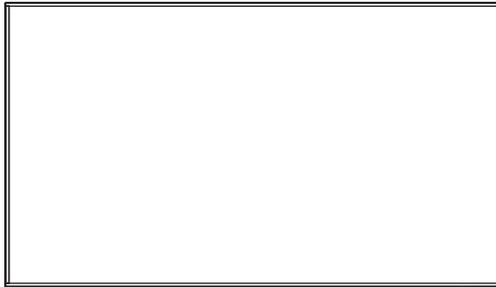


# Panasonic®

## Manual de instrucciones Manual de Funciones

Pantalla LCD de Alta Definición Ultra Para uso empresarial

Número de modelo	TH-98SQ1W	modelo de 98 pulgadas
	TH-86SQ1W	modelo de 86 pulgadas
	TH-75SQ1W	modelo de 75 pulgadas
	TH-65SQ1W	modelo de 65 pulgadas
	TH-55SQ1W	modelo de 55 pulgadas
	TH-49SQ1W	modelo de 49 pulgadas



**4K**  
PROFESSIONAL  
\*Resolución real:  
3840 × 2160p

**Español**

Antes de utilizar este producto, lea cuidadosamente este manual de instrucciones y consérvelo para futuras consultas.

**HDMI™**



**HEVC Advance™**  
Covered by patents at [patentlist.accessadvance.com](http://patentlist.accessadvance.com)

## Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que disfrute durante muchos años de su nueva pantalla LCD.

Para obtener el máximo beneficio del producto, por favor lea estas instrucciones antes de realizar cualquier ajuste y consérvelas para futuras consultas.

Guardé también su recibo de compra, y anote el número de modelo y el número de serie del producto en el espacio proporcionado en la parte trasera de estas instrucciones.

Visite el sitio web de Panasonic

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

# Índice

## Antes de su uso

- Las ilustraciones y las capturas de pantalla de estas instrucciones de funcionamiento son imágenes con fines ilustrativos, y pueden ser diferentes de las reales.
- Las ilustraciones descriptivas de estas instrucciones de funcionamiento se han creado principalmente según el modelo de 98 pulgadas.

<b>Instrucciones importantes sobre seguridad..</b>	<b>4</b>
<b>Aviso importante de seguridad.....</b>	<b>5</b>
<b>Precauciones de seguridad.....</b>	<b>6</b>
<b>Precauciones de uso.....</b>	<b>10</b>
<b>Accesorios .....</b>	<b>12</b>
Suministro de accesorios.....	12
Pilas del mando a distancia.....	13
Montaje de la cubierta de la memoria USB.....	13
Montaje de la placa de funciones.....	14
<b>Precauciones al mover la pantalla.....</b>	<b>16</b>
<b>Perno de anilla .....</b>	<b>17</b>
<b>Conexiones .....</b>	<b>18</b>
Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable.....	18
Conexión del equipo de vídeo.....	20
Antes de la conexión.....	21
Conexión de los terminales HDMI 1 y HDMI 2.....	22
Conexión del terminal DVI-D IN.....	23
Conexión del terminal PC IN.....	24
Conexión del terminal DisplayPort IN/DisplayPort OUT.....	25
Conexión del terminal DIGITAL LINK.....	26
Conexión del terminal SERIAL IN.....	27
Conexión del terminal IR IN/IR OUT.....	29
Conexión del terminal AUDIO OUT.....	29
Conexión del terminal USB.....	30
Conexión del terminal del altavoz.....	31
<b>Identificación de los controles.....</b>	<b>32</b>
Pantalla.....	32
Transmisor de mando a distancia.....	34
<b>Controles básicos .....</b>	<b>35</b>
Selección de la señal de entrada.....	37
RECALL.....	38
Ajuste del volumen.....	38
Modo silencioso encendido/apagado.....	39
OFF TIMER.....	39
<b>Controles ASPECT .....</b>	<b>40</b>
<b>ZOOM digital .....</b>	<b>42</b>
<b>Visualizaciones del menú en pantalla .....</b>	<b>43</b>
<b>Ajuste de la posición.....</b>	<b>45</b>
Config. Auto.....	45
<b>Ajuste del sonido.....</b>	<b>47</b>

<b>Ajuste de la imagen</b> .....	<b>48</b>
<b>Perfiles de imagen</b> .....	<b>51</b>
Guardado de perfiles .....	52
Carga de perfiles .....	53
Edición de perfiles .....	53
<b>Menú de configuración</b> .....	<b>55</b>
MULTI DISPLAY .....	55
Ajustes de formato vertical .....	58
Señal .....	59
Ajustes de encendido .....	62
Búsqueda de entrada .....	63
Conmutación por error/Recuperación .....	65
Protec. pantalla .....	68
Etiqueta de entrada .....	69
Ajustes energía monitor .....	69
Selección de entrada de audio .....	72
Ajustes HDMI-CEC .....	72
Ajustes de imagen .....	73
Bloqueo de entrada .....	75
Función de temporizador de apagado .....	75
Apagado si no hay actividad .....	75
Idioma de OSD .....	75
TEMPORIZADOR ajuste .....	76
Fecha y hora .....	77
Configuración de red .....	78
Ajustes reproductor medios USB .....	83
Ajustes de visor de memoria .....	84
Ajustes de Screen Transfer .....	85
Ajustes de botones de funciones .....	86
Ajustes de OSD .....	87
Instalación de pantalla .....	88
Rotación de imagen .....	88
Opciones .....	88
Ajustes control .....	89
Temporizador de la información .....	89
Ajustes de SLOT .....	90
Función VOL máxima .....	90
Nivel de VOL máximo .....	91
Bloqueo de botones .....	91
Bloqueo del botón de ENCENDIDO .....	91
Nivel de usuario del controlador .....	91
Selección de DVI-D/SLOT .....	91
Selección de USB .....	91
Modo de cambio rápido de entrada .....	92
<b>Uso de la función de red</b> .....	<b>93</b>
Entorno necesario para conectar ordenadores .....	93
Ejemplo de una conexión de red .....	93
Control de comandos .....	95
Control de comandos a través de LAN .....	95
Protocolo PjLink .....	99
Multi Monitoring & Control Software .....	100
Video Wall Manager .....	101
Content Management Software .....	101
Screen Transfer .....	101
<b>Conectar con la LAN</b> .....	<b>101</b>

Funcionamiento con ordenador .....	101
<b>Utilizar el control del explorador web</b> .....	<b>102</b>
Antes de utilizar el control del explorador web .....	102
Acceder desde el explorador web .....	102
Operar con el explorador web .....	103
<b>Uso de "Reproductor medios USB"</b> .....	<b>113</b>
Descripción de la función .....	113
Preparación .....	114
Reproducción de los archivos .....	117
Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia) .....	120
Inicio/cierre de Media Player .....	120
Función de reanudación de la reproducción .....	121
Función de edición de lista de reproducción .....	121
Función de reproducción de programación mediante "Content Management Software" .....	123
<b>Uso de "Visualizador de memoria"</b> .....	<b>127</b>
Preparación .....	127
Visualización de la pantalla "Visualizador de memoria" .....	129
Reproducción de imágenes .....	130
Reproducción de vídeo/música .....	131
<b>Utilización de la función HDMI-CEC</b> .....	<b>132</b>
Conexión .....	132
Ajuste .....	132
Dispositivos de interbloqueo .....	132
Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad) .....	134
<b>Uso de la función de visualización multipantalla de la multipantalla</b> .....	<b>135</b>
Visualización de 4 pantallas .....	135
Conmutación de 4 pantallas a 1 pantalla .....	136
<b>Uso de la clonación de datos</b> .....	<b>137</b>
Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB .....	138
Copia (clonación) de los datos de la memoria USB a la pantalla .....	139
Copiar datos en otra pantalla mediante LAN .....	140
Cambio de la contraseña de clonación .....	141
<b>Ajustes de la red de memoria USB</b> .....	<b>142</b>
Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB .....	142
Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla .....	143
<b>Función ID del mando a distancia</b> .....	<b>144</b>
Configuración del número ID del mando a distancia .....	144
Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID "0") .....	144
<b>Introducir caracteres</b> .....	<b>145</b>
<b>Señales preestablecidas</b> .....	<b>146</b>
<b>Condición de envío</b> .....	<b>149</b>
<b>Inicialización</b> .....	<b>150</b>
<b>Inicializar el ajuste [Nivel de usuario del controlador]</b> .....	<b>150</b>
<b>Resolución de problemas</b> .....	<b>151</b>
<b>Especificaciones</b> .....	<b>155</b>
<b>Licencia de software</b> .....	<b>158</b>



**WARNING**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



**ADVERTENCIA:** Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

**En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.**



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

**ADVERTENCIA:**

**Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.**

**No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.**

**(Incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)**

**ADVERTENCIA:**

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista. No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

# Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Limpie solamente con un paño seco.
- 7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta.
- 10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, tripode, soporte para colgar o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada.



**AVISO PARA CANADÁ:**

Este aparato digital de Clase A cumple la norma canadiense ICES-003.

**ADVERTENCIA:**

- No debe utilizarse en una sala de ordenadores como lo define la Norma para la protección de ordenadores electrónicos/Equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, debe incorporarse un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos conectables, la toma de corriente debe instalarse próxima al equipo y debe ser accesible de forma fácil.

**Nota:**

Podría producirse retención de imagen. Si visualiza una imagen fija durante un largo período de tiempo, puede que esta imagen permanezca en la pantalla. No obstante, desaparecerá cuando se visualice una imagen general en movimiento durante un tiempo.

**Reconocimiento de la marca registrada**

- Microsoft, Windows, Internet Explorer y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.
- Mac, macOS y Safari son marcas registradas de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca comercial registrada o pendiente en Japón, Estados Unidos y otros países y regiones.
- HDMI, High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- JavaScript es una marca comercial registrada o una marca comercial de Oracle Corporation y de sus empresas asociadas y filiales en Estados Unidos u otros países.
- Crestron Connected, el logotipo Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

Aunque no se haya hecho anotación especial de las marcas registradas de productos o empresas, estas marcas registradas se han respetado completamente.

# Aviso importante de seguridad

**ADVERTENCIA**

- 1) Para evitar daños que puedan causar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.  
No coloque recipientes con agua (jarrones, copas, cosméticos, etc.) sobre el equipo. (ni tampoco en estantes situados por encima de él, etc.)  
No coloque fuentes de llama viva, como velas encendidas, sobre el equipo o por encima de él.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. Las piezas instaladas en su interior no pueden ser reparadas por el usuario.  
Solicite cualquier reparación a personal técnico cualificado.
- 3) No retire la clavija de tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tipo tierra de tres clavijas. Este enchufe solamente entrará en la toma de alimentación de tipo tierra. Se trata de una medida de seguridad. Si no es capaz de insertar el enchufe en la toma, póngase en contacto con un electricista.  
No anule el propósito del enchufe de tierra.
- 4) Para evitar descargas eléctricas, asegúrese de que la clavija de tierra en el enchufe de alimentación del cable de CA esté conectada con seguridad.

**PRECAUCIÓN**

Este dispositivo está destinado para el uso en entornos relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este dispositivo cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico pueda interferir con las señales de entrada puede causar oscilaciones en la imagen o el sonido o la aparición de ruido.

Para evitar que el dispositivo se dañe, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

**ADVERTENCIA:**

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

### INFORMACIÓN IMPORTANTE: Peligro de inestabilidad

Nunca coloque una pantalla en un lugar inestable. La pantalla podría caer y causar lesiones personales de gravedad o incluso la muerte. Muchas lesiones, especialmente en los niños, se pueden evitar tomando sencillas medidas de precaución, como por ejemplo:

- Utilizar las carcasas o soportes recomendados por el fabricante de la pantalla.
- Instalar la pantalla únicamente en muebles donde quede colocada con seguridad.
- Asegurarse de que la pantalla no sobresalga por el borde del mueble donde está instalada.
- No colocar la pantalla en muebles altos (por ejemplo, armarios o estanterías) sin anclar tanto el mueble como la pantalla a un soporte adecuado.
- No coloque la pantalla sobre telas u otros materiales situados entre el aparato y el mueble sobre el que se soporta.
- Enseñar a los niños los peligros que conlleva subirse a los muebles para llegar hasta la pantalla o a sus elementos de control.

Si conserva su pantalla actual y ha decidido reubicarla en un nuevo lugar, debe observar las mismas consideraciones con ella.

# Precauciones de seguridad

## ADVERTENCIA

### ■ Instalación

**Esta pantalla LCD solo se utiliza con los siguientes accesorios opcionales.**

**Utilizarla con cualquier otro tipo de accesorios opcionales puede causar inestabilidad, lo que podría provocar una lesión.**

**Instale de forma segura el pedestal y el soporte para colgar de la pared de los accesorios opcionales.**

**Para la instalación contacte con un proveedor autorizado.**

Se requiere la siguiente cantidad de personas para la instalación.

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas): 4 o más  
(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas): 2 o más

#### • Pedestal

TY-ST75PE9 (modelo de 75 pulgadas)

TY-ST55PE9 (modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas)

TY-ST43PE9 (modelo de 49 pulgadas)

#### • Soporte para colgar de la pared\*1

TY-WK98PV1 (modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas)  
(modelo de 75 pulgadas) (modelo de 65 pulgadas)

#### • Placa Terminal 3G-SDI\*2

TY-SB01SS

#### • Caja de interfaz digital

ET-YFB100G

#### • Conmutador de DIGITAL LINK

ET-YFB200G

#### • Software de Alerta Precoz

(Licencia básica/licencia de 3 años):

Serie ET-SWA100\*3

#### • Video Wall Manager

Auto Display Adjustment Upgrade Kit

TY-VUK10\*4

\*1: Este producto puede comprarse en Estados Unidos y Japón.

\*2: Esta placa terminal es compatible solo si la versión del software principal de la pantalla es 3.5000 o posterior y la versión del software secundario de la pantalla es 03.50 o posterior.

Para la actualización, contacte con su distribuidor de Panasonic.

\*3: El sufijo de la referencia puede variar en función del tipo de licencia.

\*4: (modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas)

Compatible con la versión 1.10 o posterior.

(modelo de 75 pulgadas)

Compatible con la versión 1.12.1 o posterior.

(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas)

Compatible con la versión 1.11 o posterior.

#### Nota

- El número de pieza de los accesorios opcionales puede cambiar sin previo aviso.

En la instalación del pedestal o en el soporte para colgar de la pared, lea con atención las instrucciones de funcionamiento proporcionadas y realice la instalación adecuadamente. Asimismo, utilice siempre accesorios de prevención por si vuelca.

No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación desde el pedestal o el soporte para colgar de la pared aunque esté dentro del periodo de garantía.

Los componentes pequeños pueden suponer un riesgo de asfixia si se tragan de forma accidental. Mantenga los componentes pequeños fuera del alcance de los niños. Deseche los componentes pequeños y otros objetos innecesarios, incluyendo el material de embalaje, las hojas y las bolsas de plástico, para evitar que los niños jueguen con ellos y corran el riesgo potencial de ahogarse.

**No coloque la pantalla en superficies inclinadas o inestables y asegúrese de que la pantalla no cuelgue sobre el borde de la base.**

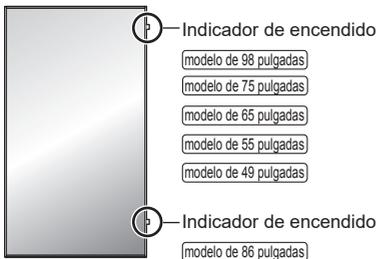
- La pantalla podría caer o volcar.

**Instale esta unidad en un lugar que soporte su peso y que vibre lo menos posible.**

- La caída y vuelco del dispositivo puede causar daño o mal funcionamiento.

**Precaución: solo puede utilizarse con el soporte de montaje de pared certificado por UL con una carga o un peso mínimos de 90,0 kg (198,5 lb).**

**Cuando instale la pantalla verticalmente, asegúrese de que el indicador de encendido quede en la parte derecha.**



- Si se instala en direcciones diferentes, el calor que genera podría causar un incendio o daños a la pantalla.

**Si instala la unidad** (modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas) **con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba, contacte con su distribuidor de Panasonic local.**

**En los modelos de 98/86/75 pulgadas, no coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.**

- Existen ciertas condiciones para el método de montaje, la temperatura ambiental, las conexiones y los ajustes. Si se instala en diferentes condiciones, el calor que genera podría causar un incendio o daños a la pantalla.

**Precauciones para la instalación en la pared o en el pedestal**

- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones. La instalación incorrecta de la pantalla podría provocar un accidente mortal o grave. Utilice el pedestal opcional. (consulte la página 6)
- Si va a instalarla en una pared, debe utilizar un soporte para colgar de la pared especificado (accesorio opcional) o un soporte para colgar de la pared que cumpla con las normas de montaje VESA.

(modelo de 98 pulgadas): VESA 800 × 500

(modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas): VESA 600 × 400

(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas):

VESA 400 × 400

(consulte la página 10)

- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar si la ubicación de montaje es lo suficientemente fuerte para soportar el peso de la pantalla y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
- Si deja de utilizar el producto, acuda a un profesional para que lo retire de forma rápida.
- Cuando monte la pantalla en la pared, evite que los tornillos de montaje y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos en el interior de la pared. De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

#### ■ Al utilizar la pantalla LCD

**La pantalla está diseñada para funcionar de 110 – 240 V CA, 50/60 Hz.**

**Si ocurre algún problema o error de funcionamiento, interrumpa el uso de forma inmediata.**

**Si ocurre algún problema, desconecte el cable de alimentación.**

- Sale humo u olor extraño de la unidad.
- De forma ocasional no aparece la imagen o no se escucha el sonido.
- Algún líquido como agua u objetos extraños se han introducido en la unidad.
- La unidad se ha deformado o tiene alguna pieza rota.

**Si continua usando la unidad en estas condiciones, podría causar un incendio o descarga eléctrica.**

- Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, contacte con su distribuidor para realizar reparaciones.
- Para cortar el suministro eléctrico a la pantalla de forma completa, debe desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente.
- Nunca repare la unidad usted mismo, ya que es peligroso.

- Para poder desconectar el cable de alimentación de forma inmediata, utilice una toma de corriente de fácil acceso.

**No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.**

- Podría provocar una descarga eléctrica.

**No pegue objetos extraños en la pantalla.**

- No inserte ningún objeto metálico o inflamable en las ranuras de ventilación ni los deje caer sobre la pantalla, ya que podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**No retire la cubierta (carcasa) ni la modifique.**

- En el interior de la pantalla hay voltajes altos que pueden causar incendios o descargas eléctricas. Para cualquier trabajo de revisión, ajuste o reparación, por favor contacte con su distribuidor de Panasonic local.

**Asegúrese de que el enchufe de alimentación es fácilmente accesible.**

**El enchufe de alimentación debe conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra de protección.**

**No utilice ningún cable de alimentación que no sea el proporcionado con esta unidad.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**No utilice el cable de alimentación proporcionado con otros dispositivos.**

- De lo contrario, podría causar un cortocircuito, calentamiento, etc., y provocar un incendio o descarga eléctrica.

**Limpie el enchufe del cable de alimentación regularmente para evitar que se ensucie de polvo.**

- Si se acumula polvo en el enchufe, la humedad resultante podría provocar un cortocircuito, lo cual podría provocar una descarga eléctrica o un incendio. Desconecte el enchufe del cable de alimentación de la toma de corriente y límpielo con un paño seco.

**No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.**

- Si lo hace, podría causar cortocircuitos.

**Introduzca de forma segura el enchufe del cable de alimentación (lado del enchufe) y el conector del cable de alimentación (lado de la unidad principal) hasta el fondo.**

- Si el enchufe no está conectado totalmente, puede causar sobrecalentamiento y, por lo tanto, un incendio. Si el enchufe tiene daños o la toma de corriente de la pared está suelta, no deben usarse.

**No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.**

- No cause daños al cable, ni lo modifique, tampoco coloque objetos pesados encima ni lo caliente, no coloque objetos calientes cerca, no lo tuerza ni lo doble y no tire excesivamente de él. Si lo hace, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si el cable de alimentación se daña, llévelo a reparar a su distribuidor de Panasonic local.

**No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.**

- Si lo hace, podría causar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Mantenga las baterías AAA/R03/LR03 suministradas, el tornillo M4 y la arandela fuera del alcance de los niños. Si se tragan de forma accidental, pueden causar efectos dañinos en el cuerpo humano.**

- Por favor, contacte con un médico de forma inmediata si sospecha que algún niño se ha tragado un tornillo.

**Para evitar la propagación de fuego, mantenga velas u otro tipo de llamas lejos de este producto en todo momento.**



## PRECAUCIÓN

**No coloque ningún objeto encima de la pantalla.**

**La ventilación no debe obstruirse tapando las ranuras de ventilación con objetos como periódicos, manteles y cortinas.**

- De lo contrario, podría causar sobrecalentamiento y provocar un incendio o daños en la pantalla.

Para una ventilación suficiente, consulte la página 10.

**No coloque la pantalla donde pueda resultar dañada por la sal o algún gas corrosivo.**

- De lo contrario, la pantalla podría caerse debido a la corrosión y quedar dañada. Además, la unidad se podría averiar.

**Se requiere la siguiente cantidad de personas para transportar o desembalar esta unidad.**

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas): 4 o más

(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas): 2 o más

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y causar lesiones.

**Cuando desconecte el cable de alimentación, tire siempre del enchufe (lado del enchufe de pared) y del conector (lado de la unidad principal).**

- Tirar del cable podría dañar el cable y provocar descargas eléctricas o incendios debido a cortocircuitos.

**Asegúrese de desconectar todos los cables y accesorios de prevención por si vuelca antes de mover la pantalla.**

- Si la unidad se desplaza con alguno de los cables conectados, éstos podrían dañarse, y podrían provocar un incendio o una descarga eléctrica.

**Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza.**

- De lo contrario, podría sufrir descargas eléctricas.

**No se suba encima de la pantalla ni se cuelgue de ella ni del pedestal.**

- Podría volcarse o romperse y causar lesiones. Tenga especial cuidado con los niños.

**No invierta la polaridad (+ y -) de la pila cuando la inserte.**

- Un mal manejo de la pila podría causar su explosión o fuga, provocando un incendio, lesiones o daños en las propiedades circundantes.
- Inserte la pila correctamente tal como se indica. (consulte la página 13)

**No utilice pilas con la cubierta exterior pelada o retirada.**

- Un mal manejo de las pilas podría causar cortocircuitos y provocar incendios, lesiones o daños a las propiedades cercanas.

**Retire las pilas del mando a distancia cuando no vaya a usarlo durante un largo período de tiempo.**

- Las pilas pueden tener fugas, calentarse, encenderse o estallar, causando un incendio o daños a las propiedades circundantes.

**Retire las pilas usadas del mando a distancia de inmediato.**

- Si deja las pilas dentro, podrían sufrir fugas, calentarse o explotar.

**No queme ni rompa las pilas.**

- Las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

**No coloque la pantalla boca abajo.**

**No coloque la unidad con el panel de cristal**

**líquido mirando hacia arriba. (Solo (modelo de 98 pulgadas)**

(modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas))

# Precauciones de uso

## Precauciones al instalar

### No instale la pantalla en el exterior.

- La pantalla está diseñada para el uso en interiores.

### Instale esta unidad en un lugar que pueda soportar su peso.

- La caída o el vuelco de la unidad pueden causar daños.

