjustment plug-in software”才能使用自动屏幕调整功能。

在以下网站上登录 PASS，单击 [Software Download]，按照屏幕指示下载“自动屏幕调整插件软件”。
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

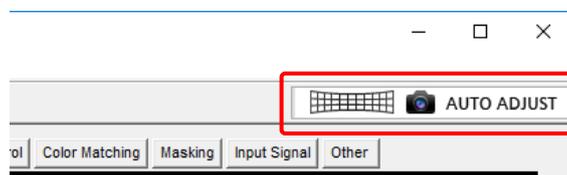
2 启动安装程序。

双击下载的“AusInstaller.exe”文件，按照屏幕指示安装应用程序。

注意

- 使用具有管理员权限的帐户执行此步骤。
- “自动屏幕调整插件软件”和“Geometry Manager Pro”的版本兼容组合已预先确定。因此，如果尝试安装“自动屏幕调整插件软件”的不兼容版本，会出现错误消息。在此类情况下，检查错误消息中显示的“Geometry Manager Pro”版本是否匹配在上述网站中发现的软件版本。如果版本匹配，请仅从网站下载并安装“Geometry Manager Pro”。如果版本不匹配，请从网站下载并安装“Geometry Manager Pro”和“自动屏幕调整插件软件”。

3 安装完成后，“Geometry Manager Pro”主屏幕右上角的 [AUTO ADJUST]（自动屏幕调整）按钮将会启用。



注意

如果在未安装“自动屏幕调整插件软件”的情况下单击 [AUTO ADJUST] 按钮，将显示一条表示需要安装插件软件的消息。

卸载步骤

在任务栏的搜索框中输入并选择“应用程序和功能”，选择 [Geometry Manager Pro Ver.*.*]^{*1}，然后单击 [卸载]。
^{*1} “*” 代表版本号。

注意

- 使用具有管理员权限的帐户执行此步骤。
- 卸载“Geometry Manager Pro”并不会同时卸载“自动屏幕调整插件软件”。执行与前面相同的步骤卸载“自动屏幕调整插件软件”（Geometry Manager Pro - Auto Screen Adjustment 插件）。

准备

■ 适用的投影机

有关兼容“Geometry Manager Pro”的型号的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看 [Software Download] 页面上的信息。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

注意

与不适用的投影机连接时不能保证程序的正常运行。

■ 投影机 and 电脑连接

使用 LAN 电缆连接投影机和电脑。

最多可连接 99 台投影机。

注意

- 当直接连接到 LAN 时，请使用交叉电缆连接电脑和投影机。
- 通过集线器连接时，视系统配置而定，可能可以使用直通电缆或交叉电缆，也可能两者皆可使用。详情请咨询网络管理员。

■ 电脑的设置

网络设置

- 设置适应于使用环境的 IP 地址，子网掩码和默认网关。（详情请向网络管理员确认。）
- WEB 浏览器中的“使用自动脚本”复选框被选中时，请取消选择。
- WEB 浏览器中“在局域网内使用代理服务器”复选框被选中时，请取消选择，或者将投影机的 IP 地址列为代理服务器详细设置中的“例外”。

■ 投影机的设置

网络设置

根据使用环境设置 IP 地址、子网掩码和默认网关。(详情请向网络管理员确认。)
将 DHCP 设置为“关”，将 IP 地址设定为局域网内尚未被使用过的固定 IP 地址。
IP 地址重复时，投影机将无法设置。

- 对于可设置的型号，请启用 WEB 控制和命令控制。
- 可以进行 WEB 端口号设置的投影机，请将端口号设置为“80”。

注意

- 关于投影机的设置方法，请参阅所使用投影机的使用说明书。
- 如果提示您在投影机的启动屏幕或 WEB 控制屏幕中配置管理员帐户的设置，请完成这些设置。
- 本软件根据所设置的 IP 地址，锁定相对应的投影机。在使用 DHCP 服务器等的网络环境下，投影机的网络设置中，启用 DHCP 时，分配给投影机的 IP 地址有时会因 DHCP 服务器发生变更，而导致无法通过本软件进行连接。请通过在 DHCP 服务器上设置，使分配给投影机的 IP 地址固定等，确保 IP 地址不发生改变。(详情请向网络管理员确认。)

■ 激活

执行激活会启用某些功能，同时还会扩展某些功能。

激活时需要使用升级配件(ET-UK20)、自动屏幕调整功能升级配件(ET-CUK10)和自动屏幕调整功能升级配件(PC)(ET-CUK10P)。有关兼容投影机型号的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看 [Activation] 页面上的信息。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

☞ “通过激活扩展的功能” (32 页)

注意

必须安装“自动屏幕调整插件软件”且必须在投影机上应用自动屏幕调整功能升级配件(ET-CUK10)或者必须在电脑上应用自动屏幕调整功能升级配件(PC)(ET-CUK10P)，才能启用自动屏幕调整功能。

但是，某些投影机将处于功能已启用或功能已扩展的状态，无需激活功能升级配件(ET-UK20)和自动屏幕调整功能升级配件(ET-CUK10)。

此外，某些投影机不支持激活功能升级配件(ET-UK20)和自动屏幕调整功能升级配件(ET-CUK10)。

■ 摄像头连接

要使用自动屏幕调整功能，应单独准备一个摄像头。

有关支持的摄像头和镜头以及如何将摄像头连接到电脑的详情，请参阅“自动屏幕调整”(117 页)。

激活

执行激活会启用某些功能，同时还会扩展某些功能。

有两种激活方法：一种方法是在投影机应用配件来添加或扩展投影机的功能（投影机激活），另一种方法是在电脑上应用配件来扩展电脑上已安装软件的功能（电脑激活）。

前一种方法需要使用升级配件 (ET-UK20) 和自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10)，后一种方法需要使用自动屏幕调整功能升级配件 (PC) (ET-CUK10P)。有关兼容投影机型号的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看 [Activation] 页面上的信息。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

🔑 “通过激活扩展的功能”（32 页）

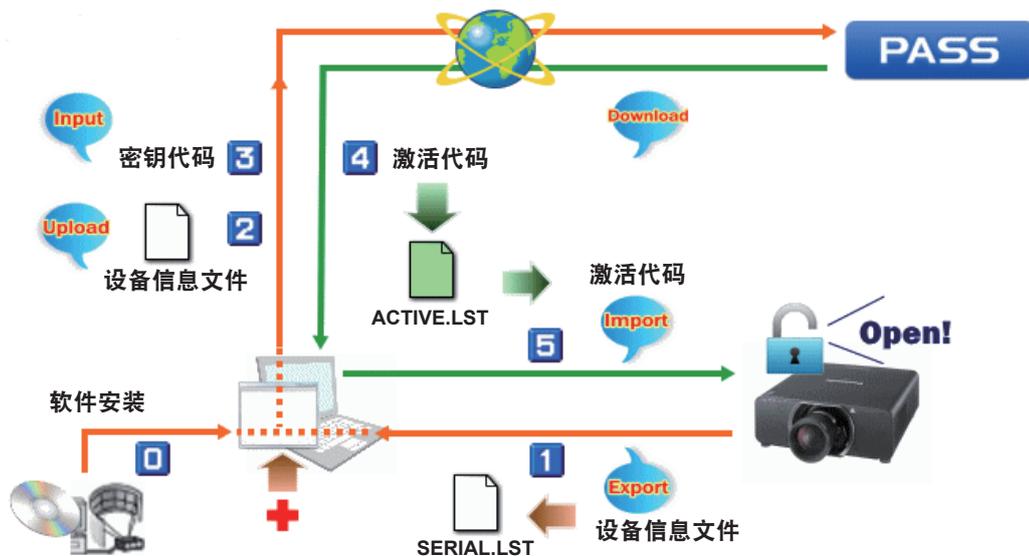
注意

- 必须同时安装“Geometry Manager Pro”和“自动屏幕调整插件软件”才能使用自动屏幕调整功能。
- 某些投影机将处于功能已启用或功能已扩展的状态，无需激活功能升级配件 (ET-UK20) 和自动屏幕调整升级配件 (ET-CUK10)。
- 某些投影机不支持激活功能升级配件 (ET-UK20) 和自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10)。

投影机的激活

从安装到激活的操作流程如下所示。

本节介绍投影机的激活。



可以使用下列两种方法之一来激活投影机。根据您的操作环境执行激活操作。

注意

请注意，如果尝试在激活期间改用另一种方法，激活可能会失败。

■ 方法 1：不涉及文件操作的方法

何时可以连接到 Internet

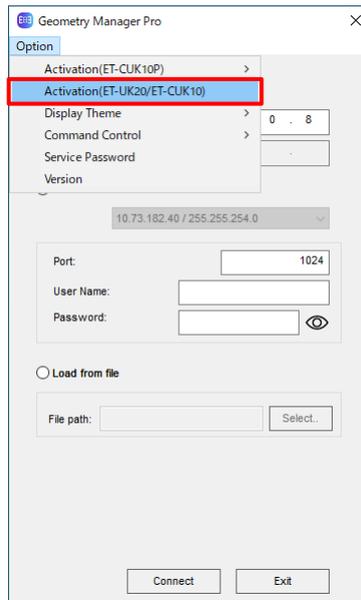
与投影机连接时，连接到 Internet 并从计算机执行激活操作。

1 准备密钥代码。

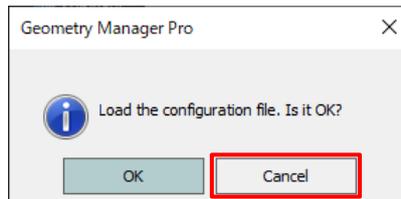
密钥代码显示在功能升级配件 (ET-UK20) 或自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 的密钥代码标签上。

2 启动本软件，显示 Connection Setting 屏幕。

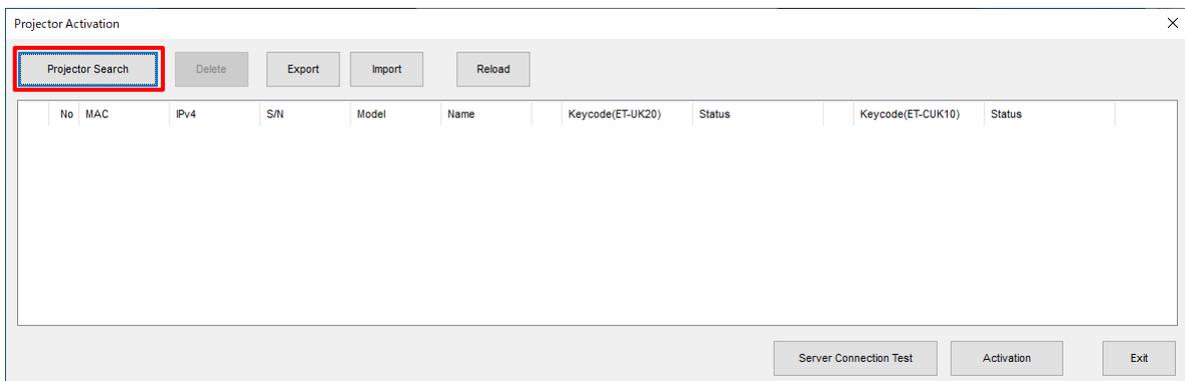
3 在 Connection Setting 屏幕的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-UK20/ET-CUK10)]。



如果没有可加载的许可证管理信息（如在初始启动时），将出现以下屏幕。在这种情况下，单击 [Cancel]。

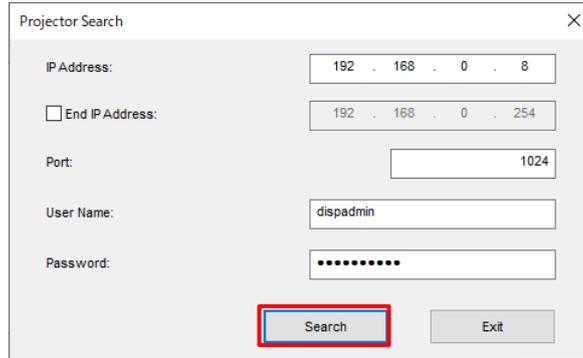


4 单击 [Projector Search] 按钮。

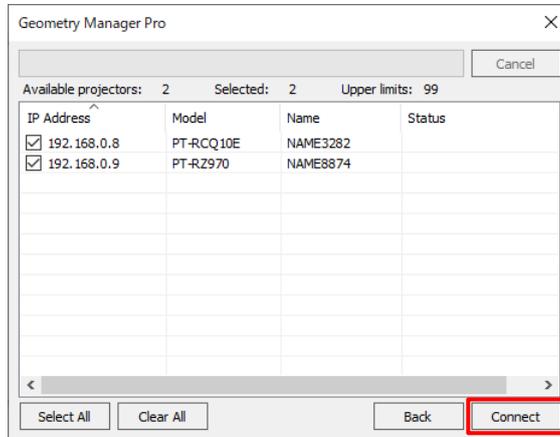


5 输入 IP 地址、端口号、用户名和密码，然后单击 [Search] 按钮搜索投影机。

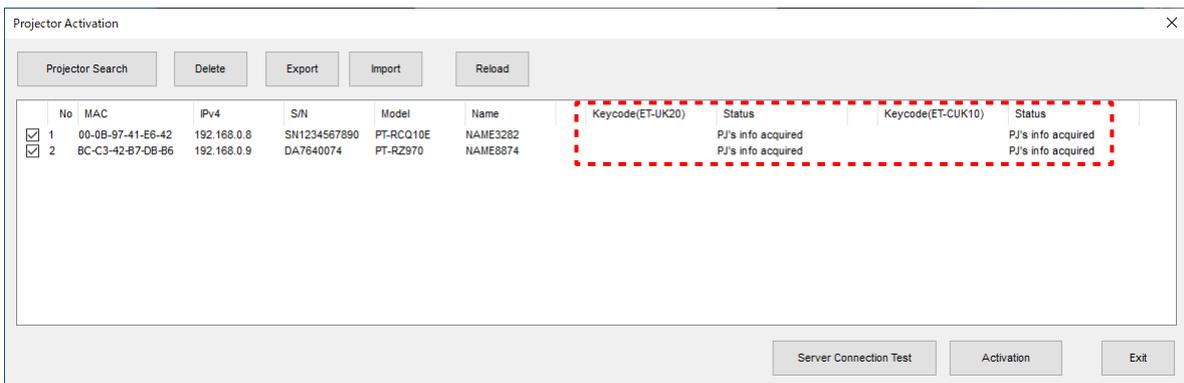
要通过指定 IP 地址范围进行搜索，请选中 [End IP Address] 复选框，然后输入要结束搜索的 IP 地址。



6 在搜索结果中搜索您要连接的投影机，然后单击 [Connect] 按钮。



7 选择要管理的投影机，然后双击要激活的许可证项目。



8 输入密钥代码，然后单击 [OK]。

输入任何密钥代码的全部 25 位数字后，[OK] 按钮将启用。

The dialog box titled "Input Keycode" contains two rows of input fields. The first row is labeled "ET-UK20:" and has five empty boxes separated by hyphens. The second row is labeled "ET-CUK10:" and also has five empty boxes separated by hyphens. At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK". The "OK" button is highlighted with a red rectangular border.

9 单击 [Activation] 按钮。

The "Projector Activation" window features a toolbar with buttons for "Projector Search", "Delete", "Export", "Import", and "Reload". Below the toolbar is a table with the following data:

No	MAC	IPv4	S/N	Model	Name	Keycode(ET-UK20)	Status	Keycode(ET-CUK10)	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	00-0B-97-41-E6-42	192.168.0.8	SN1234567890	PT-RCQ10E	NAME3282	<input checked="" type="checkbox"/> U0020-ZGF0Z-30000-1AAQH-117F7	Keycode registered PJ's info acquired		
<input checked="" type="checkbox"/>	BC-C3-42-B7-DB-B6	192.168.0.9	DA7640074	PT-RZ970	NAME8874			<input checked="" type="checkbox"/> C0010-ZGF0Z-30000-1AMHJ-82B98	PJ's info acquired Keycode registered

At the bottom of the window, there are three buttons: "Server Connection Test", "Activation", and "Exit". The "Activation" button is highlighted with a red rectangular border.

10 当 [Status] 变为“Activated”时，激活完成。

单击 [Exit] 按钮退出本软件。

The "Projector Activation" window shows the same table as in the previous step, but the "Status" column for both projectors now displays "Activated". The word "Activated" in both rows is highlighted with a red rectangular border.

No	MAC	IPv4	S/N	Model	Name	Keycode(ET-UK20)	Status	Keycode(ET-CUK10)	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	00-0B-97-41-E6-42	192.168.0.8	SN1234567890	PT-RCQ10E	NAME3282	<input checked="" type="checkbox"/> U0020-ZGF0Z-30000-1AAQH-117F7	Activated		
<input checked="" type="checkbox"/>	BC-C3-42-B7-DB-B6	192.168.0.9	DA7640074	PT-RZ970	NAME8874			<input checked="" type="checkbox"/> C0010-ZGF0Z-30000-1AMHJ-82B98	Activated

The "Activation" button at the bottom is now disabled, and the "Exit" button is highlighted with a red rectangular border.

何时不能连接到 Internet

导出包含设备和密钥代码信息的许可证管理信息，然后使用另一台可连接到 Internet 的计算机获取激活代码。将获取激活代码的计算机无需连接到投影机。

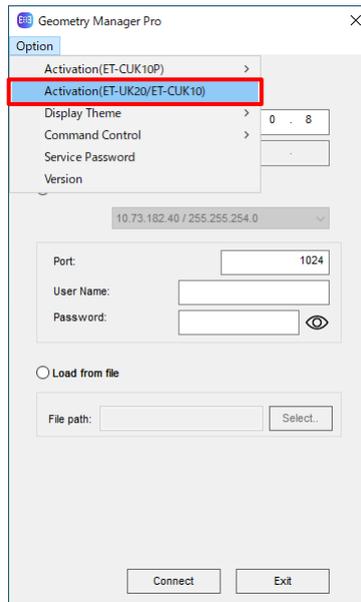
● 连接投影机的计算机的操作

1 准备密钥代码。

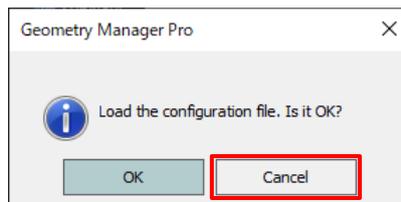
密钥代码显示在功能升级配件 (ET-UK20) 或自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 的密钥代码标签上。

2 启动本软件，显示 Connection Setting 屏幕。

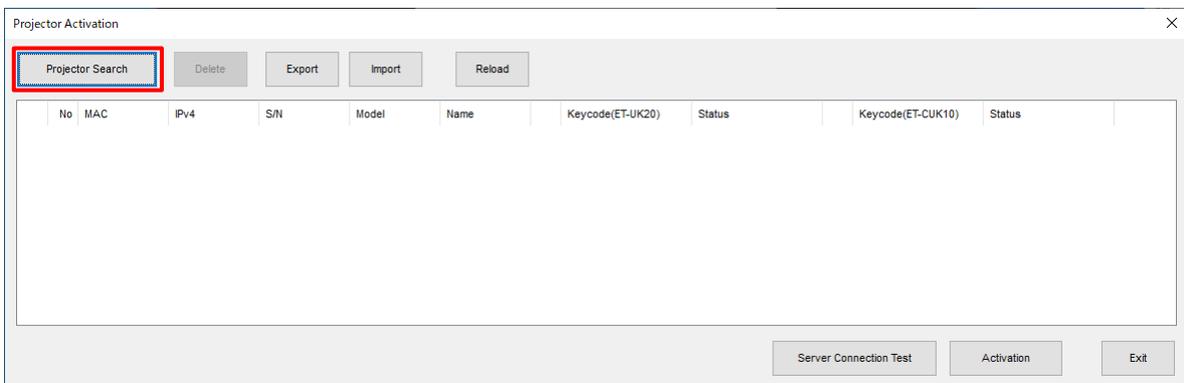
3 在 Connection Setting 屏幕的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-UK20/ET-CUK10)]。



如果没有可加载的许可证管理信息（如在初始启动时），将出现以下屏幕。在这种情况下，单击 [Cancel]。

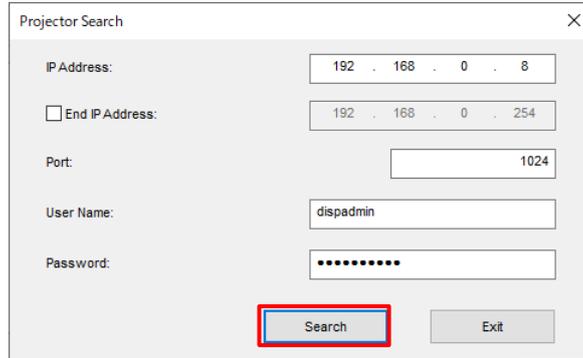


4 单击 [Projector Search] 按钮。

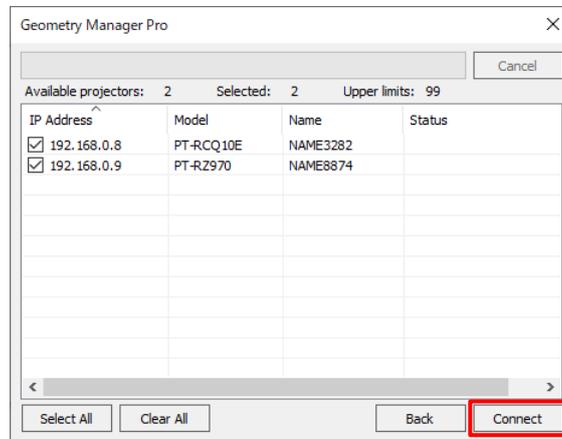


5 输入 IP 地址、端口号、用户名和密码，然后单击 [Search] 按钮搜索投影机。

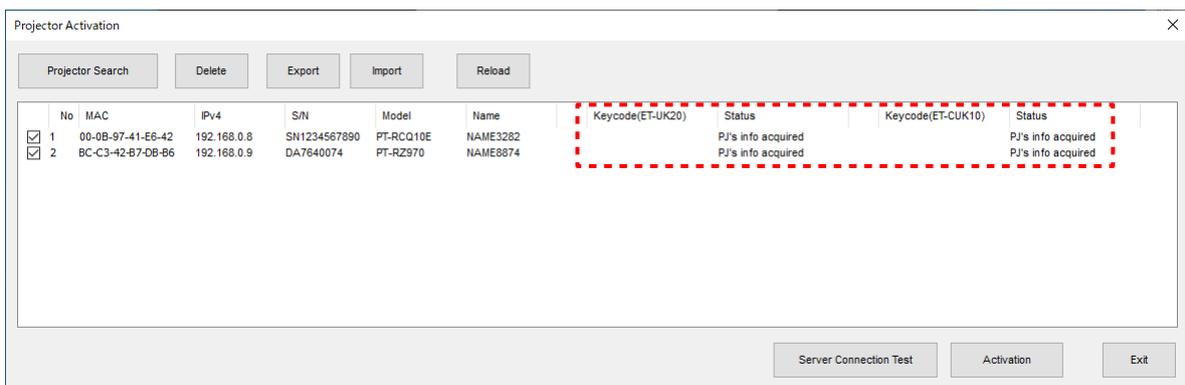
要通过指定 IP 地址范围进行搜索，请选中 [End IP Address] 复选框，然后输入要结束搜索的 IP 地址。



6 在搜索结果中搜索您要连接的投影机，然后单击 [Connect] 按钮。

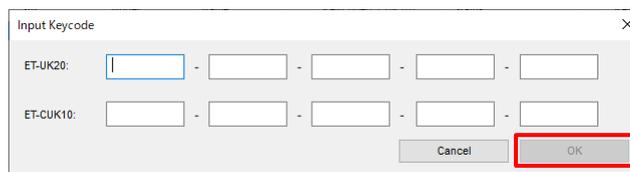


7 选择要管理的投影机，然后双击要激活的许可证项目。

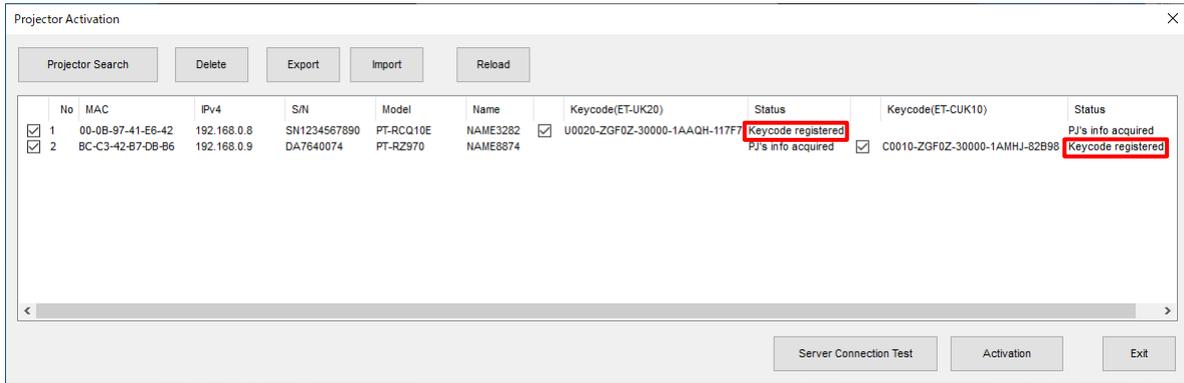


8 输入密钥代码，然后单击 [OK]。

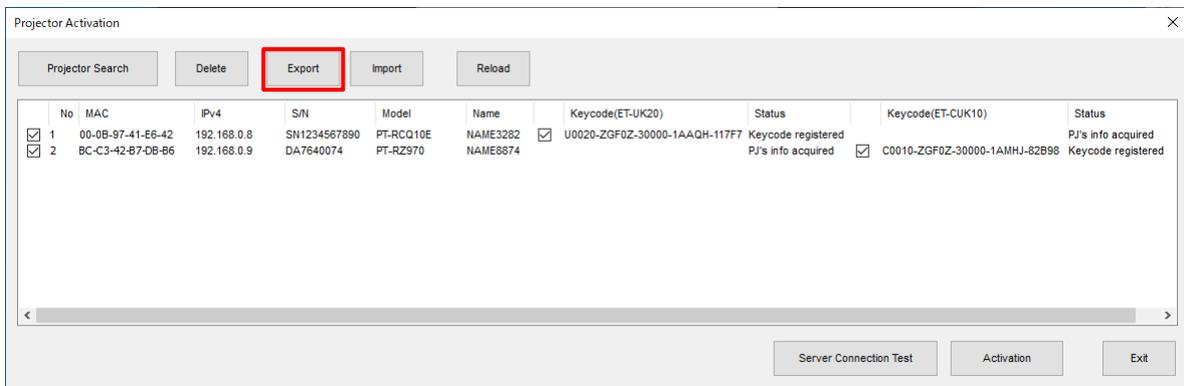
输入任何密钥代码的全部 25 位数字后，[OK] 按钮将启用。



9 检查 [Status] 是否已变为 “Keycode registered”。



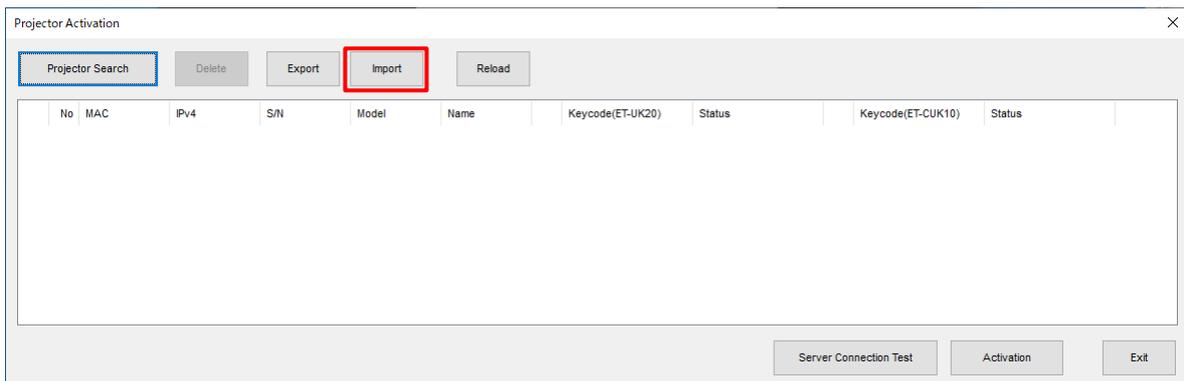
10 单击 [Export] 按钮，将文件保存到 USB 存储器或其他存储媒体。



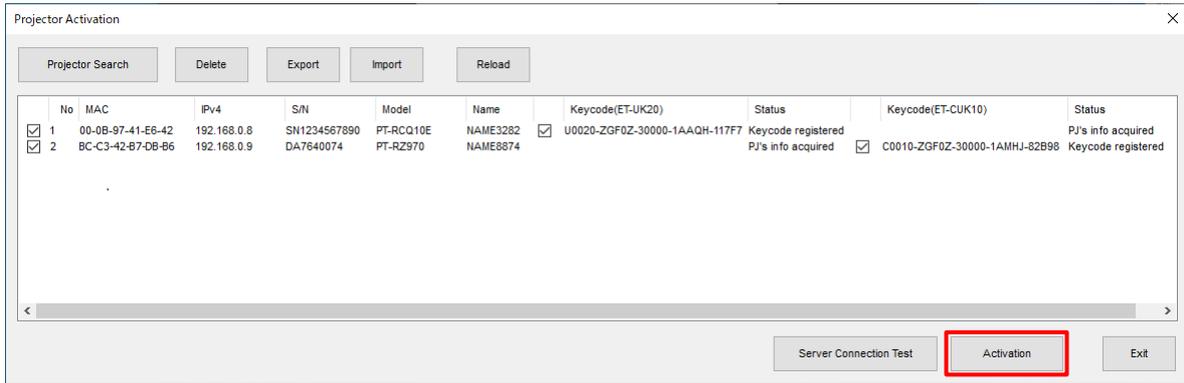
● 其他计算机的操作

11 使用可连接到 Internet 的另一台计算机加载步骤 10 中保存的文件。

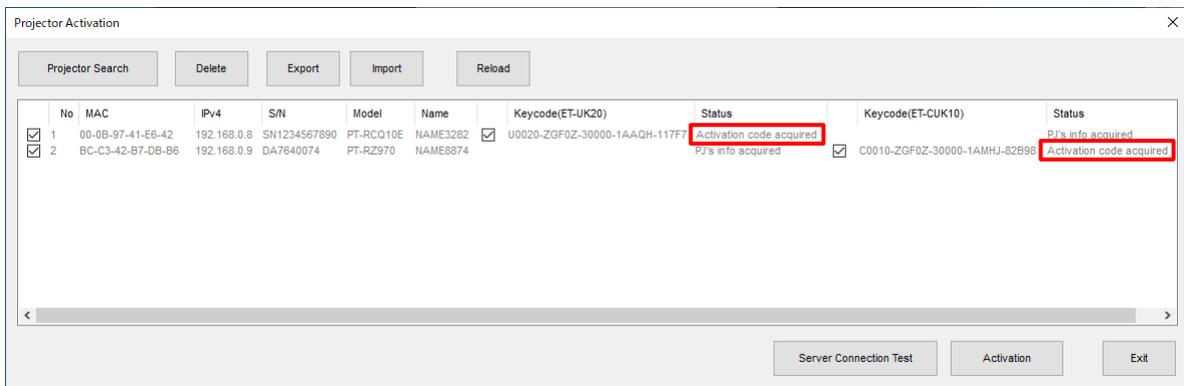
启动本软件，在 Connection Setting 屏幕的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-UK20/ET-CUK10)]。出现如下屏幕时，单击 [Import] 按钮。



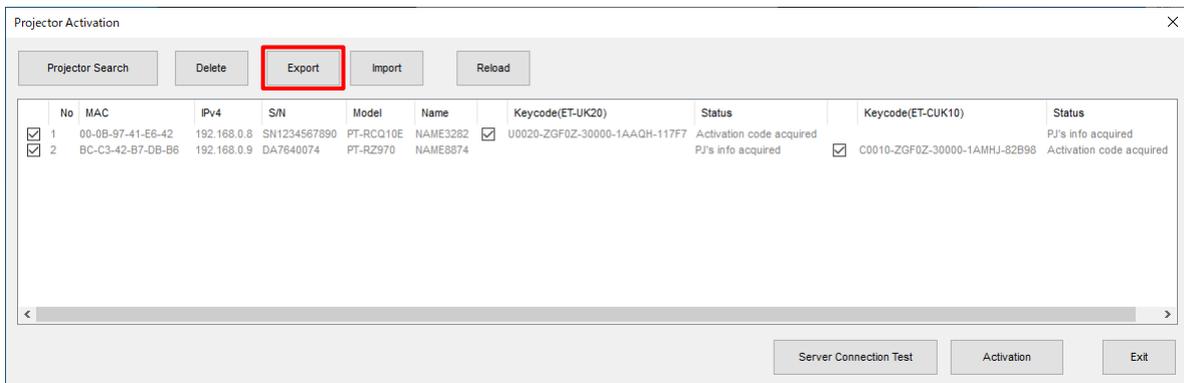
12 单击 [Activation] 按钮。



13 检查 [Status] 是否已变为“Activation code acquired”。

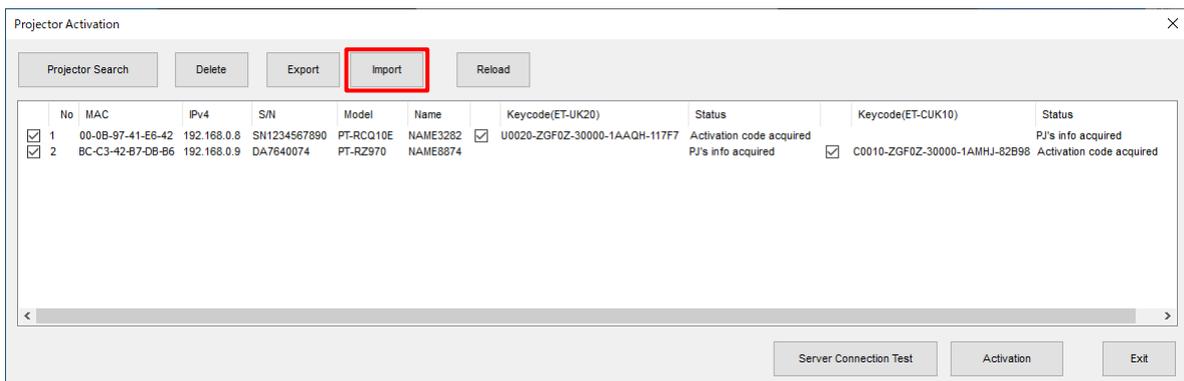


14 单击 [Export] 按钮，将文件保存到 USB 存储器或其他存储媒体。

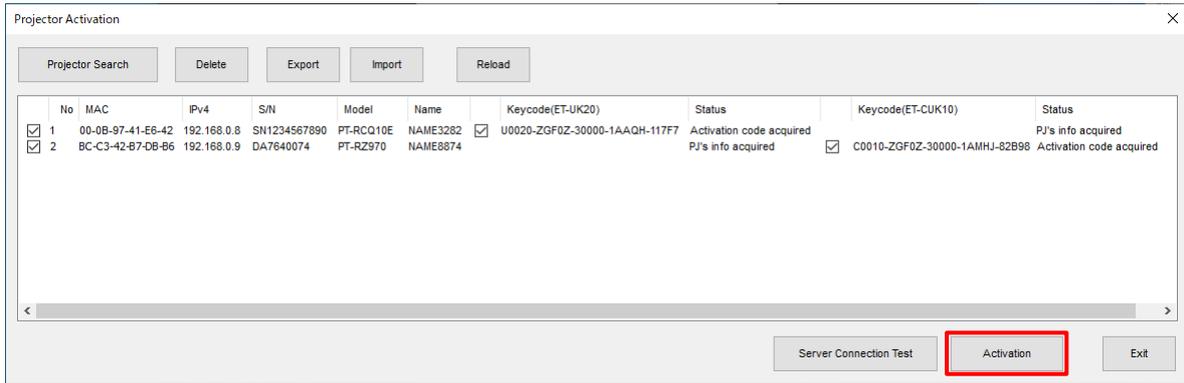


● 连接投影机的计算机的操作

15 在与投影机连接的计算机上单击 [Import] 按钮，加载步骤 14 中保存的文件。

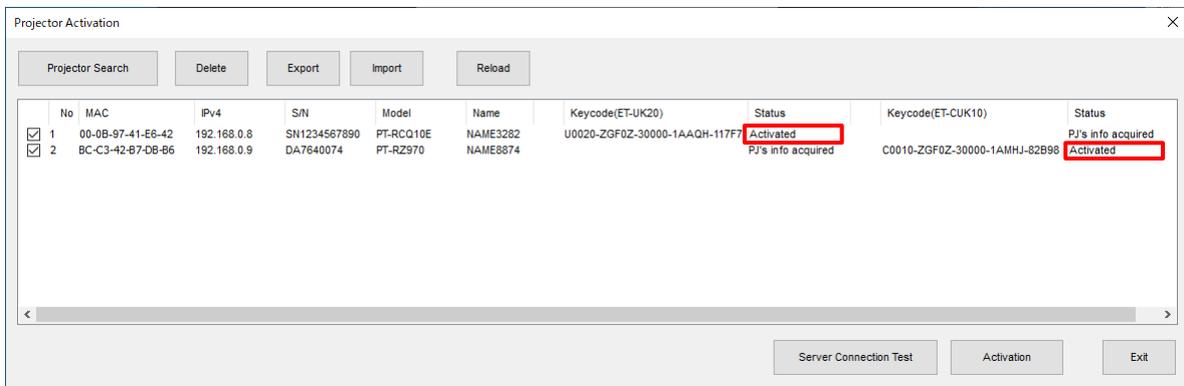


16 单击 [Activation] 按钮。



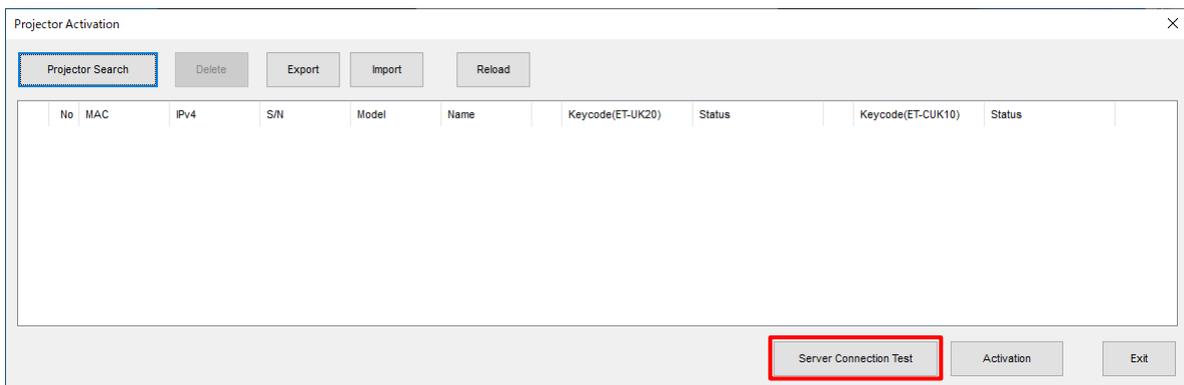
17 当 [Status] 变为 “Activated” 时，激活完成。

单击 [Exit] 按钮退出本软件。

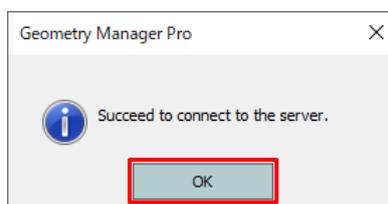


注意

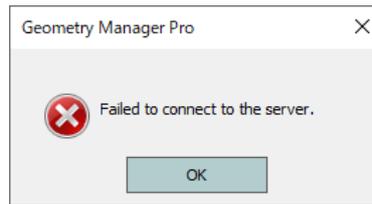
- 无法先注册密钥代码。
- 无法取消激活密钥代码或将密钥代码传输至另一个投影机。
- 要测试与服务器的连接，单击 [Server Connection Test]。



如果连接测试成功，将出现下列屏幕。单击 [OK] 可关闭屏幕。



如果连接失败，将出现下列错误消息。在这种情况下，请修改计算机的 Internet 设置，然后再次执行连接测试。



■ 方法 2：涉及文件操作的方法

1 准备密钥代码。

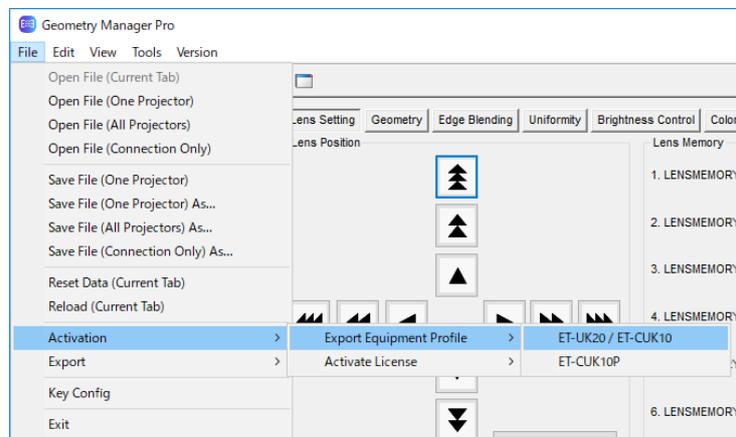
密钥代码显示在功能升级配件 (ET-UK20) 或自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 的密钥代码标签上。

2 启动本软件，显示主界面。

☞ “调整和设定 - 主界面” (37 页)

3 在 [File] 菜单中，选择 [Activation] - [Export Equipment Profile] - [ET-UK20/ET-CUK10]。

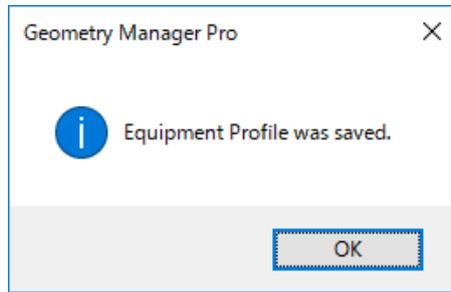
- 所有未应用功能升级配件 (ET-UK20) 或自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 的投影机都将是操作对象。
- 共同操作区域中将显示所有连接的投影机。但是，如果选择了其中两台或更台投影机，则无法执行操作。
- 在共同操作区域中，未应用功能升级配件 (ET-UK20) 的投影机名称左侧会显示一个星号 (*)。您可以在使用自动屏幕调整功能时检查是否应用了自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10)。



显示文件保存界面。

4 指定保存目的地、命名文件，然后保存。

- 默认文件名为“SERIAL.LST”。
- 出现用于保存文件的确认界面时，单击 [OK]。



5 启动 WEB 浏览器，在以下网站上登录 PASS。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

6 单击首页侧面菜单中的激活按钮，然后按照屏幕指示执行密钥代码注册等。

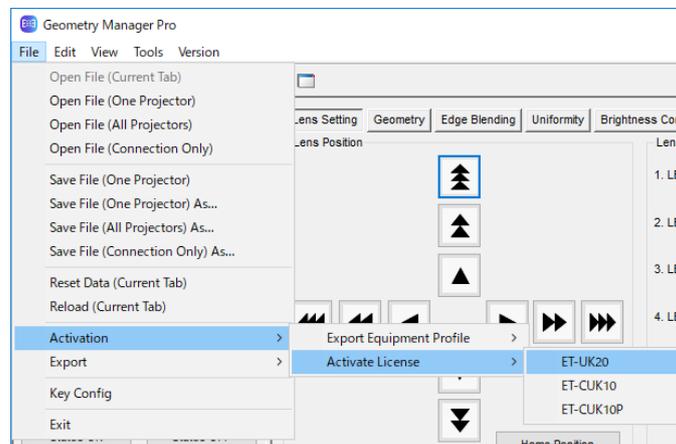
将步骤 1 中准备好的密钥代码和步骤 4 中保存的文件（默认文件名：SERIAL.LST）注册到 PASS，以获取激活代码文件（默认文件名：ACTIVE.LST）。

- 必须单独获取功能升级配件 (ET-UK20) 和自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 的激活代码。

7 结束 WEB 浏览。

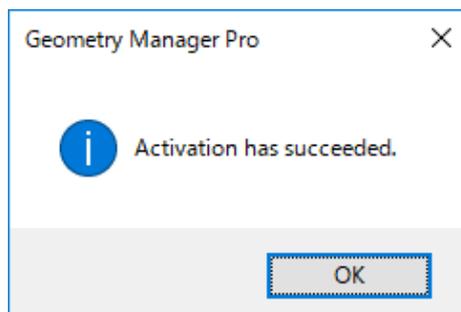
8 在 [File] 菜单中，选择 [Activation] - [Activate License] - [ET-UK20] 或 [ET-CUK10]。

显示文件选择界面。



9 选择在步骤 6 中获取的激活代码文件（默认文件名：ACTIVE.LST）。

完成激活并出现确认屏幕时，单击 [OK]。



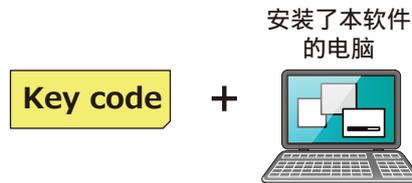
电脑的激活

本节介绍电脑的激活。

方法 1：直接从本软件激活

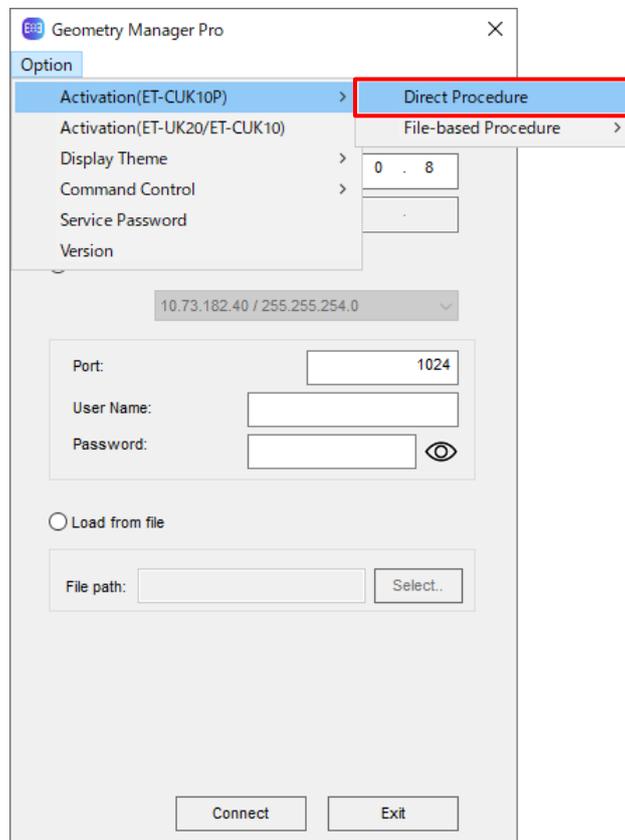
1 准备密钥代码。

密钥代码显示在自动屏幕调整功能升级配件 (PC) (ET-CUK10P) 的密钥代码标签上。



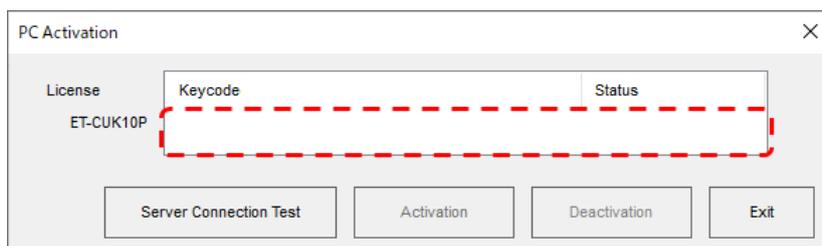
2 启动软件应用程序，显示 Connection Setting 界面。

3 在 Connection Setting 界面的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-CUK10P)] – [Direct Procedure]。



此时会出现 [PC Activation] 界面。

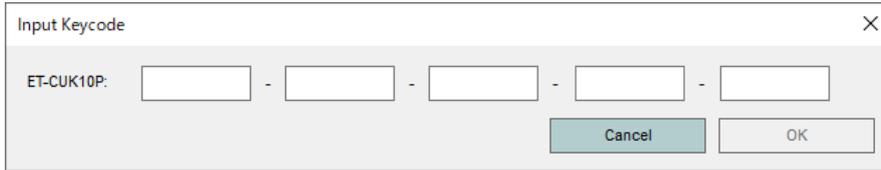
4 在 [PC Activation] 界面中双击显示密钥代码或状态的区域。



此时会出现 [Input Keycode] 界面。

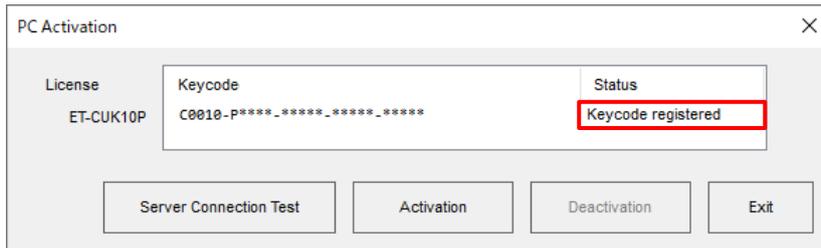
5 在 [Input Keycode] 界面中，输入密钥代码并单击 [OK] 按钮。