### Temperatura ambiente para utilizar esta unidad

- Al utilizar la unidad cuando está por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: de 0 °C a 40 °C (entre 32 °F y 104 °F)
- Al utilizar la unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) y alturas superiores, y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (entre 32 °F y 95 °F)

### No instale la unidad cuando está a 2 800 m (9 186 pies) o más por encima del nivel del mar.

- De lo contrario, se podría acortar la vida de las piezas internas y provocar fallos de funcionamiento.

Si instala la unidad (modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas) con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba, contacte con su distribuidor de Panasonic local.

### En los modelos de 98/86/75 pulgadas, no coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.

- Existen ciertas condiciones para el método de montaje, la temperatura ambiental, las conexiones y los ajustes.

### No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación aunque esté dentro del período de garantía.

### ¡Realice el transporte solo en posición vertical!

- Si transporta la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar daños en el conjunto de circuitos.

### No agarre el panel de cristal líquido.

- No presione el panel de cristal líquido con fuerza ni lo empuje con un objeto afilado. Si se aplica demasiada fuerza al panel de cristal líquido, la visualización de la pantalla podría resultar irregular y provocar un error de funcionamiento.

### No instale el producto en un lugar expuesto a la luz solar directa.

- Si la unidad está expuesta a la luz solar directa, incluso en interiores, el aumento de la temperatura del panel de cristal líquido podría producir una avería.

### En caso de almacenamiento, guarde la unidad en una habitación sin humedad.

## Espacio necesario para la ventilación

- Se garantiza el funcionamiento de esta unidad a una temperatura ambiente de hasta 40 °C (104 °F). Al instalar la unidad en una carcasa o un bastidor, asegúrese de proporcionar una ventilación adecuada con un ventilador de refrigeración o un agujero de ventilación para que la temperatura circundante (dentro de la carcasa o el bastidor), incluyendo la temperatura de la superficie delantera del panel de cristal líquido, pueda mantenerse a 40°C (104 °F) o menos.

### Acerca de los tornillos usados cuando se utiliza un soporte para colgar de la pared que cumple con las normas VESA

Modelo en pulgadas	Paso del tornillo para la instalación	Profundidad del agujero del tornillo	Tornillo (cantidad)
98	800 mm × 500 mm	13 mm	M8 (4)
86	600 mm × 400 mm	13 mm	M8 (4)
75	600 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
65	400 mm × 400 mm	11 mm	M6 (4)
55			
49			

## Nota sobre la conexión

### Extracción e inserción de los cables de conexión y alimentación

- Cuando la unidad se instala en la pared, si los cables de conexión y alimentación se extraen e insertan con dificultad, realice las conexiones antes de la instalación. Tenga cuidado de que los cables no se enreden. Una vez completada la instalación, inserte el enchufe de alimentación en la toma de corriente.

## Cuando se usa

### Tenga cuidado con la estructura móvil del indicador de alimentación y del sensor del control remoto.

- Como ajuste predeterminado de fábrica, el indicador de encendido y el sensor de mando a distancia se almacenan en la unidad principal. Para un uso normal, extraiga el sensor de mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. En función del estado de configuración como, por ejemplo, al utilizar la visualización multipantalla de la multipantalla, almacene el sensor de mando a distancia en la unidad principal. (consulte la página 32)

### Los puntos rojos, azules o verdes que aparecen en la pantalla son un fenómeno específico del panel de cristal líquido. Esto no es un error de funcionamiento.

- Aunque la pantalla de cristal líquido se fabrica con tecnología de alta precisión, pueden aparecer puntos iluminados o sin iluminar en la pantalla. Esto no es un error de funcionamiento.

Modelo en pulgadas	Relación de omisión de puntos*
98	0,00007 % o menos
86	0,00007 % o menos
75	0,00006 % o menos

65	0,00006 % o menos
55	0,00004 % o menos
49	0,00004 % o menos

\*: Calculada en unidades de subpixel de acuerdo con la norma ISO9241-307.

**En función de las condiciones de humedad o de temperatura, puede que se observe un brillo irregular. Esto no es un error de funcionamiento.**

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente de forma continua. En caso contrario, consulte con su distribuidor.

**Si va a estar sin usar la pantalla un período de tiempo prolongado, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.**

**Si la alimentación se interrumpe o se detiene instantáneamente, o si la tensión de alimentación se reduce instantáneamente, es posible que la pantalla no funcione con normalidad.**

- En este caso, apague la pantalla y los dispositivos conectados y, luego, vuelva a encenderlos.

**Puede producirse ruido de imagen si conecta o desconecta los cables que están conectados a los terminales de entrada que no está viendo en ese momento, o si enciende o apaga el equipo de vídeo, pero esto no es un error de funcionamiento.**

## Notas sobre cómo utilizar la LAN con cable

**Al instalar la pantalla en un lugar en el que suele producirse electricidad estática, tome suficientes medidas para eliminarla antes de empezar a utilizar la pantalla.**

- Si la pantalla se utiliza en una ubicación en la que la electricidad estática ocurre con frecuencia como, por ejemplo, sobre un tapete, la comunicación DIGITAL LINK o de la LAN con cable se desconectará de forma más habitual. En ese caso, elimine la electricidad estática y la fuente de ruido que puedan causar problemas utilizando una alfombra antiestática, y vuelva a conectar DIGITAL LINK o la LAN con cable.
- En raras ocasiones, la conexión LAN se desactiva debido a ruido o electricidad estática. En ese caso, apague la pantalla y los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a encenderla.

**Es posible que la pantalla no funcione de forma adecuada debido a una fuerte onda de radio procedente de la radio o de la estación emisora.**

- Si hay instalaciones o equipos, que emitan una fuerte onda de radio, cerca de la ubicación de instalación, instale la pantalla en una ubicación que esté lo suficientemente lejos de la fuente de la onda de radio. O bien, envuelva el cable LAN conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN utilizando una pieza de lámina metálica o un tubo de metal, cuyos extremos estén conectados a tierra.

## Petición con respecto a la seguridad

**Al usar esta unidad, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.**

- Filtración de información personal a través de esta unidad

- Funcionamiento no autorizado de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones
- Interferencia o detención de esta unidad por parte de terceros con malas intenciones

**Tome medidas de seguridad adecuadas. (consulte la página 103, 108)**

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Cree una contraseña que resulte lo más difícil posible de adivinar.
- Cambie la contraseña periódicamente.
- Panasonic Connect Co., Ltd. o sus empresas filiales nunca le pedirán directamente su contraseña. No divulgue su contraseña en caso de recibir solicitudes.
- La red de conexión debe asegurarse mediante un cortafuegos, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo. ([Valores predeterminados] (consulte la página 149))

## Limpieza y mantenimiento

**Desconecte primero la clavija de alimentación de la toma de corriente.**

**Frote suavemente la superficie del panel de cristal líquido o del armario utilizando un paño suave para eliminar la suciedad.**

- Para eliminar la suciedad difícil o las huellas dactilares en la superficie del panel de cristal líquido, humedezca un paño con detergente neutro diluido (1 parte de detergente por cada 100 partes de agua), escurra bien el paño y, a continuación, limpie la suciedad. Por último, limpie toda la humedad con un paño seco.
- Si entran gotas de agua en el interior de la unidad, podrían producirse problemas de funcionamiento.

### Nota

- La superficie del panel de cristal líquido ha sido especialmente tratada. No utilice un paño áspero ni frote la superficie con demasiada fuerza, ya que podría rayar la superficie.

**Uso de un paño químico**

- No utilice un paño químico para la superficie del panel de cristal líquido.
- Siga las instrucciones para limpiar la carcasa con un paño químico.

**Evite el contacto con sustancias volátiles, como aerosoles para insectos, disolventes o diluyentes.**

- Esto podría dañar la carcasa o causar el desprendimiento de la pintura. Además, no permita que entre en contacto con sustancias de caucho ni cloruro de polivinilo durante mucho tiempo.

## Eliminación

**Para eliminar el producto, consulte a su distribuidor o autoridades locales acerca de los métodos de eliminación adecuados.**

# Accesorios

## Suministro de accesorios

Compruebe que tiene los accesorios y elementos mostrados.

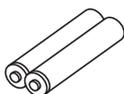
### Transmisor de mando a distancia × 1

- DPVF2713ZA/X1



### Pilas del transmisor de mando a distancia × 2

(Tipo AAA/R03/LR03)



### Abrazadera × 3

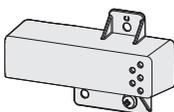
- DPVF1056ZA



### Cubierta de la memoria USB × 1

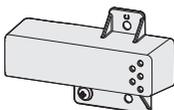
(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas)  
(modelo de 75 pulgadas) (modelo de 66 pulgadas)  
(modelo de 55 pulgadas)

- DPVF2281ZA/X1



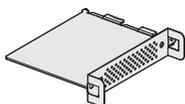
(modelo de 49 pulgadas)

- DPVF2280ZA/X1



### Adaptador de RANURA × 1

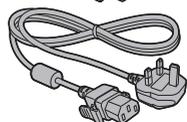
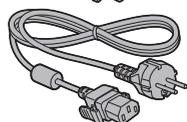
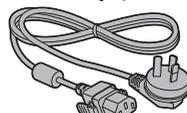
- DPVF2722YA/X1



### Cable de alimentación

(2 m aprox.)

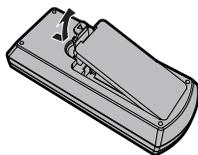
- 1JP155AF1U
- 1JP155AF1W
- 2JP155AF1W
- 3JP155AF1W



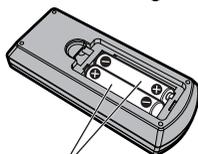
### Atención

- Almacene las piezas pequeñas en el lugar adecuado y fuera del alcance de los niños pequeños.
- Las referencias de los accesorios pueden cambiar sin previo aviso. (La referencia real puede ser diferente de las mostradas más arriba).
- En caso de que pierda accesorios, cómprelos en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)
- Deseche los materiales de embalaje de forma adecuada después de desembalar los artículos.

## Pilas del mando a distancia



Abra la tapa de las pilas.



Inserte las pilas y cierre la tapa.  
(Insértelas empezando desde la parte .

Tipo AAA/R03/LR03

### Nota

- La instalación incorrecta de las pilas puede causar una fuga o corrosión que dañará el mando a distancia.
- La eliminación de las pilas debe realizarse de forma ecológica.

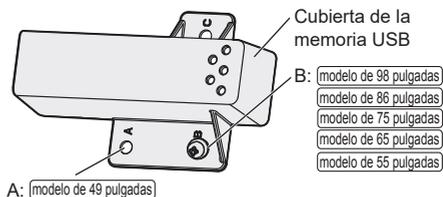
Tenga en cuenta las precauciones siguientes.

1. Las pilas siempre deben sustituirse de dos en dos.
2. No combine pilas usadas con nuevas.
3. No mezcle tipos de pilas distintos (ejemplo: pilas de dióxido de manganeso con pilas alcalinas, etc.).
4. No intente cargar, desmontar o quemar pilas usadas.
5. No quemé ni rompa las pilas. Además, las pilas no deben ser expuestas a un calor excesivo como el de los rayos del sol, fuego o similares.

## Montaje de la cubierta de la memoria USB

Al utilizar un dispositivo de memoria USB, puede montarse la cubierta de la memoria USB para proteger el dispositivo.

Monte la cubierta de la memoria USB a través de cualquiera de las siguientes posiciones de tornillo según corresponda con el tipo de modelo.

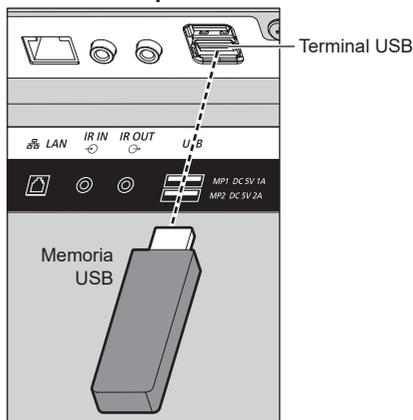


A: (modelo de 49 pulgadas)

Cubierta de la memoria USB

B: (modelo de 98 pulgadas)  
(modelo de 86 pulgadas)  
(modelo de 75 pulgadas)  
(modelo de 65 pulgadas)  
(modelo de 55 pulgadas)

**1** Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



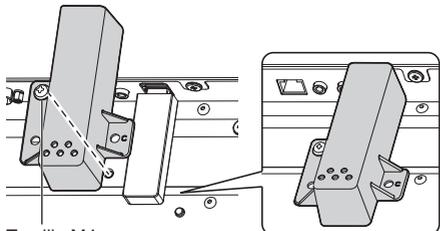
### Nota

- Seleccione el terminal USB que desea utilizar con [Selección de USB]. (consulte la página 91)
- En función del terminal USB, la cantidad de energía suministrada al dispositivo externo varía. ("Conexión del terminal USB", consulte la página 30)

**2** Monte la cubierta de la memoria USB, alineando el tornillo M4 con el orificio del tornillo de la unidad de pantalla.

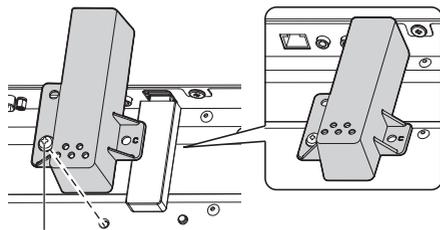
### 3 Apriete el tornillo M4 para fijar la cubierta de la memoria USB.

A: (modelo de 49 pulgadas)



Tornillo M4

B: (modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas)  
(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas)



Tornillo M4

### Montaje de la placa de funciones

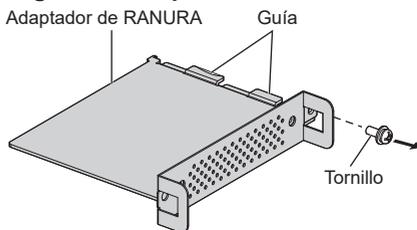
Cuando utilice una placa de funciones estrecha, instale el adaptador de RANURA suministrado e introdúzcalo en la ranura.

#### Nota

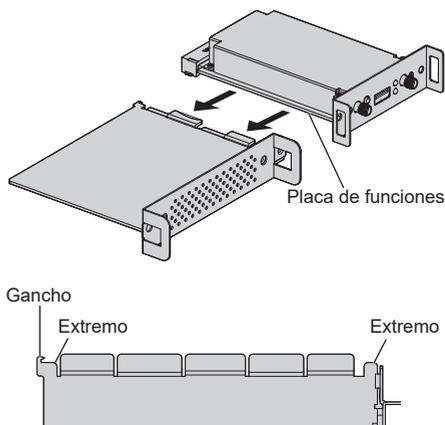
- Antes de montar o desmontar la placa de funciones, asegúrese de haber apagado la pantalla y extraído la clavija de corriente del enchufe.

Para instalar una placa de funciones de tamaño normal, vaya al paso 4.

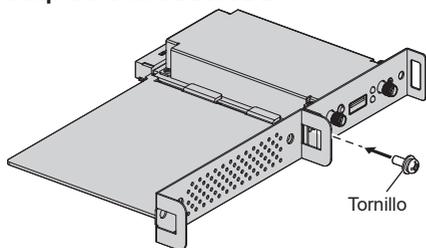
### 1 Retire un tornillo del lado donde está la guía del adaptador de RANURA.



### 2 Inserte la placa de circuito de la placa de funciones en las guías del adaptador de RANURA y haga que la placa de circuito esté firmemente en contacto con el gancho (un lugar) y los extremos (dos lugares).



### 3 Utilizando el tornillo que se retiró en el paso 1, fije la placa de funciones al adaptador de RANURA.

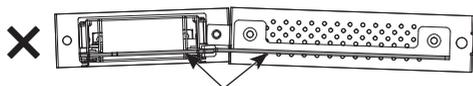
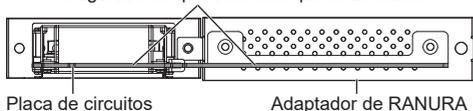


- Orientación sobre el par de apriete: 0,5 N m o inferior

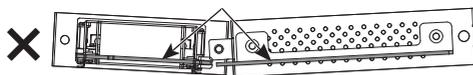
#### Nota

- Apriete firmemente el tornillo y compruebe que el gancho del adaptador de RANURA mantenga sujeta la placa de circuitos.
- Compruebe que la superficie del adaptador de RANURA y la superficie de la placa de circuitos estén bien acopladas al mirar la placa de funciones con el adaptador de RANURA desde el lado opuesto de la cubierta.

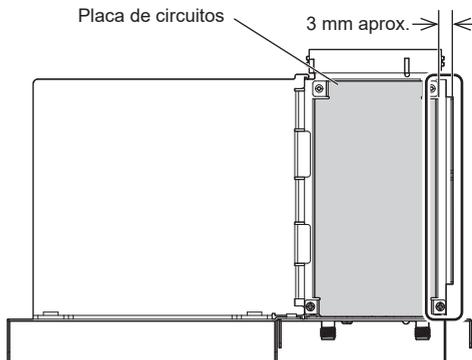
Asegúrese de que este lado quede alineado.



No se puede acoplar a menos que este lado esté alineado horizontalmente.

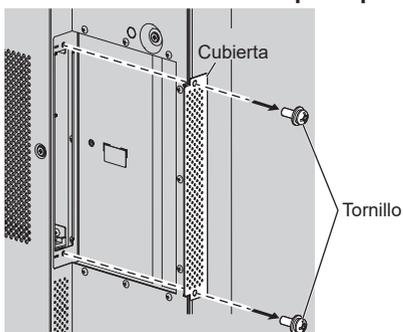


- Si hay un cable conductor en una zona de unos 3 mm desde el extremo final de la placa de circuitos, no se podrá instalar la placa de funciones debido a las interferencias con el rail guía. Compruebe que no hay ningún cable conductor en esta zona.

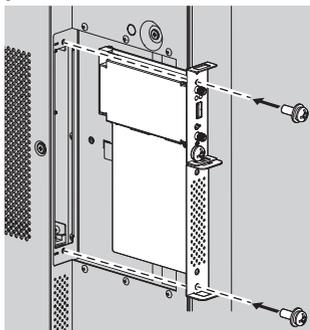


No debe haber cables conductores en esta zona.

### 4 Retire los dos tornillos de la cubierta de la ranura de la unidad principal.



### 5 Inserte la placa de funciones en la ranura de la unidad principal y fíjela con los dos tornillos que retiró en el paso 4.

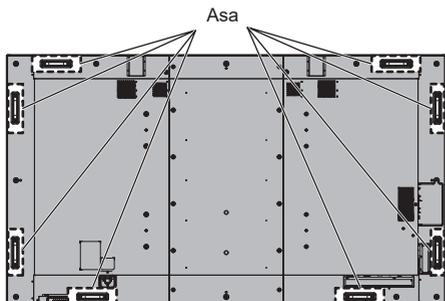


- Orientación sobre el par de apriete: 0,5 N m o inferior

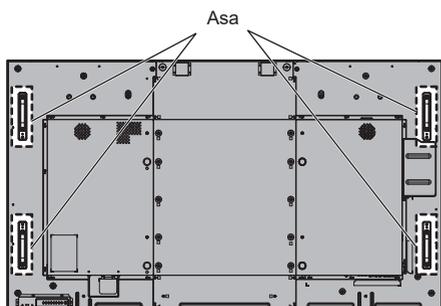
# Precauciones al mover la pantalla

La pantalla dispone de asas para el transporte. Sujételas al moverla.

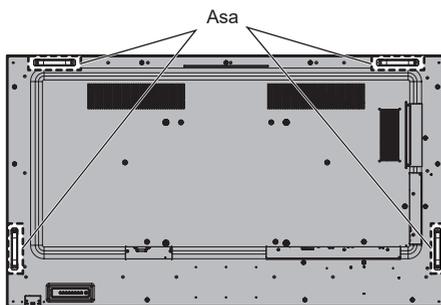
(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas)



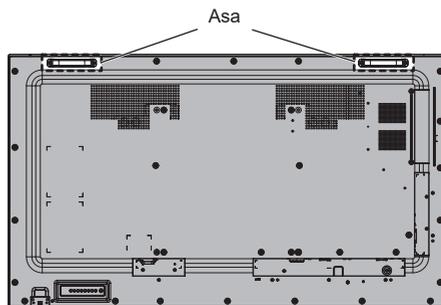
(modelo de 75 pulgadas)



(modelo de 65 pulgadas)



(modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas)



## Nota

- No sujete otras partes distintas de las asas.

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas)

- Se requiere la siguiente cantidad de personas para transportar esta unidad.

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas):  
4 o más

(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas):  
2 o más

Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y causar lesiones.

- Al transportar la unidad, mantenga el panel de cristal líquido en posición vertical.

Si transporta la unidad con la superficie del panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar la deformación del panel o daños internos.

- No sujete los marcos superior, inferior, derecho e izquierdo, ni las esquinas de la unidad. No sujete la superficie delantera del panel de cristal líquido. No golpee tampoco estas partes.

Si lo hace, el panel de cristal líquido puede resultar dañado,

así como rajarse, lo que puede provocar lesiones.

# Perno de anilla

(modelo de 98 pulgadas)

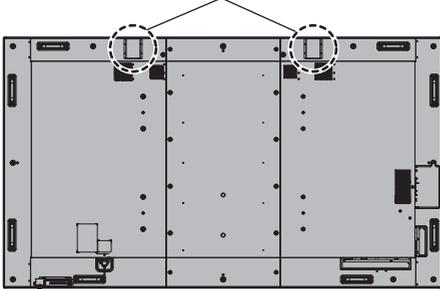
(modelo de 86 pulgadas)

(modelo de 75 pulgadas)

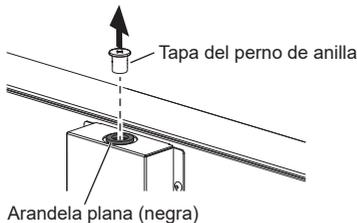
La pantalla incluye orificios para insertar pernos de anilla (M10). Utilícelos durante la instalación para colgar la pantalla.

Utilice el perno de anilla solamente para una suspensión temporal o un movimiento para la instalación. No puede utilizarse para una instalación de suspensión permanente.

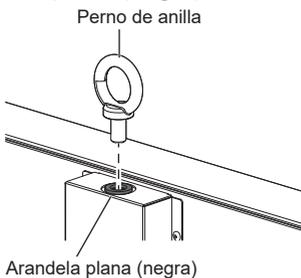
Posiciones de montaje de los pernos de anilla (disponibles en el mercado)



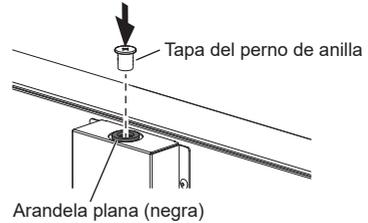
**1** Al montar el perno de anilla, retire la tapa del perno de anilla de la posición de montaje de los pernos de anilla (dos lugares) y deje la arandela plana (negra) tal como está.



**2** Monte el perno de anilla con la arandela plana (negra) tal como está.

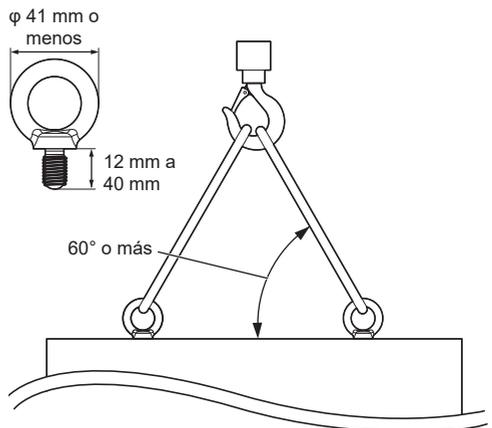


**3** Tras desmontar el perno de anilla, apriete la tapa del perno con la arandela plana (negra) tal como está.



## Nota

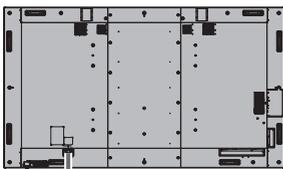
- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones.
- No suspenda la pantalla utilizando únicamente 1 perno de anilla.
- Utilice pernos de anilla M10 disponibles en los comercios con una longitud de vástago de entre 12 mm y 40 mm, que cumplan la condición de carga de la calidad del producto.
- Utilice pernos de anilla ISO 3266 estándar. Además, utilice elementos ISO estándar (cable, etc.) para la suspensión.
- El ángulo de suspensión debería ser de 60° o más.
- Tras la instalación, retire los pernos de anilla y tape los orificios con las tapas de los pernos de anilla que había quitado al insertarlos.



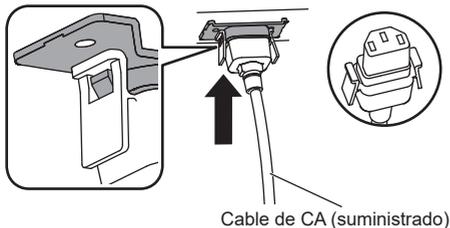
# Conexiones

## Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable

Parte trasera de la unidad



### Fijación del cable de CA



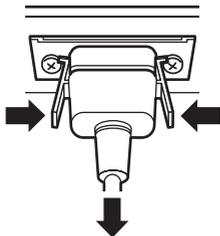
### Enchufe el conector en la pantalla.

Enchufe el conector hasta que encaje.

#### Nota

- Asegúrese de que el conector está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho.

### Desenchufe el cable de CA



Desenchufe el conector presionando los dos pestillos.

#### Nota

- No utilice un cable de CA que tenga los pestillos dañados. Si se utiliza con los pestillos dañados, podría producirse una mala conexión entre el conector del cable de CA y el terminal AC IN. Para obtener más información sobre el cable de CA, consulte con el distribuidor al que haya comprado el producto.
- Cuando desconecte el cable de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de CA del enchufe.
- El cable de CA suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

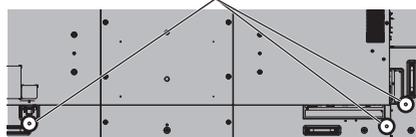
## Fijación del cable

### Nota

- Se suministran 3 abrazaderas con esta unidad. Ajuste los cables en las 3 ubicaciones mediante los orificios para las abrazaderas, tal y como se muestra a continuación.
- Antes de encenderla, cierre los orificios (3 ubicaciones) con las abrazaderas. Si no lo hace, podrían introducirse objetos extraños en los orificios y provocar un incendio.
  - Si necesita más abrazaderas, cómprelas en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)

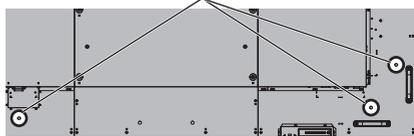
modelo de 98 pulgadas

Orificios para montar las abrazaderas



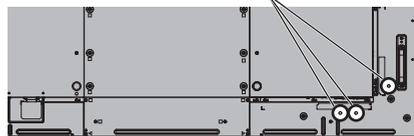
modelo de 86 pulgadas

Orificios para montar las abrazaderas



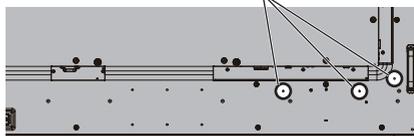
modelo de 75 pulgadas

Orificios para montar las abrazaderas



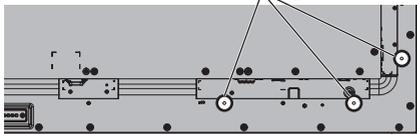
modelo de 65 pulgadas

Orificios para montar las abrazaderas



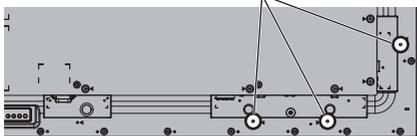
modelo de 55 pulgadas

Orificios para montar las abrazaderas



modelo de 49 pulgadas

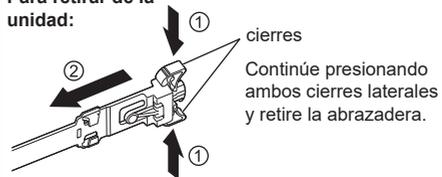
Orificios para montar las abrazaderas



## 1. Acople la abrazadera



Para retirar de la unidad:

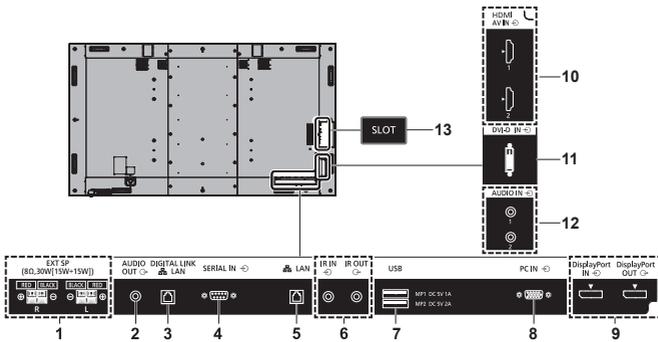


## 2. Ate los cables



Para aflojar:





- |   |  |   |
|---|--|---|
| <p><b>1 EXT SP:</b></p> <hr/> <p><b>2 AUDIO OUT:</b></p> <hr/> <p><b>3 DIGITAL LINK / LAN:</b></p> <hr/> <p><b>4 SERIAL IN:</b></p> <hr/> <p><b>5 LAN:</b></p> <hr/> <p><b>6 IR IN, IR OUT:</b></p> <hr/> | <p><b>Terminal del altavoz</b><br/>Conecte al altavoz externo.<br/>(consulte la página 31)</p> <hr/> <p><b>Terminal de salida de audio analógico</b><br/>Conecte a un equipo de audio con terminal de entrada de audio analógico.<br/>(consulte la página 29)</p> <hr/> <p><b>Terminal DIGITAL LINK/LAN</b><br/>Controle la pantalla estableciendo conexión con la red. También se puede conectar a un dispositivo que envíe señales de vídeo y audio a través del terminal DIGITAL LINK.<br/>(consulte la página 26, 93)</p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada SERIAL</b><br/>Controle la pantalla estableciendo conexión con el PC.<br/>(consulte la página 27)</p> <hr/> <p><b>Terminal LAN</b><br/>Controle la pantalla estableciendo conexión con la red.<br/>(consulte la página 93)</p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada/salida de señal infrarroja</b><br/>Utilícelo cuando controle más de una pantalla con un solo mando a distancia.<br/>(consulte la página 29)</p> <hr/> | <p><b>7 USB:</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada de PC</b><br/>Conecte al terminal de vídeo de PC, equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o "RGB".<br/>(consulte la página 24)</p> <hr/> <p><b>8 PC IN:</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada de video de PC</b><br/>Conecte al terminal de vídeo de PC, equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o "RGB".<br/>(consulte la página 24)</p> <hr/> <p><b>9 DisplayPort IN, DisplayPort OUT:</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada/salida DisplayPort (admite imágenes 4K)</b><br/>Conecte a un PC o un equipo de vídeo con terminal DisplayPort.<br/>(consulte la página 25)</p> <hr/> <p><b>10 AV IN (HDMI 1, HDMI 2):</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada HDMI (2 sistemas)</b><br/>Conecte a un equipo de vídeo con salida HDMI.<br/>(consulte la página 22)</p> <hr/> <p><b>11 DVI-D IN:</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada DVI-D</b><br/>Conecte al equipo de vídeo con una salida DVI-D.<br/>(consulte la página 23)</p> <hr/> <p><b>12 AUDIO IN 1, AUDIO IN 2:</b></p> <hr/> <p><b>Terminal de entrada de audio analógica (2 sistemas)</b><br/>(consulte la página 23, 24)</p> <hr/> <p><b>13 SLOT:</b></p> <hr/> <p><b>Ranura de expansión</b><br/>(consulte la página 14)</p> |
|---|--|---|

**Nota**

- Para obtener información sobre una placa de funciones compatible, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado el producto.

## Antes de la conexión

- Antes de conectar los cables, lea atentamente las instrucciones de funcionamiento para el dispositivo externo que desea conectar.
- Apague todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tenga en cuenta los siguientes puntos antes de conectar los cables. De no hacerlo, podría producirse un error de funcionamiento.
  - Al conectar un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a ella, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de comenzar a trabajar.
  - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más susceptible será al ruido. Dado que utilizar un cable dañado lo convierte en una antena, es más susceptible al ruido.
  - Al conectar los cables, introdúzcalos rectos en el terminal de conexión del dispositivo de conexión de modo que se conecte primero la tierra.
- Adquiera cualquier cable necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se suministre con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior del enchufe de un cable de conexión es grande, puede entrar en contacto con la periferia, como una cubierta trasera o el enchufe de un cable de conexión adyacente. Utilice un cable de conexión con el tamaño adecuado de enchufe para la alineación del terminal.
- Al conectar el cable LAN con cubierta de enchufe, tenga en cuenta que la cubierta podría entrar en contacto con la cubierta trasera y podría resultar difícil desconectarlo.
- Si las señales de vídeo de un equipo de vídeo contienen demasiadas fluctuaciones, las imágenes en pantalla podrían oscilar. En este caso, debe conectarse un corrector de base temporal (TBC).
- Cuando las señales de sincronización que salen de un PC o de un equipo de vídeo están distorsionadas (por ejemplo, al cambiar los ajustes de la salida de vídeo), el color del vídeo puede verse distorsionado temporalmente.
- La unidad acepta señales YPbPr/YCbCr (PC IN), señales RGB analógicas (PC IN) y señales digitales.
- Algunos modelos de PC no son compatibles con la unidad.
- Utilice un compensador de cable cuando conecte dispositivos a la unidad utilizando cables largos. De lo contrario, la imagen podría no visualizarse correctamente.
- Consulte "Señales preestablecidas" (consulte la página 146) para los tipos de señales de vídeo que se pueden visualizar con esta unidad.
- El terminal DIGITAL LINK / LAN y el terminal LAN están conectados en el interior de esta unidad. Cuando utilice el terminal DIGITAL LINK / LAN y también el terminal LAN, configure el sistema de manera que no estén conectados a la misma red, ni directamente ni a través de dispositivos periféricos, como, por ejemplo, un concentrador o un transmisor de cable de par trenzado.

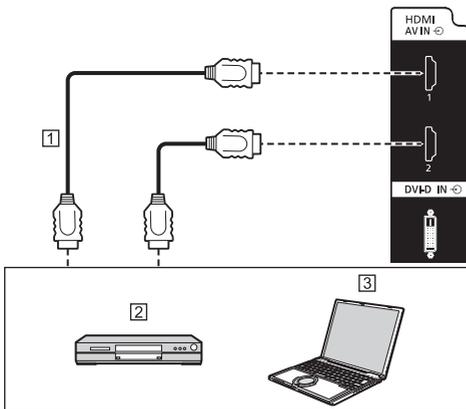
## Conexión de los terminales HDMI 1 y HDMI 2

### Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Conecte el equipo que cumple con el estándar HDMI.
- Algunos equipos HDMI podrían no visualizar la imagen.
- Esta pantalla no admite VIERA LINK.
- En el caso del audio, también es posible utilizar el terminal AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Si desea más información sobre la función [Selección de entrada de audio], consulte la página 72).
- Utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con las normas HDMI.

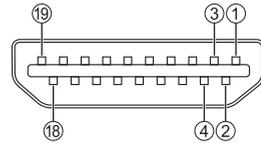
Tenga en cuenta que, al introducir señales de vídeo de 4K que excedan la velocidad de transmisión admitida por un cable HDMI de alta velocidad, debe utilizar un cable HDMI que admita una transmisión de alta velocidad de 18 Gbps, como un cable HDMI Premium certificado.

Al introducir señales de vídeo que excedan la velocidad de transmisión admitida por el cable HDMI en uso, puede producirse un mal funcionamiento, como imágenes interrumpidas y la ausencia de imagen en la pantalla.



- 1 Cable HDMI (disponible en los comercios)
- 2 Reproductor de DVD
- 3 PC

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal HDMI

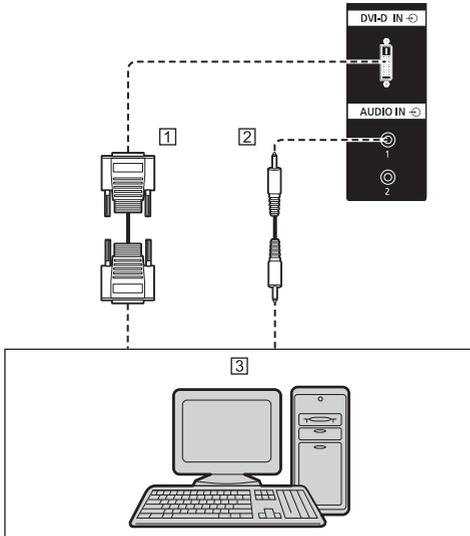


N.º clavija	Nombre de la señal
①	Datos TMDS 2 +
②	Blindaje de datos TMDS 2
③	Datos TMDS 2 -
④	Datos TMDS 1 +
⑤	Blindaje de datos TMDS 1
⑥	Datos TMDS 1 -
⑦	Datos TMDS 0 +
⑧	Blindaje de datos TMDS 0
⑨	Datos TMDS 0 -
⑩	Reloj TMDS +
⑪	Blindaje de reloj TMDS
⑫	Reloj TMDS -
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Masa DDC/CEC
⑱	+5 V DC
⑲	Detección de clavija activa

## Conexión del terminal DVI-D IN

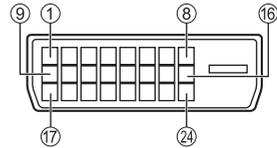
### Nota

- El equipo de vídeo y los cables que se muestran no se suministran con esta unidad.
- El terminal DVI-D IN es solo para enlace único.
- En el caso del audio, también es posible utilizar el terminal AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Si desea más información sobre la función [Selección de entrada de audio], consulte la página 72).
- Utilice el cable DVI-D que cumpla con el estándar DVI. (Dependiendo de la longitud del cable o su calidad, podría aparecer ruido en las imágenes, o la calidad de la imagen podría deteriorarse).



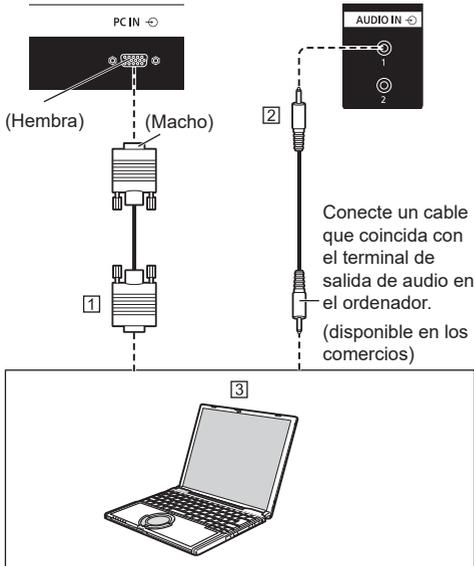
- 1 Cable DVI-D (a una distancia de 5 m) (disponible en los comercios)
- 2 Cable de mini enchufe estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 3 PC con salida DVI-D

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para la entrada/salida DVI-D



N.º clavija	Nombre de la señal
①	Datos TMDS 2 -
②	Datos TMDS 2 +
③	Blindaje de datos TMDS 2
④	_____
⑤	_____
⑥	Reloj DDC
⑦	Datos DDC
⑧	_____
⑨	Datos TMDS 1 -
⑩	Datos TMDS 1 +
⑪	Blindaje de datos TMDS 1
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5 V DC
⑮	GND (tierra)
⑯	Detección de clavija activa
⑰	Datos TMDS 0 -
⑱	Datos TMDS 0 +
⑲	Blindaje de datos TMDS 0
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Blindaje de reloj TMDS
㉓	Reloj TMDS +
㉔	Reloj TMDS -

## Conexión del terminal PC IN



- 1 Cable Mini D-sub de 15 clavijas (disponible en los comercios)
- 2 Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 3 PC

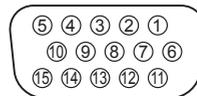
### Tipo de señal del ordenador que puede conectarse

- Con respecto a las señales de entrada de PC típicas que se describen en “Señales preestablecidas” (consulte la página 146), los valores de ajuste como los de los tamaños y las posiciones de imágenes estándar ya están almacenados en esta unidad. (Las señales del ordenador que pueden ser entradas son las que tienen una frecuencia de exploración horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de exploración vertical de 48 a 120 Hz).
- La resolución de la pantalla es de un máximo de 1 440 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [Normal], y 1 920 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [Full]. Si la resolución de pantalla sobrepasa estos máximos, puede que no sea posible mostrar detalles pequeños con la claridad suficiente.
- Si se introducen señales fuera del rango de frecuencias compatibles, las imágenes normales no pueden visualizarse. Tenga en cuenta que algunas imágenes podrían no visualizarse correctamente aunque estén dentro del rango.
- Si no se visualiza la pantalla del PC, compruebe si la señal de imagen del PC cumple con las “Señales preestablecidas” (consulte la página 146) y, a continuación, cambie los ajustes. Con el fin de ahorrar energía, la salida de imagen podría estar desconectada en un ordenador portátil. En este caso, puede conectarse utilizando la tecla de función, etc. del ordenador. (Consulte el manual del ordenador).

### Nota

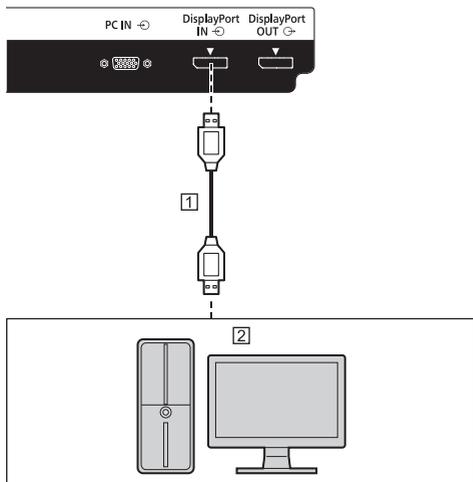
- Se admite la señal de vídeo por componentes con este terminal (Mini D-sub de 15 contactos).  
Cambie el ajuste [Seleccione entrada componente/ RGB] en el menú [Señal] a [Componente] (en caso de conexión por señal de componentes) o [RGB] (en caso de conexión por señal RGB). (consulte la página 59)
- El ordenador, los cables y el adaptador de conversión adicionales que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Si se conecta un ordenador que no es compatible con DDC2B, necesitará realizar cambios en los ajustes del ordenador en el momento de la conexión.
- No ajuste las frecuencias de escaneo verticales y horizontales para señales de PC que estén por encima o por debajo del rango de frecuencias especificado.
- En el caso del audio, también es posible utilizar el terminal AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Si desea más información sobre la función [Selección de entrada de audio], consulte la página 72).

### Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal de entrada de PC (Mini D-sub de 15 clavijas)



N.º clavija	Nombre de la señal
①	R (PR/CR)
②	G (Y)
③	B (PB/CB)
④	NC (no conectado)
⑤	GND (tierra)
⑥	GND (tierra)
⑦	GND (tierra)
⑧	GND (tierra)
⑨	+5 V DC
⑩	GND (tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD
⑭	VD
⑮	SCL

## Conexión del terminal DisplayPort IN/ DisplayPort OUT



1 Cable DisplayPort (disponible en los comercios)

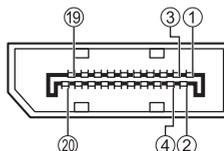
2 PC con salida DisplayPort

### Nota

- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Si desea más información sobre la función [Selección de entrada de audio], consulte la página 72).
- Dependiendo del dispositivo que vaya a conectarse, puede que las imágenes tarden en aparecer.
- Utilice un cable certificado conforme con DisplayPort 1.4.
- Dependiendo de los tipos de cable o de adaptador de miniconector que se utilicen, es posible que no se visualice la imagen 4K.
- Si, al establecer conexión con un PC que utilice tarjetas gráficas y conjuntos de chips antiguos compatibles con DisplayPort, la salida DisplayPort del PC está conectada a esta unidad, se pueden producir errores de funcionamiento de esta unidad o del PC. En ese caso, apague la unidad o el PC y, a continuación, vuelva a encenderlos.

Al conectar una salida DisplayPort a la entrada de esta unidad, se recomienda usar el PC que utilice el conjunto de chips o las tarjetas gráficas más recientes.

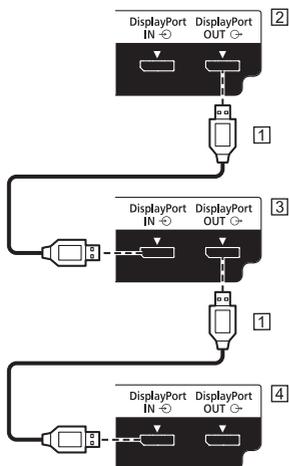
## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para DisplayPort



N.º clavija	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)
2	GND (tierra)
3	ML_Lane 3 (p)
4	ML_Lane 2 (n)
5	GND (tierra)
6	ML_Lane 2 (p)
7	ML_Lane 1 (n)
8	GND (tierra)
9	ML_Lane 1 (p)
10	ML_Lane 0 (n)
11	GND (tierra)
12	ML_Lane 0 (p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX_CH (p)
16	GND (tierra)
17	AUX_CH (n)
18	Detección de clavija activa
19	GND (tierra)
20	Salida de más de 3,3 V CC

## Conexión de encadenado en forma de margarita

Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de múltiples pantallas al utilizar la visualización multipantalla de una multipantalla, etc.



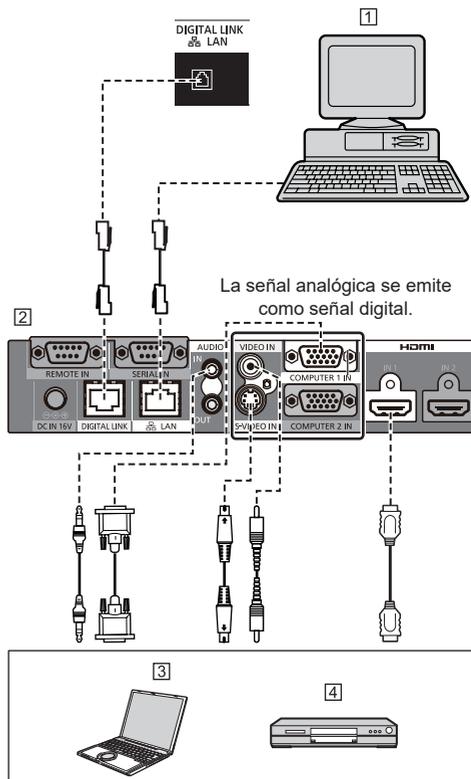
- 1 Cable DisplayPort (disponible en los comercios)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

### Nota

- La salida del terminal DisplayPort OUT solo admite las señales de entrada a los terminales DisplayPort IN, HDMI1, HDMI2, DVI-D IN y SLOT.
  - Si las imágenes no se muestran en las pantallas de la siguiente fase, encienda las pantallas de la fase anterior, espere al menos 7 segundos y, a continuación, encienda las pantallas de la fase siguiente.
- P. ej., ajuste [Demora encendido pantalla] a [7] o más en las pantallas de la fase siguiente antes de usarlas.
- El terminal DisplayPort OUT no admite HDCP2.2.