输入密钥代码的全部 25 位数字后，[OK] 按钮将启用。



如果单击 [Cancel]，将放弃输入密钥代码的所有数字。

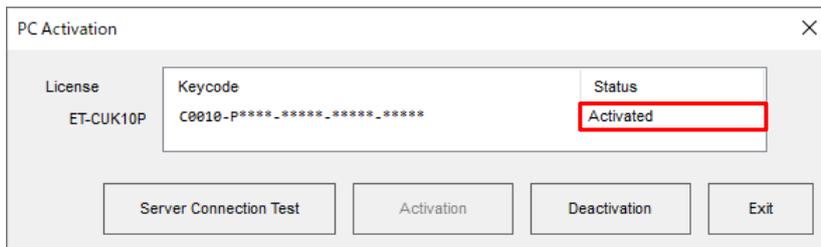
6 检查 [Status] 是否已变为 “Keycode registered”。



7 单击 [Activation] 按钮。



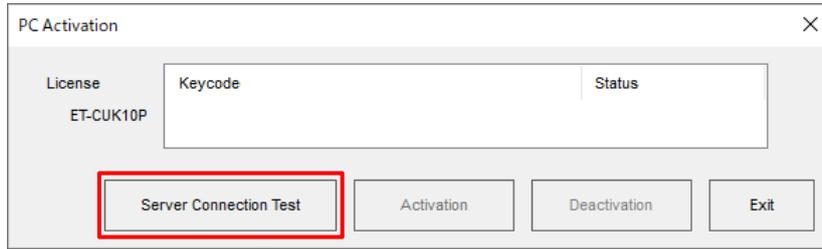
8 当 [Status] 变为 “Activated” 时，激活完成。



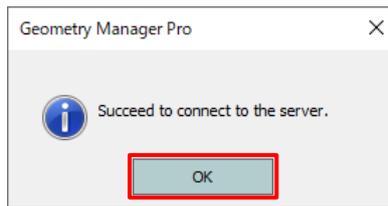
单击 [Exit] 退出本软件。

注意

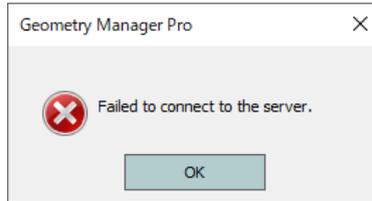
- 要测试与服务器的连接，单击 [Server Connection Test]。



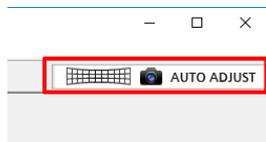
如果连接测试成功，将出现下列界面。单击 [OK] 可关闭界面。



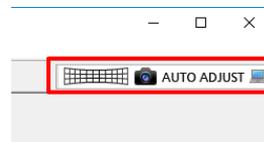
如果连接测试失败，将出现下列错误消息。在这种情况下，请修改电脑的 Internet 设置，然后再次执行连接测试。



- 完成电脑激活后，主界面右上方的 [AUTO ADJUST] 按钮会发生如下变化。



激活前

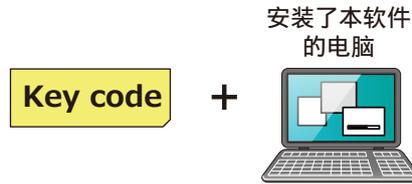


激活后

方法 2：通过网站激活

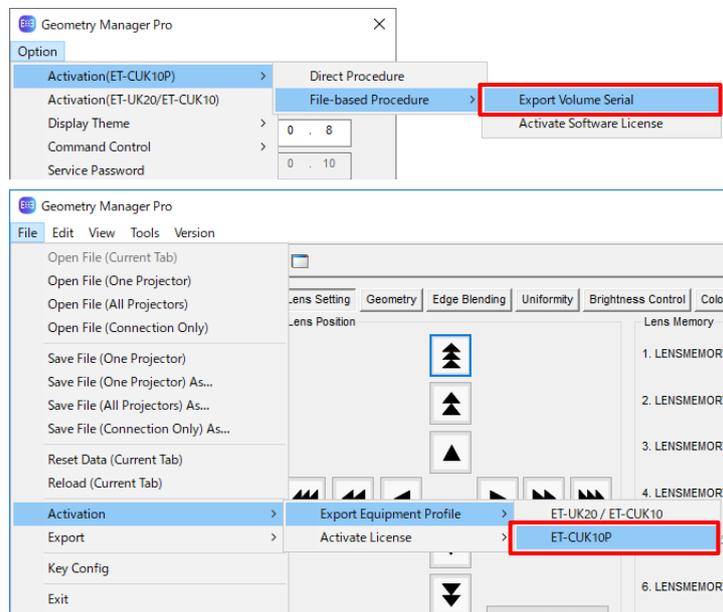
1 准备好密钥代码。

密钥代码显示在自动屏幕调整功能升级配件 (PC) (ET-CUK10P) 的密钥代码标签上。



2 启动软件应用程序，显示 Connection Setting 界面或主界面。

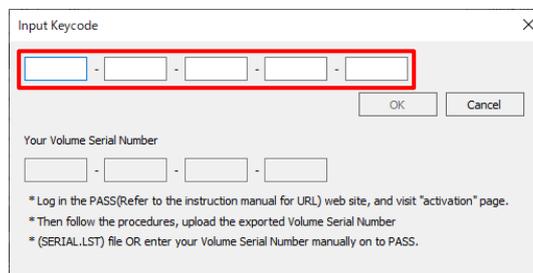
3 在 Connection Setting 界面的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-CUK10P)] - [File-based Procedure] - [Export Volume Serial]，或在主界面的 [File] 菜单中选择 [Activation] - [Export Equipment Profile] - [ET-CUK10P]。



此时会出现 [Input Keycode] 界面。

4 在 [Input Keycode] 界面中，输入密钥代码标签上指示的密钥代码。

密钥代码包含 25 个单字节字母数字字符。所有字母都应该大写，每个框中输入 5 个字符。



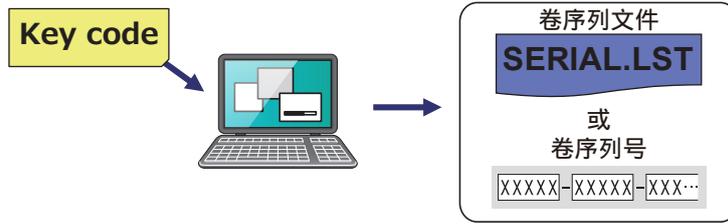
单击 [OK] 显示文件保存屏幕。

注意

如果连续 10 次输入密钥代码失败，您将无法在 24 小时内输入密钥代码。

如果发生这种情况，请等待至可以输入后再进行尝试。

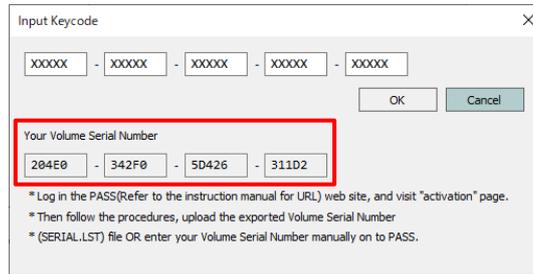
5 将卷序列文件 (“SERIAL.LST”) 保存到任意位置。



您可以根据需要更改文件名，但不要更改扩展名 (.LST)。要返回 [Input Keycode] 界面，在文件保存界面中单击 [Cancel]。完成文件保存后，[Input Keycode] 界面会关闭。

文件保存后，[Input Keycode] 界面中会出现卷序列号 (20 个单字节字母数字字符)。

在此步骤中，如果要稍后手动输入此卷序列号来下载激活代码文件，请记下代码，在完成激活前切勿弄丢。

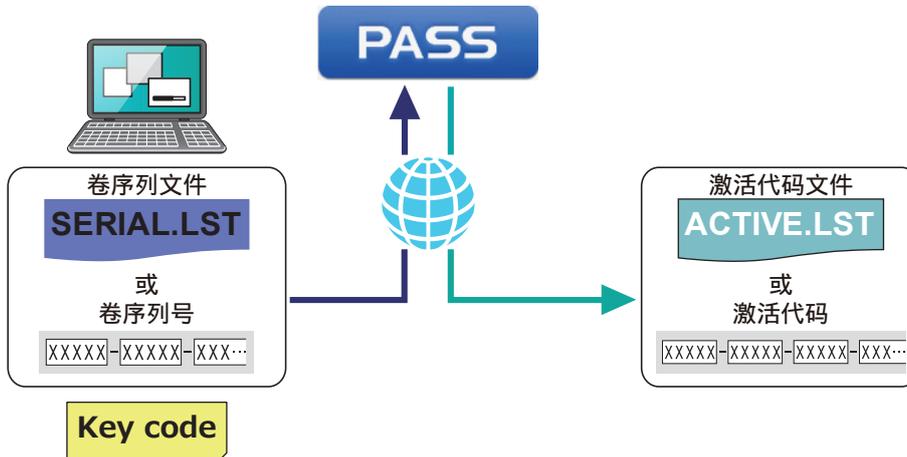


6 启动 WEB 浏览器，在以下网站上登录 PASS，然后单击会员首页一侧菜单中的 [Activation] 按钮。

<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

7 按照界面指示下载激活代码文件。

使用下列两种方法之一下载激活代码文件 (“ACTIVE.LST”)。



使用卷序列文件（默认文件名：SERIAL.LST）时

按照界面指示将卷序列文件上传到PASS，输入密钥代码并将激活代码文件（“ACTIVE.LST”）下载到任意位置。

- 您可以根据需要更改激活代码文件名，但不要更改扩展名(.LST)。
- 下载激活代码文件后即会显示激活代码(30个单字节字母数字字符)，但稍后在此步骤中使用激活代码文件（“ACTIVE.LST”）执行激活时并不会用到该代码。如果要手动输入激活代码来执行激活，请记下代码，在完成激活前切勿弄丢。

手动输入卷序列号时。

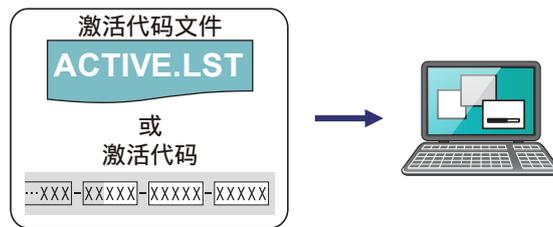
按照界面指示将卷序列号注册到PASS，然后输入密钥代码并将激活代码文件（“ACTIVE.LST”）下载到任意位置。

- 卷序列号包含 20 个单字节字母数字字符。所有字母都应该大写，每个框中输入 5 个字符。
- 您可以根据需要更改激活代码文件名，但不要更改扩展名(.LST)。
- 下载激活代码文件后即会显示激活代码(30个单字节字母数字字符)，但稍后在此步骤中使用激活代码文件执行激活时并不会用到该代码。如果要手动输入激活代码来执行激活，请记下代码，在完成激活前切勿弄丢。

8 关闭 Web 浏览器。

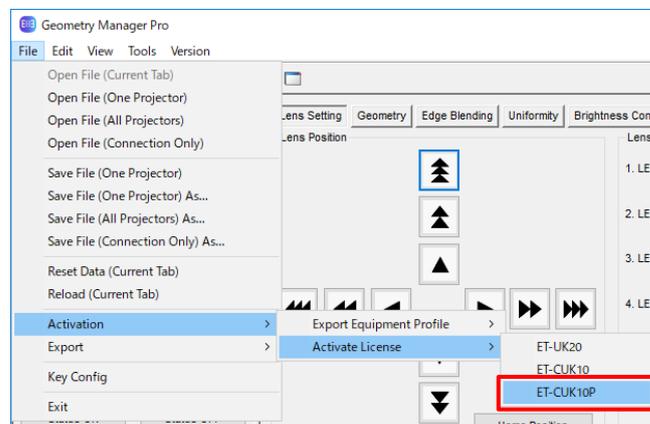
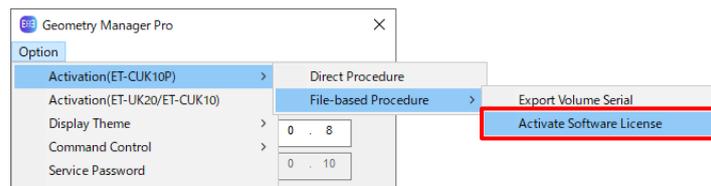
9 执行激活。

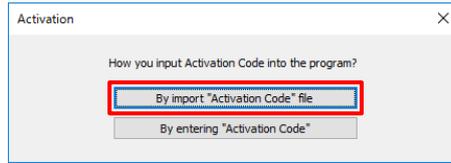
使用下列两种方法之一执行激活。



使用激活代码文件（默认文件名：ACTIVE.LST）时

- 1) 在 Connection Setting 界面的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-CUK10P)] - [File-based Procedure] - [Activate Software License]，或在主界面的 [File] 菜单中选择 [Activation] - [Activate License] - [ET-CUK10P]，然后单击 [By import "Activation Code" file] 按钮。

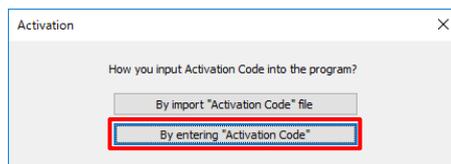
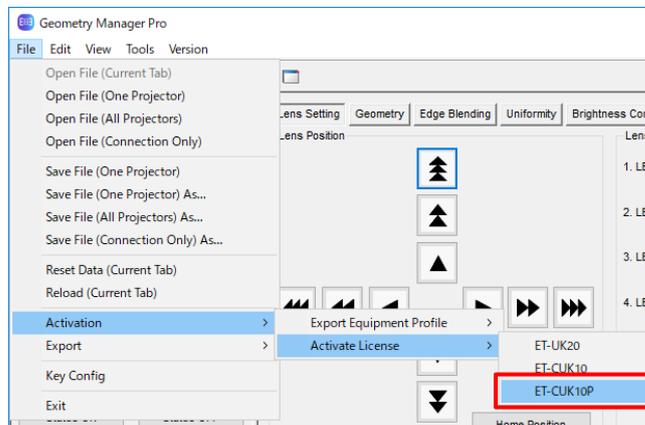
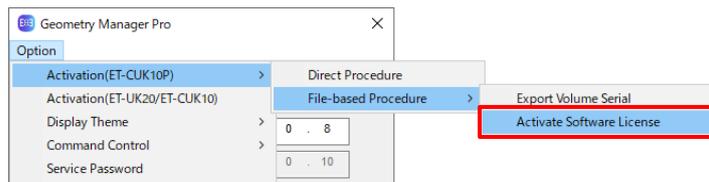




2) 选择从PASS下载的激活代码文件（默认名：ACTIVE.LST）。

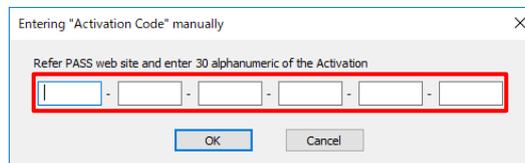
手动输入激活代码时

1) 在 Connection Setting 界面的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-CUK10P)] - [File-based Procedure] - [Activate Software License]，或在主界面的 [File] 菜单中选择 [Activation] - [Activate License] - [ET-CUK10P]，然后单击 [By entering "Activation Code"] 按钮。



2) 下载激活代码文件后，输入显示的激活代码。

- 激活代码包含 30 个单字节字母数字字符。所有字母都应该大写，每个框中输入 5 个字符。

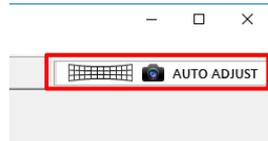


10 激活完成后，激活代码会注册到电脑中。

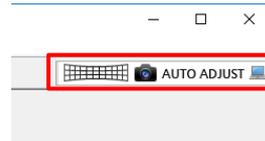
出现确认界面时，单击[OK]。

注意

- 如果激活失败，请再次检查下列项目。
 - 步骤4中在[Input Keycode]界面中输入的密钥代码，与在将卷序列文件（默认文件名：SERIAL.LST）上传到PASS或将卷序列号注册到PASS时输入的密钥代码，是不同的。
 - 在步骤5中创建的卷序列文件或卷序列号，与生成激活代码时上传到PASS的卷序列文件或注册到PASS时输入的卷序列号，是不同的。
- 完成电脑激活后，主界面右上方的[AUTO ADJUST]按钮会发生如下变化。



激活前

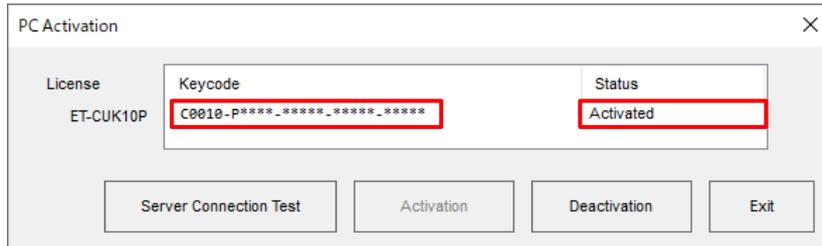


激活后

执行电脑取消激活

当直接从本软件执行电脑激活时，可以取消激活（23页）。取消激活使密钥代码可用于在其他电脑上进行激活。

- 1 启动本软件，显示 Connection Setting 界面。
- 2 在 Connection Setting 界面的 [Option] 菜单中选择 [Activation(ET-CUK10P)] – [Direct Procedure]。出现 [PC Activation] 界面。
- 3 在 [PC Activation] 界面中，确认已输入密钥代码并且 [Status] 为“Activated”。

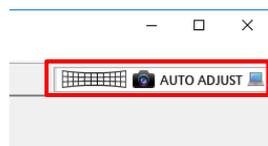


- 4 单击 [Deactivation] 按钮。出现确认消息。单击 [OK] 执行取消激活。单击 [Cancel] 不执行取消激活。
- 5 当 [Status] 变为“Keycode Registered”时，即表示完成取消激活。

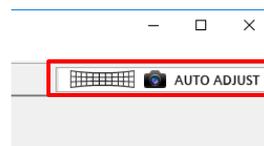


注意

- 完成电脑取消激活后，主界面右上方的 [AUTO ADJUST] 按钮会发生如下变化。



取消激活前



取消激活后

通过激活扩展的功能

完成激活后扩展的功能如下所示。

注意

某些投影机将处于功能已启用或功能已扩展的状态，无需激活功能升级配件 (ET-UK20) 和自动屏幕调整升级配件 (ET-CUK10)。

■ 功能升级配件 (ET-UK20)

功能		未完成激活	完成激活	
栅格样式	当投影机的分辨率为 1920x1200 点或 3840x2400 点时	2×2 ~ 11×11	2×2 ~ 41×26	
	当投影机的分辨率为 1400x1050 点时	2×2 ~ 11×11	2×2 ~ 29×22	
几何矫正	调整范围	垂直梯形矫正	±40°	±45°
		水平梯形矫正	±15°	±40°
		垂直弧	±50	±100
		水平弧	±50	±100
		枕形	±50	±100
	转动矫正	—	✓	
	Flip Vertical Flip Horizontal	—	✓	
均匀	Flexible Correction	—	✓	
	Flip Vertical Flip Horizontal	—	✓	
遮蔽		—	✓	

✓ : 可使用。
— : 不可使用。

■ 自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) / 自动屏幕调整功能升级配件 (PC) (ET-CUK10P)

可通过使用摄像头，根据屏幕的形状对几何矫正、边缘混合、颜色以及亮度进行简单的自动调整。

注意

- 必须同时安装“Geometry Manager Pro”和“自动屏幕调整插件软件”才能使用自动屏幕调整功能。
- 要使用自动屏幕调整功能，应单独准备一个摄像头。☞“摄像头连接”（117 页）

软件的启动和退出

软件的启动

双击桌面上的快捷键图标。

启动软件后，显示连接设定界面。



选择 [IP Address] 或 [Network] 可使用 LAN 来连接投影机和电脑，选择 [Load from file] 可通过加载保存的文件进行连接。

可从连接设定界面左上角的 [Option] 菜单中选择以下项目。

Activation (ET-CUK10P)

选择此项会执行自动屏幕调整功能升级配件 (PC) 激活。

Direct Procedure

在已安装本软件的电脑可以连接到 Internet 的环境中，此选项可直接从本软件执行激活步骤。

File-based Procedure

此选项通过创建文件、使用 Web 浏览器进行处理等方式执行激活步骤。

Export Volume Serial

选择此项会创建卷序列文件(文件将注册到 PASS)。

该文件用于获取激活代码文件。

☞ “激活” (12 页)

Activate Software License

选择此项会执行电脑激活。需要有激活代码文件或激活代码。

☞ “激活” (12 页)

Activation (ET-UK20/ET-CUK10)

选择此项会执行功能升级配件激活操作。

☞ “激活” (12 页)

Display Theme

选择此项会切换本软件的主题(配色方案)。

您可以选择 [Dark Gray] 和 [Light Gray]。

Command Control

可以将 Command Control 界面中设置的控制命令数据(已注册的命令和已注册的脚本) 保存到文件中, 也可以从文件读取这些数据。

 “投影机控制” (113页)

Import Commands

这将从文件读取控制命令数据。

Export Commands

这会将控制命令数据保存到文件。

Service Password

此菜单用于支持维护工作。一般不使用。

Version

可以确认本软件的版本信息。

LAN 连接

选择要连接的投影机的搜索方法, 并配置以下设置。

IP Address

选择此项, 以通过指定要连接的投影机的 IP 地址进行搜索。

Start IP Address:

输入要连接的投影机的 IP 地址。搜索已连接的投影机时, 请输入要用于开始搜索的 IP 地址。

End IP Address:

搜索已连接的投影机时, 请选中此复选框并输入用于结束搜索的 IP 地址。

Network

选择此项, 以在与计算机相同的网络中搜索投影机。列表中将显示计算机的 IP 地址和子网掩码。

Port

设定与投影机连接的端口编号。

User Name

输入要连接的投影机 WEB 控制时的用户名。

Password

输入要连接的投影机 WEB 控制时的密码。通过单击输入区域右侧的图标, 可以在原样显示输入密码或将密码显示为“●”之间切换。

 : 将密码显示为“●”。(默认)

 : 原样显示密码。

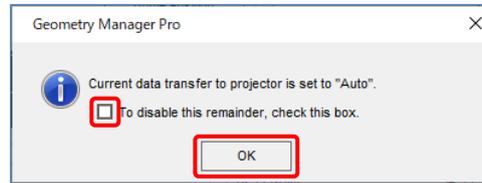
注意

- 请为 Start IP Address 和 End IP Address 指定相同的网络地址。如果搜索范围太大, 开始搜索时将发生错误。
- 在 Network 中, 如果您的计算机有多个网络接口, 则列表中会显示多个 IP 地址和子网掩码。从列表中选择与要连接的投影机连接到同一网络的地址。
- 输入具有管理员权限的帐户的用户名和密码以连接投影机。

如果不搜索已连接的投影机，在配置设置后单击 [Connect] 可显示数据传输方法确认屏幕。单击屏幕上的 [OK] 按钮可显示主屏幕。☞ “调整和设定 - 主界面” (37 页)

注意

- 如果单击 [OK] 按钮时选中了数据传输方法确认屏幕上的复选框，则后续操作中将不会显示确认屏幕。



搜索已连接的投影机时，在配置设置后点击 [Search] 可根据设置开始搜索。在搜索期间将显示投影机搜索屏幕。

Cancel
取消搜索。
取消搜索后，将显示在此刻检测到的投影机。

已连接投影机的列表
显示通过搜索检测到的投影机的列表。

IP Address	Model	Name	Status
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.0.9	PT-DZ780	NAME5061	
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.0.10	PT-RZ670	NAME0203	

Connect
连接到所选的投影机并显示数据传输方法确认屏幕。
单击屏幕上的 [OK] 按钮可显示主屏幕。
☞ “调整和设定 - 主界面” (37 页)

Clear All
清除选择所有检测到的投影机。

Select All
选择所有检测到的投影机。

点击 [Exit]，可不连接而退出本软件。

■ 文件连接

选择 [Load from file] 并配置下列设置。

File path

指定过去保存的某个文件(扩展名为 .prjc 或 .prjs)。

单击 [Select] 打开文件选择界面。

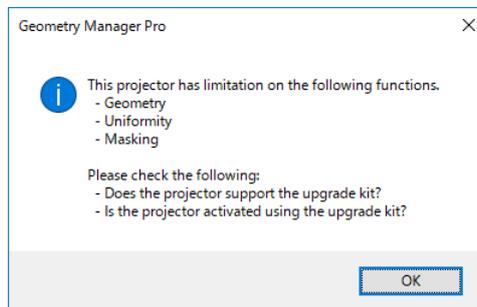
配置设置后单击 [Connect] 可显示数据传输方法确认屏幕 (35 页)。单击屏幕上的 [OK] 按钮可显示主屏幕。

☞ “调整和设定 - 主界面” (37 页)

单击 [Exit]，可不连接而退出本软件。

注意

连接到未应用功能升级配件 (ET-UK20) 的投影机时将显示以下界面。



软件的退出

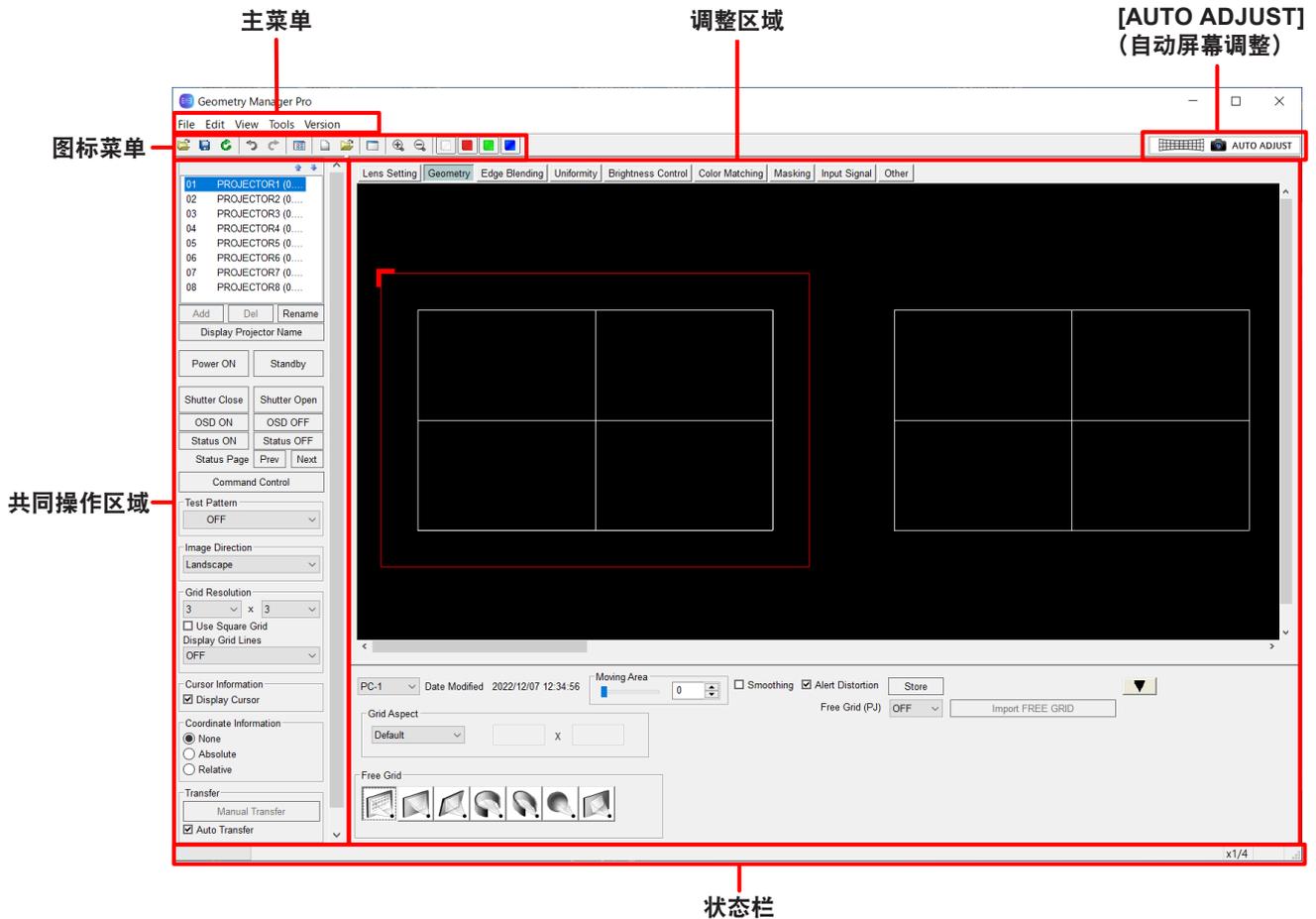
在主界面退出软件时，请选择 [File] → [Exit] 或者点击界面右上的 按钮。

在连接设定界面退出软件时，请点击 [Exit] 按钮或者点击界面右上的 按钮。

调整和设定

主界面

主界面包含以下五个常规区域和[AUTO ADJUST]（自动屏幕调整）按钮。



注意

- 使用此应用程序时，投影机的电源应始终处于“on”设置。即使投影机处于待机模式，也会启用[Power ON]操作。然而，如果可设置待机模式的投影机上的待机模式设为[ECO]，则会禁用包括[Power ON]在内的所有操作。使用此应用程序并执行[Power ON]操作时，请将投影机的待机模式设为[Normal]。当投影机处于待机状态时，不能保证除[Power ON]以外的操作正常。
- 在不使用本软件而通过遥控器等更改投影机的设定时，本软件的显示和投影机的设定内容可能会出现不一致。

调整区域

可单击调整区域中的选项卡以在不同界面之间切换并执行各种调整和操作。可执行这些调整和操作的模式称为“编辑模式”。

主菜单

■ File 子菜单

Open File (Current Tab)

电脑中已保存了设定文件(扩展名: .prj), 只读入当前设定的编辑模式。

- 选择该项目, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

Open File (One Projector)

电脑中已保存了设定文件(扩展名: .prj), 投影机读入所有已设定的编辑模式。

如选择该菜单, 则即使未勾选 Auto Transfer (共同操作区域的下部), 读入的设定也会在相应的投影机上反映。

- 选择该项目, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

注意

读入设定文件时, 如未选择保存该设定文件时的相同输入信号, 则相关设定将无法正确反映。

Open File (All Projectors)

读入使用 [Save File (All Projectors) As...] 保存的文件。

选择该项目时, 即使未勾选 Auto Transfer (共同操作区域的下部), 读入的设定都会反映到连接的所有目标投影机中。

- 选择该项目时, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

注意

读入文件时, 如果目标投影机未连接到网络, 会显示错误提示。当识别出目标投影机与网络的连接后, 即会建立连接且会自动反映读入的设定。

Open File (Connection Only)

加载保存到电脑的设置文件(扩展名为 .prjc 或 .prjs) 并反映与已保存投影机的连接状态。

注意

- 加载文件时, 如果目标投影机未连接到网络, 会显示错误消息, 但在电脑发现目标投影机连接到网络后会自动建立连接。
- 即使选择了设置文件(扩展名为 .prjs), 也不会反映要连接的目标投影机的设置。

Save File (One Projector)

将正在编辑的设定覆盖保存到当前的设定文件(扩展名: .prj)。

初次保存文件时, 会出现给文件命名的提示。

Save File (One Projector) As...

对编辑中的设定进行命名(扩展名: .prj) 后保存。

Save File (All Projectors) As...

将目前连接的投影机的设定信息作为一个 All Project File (扩展名: .prjs) 保存到电脑。

投影机的布局信息、IP 地址、用户名和密码也会被加密并保存到 All Project File 中。

Save File (Connection Only) As...

将所有当前连接的投影机的连接信息作为单个文件(扩展名: .prjs) 保存到电脑。
投影机的 IP 地址、用户名和密码也会被加密并保存。

Reset Data (Current Tab)

使目前的编辑模式的设定回到初始状态。

- 选择该项目, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

Reload (Current Tab)

取消本软件当前正在编辑的设定, 从投影机重新读入设定。

- 选择该项目, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

Activation**Export Equipment Profile (ET-UK20 / ET-CUK10 / ET-CUK10P)**

编辑 PASS 的登录文件。该文件用于获取激活代码文件。

☞ “激活”(12页)

Activate License (ET-UK20 / ET-CUK10 / ET-CUK10P)

选择 [ET-UK20]、[ET-CUK10] 或 [ET-CUK10P], 然后执行激活。

☞ “通过激活扩展的功能”(32页)

- 需要激活代码文件。
☞ “激活”(12页)
- 如果未安装“自动屏幕调整插件软件”, 则无法选择 [ET-CUK10] 或 [ET-CUK10P]。
☞ “安装“自动屏幕调整插件软件””(8页)

Export**Multi Monitoring and Control Software**

以“视频显示设备监控软件”用的文件格式(扩展名: .ugk) 保存。

将已登录到本软件的投影机的数据登录在“视频显示设备监控软件”, 作为监控用的文件。
详情请参阅“视频显示设备监控软件”的操作说明书。

Key Config

此项可配置使用游戏手柄操作本软件的某些功能的关键设置。

☞ “通过游戏手柄操作”(153页)

Exit

退出本软件。

- 选择该项目, 会显示确认提示。请按提示内容进行操作。

■ Edit 子菜单

Undo

取消目前编辑中的本软件和投影机的设定。
此时，本软件和投影机的设定将回到设定数据发送前的状态。

Redo

可以恢复到进行 Undo 前的设定。

注意

- 在各设定(同一编辑模式)中 Undo 和 Redo 最多可执行 50 次。
- 移动到别的编辑模式或连接对象换成别的投影机时，则 Undo 和 Redo 的内容将被清除。

以下 Edit 子菜单项目仅在某些编辑模式下有效。详情请参阅各自的参考页。

Lock

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)

Unlock

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)

Free

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)

Reset

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)、 “调整和设定-均匀 (Uniformity)” (79 页)、 “调整和设定-遮蔽” (92 页)

Flip Vertical

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)、 “调整和设定-均匀 (Uniformity)” (79 页)、 “调整和设定-遮蔽” (92 页)

Flip Horizontal

☞ “调整和设定-几何矫正” (57 页)、 “调整和设定-均匀 (Uniformity)” (79 页)、 “调整和设定-遮蔽” (92 页)

Area Select

☞ “调整和设定-均匀 (Uniformity)” (79 页)

Point Select

☞ “调整和设定-均匀 (Uniformity)” (79 页)

View 子菜单

Tool Bar, Status Bar, Sub Window, Layout Window

通过勾选来选择显示 / 不显示。

初始状态下“Tool Bar”和“Status Bar”为显示状态。

Display Theme

Dark Gray / Light Gray

此项可切换本软件的主题(配色方案)。

Live View

此项可显示实时取景图像。

☞ “实时取景”(148页)

Auto Transfer

勾选后，在设定更改的同时，该设定反映到投影机上。

下次启动本软件时，将会继续本软件退出时的状态。

- 勾选此项会导致共同操作区域左下角的 Auto Transfer 中出现勾选标记。

Image Direction

Landscape / Landscape (Flipped) / Portrait (Clockwise) / Portrait (Counterclockwise)

切换此项，以便与通过投影机投影的图像的方向和本软件中的显示相匹配。

☞ “调整和设定 - 几何矫正 - Geometry 界面” (57页)

☞ “调整和设定 - 边缘混合 - Edge Blending 界面” (71页)

☞ “调整和设定 - 均匀(Uniformity) - Uniformity 界面” (80页)

☞ “调整和设定 - 遮蔽 - Masking 界面” (93页)

注意

- 此设置与投影机的纵向设置无关。请单独配置投影机的纵向设置。
- 为每个连接的投影机单独设置此设置。

Line Color

White / Red / Green / Blue

与各个 Geometry 界面的图标菜单 [White]、[Red]、[Green]、[Blue] 功能相同。

☞ “调整和设定 - 几何矫正 - Geometry 界面” (57页)

Coordinate Information

None / Absolute / Relative

选择显示各控制点坐标的模式。

☞ “调整和设定 - 主界面 - Coordinate Information” (49页)

Grid Resolution

Use Square Grid / X / Y

选择栅格数和栅格数的组合。

☞ “调整和设定 - 几何矫正 - Geometry 界面” (57页)

Zoom

x1/8 / x1/4 / x1/2 / x1 / x2 / x3 / x4 / x5 / x6 / x7 / x8

扩大和缩小编辑区域。

Masking Marker

Red / Green / Blue / Orange

选择显示或不显示操作点。

☞ “调整和设定 - 遮蔽 - Masking 界面” (93页)

■ Tools 子菜单

Command Control

显示命令控制界面。

☞ “投影机控制”(113页)

Auto Screen Adjustment

显示自动屏幕调整界面。

执行与 AUTO ADJUST (自动屏幕调整) 按钮相同的操作。

☞ “[AUTO ADJUST] (自动屏幕调整) 按钮”(50页)

注意

如果未安装“自动屏幕调整插件软件”，则无法选择此项。

■ Version 子菜单

About Geometry...

显示“Geometry Manager Pro”的版本信息。

图标菜单

是指各编辑模式下通用的图标菜单。

有关各编辑模式下使用的图标菜单请浏览各模式的说明。



Open File (One Projector)

与 File 子菜单下的 [Open File (One Projector)] 功能相同。



Save File (One Projector)

与 File 子菜单下的 [Save File (One Projector)] 功能相同。



Reload (Current Tab)

与 File 子菜单下的 [Reload (Current Tab)] 功能相同。



Undo

与 Edit 子菜单下的 [Undo] 功能相同。



Redo

与 Edit 子菜单下的 [Redo] 功能相同。



Layout Window

每点击一次，Layout Window 界面将在显示 / 不显示间切换。

在 Layout Window 界面，可以通过鼠标的操作更改各投影机的布局。

另外，在移动投影机位置时，将以移动过的投影机为基准对布局进行自动矫正。

显示 Layout Window 界面时，可以进行主界面的操作。

Layout Window 界面在选择 View 子菜单下的 [Layout Window] 时也可显示。

下面的 Layout Window 界面是连接八个投影机时的示例。



选择区域

显示投影机的布局。

单击表示各投影机的四角形中的一个，即可更改目标投影机。
被选定的投影机以红框表示。

Apply

使用选择区域所显示的布局。
界面不关闭。

Cancel

不使用选择区域所显示的布局，关闭界面。

OK

使用选择区域所显示的布局，关闭界面。



Reset Data (Current Tab)

与 File 子菜单下的 [Reset Data (Current Tab)] 功能相同。



Open File (Current Tab)

与 File 子菜单下的 [Open File (Current Tab)] 功能相同。

共同操作区域

在共同操作区域，可以利用各种编辑模式进行操作。

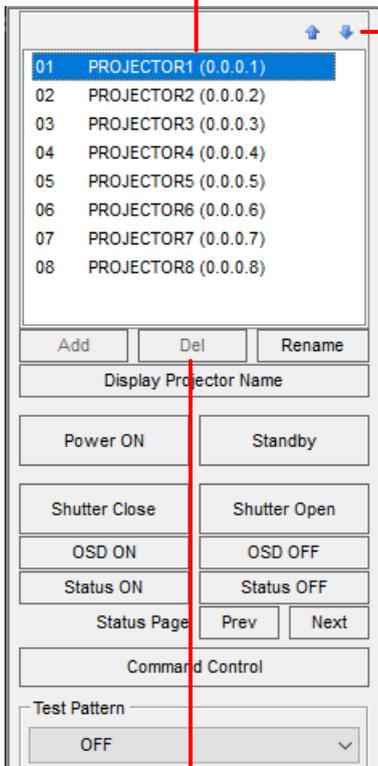
投影机一览表

按投影机连接的顺序，显示投影机编号、投影机名称和 IP 地址。

选择中的投影机是目前的编辑对象。选中一览表中的投影机，即可切换为编辑对象。

注意

- 在单击时按住 Ctrl 键，即可选择多台投影机作为操作目标。在这种情况下，可使用以下功能。
Power ON/Standby、Shutter Close/Shutter Open、OSD ON/OSD OFF、Status ON/Status OFF、Status Page、Test Pattern、Display Projector Name、Grid Resolution、Display Grid Lines
- 当连接了未应用功能升级配件 (ET-UK20) 的投影机时，该投影机名称的左侧会显示一个星号 (*)。如果连接到该投影机并尝试使用扩展功能，将会出现错误消息。☞ “激活” (12 页)
- 选中一览表中的投影机并双击时，可打开 WEB 控制界面。
关于 WEB 控制界面的详情，请参阅投影机的使用说明书。
- 将鼠标指针置于一览表中的投影机上时，会出现工具提示，显示该投影机的产品编号和分辨率。
- 如果在将投影机连接到此软件后，通过 WEB 控制更改投影机身份验证信息 (用户名、密码等)，您将无法使用本软件连接或控制投影机。
在这种情况下，右键单击一览表中的投影机，选择 [Property]，打开 [Property] 屏幕，然后校正身份验证信息。
☞ “[Property] 屏幕” (45 页)



用于更改一览表中投影机的顺序。

选择一览表中的某个投影机后，单击向上箭头按钮可将投影机在一览表中上移一个位置，单击向下箭头按钮可将投影机下移一个位置。

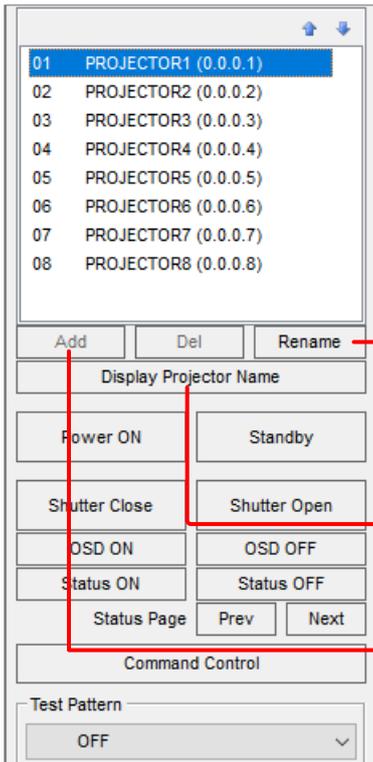
注意

- 不能同时在一览表中移动多个投影机。
- 如果在选中上面一个投影机时单击向上箭头按钮或在选中下面一个投影机时单击向下箭头按钮，投影机不会移动。
- 投影机的移动结果反应在布局窗口中。
☞ “Layout Window” (43 页)

Del

将选中的投影机排除在操作对象以外。

另外，如删除所有投影机，则退出本软件。



Rename

对目前所选的投影机的名称进行重命名。
命名用的文字为英文字母(大写)、数字、连字号及句点, 最多为12位。

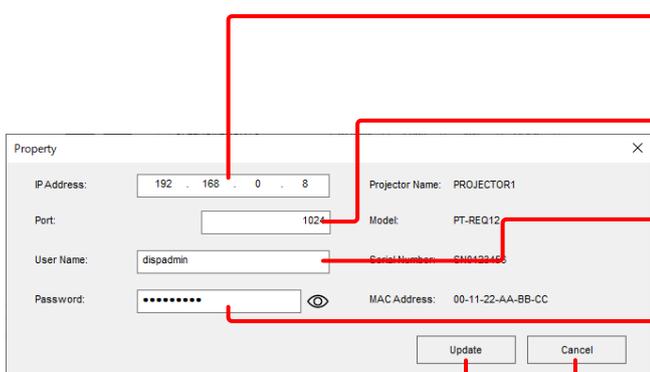
Display Projector Name

将目前选中的投影机编号和投影机名称显示在投影机的投影图像上。

Add

显示LAN连接对象的选择界面, 可以新追加投影机。
☞ “调整和设定 - 主界面 - LAN连接对象选择界面” (46页)

[Property] 屏幕



IP Address

输入投影机的IP地址。

Port

设置将要用于连接投影机的端口号。

User Name

输入将要用于连接投影机的用户名。

Password

输入将要用于连接投影机的密码。通过单击输入区域右侧的图标, 可以在原样显示输入密码或将密码显示为“●”之间切换。

👁️: 将密码显示为“●”。(默认)

👁️: 原样显示密码。

注意

- 输入具有管理员权限的帐户的用户名和密码以连接投影机。

Cancel

丢弃输入的信息。

Update

使用输入的信息进行更新并重新连接。

LAN 连接对象选择界面

点击 **Add**，即显示 LAN 连接对象的选择界面。
设定新连接的投影机。

IP Address

选择此项，以通过指定要连接的投影机的 IP 地址进行搜索。

Start IP Address:

输入要连接的投影机的 IP 地址。

要搜索已连接的投影机，请输入要用于开始搜索的 IP 地址。

End IP Address:

要搜索已连接的投影机，请选中此复选框并输入用于结束搜索的 IP 地址。

注意

- 请为 Start IP Address 和 End IP Address 指定相同的网络地址。
- 如果搜索范围太大，开始搜索时将发生错误。

Network

选择此项，以在与计算机相同的网络中搜索投影机。

注意

- 如果您的计算机有多个网络接口，则列表中会显示多个 IP 地址和子网掩码。从列表中选择与要连接的投影机连接到同一网络的地址。

Port

设定与投影机连接的端口编号。

User Name

输入要连接的投影机的用户名。

Password

输入要连接的投影机的密码。通过单击输入区域右侧的图标，可以在原样显示输入密码或将密码显示为“●”之间切换。

👁️：将密码显示为“●”。

🔒：原样显示密码。

注意

- 输入具有管理员权限的帐户的用户名和密码以连接投影机。

Exit

取消与投影机的连接，关闭 LAN 连接对象的选择界面。

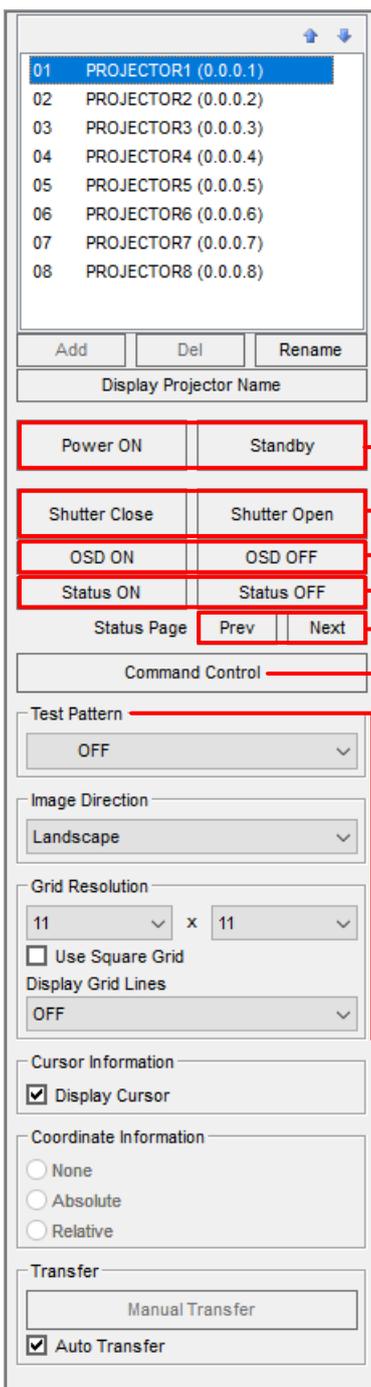
Connect / Search

如果不搜索已连接的投影机，将根据输入的设置建立与投影机的连接。

搜索已连接的投影机时，将根据输入的设置开始投影机搜索。

在搜索期间将显示状态屏幕。👉“软件的启动和退出 - 投影机搜索屏幕”（35 页）

连接成功时，LAN 连接对象选择界面即被关闭。



Power ON/Standby

将选中的投影机电源设置为“开”或待机的状态。

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机上。

注意

投影机待机状态下，不能保证 [Power ON] 之外的操作。

Shutter Close/Shutter Open

将选中的投影机快门设置为“关”或“开”的状态。

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机上。

OSD ON/OSD OFF

对选中的投影机图像上显示 (ON)/ 不显示 (OFF) OSD 菜单进行选择。

该操作即使不勾选 Auto Transfer，也将反映到投影机。

Status ON/Status OFF

对选中的投影机图像上显示 (ON)/ 不显示 (OFF) 状态 (信息) 进行选择。

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机上。

Status Page

投影机图像上显示状态时，可切换状态界面的页码。

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机上。

Command Control

单击此项以显示 Command Control 界面。

☞ “投影机控制” (113 页)

Test Pattern

将投影机的投影图像切换为测试模式。

可以选择所选投影机支持的测试模式。

如果选择了多个投影机，则可以选择所选投影机通常支持的测试模式。

初始值：OFF

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机上。

注意

- 可以为支持用户测试模式的型号选择用户测试模式。用户测试模式在选择选项中显示为 User1 至 User3。
- 可以选择用户图像作为支持投影机用户图像功能的型号的测试模式。用户图像在选择选项中显示为 User1 至 User4。
- 此软件不支持注册、删除和重命名用户测试模式和用户图像。例如，使用投影机的 OSD 菜单或 Web 控制功能执行此类操作。

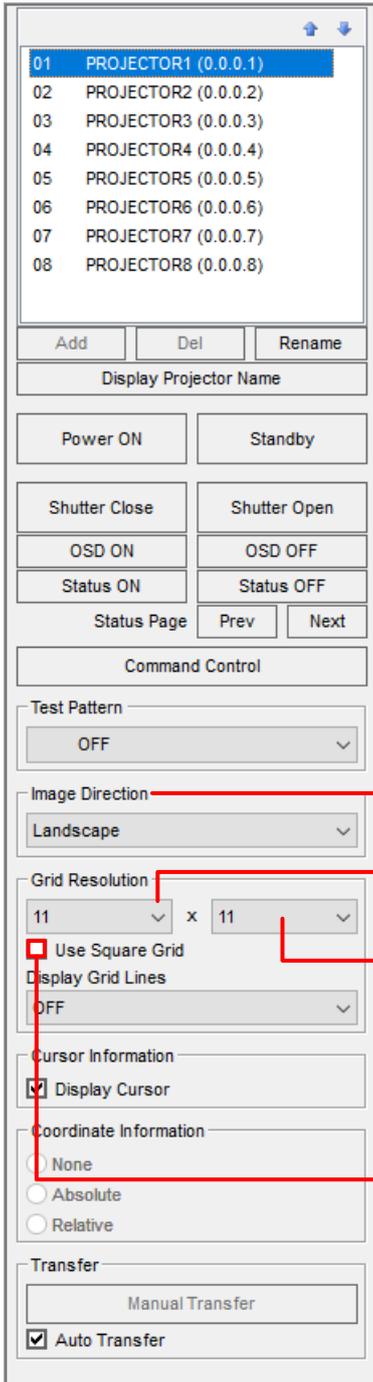


Image Direction

单击此项，以便与通过投影机投影的图像的方向和本软件中的显示相匹配。

- Landscape：原样显示投影的图像。
- Landscape (Flipped)：旋转 180 度（上/下和左/右翻转）。
- Portrait (Clockwise)：显示顺时针旋转（向右 90 度）。
- Portrait (Counterclockwise)：显示逆时针旋转（向左 90 度）。

初始值：Landscape

注意

此操作不会更改投影机的设置。
为每个连接的投影机单独设置此项。

Grid Resolution (水平)

选择水平方向的栅格数。

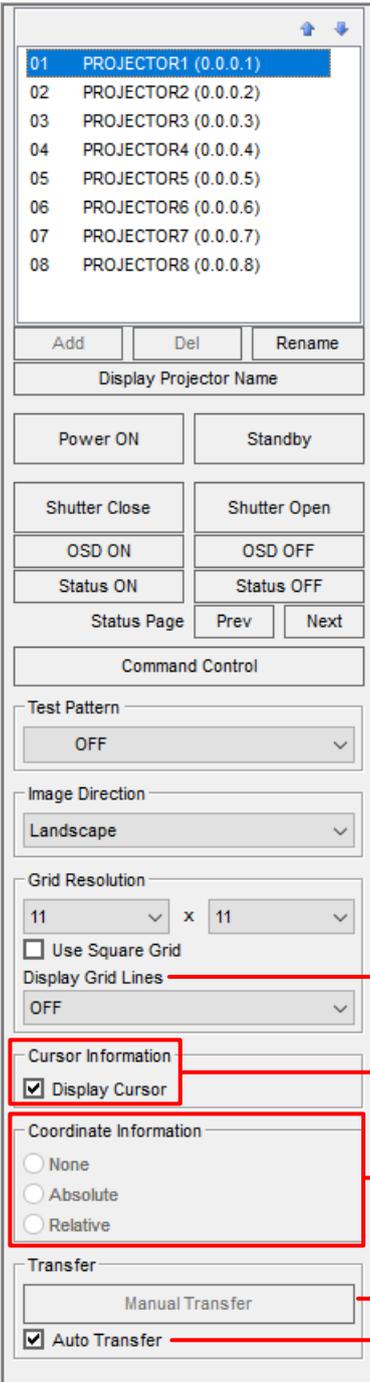
Grid Resolution (垂直)

选择垂直方向的栅格数。

可以选择的栅格数因所选投影机的型号和分辨率而异。
栅格数的上限因升级套件 (ET-UK20) 是否已应用于所选投影机而异。
☞“激活”（12 页）

勾选 Use Square Grid，则 2 个 Grid Resolution（水平方向和垂直方向）变为 1 个，切换为选择水平方向和垂直方向间隔相等的栅格数组合的按钮。如果没有水平方向和垂直方向间隔相等的栅格数组合，则禁用此项。

可以选择的栅格数因所选投影机的型号和分辨率而异。
可以选择的组合因升级套件 (ET-UK20) 是否已应用于所选投影机而异。
☞“激活”（12 页）



Display Grid Lines

选择投影的栅格的颜色。

OFF、White、Black、Red、Green、Blue、Cyan、Magenta、Yellow

初始值：OFF

该操作即使 Auto Transfer 未勾选，也将反映在投影机。

Cursor Information

勾选 Display Cursor 时，可以在投影图像上显示代表控制点位置的箭头。

注意

用线条和区域选择控制点时，箭头只显示在左上方。

选择多个控制点时，箭头只显示在最后选择的控制点。



Coordinate Information

在各编辑模式下设定栅格时，选择显示各控制点坐标的模式。

None：不显示坐标。
 Absolute：将以左上控制点为原点的坐标显示在各控制点的旁边。
 Relative：以所选的栅格控制点的初始位置作为原点的坐标显示在各控制点的旁边。

注意

当栅格的间隔狭小时，即使选择 Absolute 和 Relative，有时也无法显示坐标。

Manual Transfer

点击该按钮，则所编辑的设定会反映到投影机。

勾选 Auto Transfer 后，在设定更改的同时，该设定即反映到投影机。下次启动本软件时，将会继续本软件退出时的状态。

[AUTO ADJUST] (自动屏幕调整) 按钮

可通过使用外部连接的摄像头，根据屏幕的形状对几何矫正、边缘混合、颜色以及亮度进行自动调整。单击 [AUTO ADJUST] 按钮可显示自动屏幕调整界面。

☞ “自动屏幕调整” (117 页)

注意

如果在未安装“自动屏幕调整插件软件”的情况下单击 [AUTO ADJUST] 按钮，将显示一条表示需要安装插件软件的消息。此外，如果在“几何校正 & 调试软件”和“自动屏幕调整插件软件”的版本组合不当的情况下单击 [AUTO ADJUST]，将会出现错误消息。单击错误消息中显示的“自动屏幕调整插件软件”的版本号，然后重新安装“自动屏幕调整插件软件”以使其版本合适。

☞ “安装“自动屏幕调整插件软件”” (8 页)

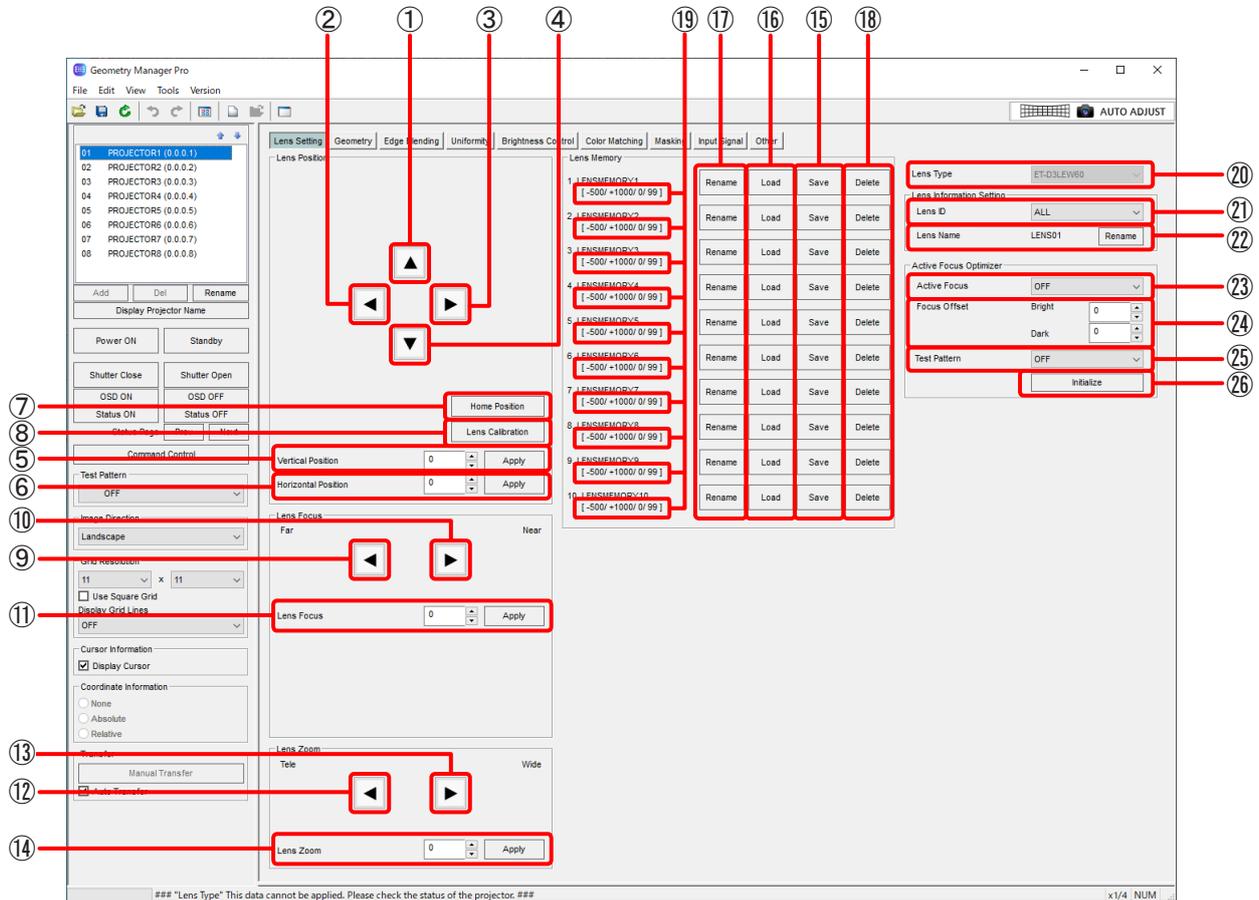
状态栏

显示数据传送进展情况、错误提示、编辑区域的扩展率。

镜头设定

在该界面对镜头进行设定。根据型号的不同，可能会禁用此功能。

Lens Setting 界面



- ① **往上**
将投影图像往上移动。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有三个按钮。
在此类情况下，每个按钮按如下顺序逐渐增加移动量：▲、▲▲、▲▲▲。
- ② **往左**
将投影的图像往左移动。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有三个按钮。
在此类情况下，每个按钮按如下顺序逐渐增加移动量：◀、◀◀、◀◀◀。
- ③ **往右**
将投影的图像往右移动。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有三个按钮。
在此类情况下，每个按钮按如下顺序逐渐增加移动量：▶、▶▶、▶▶▶。

- ④ **往下**

将投影的图像往下移动。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有两个按钮。
在此类情况下，每个按钮按如下顺序逐渐增加移动量：、、。
- ⑤ **Vertical Position**

为图像的垂直位置指定一个数值。
单击 [Apply] 按钮可移动到指定位置。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。
- ⑥ **Horizontal Position**

为图像的水平位置指定一个数值。
单击 [Apply] 按钮可移动到指定位置。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。
- ⑦ **Home Position**

将镜头的位置移动到原位置。
- ⑧ **Lens Calibration**

自动设定镜头移动的极限值和镜头的原位置。
- ⑨ **Lens Focus (Far)**

远距离对焦。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有两个按钮。
在此类情况下，越是左侧的按钮，则越是远距离对焦。
- ⑩ **Lens Focus (Near)**

近距离对焦。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有两个按钮。
在此类情况下，越是右侧的按钮，则越是近距离对焦。
- ⑪ **Lens Focus**

为焦点位置指定一个数值。
单击 [Apply] 按钮可移动到指定位置。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。
- ⑫ **Lens Zoom (Tele)**

缩小投影图像。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有两个按钮。
在此类情况下，越往左侧按钮，就缩小的幅度越大。
- ⑬ **Lens Zoom (Wide)**

放大投影图像。
单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。
视投影机型号而定，可能有两个按钮。
在此类情况下，越往右侧按钮，就放大的幅度越大。
- ⑭ **Lens Zoom**

指定变焦位置的数值。
单击 [Apply] 按钮可移到指定位置。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑮ Lens Memory Save

单击这些按钮可将调整好的镜头的焦点位置、移动位置和变焦位置保存在投影机的镜头记忆中。可用于保存镜头设置的镜头记忆数量取决于型号。

Auto Transfer 即使没有勾选，点击 [Save] 按钮时也会执行镜头记忆的保存。此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

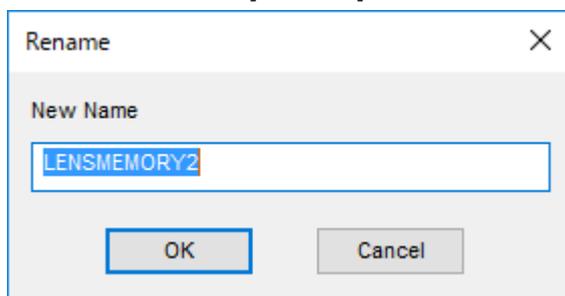
⑯ Lens Memory Load

选择并读出投影机保存的镜头记忆。
自动移动到焦点位置、变焦位置、移动位置。

Auto Transfer 即使没有勾选，点击 [Load] 按钮时也会执行镜头记忆的读出。此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑰ Lens Memory Rename

可以变更镜头记忆的名称。
点击该按钮，则显示 [Rename] 界面。



输入新的名称，点击 [OK] 按钮，则 [Rename] 界面关闭，投影机主机镜头记忆名称即被更改。名称可包含最多 16 个字符，包括字母、数字、连字符和句号。
按 [Cancel] 按钮，则不更改镜头记忆的名称，[Rename] 界面关闭。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑱ Lens Memory Delete

可以删除投影机镜头记忆中保存的设定。
即使未勾选 **Auto Transfer** Transfer，当点击 [Delete] 按钮时，也会从镜头记忆中删除设定。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑲ Lens Memory Position

显示保存在投影机的镜头记忆的每个位置的值。
这些值从左开始依次为 Lens Shift Vertical、Lens Shift Horizontal、Lens Focus 和 Lens Zoom。
如果未保存相应的值，则不会显示该值。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑳ Lens Type

指定镜头部件号。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

㉑ Lens ID

为用于镜头识别的 ID 指定 ALL 或 1 至 255 范围内的某个值。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

㉒ Lens Name

指定镜头名称。
名称可包含最多 12 个字符，包括字母、数字、连字符和句号。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

②③ Active Focus

启用或禁用主动对焦优化器功能。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

②④ Focus Offset

设置当进入镜头的亮度达到最大指定亮度或在 Bright 和 Dark 模式下有微弱光线进入镜头时的对焦矫正量。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

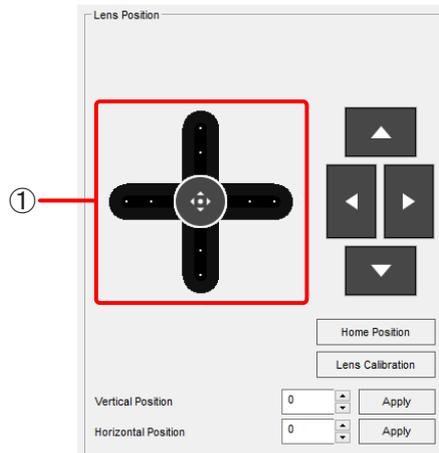
②⑤ Test Pattern

选择使用主动对焦优化器功能进行调整时使用的测试图案。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

②⑥ Initialize

初始化 Focus Offset 值。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

某些投影机的界面如下所示。

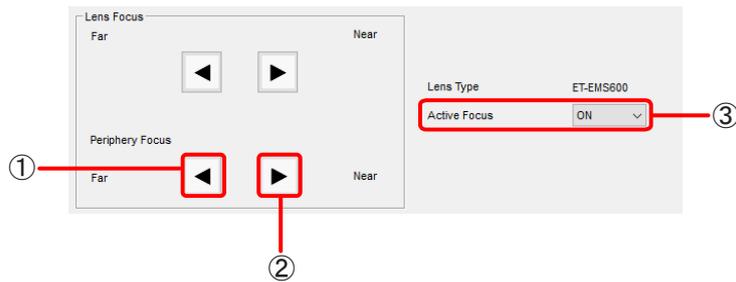
Lens Position**① 滑动条**

使用此滑动条将投影的图像向上、向下、向左、向右移动。

您可以通过沿着导轨拖动位于中心的滑块按钮来操作滑动条。操作以三种速度(低、中和高)进行,具体取决于拖动位置到中心的距离。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

Lens Focus



① Periphery Focus (Far)

将投影图像的周边焦点调整到“远处”。

单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

② Periphery Focus (Near)

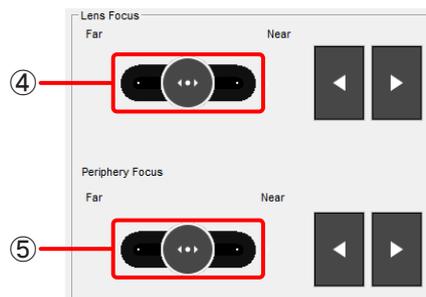
将投影图像的周边焦点调整到“近处”。

单击并按住此按钮时，移动加速情况与通过遥控器操作时一样。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

③ Active Focus

启用或禁用镜头对焦的温度反馈功能。



④ 滑动条 (Lens Focus)

调整投影图像的焦点。

您可以通过沿着导轨拖动位于中心的滑块按钮来操作滑动条。操作以两种速度(低和高)进行，具体取决于拖动位置到中心的距离。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑤ 滑动条 (Periphery Focus)

调整投影图像的外围焦点。

您可以通过沿着导轨拖动位于中心的滑块按钮来操作滑动条。操作以两种速度(低和高)进行，具体取决于拖动位置到中心的距离。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

Lens Zoom



① 滑动条

放大或缩小投影图像的大小。

您可以通过沿着导轨拖动位于中心的滑块按钮来操作滑动条。操作以两种速度(低和高)进行,具体取决于拖动位置到中心的距离。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

几何矫正

将测试图和栅格投影在屏幕，对不协调的部分进行矫正。

通过更改栅格数和控制点数目进行矫正，可以使投影的图像更接近自然。

大致的调整可以用鼠标，微调通过键盘的箭头和数据输入来调整。

- 按住 Shift 键的同时用鼠标在水平或垂直方向拖动控制点。
- 选择控制点，然后按住光标键，便能以 1 像素为增量移动控制点。按住 Ctrl 键的同时按住光标键，便能以 0.2 像素为增量移动控制点。按住 Alt 键的同时按住光标键，便能以 4 像素为增量移动控制点。

您还可以使用游戏手柄选择和移动控制点。

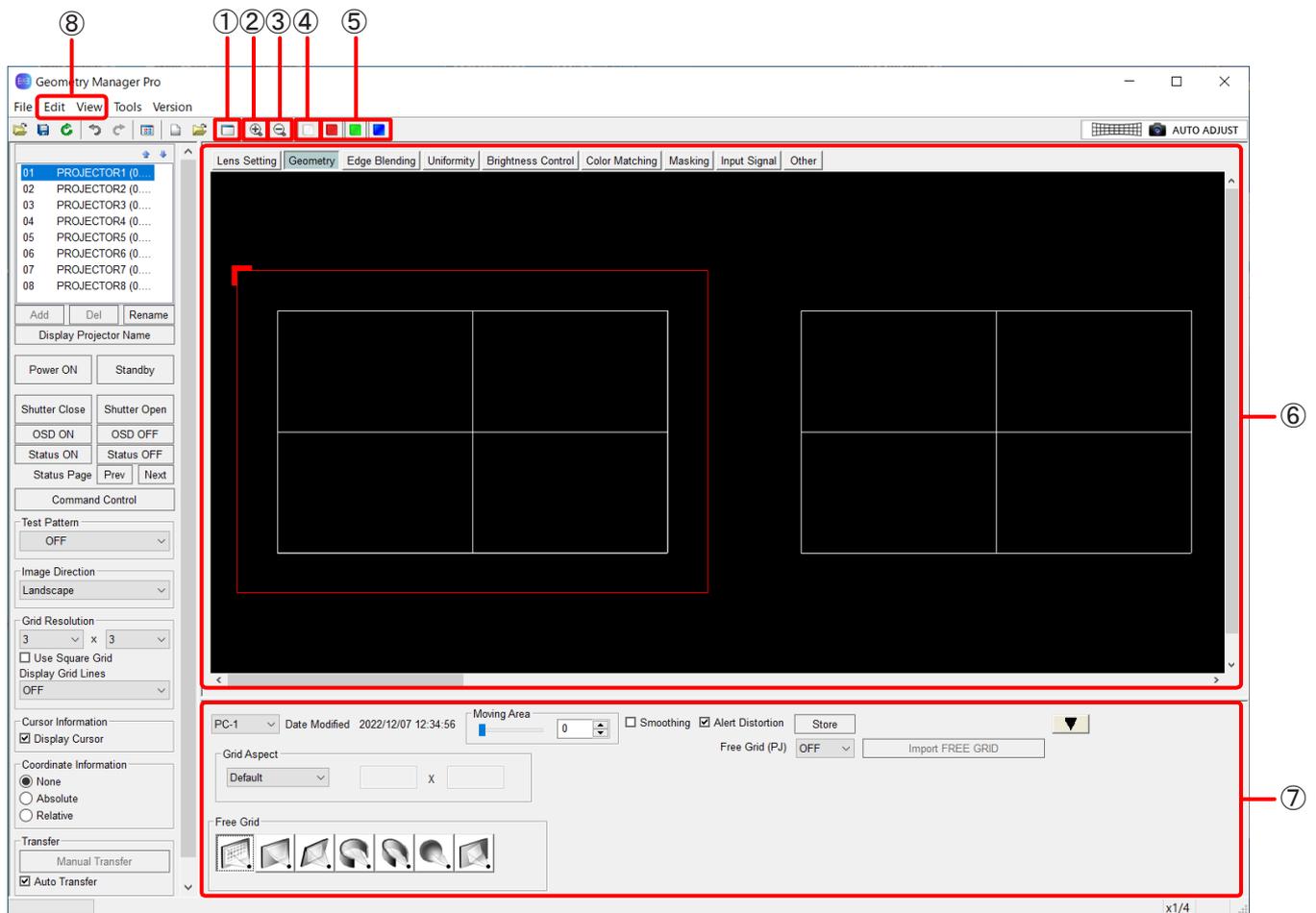
☞“游戏手柄操作准备”（153 页）

注意

调整中如减少显示的栅格数，则矫正的栅格信息可能会丢失。

建议显示较少的栅格数则进行大致的调整，显示较多的栅格数则进行微调。

Geometry 界面



① Sub Window

每点击一次，Sub Window 将在显示 / 不显示间切换。

Sub Window 显示投影区域整个图像。

- Sub Window 的红框表示在编辑区域的显示范围。
- 对于 View 子窗口中的子窗口，也可切换显示 / 不显示 Sub Window。

- ② **Zoom In**
扩大编辑区域。
- ③ **Zoom Out**
缩小编辑区域。
- ④ **White**
对 R/G/B 各色的成分一起进行矫正。
- 注意**
根据型号的不同，可能会禁用此功能。
- ⑤ **Red、Green、Blue**
只对所选颜色的成分进行矫正。
- 注意**
根据型号的不同，可能会禁用此功能。
- ⑥ **编辑区域**
用鼠标选定栅格，即可对图像进行矫正。
而且，在操作区域实施的设定也能反映在该区域。
最外侧的红色框表示可矫正的最大区域。
红框有一个 L 形标记，表示图像方向。当 Image Direction 设置为 Landscape 时，此标记显示在左上角，其显示的位置还会随着 Image Direction 设置而移动。
- ⑦ **操作区域**
显示几何矫正用的按钮和滑杆等。
操作内容随着矫正方式的切换而变化。
☞ “操作区域”（60 页）
- ⑧ **Edit, View**
在 Geometry 屏幕上可使用以下菜单项。

Edit 子菜单**Lock**

锁定选择的栅格的控制点。

注意

锁定的控制点，即使切换矫正模式也无法移动。

而且，即使更改栅格数也不能解除锁定。

Unlock

解除所选择的控制点的锁定。

Free

解除控制点的选择。

Reset

所选择的控制点恢复到初始状态。

Flip Vertical

使整个图像的矫正状态上下转动。

Flip Horizontal

使整个图像的矫正状态往水平方向转动。

View 子菜单**Image Direction**

使编辑区域的方向与投影机投影的图像相匹配。

此项可在公共操作区域中执行与 Image Direction 相同的操作。

Grid Resolution**Use Square Grid**

勾选共同操作区域的 Use Square Grid 时，可以选择栅格数的组合。

X

选择水平方向的栅格数。

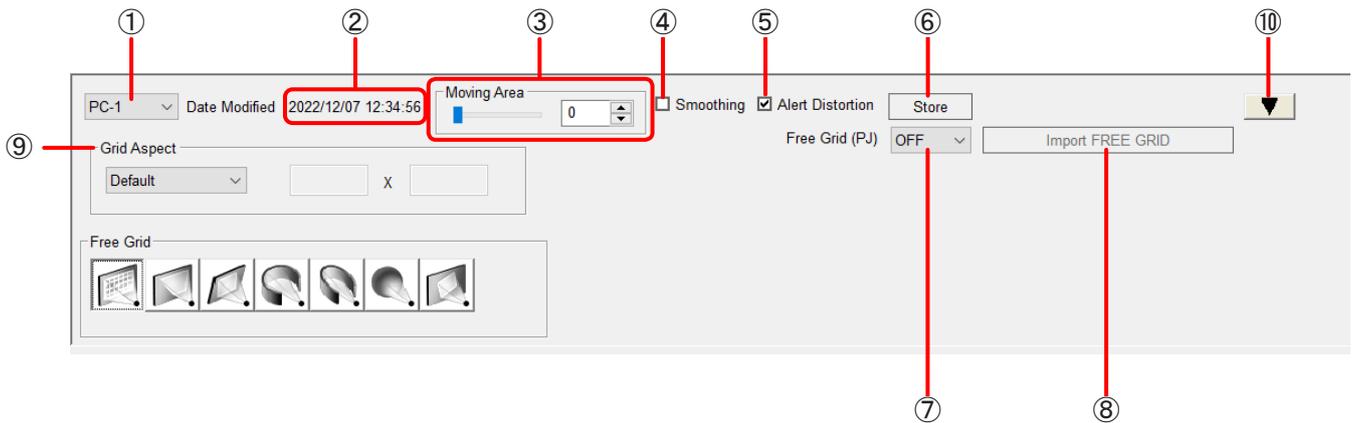
与共同操作区域的 Grid Resolution (水平) 功能相同。

Y

选择垂直方向的栅格数。

与共同操作区域的 Grid Resolution (垂直) 功能相同。

操作区域



① Mode Switching

OFF：禁用几何矫正。

PC-1 / PC-2 / PC-3：启用几何矫正。

注意

启用几何矫正时，某些型号只能保存一个数据(PC)。

② 存储的日期和时间

显示投影机内保存的几何矫正数据的日期和时间。

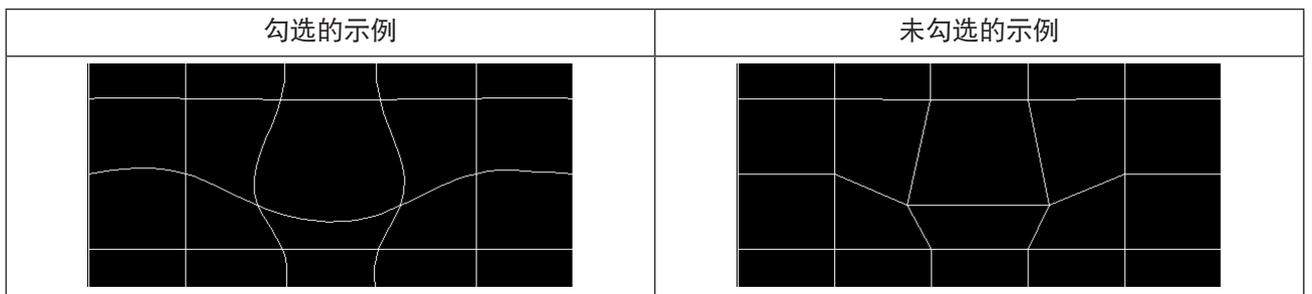
对于不支持此功能的信号，则显示为“----/--/-- --:--:--”。

③ Moving Area

拖动控制点移动时，设定对移动的控制点周围的栅格的影响范围。

④ Smoothing

勾选 Smoothing，可以进行曲线性矫正。



⑤ Alert Distortion

勾选 Alert Distortion 时，如果向投影机发送超出几何矫正极限的设定，则会出现错误提示对话框。勾选

Auto Transfer 时，在状态栏中显示错误提示。

Alert Distortion 为勾选，在初始设定。

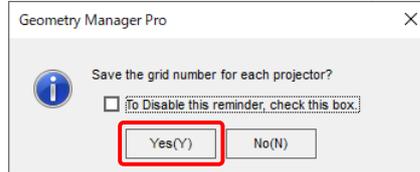
Alert Distortion 项未勾选时，即使是超出几何矫正极限的设定，也可向投影机发送设定。此时，请注意投影的图像可能会走样。

⑥ Store

点击该按钮，则将目前的设定反映到投影机后，将设定保存到投影机内部。当前的 Grid Resolution 设定也会同时保存在投影机内部。

注意

- 某些型号可能会显示用于选择投影机内部保存文件夹的界面。
- 在某些型号中，Grid Resolution 设定不会保存在投影机内部。当您退出此软件时，会出现一个屏幕，提示您是否保存 Grid Resolution 设定，您可以选择 [Yes] 将其保存到此软件中。最多可为 99 个投影机保存该设定，当达到保存上限时，会从最早保存日期和时间的设定开始覆盖。



保存 Grid Resolution 设定后，下次启动软件时会加载保存的 Grid Resolution 设定。但是，针对可将 Grid Resolution 设定保存在投影机中的型号，会优先考虑投影机内的这些设定。

⑦ **Free Grid (PJ)**

启用或禁用当前为投影机选择的 PC-1 至 PC-3 的任意几何矫正。

注意

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

⑧ **Import FREE GRID**

在投影机的 OSD 菜单中反映 [FREE GRID] 的矫正结果。
这适用于当前选择的 PC-1 至 PC-3 的 [FREE GRID] 的矫正结果。

注意

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

⑨ **Grid Aspect**

如果栅格和投影图像的宽高比不同，请切换栅格的宽高比以匹配投影图像的宽高比。
例如，如果投影图像的宽高比是 4:3，可以通过将栅格的 Grid Aspect 切换为 4:3 来将栅格与外圆周对齐。

注意

- 由于投影机 OSD 菜单中的 [屏幕设定] 和 [宽高比] 被切换，然后通过几何校正来完成处理过程，当 Grid Aspect 切换到 Default 以外的其他值时，投影图像的质量可能会暂时改变。
- 即使将 Grid Aspect 切换到 Default 以外的其他值，单击 Store 按钮也会将其恢复为 Default。

⑩ **显示切换**

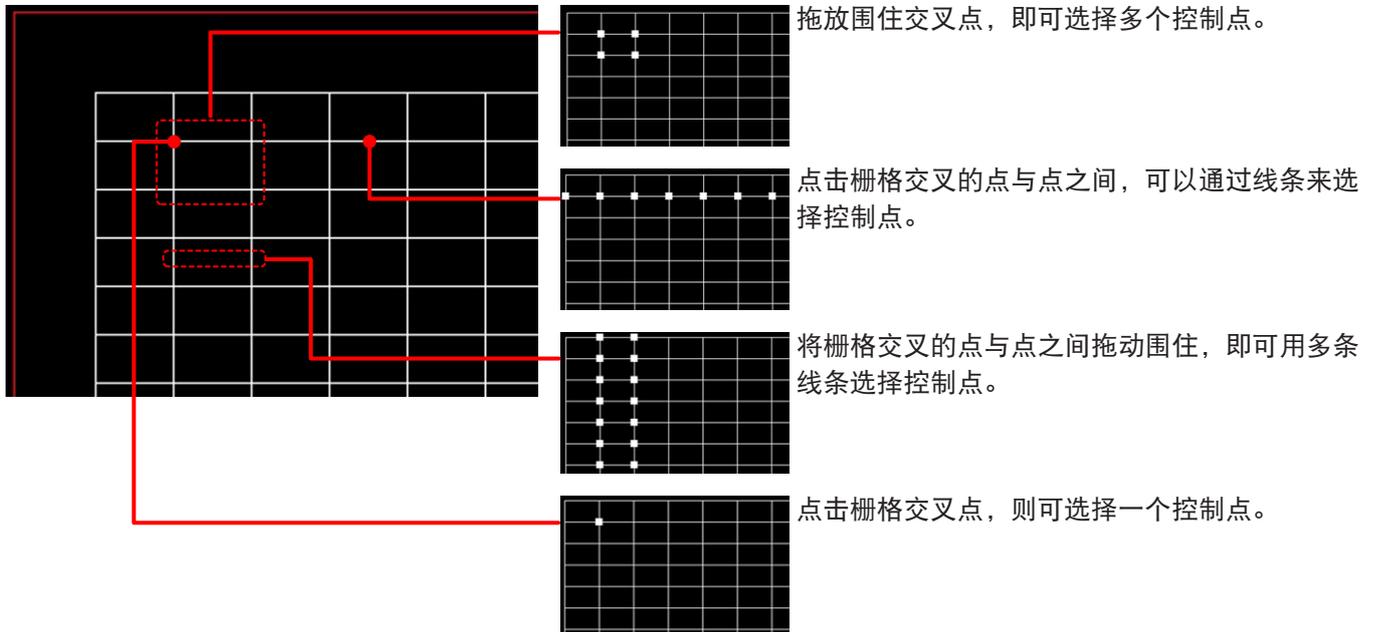
点击 ，则操作区域变为最小，点击  则操作区域变为最大。

控制点的选择

选择 Geometry 界面，模式设置为除 OFF 外的选项，即可选择控制点。

☞ “Free Grid (自由矫正)” (63 页)

移动控制点时，请拖放控制点进行移动。无法通过选择线条来移动控制点。



按住 Ctrl 键不放点击 (或者拖动)，则可以在保持目前所选的控制点状态下，选择新的别的控制点。

如需将所选控制点移到邻近的控制点，请在选择一个控制点的同时按 Tab 键或 Shift + Tab 键，或在按住 Shift 键的同时按光标键。

如需取消控制点的选择，请用鼠标点击栅格以外的任何区域，或在点击右键后显示的“Edit”子菜单中选择 [Free]。

右键点击操作

选择栅格控制点，点击鼠标右键，则显示如下菜单。

菜单功能与 Edit 子菜单相同。

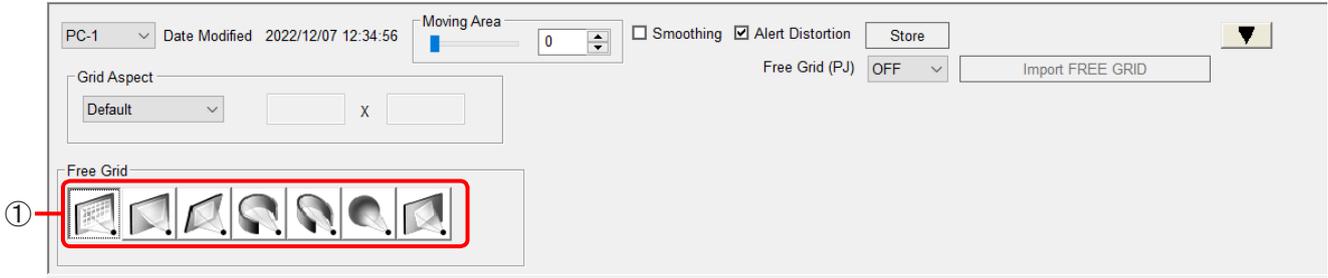
☞ “Edit 子菜单” (58 页)

Lock, Unlock, Free, Reset, Flip Vertical, Flip Horizontal

Free Grid (自由矫正)

Free Grid 的操作区域是各矫正方式的共同的操作部。

另外利用 Free Grid 的矫正内容也将反映到其他的矫正方式的编辑区域。在使用 Free Grid 进行矫正后选择另一种矫正方式，然后配置每个矫正方式的设置，即可叠加矫正效果。



① 矫正方式

从下述项目中选择矫正方式。

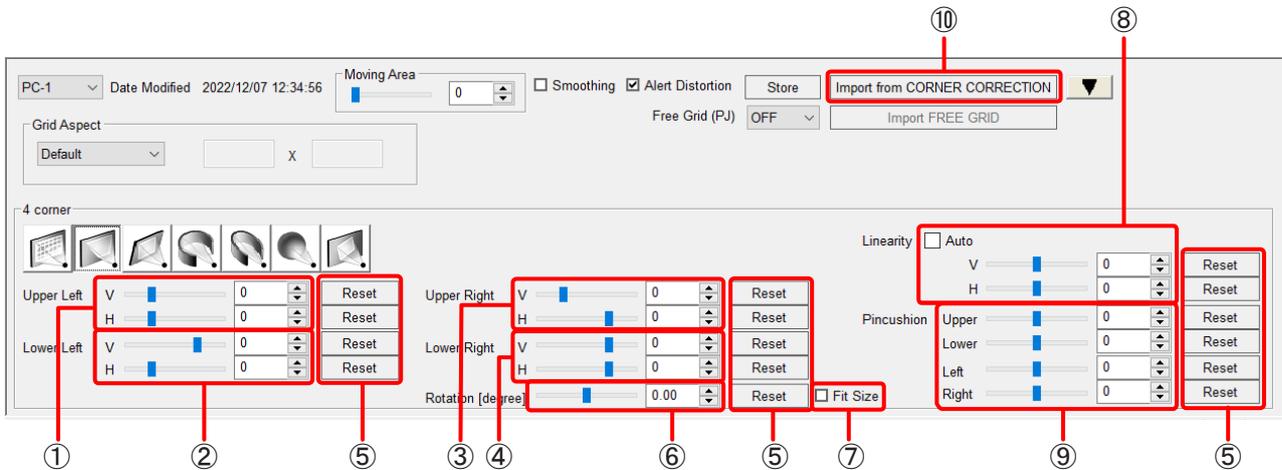
- Free Grid (自由矫正)
- 4 Corner (4角矫正)
- Keystone (梯形矫正)
- Cylindrical screen (圆柱形矫正)
- Elliptical screen (椭圆形矫正)
- Spherical screen (球形矫正)
- Rotation (转动矫正)

要使用此功能，必须在所选投影机上应用功能升级配件 (ET-UK20)，但某些投影机除外。

☞ “激活” (12 页)

4 Corner (4 角矫正)

设定图像的 4 个角的位置。



- ① **Upper Left**
设定左上的水平和垂直位置。
设置范围视投影机的型号和分辨率而定。
- ② **Lower Left**
设定左下的水平和垂直位置。
设置范围视投影机的型号和分辨率而定。
- ③ **Upper Right**
设定右上的水平和垂直位置。
设置范围视投影机的型号和分辨率而定。
- ④ **Lower Right**
设定右下的水平和垂直位置。
设置范围视投影机的型号和分辨率而定。
- ⑤ **Reset**
可重新设定已被更改的各个设定。
- ⑥ **Rotation [degree]***
设定图像的转动角度。
- ⑦ **Fit Size***
转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。
勾选 **Fit Size**，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。
未勾选该项，则无法缩小图像。
- ⑧ **Linearity**
设定水平和垂直方向的线性。
勾选 **Auto** 后，系统会根据上方、下方、左面、右面和四角的点的位置来确认线性值。在这种情况下，不能设置值。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。
- ⑨ **Pincushion**
单独设置上方、下方、左面、右面的枕形。
设置范围视投影机的型号和分辨率而定。
当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，设置范围会扩展。

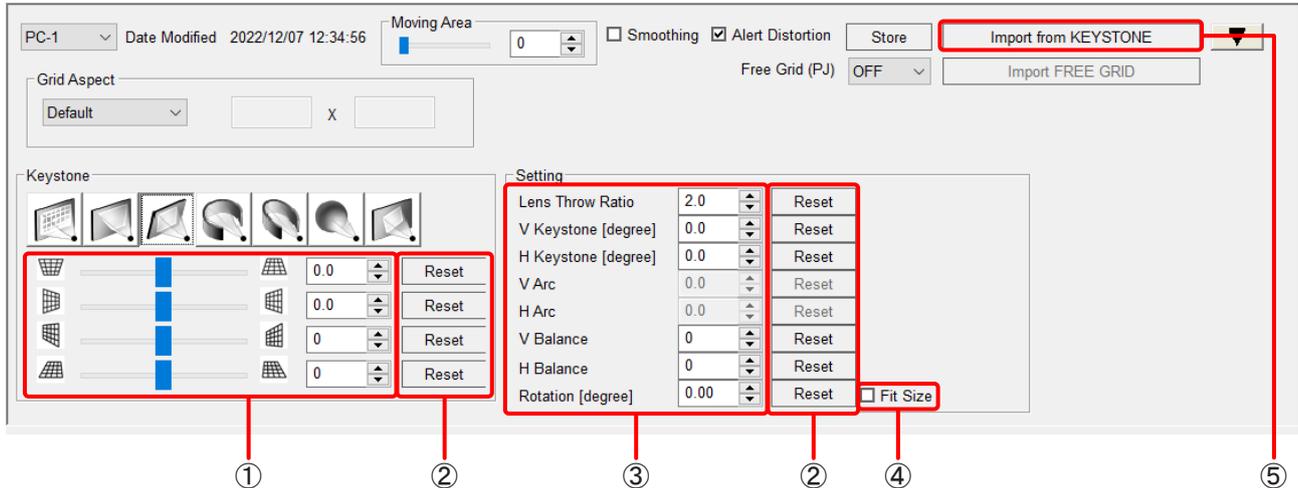
* 此项目只在所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 的情况下才可配置，但某些投影机除外。☞“激活” (12 页)

⑩ Import from CORNER CORRECTION

在投影机的 OSD 菜单中反映 [CORNER CORRECTION] 和 [CORNER/PINCUSHION] 调整项目。
仅拥有 CORNER/PINCUSHION 和 CORNER/PINCUSHION 调整功能的型号可以使用此功能。

Keystone (梯形矫正)

以梯形为基准进行矫正。



① 矫正方式调整部

在此处选择垂直、水平、垂直平衡和水平平衡的设置。

设置范围视投影机的型号而定。

当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，垂直和水平的设置范围会扩展。

② Reset

可重新设定已被更改的各个设定。

③ Setting

在此处选择 Lens Throw Ratio、V Keystone、H Keystone、V Balance、H Balance 和 Rotation* 的设置。
设置范围视投影机的型号而定。

当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，V Keystone 和 H Keystone 的设置范围会扩展。

④ Fit Size*

转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。

勾选 Fit Size，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。

未勾选该项，则无法缩小图像。

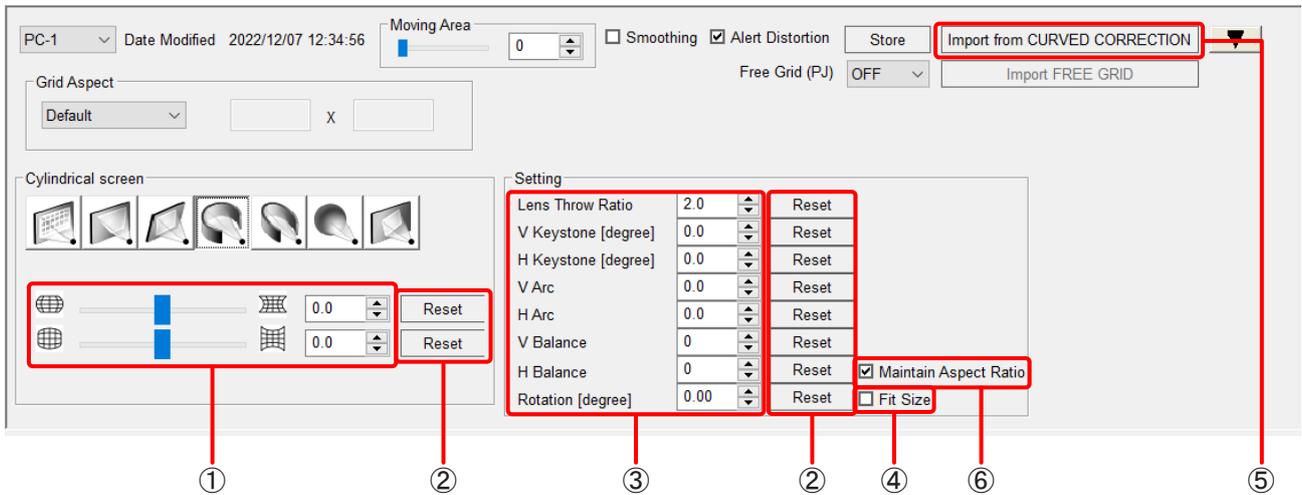
⑤ Import from KEYSTONE

在投影机的 OSD 菜单中反映 [梯形矫正] 的矫正结果。

* 此项目只在所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 的情况下才可配置，但某些投影机除外。☞“激活” (12 页)

Cylindrical screen (圆柱形矫正)

以圆柱形为基准进行矫正。

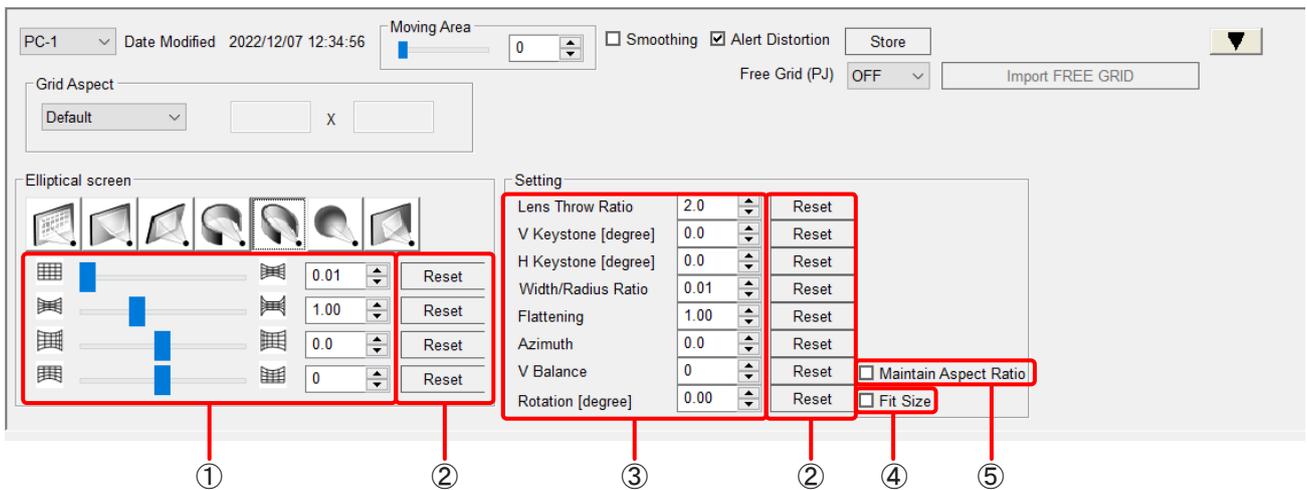
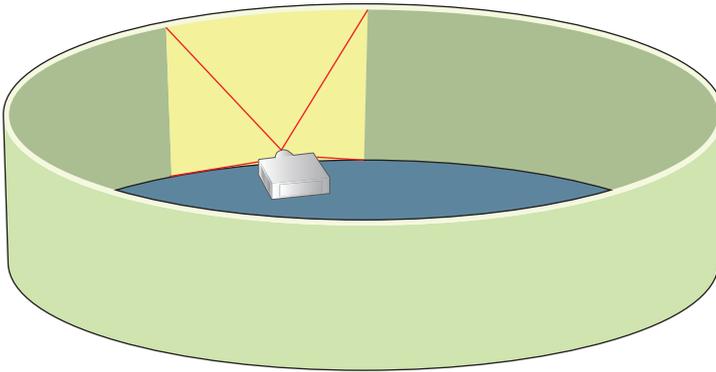


- ① **矫正方式调整部**
 在此处选择垂直弧和水平弧的设置。
 设置范围视投影机的型号而定。
 当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，设置范围会扩展。
- ② **Reset**
 可重新设定已被更改的各个设定。
- ③ **Setting**
 在此处选择 Lens Throw Ratio、V Keystone、H Keystone、V Arc、H Arc、V Balance、H Balance 和 Rotation* 的设置。
 设置范围视投影机的型号而定。
 当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，V Keystone、H Keystone、V Arc 和 H Arc 的设置范围会扩展。
- ④ **Fit Size***
 转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。
 勾选 **Fit Size**，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。
 未勾选该项，则无法缩小图像。
- ⑤ **Import from CURVED CORRECTION**
 在投影机的 OSD 菜单中反映 [曲面矫正] 的矫正结果。
- ⑥ **Maintain Aspect Ratio**
 勾选 **Maintain Aspect Ratio** 时，会执行矫正，以保持投影图像的宽高比。
 未勾选该选项，则不会保持宽高比且使用显示设备的整个表面来进行矫正。
 此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

* 此项目只在所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 的情况下才可配置，但某些投影机除外。☞“激活” (12 页)

Elliptical screen (椭圆形矫正)