## Conexión del terminal DIGITAL LINK

Los transmisores de cable de par trenzado como, por ejemplo, Panasonic Caja de interfaz digital (ET-YFB100G) o Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G), utilizan cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 PC para controlar la unidad
- 2 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 3 PC
- 4 Reproductor de DVD

### Nota

- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Al establecer conexión con DIGITAL LINK, asegúrese de configurar cada uno de los ajustes de [Configuración de red]. (consulte la página 78)

Para conocer las precauciones DIGITAL LINK de conexión y ajuste, consulte "Conexión del terminal DIGITAL LINK" y "Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado". (consulte la página 94)

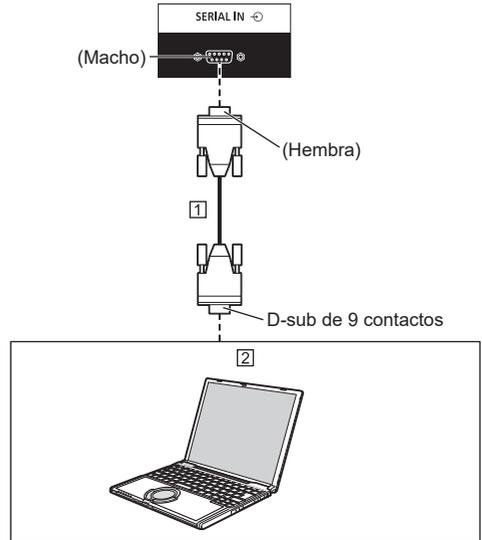
- La señal correspondiente de la entrada DIGITAL LINK es la misma que la de la entrada HDMI. (consulte la página 146)
- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AUDIO IN 1 / AUDIO IN 2. (Si desea más información sobre la función [Selección de entrada de audio], consulte la página 72).

## Conexión del terminal SERIAL IN

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interfaz RS-232C, de modo que la pantalla puede controlarse desde un ordenador que esté conectado a este terminal.

### Nota

- Los cables y el ordenador adicional que se muestran no se suministran con esta unidad.



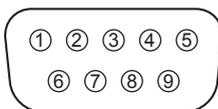
1 Cable directo RS-232C (disponible en los comercios)

2 PC

### Nota

- Seleccione el cable recto RS-232C para la comunicación usado para conectar el terminal SERIAL y el ordenador según el ordenador que esté usando.

## Asignaciones de clavijas y nombres de señales para el terminal SERIAL



N.º clavija	Nombre de la señal	
①	NC (no conectado)	
②	RXD	
③	TXD	
④	Sin uso	
⑤	GND (tierra)	
⑥	Sin uso	
⑦	RTS	} Cortocircuitado en esta unidad
⑧	CTS	
⑨	NC (no conectado)	

Estos nombres de señal son los correspondientes a las especificaciones del ordenador.

### Parámetros de comunicación

Nivel de señal: Cumple con RS-232C

Método de sincronización: Asíncronica

Velocidad de transmisión: 9 600 bps

Paridad: Ninguno

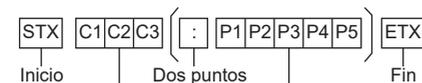
Longitud de caracteres: 8 bits

Bit de parada: 1 bit

Control de flujo: Ninguno

### Formato básico para datos de control

La transmisión de datos de control desde el ordenador se inicia con una señal STX, seguida del comando, los parámetros y, por último, una señal ETX, en ese orden. Agregar los parámetros necesarios según los detalles de control.



Comando de 3 caracteres (3 bytes)

Parámetro(s)

## Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguno	Encendido
POF	Ninguno	Apagado
AVL	***	Volumen 000 – 100
AMT	0	Silencio del audio apagado
	1	Silencio del audio encendido
IMS	Ninguno	Selección de entrada (alternar)
	HM1	Entrada HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI 2 (HDMI2)
	DP1	Entrada DisplayPort IN (DisplayPort)
	DL1	Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Entrada DVI-D IN (DVI-D)
	SL1	Entrada SLOT (SLOT)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	NW1	Entrada Screen Transfer (Screen Transfer)
	UD1	Entrada USB (USB)
	MV1	Entrada "Visualizador de memoria" (MEMORY VIEWER)
DAM	Ninguno	Selección del modo de pantalla (alternar)
	FULL	Full
	NORM	Normal
	NATV	Nativo
	HFIT	Expansión H.
	VFIT	Expansión V.
	ZOOM	Zoom1
ZOM2	Zoom2	

### Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar a que la respuesta del primer comando llegue de esta unidad antes de enviar el siguiente comando.
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad enviará un comando "ER401" de vuelta al ordenador.
- Cuando envíe un comando que no requiera un parámetro, no son necesarios los dos puntos (:).
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.  
Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Screen Transfer] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## Conexión del terminal IR IN/IR OUT

Conecte el cable con miniclavija estéreo (M3) del terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

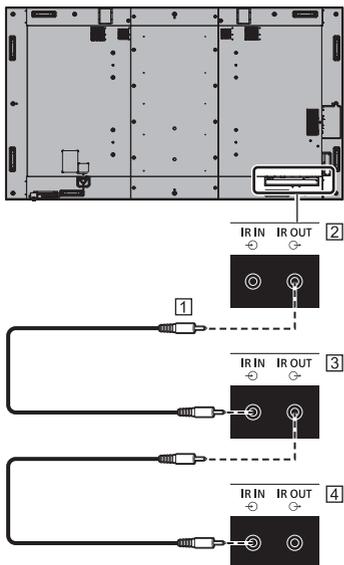
La señal infrarroja de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

En este caso, los IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) de la segunda pantalla no funcionan.

Si se repiten las conexiones anteriores, se habilita la conexión de encadenado en forma de margarita.

### Nota

- Los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- La conexión de encadenado en forma de margarita solo es posible entre las pantallas de la misma serie.

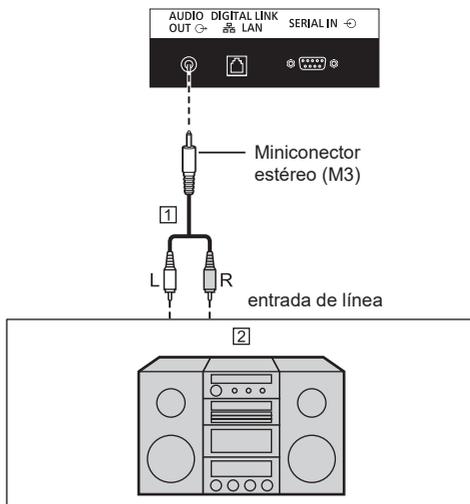


- 1 Cable de minienchufe estéreo (M3) (disponible en los comercios)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

## Conexión del terminal AUDIO OUT

### Nota

- El equipo de vídeo y el cable que se muestran no se suministran con esta unidad.



- 1 Cable de audio estéreo (disponible en los comercios)
- 2 Equipo de audio

### Nota

- Para emitir sonido por el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Salida audio]. (consulte la página 47)

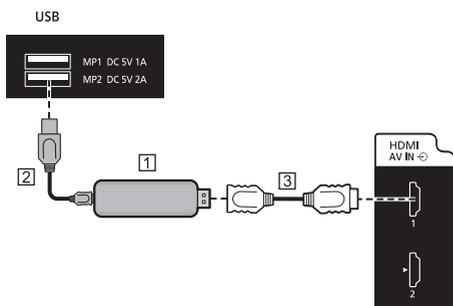
## Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB (disponible en los comercios) para usar "Reproductor medios USB" o "Visualizador de memoria". (consulte la página 113, 127)

Además, la alimentación se suministra cuando se conecta un stick PC, etc. que se vende por separado.

### Nota

- Un stick PC y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
- Si se apaga la unidad o se extrae el dispositivo de memoria USB mientras se accede a los datos en el dispositivo de memoria USB, los datos guardados podrían quedar destruidos. El indicador de acceso del dispositivo de memoria USB parpadea durante el acceso a los datos.
- El dispositivo de memoria USB puede conectarse o desconectarse esté o no encendida la pantalla.



- 1 Stick PC (disponible en los comercios)
- 2 Cable USB (disponible en los comercios)
- 3 Cable de extensión HDMI (disponible en los comercios)

Cuando se visualiza la imagen, dependiendo del terminal USB, puede alimentarse hasta 5 V/2 A (terminal del lado opuesto) o 5 V/1 A (terminal del lado frontal) a un dispositivo externo.

- Si se aplica corriente eléctrica que supere la capacidad de suministro de potencia, se bloqueará la salida y se visualizará el siguiente mensaje.

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

En este caso, extraiga el equipo y, a continuación, encienda/apague la unidad con el mando a distancia, etc.

### Nota

- Seleccione el terminal USB que desea utilizar con [Selección de USB]. (consulte la página 91)
- Si la conexión directa a esta unidad no fuera posible debido al tamaño de un stick PC, utilice un cable de extensión de venta en los comercios.

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un dispositivo de memoria USB que pueda conectarse a esta unidad.

- Cuando conecte el dispositivo de memoria USB, confirme la orientación del enchufe para evitar dañar el terminal.

- Cuando extraiga el dispositivo de memoria USB, tenga en cuenta lo siguiente.

- Cuando el indicador de acceso del dispositivo de memoria USB conectado parpadea, indica que la pantalla está cargando los datos. No extraiga el dispositivo de memoria USB mientras parpadee.

- En función del dispositivo de memoria USB, el indicador de acceso podría continuar parpadeando incluso cuando no se está accediendo a él, o el dispositivo podría no estar equipado con una función de indicador de acceso, etc. En este caso, extraiga el dispositivo de memoria USB tras confirmar los siguientes pasos ① o ②.

- ① Cambie la entrada a una distinta de [USB] y [MEMORY VIEWER], y confirme que hayan acabado las funciones que acceden al dispositivo de memoria USB. Las funciones son la función de lectura de la imagen de usuario (consulte la página 74), la función de edición de la lista de reproducción (consulte la página 121) y la función de clonación de datos (consulte la página 137), etc.

- ② Apague la unidad.

- No conecte/desconecte el dispositivo de memoria USB con demasiada frecuencia. Espere al menos 5 segundos tras la conexión y, a continuación, extraiga el dispositivo de memoria USB. Antes de volver a conectarlo, espere al menos 5 segundos. Es necesario cierto período de tiempo para que la pantalla pueda reconocer que el dispositivo de memoria USB ha cambiado entre conexión y desconexión.

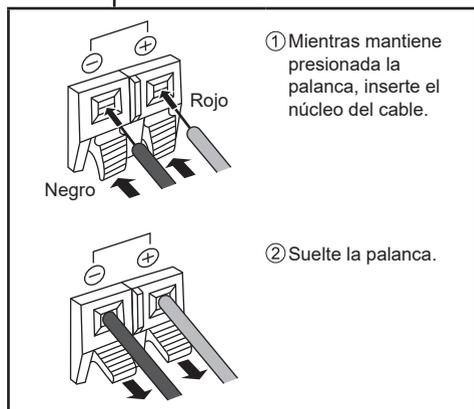
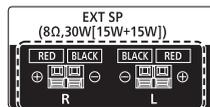
- Si se desconecta esta unidad o si se extrae el dispositivo de memoria USB de forma accidental mientras se accede a los datos, es posible que no pueda accederse a ellos la próxima vez que se utilice el dispositivo de memoria USB.

En este caso, desconecte la unidad principal y vuelva a conectarla.

- Cuando la alimentación procede de MP2 (5 V 2 A CC), utilice un cable que admita una corriente de 2 A o más.

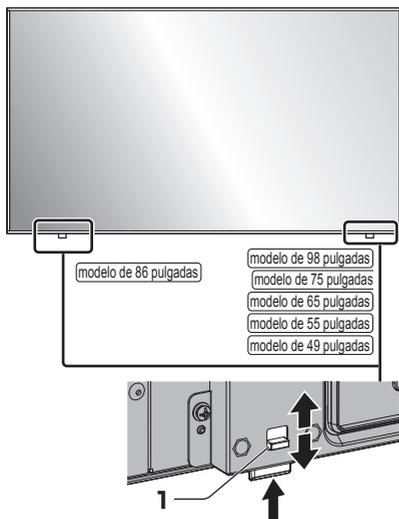
## Conexión del terminal del altavoz

Utilice un altavoz de 8  $\Omega$ /15 W.



# Identificación de los controles

## Pantalla



- Deslice la palanca situada en el panel trasero para extraer el indicador de encendido y el sensor del mando a distancia.

Para almacenarlos, deslice la misma palanca o empuje directamente en la superficie inferior del sensor del mando a distancia.

### Nota

- Para un uso normal, extraiga el indicador de encendido y el sensor de mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. En función del estado de configuración como, por ejemplo, al utilizar la visualización multipantalla de la multipantalla, guárdelos en la unidad principal.

## 1 Indicador de encendido/Sensor del mando a distancia

El indicador de encendido se iluminará.

### Cuando la unidad está encendida (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: ON)

- Se visualiza la imagen: verde
- Cuando la unidad entra en modo de espera al utilizar las siguientes funciones: naranja (rojo / verde)
  - Estado en espera con la función "Inicio rápido"

Para obtener más información sobre la función "Inicio rápido", consulte la página 63.

- Estado en espera con la función "Energía monitor"

Para obtener más información sobre la función "Energía monitor", consulte la página 69.

- Estado en espera con [Control HDMI-CEC] ajustado en [Activar] y al menos una [Función de enlace] ajustada a algo distinto a [Desactivar]

Si desea más información sobre el ajuste de [Control HDMI-CEC] y [Función de enlace], consulte la página 72.

- Estado en espera con [Network control] ajustado a [Encendido]

Si desea más información sobre los ajustes de "Network control", consulte la página 78.

- Estado en espera con la función "Espera SLOT"

Para obtener más información sobre la función "Espera SLOT", consulte la página 90.

- Estado en espera durante el modo de reproducción de programación

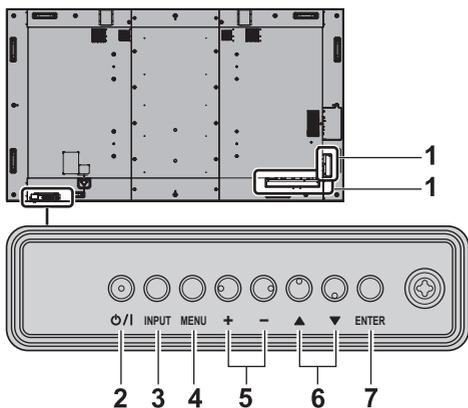
Si desea más información sobre "Modo de programar reproducción", consulte la página 123.

- Estado en espera en condiciones diferentes a las anteriores: rojo

### Cuando la unidad está apagada (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: OFF): Ninguna luz

#### Nota

- Incluso si la unidad se apaga y el indicador de encendido está apagado, algunos de los circuitos están en estado de encendido.
- Cuando el indicador de encendido se muestra en naranja, el consumo de energía durante el modo de espera es, en general, más elevado que cuando el indicador de encendido está en rojo.



## 6 <▲ (Unidad)> / <▼ (Unidad)>

Selecciona el elemento de ajuste en la pantalla de menú. (consulte la página 43)

## 7 <ENTER (Unidad)>

Configura el elemento en la pantalla de menú. (consulte la página 43)

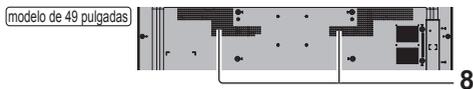
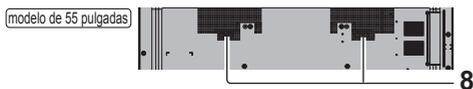
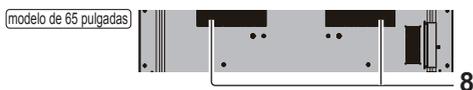
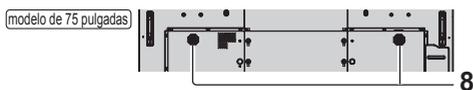
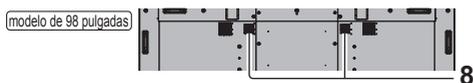
Cambia el modo de aspecto. (consulte la página 40)

## 8 Altavoces integrados

El sonido se emite hacia atrás.

### Nota

- Para emitir sonido por los altavoces integrados de la unidad, asegúrese de establecer [Sonido] - [Elegir salida] en [Altavoces internos]. (consulte la página 47)



## 1 Terminal de entrada/salida externa

Se conecta al equipo de vídeo, PC, etc. (consulte la página 20)

## 2 <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻)

Enciende/apaga la unidad.

## 3 <INPUT (Unidad)>

Selecciona el dispositivo conectado. (consulte la página 37)

## 4 <MENU (Unidad)>

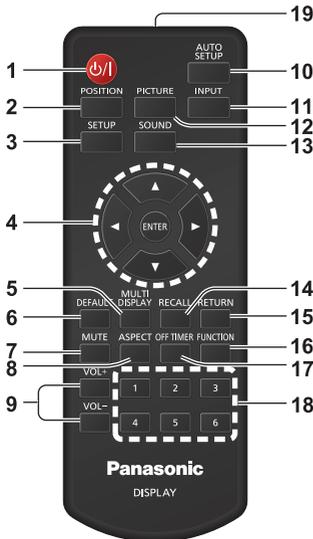
Muestra la pantalla de menú. (consulte la página 43)

## 5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>

Ajusta el volumen. (consulte la página 38)

En la pantalla principal, cambia los ajustes o ajusta su nivel. (consulte la página 43)

## Transmisor de mando a distancia



### 1 Standby (ENCENDIDO/APAGADO) (⏻/⏻)

- Enciende o apaga la unidad cuando está encendida en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>. (consulte la página 36)

### 2 POSITION

(consulte la página 45)

### 3 SETUP

(consulte la página 55)

### 4 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (consulte la página 43)

### 5 MULTI DISPLAY

- Cambia entre la opción de encendido y apagado del modo de visualización múltiple (visualización de varias entradas, visualización de multipantalla). (consulte la página 55)

### 6 DEFAULT

- Restablece los ajustes de imagen, sonido, etc. a los valores predeterminados. (consulte la página 45, 47, 48)

### 7 MUTE

- Modo silencioso encendido / apagado. (consulte la página 39)

### 8 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (consulte la página 40)

### 9 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (consulte la página 38)

### 10 AUTO SETUP

- Ajusta automáticamente la posición o el tamaño de la pantalla. (consulte la página 45)

### 11 INPUT

- Cambia la entrada que se muestra en la pantalla. (consulte la página 37)

### 12 PICTURE

(consulte la página 48)

### 13 SOUND

(consulte la página 47)

### 14 RECALL

- Muestra el estado actual del ajuste del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (consulte la página 38)

### 15 RETURN

- Permite volver al menú anterior. (consulte la página 43)

### 16 FUNCTION

- Muestra [Guía de botones de funciones]. (consulte la página 87)

### 17 OFF TIMER

- Cambia al modo de espera tras un período fijo. (consulte la página 39)

### 18 Botones numéricos (1 - 6)

- Se utilizan como botones de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente. (consulte la página 86)

### 19 Emisión de señal

#### Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y la unidad están indicados como <>.

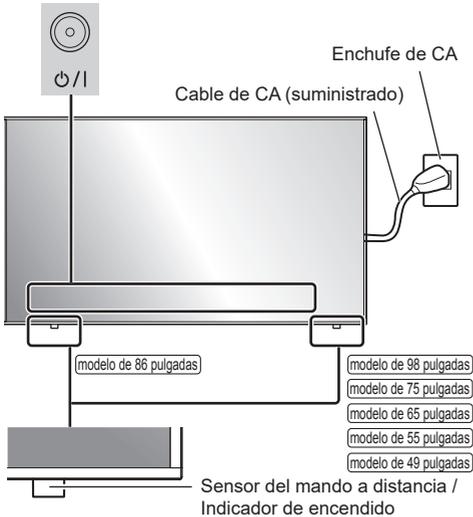
(Ejemplo: <INPUT>.)

La operación se explica principalmente mediante los botones del mando a distancia pero también puede utilizarse con los botones de la unidad cuando existen los mismos botones.

- En el caso del mando a distancia con N.º de modelo DPVF1615ZA, el botón <MULTI DISPLAY> para el elemento 5 se ha sustituido por el botón <ZOOM>.

# Controles básicos

Botón de Encendido / Apagado alimentación de red (⏻/⏻)  
(Parte trasera de la unidad)



Para utilizar el mando a distancia apunte con él hacia el sensor del mando a distancia de la unidad.



## Nota

- Para un uso normal, extraiga el sensor del mando a distancia del lateral de la unidad principal utilizando la palanca del panel trasero. (consulte la página 32)
- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el mando a distancia.
- Utilice el mando a distancia frente al sensor del mando a distancia o desde una zona en que pueda verse el sensor.

- Al dirigir el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad principal, la distancia desde la parte delantera del sensor del mando a distancia debería ser inferior a 7 m aproximadamente. En función del ángulo, la distancia de funcionamiento puede ser más corta.
- No someta el sensor del mando a distancia de la unidad principal a la luz solar directa ni a luces fluorescentes fuertes.

## 1 Conecte el enchufe del cable de CA a la pantalla.

(consulte la página 18)

## 2 Conecte el enchufe en el enchufe de pared.

### Nota

- Los tipos de enchufes principales difieren en función del país. Por lo tanto, el enchufe de alimentación mostrado a la izquierda podría no ser del tipo correspondiente a su unidad.
- Cuando desconecte el cable de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de CA del enchufe.
- Los ajustes podrían no guardarse si el enchufe de alimentación se desconecta de inmediato tras cambiar los ajustes con el menú en pantalla. Desconecte el enchufe de alimentación una vez transcurrido un período suficiente de tiempo. Alternativamente, desconecte el enchufe de alimentación tras apagar la unidad con el mando a distancia, el control RS-232C o el control LAN.

## 3 Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad para encenderla.

- Indicador de encendido: Verde (se visualiza la imagen)
- Cuando la unidad está encendida, el indicador de encendido se ilumina y es posible utilizar el mando a distancia.
- Cuando el indicador de encendido se ilumina, no es necesario pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) en la unidad. Utilice el mando a distancia de modo que el indicador de encendido se ponga verde (se visualiza la imagen).

## ■ Para apagar/encender la unidad con el mando a distancia

### Para encender la unidad

- Cuando la unidad está encendida (indicador de encendido: rojo o naranja), pulse el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> (⏻/⏻) y, a continuación, la imagen se visualizará.
- Indicador de encendido: Verde (se visualiza la imagen)

### Para apagar la unidad

- Cuando la unidad está encendida (indicador de encendido: verde), pulse el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> (⏻/⏻) y, a continuación, la unidad se apagará.
- Indicador de encendido: Rojo (espera)

#### Nota

- Durante la operación de la función "Energía monitor" (consulte la página 69), el indicador de encendido se vuelve naranja en el estado apagado.
- Una vez desconectado el enchufe de alimentación, el indicador de encendido puede permanecer encendido durante un rato. Esto no es un error de funcionamiento.
- Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻) de la unidad para apagarla cuando esté encendida o en modo de espera.

## ■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Se visualizará la siguiente pantalla.

### 1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 2 Para la instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



#### Nota

- Una vez ajustados los elementos, las pantallas no se visualizarán al encender la unidad la próxima vez. Cada elemento se puede restablecer en los menús que se indican a continuación.  
[Idioma de OSD] (consulte la página 75)  
[Instalación de pantalla] (consulte la página 88)

## ■ Mensaje de encendido

El siguiente mensaje podría visualizarse al encender la unidad:

### Precauciones sobre el apagado por inactividad

"Apagado si no hay actividad" está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está ajustada en [Activar], se muestra un mensaje de advertencia cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 75)

### Información "Energía monitor"

Último apagado debido a "Energía monitor".