该矫正方式适合俯瞰时呈椭圆形状的屏幕。

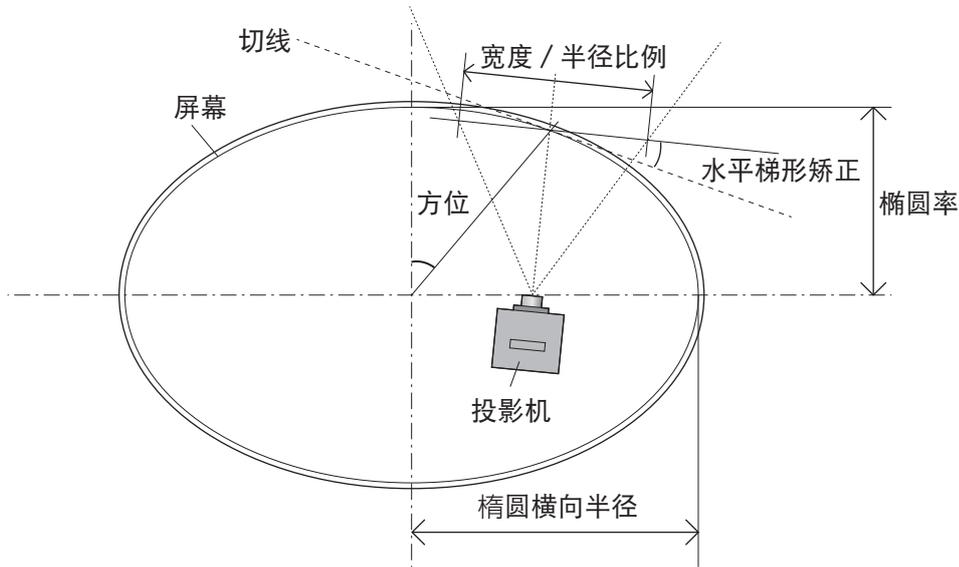


- ① **矫正方式调整部**
在此处选择宽度/半径比例、椭圆率、方位和垂直平衡的设置。
- ② **Reset**
可重新设定已被更改的各个设定。
- ③ **Setting**
在此处选择 Lens Throw Ratio、V Keystone、H Keystone、Width/Radius Ratio、Flattening、Azimuth、V Balance 和 Rotation* 的设置。
当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，V Keystone 和 H Keystone 的设置范围会扩展。
- ④ **Fit Size***
转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。
勾选 **Fit Size**，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。
未勾选该项，则无法缩小图像。
- ⑤ **Maintain Aspect Ratio**
勾选 **Maintain Aspect Ratio** 时，会执行矫正，以保持投影图像的宽高比。
未勾选该选项，则不会保持宽高比且使用显示设备的整个表面来进行矫正。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

* 此项目只在所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 的情况下才可配置，但某些投影机除外。☞“激活” (12 页)

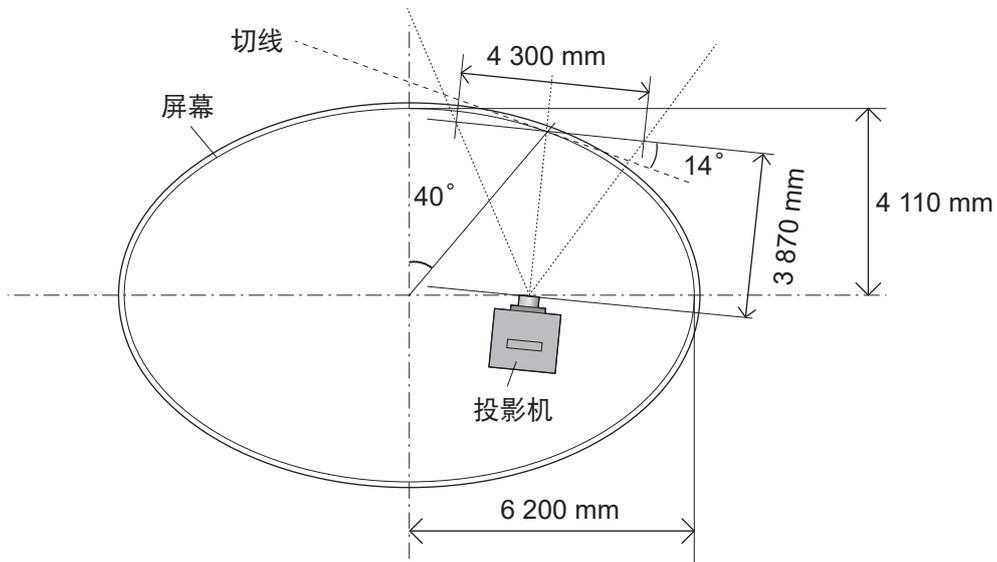
■ Elliptical screen (椭圆形矫正) 的参数说明

俯瞰时的投影机示意图



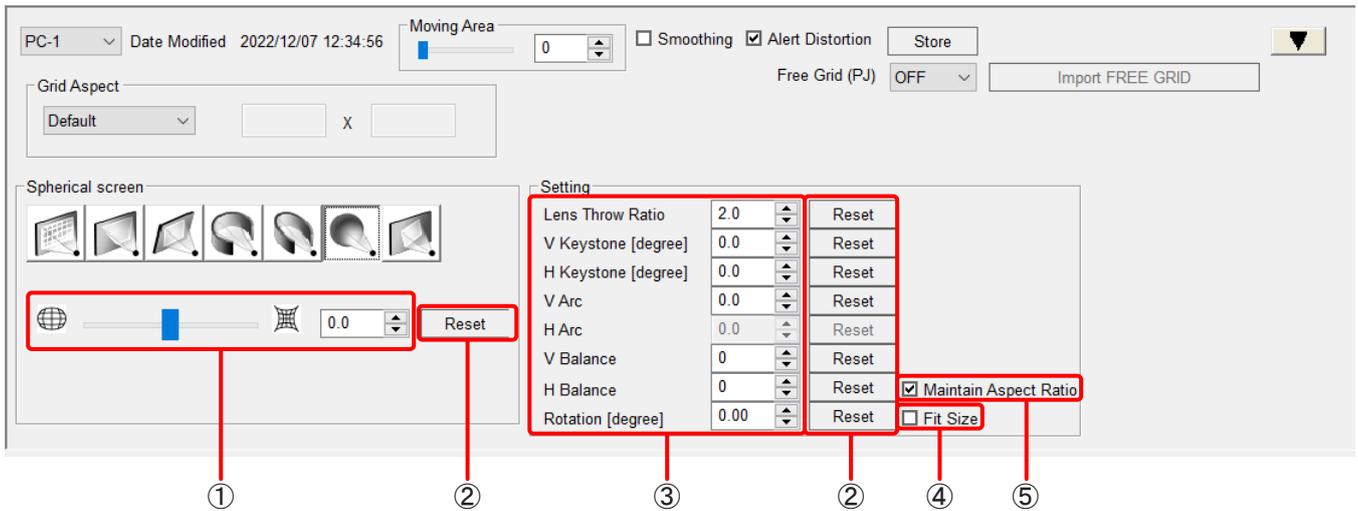
设定例

设定项目	计算方法	设定值
镜头投影缩放比	投影距离 ÷ 平面屏幕上的画面宽度 = 3 870 mm ÷ 4 300 mm	0.9
水平梯形矫正	与投影中间切线的角度	14.0
宽度 / 半径比例	平面屏幕上的画面宽度 ÷ 椭圆横向半径 = 4 300 mm ÷ 6 200 mm	0.69
椭圆率	椭圆纵向半径 ÷ 椭圆横向半径 = 4 110 mm ÷ 6 200 mm	0.66
方位	投影画面中间的椭圆上的位置	40.0



Spherical screen (球形矫正)

以球形为基准进行矫正。



① 矫正方式调整部

在此处选择垂直弧和水平弧的设置。

设置范围视投影机的型号而定。

当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，设置范围会扩展。

② Reset

可重新设定已被更改的各个设定。

③ Setting

在此处选择 Lens Throw Ratio、V Keystone、H Keystone、V Arc、V Balance、H Balance 和 Rotation* 的设置。设置范围视投影机的型号而定。

当所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 时，V Keystone、H Keystone 和 V Arc 的设置范围会扩展。

④ Fit Size*

转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。

勾选 Fit Size，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。

未勾选该项，则无法缩小图像。

⑤ Maintain Aspect Ratio

勾选 Maintain Aspect Ratio 时，会执行矫正，以保持投影图像的宽高比。

未勾选该选项，则不会保持宽高比且使用显示设备的整个表面来进行矫正。

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

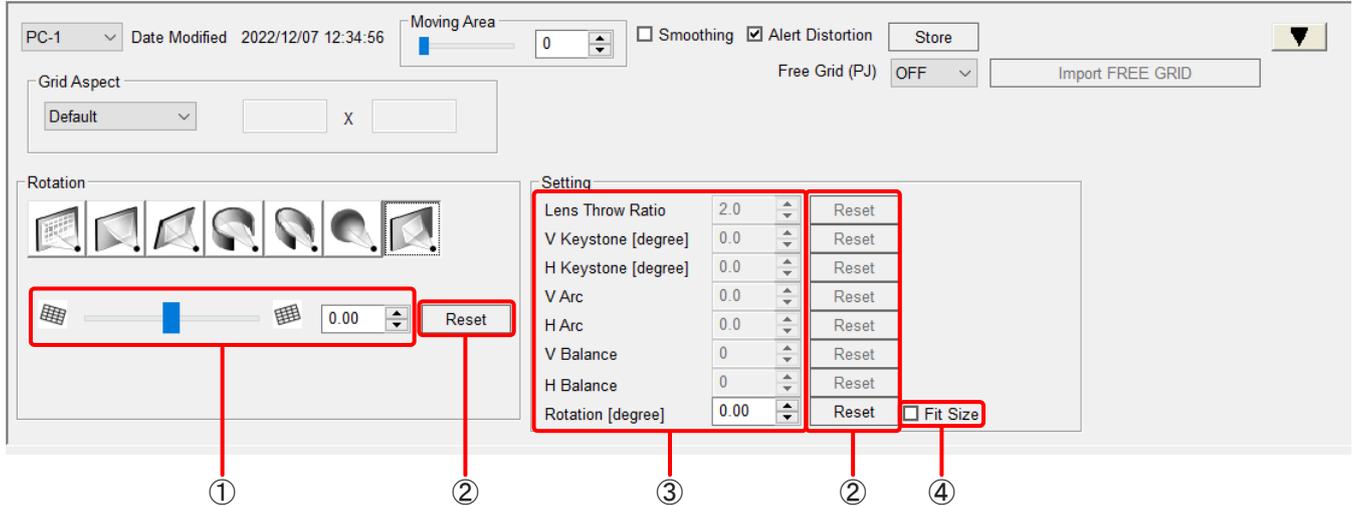
* 此项目只在所选投影机已应用功能升级配件 (ET-UK20) 的情况下才可配置，但某些投影机除外。☞“激活” (12 页)

Rotation (转动矫正)

转动图像。

要使用此功能，必须在所选投影机应用功能升级配件 (ET-UK20)，但某些投影机除外。

☞ “激活” (12 页)



① 矫正方式调整部

在此处选择倾斜的设置。

② Reset

可重新设定已被更改的各个设定。

③ Setting

在此处选择倾斜的设置。

④ Fit Size

转动投影的图像，有时图像会超出投影区域。

勾选 Fit Size，则图像超出投影区域时，能将图像缩小到可能的大小。
未勾选该项，则无法缩小图像。

边缘混合

通过组合多个投影机的投影图像，可以在构建多显示屏幕时矫正图像之间的结合。
边缘混合的矫正方法视投影机型号而不同。

■ 当投影机不支持自由形状矫正时

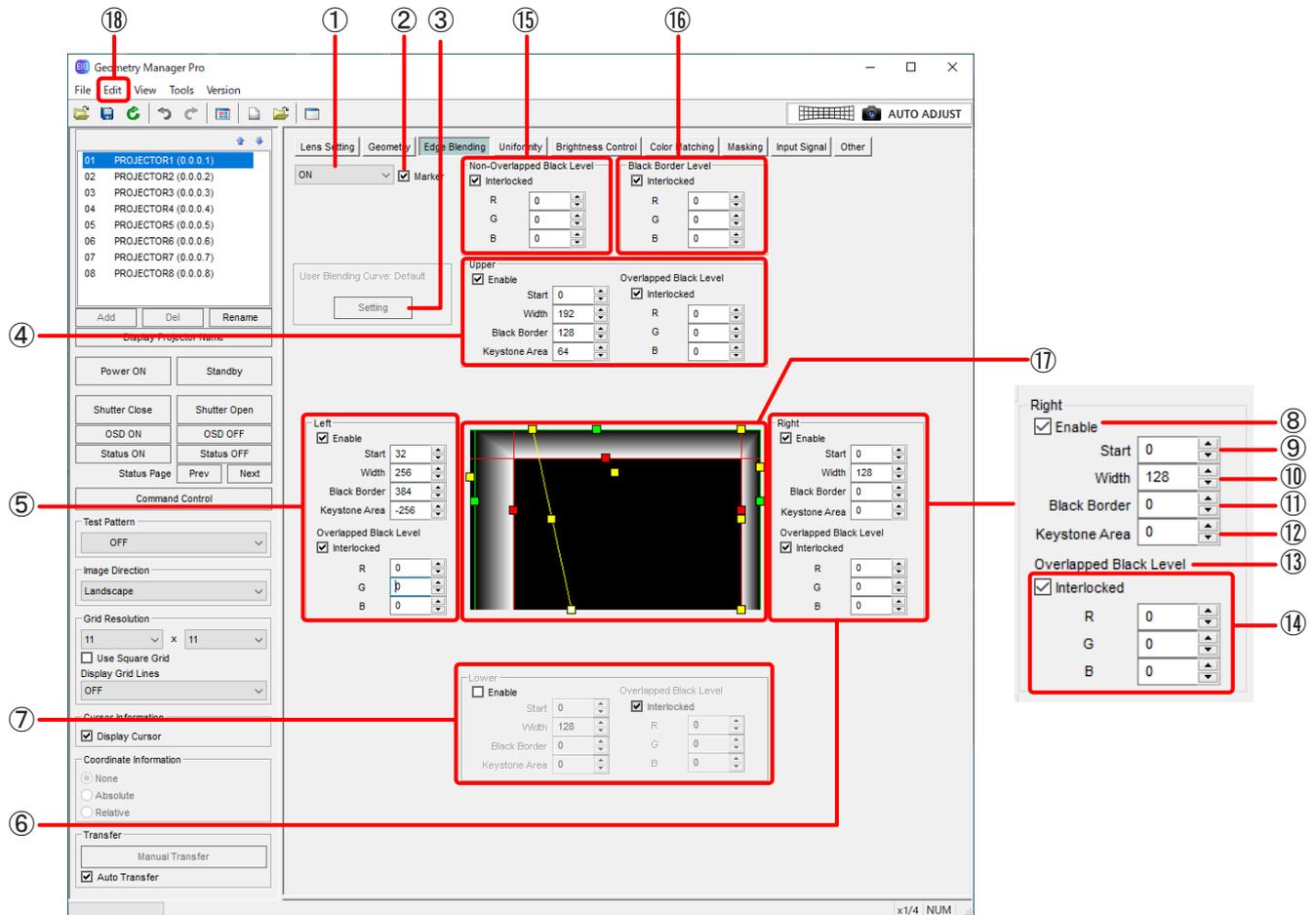
设定边缘混合的开始位置、宽度和黑色等级边框宽度。通过在投影图像重叠的部分上应用亮度渐变，可以使图像之间的结合看起来不明显。

■ 当投影机支持自由形状矫正时

将边缘混合的宽度和黑色等级边框形状设为自由形状。通过使用与屏幕形状匹配的边框形状来应用亮度渐变，可以使图像之间的结合看起来不明显。

Edge Blending 界面

■ 当投影机不支持自由形状矫正时



① 模式切换

OFF :

将边缘混合的设定设置为无效。

ON :

将边缘混合的设定设置为有效。

User :

根据用户定义曲线进行边缘混合的设定。

注意

- 视型号而定，可能无法选择 User。
- 转换投影机的输入信号时，有时需要重新设定边缘混合模式及上下左右的 Enable 复选框。

② Marker

勾选 **Marker**，则编辑区域和投影机投影的图像上标示记号。
边缘混合的开始位置由绿色线指示，边缘混合的宽度由红色线指示。
☞ “编辑区域”（73页）

③ Setting

点击该按钮，则显示用户定义曲线设定界面。
☞ “用户定义曲线设定界面”（77页）

④ Upper

设定投影图像的上侧。

⑤ Left

设定投影图像的左侧。

⑥ Right

设定投影图像的右侧。

⑦ Lower

设定投影图像的下侧。

⑧ Enable

勾选 **Enable** 可以执行边缘混合矫正。只有勾选了 **Enable** 的项目的设定才有效。

注意

转换投影机的输入信号时，有时需要重新设定边缘混合模式及上下左右的 Enable 复选框。

⑨ Start

在此处设定边缘混合的开始位置。

⑩ Width

设定边缘混合的宽度。

⑪ Black Border (Outside Area)

设定黑色等级的边框宽度。
某些型号可能会显示 [Outside Area]，而非 [Black Border]。

⑫ Keystone Area

设定在使用梯形矫正的同时使用边缘混合时的黑色等级边框斜率。
此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑬ Overlapped Black Level (Bright Blending)

对进行边缘混合部分的色彩亮度，通过调整 Red、Green、Blue 各自的值进行设定。
该设定适用于边缘混合的宽度。数值越大则越亮。
某些型号可能会显示 [Bright Blending]，而非 [Overlapped Black Level]。

⑭ Interlocked

勾选 **Interlocked**，则可以与 Red、Green、Blue 联动设定 Overlapped Black Level。

⑮ Non-Overlapped Black Level (Bright Inside)

设定图像重叠部分往内侧的黑色等级。
不勾选 **Interlocked**，则可以对 Red、Green、Blue 进行各自设定。
某些型号可能会显示 [Non-Overlapped Black Level]，而非 [Bright Inside]。

⑩ **Black Border Level (Bright Outside)**

设定图像重叠部分的黑色等级。

不勾选 Interlocked，则可以对 Red、Green、Blue 进行各自设定。

某些型号可能会显示 [Bright Outside]，而非 [Black Border Level]。

⑪ **编辑区域**

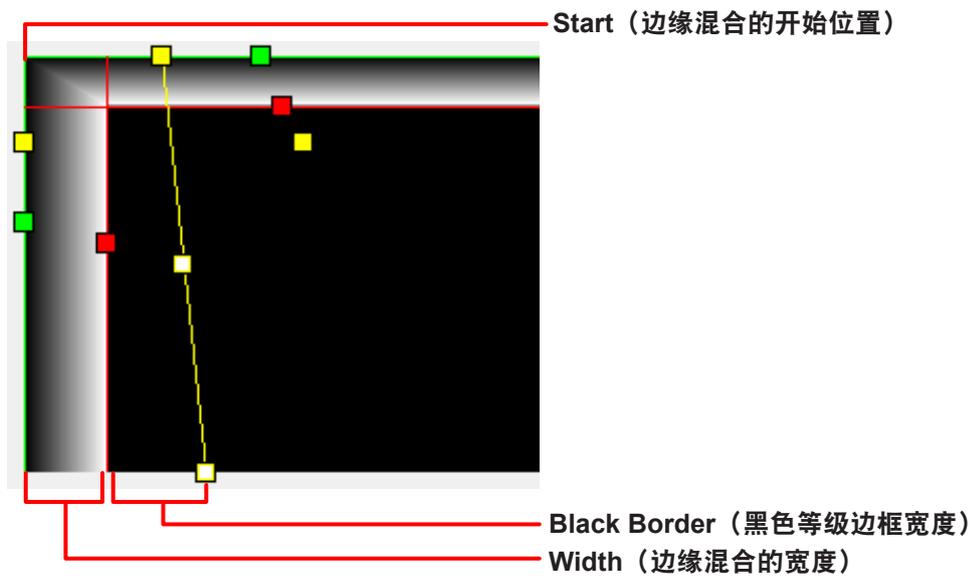
显示边缘混合的设定状态。

通过拖放标记，可对边缘混合的开始位置(绿色)、边缘混合的宽度(红色)和黑色等级边框宽度(黄色)进行设定。

而且，Upper、Left、Right、Lower 所做的设定也将反映在该区域。

注意

黑色等级边框宽度(黄色)的线仅在鼠标位于标记(黄色)上时才显示。

⑫ **Edit**

在 Edge Blending 界面，除“主菜单”（38 页）记载的以外，可以使用下述菜单。

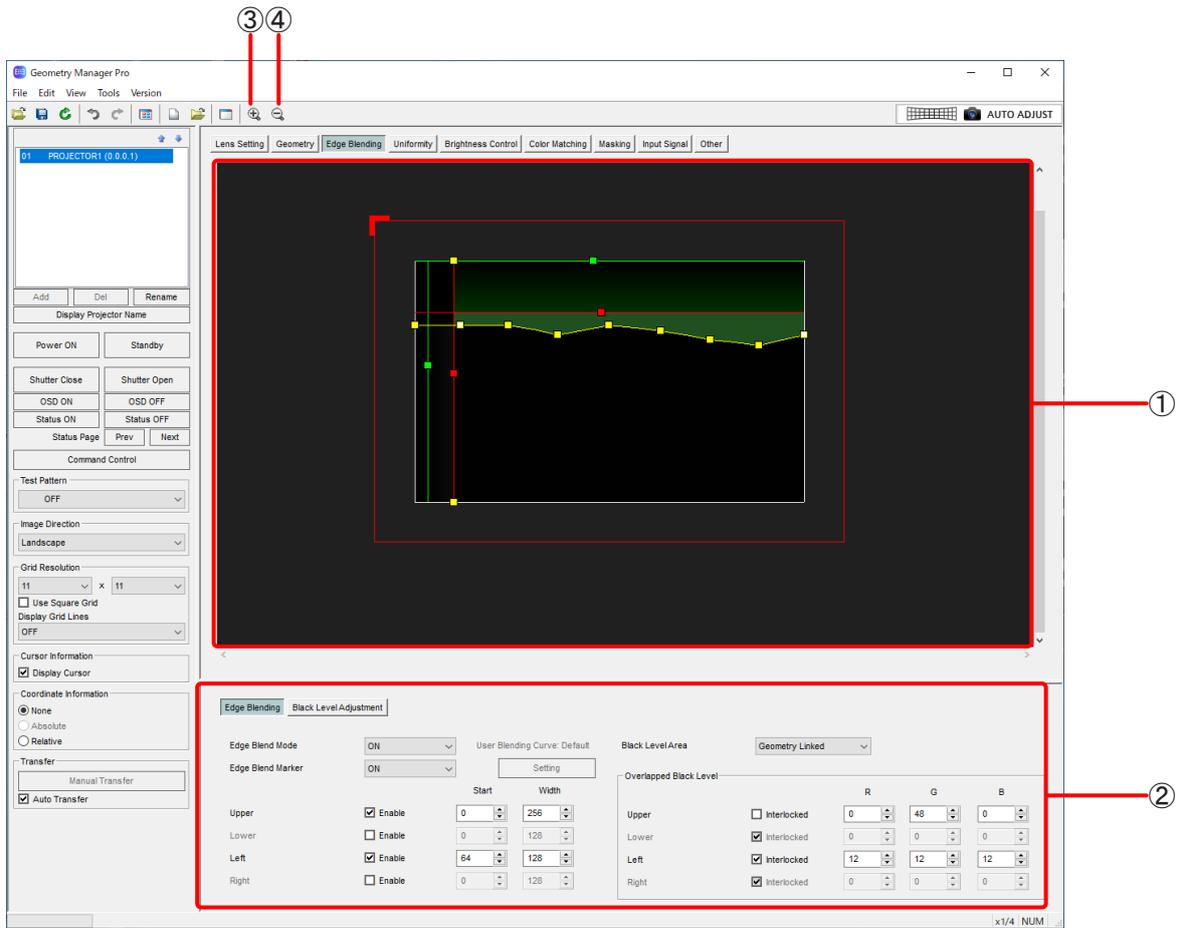
Edit 子菜单**Flip Vertical :**

使整个图像的矫正状态上下转动。

Flip Horizontal :

使整个图像的矫正状态往水平方向转动。

■ 当投影机支持自由形状矫正时



① 编辑区域

可以通过使用鼠标操作调整点来设置边缘混合宽度和黑色等级边框形状。

而且，在操作区域配置的设定也能反映在该区域。

最外层红框有一个L形标记，表示图像方向。当Image Direction设置为Landscape时，此标记显示在左上角，其显示的位置还会随着Image Direction设置而移动。

注意

黑色等级边框宽度(黄色)的线仅在鼠标光标位于标记(黄色)上时才显示。

② 操作区域

显示用于边缘混合的按钮和其他控件。

在边缘混合和黑色等级调整之间切换可更改通过这些设置执行的操作。

☞ “Edge Blending” (75 页)

☞ “Black Level Adjustment” (76 页)

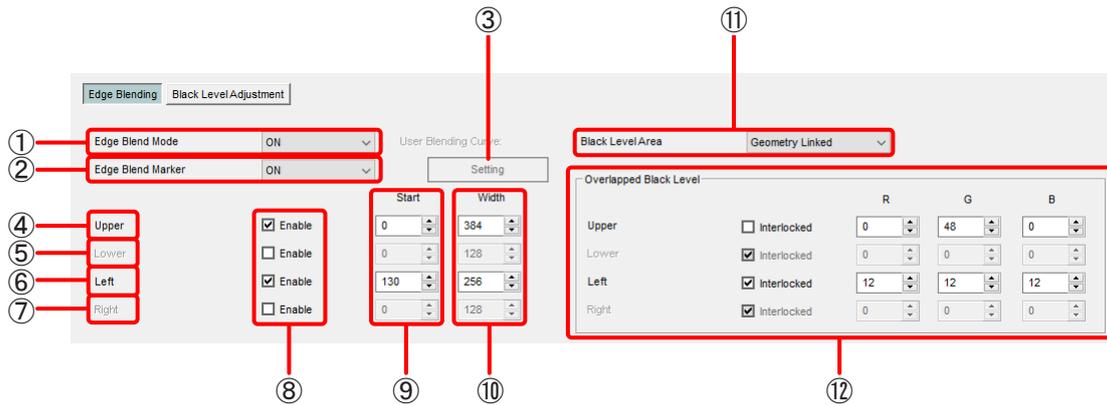
③ Zoom In

扩大编辑区域。

④ Zoom Out

缩小编辑区域。

Edge Blending



① Edge Blend Mode

OFF :

将边缘混合的设定设置为无效。

ON :

将边缘混合的设定设置为有效。

User :

根据用户定义曲线进行边缘混合的设定。

注意

转换投影机的输入信号时，有时需要重新设定边缘混合模式及上下左右的 Enable 复选框。

② Edge Blend Marker

当此项设为 ON 时，标记(线条) 将显示在编辑区域和投影机投影的图像上。
边缘混合的开始位置由绿色线指示，边缘混合的宽度由红色线指示。

③ Setting

点击该按钮，则显示用户定义曲线设定界面。

☞ “用户定义曲线设定界面” (77 页)

④ Upper

设定投影图像的上侧。

⑤ Lower

设定投影图像的下侧。

⑥ Left

设定投影图像的左侧。

⑦ Right

设定投影图像的右侧。

⑧ Enable

勾选 Enable 可以执行边缘混合矫正。只有勾选了 Enable 的项目的设定才有效。

注意

转换投影机的输入信号时，有时需要重新设定边缘混合模式及上下左右的 Enable 复选框。

⑨ Start

在此处设定边缘混合的开始位置。

⑩ Width

设定边缘混合的宽度。

⑪ **Black Level Area**

在此处设定黑色等级调整的区域。

Geometry Linked :

仅在视频显示区域中执行黑色等级调整。

Geometry Unlinked :

为整个显示面板区域执行黑色等级调整。

⑫ **Overlapped Black Level**

对进行边缘混合部分的色彩亮度，通过调整 Red、Green、Blue 各自的值进行设定。
该设定适用于边缘混合的宽度。数值越大则越亮。

Black Level Adjustment① **Black Level Mode****Soft Edge / Black Level:**

边缘混合和黑电平调整同时执行。

Black Level Only:

仅执行黑电平调整。

② **Auto Test Pattern**

当此设定为 ON 时，在进入此屏幕时，Black 图案会显示在投影图像上。

③ **Non-Overlapped Black Level**

设定图像重叠部分往内侧的黑色等级。

不勾选 **Interlocked**，则可以对 Red、Green、Blue 进行各自设定。

④ **Black Border Level**

设定图像重叠部分的黑色等级。

不勾选 **Interlocked**，则可以对 Red、Green、Blue 进行各自设定。

⑤ **Black Border Area**

设定黑色等级边框。

Width:

设定黑色等级边框的宽度。

Free Shape:

选中 **Enable** 复选框以将黑色等级边框的形状设定为自由形状。

Adjustment Points:

指定调整点的数量。可在 2、3、5、9 和 17 中选择。

Initialize Shape:

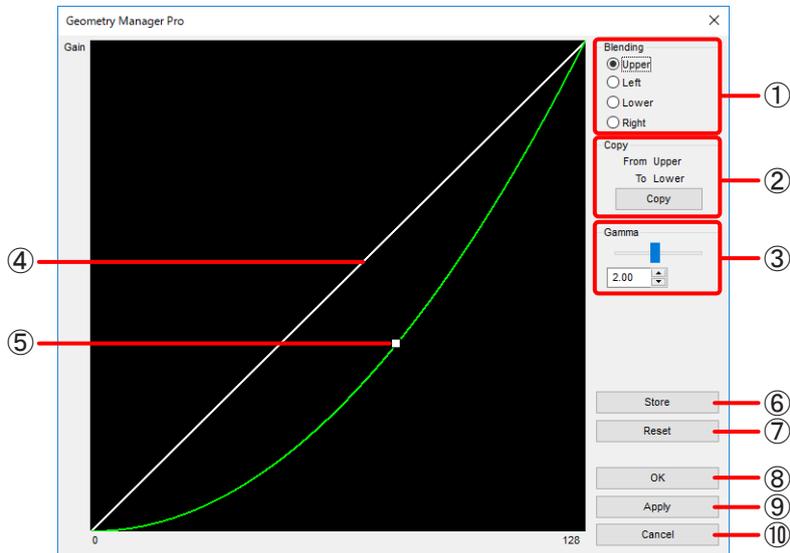
初始化黑色等级边框设定。

用户定义曲线设定界面

点击 [Setting]，则显示用户定义曲线设定界面。

使用伽玛曲线设定边缘混合的倾斜 (亮度的倾斜)。

从初始曲线变更为用户定义曲线，则 [Setting] 上的显示从 [User Blending Curve: Default] 变成 [User Blending Curve: Changed]。



- ① **Blending**
选择进行用户定义曲线设定的位置。
- ② **Copy**
复制目前用户定义曲线的设定。
复制将在上侧 ⇔ 下侧或者左侧 ⇔ 右侧之间进行。
- ③ **Gamma**
进行用户定义曲线的设定。
输入数值时：0.25 ~ 4.00 (0.01 档)
- ④ **初始曲线**
显示用户定义曲线的初始设定。
- ⑤ **矫正曲线**
拖放位于中央的操作点，即可变更用户定义曲线的设定(伽玛曲线的形状)。
- ⑥ **Store**
将显示中的用户定义曲线的设定反映到投影机，设定值保存在投影机侧。
即使关闭投影机的主电源，也能保存设定。
- ⑦ **Reset**
对显示中的用户定义曲线的设定进行复位，恢复到初始值。

-
- ⑧ **OK**
将用户定义曲线的设定反映到投影机，关闭用户定义曲线界面。
该操作即使不勾选 **Auto Transfer**，也将反映到投影机。
 - ⑨ **Apply**
将用户定义曲线的设定反映到编辑区域。
该操作即使不勾选 **Auto Transfer**，也将反映到投影机。
 - ⑩ **Cancel**
取消设定，关闭用户定义曲线界面。

均匀 (Uniformity)

纠正屏幕内颜色和亮度的不均匀性。根据型号的不同，可能会禁用此功能。
视投影机型号而定，可使用下列两种矫正方法来实现均匀性。

■ 当为 DLP 投影机时

Gradient Correction

当图像的一个方向上出现颜色不均匀的情况时，在垂直或水平方向应用矫正可得到更好的均匀性。
使所选颜色以逐渐变淡(变浅)的方式从图像的一侧渐变到另一侧，进行矫正。

Flexible Correction

如果在 Flexible Correction 中选择了 OFF 以外的选项，可通过指定图像中局部不均匀的颜色的范围来执行矫正。
图像包含局部颜色不均匀时，在指定范围后进行矫正。

使用 Gradient Correction 时，系统会使所选颜色以变淡(变浅)的渐变色显示，进行矫正。

☞ “Flexible Correction / PC Correction 步骤”(86 页)

要使用 Flexible Correction 功能，必须在所选投影机应用功能升级配件 (ET-UK20)，但某些投影机除外。

☞ “激活”(12 页)

■ 当为 LCD 投影机时

User Correction

通过在屏幕的四个角的方向上或垂直或水平方向上应用矫正，可以获得更好的均匀性。

使所选颜色以逐渐变淡(变浅)或逐渐变暗(变深)的方式从图像的一侧渐变到另一侧，进行矫正。

PC Correction

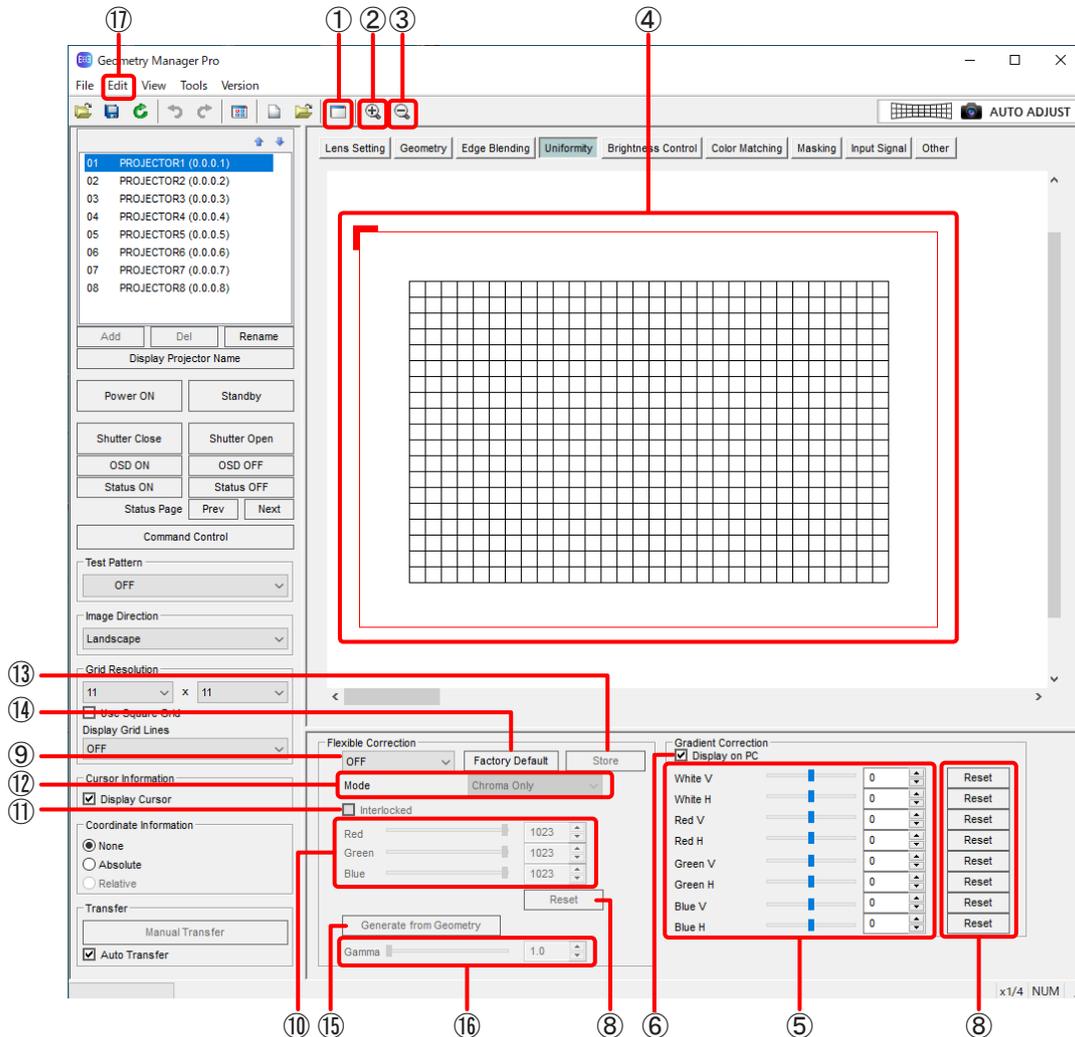
按照和 Flexible Correction 相同的方式，可以通过指定屏幕中局部不均匀的范围来执行矫正。

按照和 User Correction 相同的方式，使所选颜色以逐渐变淡(变浅)或逐渐变暗(变深)的方式从图像的一侧渐变到另一侧，进行矫正。

要使用 PC Correction 功能，必须在所选投影机使用升级配件 (ET-UK20C)。

Uniformity 界面

■ 当为 DLP 投影机时



① Sub Window

每点击一次，Sub Window 将在显示 / 不显示间切换。

Sub Window 会显示整个投影区域的 Gradient Correction 和 Flexible Correction 设定的图表。

- 对于 View 子窗口中的子窗口，也可切换显示 / 不显示 Sub Window。

② Zoom In

扩大编辑区域。

在编辑区域选择目标区域时，以目标区域为中心扩大。

③ Zoom Out

缩小编辑区域。

④ 编辑区域

显示 Gradient Correction 和 Flexible Correction 设定的图表。

应用 Flexible Correction 时，可在其中选择目标点并设定目标区域。

最外层红框有一个 L 形标记，表示图像方向。当 Image Direction 设置为 Landscape 时，此标记显示在左上角，其显示的位置还会随着 Image Direction 设置而移动。

编辑区域中的网格粒度可能因机型而异。

⑤ Gradient Correction

对整个图像应用渐变时，设定颜色变化的程度。

可对 White、Red、Green 和 Blue 中每种颜色的垂直方向 (V) 和水平方向 (H) 单独设定颜色变化的程度。

如果是数字值输入：请输入 -127 至 127 之间的值。

- 垂直 (V) 和水平 (H) 渐变层次的变化方式视型号而不同。有关详细信息，请参阅投影机使用说明书中的“设置” - “[显示方式选项] 菜单” - “[均一性]”。

⑥ Display on PC

勾选 Display on PC 后，Gradient Correction 设定即应用于编辑区域。

如果想要在编辑区域中查看 Gradient Correction 设定和 Flexible Correction 设定的组合效果，请勾选此处。

如果取消勾选 Display on PC，Gradient Correction 设定将不会应用于编辑区域。然而，设定会始终反映在投影机上。

⑦ 灯泡状态

选择使用灯泡作为光源的投影机时，此项将指示当前亮起的灯泡。

如果所有灯泡均未亮起，则显示 [None]。

注意

根据型号的不同，可能会禁用此功能。



⑧ Reset

将 Gradient Correction 和 Flexible Correction 设定返回其默认值。

⑨ 切换模式

OFF：禁用 Flexible Correction 设置。

Geometry Linked：启用 Flexible Correction 设置并在几何矫正前进行。

Geometry Unlinked：启用 Flexible Correction 设置并在几何矫正后进行。

注意

- 视型号而定，可选择的选项可能是 [OFF] 和 [ON]。

右键点击操作

如果在 Flexible Correction 中选择了除 OFF 以外的选项，在编辑区域点击鼠标右键可显示下列项目的菜单。

菜单功能与 Edit 子菜单相同。

☞ “Edit 子菜单” (83 页)

Reset, Flip Vertical, Flip Horizontal, Area Select, Point Select

⑩ Flexible Correction

矫正部分不均匀的图像颜色时，可设定要应用于环绕所选目标点的区域的渐变颜色的变化程度。

可对 Red、Green 和 Blue 这三种颜色中的每一种单独进行此设定。

设定范围：0 至 1023

⑪ Interlocked

勾选 Interlocked 后，可设定 Flexible Correction，将所设定的值与 Red、Green 和 Blue 这三种颜色关联起来。

⑫ Mode

Chroma Only : 只纠正颜色的不均匀性。优先考虑整个投影图像的亮度时选择此项。
Luminance / Chroma : 纠正亮度和颜色的不均匀性。

注意

根据型号的不同, 可能会禁用此功能。

⑬ Store

将渐变的设定反映到投影机, 将设定值保存在投影机侧。
即使投影机的主电源关闭, 该设定仍会保留下来。

⑭ Factory Default

放弃当前的 Flexible Correction 设定并初始化为出厂默认状态。

注意

根据型号的不同, 可能会禁用此功能。

⑮ Generate from Geometry

根据几何矫正的调整数据, 生成 Flexible Correction 的数据。
如果选择几何矫正的调整数据作为参考, 会出现一个选择界面, 可在其中选择是与当前正在调整的 Flexible Correction 数据一起显示, 还是放弃该数据并创建新数据。

⑯ Gamma

执行反伽马矫正, 消除伽马值的影响。
设定范围: 1.0 至 2.8 (以 0.1 为增量)
视具体型号而定, 可能无法调整。

⑰ Edit

在 Uniformity 界面，除“主菜单”（38 页）所记载的以外，可以使用下述菜单。但是，下述菜单在 Flexible Correction 矫正时有效。

Edit 子菜单**Reset**

将 User Correction 和 PC Correction 设定返回其默认值。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。
另外，未设定目标区域时也不能选择。

Flip Vertical

使整个图像的矫正状态上下转动。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。

Flip Horizontal

使整个图像的矫正状态往水平方向转动。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。

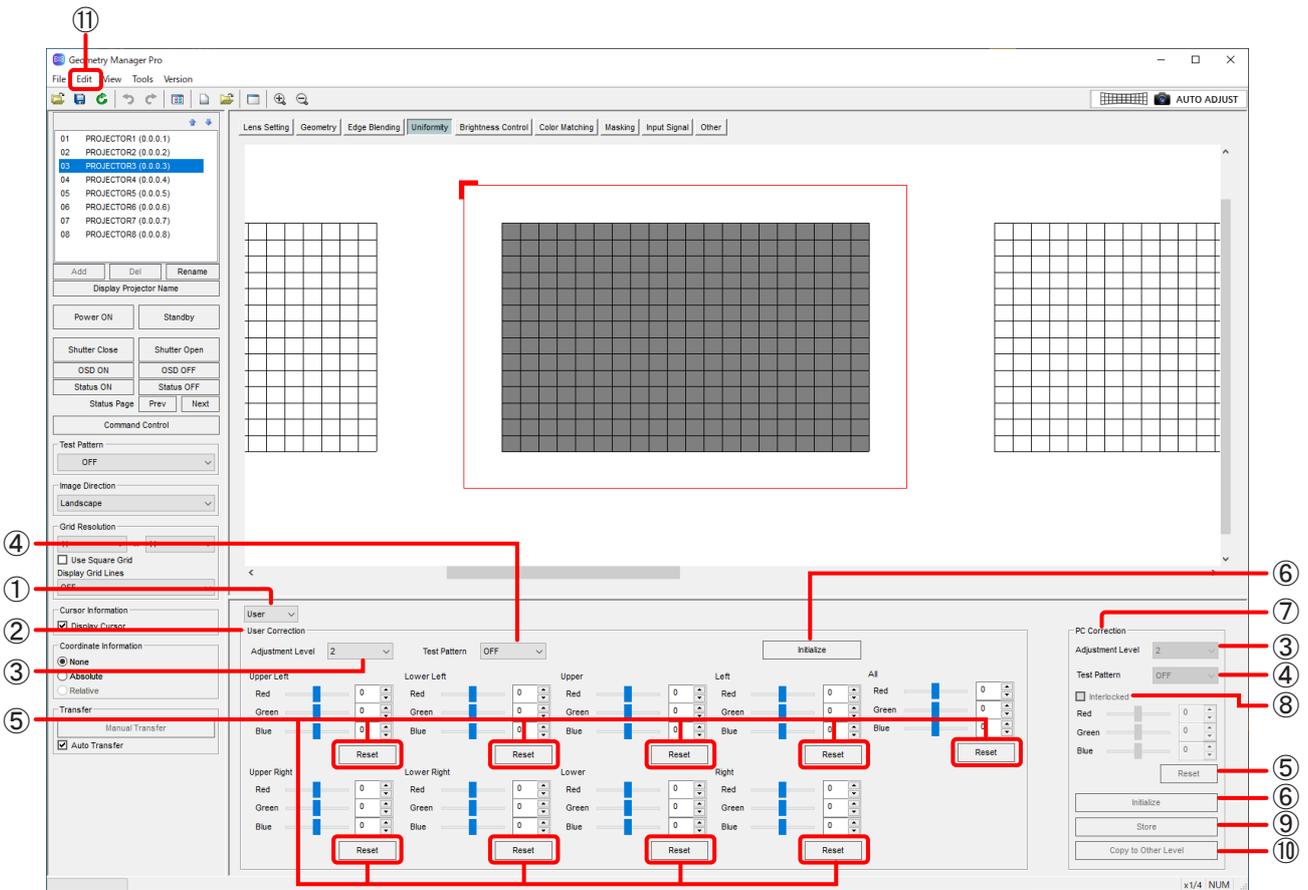
Area Select

选中某个区域时，将显示其控制点。
使用控制点可增大、缩小或移动目标区域。
● 不能与 [Point Select] 同时选择。

Point Select

确认当前正在设置的目标区域的设定。
● 不能与 [Area Select] 同时进行选择。

■ 当为LCD投影机时



① 模式切换

- OFF：禁用均匀调整设置。
- Use：启用User Correction设置。
- PC：启用PC Correction设置。

注意

只能启用User Correction和PC Correction中的一个。

② User Correction

在Upper Left、Lower Left、Upper Right、Lower Right、Upper、Lower、Left、Right和All中矫正整个屏幕的亮度和颜色的不均匀性。
设置范围因型号而异。

注意

- 设置范围取决于[Adjustment Level]。
- 可能不支持All矫正，具体视型号而定。
- 要调整的区域因型号而异。

③ Adjustment Level

指定图像的调整级别。
值越大，图像越暗。
设置范围因型号而异。

④ Test Pattern

- OFF：调整期间不会显示测试图案。
- ON：调整期间显示测试图案。

⑤ **Reset**

将相应的 User Correction 和 PC Correction 设置返回其默认值。

⑥ **Initialize**

初始化当前所选调整级别的 User Correction 和 PC Correction 设置。

⑦ **PC Correction**

矫正部分不均匀的图像颜色时，可设定要应用于环绕所选目标点的区域的渐变颜色的变化程度。
可对 Red、Green 和 Blue 这三种颜色中的每一种单独进行此设定。
设置范围因型号而异。

注意

设置范围取决于 [Adjustment Level]。

⑧ **Interlocked**

通过选中 Interlocked 复选框，可以通过将 Red、Green 和 Blue 三种颜色链接相同的值来设置 PC Correction。

⑨ **Store**

在投影机中反映当前所选调整级别的 PC Correction 设置，并在投影机中保存设置值。
即使投影机的主电源关闭，该设定仍会保留下来。

⑩ **Copy to Other Level**

将当前所选调整级别的 PC Correction 设置复制到另一个调整级别。

注意

可以复制投影机中保存的数据。如果要复制正在处理的数据，请先将数据保存到投影机，然后执行此操作。

⑪ **Edit**

在 Uniformity 界面，除“主菜单”（38 页）所记载的以外，可以使用下述菜单。
但是，下述菜单在 PC Correction 矫正时有效。

Edit 子菜单**Reset**

将 User Correction 和 PC Correction 设定返回其默认值。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。
另外，未设定目标区域时也不能选择。

Flip Vertical

使整个图像的矫正状态上下转动。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。

Flip Horizontal

使整个图像的矫正状态往水平方向转动。
选择了 [Area Select] 时，无法选择该项。

Area Select

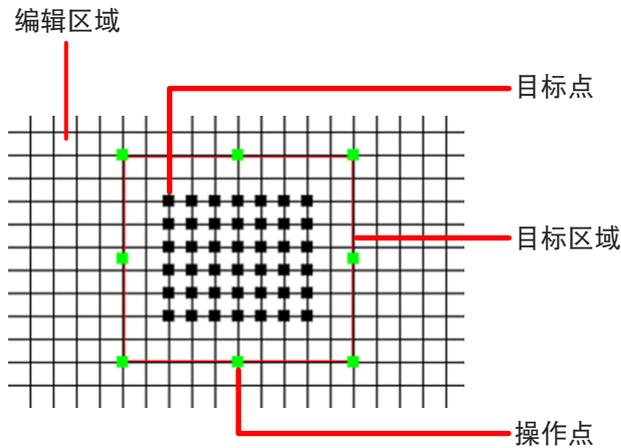
选中某个区域时，将显示其控制点。
使用控制点可增大、缩小或移动目标区域。
● 不能与 [Point Select] 同时选择。

Point Select

确认当前正在设置的目标区域的设定。
● 不能与 [Area Select] 同时进行选择。

Flexible Correction / PC Correction 步骤

选择要从哪个目标点开始应用渐变，然后指定目标区域（要矫正的范围）并应用矫正。在此过程中，请将网格线穿过的点指定为目标点。



1 在 DLP 投影机的 Flexible Correction 中选择除 OFF 以外的选项，在 LCD 投影机的 Flexible Correction 中选择 PC，然后启用 Flexible Correction / PC Correction 设置。

2 点击鼠标，或者拖放选定目标点。

也可同时选择多个目标点。

由所选目标点限定的区域周围会显示一个红框，红框内的区域即为目标区域（矫正区域）。

* 可使用选择几何矫正网格控制点的相同方法来选择目标区域和目标点。

☞ “控制点的选择”(62 页)

3 调整参数。

对朝向目标区域的外围的所选颜色应用渐变，将目标点作为起始点。

4 右键点击 [Area Select]，在目标区域显示操作点（绿色）。

用鼠标拖放该操作点，可扩大或缩小目标区域。按住 Shift 键的同时用鼠标拖曳操作点，可将目标区域中心作为目标点进行对称地放大或缩小。

如果将鼠标置于目标区域然后拖动，可移动目标区域。

- 在 Edit 子菜单也可以选择 [Area Select]。

注意

增大或减小目标区域的大小不会改变所选目标点的数量。

5 右键点击 [Point Select]，解除操作点显示。

- 在 Edit 子菜单也可以选择 [Point Select]。

注意

按空格键可切换 [Point Select] 和 [Area Select]。

6 如果想要对多个目标区域应用矫正，请重复以上步骤。

在目标区域重叠的地方，系统将增加相应的设定进行矫正。

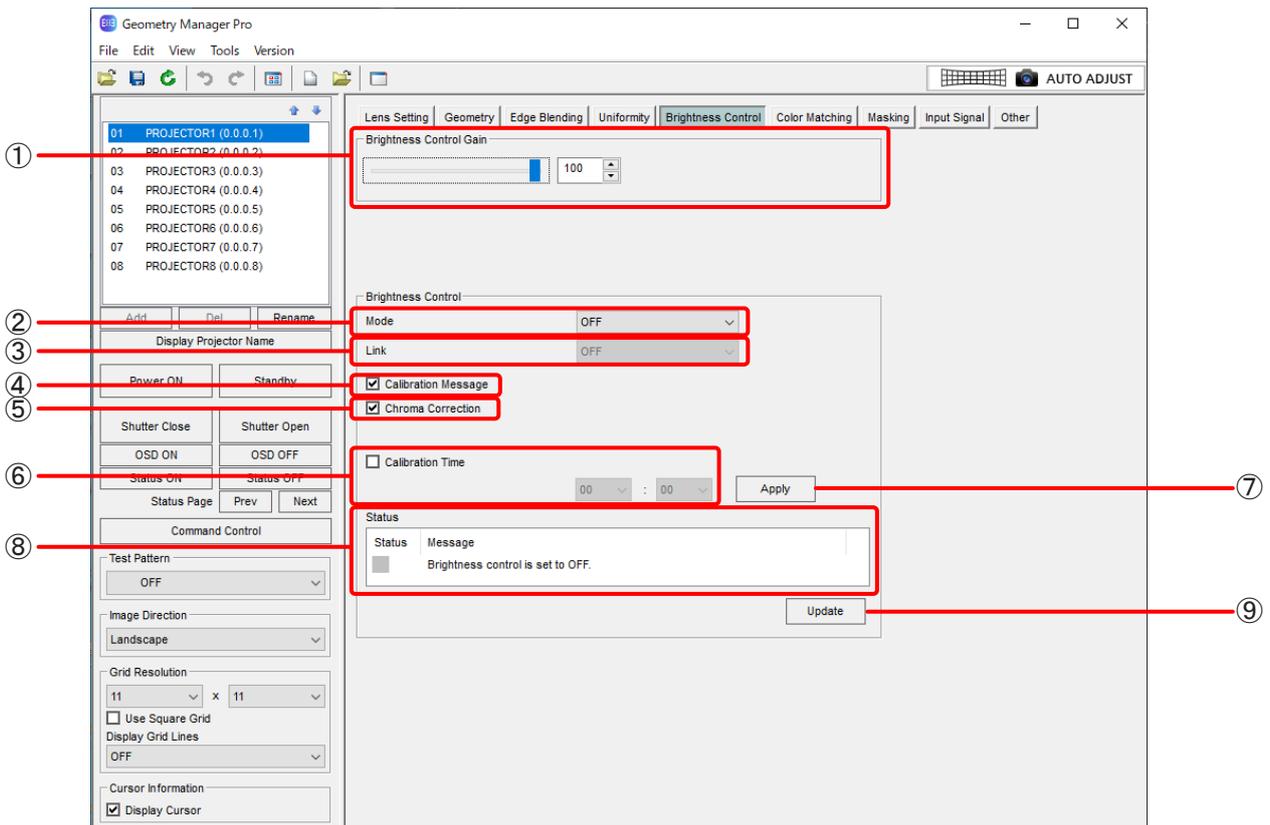
亮度控制

使用多台投影机构成一个图像时，有时会出现各台投影机投影的图像亮度不一致的情况。这时，可以调整各台投影机，使亮度保持一致。

某些投影机可以定期自动矫正亮度。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

Brightness Control / Brightness Setting 屏幕



① 显示的项目将视正在使用的投影机而不同。

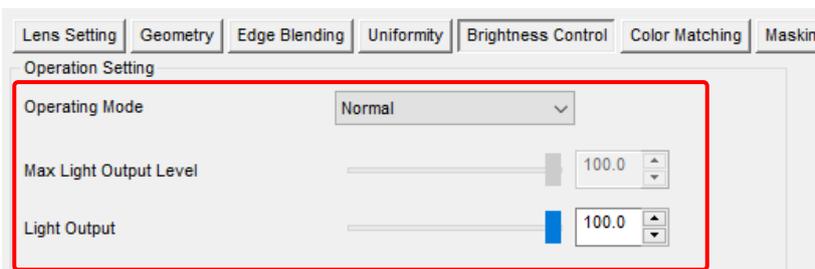
Brightness Control Gain



在此处设置投影机的亮度。

从投影机投影的图像的亮度取决于此处设置的值。

Operating Mode



在此处设置投影机的操作模式。

High:

选择此选项时光源寿命会缩短到 Normal 以下，但当需要的亮度超过 Normal 时，则需选择此项。

Normal:

当要求高亮度时，请选择此项。

Eco:

此模式产生的亮度低于 Normal 模式下产生的亮度，但有助于延长光源的寿命。

Quiet/Quiet1/Quiet2 :

这些模式产生的亮度低于 [Normal] 模式，但在低噪声优先操作时进行设置。

Long Life1/Long Life2/Long Life3:

这些模式产生的亮度低于 Eco 模式下产生的亮度，但有助于延长光源的寿命。

User1/User2/User3:

在这些模式下可单独配置 Max Light Output Level 和 Light Output 设定。

详情请参阅投影机的使用说明书。

Max Light Output Level

可根据光源亮度的改变来调节屏幕亮度矫正的上限。

有些型号不支持此功能。

Light Output

可调节光源的亮度。

② Mode

选择亮度矫正的模式。

有些型号不支持此功能。

OFF :

不进行亮度矫正。

Auto :

根据投影机的亮度传感器，对各投影机投影的亮度进行矫正。详情请参阅投影机的使用说明书。

PC :

使用“视频显示设备监控软件”，矫正各投影机投影的图像亮度。

详情请参阅“视频显示设备监控软件”的使用说明书。

③ Link

设定链接模式。

选择 Mode 中的 [Auto] 时有效。

有些型号不支持此功能。

OFF :

矫正所选 1 台投影机的亮度。

Group A/Group B/Group C/Group D :

矫正各个组内的投影机亮度。

使用投影机网络功能进行组的设定。

详情请参阅投影机的使用说明书。

④ Calibration Message

勾选 Calibration Message，则为了亮度矫正正在亮度测定过程中显示提示。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

⑤ Chroma Correction

如果勾选 Chroma Correction，颜色将与亮度一起调整。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

⑥ **Calibration Time**

指定为了亮度矫正开始测定亮度的时间。

可以在勾选 Calibration Time 时进行时间设定。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

⑦ **Apply**

单击此选项可反映投影机上的亮度矫正设置。

如果将 Mode 设为 OFF，亮度矫正结束。在其他情况中，会执行亮度矫正。

在某些型号中，可以选择是使用上次使用的设定重新执行亮度矫正，还是使用当前设定新执行亮度矫正。

有些型号不支持此功能。

⑧ **Status**

显示亮度矫正相关的状态。

有些型号不支持此功能。

Status	Message	内容
红	Brightness sensor error	亮度传感器（投影机）有异常。
	Cannot apply Brightness Control. Please check projector status.	因亮度传感器之外的原因，无法进行亮度矫正。
黄色	The brightness can no longer be corrected by a significant margin.	投影机侧已接近可矫正的亮度极限。
绿	No Error	正常状态。
灰色	Brightness Control is set to OFF.	亮度控制设置为 OFF。
	The projector is standby or cooling.	投影机的电源处于待机状态或冷却状态。

⑨ **Update**

检查投影机，更新 Status 的显示。

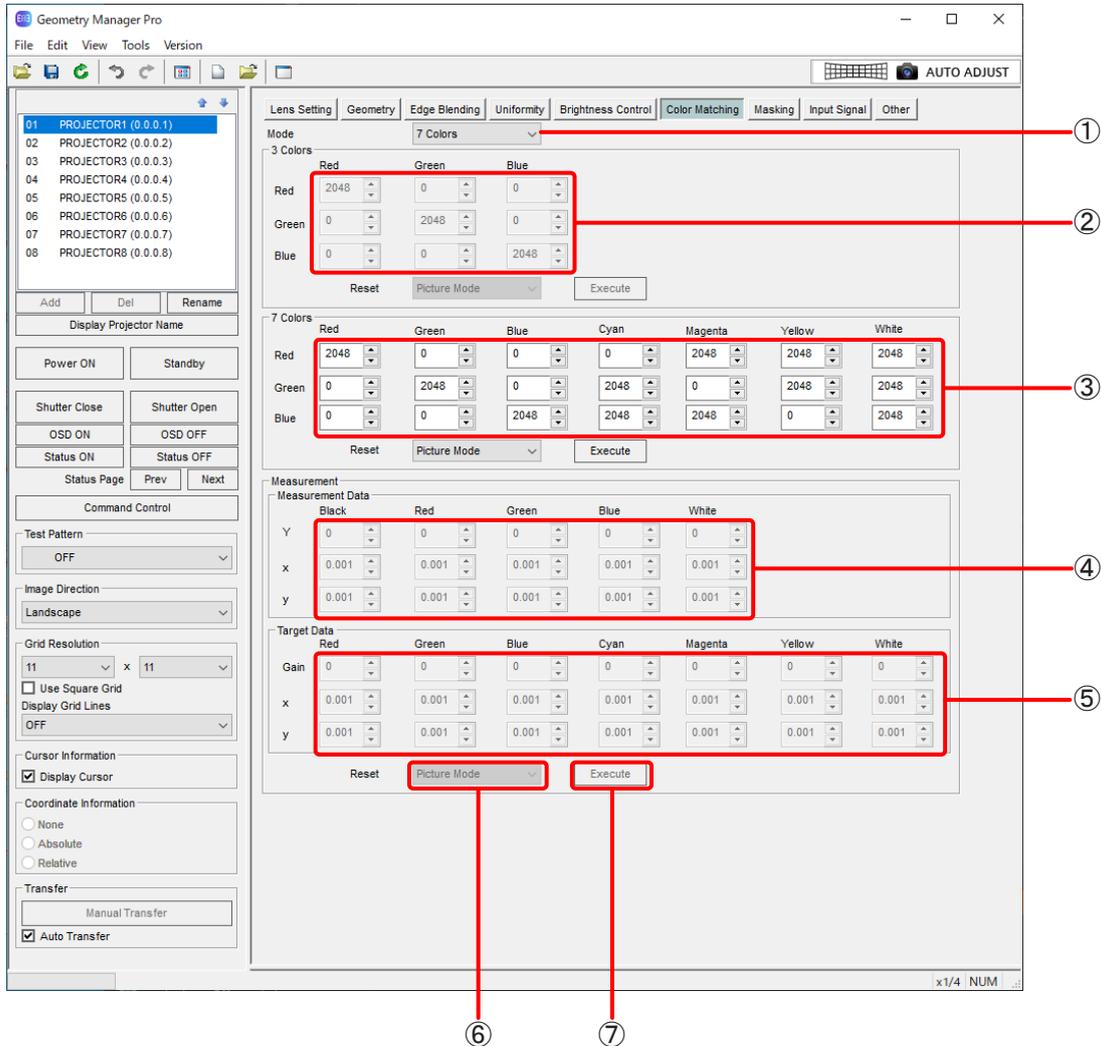
有些型号不支持此功能。

色彩匹配 / 色彩调整

使用多台投影机构成一个图像时，有时会出现各台投影机投影的图像色调不一致的情况。这时，可以调整各台投影机，使色调保持一致。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

Color Matching / Color Adjustment 屏幕



注意

可调整的项目、设定详情和设定范围视型号而定。

- ① **Mode**
选择色彩匹配的模式。

OFF

不进行色彩匹配。

3 Colors

调整3色(Red、Green、Blue)的值，矫正色彩不均匀。

7 Colors

调整7色(Red、Green、Blue、Cyan、Magenta、Yellow、White)的值，矫正色彩不均匀。

709 Mode

使用色度坐标和可测定亮度的色彩色度计，根据该值调整亮度(Y) 和色度坐标(x、y) 的值。

Target Data 的值是固定不变的。

某些型号无法选择 709 Mode。详情请参阅投影机的使用说明书。

Measured

使用色度坐标和可测定亮度的色彩色度计，根据该值调整亮度(Y) 和色度坐标(x、y) 的值。

Target Data 的值可以调整。

视型号而定，可能无法选择 [Measured]。详情请参阅投影机的使用说明书。

② 3 Colors

设定 Red、Green、Blue 的值。

选择 Mode 中的 [3 Colors] 时有效。

某些型号除了可设定 Red、Green 和 Blue 的值外，还可以设定 White 的值。

③ 7 Colors

设定 Red、Green、Blue、Cyan、Magenta、Yellow、White 的值。

选择 Mode 中的 [7 Colors] 时有效。

④ Measurement Data

设定 Black、Red、Green、Blue、White 的值。

选择 Mode 中的 [709 Mode]、或者是 [Measured] 时有效。

⑤ Target Data

设定 Red、Green、Blue、Cyan、Magenta、Yellow、White 的值。

选择 Mode 中的 [Measured] 时有效。

⑥ Reset

在此处重置颜色匹配模式的每个调整项目。

Picture Mode：将每个调整项目设置为当前所选图像模式的出厂默认颜色值。

Native：将每个调整项目设置为未修正的值。

Rec.709：将每个调整项目设定为 Rec.709 等效值。

注意

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

⑦ Execute

单击此按钮可反映投影机中的重置设置并更新颜色匹配模式的值。

注意

此功能仅可用于拥有此功能的投影机。

遮蔽

对于遮蔽有两种设定。

要使用此功能，必须在所选投影机应用功能升级配件 (ET-UK20)。

☞ “激活” (12 页)

有些型号不支持此功能。

■ Line Masking

移动投影图像上下左右 4 边的操作点，设定遮蔽的形状。

另外，遮蔽的区域也可进行反向旋转 / 正向旋转。

■ Bitmap Masking

读入 1Bit 单色位映像，设定为遮蔽数据。

可以变更遮蔽位置和大小。

支持从 8 x 8 像素到 1920 x 1200 像素(当投影机分辨率为 1920 x 1200 点或 1400 x 1050 点时) 或 4096 x 2400 像素(当分辨率不是上述值时) 的位图。

相应的文件扩展名为 *.bmp、*.dib。

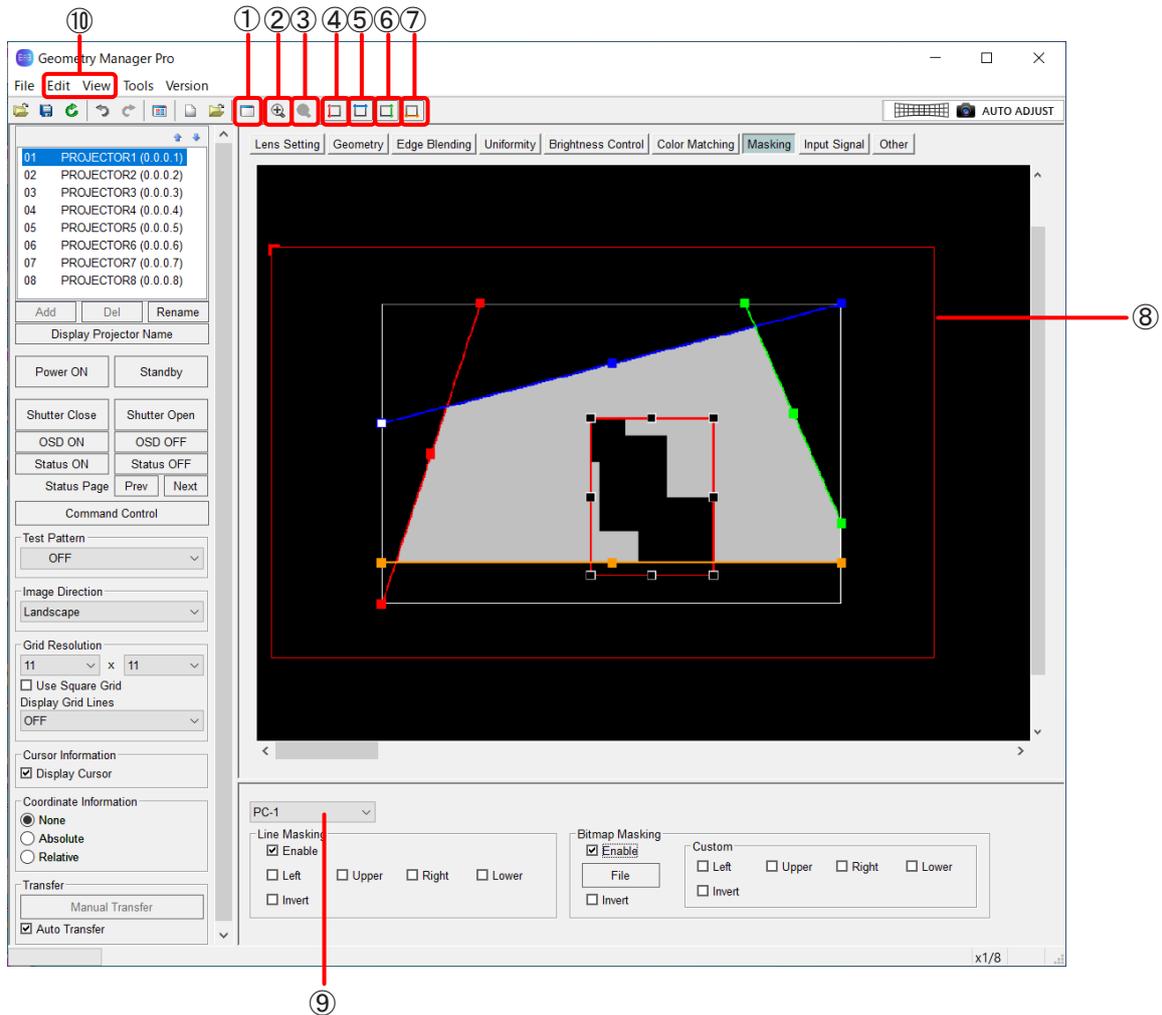
通过添加 / 移动投影图像上下左右 4 边的操作点，设置要遮蔽的形状。

另外，遮蔽的区域也可进行反向旋转 / 正向旋转。

注意

- 可同时使用 Line Masking 和 Bitmap Masking 设定。在这种情况下，遮蔽适用于设定中的各个。
- 转换投影机的输入信号时，可能需要重新传输到投影机。

Masking 界面



① Sub Window

每点击一次，Sub Window 将在显示 / 不显示间切换。

Sub Window 显示投影区域整个图像。

- 对于 View 子窗口中的子窗口，也可切换显示 / 不显示 Sub Window。

② Zoom In

扩大编辑区域。

③ Zoom Out

缩小编辑区域。

④ Red

投影图像左侧的操作点显示或不显示的切换。

- 与 View 子菜单的 [Mask Marker] - [Red] 功能相同。

⑤ Blue

投影图像上部的操作点显示或不显示的切换。

- 与 View 子菜单的 [Mask Marker] - [Blue] 功能相同。

⑥ Green

投影图像右侧的操作点显示或不显示的切换。

- 与 View 子菜单的 [Mask Marker] - [Green] 功能相同。

⑦ **Orange**

投影图像下部的操作点显示或不显示的切换。

- 与 View 子菜单的 [Mask Marker] - [Orange] 功能相同。

⑧ **编辑区域**

点击操作点进行选择，拖放操作点设定遮蔽形状。

最外层红框有一个 L 形标记，表示图像方向。当 Image Direction 设置为 OFF 时，此标记显示在左上角，其显示的位置还会随着 Image Direction 设置而移动。

右键点击

在编辑区域点击鼠标右键，会显示以下项目。

Reset, Flip Vertical, Flip Horizontal, Bitmap Masking Custom**Reset, Flip Vertical, Flip Horizontal**

菜单功能与 Edit 子菜单相同。

☞ “Edit 子菜单”(94 页)

Bitmap Masking Custom

在 Bitmap Masking 的 Custom 中启用遮罩的情况下，在边上添加 / 删除操作点。

⑨ **Mode Switching**

OFF：不进行遮蔽。

PC-1 / PC-2 / PC-3：启用遮蔽。

注意

启用遮蔽时，某些型号只能保存一个数据(PC)。

⑩ **Edit, View**

在 Masking 界面，除“主菜单”(38 页)所记载的以外，可以使用下述菜单。

Edit 子菜单**Reset**

进行 Line Masking 时，使操作点的位置恢复到初始状态。

执行 Bitmap Masking 时，恢复到读入位图时的状态。

Flip Vertical

使整个图像的矫正状态上下转动。

Flip Horizontal

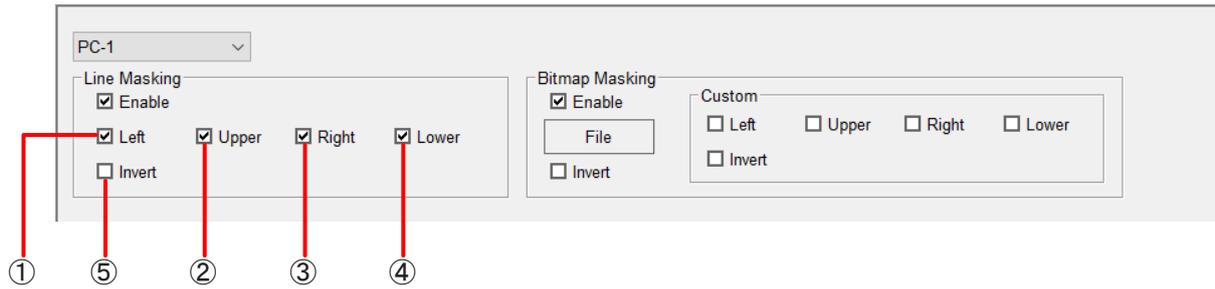
使整个图像的矫正状态往水平方向转动。

View 子菜单**Mask Marker (Red、Green、Blue、Orange)**

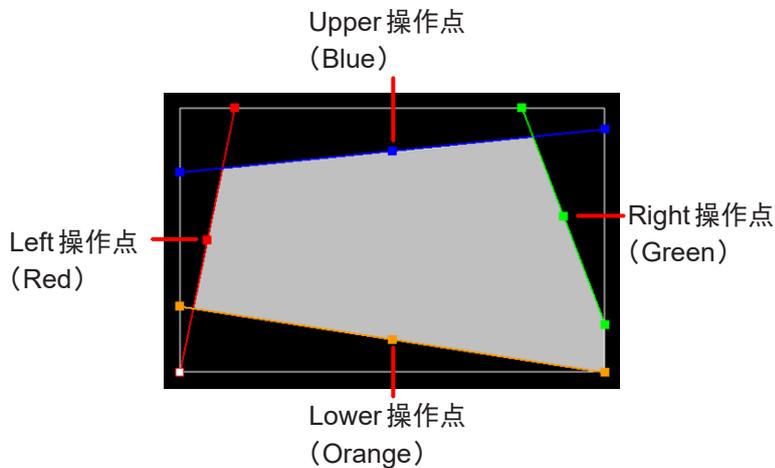
选择显示或不显示操作点。

设为不显示的操作点，将固定在设置不显示时的位置。

Line Masking

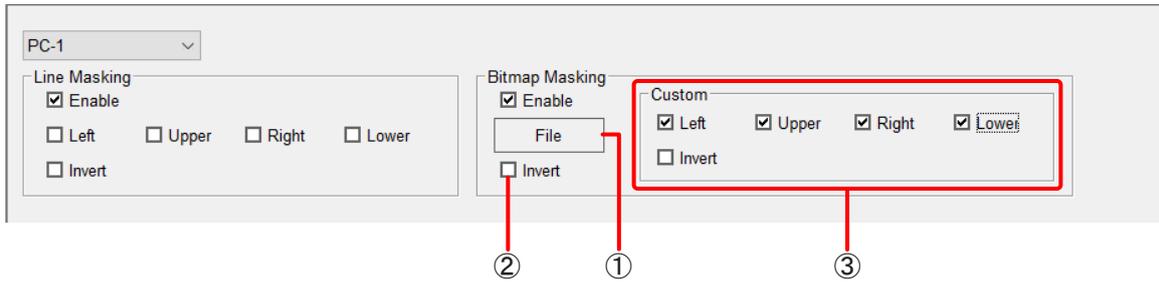


- ① **Left**
勾选 **Left** 时，通过投影图像左侧的操作点遮蔽有效。
- ② **Upper**
勾选 **Upper** 时，通过投影图像上部的操作点遮蔽有效。
- ③ **Right**
勾选 **Right** 时，通过投影图像右侧侧的操作点遮蔽有效。
- ④ **Lower**
勾选 **Lower** 时，通过投影图像下部的操作点遮蔽有效。
- ⑤ **Invert**
勾选 **Invert**，则可对 Line Masking 区域进行正向/反向旋转。



位于每边两端的操作点只能围绕投影图像的外圆周(沿着上下左右4边)移动。
移动位于边中间的操作点，即可在不改变连接边两端操作点的直线角度的状态下进行移动。
另外，选择了操作点时，使用键盘上的方向键也可移动操作点。

Bitmap Masking



① File

点击该按钮，打开选择遮蔽用位图数据的界面。

读入的位图数据可以通过鼠标操作进行移动、扩大、缩小。

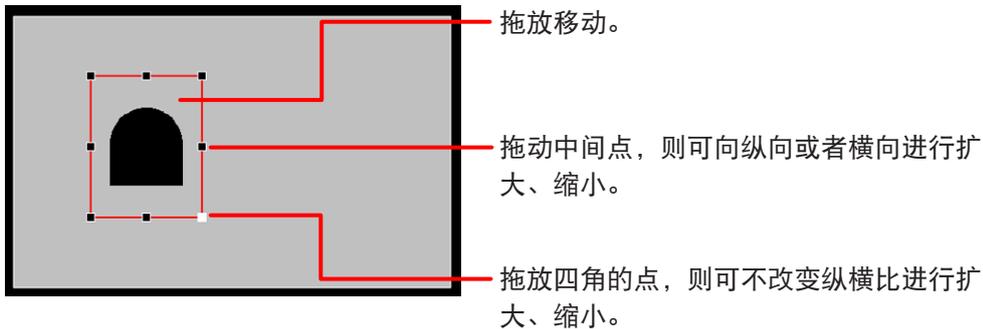
如果分辨率为 2880 x 1800 像素(投影机分辨率为 1920 x 1200 点或 1400 x 1050 点时) 或 6144 x 3600 像素(分辨率不是上述值时)，可以在显示区域中移动、放大或缩小位图数据。

在已读入遮蔽用位图数据时重新点击 [File]，则将取消先前读入的位图数据，而将新读入的位图数据设定为遮蔽用数据。

② Invert

勾选 Invert，则可对 Bitmap Masking 区域进行正向/反向旋转。

位图数据 (例)



③ Custom

通过添加 / 移动投影图像上下左右 4 边的操作点，设置要遮蔽的形状。

Left:

勾选 **Left** 时，通过投影图像左侧的操作点遮蔽有效。

Upper:

勾选 **Upper** 时，通过投影图像上部的操作点遮蔽有效。

Right:

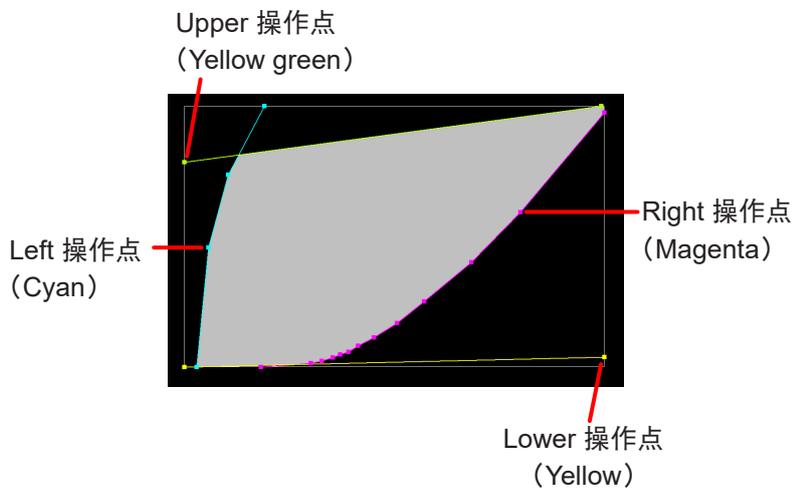
勾选 **Right** 时，通过投影图像右侧的操作点遮蔽有效。

Lower:

勾选 **Lower** 时，通过投影图像下部的操作点遮蔽有效。

Invert:

勾选 **Invert**，则可对 Bitmap Masking Custom 区域进行正向 / 反向旋转。



位于每边两端的操作点只能围绕投影图像的外圆周(沿着上下左右 4 边)移动。

如果右键单击一边，然后选择 [Add Point]，则可以添加操作点(每边最多可以添加 15 个操作点)。

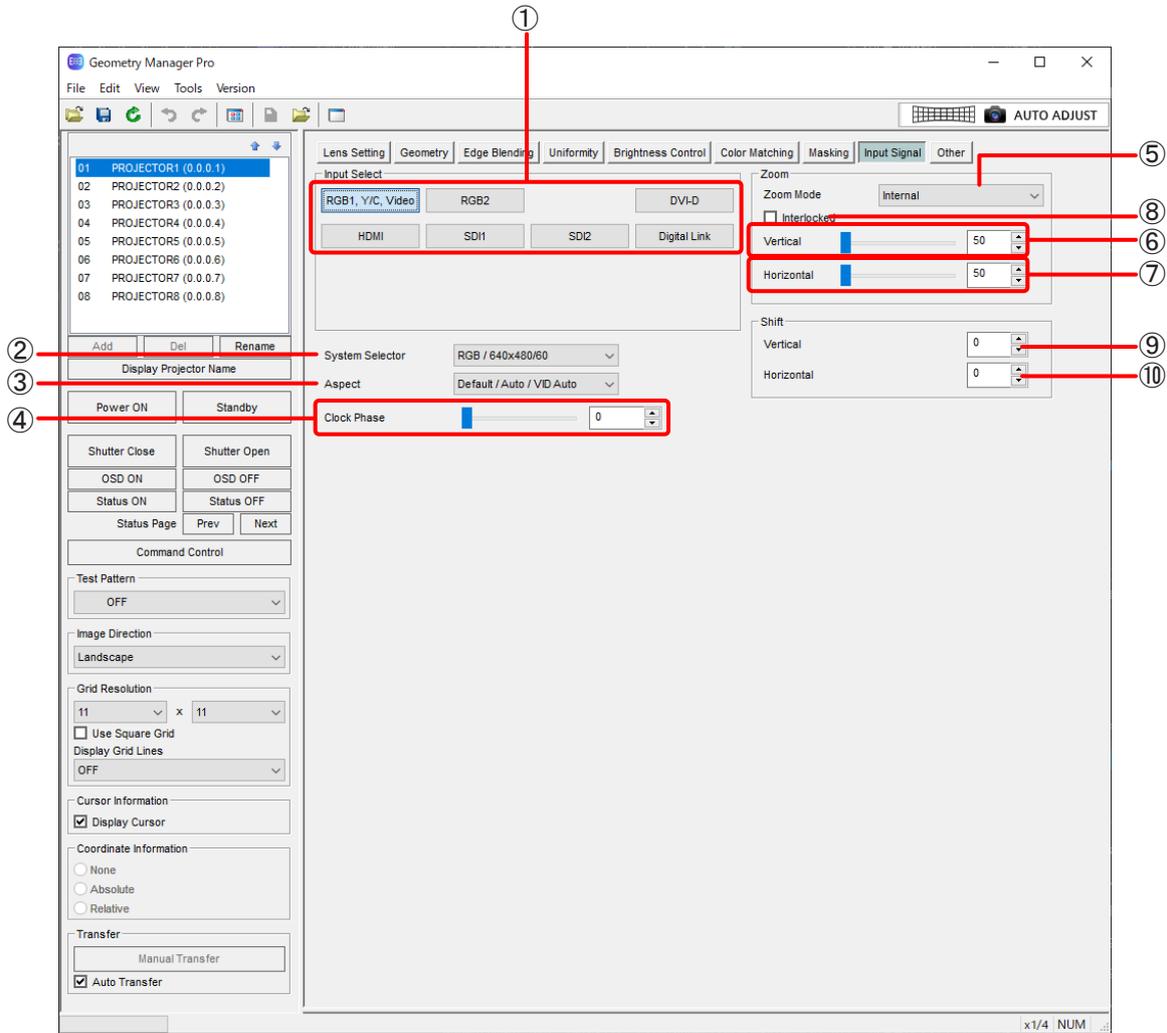
要删除已添加的操作点，右键单击相应操作点并选择 [Delete Point]。

输入信号的调整

一般投影机自动判别输入信号，但如果输入不稳定信号时，可以利用本软件手动进行适合输入信号的方式选择、位置调整等。

根据型号的不同，可能会禁用此功能。

Input Signal 界面

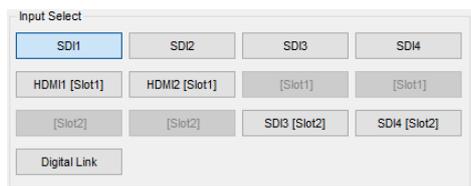


① Input Select

对输入进行切换。

点击投影信号的输入(选择)按钮。

可选择的输入视型号而不同。对于配备了插槽的机型，只能启用已插入板的插槽的按钮，按钮上会显示可以选择的输入。



该操作即使不勾选 Auto Transfer，也将反映到投影机。

注意

对于配备了插槽的机型，如果在从本软件连接到相应投影机时执行如添加或删除板等更改，则无法正确反映板的状态。

在这种情况下，如果执行下列操作之一，将可以正常反映状态。

- 从菜单中执行 [Reload]。
- 更改为其他选项卡，然后再次选择此选项卡。
- 选择其他投影机，然后再次选择本投影机。
- 重启本软件，然后连接相应的投影机。
- 从本软件中删除相应的投影机，然后再次添加。

② System Selector

根据输入信号选择系统格式。

可选择的格式取决于投影机型号、输入信号和输入接口。

Input Select	System Selector	
RGB1、Y/C 或 RGB1、Y/C、 Video	选择了 [RGB/YPbPr] 时 *1	选择了 [Y/C] 或 [Video] 时 *1
	RGB / VGA60 YCbCr / YPbPr / 480p YCbCr 480p RGB RGB / 640x480/60p YCbCr / YPbPr / 480/60p YCbCr 480/60p RGB	Auto NTSC NTSC4.43 PAL PAL-M PAL-N SECAM PAL60
RGB1、RGB2 或 Computer	RGB / VGA60 YCbCr / YPbPr / 480p YCbCr 480p RGB RGB / 640x480/60p YCbCr / YPbPr / 480/60p YCbCr 480/60p RGB	
Video	Auto NTSC NTSC4.43 PAL PAL-M PAL-N SECAM PAL60	
DVI-D	RGB YCbCr / YPbPr	
HDMI	Auto RGB YCbCr / YPbPr	
Digital Link	Auto RGB YCbCr / YPbPr	

Input Select	System Selector		
	选择了 [Single Link] 时 ^{*2}	选择了 [Dual Link] 时 ^{*2}	选择了 [Auto] 时 ^{*2}
SDI1 或 SDI	Auto 480i YCbCr 480/60i YCbCr 576i YCbCr 576/50i YCbCr 720/50p YPbPr 720/60p YPbPr 1035/60i YPbPr 1080/24p YPbPr 1080/24sF YPbPr 1080/25p YPbPr 1080/30p YPbPr 1080/50i YPbPr 1080/60i YPbPr 1080/50p YPbPr 1080/60p YPbPr 1080/24p RGB 1080/24sF RGB 1080/25p RGB 1080/30p RGB 1080/50i RGB 1080/60i RGB 2K/24p RGB 2K/25p RGB 2K/30p RGB 2K/48p RGB 2K/50p RGB 2K/60p RGB	Auto 1080/24p RGB 2K/24p RGB 2K/24p XYZ 1080/24sF RGB 2K/24sF RGB 2K/24sF XYZ 1080/25p RGB 1080/30p RGB 1080/50i RGB 1080/60i RGB 1080/50p RGB 1080/60p RGB 1080/50p YPbPr 1080/60p YPbPr 2K/48p RGB 2K/50p RGB 2K/60p RGB 2K/48p YPbPr 2K/50p YPbPr 2K/60p YPbPr	Auto
SDI2	Auto 480i YCbCr 576i YCbCr 720/50p YPbPr 720/60p YPbPr 1035/60i YPbPr 1080/24p YPbPr 1080/24sF YPbPr 1080/25p YPbPr 1080/30p YPbPr 1080/50i YPbPr 1080/60i YPbPr 1080/50p YPbPr 1080/60p YPbPr 1080/24p RGB 1080/24sF RGB 1080/25p RGB 1080/30p RGB 1080/50i RGB 1080/60i RGB	Auto 1080/24p RGB 2K/24p RGB 2K/24p XYZ 1080/24sF RGB 2K/24sF RGB 2K/24sF XYZ 1080/25p RGB 1080/30p RGB 1080/50i RGB 1080/60i RGB 1080/50p RGB 1080/60p RGB 1080/50p YPbPr 1080/60p YPbPr 2K/48p RGB 2K/50p RGB 2K/60p RGB 2K/48p YPbPr 2K/50p YPbPr 2K/60p YPbPr	Auto

^{*1} 在“Other”屏幕上，通过 [Display Option] - [RGB In] - [RGB1 Input Setting] 进行选择。

^{*2} 在“Other”屏幕上，通过 [Display Option] - [SDI In] - [SDI Link] 进行选择。

☞ “Display Option”(108页)

注意

- 对于不支持双链接 HD-SDI 信号的型号，通过 [Input Select] 选择了 [SDI1]、[SDI] 或 [SDI2] 时可以选择的系统格式与 [Single Link] 的相同。
- 即使选择了上表中显示的 [Input Select] 按钮，视正在使用的投影机而定，此功能可能会禁用。

③ Aspect

选择图像的宽高比。可选择的宽高比如下所示。

- **Default / Auto / VID Auto**
- **Through**
- **16:9**
- **4:3**
- **H FIT**
- **V FIT**
- **HV FIT**

详情请参阅投影机的使用说明书。

④ Clock Phase

调整图像的闪变和轮廓润开。

输入值范围：0 ~ 31

但是，输入信号为 Y/C 时则无法调整。

详情请参阅投影机的使用说明书。

⑤ Zoom Mode

切换缩放方式。

在 Aspect 选择 [Default / Auto / VID Auto] 时操作有效。

可选择的模式如下所示。

- **Internal**
- **Full**

详情请参阅投影机的使用说明书。

⑥ Vertical (Zoom)

设定垂直方向的缩放倍率。

输入值范围：50 ~ 999

⑦ Horizontal (Zoom)

设定水平方向的缩放倍率。

输入值范围：50 ~ 999

⑧ Interlocked

勾选了 Interlocked 时，可对水平和垂直方向设定相同的缩放倍率。

⑨ Vertical (Shift)

设定投影图像的垂直位置。

输入值范围根据投影机机型而不同。

⑩ Horizontal (Shift)

设定投影图像的水平位置。

输入值范围根据投影机机型而不同。

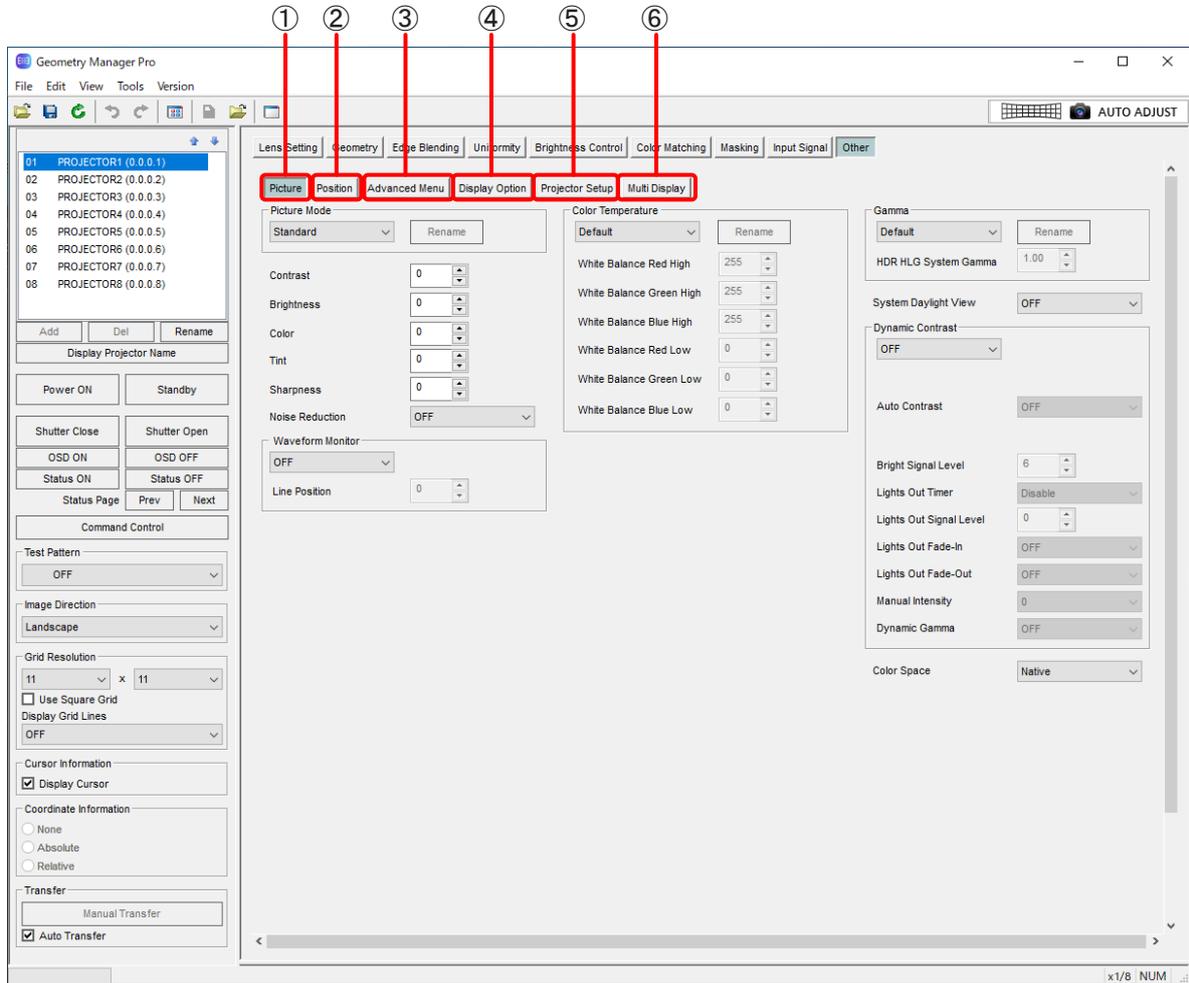
注意

无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对 Input Signal 画面中的项目执行返回初始状态的操作。

投影机的菜单设定

通过投影机侧的菜单执行的部分操作可以通过本软件执行。
根据型号的不同，可能会禁用此功能。

Other 界面



- ① **Picture**
显示 Picture 界面。
可以对图像模式和黑色等级等图像调整进行设定。
 - ② **Position**
显示 Position 界面。
可以选择收敛设置。
- 注意**
- 此功能仅可用于拥有此功能的投影机。
- ③ **Advanced Menu**
显示 Advanced Menu 界面。
可设定消隐宽度和输入分辨率等。
 - ④ **Display Option**
显示 Display Option 界面。
可以对大画面用的颜色校正和高宽比等图像显示进行设定。

⑤ Projector Setup

显示 Projector Setup 界面。

可设定投影机的投影系统、灯泡选择和其他硬件。

⑥ 当使用的投影机具有相应功能时显示。**P in P**

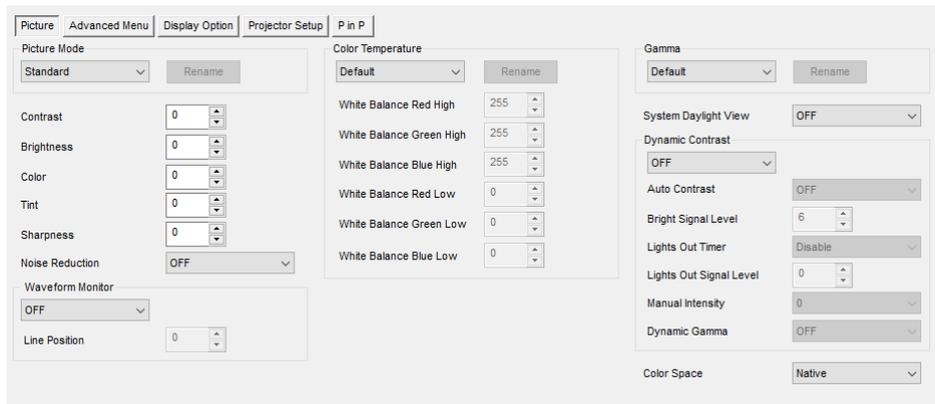
显示 P in P 界面。

可以对主界面和子界面的位置和优先顺序等的 P in P 功能进行设定。

Multi Display

可以设置多画面功能的 4 画面显示输入、帧锁定和其他设置。

Picture



可设定以下的项目。

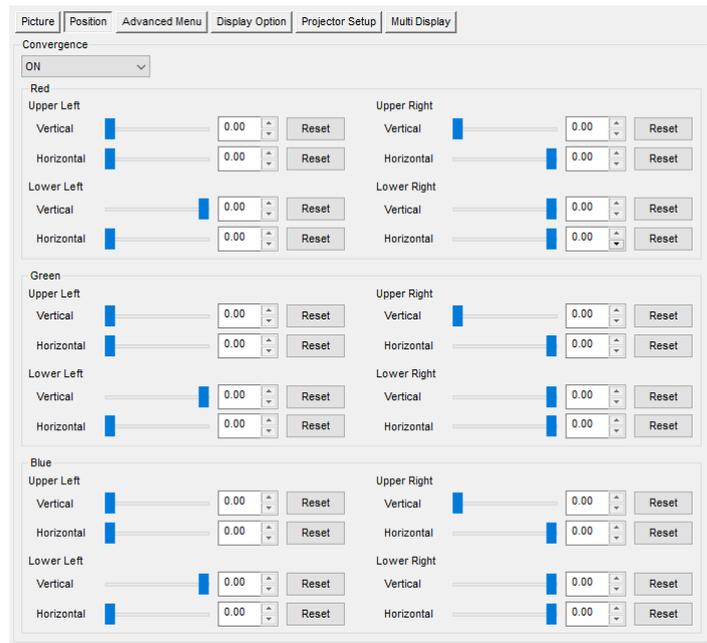
Picture Mode** Contrast Brightness Color Tint Sharpness Noise Reduction Waveform Monitor Line Position Default Picture Mode Color Temperature White Balance Red High White Balance Green High White Balance Blue High White Balance Red Low White Balance Green Low White Balance Blue Low Gamma System Daylight View Dynamic Iris Auto Iris Manual Iris Dynamic Gamma	Dynamic Contrast Contrast Mode Auto Contrast Brilliant Correction Bright Signal Level Lights Out Timer Lights Out Signal Level Lights Out Fade-In Lights Out Fade-Out Manual Intensity Dynamic Gamma Dynamic Contrast NX Auto Contrast Bright Signal Level Lights Out Timer Lights Out Signal Level Lights Out Fade-In Lights Out Fade-Out Manual Intensity Dynamic Gamma AI White Gain Color Space
---	--

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参阅投影机的使用说明书。

注意

- 即使未勾选 **Auto Transfer**，标有**的各项也会反映在投影机上。
- 无法使用File子菜单或图标菜单中的[Reset Data (Current Tab)]命令对Picture画面中的项目执行返回初始状态的操作。

Position



可设定以下的项目。

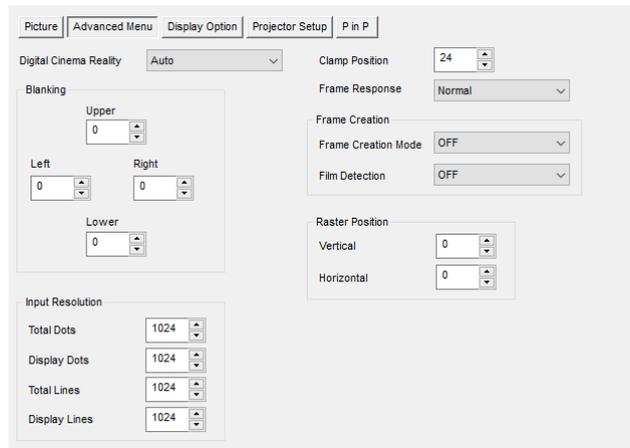
<p>Convergence</p> <p>Red</p> <p>Upper Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Upper Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p>	<p>Green</p> <p>Upper Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Upper Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p>	<p>Blue</p> <p>Upper Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Upper Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Left</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p> <p>Lower Right</p> <p>Vertical</p> <p>Horizontal</p>
---	---	--