Cuando la opción "Energía monitor" está operativa, se muestra un mensaje de información cada vez que se enciende la unidad. (consulte la página 69)

### Mostrar información sobre instalación al revés

La pantalla está invertida.

Cuando se considera que la pantalla se ha instalado al revés, aparece un mensaje de información al encenderse la unidad. (consulte la página 63)

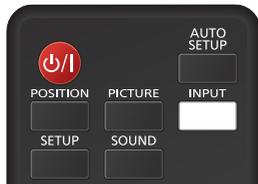
Estas pantallas con mensajes pueden ajustarse con el siguiente menú:

- Menú [Ajustes de encendido]  
Información(Apagado sin activ.) (consulte la página 62)  
Información(Admin. de energía) (consulte la página 63)  
Información(Pantalla invertida) (consulte la página 63)

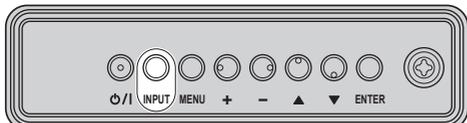
## Selección de la señal de entrada

Seleccione la entrada de señal a la unidad.

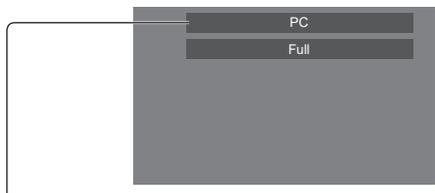
Pulse <INPUT> o <INPUT (Unidad)>.



Unidad



Cambia la entrada cada vez que se pulsan los botones.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DisplayPort] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] (o [SLOT]) → [PC] → [Screen Transfer] → [USB] → [MEMORY VIEWER]

[HDMI1]: Terminal HDMI 1, entrada HDMI

[HDMI2]: Terminal HDMI 2, entrada HDMI

[DisplayPort]: Terminal DisplayPort IN, entrada DisplayPort

[DIGITAL LINK]: Terminal DIGITAL LINK, entrada DIGITAL LINK

[DVI-D]\*: Terminal DVI-D IN, entrada DVI-D

[SLOT]\*: Señal de entrada de la placa de funciones

[PC]: Terminal PC IN, entrada del PC

[Screen Transfer]: entrada que muestra imágenes transmitidas a través de la red mediante "Screen Transfer", una aplicación específica de Panasonic

[USB]: Terminal USB, entrada USB

[MEMORY VIEWER]: Terminal USB, entrada "Visualizador de memoria"

\*: Con la entrada [DVI-D] y [SLOT], se muestra el ajuste seleccionado en [Selección de DVI-D/SLOT]. (consulte la página 91)

### Nota

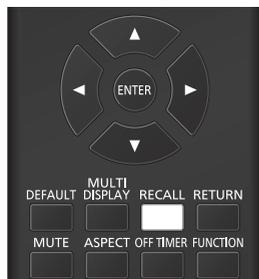
- Visualiza el nombre de la señal tal y como se establece en [Etiqueta de entrada]. (consulte la página 69)

- La entrada no cambiará salvo cuando [Bloqueo de entrada] esté ajustado en [Apagado]. (consulte la página 75)
- Es posible que se produzca una retención de la imagen en el panel de cristal líquido LCD si se mantiene una imagen fija en el panel durante un período de tiempo prolongado. Para evitar este problema, se recomienda utilizar el protector de pantalla y la función [Autodesplazamiento]. (consulte la página 68, 69)
- Si se cambia de entrada mientras la unidad está conectada a Screen Transfer con la entrada Screen Transfer, se interrumpirá la conexión. Vuelva a revisar la conexión después de cambiar de entrada.
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Screen Transfer] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

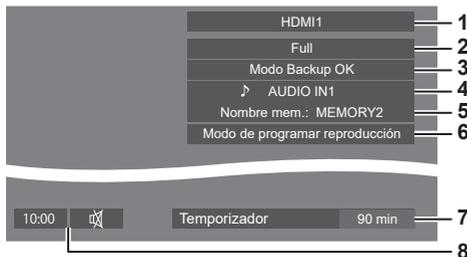
## RECALL

Es posible comprobar el estado de ajuste de la etiqueta de entrada, el modo de imagen, etc.

Pulse <RECALL>.



Se visualizará el estado actual del ajuste.



- 1 Etiqueta de entrada
- 2 Modo de aspecto (consulte la página 40)
- 3 Cambio de entrada de Backup (consulte la página 66, 67)
- 4 Entrada de audio (consulte la página 72)
- 5 Nombre del perfil (consulte la página 53)
- 6 [Modo de programar reproducción] (consulte la página 123)
- 7 Tiempo restante del temporizador de apagado (consulte la página 39)
- 8 Reloj / Modo silencioso (consulte la página 39, 77)

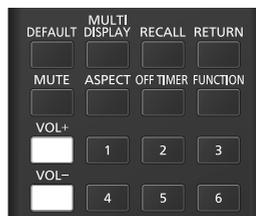
- Cuando no haya ninguna señal de vídeo en la entrada seleccionada, se mostrará [No hay señal] durante aproximadamente 30 segundos al final.
- Cuando no se haya conectado una memoria USB al terminal USB en el momento de utilizar la entrada USB, se mostrará [No hay medios externos] durante aproximadamente 30 segundos.

Aunque se haya conectado una memoria USB, si no contiene ningún archivo que se pueda reproducir, se mostrará [No hay archivos de reproducción] en todo momento.

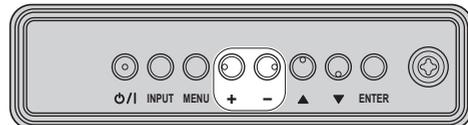
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] esté ajustado en [Encendido] (consulte la página 74), no se mostrarán los mensajes [No hay señal] / [No hay medios externos] / [No hay archivos de reproducción]. En su lugar, se mostrará la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Para visualizar el reloj, establezca [Fecha y hora] y, a continuación, establezca [Visualización de reloj] en [Encendido]. (consulte la página 77)

## Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.



Unidad



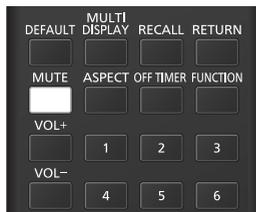
- El nivel de volumen de sonido actual se memoriza aunque se apague la unidad.
- Cuando [Función VOL máxima] se ajusta en [Encendido], el volumen solamente puede ajustarse al punto máximo ajustado y el valor mostrado se vuelve rojo cuando alcanza dicho máximo. (consulte la página 91)
- Cuando [Función VOL inicial] se ajusta en [Encendido], el volumen estará en el nivel ajustado cuando se encienda la pantalla. (consulte la página 62)

## Modo silencioso encendido/apagado

Resulta útil poder silenciar el sonido temporalmente, por ejemplo, al responder el teléfono o al abrir la puerta.

**Pulse <MUTE>.**

-  aparece en la pantalla y se silencia el sonido. Pulse de nuevo para reactivar el sonido.



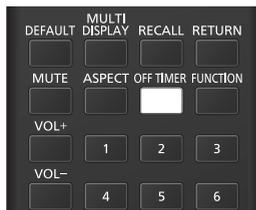
- También se reactiva cuando se enciende/apaga la unidad o cambia el nivel de volumen.
- Mientras MUTE siga activo, se visualiza  como recordatorio tras la operación.
- Cuando se muestra la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 74), no se visualiza  tras la operación.

## OFF TIMER

La pantalla puede preestablecerse para cambiar al estado de modo en espera tras un período fijo. (30 min, 60 min, 90 min)

**El ajuste cambia cada vez que se pulsa <OFF TIMER>.**

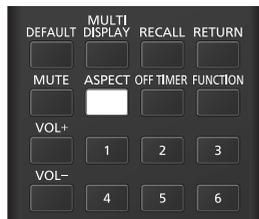
- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min]  
→ [0 min] (Cancelar)



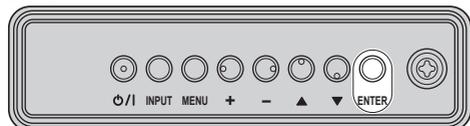
- Cuando quedan tres minutos, el tiempo restante parpadea (rojo). Después, cambia al modo de estado en espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- El temporizador de apagado se cancela si se produce una interrupción de la alimentación. Cuando se enciende de nuevo la unidad, estará en modo de estado en espera.
- Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 74), no se mostrará el tiempo restante aunque el temporizador expire dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad. Pulse <RECALL> para comprobar el tiempo restante.

# Controles ASPECT

Pulse <ASPECT> o <ENTER (Unidad)> repetidamente para moverse por las opciones de aspecto:



Unidad



[Normal] → [Nativo] → [Expansión H.] → [Expansión V.] → [Zoom1] → [Zoom2] → [Full]

### Nota

- Al usar la entrada Screen Transfer, el modo de aspecto no se puede cambiar.
- El modo de aspecto se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Modos de aspecto [Expansión H.] y [Expansión V.]:

Aunque la pantalla se instale en vertical, las direcciones de ampliación para los modos de aspecto [Expansión H.] y [Expansión V.] son las mismas que para la instalación en horizontal.

Las direcciones de ampliación tampoco cambian en los siguientes casos.

- Cuando la unidad se instala en el ajuste vertical ajustando [Instalación de pantalla] en [Vertical] o [Auto]. (consulte la página 88)
- Cuando [Ajustes reproductor medios USB] - [Rotación de imagen fija] está ajustado en [Vertical]. (consulte la página 83)

### ■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
Full	<p><b>Imagen</b> → <b>Pantalla ampliada</b></p> <p>La imagen se muestra ocupando toda la pantalla.</p>

Modo de aspecto	Descripción
Normal	<p>La imagen se muestra con la relación de aspecto de las señales de entrada.</p>
Nativo	<p>La imagen se muestra con la resolución de las señales de entrada.</p>
Expansión H.	<p>La imagen se amplía a la dimensión horizontal máxima de la pantalla.</p> <p>La imagen de las señales se muestra con la relación de aspecto en vertical más alargada que la relación de aspecto de la pantalla y se corta la parte superior e inferior de la imagen.</p>
Expansión V.	<p>La imagen se amplía a la dimensión vertical máxima de la pantalla.</p> <p>La imagen de las señales se muestra con la relación de aspecto en horizontal más alargada que la relación de aspecto de la pantalla y se corta la parte izquierda y derecha de la imagen.</p>
Zoom1	<p>Las imágenes en formato apaisado con una relación de aspecto de 16:9 se amplían en vertical para llenar toda la pantalla. Los bordes superior e inferior de la imagen se cortan.</p>
Zoom2	<p>Las imágenes en formato apaisado con una relación de aspecto de 16:9 se amplían en vertical y horizontal para llenar toda la pantalla. Los bordes superior e inferior y los bordes izquierdo y derecho de la imagen se cortan.</p>

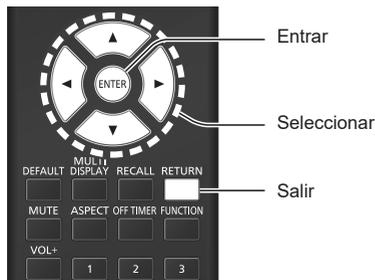
#### Nota

- Esta pantalla incorpora varios tipos de funciones de selección de modo de aspecto. Si se selecciona un modo cuya relación de aspecto es distinta de la del contenido del programa de TV, la visualización en pantalla diferirá de la de las imágenes originales. Tenga en cuenta esto al seleccionar un modo de aspecto.
- Tenga en cuenta que si coloca la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para una demostración pública y utiliza la función de selección del modo de aspecto para reducir o ampliar la imagen, podría estar violando los derechos de autor protegidos por las leyes correspondientes. Está prohibido mostrar o alterar los materiales con derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin previa autorización del propietario de los mismos.
- Al ver una imagen que no sea panorámica con una relación de aspecto de 4:3 mediante su visualización en pantalla completa con el modo de zoom o el modo de 16:9, la imagen de circunferencia se volverá invisible o se deformará en parte. Las imágenes originales pueden visualizarse en modo [Normal] con respecto a las intenciones de los creadores.

# ZOOM digital

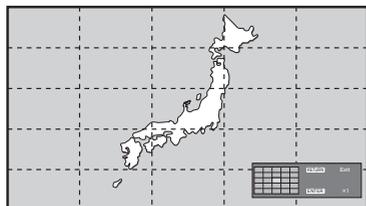
Seleccione las áreas de pantalla (25 áreas) que desee ampliar y haga zoom en las áreas de la imagen seleccionada  $\times 2$ ,  $\times 3$  o  $\times 4$ .

(Asigne [Zoom digital] a un botón numérico en [Configuración] - [Ajustes de botones de funciones] y, luego, accíonelo.)



## 1 Establezca el modo de zoom digital.

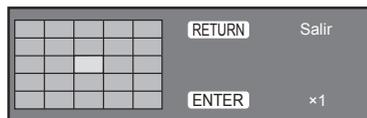
Cuando se asigna [Zoom digital] a un botón numérico en [Ajustes de botones de funciones] y, luego, se acciona mediante el botón, se establece el modo de zoom digital. (consulte la página 86)



El aspecto de la pantalla está ajustado en [Full] y se muestra la guía de funcionamiento de zoom digital.

## 2 Seleccione las áreas de imagen que desea ampliar.

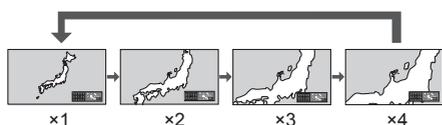
Seleccione pulsando  $\blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright$ .



Guía de funcionamiento del zoom digital

## 3 Cambie la relación de zoom para las áreas de pantalla.

Cambia cada vez que se pulsa <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante el período establecido para [Duración exhibición menú] (consulte la página 87) (5 – 180 segundos) cuando la relación de zoom para la pantalla es “ $\times 1$ ”, la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante aprox. 3 segundos cuando la relación de zoom para la pantalla es “ $\times 2$ ”, “ $\times 3$ ” o “ $\times 4$ ”, desaparece la visualización de guía de operación de zoom digital. Pulse cualquiera de los botones  $\blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright$  para volver a visualizar la guía.

## 4 Salga del modo de zoom digital.

Pulse <RETURN> para salir del modo.

La pantalla vuelve al estado previo, justo antes de entrar en el modo de zoom digital, y desaparece la pantalla de la guía de funcionamiento del zoom digital.

- Pulse cualquiera de los siguientes botones para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón pulsado.

Mando a distancia:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
<MULTI DISPLAY> <RECALL> <MUTE>  
<ASPECT> <OFF TIMER> <FUNCTION>  
<VOL +> <VOL -> <1> – <6>

Unidad:

<INPUT (Unidad)> <MENU (Unidad)>  
<+ (Unidad)> <- (Unidad)>  $\blacktriangle \blacktriangledown$   
<ENTER (Unidad)>

- Cuando se inicia el temporizador del salvapantallas, se acaba el modo de zoom digital.
- Cuando se apaga la unidad, se realiza una desconexión forzada.
  - Cuando se apaga la unidad pulsando el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.
  - Cuando se apaga la pantalla con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>
  - Cuando se apaga la unidad con el temporizador de apagado
  - Cuando se apaga la unidad con [Apagado si no se recibe señal] o “Energía monitor”.

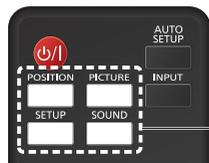
### Nota

- Utilice el mando a distancia para manejar el aparato. Algunas operaciones no se pueden realizar con los botones de la unidad principal.
- En los siguientes casos, el modo de zoom digital no está disponible.
  - Cuando [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] está ajustado en [Encendido]
  - Cuando [Ajustes de formato vertical] - [Vista en formato vertical] está ajustado en [Encendido]
  - Cuando el salvapantallas está en funcionamiento
  - Cuando está seleccionada la entrada Screen Transfer / USB / MEMORY VIEWER.
- La imagen ampliada es más irregular que la imagen original.
- Al usar el mando a distancia con el número de modelo DPVF1615ZA, se puede utilizar el botón <ZOOM> para manejar el aparato.

# Visualizaciones del menú en pantalla

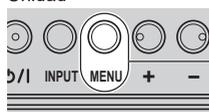
## 1 Visualice la pantalla del menú.

Mando a distancia



Pulse para seleccionar.

Unidad

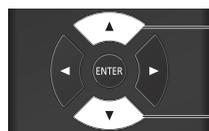


Pulse varias veces.

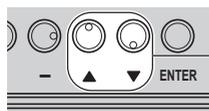
Cada vez que se pulsa el botón, cambia la pantalla del menú.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición] → [Sonido]

## 2 Seleccione el elemento.

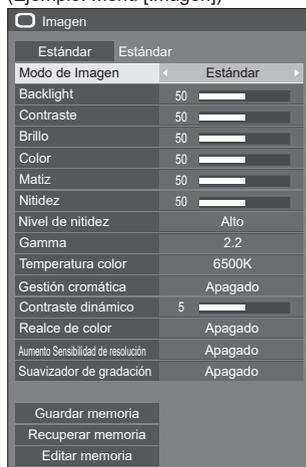


Pulse para seleccionar.



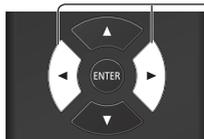
Pulse para seleccionar.

(Ejemplo: Menú [Imagen])

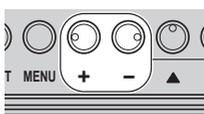


Para visualizar el submenú, pulse <ENTER>.

## 3 Establezca.

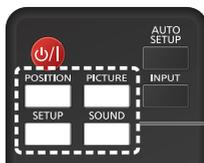


Pulse para establecer.



Pulse para establecer.

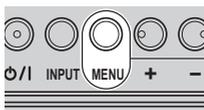
## 4 Salga del menú.



Pulse.

Pulse <RETURN> para volver a la pantalla anterior.

Alternativamente, pulse el botón seleccionado en el paso 1 para salir del menú.



Pulse varias veces.

### Nota

- Al cambiar los ajustes de la visualización, podrían producirse temporalmente interferencias de imagen o sonido. Esto no es un error de funcionamiento.

## Lista de visualizaciones de menús

- El menú que no se puede ajustar está en gris. El menú ajustable varía en función de la configuración de la señal, de la entrada y del menú.

### Menú [Posición]

(consulte la página 45 – 46)

Posición	
Estándar	Estándar
Config. Auto	
Posición horizontal	0 <input type="text"/>
Tamaño horizontal	0 <input type="text"/>
Posición vertical	0 <input type="text"/>
Tamaño vertical	0 <input type="text"/>
Fase de reloj	15 <input type="text"/>
Reloj	0 <input type="text"/>
Sobreexploración	Apagado
Ajuste automático del PC	
	Apagado

### Menú [Sonido]

(consulte la página 47)

Sonido	
Estándar	Estándar
Elegir salida	Altavoces internos
Balance	0 <input type="text"/>
Modo de sonido	Normal
Graves	0 <input type="text"/>
Agudos	0 <input type="text"/>
Sonido ambiental	Apagado
Volumen automático	
Instalación	Pie

### Menú [Imagen]

(consulte la página 48 – 54)

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50 <input type="text"/>
Contraste	50 <input type="text"/>
Brillo	50 <input type="text"/>
Color	50 <input type="text"/>
Matiz	50 <input type="text"/>
Nitidez	50 <input type="text"/>
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática	Apagado
Contraste dinámico	5 <input type="text"/>
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado
Guardar memoria	
Recuperar memoria	
Editar memoria	

### Menú [Configuración]

(consulte la página 55 – 92)

Configuración 1/3	
MULTI DISPLAY	
Ajustes de formato vertical	
Señal	
Ajustes de encendido	
Búsqueda de entrada	
Continuación por error/Recuperación	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Selección de entrada de audio	
Ajustes HDMI-CEC	
Ajustes de imagen	
Bloqueo de entrada	Apagado
Función de temporizador de apagado	Activar
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/3	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de visor de memoria	
Ajustes de botones de funciones	
Ajustes de OSD	
Instalación de pantalla	Horizontal
Rotación de imagen	Apagado

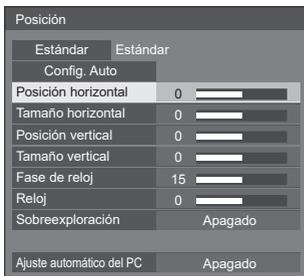
Configuración 3/3	
Opciones	
Ajustes control	
Temporizador de la información	
Ajustes de SLOT	
Función VOL máxima	Apagado
Nivel de VOL máximo	0 <input type="text"/>
Bloqueo de botones	Apagado
Bloqueo del botón de ENCENDIDO	Apagado
Nivel de usuario del controlador	Apagado
Selección de DVI-D/SLOT	DVI-D
Selección de USB	MP1
Modo de cambio rápido de entrada	Apagado

#### Nota

- Cuando [Selección de DVI-D/SLOT] está ajustado en [SLOT], la entrada [DVI-D] se visualiza como [SLOT]. (consulte la página 91)

# Ajuste de la posición

## 1 Pulse <POSITION> para visualizar el menú [Posición].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no pueden ajustarse están en gris.

Los elementos que pueden ajustarse dependen de la señal, la entrada y el modo de visualización.

## 3 Ajuste con ◀▶.

## 4 Pulse <POSITION> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

#### Nota

- Al usar la entrada Screen Transfer, no se puede ajustar [Posición].
- Los ajustes para [Posición] se memorizan por separado para cada señal de entrada.

#### Ajuste de [Posición] cuando [Rotación de imagen] está ajustado en [180 grados]

Cuando [Rotación de imagen] está ajustado en [180 grados], la dirección de ajuste es la contraria a la del estado [Apagado]. (consulte la página 88)

Tenga en cuenta estas observaciones para el ajuste.

## Config. Auto

Al introducir una señal de PC, [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Fase de reloj] y [Reloj] se corrigen automáticamente.

### Este ajuste está habilitado en la siguiente condición:

- Este ajuste se activa cuando se recibe una señal analógica (PC) y el modo de aspecto está ajustado en [Full]. (consulte la página 91)

### Cuando se visualice la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y pulse <ENTER>.

#### Uso del mando a distancia

##### Pulse <AUTO SETUP>.

Cuando la configuración automática no funciona, se visualiza [No válido].

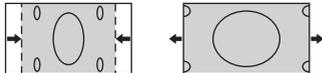
#### Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de puntos de una señal de PC es 162 MHz o superior, [Fase de reloj] y [Reloj] no pueden corregirse automáticamente.
- La configuración automática podría no funcionar cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En ese caso, cambie a una imagen brillante con bordes y otros objetos claramente mostrados y, a continuación, vuelva a intentar la configuración automática.
- Dependiendo de la señal, puede producirse una falta de alineación tras la configuración automática. Realice un ajuste preciso para la posición y el tamaño según sea necesario.
- Si el ajuste de posición automático no se optimiza en función de la señal, es posible que el ajuste de posición automático se realice correctamente si se cambia el ajuste [Resolución de entrada] (consulte la página 60).
- La configuración automática precisa no es posible cuando una señal, como la información adicional, se superpone fuera del periodo de imagen válido o cuando los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Además, la configuración automática precisa no es posible cuando entran señales de imagen con una señal de sincronización a tres niveles añadida.
- Cuando [Ajuste automático del PC] está ajustado en [Encendido], el ajuste de posición automático se inicia con las siguientes condiciones:
  - Cuando se enciende la pantalla.
  - Cuando se cambia la señal de entrada.
- Si la configuración automática no funciona bien, seleccione [Estándar], pulse <ENTER> y, a continuación, ajuste manualmente la posición y el tamaño.