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参考投影机的使用说明书。

注意

无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对 Position 画面中的项目执行返回初始状态的操作。

Advanced Menu



可设定以下的项目。

Digital Cinema Reality Gradation Smoother Blanking Upper Left Right Lower Input Resolution Total Dots Display Dots Total Lines Display Lines	Clamp Position Frame Response Frame Delay Frame Creation Frame Creation Mode Film Detection Frame Lock Raster Position Vertical Horizontal Quad Pixel Drive Smooth Pixel Drive
---	---

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参阅投影机的使用说明书。

注意

无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对 Advanced Menu 画面中的项目执行返回初始状态的操作。

Display Option

Picture	Advanced Menu	Display Option	Projector Setup	P in P
<p>Large Screen Correction: OFF</p> <p>Screen Setting</p> <p>Screen Format: 16:10</p> <p>Vertical Position: 0</p> <p>Horizontal Position: 0</p> <p><input type="checkbox"/> Auto Signal Auto Setup</p> <p>Mode: Default</p> <p>Display Dots: 1024</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Position Adjust</p> <p><input type="checkbox"/> Signal Level Adjust</p> <p>Execute</p> <p>Background Color: Blue</p> <p>Startup Logo: Default Logo</p> <p>Cut Off</p> <p><input type="checkbox"/> Red <input type="checkbox"/> Green <input type="checkbox"/> Blue</p> <p>Image Rotation: OFF</p>				
<p>Shutter Setting</p> <p><input type="checkbox"/> Mechanical Shutter</p> <p>Fade-In: OFF</p> <p>Fade-Out: OFF</p> <p>Startup: Open</p> <p>Shut-Off: Open</p> <p>On-Screen Display</p> <p>OSD Position: 2</p> <p>OSD Rotation: OFF</p> <p>OSD Design: 1</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> OSD Memory</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Input Guide</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Warning Message</p>				
<p>Backup Input Setting</p> <p>Backup Input Mode: OFF</p> <p><input type="checkbox"/> Automatic Switching</p> <p>Simul Input Setting</p> <p>RGB1/RGB2: OFF</p> <p>HDMI/DVI-D: OFF</p> <p>SDI1/SDI2: OFF</p>				
<p>SDI In</p> <p>SDI Link: Single</p> <p>Target Input: Single:SDI1</p> <p>Resolution: Auto</p> <p>3G-SDI Mapping: Auto</p> <p>System Selector: Auto</p> <p>Bit Depth: Auto</p> <p>Signal Level: 64-940</p> <p>Digital Link In</p> <p>Signal Level: Auto</p> <p>EDID Mode: Default</p> <p>EDID Resolution/V Scan Freq.: 1920x1200p/60</p>				
<p>RGB In</p> <p>RGB1 Input Setting: RGB/Y/PbPr</p> <p>RGB1 Sync Slice Level: High</p> <p>RGB2 Sync Slice Level: High</p> <p>RGB2 EDID Mode: Default</p> <p>RGB2 EDID Resolution: 1920x1200p</p> <p>RGB2 EDID V Scan Freq.: 60Hz</p>				
<p>DVI-D In</p> <p>DVI Signal Level: 0-255:PC</p> <p>DVI EDID Select: EDID3</p> <p>DVI EDID Mode: Default</p> <p>DVI EDID Resolution: 1920x1200p</p> <p>DVI EDID V Scan Freq.: 60Hz</p>				
<p>HDMI In</p> <p>HDMI Signal Level: 0-1023</p> <p>HDMI EDID Mode: Default</p> <p>HDMI EDID Resolution: 1920x1200p</p> <p>HDMI EDID V Scan Freq.: 60Hz</p>				

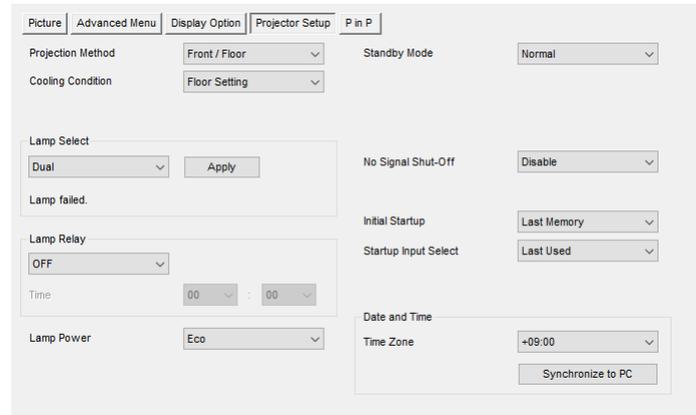
可进行以下项目的设定、操作。

<p>Large Screen Correction</p> <p>Screen Setting</p> <ul style="list-style-type: none"> Screen Format Vertical Position * Horizontal Position * Screen Marker Upper Lower Left Right Horizontal Vertical <p>Auto Signal</p> <p>Auto Setup</p> <ul style="list-style-type: none"> Mode Display Dots * Position Adjust Signal Level Adjust Execute <p>Background Color</p> <p>Startup Logo</p> <p>Cut Off</p> <ul style="list-style-type: none"> Red Green Blue <p>Image Rotation</p> <p>Closed Caption Setting</p> <p>Shutter Setting</p> <ul style="list-style-type: none"> Mechanical Shutter Fade-In Fade-Out Startup Shut-Off <p>On-Screen Display</p> <ul style="list-style-type: none"> OSD Position OSD Size OSD Rotation OSD Design OSD Memory Input Guide Warning Message <p>Colotr Correction</p> <ul style="list-style-type: none"> Red Green Blue Cyan Magenta Yellow 	<p>Backup Input Setting</p> <ul style="list-style-type: none"> Backup Input Mode Automatic Switching <p>Simul Input Setting</p> <ul style="list-style-type: none"> RGB1/RGB2 HDMI/DVI-D SDI1/SDI2 SDI In Slot In <p>SDI In</p> <ul style="list-style-type: none"> SDI Link SDI1 Signal Level SDI1 Bit Depth SDI1 3G-SDI Mapping SDI2 Signal Level SDI2 Bit Depth SDI2 3G-SDI Mapping Dual Link Signal Level Dual Link Bit Depth Dual Link 3G-SDI Mapping Target Input (下列调整项目的选项视选择的设置而不同。) Resolution 4K Division 3G-SDI Mapping System Selector Color Space Sampling Bit Depth Signal Level <p>Digital Link In</p> <ul style="list-style-type: none"> Digital Link Signal Level Digital Link EDID Select Digital Link EDID Mode Digital Link EDID Resolution Digital Link EDID V Scan Freq. Signal Level Auto Gamma Select Auto Color Space Select EDID Select EDID Mode EDID Resolution/V Scan Freq. 	<p>RGB In</p> <ul style="list-style-type: none"> RGB Sync Slice Level RGB EDID Resolution RGB EDID V Scan Freq. RGB1 Input Setting RGB1 Sync Slice Level RGB2 Sync Slice Level RGB2 EDID Select RGB2 EDID Mode RGB2 EDID Resolution RGB2 EDID V Scan Freq. <p>Computer In</p> <ul style="list-style-type: none"> Computer Sync Slice Level Computer EDID Mode Computer EDID Resolution Computer EDID V Scan Freq. <p>DVI-D In</p> <ul style="list-style-type: none"> DVI EDID DVI Signal Level DVI EDID Select DVI EDID Mode DVI EDID Resolution DVI EDID V Scan Freq. <p>HDMI In</p> <ul style="list-style-type: none"> HDMI Signal Level HDMI EDID Select HDMI EDID Mode HDMI EDID Resolution HDMI EDID V Scan Freq. <p>Slot In</p> <ul style="list-style-type: none"> Mode Select ** Link Select ** Link Setting *** EDID Setting *** Option Setting ***
--	---	--

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参阅投影机的使用说明书。

注意

- 无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对附带 * 的项目执行返回初始状态的操作。
- 视插槽中是否插有板以及插入的板的类型而定，系统会自动切换标有 ** 的各项。
- 视 Link Select 的设置而定，系统会自动切换标有 *** 的各项。

Projector Setup

可进行以下项目的设定、操作。

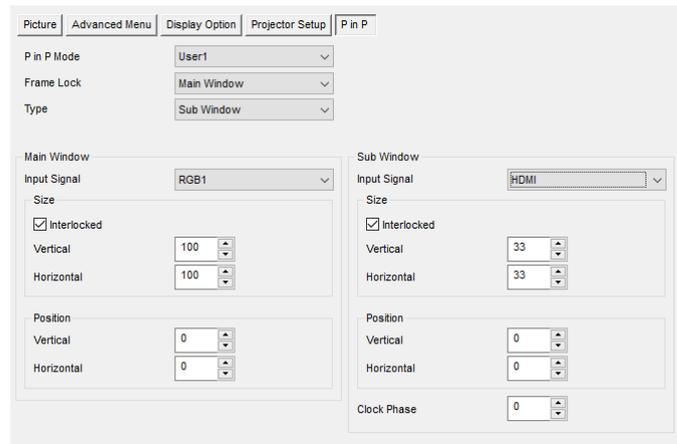
<ul style="list-style-type: none"> Projection Method Cooling Condition High Altitude Mode Lamp Select * Lamp Relay Time Standby Mode Quick Startup Valid Period No Signal Shut-Off No Signal Lights-Off Initial Startup Startup Input Select AC Voltage Monitor Date and Time Time Zone * Synchronize to PC** (投影机的时间设定为与电脑同步) 	<ul style="list-style-type: none"> Multi Projector Sync Mode Contrast Sync Shutter Sync Terminal Select No Signal Setting Secondary Input Back Color No Signal Shut-Off No Signal Lights-Off Power Management No Signal Shut-Off No Signal Lights-Off
--	--

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参阅投影机的使用说明书。

注意

- 无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对附带 * 的项目执行返回初始状态的操作。
- 即使未勾选 **Auto Transfer**，标有 ** 的各项也会反映在投影机上。

■ P in P



可设定以下的项目。

<p>P in P Mode** Frame Lock Type Main Window Input Signal Size Interlocked Vertical Horizontal Position Vertical Horizontal</p>	<p>Sub Window Input Signal Size Interlocked Vertical Horizontal Position Vertical Horizontal Clock Phase</p>
--	---

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参阅投影机的使用说明书。

注意

- 即使未勾选 **Auto Transfer**，标有**的各项也会反映在投影机上。
- 无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对 P in P 画面中的项目执行返回初始状态的操作。

Multi Display

Picture	Advanced Menu	Display Option	Projector Setup	Multi Display
Multi Display Mode		User1		
Frame Lock		Upper Left Window		
Upper Left Window		SD11	Upper Right Window	SD12
Lower Left Window		SD13	Lower Right Window	SD14

可设定以下的项目。

Multi Display Mode **
Frame Lock
Upper Left Window
Lower Left Window
Upper Right Window
Lower Right Window

可调整的项目、设定详情和设定范围视投影机型号而定。请参考投影机的使用说明书。

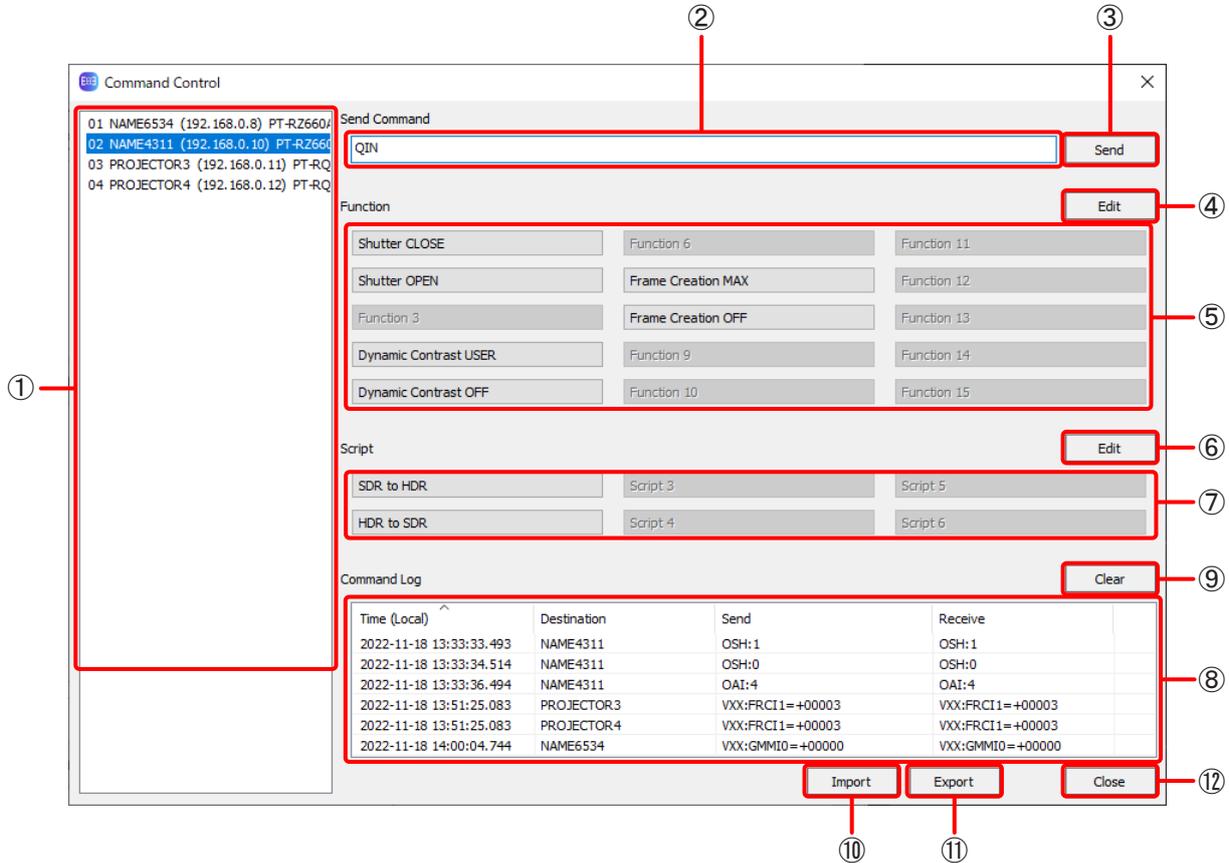
注意

- 即使未勾选 **Auto Transfer**，标有 ** 的各项也会反映在投影机上。
- 无法使用 File 子菜单或图标菜单中的 [Reset Data (Current Tab)] 命令对 Multi Display 界面中的项目执行返回初始状态的操作。

投影机控制

可以向投影机发送控制命令。

Command Control 界面



① 投影机一览表

显示已连接投影机的编号、投影机名称、IP 地址和型号的一览表。

所选投影机是发送命令的目标投影机。可通过在一览表中选择投影机来切换控制命令发送目标。

注意

在单击时按住 Ctrl 键，即可选择多台投影机。

② 命令输入

输入要发送的控制命令。

③ 发送命令

将输入的控制命令发送给所选投影机。

④ 编辑注册的命令

最多可注册 15 个常用的命令。单击此按钮可打开 Edit 界面。

只能单击已注册命令的按钮。

也可以在 Edit 界面中编辑将在按钮上显示的文本。如果没有编辑要在按钮上显示的文本，会显示默认文本（“Function*”，其中*是按钮编号）。

⑤ 发送注册的命令

将注册的命令发送给所选投影机。

-
- ⑥ **Edit registered scripts**

最多可注册 6 个连续命令(脚本) 的脚本。单击此按钮可打开已注册脚本的 Edit 界面。
只能单击已注册脚本的按钮。
对于已注册的脚本，可以在 Edit 界面中编辑要在按钮上显示的文本。如果未编辑要在按钮上显示的文本，会显示默认文本(“Script*” : *，其中 * 是按钮的编号)。
 - ⑦ **Send registered scripts**

将已注册的脚本发送到选定的投影机。
 - ⑧ **Command Log**

显示所发送命令的通信日志。命令日志会显示四项信息：发送时间、发送目的地投影机名称、发送命令和对已发送命令的响应。
每个信息项都可按照升序和降序排列。
可显示的最大日志数量为 2,048。
 - ⑨ **清除命令日志**

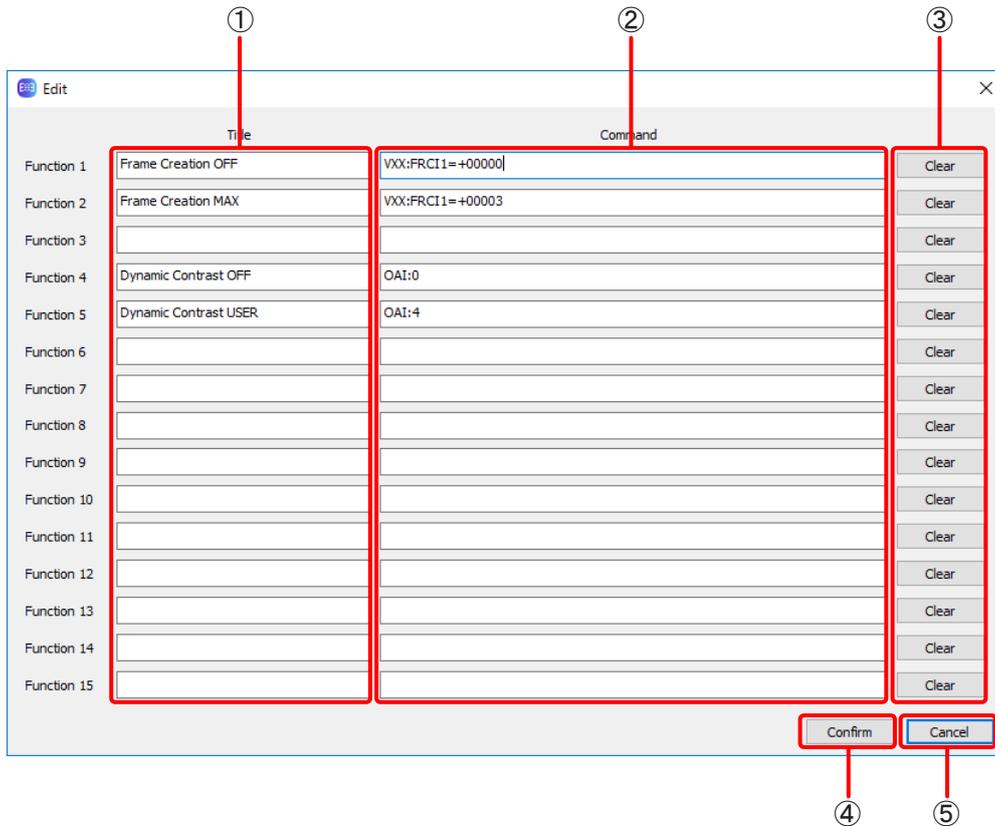
清除命令日志中显示的信息。
 - ⑩ **Import**

从文件读取控制命令数据。
 - ⑪ **Export**

将控制命令数据保存到文件中。
 - ⑫ **Close**

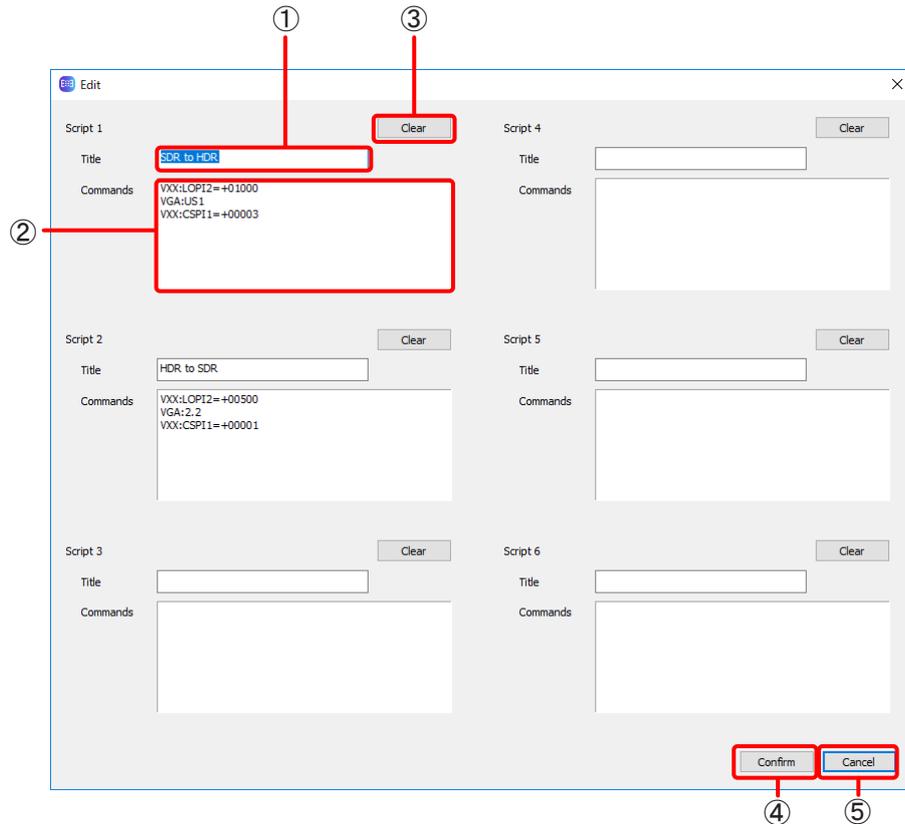
关闭此界面。关闭界面时命令日志也会被清除。

Edit 界面



- ① **Title**
输入要在 Command Control 界面中的注册命令发送按钮上显示的文本。
文本中最多可包含 32 个字符，包括字母、数字和符号。
- ② **Command**
输入要注册的控制命令。
- ③ **Clear**
清除已注册的命令名称和已注册的命令。
- ④ **Confirm**
确认当前编辑信息。
- ⑤ **Cancel**
放弃当前编辑信息。此时会出现一个确认是否放弃信息的界面。

已注册脚本的编辑界面



① Title

在 Command Control 界面中输入要在已注册脚本发送按钮上显示的文本。
文本最多可包含 32 个字符，包括字母、数字和符号。

② Commands

输入要注册的脚本。

最多可输入 10 行 (10 个命令)。空行也会被计为一行。

一旦收到上一个命令的响应，就会发送下一个命令，但是如果您需要指定一个等待发送命令的间隔时间，请将其输入为“wait (****)” (其中 **** 是从 0001 到 9999 之间的整数，单位是毫秒)。这也会被计为一行。

注意

对于使用“wait”指定的间隔时间，偏移量为 10 到 15 秒。

③ Clear

清除已注册的脚本名称和已注册的脚本。

④ Confirm

确认当前编辑信息。

⑤ Cancel

放弃当前编辑信息。出现一个界面，确认是否放弃信息。

自动屏幕调整

将 ET-CUK10 自动屏幕调整升级配件应用至投影机，或将 ET-CUK10P 自动屏幕调整功能升级配件 (PC) 应用至计算机，可扩展 Geometry Manager Pro 的功能，如此通过外部连接的摄像头使用时，可根据屏幕的形状自动调整几何矫正、边缘混合、颜色和亮度矫正，白平衡以及黑色等级。
执行自动屏幕调整后，可以进一步手动执行详细调整和矫正。

注意

- 必须使用自动屏幕调整功能升级配件，才能启用自动屏幕调整功能。
某些投影机将启用自动屏幕调整功能，而无需将 ET-CUK10 自动屏幕调整功能升级配件应用到投影机。

产品编号	产品名称	描述
ET-CUK10	自动屏幕调整功能升级配件	在每台投影机上激活后，便可启用“自动屏幕调整插件软件”功能。
ET-CUK10P	自动屏幕调整功能升级配件 (PC)	在装有软件的计算机上激活后，便可启用“自动屏幕调整插件软件”功能。

☞ “激活” (12 页)

- 可在 Version 子菜单的 [About Geometry...] 中查看“自动屏幕调整插件软件”的激活状态。
- 要使用自动屏幕调整功能，应单独准备一个摄像头。
- 根据型号的不同，可能会禁用此功能。

准备自动屏幕调整

投影机连接

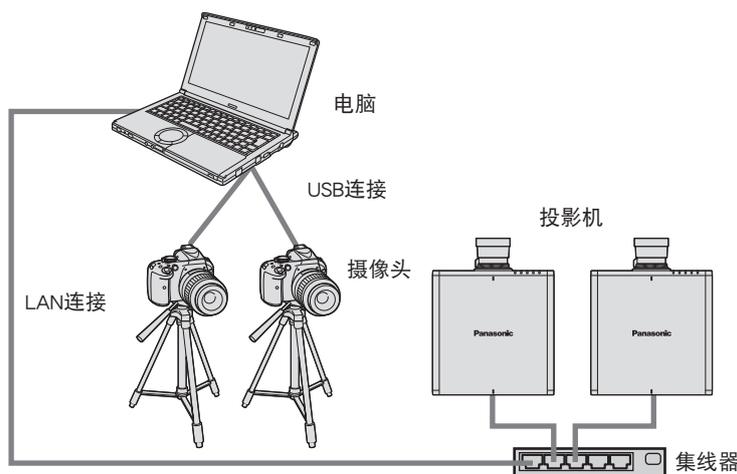
使用 LAN 电缆连接投影机和电脑。

摄像头连接

使用 USB 电缆将摄像头连接到电脑。

有关兼容摄像机的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看 [Software Download] 页面上的信息。
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

连接示例

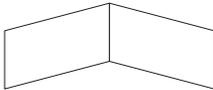


注意

- 将摄像头定位成正对屏幕并执行调整，可获得更好的调整结果。摄像头与屏幕有一定角度时仍可进行调整，但如果角度太大，调整可能会失败，或者调整后的图像中可能会残留变形。
- 在类似下列的情况中，可以使用多个摄像头（最多6个）进行调整。
 - 投影机布局配置在垂直或水平方向有5台或更多的投影机。
 - 当整个屏幕不适合1个摄像头的捕捉范围时。

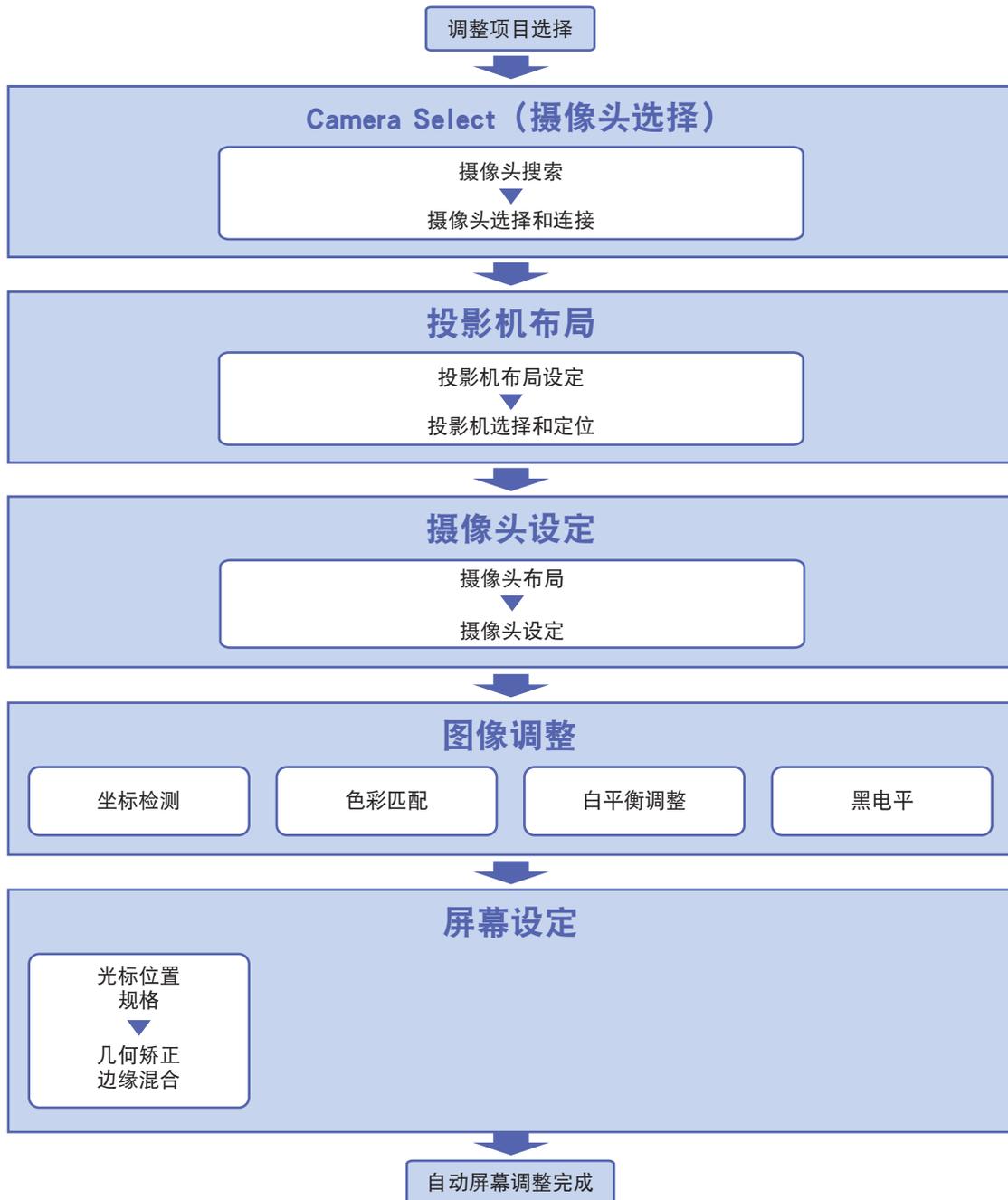
自动屏幕设定的兼容屏幕

屏幕外形而定，可能无法正常执行自动屏幕调整。如果未正确执行调整，应执行手动调整。

兼容屏幕	非兼容屏幕
<ul style="list-style-type: none"> ● 平面  ● 屏幕弯曲 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>在一个方向上弯曲</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>在两个方向上弯曲</p> </div> </div> ● 弯曲平滑变化 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>S形曲线</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>可变曲线类型</p> </div> </div> ● 360度曲线屏幕  	<ul style="list-style-type: none"> ● 折叠 <div style="text-align: center;">  <p>折叠屏幕类型</p> </div> <p>* 可以单独调整每一端。</p>

自动屏幕设定的操作流程

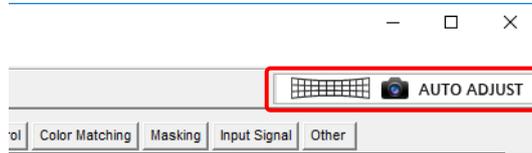
自动屏幕调整的设置通过向导进行配置。



自动屏幕调整流程

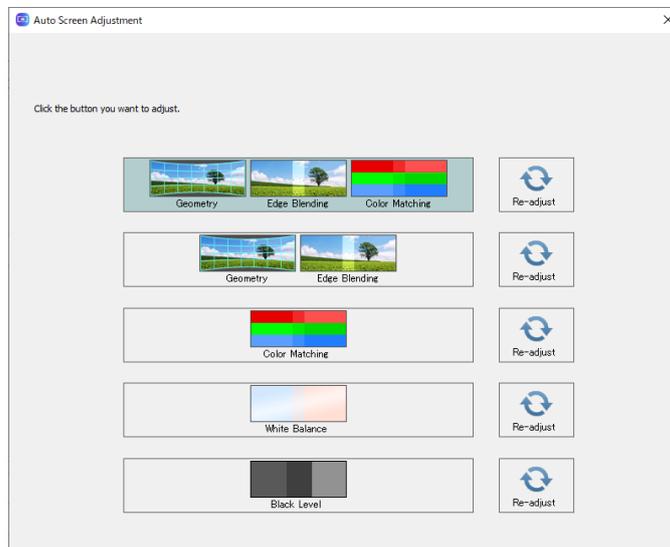
启动自动屏幕调整并选择调整项目

1 在主界面中单击 [AUTO ADJUST] 按钮。



- 如果“几何校正&调试软件”和“自动屏幕调整插件软件”的版本组合不合适，则单击 [AUTO ADJUST] 按钮会出现错误消息。从PASS 网站获取错误消息中显示的“自动屏幕调整插件软件”，安装该插件，然后重试。

2 单击要调整的项目。



调整项目选择界面

- 可从以下五个选项中选择
 - [Geometry, Edge Blending, Color Matching]
 - [Geometry, Edge Blending]
 - [Color Matching]
 - [White Balance]
 - [Black Level]
 单击每个选项右边的 [Re-adjust] 的按钮，可以使用之前的设置进行调整。
 ☞ “通过重新调用之前的设定重新调整”（121 页）
- 流程中出现的后续步骤和界面视所选项目而有所不同。

注意

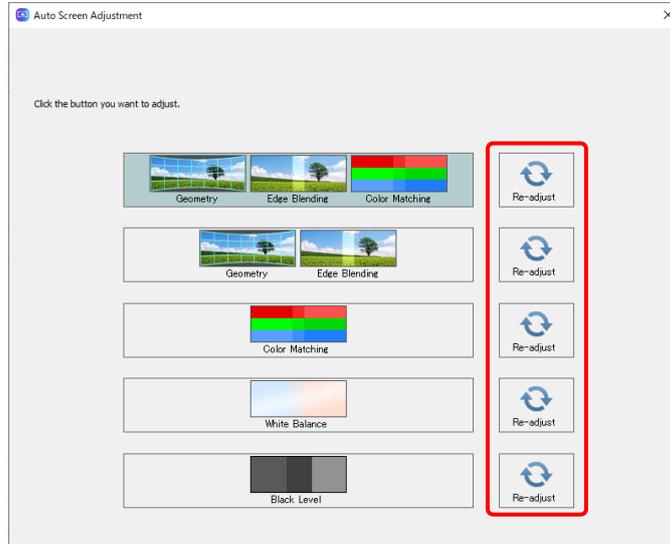
- 开始自动屏幕调整前，请确保投影机已打开。如果投影机处于待机状态，则无法正确矫正。
- 执行自动屏幕颜色、亮度、白平衡和黑电平矫正时，请在外部照明影响较小的环境中执行。
- 设定自动屏幕调整时，屏幕右上角将出现进度指示器，便于检查当前正在执行的步骤。

进度指示器



通过重新调用之前的设定重新调整

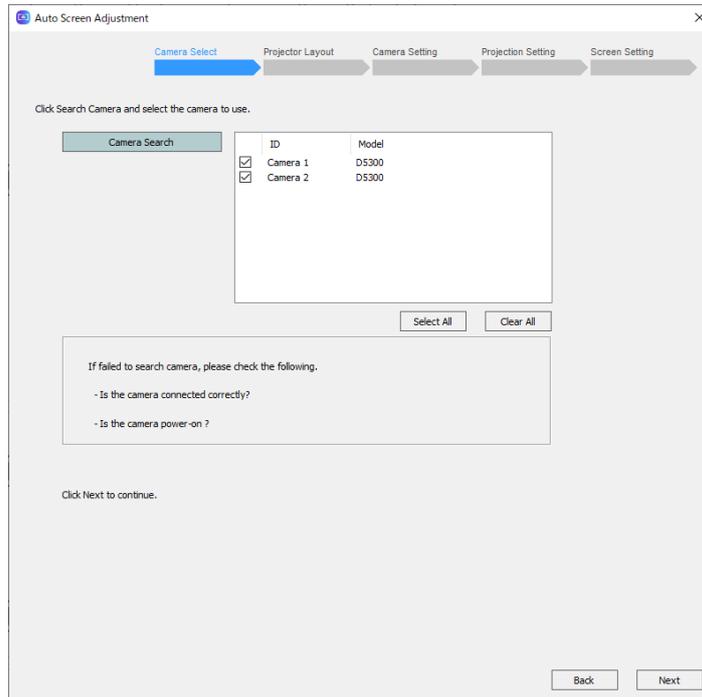
单击 [Re-adjust] 按钮，可使用之前的设置自动执行自动屏幕调整。



注意

- 如果某个选项之前没有设定，该选项的 [Re-adjust] 按钮将被禁用。
- 如果重新调整失败，会取消自动屏幕调整。在这种情况下，您可以使用手动步骤，从中断调整的点处继续进行调整。
- 要取消正在执行的自动屏幕调整，请单击 [Abort]。在这种情况下，您可以从中断调整的点处继续手动调整。

Camera Select (摄像头选择)

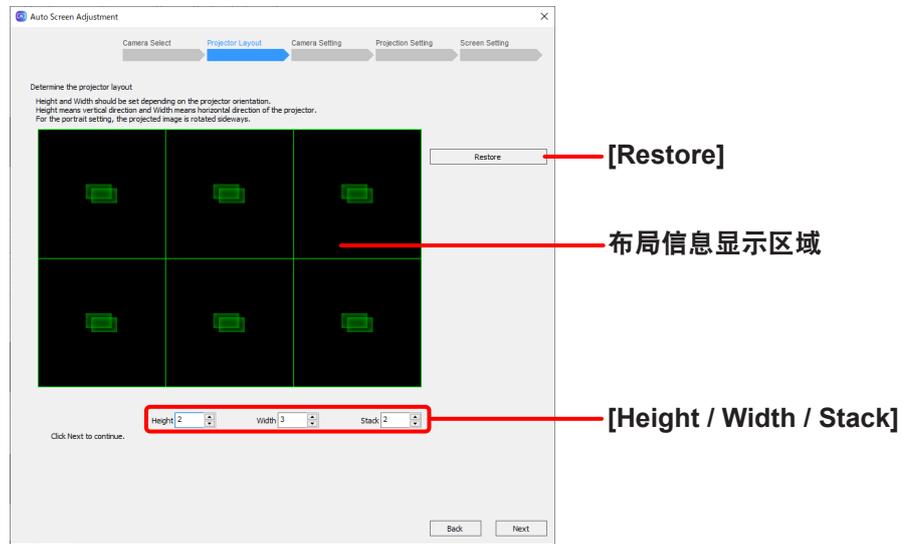


1 在摄像头连接界面中验证摄像头的连接。

- 1) 单击 [Camera Search] 按钮。
 - 打开“Camera Search”界面。
 - 显示搜索结果时，从这些结果中选择要用于调整的摄像机。
 - 如果列表中未显示摄像机，请检查以下内容。
 - 摄像机是否正确连接。
 - 摄像机是否打开。
 - 确认已选中要使用的摄像机的复选框。
 - 单击 [Select All] 按钮可选中所有摄像头，单击 [Clear All] 按钮可取消选中所有摄像头。
- 2) 单击 [Next]。
 - 要返回上一屏幕，单击 [Back]。

Projector Layout (投影机布局)

1 在投影机布局设定界面中指定投影机的配置。



投影机布局设定界面

- 1) 单击 [Restore] 按钮且存在之前已配置投影机的布局信息时，系统会加载该布局信息并应用到布局信息显示区域。
- 2) 在 [Height / Width / Stack] 字段中输入投影机的高度、宽度和堆叠布局。
 - 最多可配置 99 台投影机。
 - 如果只有 1 台摄像机，垂直方向最多可调整 4 台投影机，水平方向最多可调整 4 台投影机，最多可堆叠 6 台投影机。
 - 可以使用多个摄像机在垂直方向或水平方向配置 5 台或更多投影机。投影机数量和摄像机数量之间的关系如下所示。

投影机的数量	1 至 4	3 至 7	4 至 10	5 至 13	6 至 16	7 至 19
摄像头的数量	1	2	3	4	5	6

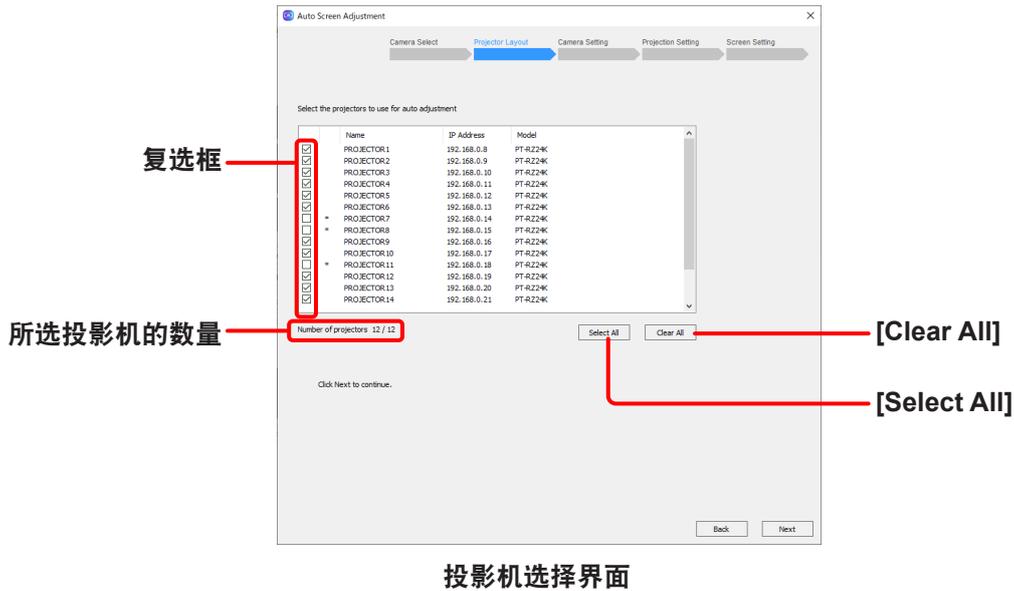
- 360 度曲面屏幕在垂直或水平方向上需要 5 台或更多投影机以及 3 台或更多摄像机。

投影机的数量	5 至 9	5 至 12	5 至 15	6 至 18
摄像头的数量	3	4	5	6

注意

- 不能对超过已连接投影机总数的投影机布局进行配置。
 - 如果在调整项目选择界面中选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching]、[Color Matching]、[White Balance] 或 [Black Level]，请调整布局，使得高度(垂直) 或宽度(水平) 中的其中一项超过一台投影机的相应设定。
- 3) 单击 [Next]。
 - 要返回上一界面，单击 [Back]。

2 在投影机选择界面中选择要执行矫正的投影机。



投影机选择界面

- 1) 在连接的投影机一览表中选中要执行矫正的投影机的复选框。
 - 单击 [Select All] 按钮可选中所有投影机，单击 [Clear All] 按钮可取消选中所有投影机。
 - 如果在步骤 1 中单击了 [Restore] 按钮以加载上之前的布局信息，将选中已配置投影机的复选框。

注意

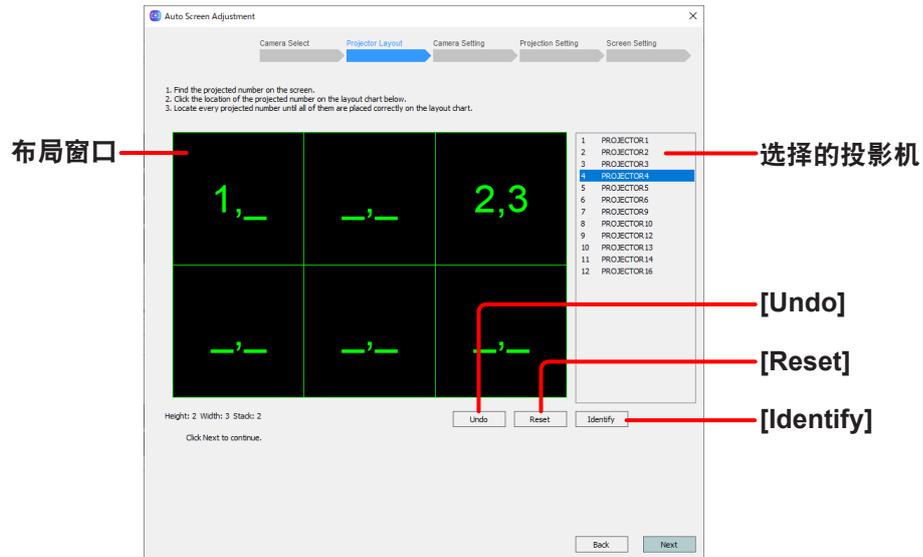
- 如果投影机名称的左侧显示 *，则无法选择该投影机进行自动屏幕调整。
将自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10) 应用到投影机，或者将自动屏幕调整功能升级配件 (PC) (ET-CUK10P) 应用到电脑。
☞ “激活” (12 页)

- 2) 单击 [Next]。
 - 要返回上一界面，单击 [Back]。
 - 如果存在型号不同的投影机，当选择 [Color Matching] 和 [White Balance] 时，会出现一条警告消息。单击 [Next] 继续操作，或单击 [Cancel] 重新选择投影机。
 - 以下情况下将会出现错误消息。
在此类情况下，请单击 [OK] 并重新选择投影机。
 - 在选择 [Geometry, Edge Blending, Color Matching]、[Geometry, Edge Blending] 或 [Black Level] 时，同时存在不同分辨率的投影机。
 - 选定投影机的数量与步骤 1 中在投影机布局设定界面中配置的投影机数量不符。
 - 未为选定的投影机或电脑应用自动屏幕调整功能升级配件 (ET-CUK10/ET-CUK10P) 时。
 - 当同时存在 DLP 投影机 and LCD 投影机时。

注意

单击 [Next] 后，投影机的几何矫正、边缘混合、颜色/亮度矫正，以及白平衡调整都将启动。

3 在投影机定位界面中确认投影机的定位。

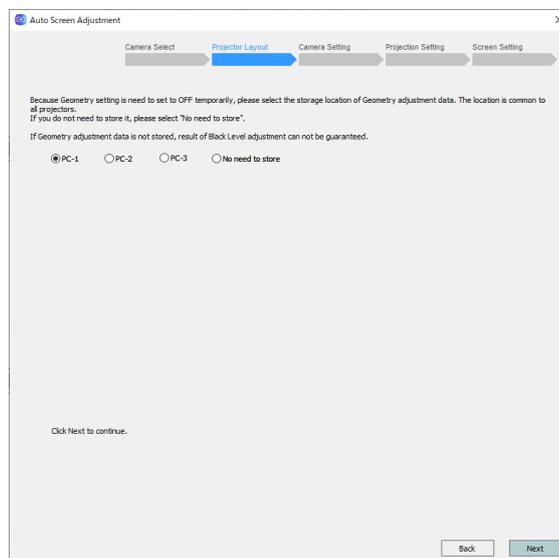


投影机定位界面

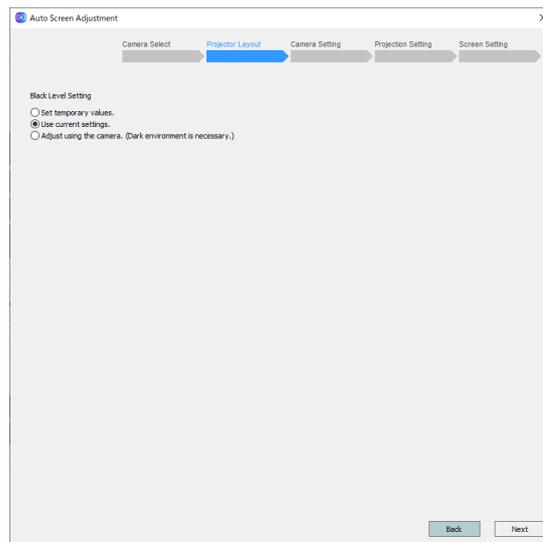
- 1) 单击布局窗口以定位投影机。
 - 按顺序配置投影机，从所选投影机一览表中的第一台投影机开始。每个编号都会被投影到界面上。在布局窗口中定位投影机，使得其编号与投影的编号匹配。
 - 单击 [Identify] 按钮以确认投影界面上的实际投影机位置。单击 [Identify] 按钮时，每台投影机都会在界面上投影其编号。
 - 单击 [Undo] 按钮可取消当前正在配置的投影机的定位，单击 [Reset] 按钮可取消所有投影机的定位。
- 2) 单击 [Next]。
 - 要保存投影机定位信息，请单击 [Next]。
 - 要返回上一界面，单击 [Back]。
 - 如果未完成所有投影机的定位，将出现错误消息。请重新配置设定。
 - 如果选择了 [Black Level] 以外的选项，请转到摄像头连接界面。

☞ “Camera Setting (摄像头设定)”(127 页)

4 在几何矫正数据存储位置确认界面中选择当前几何矫正数据的存储位置。



- 1) 当前几何矫正数据需要存储在投影机内部，这样就可以从 [PC-1] 至 [PC-3] 中选择存储位置。如果数据已经存储，请选择 [No need to store]。
 - 存储位置对于作为自动屏幕调整目标的所有投影机都是通用的。
 - 如果未存储当前的几何矫正数据，则当前的几何矫正数据会在进程中被放弃。黑电平调整的结果将无法保证。
- 2) 单击 [Next]。
 - 要返回前一个屏幕，请单击 [Back]。
 - 单击 [Next] 时，会将当前的几何矫正数据保存到存储位置。
 - 如果选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching] 或 [Geometry, Edge Blending] 并配置了布局，使得投影机布局界面中的高度（垂直）和宽度（水平）中的其中一项超过一台投影机的相应设定，则会打开黑电平调整选择界面。



此时，请选择要重叠区域的黑电平的过程。

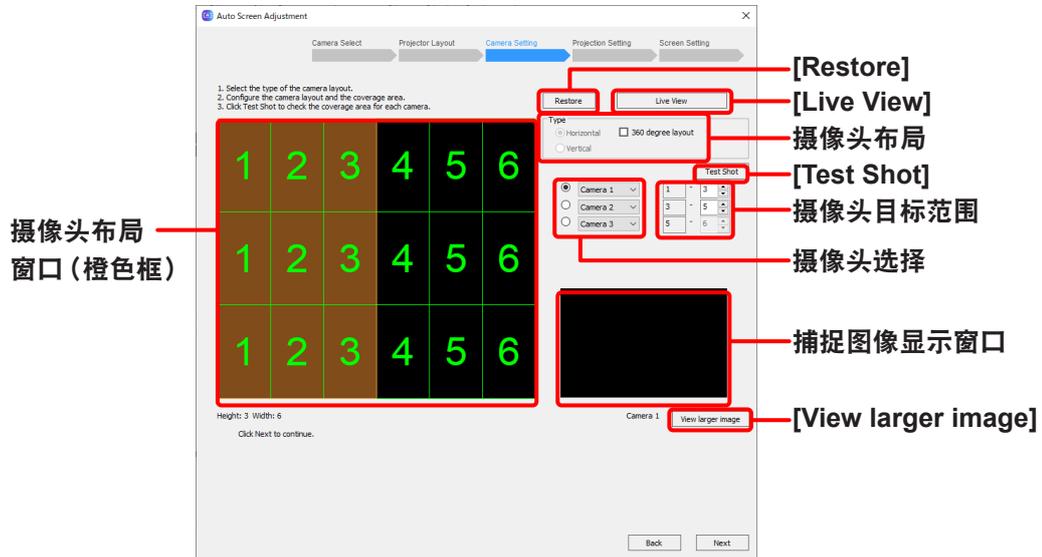
- [Set temporary value]：使用相应型号的临时值覆盖黑电平值。
- [Use current settings]：保持当前（预调整）黑电平值不变。
- [Adjust using the camera]：使用摄像头调整黑电平。

- 如果有 2 个或更多摄像头，请转到“1 摄像头布局界面”。
- 如果只有一个摄像头，请转到“2 摄像头设置界面”。

Camera Setting (摄像头设定)

1 在摄像机布局界面中检查捕捉到的图像时，确定摄像头的布局（布置）。

使用2台或更多摄像机时执行此操作。



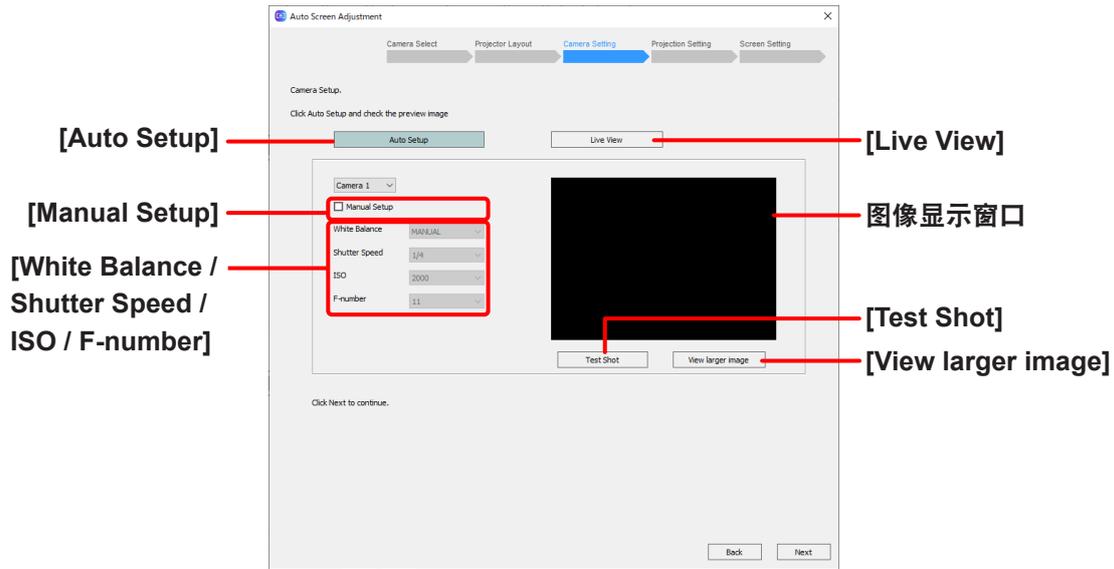
摄像机布局界面

- 1) 设置摄像头布局。
 - [Horizontal / Vertical] : 摄像头放置方向（水平/垂直）
 - [360 degree screen] : 使用360度屏幕时选中此复选框
- 2) 选择摄像头并设置目标范围。
 - 选定摄像机的目标范围在摄像机布局窗口中以橙色框显示。
- 3) 使用摄像头捕捉试拍图像。
 - 单击[Test Shot]按钮时，会使用选定摄像机捕捉试拍图像并且捕捉到的图像会显示在捕捉图像显示窗口中。
 - 确认目标范围适合捕捉的图像。
如果不适合，请检查摄像头的实际位置、摄像头的选择状态，以及目标范围设置。
 - 单击[View larger image]按钮时，会在其他窗口中放大显示所捕捉图像显示窗口中的内容。如果调整此窗口的大小，图像也会在保持宽高比不变的情况下调整大小。
- 4) 单击[Next]。

注意

- 视具体情况而定，可能无法更改摄像头的布局设置。
- 并排摄像头捕捉的图像需要用到一台投影机的重叠部分。
- 查看实时取景图像时，也可以配置摄像机的布局设置。单击[Live View]并在实时取景中配置设置。
☞“实时取景”(148页)

2 在摄像头设定界面中配置要使用的摄像头。



摄像头设定界面

1) 单击 [Auto Setup] 按钮。

- 界面上会出现测试图案并自动开始摄像头配置。
- 当使用两个或更多摄像头时，请配置所有摄像头的设置。
- [White Balance / Shutter Speed / ISO / F-number] 字段中将显示在步骤 1 中配置的设置值。可选中 [Manual Setup] 复选框以手动配置设置值。
- 如果选择了 [Black Level]，请接着设置用于黑电平调整的摄像头。

2) 捕捉试拍。

- 单击 [Test Shot] 按钮即可捕捉测试镜头，捕捉的图像将出现在图像显示窗口中。确认整个屏幕是否符合图像显示窗口。
- 单击 [View larger image] 按钮时，会在其他窗口中放大显示所捕捉图像显示窗口中的内容。如果调整此窗口的大小，捕捉的图像也会在保持宽高比不变的情况下调整大小。

注意

- 为了获取最佳调整结果，调整时请确保屏幕的目标区域尽可能符合捕捉图像显示窗口。
- 如果屏幕的目标区域不符合捕捉图像显示窗口，调整可能会失败。
- 如果摄像头配置失败，将出现错误消息。在此类情况下，查看消息的内容，单击 [OK] 并重新配置设定。
- 如果屏幕太亮或存在强光，可能发生曝光过度且调整可能会失败。

3) 单击 [Next]。

- 要返回上一界面，单击 [Back]。

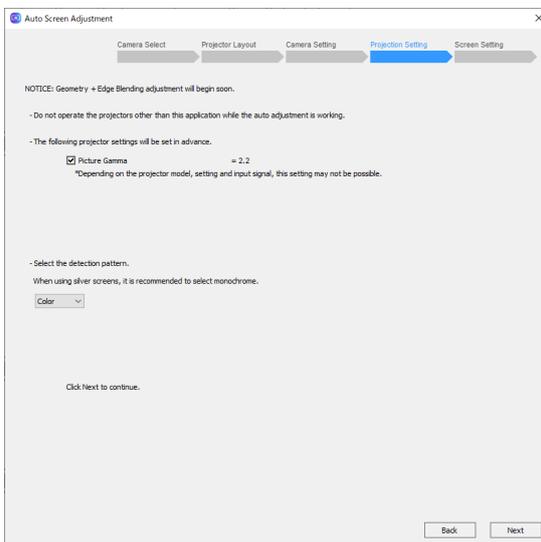
Projection Setting (投影设定)

调整在“启动自动屏幕调整并选择调整项目”（120页）中选择的选项。
参考后续页面上的说明，执行相关操作。

- 选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching] 或 [Geometry, Edge Blending] 时
☞ “几何和边缘混合调整”（129页）
- 选择了“Color Matching”时
☞ “颜色匹配调整”（131页）
- 选择了“White Balance”时
☞ “白平衡调整”（134页）
- 选择了“Black Level”时
☞ “黑电平调整”（137页）

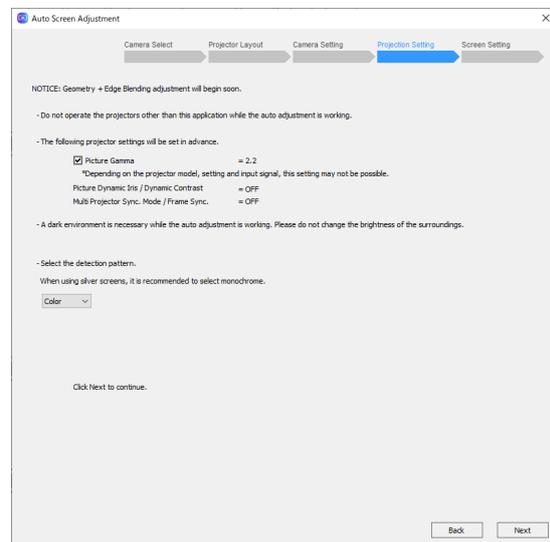
■ 几何和边缘混合调整

1 确认对投影机设置的更改，并在设置初始化确认界面中选择坐标检测模式。



设定初始化确认界面

（几何矫正和边缘混合：未执行黑电平矫正时）



设定初始化确认界面

（几何矫正和边缘混合：执行了黑电平矫正时）

1) 确认对投影机设置的更改

- 投影机设定将变为界面上显示的内容。对于具有复选框的设置，可以通过清除复选框来进行调整，无需更改设置。

2) 设置坐标检测模式。

- 选择匹配屏幕特征或摄像机布局的检测模式。
[Color]: 建议针对扩散型白色哑光屏幕选择此模式。
[Monochrome]: 当使用窄视角的屏幕（如银幕）或摄像机不能放置在屏幕前时，建议选择此模式。

注意

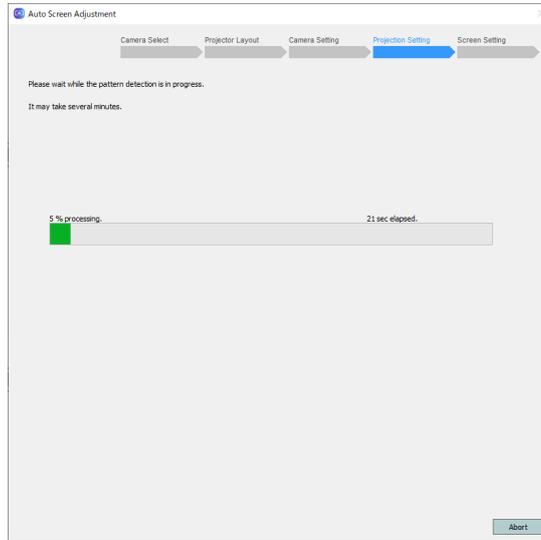
有些型号不支持 [Monochrome]。

只有在所有选定投影机都支持 [Monochrome] 时，才能选择该选项。

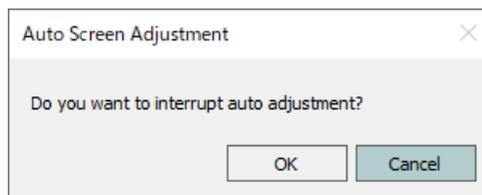
- 单击 [Back] 返回上一界面。

2 单击 [Next]。

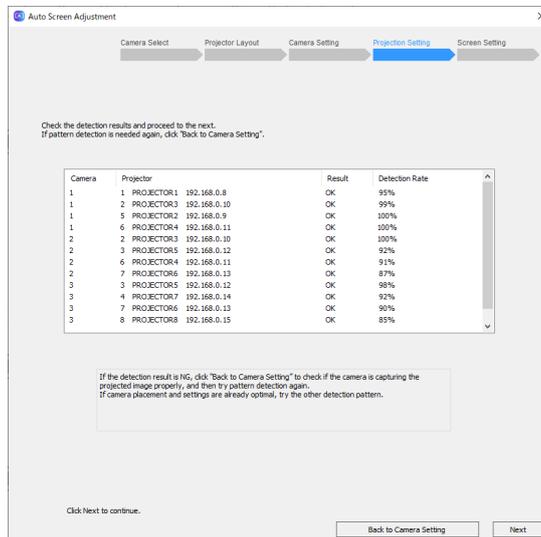
单击 [Next] 时，会出现一个进度条。系统会投影并捕捉检测模式，并检测自动界面调整所需的投影机坐标。



- 要取消坐标检测，单击 [Abort]。
在出现如下屏幕时单击 [OK]。



3 在坐标检测结果显示界面中，查看每个摄像机捕捉到的有关每个投影机的坐标的检测结果。



坐标检测结果显示界面

检查投影机的坐标检测结果（“Result”列）是否都为“OK”，然后单击 [Next]。

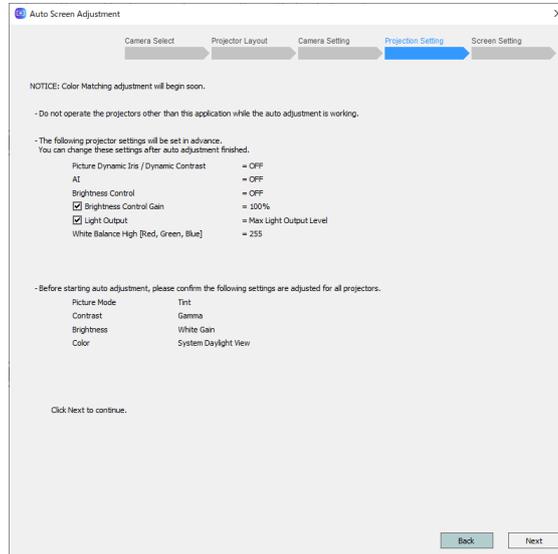
- 如果坐标检测率太低（低于约30%），检测结果将为“NG”。即使只有一行为“NG”，也无法进入下一步。单击 [Back to Camera Setting] 返回摄像机设置界面，修改摄像机设置和布局，然后再次运行检测。
即使结果为“OK”，如果坐标检测率为40%或以下，自动界面调整也极有可能失败。单击 [Back to Camera Setting] 返回摄像机设置界面，修改摄像机设置和布局，然后再次运行检测。

■ 颜色匹配调整

1 出现如下确认屏幕时，检查所显示的内容并单击 [Next]。

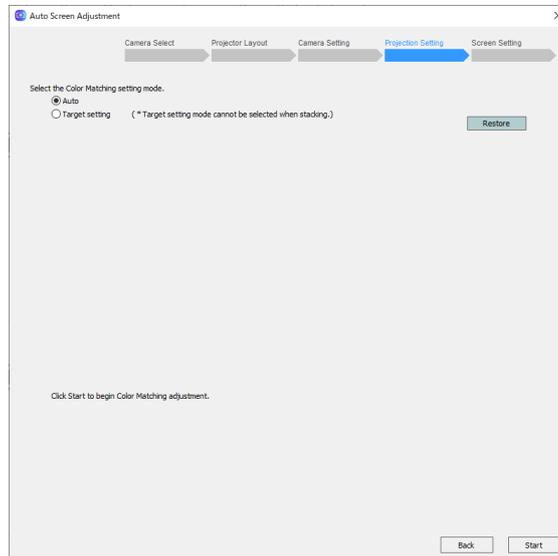
单击 [Next] 时，投影机设定将变为此界面上显示的内容。对于具有复选框的设置，可以通过清除复选框来进行调整，无需更改设置。

- 要返回上一界面，单击 [Back]。

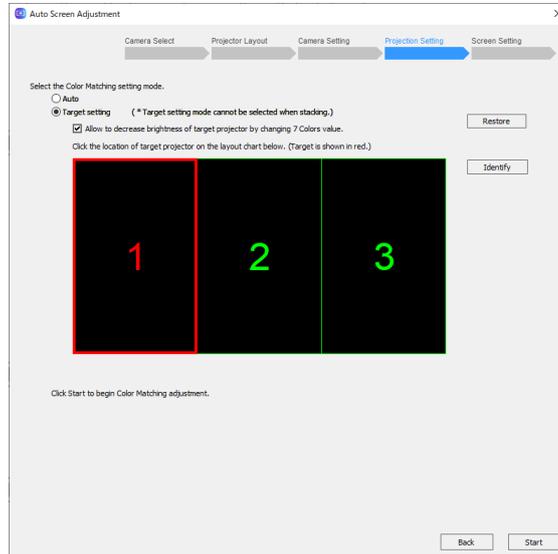


设定初始化确认界面（颜色和亮度调整）

- 1) 调整颜色时，可使用 [Auto] 选项优化屏幕总体调整情况，或在配置目标（标准）投影机时使用 [Target Setting] 选项。



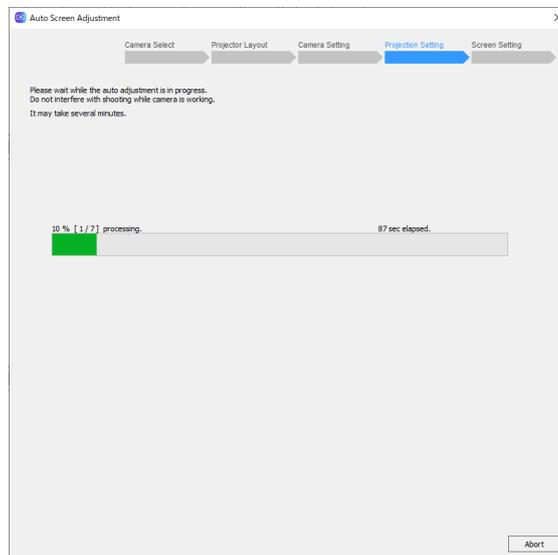
- 2) 如果选择 [Target Setting] 选项，请也选择将要作为目标的投影机。
- 单击目标投影机编号时，投影机编号及其外框将变为红色。
 - 单击 [Restore] 按钮可恢复为上一次设定的配置。
 - 单击 [Identify] 按钮可确认投影机在投影屏幕上的实际位置。单击 [Identify] 按钮时，每台投影机都会将其编号投影在屏幕上。



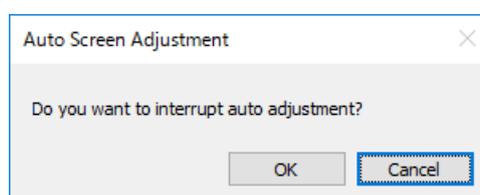
2 单击 [Start]。

投影机定位信息即得到保存。

此时会出现一个进度条，并打开针对颜色和亮度调整的自动屏幕调整。



- 要取消自动屏幕调整，单击 [Abort]。
在此类情况下，请在出现以下界面时单击 [OK]。

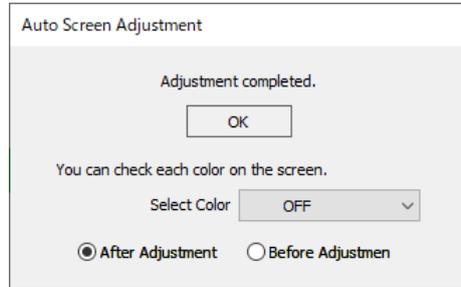


3 出现指示自动屏幕调整完成的消息。

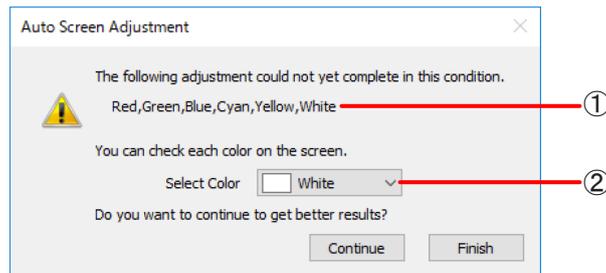
单击 [OK]。

如果在“启动自动屏幕调整并选择调整项目”（120 页）中选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching] 并在黑色等级调整界面（126 页）中选择了 [Adjust using the camera]，请转到“■ 黑电平调整”（137 页）的步骤。在除上述之外的情况中，自动界面调整已完成。

- 要恢复调整前的状态，选择 [Before Adjustment]。如果在选择 [Before Adjustment] 后选择 [After Adjustment]，显示将恢复到完成自动屏幕调整后的状态。



- 如果无法完成自动屏幕调整且必须再次执行调整，将出现以下消息。要再次执行针对颜色和亮度矫正的自动屏幕调整，单击 [Continue]。要退出自动屏幕调整，单击 [Finish]。



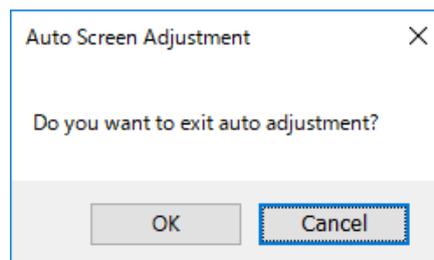
① 自动屏幕调整未完成的颜色将显示在此处。

② 可在此处确认屏幕上所选颜色的调整结果。

- 如果因曝光过度而导致自动屏幕调整失败，会出现一条消息。
如果屏幕太亮或存在强光，可能会发生曝光过度。在此类情况下，请单击 [OK] 并重新配置设定。
- 如果再次针对颜色和亮度执行自动屏幕调整，但仍未成功完成，将会显示一条消息。单击 [OK] 以退出自动屏幕调整。
在此情况下，请在“Geometry Manager Pro”的主界面中手动执行调整。
☞ “调整和设定 - 色彩匹配 / 色彩调整”（90 页）

注意

- 如果单击了界面右上角的 按钮，会出现取消自动屏幕调整的确认界面。
要退出自动屏幕调整，单击 [OK]。要返回上一界面，单击 [Cancel]。



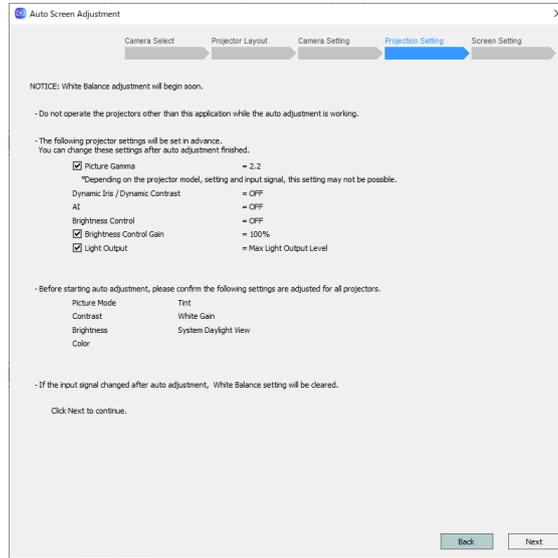
- 系统会一直存储自动屏幕调整期间配置的投影机布局和光标布局信息，直至下次配置设定时。
- 要在使用自动屏幕调整后执行详细调整，请在“Geometry Manager Pro”的主界面中手动执行调整。
☞ “调整和设定 - 亮度控制”（87 页）
☞ “调整和设定 - 色彩匹配 / 色彩调整”（90 页）

■ 白平衡调整

1 出现如下确认屏幕时，请检查所显示的内容并单击 [Next]。

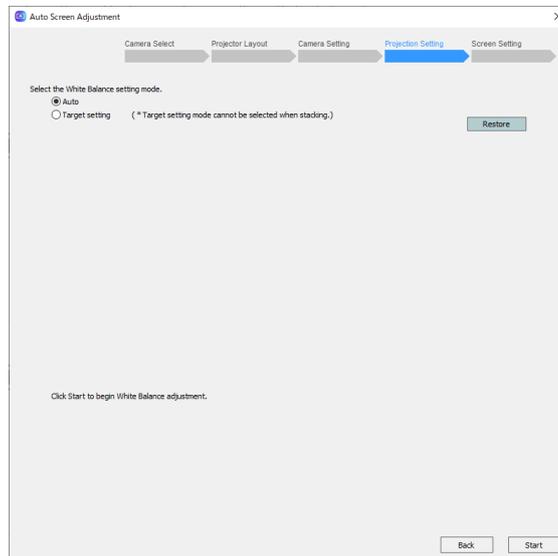
单击 [Next] 后，投影机设定将改为此屏幕上显示的内容。对于具有复选框的设置，可以通过清除复选框来进行调整，无需更改设置。

- 要返回前一个屏幕，请单击 [Back]。

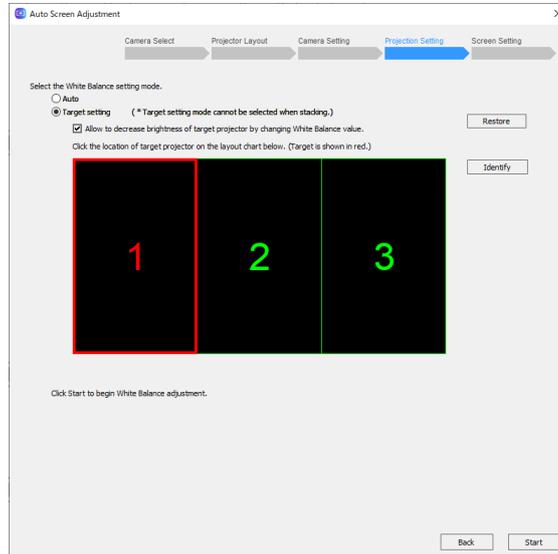


设定初始化确认屏幕
(白平衡调整)

- 1) 调整颜色时，可使用 [Auto] 选项优化屏幕总体调整情况，或在配置目标 (标准) 投影机时使用 [Target Setting] 选项。



- 2) 如果选择 [Target Setting] 选项，请也选择将要作为目标的投影机。
- 单击目标投影机编号时，投影机编号及其外框将变为红色。
 - 单击 [Restore] 按钮可恢复为上一次设定的配置。
 - 单击 [Identify] 按钮可确认投影机在投影屏幕上的实际位置。单击 [Identify] 按钮时，每台投影机都会将其编号投影在屏幕上。



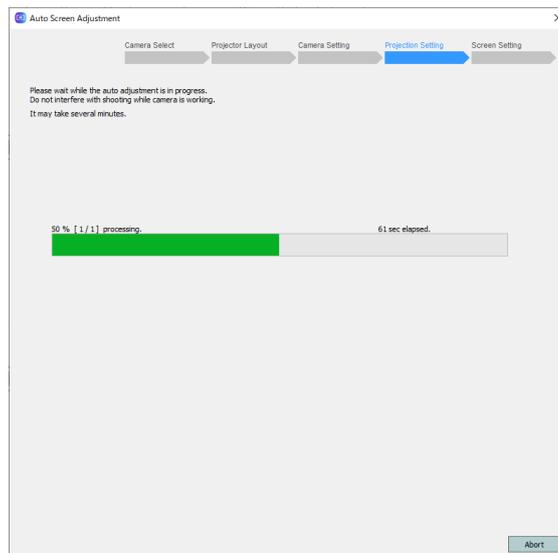
注意

- 通过配置 [Picture]-[Color Temperature]-[USER1]-[White Balance High] 值来调整白平衡。
- 为了手动预配置目标投影机的白平衡，请按照前面所述的方式更改 [White Balance High] 设定。
- 每个输入信号的白平衡调整结果将保存到投影机中。输入信号更改后，请重新调整。
- 对于一些使用单芯片 DLP 的投影机，在调整了白平衡后，颜色匹配设定将被强制设定为 OFF。请参考投影机的使用说明书。

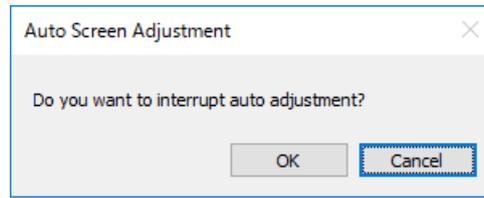
2 单击 [Start]。

投影机定位信息即得到保存。

此时会出现进度条，开始白平衡的自动屏幕调整。



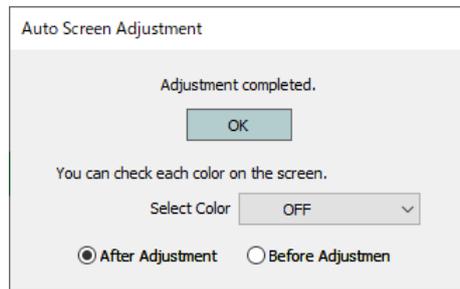
- 要取消自动屏幕调整，请单击 [Abort]。
在出现如下屏幕时单击 [OK]。



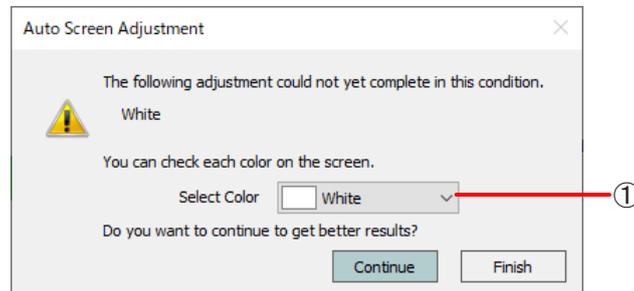
3 出现一条指示自动屏幕调整完成的消息。

要退出自动屏幕调整，请单击 [OK]。

- 要恢复调整前的状态，选择 [Before Adjustment]。如果在选择 [Before Adjustment] 后选择 [After Adjustment]，显示将恢复到完成自动屏幕调整后的状态。



- 如自动屏幕调整无法完成并且必须再次执行调整，屏幕上会出现如下消息。要对白平衡再次执行自动屏幕调整，请单击 [Continue]。要退出自动屏幕调整，请单击 [Finish]。

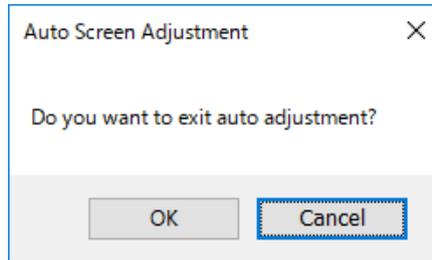


① 可在此处确认屏幕上所选颜色的调整结果。

- 如果自动屏幕调整由于过度曝光而失败，屏幕上会出现一条消息。
如果屏幕太亮或存在强光，可能会发生过度曝光。在这种情况下，请单击 [OK] 并再次配置设定。
- 如果白平衡的自动屏幕调整再一次未完成，屏幕上会出现一条消息。单击 [OK] 即可完成自动屏幕调整。
在这种情况下，请在“Geometry Manager Pro”的主屏幕上手动调整。
☞ “调整和设定 - Picture” (105 页)

注意

- 单击屏幕右上角的  按钮后，将出现取消自动屏幕调整的确认屏幕。
要退出自动屏幕调整，请单击 [OK]。要返回前一个屏幕，请单击 [Cancel]。

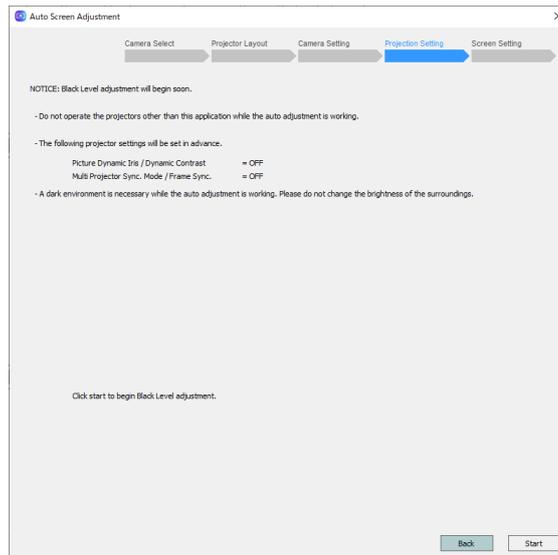


- 要在使用自动屏幕调整后进行详细的调整，请在“Geometry Manager Pro”的主屏幕上手动调整。
☞ “调整和设定 - 输入信号的调整” (98页)

■ 黑电平调整**1 出现如下确认屏幕时，检查所显示的内容并单击 [Start]。**

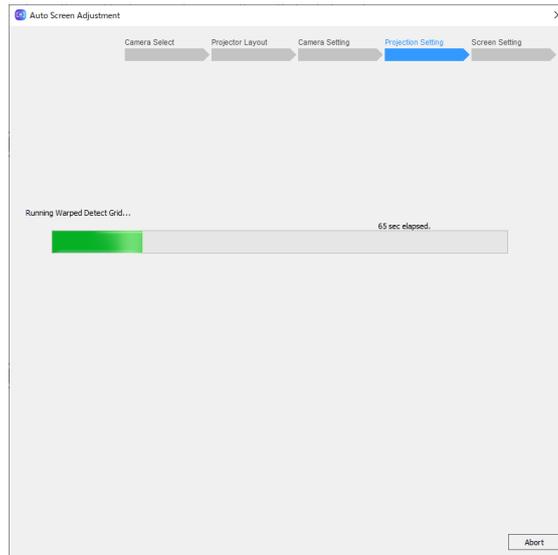
单击 [Start] 时，投影机设定将变为此界面上显示的内容。

- 要返回前一个屏幕，请单击 [Back]。

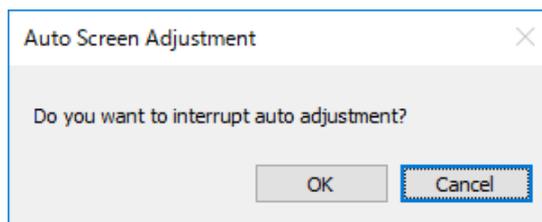


**设置初始化确认界面
(黑电平调整)**

- 此时会出现一个进度条，开始黑电平调整的自动屏幕调整。



- 要取消自动屏幕调整，请单击 [Abort]。
在出现如下屏幕时单击 [OK]。

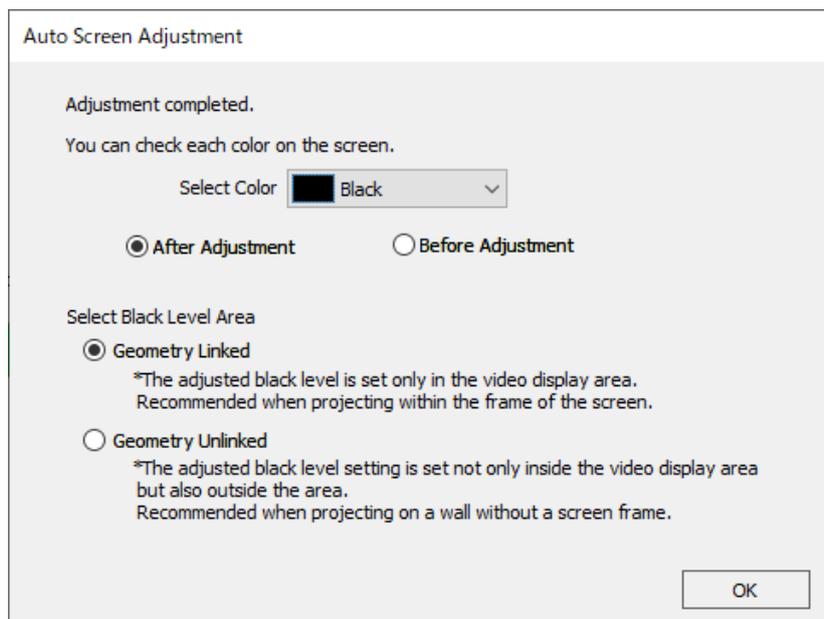


2 出现一条指示自动屏幕调整完成的消息。

单击 [OK]。

如果在“启动自动屏幕调整并选择调整项目”（120 页）中选择了 [Geometry, Edge Blending] 或 [Black Level]，自动屏幕调整此时便已完成。

- 要恢复调整前的状态，选择 [Before Adjustment]。如果在选择 [Before Adjustment] 后选择 [After Adjustment]，显示将恢复到完成自动屏幕调整后的状态。



- 对于可以指定黑色等级调整区域的型号，选择 [After Adjustment] 后会切换黑色等级调整的矫正区域以允许您检查调整结果。

[Geometry Linked]：在执行几何矫正后，切换到仅在视频显示区域内部执行黑色等级调整的状态。

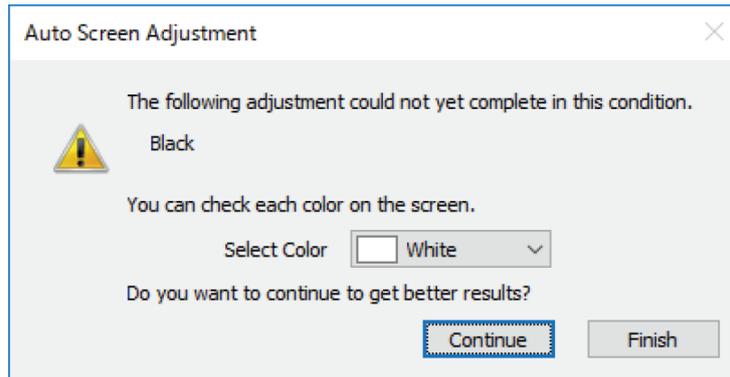
[Geometry Unlinked]：切换到在也包括视频显示区域外部的区域中执行黑色等级调整的状态。

可以使视频显示区域外黑色更重的重叠部分看起来不明显。

如果投影机布局在垂直或水平方向上放置了两个或更多投影机，当选择 [Geometry Unlinked] 时，会出现一条消息，指示调整结果可能不合适。如果单击 [OK]，则会反映 [Geometry Unlinked] 设定。

如果包含无法指定黑色等级调整区域的型号，则不支持此功能。

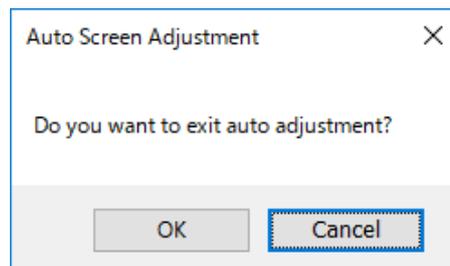
- 如自动屏幕调整无法完成并且必须再次执行调整，屏幕上会出现如下消息。
要再次执行黑电平矫正的自动屏幕调整，单击 [Continue]。要退出黑电平矫正的自动屏幕调整，单击 [Finish]。



- 如果自动屏幕调整由于外部光线的影响等而失败，屏幕上会出现一条消息。
如果周围环境太亮或亮度发生改变，则会发生错误。在这种情况下，请单击 [OK] 并再次配置设定。
- 如果再次执行黑电平矫正的自动屏幕调整，但未成功完成，将会显示一条消息。单击 [OK] 退出黑电平矫正的自动屏幕调整。
在这种情况下，请在“Geometry Manager Pro”的主屏幕上手动调整。
☞“调整和设定 - 边缘混合”（71 页）

注意

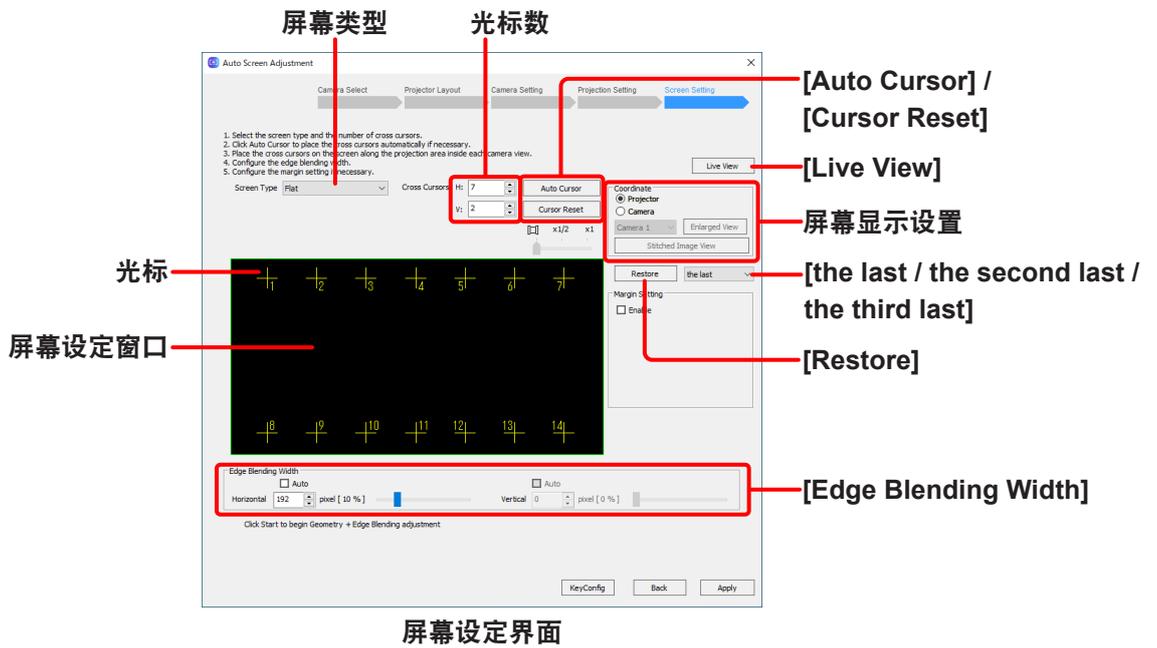
- 单击屏幕右上角的 × 按钮后，将出现取消自动屏幕调整の確認屏幕。
要退出自动屏幕调整，请单击 [OK]。要返回前一个屏幕，请单击 [Cancel]。



- 系统会一直存储自动屏幕调整期间配置的投影机布局信息，直至下次配置设定时。
- 要在使用自动屏幕调整后进行详细的调整，请在“Geometry Manager Pro”的主屏幕上手动调整。
☞“调整和设定 - 边缘混合”（71 页）

屏幕设定

1 在屏幕设定界面中配置屏幕类型、重叠区域和光标布局。



屏幕设定界面

1) 指定屏幕类型和光标数。

- 选择符合屏幕外形的屏幕类型。根据屏幕的形状和曲率设置光标数。

[Flat]：平面屏幕

[Horizontal Curve]：水平方向发生弯曲的屏幕

[Vertical Curve]：垂直方向发生弯曲的屏幕

[H-V Curve]：水平或垂直方向有弯曲的屏幕。

- 可选光标总数为 300 个，如果选择 [Flat]，每端光标数为 2 到 100 个，如果选择其他选项，每端光标数为 3 到 100 个。

注意

当软件转到此屏幕时，将自动设置根据投影机数量和布局信息计算的光标数。这个值仅用作指导。更改此值以匹配实际屏幕的形状或曲率。

2) 根据屏幕的形状，在屏幕设定窗口中放置光标。

- 选择是在实际屏幕中还是在摄像机捕捉的图像的屏幕中查看光标位置。

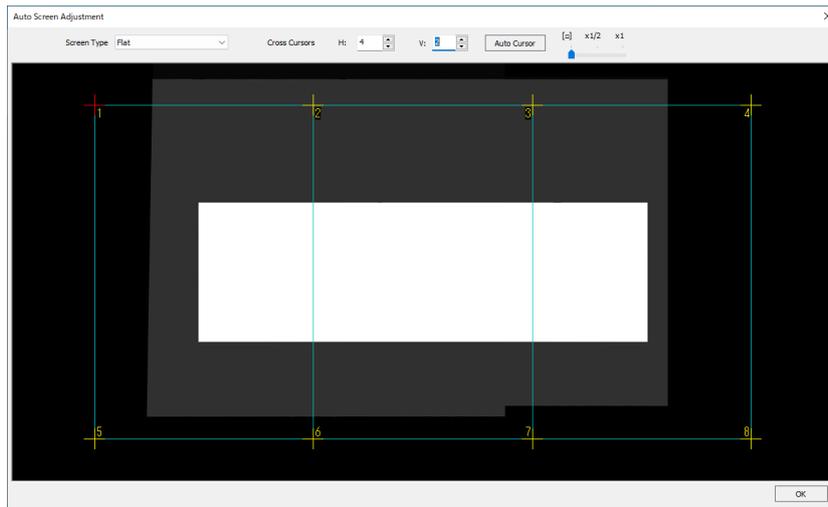
[Projector]: 实际屏幕

[Camera]: 摄像机捕捉的图像的屏幕

- 使用多个摄像机时，一种方法是在每个摄像机捕捉的图像的每个屏幕中查看，还有一种方法是在通过将多个图像拼接为一个而创建的大图像中查看。

如果要在每个图像中查看，则在列表中选择的光标图像将显示在屏幕设定窗口中。

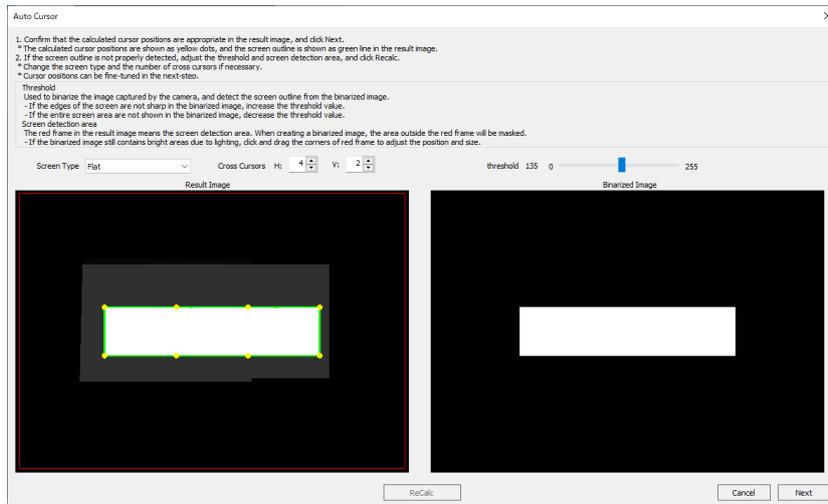
如果要在拼接图像中查看，单击 [Stitched Image View] 按钮，在单独屏幕中显示拼接图像。在这种情况下，光标位置将被重置。



单击 [OK] 关闭单独的屏幕并返回上一界面。

- 如果单击 [Enlarged View] 按钮，屏幕设定窗口中显示的图像将显示在单独屏幕中。可以在放大视图屏幕中更改光标布局、屏幕类型和光标数量。单击 [OK] 关闭单独的屏幕并返回上一界面。
- 使用滑块可以选择摄像机捕捉图像的放大倍率（适合屏幕设定窗口中的整个图像、实际图像的 1/2 倍或实际图像的 1 倍）。
- 当摄像机捕捉的图像显示在屏幕设定窗口中时，选择状态光标会显示为红色，其他光标显示为黄色。
- 通过拖动光标或使用键盘上的箭头键来定位每个光标。如果使用键盘，选择光标的同时按下箭头键会将光标移动 8 个点，按住 Ctrl 键的同时按下箭头键会将光标移动 1 个点，按住 Alt 键的同时按下箭头键会将光标移动 64 个点。
- 可通过按下 Tab 键选择下一个光标，或在按住 Shift 键的同时按 Tab 键来选择上一个光标。
- 在查看实际屏幕的同时定位光标时，也可以使用键盘上的数字键选择光标。

- 通过从捕捉的图像和投影位置确定屏幕的位置，可以自动定位光标。单击 [Auto Cursor] 按钮可打开自动光标布局界面。



自动光标布局界面

[Result Image] 窗口中显示以下内容。

红框：用于检测屏幕位置的区域 (Screen Detection Area)。

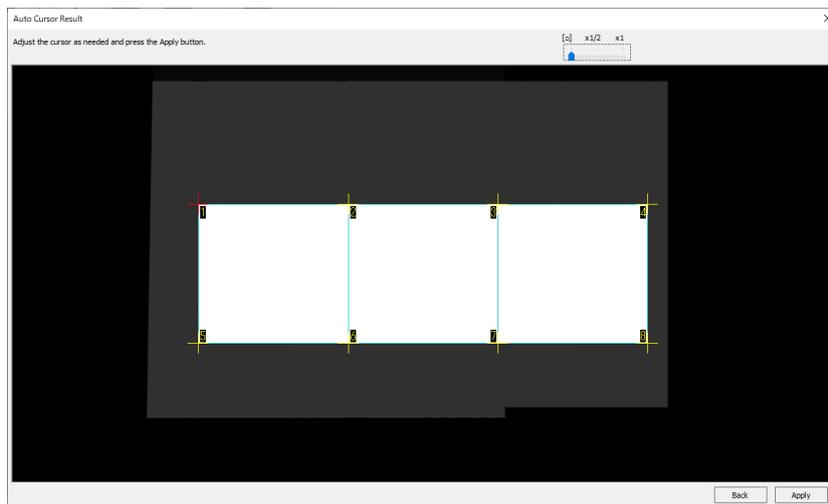
绿框：自动检测的屏幕区域

黄点：基于屏幕区域检测到的光标位置

根据需要更改屏幕形状和光标数量。

如果没有正确检测到屏幕区域，请调整 [threshold]，以使 [Binarized Image] 窗口中的屏幕区域没有模糊或缺失部分。

如果有灯光、反光等，光标位置的计算可能不正确。在 [Result Image] 窗口中调整 [Screen Detection Area]，以排除不需要的区域。然后，单击 [ReCalc] 按钮，重新计算光标位置并更新 [Result Image] 窗口。单击 [Next] 确认光标位置，然后转到光标位置手动调整界面。