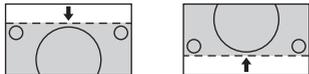
**[Posición horizontal]** Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



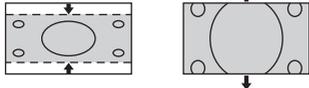
**[Tamaño horizontal]** Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.



**[Posición vertical]** Ajuste la posición vertical con ▲▼.



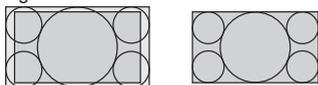
**[Tamaño vertical]** Ajuste el tamaño vertical con ▲▼.



**[Fase de reloj]** (Para la entrada PC IN)  
En algunos casos, el marco de la pantalla aparece borroso o difuminado cuando se introduce la señal de PC.

**[Reloj]** (Para la entrada PC IN)  
Pueden producirse interferencias periódicas de patrón a rayas (ruido) al visualizar un patrón a rayas. Si esto ocurre, ajuste de modo que dicho ruido sea mínimo.

**[Sobreexploración]** Encienda/apague el sobrebarrido de imagen.



#### Nota

- Esto se activa cuando el modo de pantalla está ajustado en [Full], [Zoom1] o [Zoom2].

Tenga en cuenta que este ajuste se desactiva al utilizar la entrada USB / MEMORY VIEWER, la visualización multipantalla de la multipantalla o el zoom digital.

**[Ajuste automático del PC]** Ajusta el modo de funcionamiento del ajuste de posición automático en el menú [Posición].

#### [Apagado]:

El ajuste de posición automático se inicia cuando se pulsa <AUTO SETUP> en el mando a distancia o cuando el ajuste de posición automático se ejecuta desde el menú [Posición].

#### [Encendido]:

Aparte de con el mando a distancia o el menú, el ajuste de posición automático también se inicia de la siguiente manera:

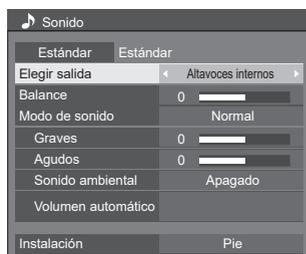
- Cuando se enciende la pantalla.
- Cuando se cambia la señal de entrada.

#### Nota

- En algunos casos, el ruido aparece fuera del área de la imagen visualizada pero no se trata de un error de funcionamiento.

# Ajuste del sonido

## 1 Pulse <SOUND> para visualizar el menú [Sonido].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris.

## 3 Ajuste con ◀ ▶.

## 4 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Pulse <DEFAULT> mientras se visualiza el menú o pulse <ENTER> cuando se seleccione [Estándar] para restablecer al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

**[Elegir salida]** Seleccione la salida de audio.

#### **[Altavoces internos]:**

Salida de los altavoces internos

#### **[Altavoces externos]:**

Salida de los altavoces externos (terminal EXT SP)

#### **[Salida audio]:**

Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], los otros menús están en gris y no pueden seleccionarse.
- El ajuste del volumen de audio se memoriza por separado para cada salida.

**[Balance]** Ajusta los volúmenes izquierdo y derecho.

**[Modo de sonido]** Seleccione el mejor audio.

#### **[Normal]:**

Emite el sonido original.

#### **[Dinámico]:**

Acentúa el sonido agudo.

#### **[Borrar]:**

Atenúa la voz humana.

**[Graves]** Ajusta los sonidos de tonos bajos.

**[Agudos]** Ajusta los sonidos de tonos altos.

**[Sonido ambiental]** **[Apagado]:**  
Sonido normal

**[Encendido]:**  
Sonido envolvente

#### **Nota**

- Los ajustes [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

**[Volumen automático]** Ajusta el nivel de volumen automáticamente. Seleccione [Mín.], [Med.] o [Máx.] según el grado de desequilibrio del nivel de sonido.

**[Apagado], [Mín.], [Med.], [Máx.]**  
(Pequeño efecto - Gran efecto)

#### **Nota**

- Este menú está disponible cuando está seleccionado [Borrar] en [Modo de sonido].
- Cuando se activa [Volumen automático] ([Máx.] / [Med.] / [Mín.]), [Sonido ambiental] cambia a [Apagado].
- Utilice esta función cuando el nivel de sonido sea variable como, por ejemplo, durante las conferencias por el televisor.
- Al escuchar música, es posible que se desequilibre el volumen de sonido de la voz respecto al de los instrumentos, lo que puede provocar una sensación de extrañeza o dificultar la escucha del audio, debido a que se enfatice el ruido. En este caso, baje el nivel de ajuste (p. ej., [Máx.] → [Mín.]) o ponga la función en [Apagado].
- En los modelos de 98/86 pulgadas, este menú solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

**[Instalación]** El audio se configura de la manera más adecuada según el entorno de la instalación.

#### **[Pie]:**

Audio adecuado para la instalación en el pedestal

#### **[Montado en pared]:**

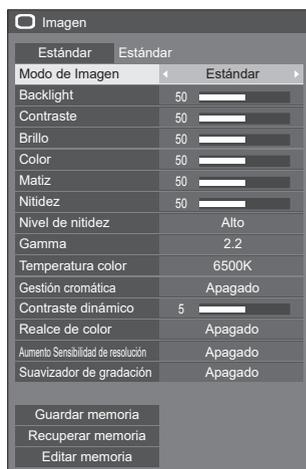
Audio con una reflexión de sonido ligeramente reducida, adecuado para la instalación del aparato colgado de la pared

#### **Nota**

- Este menú está disponible cuando está seleccionado [Altavoces internos] en [Elegir salida].
- En los modelos de 98/86 pulgadas, este menú solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

# Ajuste de la imagen

## 1 Pulse <PICTURE> para visualizar el menú [Imagen].



## 2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris.

## 3 Ajuste con ◀ ▶.

## 4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

### ■ Para restablecer los valores por defecto

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

#### Nota

- Cuando se muestran imágenes fijas con la entrada USB (Reproductor medios USB) o se muestra la pantalla de imágenes en miniatura o la pantalla de lista de archivos de la entrada MEMORY VIEWER (Visualizador de memoria) (consulte la página 129), solo los siguientes ajustes tendrán efecto en la imagen.

[Backlight], [Gamma], [Temperatura color]

**[Modo de Imagen]** Este menú cambia a imágenes fáciles de ver adecuadas para la fuente de imagen o el entorno en que se utiliza la unidad.

#### [‘Signage’ vívido]:

Adecuado para aplicaciones de señalización que incluyen imágenes más nítidas e intensas en entornos luminosos, como en una tienda.

#### [‘Signage’ natural]:

Adecuado para aplicaciones de señalización, como exhibición de mercancías, que incluyen imágenes con tonos naturales con reproducción de color enfatizada bajo la luz.

#### [Estándar]:

Reproduce fielmente la imagen original.

#### [Vigilancia]:

Imágenes centradas en el tono con reducción de brillo adecuadas para la entrada desde una cámara de supervisión.

#### [Gráficos]:

Adecuado para entrada de PC.

#### [DICOM]:

Imágenes próximas al estándar de escala de grises DICOM Parte 14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

#### Nota

- DICOM es la abreviatura de “Digital Imaging and Communications in Medicine”, que es el estándar para comunicaciones entre dispositivos de imagen médica. Aunque “DICOM” se utiliza como nombre del modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice imágenes visualizadas para dichos fines, como diagnóstico.

**[Backlight]** Ajusta la luminancia de la retroiluminación.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**[Contraste]** Selecciona el brillo y la densidad adecuados para la habitación.

**Menos ↔ Más**

**[Brillo]** Ajusta para facilitar la visualización de imágenes oscuras.

**Más oscuro ↔ Más brillante**

**[Color]** Ajusta la saturación de color.

**Menos ↔ Más**

**[Matiz]** Ajusta el matiz del color de piel.

**Rojizo ↔ Verdoso**

**[Nitidez]** Ajusta la nitidez de la imagen.

**Menos ↔ Más**

**[Nivel de nitidez]** Cambia el rango de efecto para la nitidez.

**[Alto]: Efecto grande**

**[Bajo]: Efecto pequeño**

**[Gamma]** Ajusta el gamma.

**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:  
Inclinación pequeña - Inclinación grande**

#### Nota

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] se fija en [DICOM].

Cuando se seleccionan elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], [DICOM] no puede ajustarse para [Gamma].

**[Temperatura color]** Ajusta el tono de color.

**[3200K], [4000K], [5000K],  
[6500K], [7500K], [9300K],  
[10700K], [Nativo], [Usuario1],  
[Usuario2]**

#### Nota

- Enfatiza el rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es pequeño y enfatiza el azul cuando es grande.
- [Nativo] es un tono de color del elemento del panel.

Cuando se selecciona, [Gamma] se fija en 2.2 o equivalente y no puede ajustarse.

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], solamente se pueden seleccionar [6500K] y [9300K].

#### Ajuste de usuario de [Temperatura color]

Pueden almacenarse 2 tipos de ajustes detallados [Temperatura color] ([Usuario1] y [Usuario2]).

1 Pulse <ENTER> mientras ajusta [Temperatura color].

Gamma	2.2
Temperatura color	◀ 6500K ▶

Ejemplo:

Cuando la [Temperatura color] sea [6500K], es posible reflejar el punto de ajuste, [6500K], al punto de ajuste de [Usuario1] y [Usuario2].

2 Seleccione el usuario para memorizar ajustes con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Ajustar temperatura de color	
Cambiar a 6500K	
Usuario1	▶
Usuario2	▶

3 Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

Ajustar temperatura de color	
¿Guardar temperatura de color de "Usuario 1"?	
Sí	No

4 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajuste de detalles.

Ajustar temperatura de color	
Usuario1	
Ganancia R	255
Ganancia G	150
Ganancia B	64
Sesgo R	0
Sesgo G	0
Sesgo B	0

#### [Ganancia R]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de rojos claros.

**0 a 255**

#### [Ganancia G]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de verdes claros.

**0 a 255**

#### [Ganancia B]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de azules claros.

**0 a 255**

#### [Sesgo R]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de rojos oscuros.

**-127 a 128**

#### [Sesgo G]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de verdes oscuros.

**-127 a 128**

#### [Sesgo B]

Ajusta el balance de blancos para las áreas de azules oscuros.

**-127 a 128**

Los ajustes se guardan para el usuario.

Cuando vuelve al menú [Imagen], el usuario establecido se selecciona para [Temperatura color].

Gamma	2.2
Temperatura color	◀ Usuario1 ▶

## [Gestión cromática]

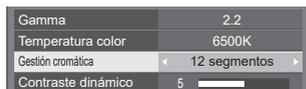
Ajusta el tono de color del rojo (R), verde (G), azul (B), los colores complementarios (cian, magenta y amarillo) y los colores intermedios en la pantalla de forma individual.

**[Apagado]:** Desactiva la función de gestión del color.

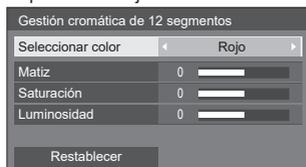
**[6 segmentos]:** Activa la función de gestión del color de 6 segmentos.

**[12 segmentos]:** Activa la función de gestión del color de 12 segmentos.

1 Ajuste [Gestión cromática] en [6 segmentos] o [12 segmentos] y, a continuación, pulse <ENTER>.



2 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajuste de detalles.



### [Seleccionar color]

Seleccione el color que desea ajustar con ◀▶.

### [Matiz]

Ajusta el equilibrio de color.

De - 127 a + 127

### [Saturación]

Ajusta las gradaciones de color.

De - 127 a + 127

### [Luminosidad]

Ajusta el brillo de color.

De - 127 a + 127

### [Restablecer]

Restablece los valores por defecto. Seleccione [Si] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

## [Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de colores para imágenes que cambian constantemente, como imágenes en movimiento.

**Sin efecto** ↔ **Efecto grande**

## [Realce de color]

Muestra imágenes enfatizando los colores.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]**  
**(Efecto pequeño a efecto grande)**

## [Aumento Sensibilidad de resolución]

Mejora la sensación de la resolución corrigiendo los contornos borrosos de las imágenes procedentes del cambio de tamaño, etc.

**[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]**  
**(Efecto pequeño a efecto grande)**

## [Suavizador de gradación]

Extrae y elimina los componentes de ruido procedentes de las señales de vídeo de entrada y, a continuación, muestra imágenes sin ruido.

**[Apagado], [Encendido]**

### Nota

- Cuando está seleccionado [6 segmentos], se ajustan los colores rojo (R), verde (G), azul (B) y los colores complementarios (cian, magenta y amarillo), respectivamente. Cuando está seleccionado [12 segmentos], se pueden ajustar los elementos de [6 segmentos] y los colores intermedios.

# Perfiles de imagen

Hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de la imagen (en el menú [Imagen]) pueden almacenarse en la memoria de la pantalla como perfiles y se aplican según sea necesario; una forma fácil de disfrutar de sus ajustes de imagen preferidos.

Imagen

Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50
Contraste	50
Brillo	50
Color	50
Matiz	50
Nitidez	50
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática	Apagado
Contraste dinámico	5
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado

Guardar memoria  
Recuperar memoria  
Editar memoria

## [Guardar memoria]

(consulte la página 52)

## [Recuperar memoria]

(consulte la página 53)

## [Editar memoria]

(consulte la página 53)

1. [ ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## Descripción general de los perfiles de imagen

### Imagen original



Ajuste la imagen.  
(consulte la página 48 – 50)



### Imagen personalizada



Ejemplo:  
Guarde los valores de ajuste de imagen en el perfil [MEMORY1].  
[Guardar memoria]

### Imagen original



Ejemplo:  
Cargue [MEMORY1].  
[Recuperar memoria]



### Imagen personalizada



### Pantalla [Editar memoria]

1. [ * ]	MEMORY1
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

Ejemplo:  
Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE].  
[Editar memoria]



1. [ * ]	MY PICTURE
2. [ * ]	MEMORY2
3. [ * ]	MEMORY3

## Guardado de perfiles

Siga estos pasos para guardar los valores de ajuste de imagen como perfiles.

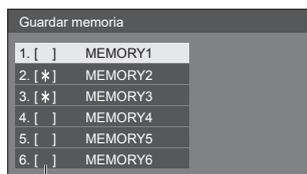
### 1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(consulte la página 48 – 50)

### 2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

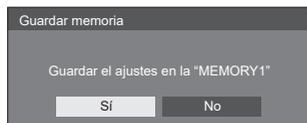


### 3 Seleccione el nombre de un perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- [\*] aparece para un perfil en el que ya se han guardado los ajustes de imagen.

### 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



### 5 Introduzca el nombre de un perfil con ▲▼◀▶.

- Introducir caracteres(consulte la página 145)



### 6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

## Carga de perfiles

Cargue los perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la visualización como sigue.

- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione el perfil que desea cargar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

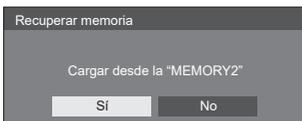


Carga de perfiles mediante los botones numéricos en el mando a distancia

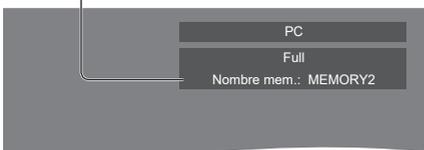
Cada botón numérico <1> – <6> se asigna para cargar [MEMORY1] a [MEMORY6].

[Ajustes de botones de funciones] (consulte la página 86)

- 1 Pulse cualquiera de <1> – <6>.
- 2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se carga un perfil, se visualiza el nombre del perfil.



### Nota

- Los perfiles cargados se almacenan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

## Edición de perfiles

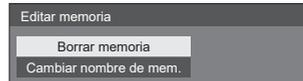
Elimine o renombre los perfiles como sigue.

### ■ Eliminación de perfiles

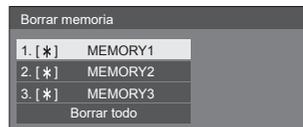
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

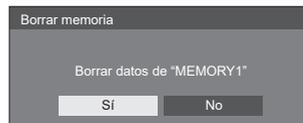


- 3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



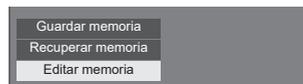
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

- 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

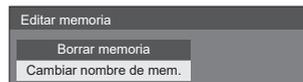


### ■ Cambio de nombre de perfiles

- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



**3 Seleccione el perfil que desea renombrar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

Cambiar nombre de mem.

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

**4 Introduzca un nombre para el perfil con ▲ ▼ ◀ ▶.**

- Introducir caracteres(consulte la página 145)

MEMORY1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z	.	-	_	
Borrar	Borra todo	a/A/@	No	Sí					

**5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.**

Borrar	Borra todo	a/A/@	No	Sí
--------	------------	-------	----	----

- Para cancelar el cambio de nombre del perfil, seleccione [No].

# Menú de configuración

## 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].



## 2 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris. El menú ajustable varía en función de la entrada de señal y la configuración del menú.

## 3 Establezca con ◀ ▶.

## 4 Pulse <SETUP> para salir del modo de ajuste.

### ■ Para volver a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

## MULTI DISPLAY

Ajuste el modo de visualización de la pantalla.

### Nota

- Seleccione una entrada que no sea [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] y, a continuación, configure [MULTI DISPLAY].
- Mientras se muestre este menú, el modo de aspecto será [16:9].

## 1. [MULTI DISPLAY]

### ■ [Vis. pant. múltiple]

#### [Apagado]:

La pantalla no se divide cuando se amplía.

#### [Encendido]:

La pantalla se divide cuando se amplía.

Cuando se ajusta [Encendido], el aspecto de visualización es [Full].

### Nota

- Si [Vista en formato vertical] está [Encendido], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 58)

### ■ [Vis. entrada múlt.]

#### [Apagado]:

Desactiva la visualización de varias entradas.

#### [Encendido]:

Activa la visualización de varias entradas.

### Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar en las siguientes condiciones.
  - Cuando [Ajustes reproductor medios USB] - [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar]. (consulte la página 83)

### ■ [Tipo de pantalla]

Muestra los ajustes detallados de [MULTI DISPLAY].

Ajusta el formato de visualización de cada elemento.

#### [Vis. entrada múlt.]:

Muestra los ajustes detallados para visualizar la entrada de imágenes desde distintos terminales en la pantalla de forma simultánea.

Para obtener información sobre el funcionamiento del mando a distancia en la visualización de varias entradas, consulte "Uso de la función de visualización multipantalla de la multipantalla" (consulte la página 135).

#### [Vis. pant. múltiple]:

Muestra los ajustes detallados para visualizar la imagen ampliada como un grupo con varias pantallas alineadas en horizontal o en vertical, respectivamente.

## 2. [Tipo de pantalla]: [Vis. entrada múlt.]

La pantalla se divide en varias pantallas y se visualizan simultáneamente imágenes recibidas de varios terminales.

[MULTI DISPLAY] - Pantalla de submenú  
[Vis. entrada múlt.]: [Vis. 4 entradas]

MULTI DISPLAY	
Vis. pant. múltiple	Apagado
Vis. entrada múlt.	Apagado
Tipo de pantalla	◀ Vis. entrada múlt. ▶
Formato de visualización	Vis. 4 entradas
Entrada(arriba/izquierda)	HDMI1
Entrada(arriba/derecha)	HDMI2
Entrada(abajo/izquierda)	DVI-D
Entrada(abajo/derecha)	PC
Salida de sonido	Apagado

### Nota

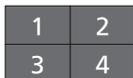
- El contenido visualizado en la pantalla varía en función del ajuste [Formato de visualización].

### ■ [Formato de visualización]

Ajuste el modo de visualización de varias entradas.

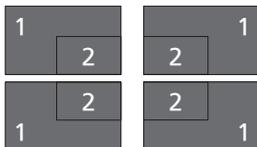
[Vis. 4 entradas]:

La pantalla se divide en cuatro pantallas y se visualizan simultáneamente cuatro entradas de imagen.



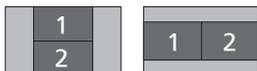
[Imagen en imagen]:

Con la configuración de dos pantallas para la pantalla principal y la subpantalla, se visualizan simultáneamente dos entradas de imagen.



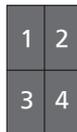
[Imagen con imagen]:

Con la configuración de dos pantallas para pantallas superior e inferior o derecha e izquierda, se visualizan simultáneamente dos entradas de imagen.

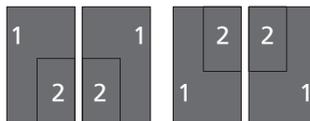


En el ajuste vertical, las configuraciones de pantalla se visualizan abajo.

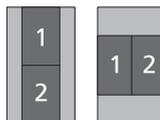
[Vis. 4 entradas]:



[Imagen en imagen]:



[Imagen con imagen]:



## 2-1 Ajustes detallados de [Vis. 4 entradas]

### ■ [Entrada(arriba/izquierda)] a [Entrada(abajo/derecha)]

Ajuste la entrada para visualizarla en la pantalla.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

### ■ [Salida de sonido]

Ajuste el terminal para la salida de audio.

[Apagado] / [Arriba/izquierda] / [Arriba/derecha] / [Abajo/izquierda] / [Abajo/derecha] / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

## 2-2 Ajustes detallados de [Imagen en imagen]

### ■ [Ubicación de imagen inferior]

Ajuste la posición de la subpantalla.

[Arriba/izquierda] / [Arriba/derecha] / [Abajo/izquierda] / [Abajo/derecha]

### ■ [Entrada(principal)] a [Entrada(secundaria)]

Ajuste la entrada para visualizarla en la pantalla.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

### ■ [Salida de sonido]

Ajuste el terminal para la salida de audio.

[Apagado] / [Principal] / [Secundaria] / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

## 2-3 Ajustes detallados de [Imagen con imagen]

### ■ [Ubicación de imagen]

Ajuste la posición de visualización de la pantalla.  
[Arriba/Abajo] / [Izquierda/Derecha]

### ■ [Entrada(arriba)], [Entrada(abajo)] o [Entrada(izquierda)], [Entrada(derecha)]

Ajuste la entrada para visualizarla en la pantalla.  
[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC]

### ■ [Salida de sonido]

Ajuste el terminal para la salida de audio.  
[Apagado] / [Arriba] / [Abajo] (o [Izquierda] / [Derecha]) / [AUDIO IN1] / [AUDIO IN2]

#### Nota

- La visualización de varias entradas no es compatible con la señal entrelazada.

## 3. [Tipo de pantalla]: [Vis. pant. múltiple]

Se pueden alinear de una a diez pantallas en dirección horizontal y vertical, respectivamente, y esas pantallas se pueden considerar un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

[MULTI DISPLAY] - Pantalla de submenú  
([Vis. pant. múltiple])

MULTI DISPLAY	
Vis. pant. múltiple	Apagado
Vis. entrada múlt.	Apagado
Tipo de pantalla	◀ Vis. pant. múltiple ▶
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1

#### Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando [Vis. pant. múltiple] se establece en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visión que para [Posición] (consulte la página 45). A continuación, establezca [Vis. pant. múltiple] en [Encendido]. De nuevo, realice un ajuste preciso del ángulo de visión para [Posición].
- El menú [Posición] se puede ajustar en el estado de visualización multipantalla.
- En la configuración multipantalla, el aspecto está ajustado en [Full].
- Para la entrada USB, [Escala horizontal] y [Escala vertical] pueden ajustarse solamente con las siguientes combinaciones.  
1 × 2, 1 × 3, 1 × 4, 2 × 1, 2 × 2, 3 × 1, 4 × 1

### ■ [Escala horizontal]

Ajuste la escala horizontal en la visualización multipantalla.

De 1 a 10

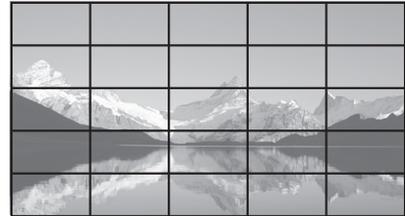
### ■ [Escala vertical]

Ajuste la escala vertical en la visualización multipantalla.

De 1 a 10

Ejemplo:

[Escala horizontal] [5] y [Escala vertical] [5] está ajustado en la visualización multipantalla



### ■ [Ajuste horizontal del bisel] / [Ajuste vertical del bisel]

Ajuste el área de imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 a 100

Ejemplo de visualización:

Valor de ajuste: 0



Visualiza la imagen completa incluyendo el área de unión. (Adecuado al visualizar información de caracteres en un PC).

Valor de ajuste: 100



No visualiza la imagen del área de unión. (Adecuado para visualizar imágenes en movimiento).

## ■ [Ubicación]

Asigne las posiciones de pantalla en la multipantalla.

Ejemplo:

[Escala horizontal] [10], [Escala vertical] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Seleccione entre A1 - J10.

- El contenido visualizado para ajustar cambia según los ajustes de [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Mediante el ajuste de [Vis. pant. múltiple] a [Apagado], es posible comprobar la ubicación de la pantalla mientras se visualiza el menú de ajuste.
- Si [Rotación de imagen] está ajustado en [180 grados] también girará la ubicación ampliada. (consulte la página 88)

## Ajustes de formato vertical

Esta función muestra las imágenes de entrada girándolas 90°.

### Nota

- Seleccione una entrada que no sea [Screen Transfer] / [MEMORY VIEWER] y, a continuación, configure [Ajustes de formato vertical].
- Para visualizar vídeos o imágenes, utilice aquellos que tengan resoluciones de 16:9.
- Para obtener información sobre la reproducción con la entrada USB, consulte "Uso de "Reproductor medios USB"" (véase la página 113).
- Mientras se muestre este menú, el modo de aspecto será [16:9].

[Ajustes de formato vertical] - Pantalla del submenú

Ajustes de formato vertical	
Vista en formato vertical	◀ Apagado ▶
Nº de pantallas	3
Formato de visualización	Modo 1
Ajuste del bisel	0
Ubicación	1

## ■ [Vista en formato vertical]

### [Apagado]:

Desactiva la visualización vertical.

### [Encendido]:

Activa la visualización vertical.

Cuando esté ajustado en [Encendido], el modo de aspecto será [16:9].

## ■ [Nº de pantallas]

Defina el número de pantallas que conforman la visualización vertical.

1, 3

## ■ [Formato de visualización]

### [Modo 1]:

Visualiza las imágenes sin excluir ninguna parte, aunque se recorta una parte de las imágenes de entrada a la derecha y a la izquierda.

### [Modo 2]:

Visualiza las imágenes de entrada completas, aunque no se muestra una parte de las imágenes en la parte superior y en la inferior.

### [Modo 3]:

Visualiza las imágenes de entrada completas, de modo que se muestran sin excluir ninguna parte.

### Nota

- [Modo 1] y [Modo 2] mantienen la relación de aspecto de 16:9, pero [Modo 3] no.

## ■ [Ajuste del bisel]

Ajusta el área de la imagen que se oculta en el área de unión en las pantallas verticales.

0 a 100

## ■ [Ubicación]

Asigna las posiciones de las pantallas verticales.

De 1 a 3

### Ejemplo de visualización de pantallas verticales



- Cuando [Vista en formato vertical] está ajustado en [Apagado], se puede confirmar la posición ampliada en la pantalla si [Nº de pantallas] está ajustado en [3].

### Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Se puede configurar [Formato de visualización], [Ajuste del bisel] y [Ubicación] cuando [Nº de pantallas] es [3].
- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.
  - Cuando [Vis. pant. múltiple] está en [Encendido] (véase la página 55)
  - Cuando [Ajustes reproductor medios USB] - [Función de programar reproducción] es [Activar] (consulte la página 83)
- Cuando [Vista en formato vertical] está [Encendido], el modo de aspecto no se puede cambiar. (consulte la página 40)
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, este ajuste solamente se muestra cuando la versión del software principal es 3.0000 o posterior.

## Señal

Ejemplos de pantalla de submenú [Señal]

Cuando se selecciona HDMI

Señal	
Selección de entrada YUV/RGB	YUV
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Rango de señal	Completo(0-255)
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Selección de EDID	4K/60p/HDR
Rango dinámico	Auto
Gama de colores	Auto
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i
Estado de HDCP	Ninguna

Cuando se selecciona DisplayPort

Señal	
Selección de entrada YUV/RGB	YUV
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Rango de señal	Completo(0-255)
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i
Estado de HDCP	Ninguna

Cuando se selecciona DVI-D / DIGITAL LINK / SLOT

Señal	
Selección de entrada YUV/RGB	YUV
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Rango de señal	Completo(0-255)
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i
Estado de HDCP	Ninguna

Cuando se selecciona PC

Señal	
Selección de entrada componente/RGB	RGB
Sincro	Auto
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Resolución de entrada	Auto
Nivel de entrada	0
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	74.04 kHz
Fre. V	59.95 Hz
Fre. reloj pixels	154.00 MHz
Formato de señal	1920x1200/60

Cuando se selecciona Screen Transfer

Señal	
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado

Cuando se selecciona USB / MEMORY VIEWER

Señal	
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Creación de fotogramas	Apagado

### Nota

- El menú de configuración [Señal] muestra un estado de ajuste distinto para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está en gris.

### ■ [Selección de entrada componente/RGB]

Este menú se visualiza en la entrada de señal de PC. Selecciónelo para asociar las señales de la fuente conectada al terminal PC IN.

**[Componente]:**

Señales YPbPr/YCbCr

**[RGB]:**

Señales RGB

### ■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra en las entradas HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN y SLOT.

Selecciónelo para asociar las señales de la fuente conectada a cada terminal.

**[Auto]:**

El ajuste YUV/RGB se cambia automáticamente.

**[YUV]:**

Señales YUV

**[RGB]:**

Señales RGB

### Nota

- Establezca para cada terminal de entrada (HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN, SLOT).
- Con la entrada DIGITAL LINK, solamente se puede seleccionar [YUV] y [RGB]. No se puede seleccionar [Auto].

## ■ [Sincro]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

### Ajuste de la señal de sincronización de RGB/PC

#### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente.

#### [EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo G, que se recibe del conector G.

#### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo HD/VD, que se recibe del conector HD/VD.

### Ajuste de la señal de sincronización de componente

#### [Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente.

#### [EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo Y, que se recibe del conector Y.

#### [Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal de vídeo HD/VD, que se recibe del conector HD/VD.

## ■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con cámaras de cine. Establezca este ajuste en [Apagado] de forma normal.

#### Nota

- Si [Cinema reality] se ajusta en [Encendido], los vídeos se reproducen de forma más natural, incluyendo las películas grabadas a 24 fotogramas por segundo.
- Si el vídeo es poco natural con el ajuste [Encendido], establezca [Apagado].

## ■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido de imagen.

#### [Apagado]:

Desactiva [Reducción de ruido].

#### [Mín.], [Med.], [Máx.]:

Ajusta la intensidad de [Reducción de ruido].

#### [Auto]:

[Reducción de ruido] se seleccionará automáticamente de [Mín.], [Med.] o [Máx.].

## ■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloqueo y el ruido de mosquito en vídeos MPEG.

#### [Apagado]:

Desactiva [Reducción de ruido MPEG].

#### [Mín.], [Med.], [Máx.]:

Ajusta la intensidad de [Reducción de ruido MPEG].

## ■ [Resolución de entrada]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

Ajuste la resolución de la entrada del PC. Este ajuste solo es necesario cuando esta unidad no puede detectar correctamente la resolución de la entrada del PC.

Este ajuste se puede modificar cuando se reciben las señales aplicables. Las combinaciones de ajustes son las siguientes.

- [Auto] / [1024x768] / [1280x768] / [1360x768] / [1366x768]
- [Auto] / [1400x1050] / [1680x1050]
- [Auto] / [1600x1200] / [1920x1200]

#### Nota

- Realice los diferentes ajustes (como [Config. Auto]) en el menú [Posición] según convenga. (consulte la página 45)

## ■ [Rango de señal]

Este menú se muestra en las entradas HDMI1, HDMI2, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D IN y SLOT. Cambia el rango dinámico para hacer coincidir las señales procedentes de la fuente conectada a cada terminal.

#### [Video(16-235)]:

Si la señal recibida es el rango de vídeo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el reproductor de DVD

#### [Completo(0-255)]:

Si la señal recibida es el rango completo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el ordenador personal

#### [Auto]:

Cambia el rango dinámico automáticamente entre [Video(16-235)] y [Completo(0-255)] según la señal de entrada.

#### Nota

- [Auto] se puede seleccionar en las entradas de señal HDMI, DisplayPort, DIGITAL LINK y SLOT.

## ■ [Nivel de entrada]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

El ajuste de las partes que son extremadamente brillantes y difíciles de ver.

#### De -16 a +16:

(Nivel bajo) – (Nivel alto)

## ■ [Creación de fotogramas] (modelo de 98 pulgadas)

(modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas) **solamente**

Mejora la calidad de las imágenes en movimiento. Seleccione [Apagado] cuando la imagen en movimiento no se vea de forma natural.

#### [Apagado]:

Desactiva [Creación de fotogramas].

#### [Encendido]:

Activa [Creación de fotogramas].

#### Nota

- [Creación de fotogramas] es una función de los modelos de 98/86/75 pulgadas. Esta función no está disponible para los modelos de 65/55/49 pulgadas.

#### ■ [Control dinámico de contraluz]

Mejora el contraste de imagen y reduce la blancura controlando la retroiluminación cuando entran señales con un bajo nivel de luminosidad promedio (APL).

##### [Encendido]:

Activa [Control dinámico de contraluz].

##### [Apagado]:

Desactiva [Control dinámico de contraluz].

#### Nota

- La pantalla podría oscurecerse si se realiza alguna operación en el menú o se cambia la señal mientras el menú en pantalla se visualiza con esta función establecida en [Encendido]. Si se oculta el menú en pantalla, se restaura la pantalla con el brillo adecuado.
- Si el ajuste [Control dinámico de contraluz] es diferente para cada entrada, el brillo de la pantalla puede modificarse cambiando la entrada.
- En función de la imagen mostrada, la pantalla puede parpadear. Si esto le molesta, establezca [Control dinámico de contraluz] en [Apagado].

#### ■ [Selección de EDID]

Este menú se visualiza en las entradas HDMI 1 y HDMI 2. Se cambian los datos EDID de cada terminal.

##### [4K/60p/SDR]:

Ajusta los EDID compatibles con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de funcionamiento en vertical 60 Hz).

Este EDID admite SDR (Standard Dynamic Range). No se admite HDR (High Dynamic Range).

##### [4K/60p/HDR]:

Ajusta los EDID compatibles con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de funcionamiento en vertical 60 Hz).

Este EDID admite HDR (High Dynamic Range).

##### [4K/30p]:

Ajusta los EDID compatibles con señales de vídeo 4K (máx. 4 096 x 2 160 puntos, máx. frecuencia de funcionamiento en vertical 30 Hz).

##### [2K]:

Ajusta los EDID compatibles con señales de vídeo 2K (máx. 1 920 x 1 200 puntos).

#### Nota

- Si está seleccionado [4K/60p/SDR] o [4K/60p/HDR] y las imágenes no se muestran correctamente durante la entrada de señal de vídeo 4K, cambie el ajuste a [4K/30p].

- Si está seleccionado [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR] o [4K/30p] y las imágenes no se muestran correctamente durante la entrada de señal de vídeo 2K o inferior, cambie el ajuste a [2K].
- Para más información sobre las señales escritas en los EDID de [4K/60p/SDR], [4K/60p/HDR], [4K/30p] y [2K], consulte "Señales preestablecidas" (consulte la página 146).

#### ■ [Rango dinámico]

Este menú se visualiza en las entradas HDMI 1 y HDMI 2.

Cambia el rango dinámico.

##### [Auto]:

Se ajusta automáticamente de acuerdo con la información de AVInfoFrame.

##### [HDR(PQ)]

Ajusta el rango dinámico para la compatibilidad con HDR (PQ (Perceptual Quantization)).

##### [HDR(HLG)]:

Ajusta el rango dinámico para la compatibilidad con HDR (HLG (Hybrid Log Gamma)).

##### [SDR]:

Ajusta el rango dinámico para la compatibilidad con SDR.

#### ■ [Gama de colores]

Este menú se visualiza en las entradas HDMI 1 y HDMI 2.

Cambia la gama de colores.

##### [Auto]:

Ajusta automáticamente la gama de colores de acuerdo con la información ITU-2020 emu. de AVInfoFrame.

##### [Native]:

La visualización se realiza con el espacio de color único de esta unidad.

##### [ITU-2020 emu.]:

La visualización se realiza con el espacio de color cercano al estándar ITU-R BT2020.

#### ■ Visualización de la señal de entrada

Muestra la frecuencia y el tipo de la señal de entrada actual.

Fre. H	33.72	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj pixels	74.18	MHz
Formato de señal	1080/60i	
Estado de HDCP	Ninguna	

##### Rango de visualización:

Horizontal (15 kHz – 135 kHz)

Vertical (24 Hz – 120 Hz)

La frecuencia del reloj de puntos se visualiza cuando entran las señales digitales y de PC.

La información de estado de HDCP se muestra cuando se reciben las señales digitales.

## Ajustes de encendido

Realiza diferentes ajustes cuando se enciende la unidad.

[Ajustes de encendido] - Pantalla de submenú

Ajustes de encendido	
Entrada inicial	Apagado
Encendido inicial	Última memoria
Función VOL inicial	Apagado
Nivel de VOL inicial	0
Demora encendido pantalla	Apagado
Información(Apagado sin activ.)	Apagado
Información(Admin. de energía)	Apagado
Información(Pantalla invertida)	Apagado
Inicio rápido	Apagado

### ■ [Entrada inicial]

Ajusta la entrada cuando se enciende la unidad.

[Apagado] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER] / [Vis. entrada múlt.].

#### Nota

- Cuando [Bloqueo de entrada] esté ajustado en un elemento distinto [Apagado], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 75)

### ■ [Encendido inicial]

Ajusta el estado de encendido de la unidad principal cuando el enchufe de alimentación está insertado/extraído o cuando se restablece la alimentación después de una interrupción instantánea a causa de un apagón, etc.

#### [Última memoria]:

Se restablece al estado anterior a cuando se desconectó la alimentación.

#### [Encendido]:

Se restablece al estado de encendido. (indicador de encendido: verde)

#### [Espera]:

Se restablece al estado en espera. (indicador de encendido: rojo / naranja)

#### Nota

- Cuando se instalan varias unidades, se recomienda seleccionar [Espera] para reducir la carga cuando se restablece la alimentación.

### ■ [Función VOL inicial]

Activa / desactiva la función de ajuste del volumen cuando se enciende la unidad.

#### [Apagado]:

Volumen antes del apagado

#### [Encendido]:

Volumen ajustado para [Nivel de VOL inicial]

### ■ [Nivel de VOL inicial]

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Función VOL inicial].

#### Nota

- El sonido se emite con el volumen ajustado cuando [Función VOL inicial] en el menú está en estado [Encendido].
- Cuando [Función VOL máxima] está ajustado en [Encendido], el volumen no puede ajustarse a un nivel superior al establecido para [Nivel de VOL máximo].

### ■ [Demora encendido pantalla]

Cuando se instalan varias pantallas y se encienden a la vez, esta función distribuye la carga de potencia retrasando la programación del suministro de alimentación de cada pantalla. Es necesaria una configuración para cada pantalla.

#### [Apagado]:

La alimentación se suministra a la vez que se encienden.

#### [Auto]:

El tiempo de retraso se ajusta automáticamente en función de los números establecidos para los ID de las pantallas.

El tiempo de retraso se determina multiplicando el ID de una pantalla × 0,3 segundos.

Ejemplo: Si el ID de una pantalla es 3, el tiempo de retraso será 0,9 segundos.

#### 1 - 30:

Establece el tiempo de retraso (segundos). La alimentación se suministra a la pantalla con el tiempo de retraso establecido después de su encendido.

#### Nota

- El indicador de encendido parpadea en verde desde el inicio hasta el final del proceso de la operación de retraso.
- Esta función también se aplica cuando el enchufe de alimentación está insertado/extraído o cuando se restablece la alimentación después de una interrupción instantánea a causa de un apagón, etc.

### ■ [Información(Apagado sin activ.)]

Ajusta la visualización/no visualización del mensaje de advertencia sobre el apagado automático si no hay actividad cuando se enciende la unidad.

#### [Encendido]:

El mensaje de advertencia se muestra cuando se enciende la unidad.

#### [Apagado]:

El mensaje de advertencia no se muestra cuando se enciende la unidad.

#### Nota

- Este ajuste se activa cuando [Apagado si no hay actividad] está [Activar]. (consulte la página 75)

## ■ [Información(Admin. de energía)]

Ajusta la visualización/no visualización del mensaje que indica que la unidad se ha apagado a través de la función de gestión de energía cuando se enciende la unidad.

### [Encendido]:

El mensaje se muestra cuando se enciende la unidad.

### [Apagado]:

El mensaje no se muestra cuando se enciende la unidad.

#### Nota

- Este ajuste se activa cuando la función "Energía monitor" está [Encendido]. (consulte la página 69)

## ■ [Información(Pantalla invertida)]

Ajusta la visualización/no visualización de un mensaje que indica que la unidad no está instalada en la orientación correcta cuando se enciende la unidad.

(Si desea más información sobre [Instalación de pantalla], consulte la página 88)

### [Encendido]:

El mensaje se muestra cuando se enciende la unidad.

### [Apagado]:

El mensaje no se muestra cuando se enciende la unidad.

#### Nota

- Si se muestra un mensaje sobre la instalación al revés, no aparecerán más mensajes al encender el aparato.
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, este ajuste solamente se muestra cuando la versión del software principal es 3.0000 o posterior.

## ■ [Inicio rápido]

Esta función activa rápidamente la alimentación al encender la unidad.

### [Encendido]:

Activa rápidamente la alimentación al encender la unidad.

### [Apagado]:

Activa la alimentación de la manera habitual al encender la unidad.

#### Nota

- Cuando esta función está ajustada en [Encendido], el consumo eléctrico aumenta en el modo de espera.
- Este ajuste solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.2000 o posterior.

## Búsqueda de entrada

Si no se detecta una señal, se seleccionará automáticamente otra entrada con una señal.

#### Nota

- La entrada MEMORY VIEWER / Screen Transfer está excluida de esta función.

Búsqueda de entrada	
Búsqueda de entrada	Personalizados
1ra entrada de búsqueda	(Ninguna)
2da entrada de búsqueda	(Ninguna)

## ■ [Búsqueda de entrada]

**[Apagado]:** Si no hay ninguna señal, la entrada no se cambiará automáticamente.

**[Todas las entradas]:** Busca todas las entradas y cambia a una entrada con una señal.

La búsqueda de entradas se ejecuta en el orden que se indica a continuación.

Ejemplo: Cuando la entrada actual es HDMI1

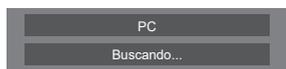
[HDMI2] → [DisplayPort] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] (o [SLOT]) → [PC] → [USB] → [HDMI1] →

#### Nota

- Las entradas ajustadas en [(Salto)] en [Etiqueta de entrada] (consulte la página 69) se omiten de la búsqueda.

**[Personalizados]:** Busca repetidamente [Entrada Actual], [1ra entrada de búsqueda] y [2da entrada de búsqueda] en orden, y cambia a una entrada con una señal.

**[Detección de entrada]:** Supervisa las entradas ajustadas en [Encendido], detecta el cambio de estado de sin señal a señal presente y cambia a la entrada en cuestión.



[Buscando...] se muestra durante la búsqueda de entradas.

## ■ [Búsqueda de entrada]: [Personalizados]

**[1ra entrada de búsqueda], [2da entrada de búsqueda]**

Establece la entrada que se debe buscar cuando se selecciona [Personalizados].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [USB] / [(Ninguna)]

## ■ [Búsqueda de entrada]: [Detección de entrada]

Búsqueda de entrada	
Búsqueda de entrada	Detección de entrada
HDMI1	Apagado
HDMI2	Apagado
DisplayPort	Apagado
DIGITAL LINK	Apagado
DVI-D	Apagado
PC	Apagado
Retardo de conmutación	Apagado

Establece la entrada que se debe supervisar durante [Detección de entrada].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC]

[Apagado]: La entrada no se supervisa.

[Encendido]: La entrada se supervisa.

## ■ [Retardo de conmutación]

Establece el tiempo de retraso hasta el cambio de la entrada durante [Detección de entrada].

[Apagado]: Cambia la entrada si se interrumpe la señal, aunque sea durante un muy breve periodo de tiempo.

**1 – 10:** Establece el tiempo de retraso (segundos).

Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo establecido tras detectar que no hay presente ninguna señal.

Sin embargo, si el periodo de detección durante el que no aparece ninguna señal es menor que el tiempo de retraso establecido, no se cambia la entrada.

### Nota

- [Detección de entrada] es la función que cambia la entrada automáticamente, tal como se muestra a continuación, supervisando la presencia de la señal para la entrada establecida.
  - Si se introduce una señal de vídeo en la entrada establecida que no se muestra (cuando el estado cambia de señal ausente a señal presente), se selecciona y se cambia la entrada.
  - Si no se detecta ninguna señal para la entrada mostrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Asimismo, si no hay presente ninguna señal para la entrada mostrada cuando se enciende la unidad o se cambia la entrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Cuando las señales se introducen en varias entradas establecidas, el orden de prioridad predeterminado (justo después del encendido) es: HDMI1, HDMI2, DisplayPort, DIGITAL LINK, DVI-D, PC.

En el otro caso (cuando se cambia la entrada después del encendido), la última entrada mostrada tiene prioridad.

- [Retardo de conmutación] es la función que evita el cambio de entrada accidental durante un breve período de tiempo (por ejemplo, cuando la señal se interrumpe durante el cambio de frecuencia de la señal de entrada mientras se está utilizando [Detección de entrada].

Si se vuelve a detectar una señal durante el período establecido (segundos), no se cambia la entrada.

- [Detección de entrada] puede no funcionar correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

### Nota

- Cuando se establece a la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB. Asimismo, aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.
- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.
  - [Conmutación por error/Recuperación] está ajustado en un elemento distinto de [Apagado]. (consulte la página 65)
  - [Modo energía monitor] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 69)
  - [Bloqueo de entrada] no está establecido en [Apagado]. (consulte la página 75)
  - Cuando [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 74)
  - [Vínculo de encendido de SLOT] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 90)
- Si esta función cambia la entrada, se selecciona la última entrada la próxima vez que se encienda la unidad. Si desea conservar la entrada original cuando se encienda la unidad, establezca [Entrada inicial] en la entrada original. (consulte la página 62)

## Conmutación por error/Recuperación

Cambia automáticamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

### Nota

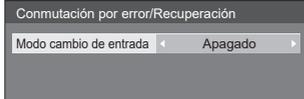
- La entrada MEMORY VIEWER / Screen Transfer está excluida de esta función.