光标位置手动调整界面

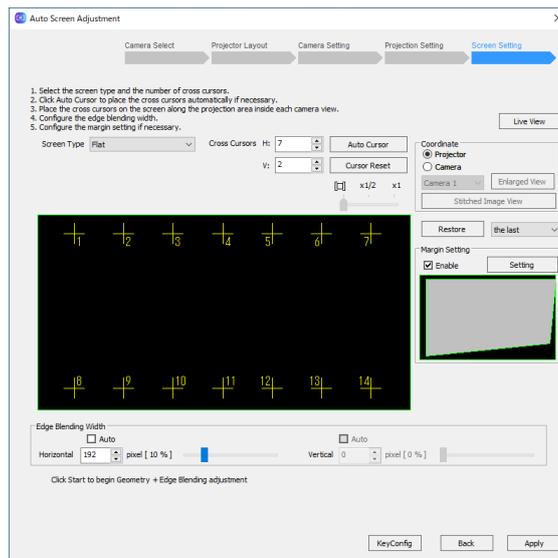
在光标位置手动调整界面中，微调在上一界面中确认的光标位置。单击 [Apply] 以反映调整结果并返回上一界面。

- 如果之前已配置并调整了光标布局，可以使用 [Restore] 按钮恢复最近的三个光标布局配置。在下拉菜单中选择 [the last]、[the second last] 或 [the third last] 以选择要恢复的配置，然后单击 [Restore] 按钮。
- 要将所有光标返回其初始位置，单击 [Cursor Reset] 按钮。

- 在查看实际屏幕的同时定位光标时，界面上一次可投影的最大光标数量为 100。屏幕上最多可显示两位数，第 100 个、第 200 个和第 300 个光标将显示为“0”。例如，如果要选择第 101 个光标，请在选择第 100 个光标的同时按下 Tab 键，或使用键盘数字按键输入“101”。
投影的光标以 100 个为一组在不同颜色之间切换。第 1 个到 100 个光标显示黄色，第 101 个到 200 个显示青色，第 201 个到 300 个显示洋红色。
 - 查看实时取景图像时，可以选择并移动光标。单击 [Live View] 并在实时取景中配置设置。
☞ “实时取景”（148 页）
 - 可以使用游戏手柄选择和移动光标。通过单击 [KeyConfig] 按钮，可以为游戏手柄的每个按钮分配一个功能。
☞ “通过游戏手柄操作”（153 页）
- 3) 要配置水平和垂直重叠区域，在 [Edge Blending Width] 字段中输入值。
- 所有投影机的 [Edge Blending Width] 值都设为相同。
 - 也可使用滑块来指定值。
 - 百分比显示中会出现与配置的像素计数对应的百分比值。
 - 要自动配置重叠区域，请勾选 [Horizontal] 和 [Vertical] 的 Auto。调整完成后，会出现一条消息，其中包含自动配置生成的值。

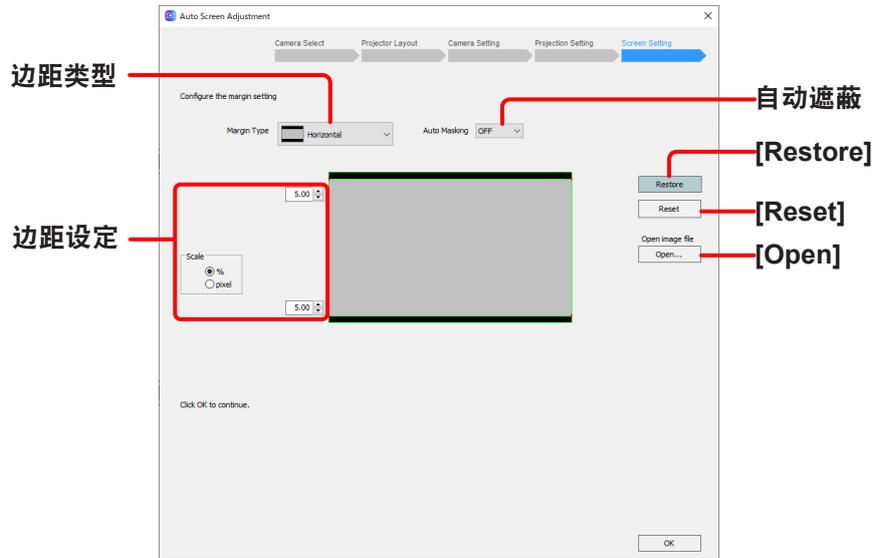
2 如果正在投影的内容有边距并且您想要设定边距区域，请通过屏幕设定屏幕上的 [Margin Setting] 勾选 [Enable]，然后单击 [Setting]。

- 设定屏幕边距后，在进行屏幕设定时，可以更轻松地设定光标的位置。
- 可以设定直线边距。不能设定曲线边距。



屏幕设定屏幕

- 将打开边距设定屏幕。
通过 [Margin Type] 选择边距类型，然后用数字值设定边距大小。



边距设定屏幕

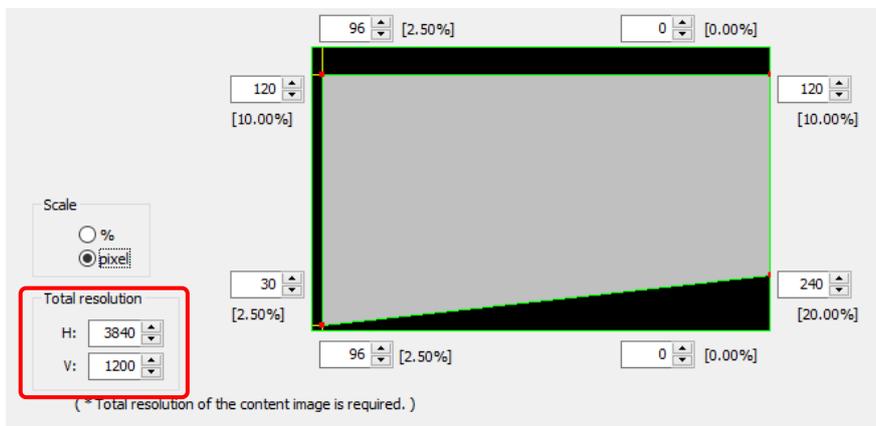
- 选择边距类型。
[Horizontal]: 图像顶部和底部的水平边距。
[Vertical]: 图像左右两侧的垂直边距。
[Custom]: 除上述以外的边距
- 要将自动遮蔽与边距一起使用，请配置 [Auto Masking]。
[OFF]: 不执行自动遮蔽。
[PC-1 / PC-2 / PC-3]: 启用自动遮蔽。

注意

仅在升级配件 (ET-UK20) 已应用至所选投影机的情況下才会应用 [Auto Masking]。有些型号不支持此功能。

☞ “激活”(12 页)

- 单独指定每一侧的边距。为 [Scale] 选择 [%] 或 [pixel]，按照百分比或像素数输入投影内容(包括边距)的整体大小。请注意，任一侧可设定的总边距不可超过 60%。
如果为 [Scale] 选择 [pixel]，请根据整体内容大小更改 [Total resolution] 的数字值。



- 单击 [Restore] 按钮可将边距恢复为上一次设定的配置。
- 单击 [Reset] 按钮可使配置的边距大小返回初始值(约 5%)。

- 单击 [Open] 按钮可读取参考图像文件(扩展名为 .bmp 或 .jpeg 的图像)。

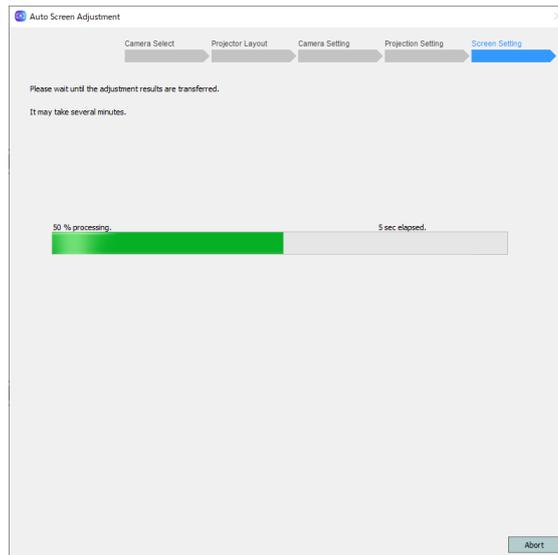


- 设定好边距后，请单击 [OK]。
显示将返回屏幕设定屏幕。

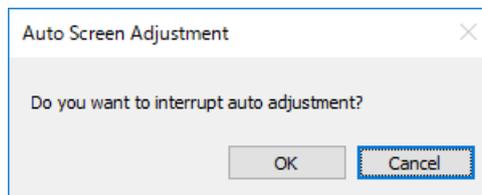
3 单击 [Apply]。

要保存投影机定位信息，请单击 [Apply]。

- 此时会出现一个进度条，并打开针对几何校正和边缘混合的自动屏幕调整。
- 要返回上一界面，单击 [Back]。



- 要取消自动屏幕调整，单击 [Abort]。
在此类情况下，请在出现以下界面时单击 [OK]。

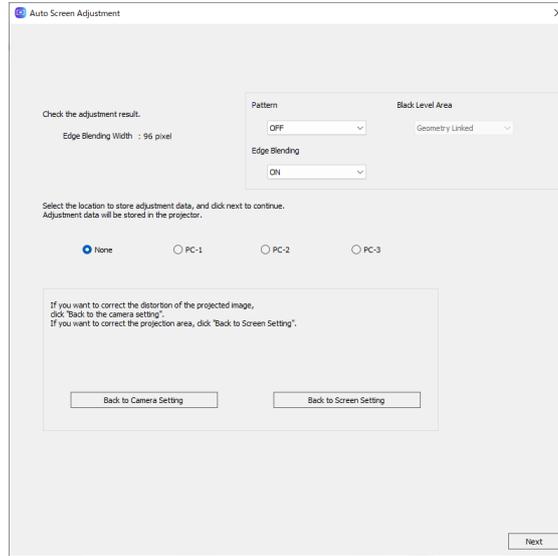


注意

当对2台或更多摄像机进行调整时，如果摄像机排列方向的光标数是摄像机的数量（或者更少），单击状态中的 [Start] 将显示错误。设置至少比摄像机数量多一个的光标数。

4 成功完成自动屏幕调整后，将出现如下消息。

如果在 [Edge Blending Width] 中选中 Auto 复选框，将显示自动配置生成的值。



选择 [PC-1]、[PC-2] 或 [PC-3] 作投影机中用于保存调整的存储位置，或选择 [None] 不保存调整。

如果要修改调整，可以通过单击 [Back to Camera Setting] 返回摄像机设置界面，或单击 [Back to Screen Setting] 返回屏幕设定界面。

调整完成后，可以显示测试模式，或将 Edge Blending 设为 ON/OFF。

注意

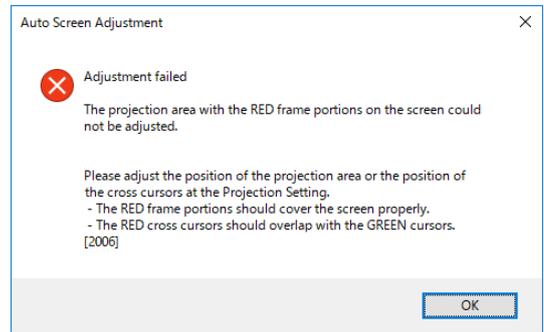
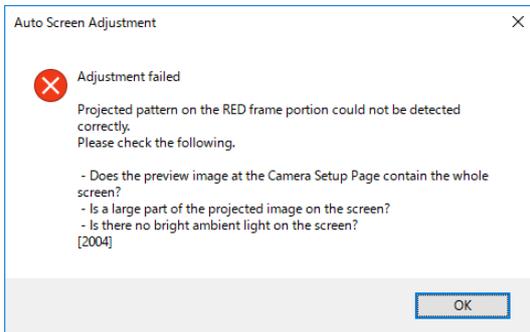
如果在自动界面调整中选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching] 或 [Geometry, Edge Blending]，且所有进行调整的投影机都支持黑电平调整的区域选择功能，则可以切换黑电平调整区域。

如果在“启动自动屏幕调整并选择调整项目”（120 页）中选择了 [Geometry, Edge Blending]，且在黑电平调整屏幕中选择了 [Set temporary value] 或 [Use current settings]（126 页），单击 [Next] 保存投影机中的调整。自动屏幕调整完成。

如果在“启动自动屏幕调整并选择调整项目”（120 页）中选择了 [Geometry, Edge Blending, Color Matching]，单击 [Next] 保存投影机中的调整并准备进行颜色和亮度矫正。进行“■ 颜色匹配调整”（131 页）的步骤。

如果不是上述情况，单击 [Next] 保存投影机中的调整并准备进行黑电平调整。进行“■ 黑电平调整”（137 页）的步骤。

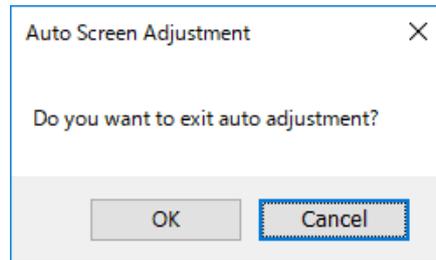
- 如果自动屏幕调整失败，会出现一条消息。在此类情况下，查看消息的内容，单击 [OK] 并重新配置设定。要从步骤 1 (☞ 140 页) 返回界面，单击 [OK]。



- 捕捉测试镜头，确认整个屏幕是否符合图像显示窗口。(☞ 128 页)
- 确认待调整投影图像的大部分图像位于屏幕内。
- 检查摄像头与屏幕是否尽可能相互面对。
- 即使存在超出投影机的几何矫正极限的设定，调整结果也会发送到投影机。此时，请注意投影的图像可能会走样。

注意

- 单击屏幕右上角的 [X] 按钮后，将出现取消自动屏幕调整の確認屏幕。要退出自动屏幕调整，请单击 [OK]。要返回前一个屏幕，请单击 [Cancel]。



- 在自动屏幕调整期间配置的投影机布局和光标布局将存储下来，直到您下次配置设定。
- 要在使用自动屏幕调整后进行详细的调整，请在“Geometry Manager Pro”的主屏幕上手动调整。
 - ☞ “调整和设定 - 几何矫正” (57 页)
 - ☞ “调整和设定 - 边缘混合” (71 页)

实时取景

例如，当因为与屏幕距离很远而难以前往现场或无法检查时，通过在查看摄像机拍摄的实时取景图像时进行安装调整，可以配置设置。

注意

- 必须完成自动屏幕调整插件软件的安装才能使用实时取景功能。☞“安装“自动屏幕调整插件软件””（8页）
- 可以与实时取景配合使用的摄像机兼容 Auto Screen Adjustment，而某些是可连接到 LAN 的摄像机。有关兼容摄像机的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看 [Software Download] 页面上的信息。
<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>

实时取景准备

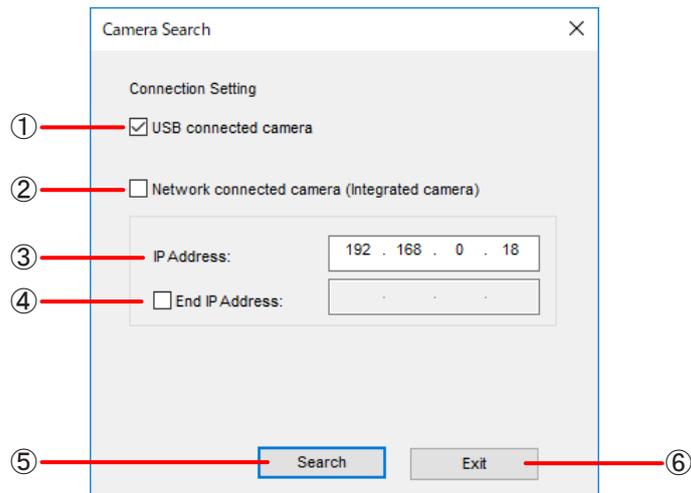
■ 摄像机连接

使用 USB 电缆或 LAN 电缆将摄像头连接到电脑。

实时取景步骤

Camera Search 界面

搜索要在实时取景中使用的摄像机。



- ① **USB connected camera**
搜索通过 USB 连接的摄像机时选择此项。
- ② **Network connected camera**
连接通过 LAN 连接的摄像机时选择此项。需要指定 IP 地址。
- ③ **IP Address**
输入要连接的摄像机的 IP 地址。要搜索待连接的摄像机，请输入要开始搜索的 IP 地址。
- ④ **End IP Address**
要搜索待连接的摄像机，选中此复选框并输入要结束搜索的 IP 地址。

⑤ **Search / Connect**

当搜索待连接的摄像机时，将根据输入的信息开始搜索。

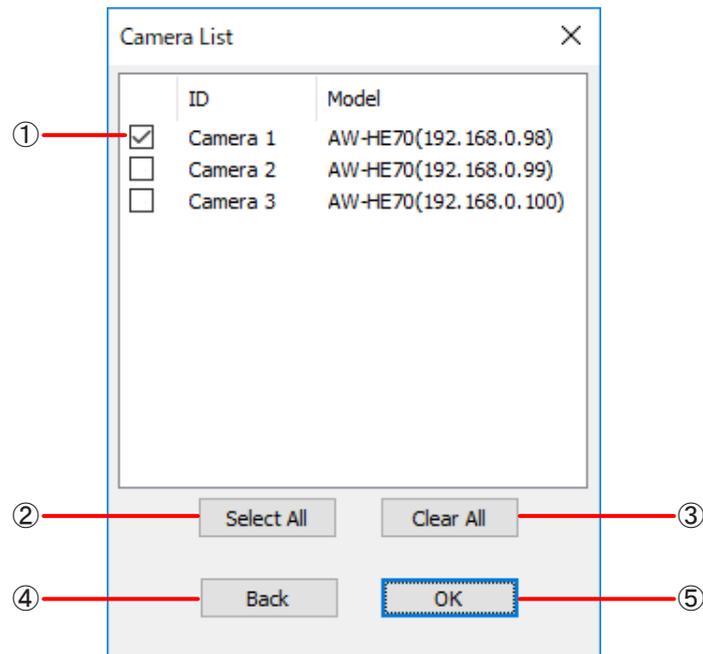
当未执行搜索待连接的摄像机时，将根据输入的信息尝试连接摄像机，如果连接成功，会显示 Live View 界面。如果连接成功，会关闭 Camera Search 界面。

⑥ **Exit**

取消与摄像机的连接并关闭 Camera Search 界面。

Camera List 界面

摄像机搜索完成后，将出现 Camera List 界面。

① **List of cameras to connect**

显示搜索检测到的摄像机的列表。

② **Select All**

选择所有检测到的摄像机。

③ **Clear All**

取消选择所有检测到的摄像机。

④ **Back**

返回 Camera Search 界面。

⑤ **OK**

连接所选摄像机并显示 Live View 界面。

Live View 界面

如果与摄像机建立了正确的连接，会显示 Live View 界面。

如果调整此窗口的大小，Live View 屏幕也会在保持宽高比不变的情况下调整大小。但是，不会小于原始窗口的大小。



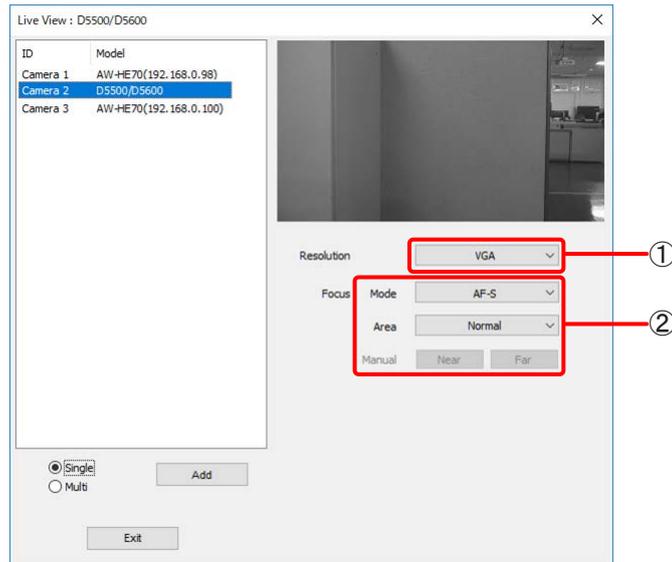
当摄像机使用 LAN 连接时

- ① **Camera list**
显示与此应用程序连接的摄像机的列表。
- ② **Live View screen**
显示所选摄像机的实时取景图像。
- ③ **Preset**
将摄像机移动到所选预设位置的摇摄、俯仰、对焦和缩放设置。
- ④ **Zoom**
设置摄像机的缩放。
- ⑤ **Focus**
设置摄像机的对焦。
- ⑥ **Pan Tilt**
设置摄像机的摇摄 / 俯仰。
- ⑦ **Brightness**
设置摄像机的亮度。
- ⑧ **WEB Setting**
打开 Web 浏览器以配置摄像机设置。

注意

需要从 Web 浏览器界面配置摄像机的预设设置。

- ⑨ **Add**
添加摄像机。
- ⑩ **Single/Multi Selection**
将实时取景显示切换到仅一台摄像机或多台摄像机。
- ⑪ **Exit**
关闭此界面并退出实时取景。



当摄像机使用 USB 连接时

① Resolution

设置实时取景图像的分辨率。设置固定为[VGA]。

注意

即使更改分辨率，Live View 界面的显示大小也不会改变。
放大或缩小显示以适合此范围。

② Focus

设置摄像机的对焦。

Mode :

设置对焦操作模式。

Area :

设置AF区域。

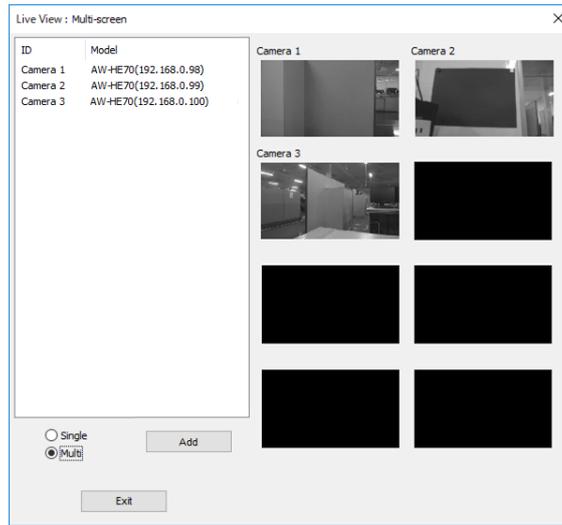
Manual :

调节当[Mode]为[AF-S]时的对焦。

注意

- 当执行对焦调整时，由于相应的变化量很小，操作可能不明显。
- 当[Mode]为[Manual]时，此项会被禁用。设置此模式时，通过转动镜头的对焦环来调整对焦。

还可以同时查看多个摄像机的实时取景图像。



注意

- 即使启动 Auto Screen Adjustment，实时取景也会继续。
但是，在使用 Auto Screen Adjustment 功能进行各种拍摄时，实时取景图像可能会暂时消失。
- 摄像机列表中所有摄像机的实时取景图像都显示在多个摄像机的实时取景中。
但是，当连接使用 USB 连接的多个摄像机时，多个摄像机的实时取景会受到下列限制。
 - 如果在切换到多个摄像机的实时取景之前立即选择了使用 USB 连接的摄像机，则尚未选择的使用 USB 连接的摄像机的实时取景图像将以全黑显示。
 - 如果在切换到多个摄像机的实时取景之前立即选择了使用 LAN 连接的摄像机，则除了具有最小 ID 编号的使用 USB 连接的摄像机之外，其他使用 USB 连接的摄像机的实时取景图像将以全黑显示。
- 与单个摄像机的实时取景相比，显示多个摄像机的实时取景的速度会较慢。
- 即使通过调整窗口大小，也无法调整多个摄像机的实时取景图像。

通过游戏手柄操作

此应用程序的某些功能支持使用游戏手柄进行操作。这样可以直观操作，无需在交替查看投影图像和计算机界面时进行调整。

注意

- 以下功能支持通过游戏手柄操作。除以下功能之外的操作则需要如前所述的计算机键盘和鼠标。
 - 在几何矫正期间通过编辑区域中的控制点操作进行图像矫正
 - 自动界面调整期间的光标选择和移动
- 所有支持 Auto Screen Adjustment 功能的型号在自动界面调整过程中都支持通过游戏手柄进行光标选择和移动，但对于某些型号，仅支持在几何矫正期间通过编辑区域中的控制点操作进行图像矫正。
- 只能使用与 XInput 兼容的游戏手柄。不保证其他 API 或个别制造商扩展的功能正常运行。

游戏手柄操作准备

■ 投影机连接

使用 LAN 电缆将投影机连接到计算机。

■ 游戏手柄连接

将游戏手柄连接到计算机。

注意

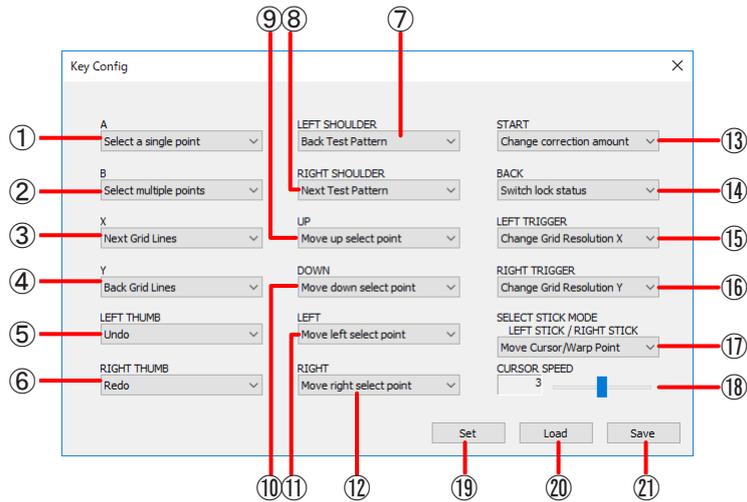
- 有关如何将游戏手柄连接到计算机的详情，请参阅游戏手柄的使用说明书。
- 如果连接了多个游戏手柄，则只有最先连接的游戏手柄才能与此应用程序一起使用。如果正在使用的游戏手柄断开连接，只能使用随后连接的游戏手柄。

几何矫正期间的游戏手柄操作

在几何矫正期间，可以使用游戏手柄通过编辑区域中的控制点操作执行图像矫正。
可以自定义游戏手柄中每个键的功能分配，以使游戏手柄更易于使用。

Key Config 界面

通过 Key Config 界面更改游戏手柄中每个键的功能分配。



- ① **A**
选择按下 [A] 按钮时的操作。
- ② **B**
选择按下 [B] 按钮时的操作。
- ③ **X**
选择按下 [X] 按钮时的操作。
- ④ **Y**
选择按下 [Y] 按钮时的操作。
- ⑤ **LEFT THUMB**
选择按下左摇杆时的操作。
- ⑥ **RIGHT THUMB**
选择按下右摇杆时的操作。
- ⑦ **LEFT SHOULDER**
选择按下左缓冲键时的操作。
- ⑧ **RIGHT SHOULDER**
选择按下右缓冲键时的操作。
- ⑨ **UP**
选择按下方向键的向上按钮时的操作。
- ⑩ **DOWN**
选择按下方向键的向下按钮时的操作。
- ⑪ **LEFT**
选择按下方向键的向左按钮时的操作。

- ⑫ **RIGHT**
选择按下方向键的向右按钮时的操作。
- ⑬ **START**
选择按下 [START] 按钮时的操作。
- ⑭ **BACK**
选择按下 [BACK] 按钮时的操作。
- ⑮ **LEFT TRIGGER**
选择按下左扳机键时的操作。
- ⑯ **RIGHT TRIGGER**
选择按下右扳机键时的操作。

注意

- 可以将以下功能分配给 [A] 至 [RIGHT TRIGGER]。

功能	内容
Select a single point	选择一个控制点或一个区域。
Select multiple points	选择多个控制点或多个区域，同时保持选定已选择的控制点。
Move up select point	将已选控制点的位置向上移动一个网格。
Move down select point	将已选控制点的位置向下移动一个网格。
Move left select point	将已选控制点的位置向左移动一个网格。
Move right select point	将已选控制点的位置向右移动一个网格。
Switch lock status	在所有网格交叉点之间切换锁定和解锁。
Change correction amount	更改控制点的矫正量。
Previous Test Pattern	更改为上一个测试图案。
Next Test Pattern	更改为下一个测试图案。
Previous Grid Lines	更改为上一个网格线显示颜色。
Next Grid Lines	更改为下一个网格线显示颜色。
Change Grid Resolution X	将水平方向上的网格线数量增加一个。
Change Grid Resolution Y	将垂直方向上的网格线数量增加一个。
Switch Transfer Mode	在 [Manual Transfer] 和 [Auto Transfer] 之间切换。
Send data	传输当 [Auto Transfer] 为 [OFF] 时的矫正数据。
Undo	撤消。
Redo	重做。
Move Cursor to Default	选择左上角的网格交叉点并对齐鼠标光标。
Unable	禁用此按钮。

- 可以为多个按钮分配相同的功能。

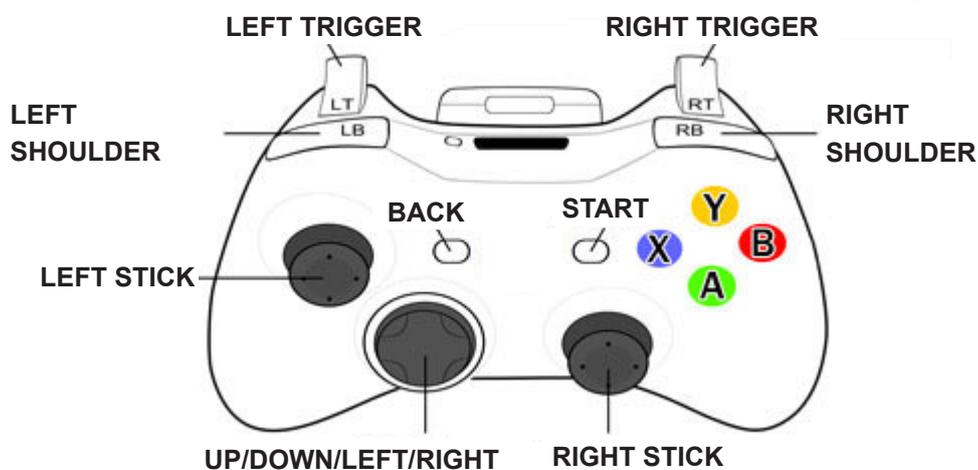
- ⑰ **SELECT STICK MODE**
选择左摇杆和右摇杆降低时的操作。
Move Cursor/Warp Point：使用左摇杆移动鼠标光标，使用右摇杆执行控制点矫正。
Warp Point/Move Cursor：使用左摇杆执行控制点矫正，使用右摇杆移动鼠标光标。
- ⑱ **CURSOR SPEED**
指定鼠标光标移动的速度。
输入范围：1 至 5

- ①9 **Set**
反映每个键的当前功能分配并关闭此界面。
- ②0 **Load**
加载包含每个键的功能分配的文件。
- ②1 **Save**
将每个键的功能分配保存到文件中。

注意

为不希望分配功能的按钮指定 [Unable]（禁用按钮）。但是，无法禁用当左摇杆和右摇杆降低时的功能分配。

有关游戏手柄按键布局，请参阅下图。请注意，不同制造商的布局可能不同。

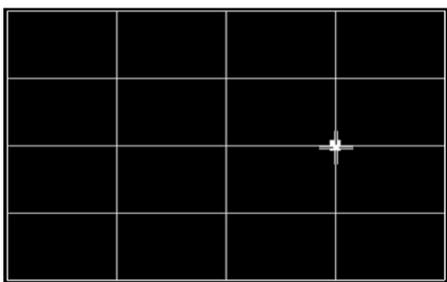


操作方法

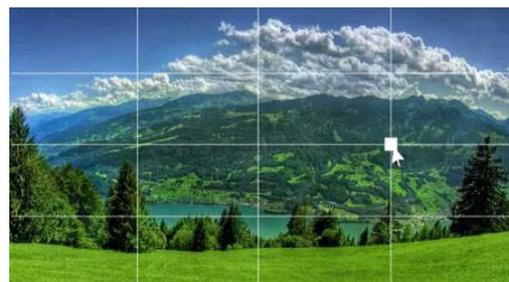
■ 选择控制点

要选择单个控制点，请执行以下操作。

- 1 将鼠标光标移到要使用摇杆选择的网格交叉点。
- 2 单击分配了 [Select a single point] 的按钮。
- 3 选择通过鼠标光标指定的交叉点作为控制点。此时，投影图像上的相同位置处会显示白色 。如果已选择控制点，则取消选择该控制点。



本软件中的界面（选择控制点）



选择了控制点的投影图像

要选择多个控制点，请执行以下操作。

- 1 将鼠标光标移到要使用摇杆选择的网格交叉点。
- 2 单击分配了 [Select multiple points] 的按钮。
- 3 选择通过鼠标光标指定的交叉点作为控制点。此时，投影图像上的相同位置处会显示白色 □。如果已选择控制点，则会添加控制点而不取消选择该控制点。
- 4 对要选择的控制点重复步骤 1 到 3。

要选择一条垂直或水平线的控制点，请执行以下操作。

- 1 使用摇杆将鼠标光标移到两个网格交叉点之间的线上。
- 2 单击分配了 [Select a single point] 的按钮。
- 3 选择线上存在的所有交叉点作为控制点。此时，投影图像上的相同位置处会显示白色 □。如果已选择控制点，则取消选择该控制点。

要在已选择控制点的同时添加一行的控制点，请单击上面步骤 1 到 3 中指定了 [选择多个点] 的按钮。

要选择具有区域指定的控制点，请执行以下操作。

- 1 将鼠标光标移动到您希望用摇杆选择的网格交叉点附近的位置。
- 2 按住按钮的同时移动光标，并指定 [Select a single point] 以包围区域。
- 3 释放按下的按钮。
- 4 通过移动光标包围的矩形区域中包含的网格交叉点会被选择作为控制点。此时，投影图像上相同位置处的所选交叉点的数量会显示白色 □。如果已选择控制点，则取消选择该控制点。

要在已选择控制点的同时添加具有区域规格的控制点，请在上面的步骤 1 到 4 中按住分配了 [Select multiple points] 的按钮。

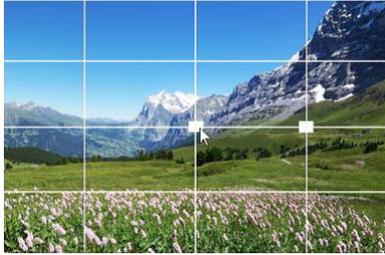
注意

如果在选择区域时鼠标光标下方已存在已选择的控制点，则无法执行区域选择。

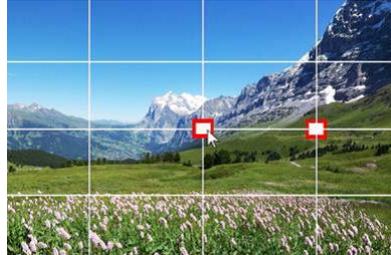
■ 移动 (矫正) 控制点

选择控制点后，通过以任何方向分配的控制点矫正降低摇杆来移动控制点。

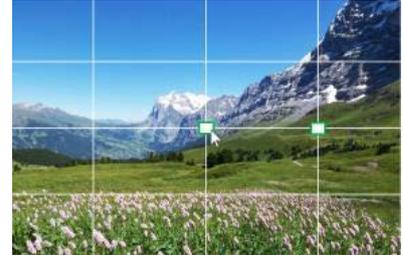
控制点通常以 1 个像素为增量移动，但可以通过单击分配了 [Change correction amount] 的按钮来改变摇杆降低时的移动量。此时，在投影图像控制点处的白色 □ 周围会显示一个红色 (粗调：4 像素) 或绿色 (微调：0.2 像素) 的线条。



正常移动时



粗调时



微调时

注意

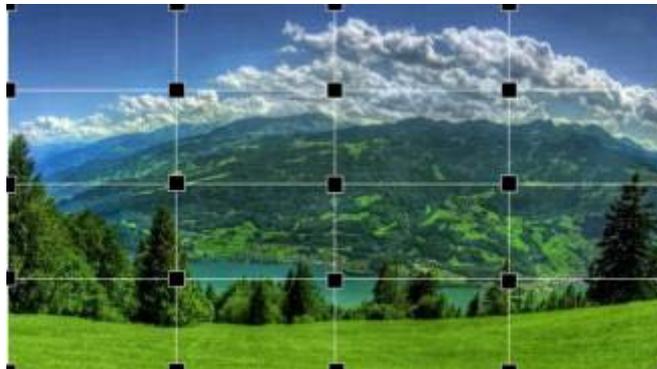
当 [Auto Transfer] 为 OFF 时，通过单击分配了 [Send data] 的按钮或在应用程序界面上单击 [Manual Transfer]，可以在投影图像中反映相应的信息。

■ 锁定 / 解锁控制点

单击分配了 [Switch lock status] 的按钮可以一次性锁定或解锁所有网格交叉点。

如果在网格交叉点锁定在一个位置时执行此操作，则会解锁此网格交叉点。

锁定的网格交叉点 ■ 在投影图像的相同位置处用黑色表示。



如果选择单个锁定的网格交叉点或多个锁定的网格交叉点，则只有选定的控制点会被解锁并被选为新控制点。

注意

如果在多个锁定控制点之间的线上执行控制点选择，则不会解锁任何控制点。

更改控制点

如果在仅选择一个控制点时单击分配了 [Move up (down/left/right) select point] 的按钮，可通过向上移动一个网格（向下/向左/向右）改变控制点选择位置。

注意

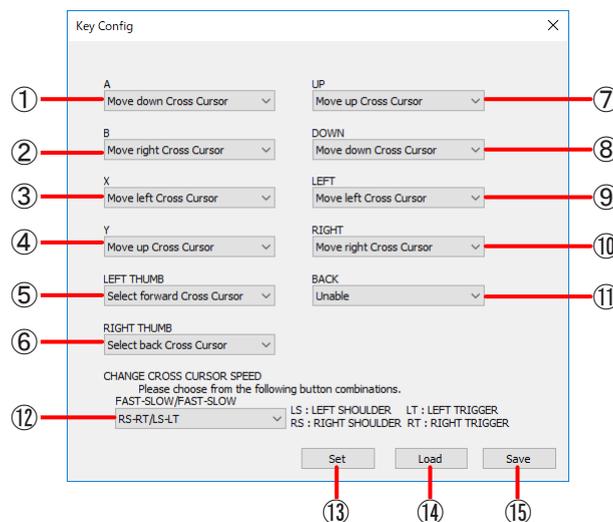
- 选择多个控制点时，即使执行此操作，控制点位置也不会改变。
- 如果控制点移动的对象被锁定，该控制点将保持锁定状态。
- 如果在操作过程中发生了某些错误或发生需要检查的状态，游戏手柄会通过振动通知您。
 - 当在选中 [Alert Distortion] 复选框时，控制点移动量太大（= 图像矫正量太大）
 - 当在水平网格的数量达到上限时单击分配了 [Change Grid Resolution X]（或 [Change Grid Resolution Y]）的按钮
 - 当投影机和 PC 之间的通信发生错误时

自动界面调整期间的游戏手柄操作

您可以使用游戏手柄在自动界面调整期间执行光标选择和移动。
可以自定义游戏手柄中每个键的功能分配，以使游戏手柄更易于使用。

Key Config 界面

通过 Key Config 界面更改游戏手柄中每个键的功能分配。



- ① **A**
选择按下 [A] 按钮时的操作。
- ② **B**
选择按下 [B] 按钮时的操作。
- ③ **X**
选择按下 [X] 按钮时的操作。
- ④ **Y**
选择按下 [Y] 按钮时的操作。
- ⑤ **LEFT THUMB**
选择按下左摇杆时的操作。

⑥ **RIGHT THUMB**

选择按下右摇杆时的操作。

⑦ **UP**

选择按下方向键的向上按钮时的操作。

⑧ **DOWN**

选择按下方向键的向下按钮时的操作。

⑨ **LEFT**

选择按下方向键的向左按钮时的操作。

⑩ **RIGHT**

选择按下方向键的向右按钮时的操作。

⑪ **BACK**

选择按下 [BACK] 按钮时的操作。

注意

- 可以将以下功能分配到 [A] 至 [BACK]。

功能	内容
Move up Cross Cursor	向上移动选择状态光标。
Move down Cross Cursor	向下移动选择状态光标。
Move left Cross Cursor	向左移动选择状态光标。
Move right Cross Cursor	将选择状态光标向右移动。
Select next Cross Cursor	选择下一个光标。
Select previous Cross Cursor	选择上一个光标。
Unable	禁用此按钮。

- 可以为多个按钮分配相同的功能。

⑫ **CHANGE CROSS CURSOR SPEED**

选择要分配的左缓冲键和右缓冲键以及扳机键的组合，并更改所选光标移动速度。
在按下此处指定按键的同时执行操作，可以增加或降低光标移动速度。

⑬ **Set**

反映每个键的当前功能分配并关闭此界面。

⑭ **Load**

加载包含每个键的功能分配的文件。

⑮ **Save**

将每个键的功能分配保存到文件中。

注意

- [Start] 按钮被分配了开始调整功能，因此无法分配其他功能。
- 左摇杆和右摇杆降低时的操作被分配了光标移动功能，因此无法分配其他功能。
- 为不希望分配功能的按钮指定 [Unable] (禁用按钮)。但是，您无法禁用左缓冲键和右缓冲键以及扳机键的功能分配。

操作方法

在检查实际屏幕上投影的图像时，根据屏幕的形状定位光标。

■ 选择光标

通过单击分配了 [Select next Cross Cursor] 的按钮选择下一个光标，然后通过单击分配了 [Select previous Cross Cursor] 的按钮选择上一个光标。

■ 移动光标

通过单击分配了 [Move up(down/left/right) Cross Cursor] 按钮向上（向下 / 向左 / 向右）移动所选光标的位置。此外，通过在任意方向上降低左摇杆或右摇杆来移动所选光标的位置。

通常会移动 8 个点，但是，您可以在按住分配了高速移动的按钮的同时执行选定光标移动操作，将选定光标移动 64 个点；在按住分配了 [CHANGE CROSS CURSOR SPEED] 以低速移动的按钮的同时执行选定光标移动操作，将选定光标移动 1 个点。

完成光标定位后，通过单击游戏手柄的 [START] 按钮，对几何矫正和边缘融合开始自动界面调整。

注意

使用游戏手柄无法选择界面类型、更改光标数量以及设置边缘融合和边距区域。如前所述，使用计算机键盘和鼠标配置设置。

常见问题

请再次检查以下几点。

不能识别投影机

- 投影机电源是否打开？
- 是否是适用本软件的投影机？ ④ “适用的投影机”（10 页）
- 连接正确吗？ ④ “准备”（10 页）
- 投影机的网络设置是否正确？ ④ “投影机的设置”（11 页）
- 是否连接了 100 台以上的投影机？

投影机 and 电脑之间不能进行连接

- 当检测出 Windows 防火墙时

在任务栏的搜索框中输入“Windows Defender 防火墙”，然后在结果中选择 [Windows Defender 防火墙]。此软件是否已在 [允许应用或功能通过 Windows Defender 防火墙] 中注册？

如果未注册，请在 [允许应用或功能通过 Windows Defender 防火墙] 中添加此软件。

- 添加步骤

1. 在任务栏的搜索框中输入“Windows Defender 防火墙”，然后在显示的搜索结果中选择 [Windows Defender 防火墙]。
2. 出现 <Windows Defender 防火墙> 窗口后，单击 [允许应用或功能通过 Windows Defender 防火墙]。
3. 出现 <允许应用通过 Windows Defender 防火墙进行通信> 出现时，单击 [更改设置] → [允许其他应用...]。
4. 出现 <添加应用> 对话框后，选择 [Geometry Manager Pro] 并单击 [添加]。
如果 [Geometry Manager Pro] 未在列表中，则单击 [浏览]，选择 [GeometryGUI.exe] 并单击 [打开]。
[Geometry Manager Pro] 或 [GeometryGUI] 即会显示在 [应用] 栏中。
5. [Geometry Manager Pro] 或 [GeometryGUI] 显示在 [允许的应用和功能] 栏中。
6. 选择要允许连接的 [专用] 或 [公用] 网络，然后单击选中复选框。
7. 单击 <允许应用通过 Windows Defender 防火墙进行通信> 窗口中的 [确定]。
8. 该软件现在即添加到 Windows Defender 防火墙的例外应用列表中。

<当检测出其它防火墙时>

是否安装了具有防火墙功能的应用程序？

当安装了具有防火墙功能的应用程序时，有可能导致网络连接失败。

(防火墙功能在应用程序未启动的状态下仍有可能发挥作用。)

如果发生上述情况，必须更改防火墙的设置以便允许网络连接。

有关防火墙的设置，请参阅各应用程序的使用说明书。

卸载或更新本软件时显示的消息

<是否显示“Warning 1910. Could not remove ...”消息？>

如果电脑上未安装 NVIDIA 驱动程序，可能会出现以下消息。



单击 [确定] 继续卸载及软件更新操作。

尽管卸载本软件的操作也会移除桌面快捷方式图标，但在下次启动电脑时会重新生成图标，因此请手动删除快捷方式图标。

无法保存文件
<ul style="list-style-type: none"> ● 是否是输入了超出投影机可设定范围的设定值状况下保存文件？ ● 是否是硬盘的剩余空间不够？ ● 对保存的文件夹有没有访问权限？ ● 是否出现消息通知您文件保存所需的文件已损坏？ 由于生成要保存的数据所需的文件已损坏，请执行以下步骤。 <ol style="list-style-type: none"> 1. 打开下列文件夹。 C:\Users\<登录用户名>\AppData\Roaming\Microsoft\Crypto\RSA\S-*-*-*-* *“S-*-*-*-*”因计算机而异，也可能存在多个。 2. 将文件夹中任何没有扩展名的文件移到另一个位置。如果显示警告通知您这是一个系统文件，请选择“Yes”继续该过程。 如果“RSA”文件夹中有多个“S-*-*-*-*”，请对所有文件夹执行以下步骤。 3. 保存设置文件（带有 .prjs 或 .prjc 扩展名）或用于“Multi Monitoring & Control Software”的文件（带有 .ugk 扩展名）。 4. 将步骤 2 中移动的任何文件返回至其原始文件夹。 如果出现文件覆盖确认消息，选择跳过覆盖。
图像无法矫正
<ul style="list-style-type: none"> ● 是否是输入了超出投影机设定范围的设定值状况下向投影机传输设定？ ● 投影机电源是否打开？ 未接通电源状态下有些项目无法设定。 ● 投影机的输入端口的设定和输入的信号是否正确？ 根据输入端口的设定、输入的信号种类、有无信号等状况，有些项目无法设定。
遮蔽用位图无法读入
<ul style="list-style-type: none"> ● 读入的是否是 1Bit 单色形式以外的位图？ ● 位图的大小合适吗？ 不能使用小于 8 x 8 像素的位图和大于 1920 x 1200 像素（当投影机分辨率为 1920 x 1200 点或 1400 x 1050 点时）或 4096 x 2400 像素（当分辨率不是上述值时）的位图进行遮蔽。
无法连接到摄像头（自动屏幕调整）。
<ul style="list-style-type: none"> ● 摄像头是否打开？ ● 摄像头是否正确连接到电脑？ ● 插入摄像机中的 SD 卡上是否存储了大量数据文件？ 如果摄像机连接失败，请尝试取出 SD 卡，然后再次执行摄像机连接设置。 ● 如果计算机中插入任何 SD 卡，或通过 USB 连接了除摄像机外的任何设备，请移除所有设备，然后重新配置设置。
自动屏幕调整功能未启动。
<ul style="list-style-type: none"> ● 视投影机的设置而定，可能无法执行自动屏幕调整。有关投影机设定限制的操作的详情，请在以下网站上登录 PASS 后查看软件下载页面上的信息。 https://panasonic.net/cns/projector/pass/
图像不完全匹配平面屏幕（自动屏幕调整）。
<ul style="list-style-type: none"> ● 如果屏幕下垂，投影的图像可能不对齐屏幕的边缘。 如果上下边缘偏离： 在屏幕设定界面上，将屏幕类型设置为 [Horizontal Curve]，并根据屏幕的形状指定至少 3 个光标。 如果左右边缘偏离： 在屏幕设定界面上，将屏幕类型设置为 [Vertical Curve]，并根据屏幕的形状指定至少 3 个光标。

常见问题

几何矫正得到的图像显示弯曲(自动屏幕调整)。

- 弯曲的软性屏幕和严重下垂的屏幕会出现此问题。
执行矫正,使从摄像头的角度来看图像显示很直。
使摄像机的位置尽可能直接面对屏幕。

摄像机上出现曝光调整错误(自动屏幕调整)。

- 例如,如果投影机太亮或屏幕增益过高,在摄像机设置配置期间可能会出现曝光调整错误。
在此类情况下,再次执行调整前,先将ND滤镜安装到摄像机镜头上,或降低投影机的亮度。

商标

- Microsoft 和 Windows 是微软公司在美国和/或其它国家(地区)的注册商标或商标。
- HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface 等词汇、HDMI 商业外观及 HDMI 标识均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。
- 本手册中的其他公司名称、产品名或其他名称, 都是各公司的商标或注册商标。
请注意®和TM标记未在本手册中指明。

注意

- 严厉禁止对本软件和使用指南的部分或全部进行没有授权的使用或复制。
- 松下互联株式会社将不会因使用本软件和使用指南而导致的任何结果承担责任。
- 松下互联株式会社保留在没有通知的情况下对本软件的规格和使用指南的内容进行修改的权力。

松下互联株式会社

网站: <https://panasonic.cn>

© 松下互联株式会社 2024 版权所有