## 1. Ajuste del modo de cambio de entrada

### ■ [Modo cambio de entrada]

#### [Apagado]:

Desactiva la función de entrada de respaldo.

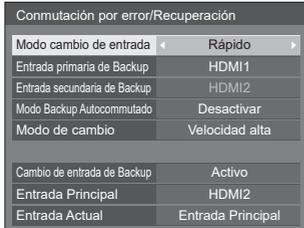


#### [Rápido]:

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se heredarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada (principal) utilizados en la visualización.



#### [Normal]:

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo no necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se utilizarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada de respaldo.

## 1-1 [Modo cambio de entrada]: ajustes detallados de [Rápido]

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo, y permite cambiar entre las entradas digitales (HDMI1 / HDMI2).

### Nota

- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Cambio de entrada de Backup] se visualiza como [Activo].
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes o la señal de vídeo.

### ■ [Entrada primaria de Backup]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad. (Ninguna) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

### ■ [Entrada secundaria de Backup]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad. (Ninguna) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

### ■ [Modo Backup Autocommutado]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

#### [Desactivar]:

No volver

#### [Activar]:

Volver

### ■ [Modo de cambio]

Selecciona la velocidad de cambio de entrada.

#### [Velocidad alta]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 1 segundo.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se produce ruido de imagen.

#### [Velocidad normal]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 2 segundos.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se tarda entre 3 y 4 segundos en cambiar pero no se produce ruido de imagen.

## ■ [Cambio de entrada de Backup]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

### [Inactivo]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

### [Activo]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

## ■ [Entrada Principal]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

## ■ [Entrada Actual]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

### Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal				
		HDMI1 HDMI2 DisplayPort DVI-D SLOT	DIGITAL LINK	PC	USB	
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DisplayPort DVI-D SLOT	○	×	×	×	
	DIGITAL LINK	×	×	×	×	
	PC	×	×	×	×	
	USB	×	×	×	×	

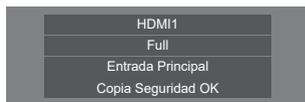
○: Seleccionable para primaria y secundaria.

×: No seleccionable para primaria ni secundaria.

### Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

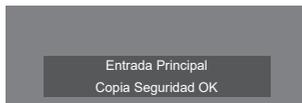
- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Quando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



## 1-2 [Modo cambio de entrada]: ajustes detallados de [Normal]

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

### Nota

- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Cambio de entrada de Backup] se visualiza como [Activo].

## ■ [Entrada primaria de Backup]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad.

(Ninguna) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [USB]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

## ■ [Entrada secundaria de Backup]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad.

(Ninguna) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [USB]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

## ■ [Modo Backup Autocommutado]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

### [Desactivar]:

No volver

### [Activar]:

Volver

## ■ [Cambio de entrada de Backup]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

### [Inactivo]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

### [Activo]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

## ■ [Entrada Principal]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

## ■ [Entrada Actual]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

### Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DisplayPort DIGITAL LINK DVI-D SLOT	PC	USB
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DisplayPort DIGITAL LINK DVI-D SLOT	○	○	○
	PC	△	×	△
	USB	○	○	×

○: Seleccionable para primaria y secundaria.

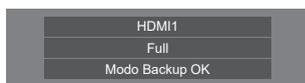
△: Seleccionable para primaria o secundaria.

×: No seleccionable para primaria ni secundaria.

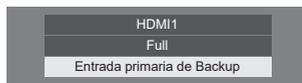
### Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Quando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



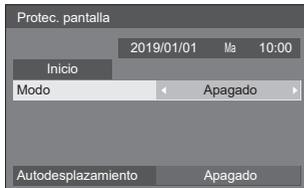
### Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá establecer en las siguientes condiciones.
  - [Búsqueda de entrada] está ajustado en un elemento distinto de [Apagado]. (consulte la página 63)
  - [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 74)
  - [Modo energía monitor] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 69)
  - [Vínculo de encendido de SLOT] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 90)
- Cuando se establece a la entrada USB, la unidad determina que las señales de vídeo quedan interrumpidas considerando que no se ha conectado la memoria USB al terminal USB.
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

## Protec. pantalla

Mitiga la aparición de imágenes persistentes al visualizar imágenes estáticas o imágenes con relación de aspecto de 4:3 durante mucho tiempo.

[Protec. pantalla] - Pantalla de submenú



### ■ Ajustes del salvapantallas

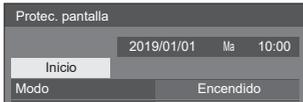
#### Funcionamiento del salvapantallas

Cuando el salvapantallas está en funcionamiento, los siguientes 5 patrones se visualizan en pantalla completa durante 5 segundos cada uno, y así repetidamente.

**Negro** → **Gris oscuro** → **Gris** → **Gris claro** → **Blanco**  
→ **Gris claro** → **Gris** → **Gris oscuro**

#### Para iniciar ahora el salvapantallas

- 1 Seleccione [Encendido] en [Modo].
  - 2 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
- Se activará el protector de pantalla.

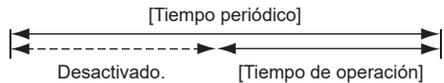
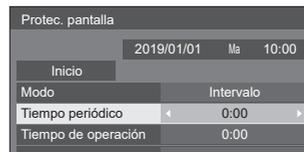


#### Nota

- Si se pulsan los siguientes botones mientras el salvapantallas está en funcionamiento, este se cancela.  
Mando a distancia: <RETURN>  
Unidad: <MENU (Unidad)> <INPUT (Unidad)>  
<+ (Unidad)> <- (Unidad)> ▲ ▼ <ENTER (Unidad)>
- Cuando la pantalla se apaga, el salvapantallas se desactiva.

#### Para establecer un intervalo del salvapantallas

- 1 Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- 2 Establezca [Tiempo periódico].
  - Pulse ◀▶ para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Establezca [Tiempo de operación].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.

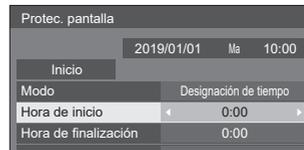


#### Nota

- No es posible establecer una duración de [Tiempo de operación] superior a la de [Tiempo periódico].

#### Para establecer la hora de inicio y fin del salvapantallas

- 1 Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- 2 Establezca [Hora de inicio] y [Hora de finalización].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.

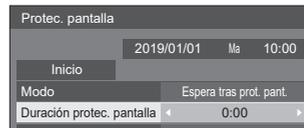


#### Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (consulte la página 77)

#### Para apagar la unidad tras el salvapantallas

- 1 Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- 2 Establezca [Duración protec. pantalla].
  - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
  - Se activará el protector de pantalla y la unidad se apagará (espera) a la hora establecida.



#### Nota

- [Duración protec. pantalla] puede ajustarse desde 0:00 a 23:59.  
Cuando está ajustado en [0:00], [Espera tras prot. pant.] no se activará.

## ■ [Autodesplazamiento]

Cambia automáticamente la imagen visualizada para evitar la retención de la imagen en el panel de cristal líquido.

Ajustar esto en [Encendido] mueve la posición de la pantalla en ciertos intervalos y visualiza las imágenes.

### Nota

- Si [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] está ajustado en [Encendido], [Autodesplazamiento] no se activará. (consulte la página 55)
- Si [Ajustes de formato vertical] - [Vista en formato vertical] está ajustado en [Encendido], [Autodesplazamiento] no se activará. (consulte la página 58)
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

## Etiqueta de entrada

Esta función puede cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se desea visualizar.

[Etiqueta de entrada] - Pantalla de submenú

HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DisplayPort	DisplayPort
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
SLOT	SLOT
PC	PC

[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DisplayPort]	[DisplayPort] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DIGITAL LINK]	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[SLOT]	[SLOT] / (Salto)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

(Salto): Cuando se pulsa <INPUT>, la entrada se omite.

### Nota

- [HDVC] y [PressIT] aparecen en la lista seleccionable cuando la versión del software principal es 4.40 o posterior.

## Ajustes energía monitor

Ajuste cada elemento para reducir el consumo de energía.

Esta función solo se activa con el terminal de entrada seleccionado actualmente.

[Ajustes energía monitor] - Pantalla de submenú

Modo energía monitor	Personalizados
Apagado si no se recibe señal	Desactivar
HDMI1 Energía monitor	Apagado
HDMI2 Energía monitor	Apagado
DisplayPort Energía monitor	Apagado
DIGITAL LINK Energía monitor	Apagado
DVI-D Energía monitor	Apagado
PC Energía monitor	Apagado
Ahorro de consumo	Apagado
Modo espera ext.	Apagado
Detección de entrada	
Retardo de conmutación	Apagado

## 1. Ajuste [Modo energía monitor]

### 1-1 [Modo energía monitor]: [Encendido]

Los siguientes valores fijos se establecen en el menú de reducción del consumo de energía. El ajuste individual no está disponible.

[Apagado si no se recibe señal]: [Activar]

[HDMI1 Energía monitor]: [Encendido]

[HDMI2 Energía monitor]: [Encendido]

[DisplayPort Energía monitor]: [Encendido]

[DIGITAL LINK Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D Energía monitor]: [Encendido]

[PC Energía monitor]: [Encendido]

[Ahorro de consumo]: [Encendido]

### 1-2 [Modo energía monitor]: [Personalizados]

El menú de reducción del consumo de energía se ajusta individualmente. Este ajuste se activa cuando [Modo energía monitor] se ajusta en [Personalizados].

### 1-3 [Modo energía monitor]: [Detección de entrada]

Ajusta el menú de reducción de consumo de energía de forma individual.

Esto está activado cuando [Modo energía monitor] está ajustado en [Detección de entrada]. Este modo interbloquea entre la función de gestión de energía y la función de detección de entrada para el funcionamiento. Cuando este modo detecta el cambio del estado sin señal al estado con señal supervisando las señales de entrada, la función de detección de la señal de entrada funciona y una entrada se cambia automáticamente a la entrada. Asimismo, si la señal de entrada actual desaparece, se cambia automáticamente a otra entrada. Si todas las señales de entrada desaparecen, se pone en funcionamiento la función de gestión de energía y automáticamente apaga/enciende la unidad. Esta operación se realiza entre terminales seleccionados.

#### Nota

- Ajuste la función "Energía monitor" en [Encendido] para que los terminales activen esta función.
- [Modo espera ext.] está ajustado en [Encendido] y atenuado.

#### ■ [Apagado si no se recibe señal]

Cuando está ajustado en [Activar], la alimentación de la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación o señal de sincronización durante unos 10 minutos.

#### Nota

- Cuando se aplica la entrada USB, la unidad determina que no hay presente ninguna señal si no se ha conectado la memoria USB al terminal USB, o cuando la memoria USB conectada no contiene ningún archivo que se pueda reproducir.
- Con la entrada Screen Transfer, la unidad determina que no hay ninguna señal en el estado de espera y cuando el PC no está conectado a Screen Transfer.
- Esta función se activa independientemente de los ajustes [Encendido] / [Apagado] de [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [HDMI1 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI1:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada**

#### HDMI1:

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [HDMI2 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI2:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI2:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [DisplayPort Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DisplayPort:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DisplayPort:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [DIGITAL LINK Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

**Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DIGITAL LINK:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

**Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DIGITAL LINK:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.
- Cuando esta función se ajuste en [Encendido], ajuste [Inicio rápido] en [Encendido] para activar la operación.
- Cuando [Inicio rápido] está ajustado en [Apagado], si no se detectan imágenes, la unidad entra en estado de espera incluso aunque esta función esté ajustada en [Encendido]. La unidad no se inicia incluso aunque vuelvan a detectarse imágenes. Para utilizar la función de administración de energía, es necesario ajustar tanto [Inicio rápido] como [DIGITAL LINK Energía monitor] en [Encendido].

#### ■ [DVI-D Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

##### **Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

##### **Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [PC Energía monitor] (función DPMS)

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

##### **Cuando no se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) durante 60 segundos más o menos en la entrada PC:**

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

##### **Cuando se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) posteriormente en la entrada PC:**

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

#### Nota

- Esta función es efectiva cuando [Sincro] en [Señal] está ajustado en [Auto] o [Sincro HV] y [Selección entrada componente/RGB] están ajustados en [RGB]. (consulte la página 59)
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

#### ■ [Ahorro de consumo]

Esta función ajusta el brillo de la retroiluminación para reducir el consumo de energía.

##### **[Apagado]:**

La función de ahorro de energía no se puede utilizar.

##### **[Encendido]:**

El brillo de la retroiluminación se reduce.

#### ■ [Modo espera ext.]

Establece la operación en modo de espera a través de la función "Energía monitor" para el terminal de entrada para el que la función "Energía monitor" se ha establecido en [Encendido].

##### **[Apagado]:**

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en el terminal de entrada con el que se entra en el modo de espera, se enciende la unidad con la entrada.

##### **[Encendido]:**

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido], se enciende la unidad, y la entrada cambia a la entrada detectada.

#### Nota

- Cuando [Búsqueda de entrada] es [Todas las entradas] o [Personalizados], se prioriza la función [Búsqueda de entrada]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal). (Si desea más información sobre la función [Búsqueda de entrada], consulte la página 63).
- Cuando [Conmutación por error/Recuperación] - [Modo cambio de entrada] está ajustado en elementos distintos de [Apagado], se prioriza la función [Conmutación por error/Recuperación]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal). (Si desea más información sobre la función [Conmutación por error/Recuperación], consulte la página 65).

#### ■ [Retardo de conmutación]

Establece el tiempo de retraso hasta el cambio de la entrada cuando [Modo energía monitor] es [Detección de entrada].

##### **[Apagado]:**

Cambia la entrada si se interrumpe la señal, aunque sea durante un muy breve período de tiempo.

##### **1 a 10:**

Establece el tiempo de retraso (segundos). Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo establecido tras detectar que no hay presente ninguna señal. Sin embargo, si el período de detección durante el que no aparece ninguna señal es menor que el tiempo de retraso establecido, no se cambia la entrada.

## Nota

- La operación cuando se selecciona [Detección de entrada] es la misma que la operación cuando [Búsqueda de entrada] está ajustado en [Detección de entrada]. (consulte la página 63)

## Selección de entrada de audio

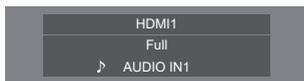
[Selección de entrada de audio] - Pantalla de submenú

Selección de entrada de audio	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DisplayPort	DisplayPort
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	AUDIO IN1
SLOT	SLOT
PC	AUDIO IN2
Screen Transfer	Screen Transfer

Entrada de vídeo	Entrada de audio
HDMI1	HDMI1 / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
HDMI2	HDMI2 / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
DisplayPort	DisplayPort / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
DVI-D / PC	AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
SLOT	SLOT / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio
Screen Transfer	Screen Transfer / AUDIO IN1 / AUDIO IN2 / Sin audio

- Sin audio: Sin entrada de audio (modo silencioso)

Cuando el ajuste para la entrada de audio se ha cambiado a los ajustes predeterminados de fábrica, la entrada de audio se muestra como se indica a continuación.



## Ajustes HDMI-CEC

Se ajusta para la función HDMI-CEC.

Para obtener más información sobre la función HDMI-CEC, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 132)

[Ajustes HDMI-CEC] - Pantalla de submenú

Ajustes HDMI-CEC	
Control HDMI-CEC	Activar
HDMI1	----
HDMI2	----
SLOT	----
Operación HDMI-CEC	
Código MENU	1
Función de enlace	
Pantalla → Dispositivo	Desactivar
Dispositivo → Pantalla	Desactivar

### ■ [Control HDMI-CEC]

Activa/Desactiva la función HDMI-CEC.

**[Desactivar]:** Desactiva el control HDMI-CEC.

**[Activar]:** Activa el control HDMI-CEC.

### Nota

- Ajuste en [Activar] para utilizar un dispositivo compatible con HDMI-CEC con el mando a distancia de la unidad.

### ■ [HDMI1]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

### Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

### ■ [HDMI2]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 2.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

### Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

### ■ [SLOT]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal SLOT.

### Nota

- El elemento de ajuste [SLOT] solo se visualiza cuando la placa de funciones está instalada en la SLOT. Cuando no se conecta la SLOT compatible con HDMI-CEC, se visualizará [----].
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, este ajuste solamente se muestra cuando la versión del software principal es 3.0000 o posterior.

## ■ [Operación HDMI-CEC]

Muestra la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Pulse <RETURN> para ocultar la pantalla de operaciones.

## ■ [Código MENU]

Cambia el código para asignar a la operación de [MENU] en la pantalla de operaciones HDMI-CEC.

Ajusta el código al del dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

## ■ [Pantalla → Dispositivo]

Activa/Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

### [Desactivar]:

Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Aunque cambie el estado de alimentación de esta unidad, el estado de alimentación del dispositivo no se verá afectado.

### [Apagado]:

Si apaga esta unidad (si la pone en modo de espera), se apagan (se ponen en modo de espera) todos los dispositivos conectados a los terminales HDMI 1, HDMI 2 o SLOT. La operación de encendido no se interbloquea.

### [Apagado/encendido]:

El dispositivo se enciende/apaga (espera) junto con la operación de encendido/apagado (espera) de esta unidad.

### Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 132)

## ■ [Dispositivo → Pantalla]

Activa/Desactiva el dispositivo compatible con HDMI-CEC para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

### [Desactivar]:

Desactiva el dispositivo para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

Aunque cambie el estado de alimentación del dispositivo, el estado de alimentación de esta unidad no se verá afectado.

### [Encendido]:

Si enciende el dispositivo, se enciende esta unidad y la entrada (HDMI1 / HDMI2 / SLOT) cambia a la del dispositivo.

### [Apagado/encendido]:

El estado de alimentación de esta unidad se interbloquea con la operación de encendido/apagado del dispositivo.

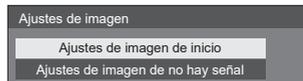
### Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Utilización de la función HDMI-CEC". (consulte la página 132)
- La entrada no cambiará cuando [Configuración] - [Bloqueo de entrada] esté ajustado.
- Cuando se introduce la placa de funciones en SLOT y [Selección de DVI-D/SLOT] se ajusta en [DVI-D], la entrada no cambia a SLOT.

## Ajustes de imagen

Establece la imagen mostrada en la pantalla cuando se enciende la unidad o no entra ninguna señal.

[Ajustes de imagen] - Pantalla de submenú



### [Ajustes de imagen de inicio]:

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

### [Ajustes de imagen de no hay señal]:

Establece la imagen mostrada cuando no hay ninguna señal en el terminal de entrada seleccionado.

### Condiciones de la imagen que se puede establecer en [Leer imagen de usuario]

- Tamaño de la imagen: solo 3 840 x 2 160, 1 920 x 1 080
- archivos jpg / archivos bmp (excepto aquellos que no pueden reproducirse con Reproductor medios USB (consulte la página 114))

Los nombres de archivos y carpetas se muestran en la lista de archivos con las condiciones que se indican a continuación.

– Si un archivo o una carpeta se colocan directamente en el directorio raíz del dispositivo USB.

- Se muestran adecuadamente hasta 246 caracteres de nombre de archivo (incluida la extensión).

Tenga en cuenta que la lista de archivos puede desaparecer antes de aparezca la visualización completa de los nombres de archivo debido al tiempo de visualización del menú en pantalla.

- Se muestran adecuadamente hasta 244 caracteres de nombre de carpeta.
  - Si la carpeta se coloca jerárquicamente, el número de caracteres mostrado se reduce al número de caracteres de la ruta de la carpeta (información de la carpeta).

– Solo se muestran los archivos cuyos nombres se describen con caracteres ASCII, sin incluir el código de control.

### Nota

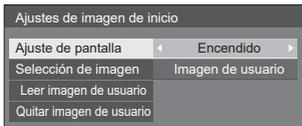
- [Imagen] no puede ajustarse al establecer la imagen de inicio.

- Solo se pueden ajustar [Backlight], [Gamma] y [Temperatura color] al establecer la imagen sin señal.
- Las imágenes que se muestran como imagen de inicio e imagen sin señal pueden ser ligeramente diferentes de las imágenes confirmadas en el ordenador.
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] está ajustado en [Encendido], [Búsqueda de entrada] y [Conmutación por error/Recuperación] se desactivarán y el menú se atenuará.

## ■ [Ajustes de imagen de inicio] / [Ajustes de imagen de no hay señal]

Utilice [Ajustes de imagen de no hay señal] de la misma forma que [Ajustes de imagen de inicio].

[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú



### [Ajuste de pantalla]

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

**[Apagado]:** Deshabilita cada función de ajuste de imagen.

**[Encendido]:** Habilita cada función de ajuste de imagen.

#### Nota

- Cuando se muestra la imagen sin señal, la posición de la pantalla cambia a intervalos específicos y se muestran imágenes para reducir la persistencia de las imágenes en el panel LCD.
- Cambia la posición de la visualización independientemente del ajuste de [Autodesplazamiento] (consulte la página 69).
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

### [Selección de imagen]

Seleccione la imagen que desea mostrar.

**[Imagen predeterminada]:** Logotipo de Panasonic (fondo azul)

**[Imagen de usuario]:** Imagen registrada por el usuario

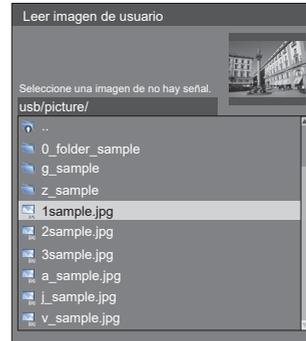
#### Nota

- Solo cuando se muestra [Imagen predeterminada], el logotipo gira automáticamente en función del ajuste [Instalación de pantalla] (consulte la página 88) o la orientación de instalación.
- Cuando se selecciona [Imagen de usuario], la imagen no gira según el ajuste [Instalación de pantalla] o la orientación de instalación. Prepare una imagen con una relación de aspecto de 3 840 × 2 160 o 1 920 × 1 080 compatible con la dirección de instalación.
- [Imagen predeterminada] de [Ajustes de imagen de no hay señal] es el logotipo de Panasonic (fondo negro).

## [Leer imagen de usuario]

Registra la imagen que se lee desde un dispositivo de memoria USB.

[Leer imagen de usuario] - Pantalla de submenú

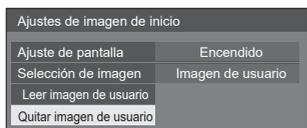


#### Nota

- Ajuste la entrada en una opción distinta de [USB] o [MEMORY VIEWER] y lea la imagen.
- Puede registrarse una imagen de usuario para [Ajustes de imagen de inicio] y [Ajustes de imagen de no hay señal] respectivamente.
- No apague la alimentación durante la lectura de la imagen de usuario.
- La imagen seleccionada se previsualiza en la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario].
- Cuando el dispositivo de memoria USB no se ha conectado al terminal USB, [Leer imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Si se empieza a leer la imagen durante la creación de la imagen de vista previa, se producirá un error de acceso, y es posible que la imagen no se reconozca como un archivo de imagen.  
Confirme la visualización de la imagen de vista previa y, a continuación, inicie el proceso de lectura.
- Los nombres de archivo mostrados tienen las siguientes restricciones.
  - Extensión aplicable: jpg, jpe, jpeg o bmp
  - El nombre de archivo no incluye el texto ".jpg", ".jpe", ".jpeg" o ".bmp" que empieza por punto (.).
- En función del ajuste del sistema operativo, las carpetas o los archivos de la memoria USB que no se puedan ver en su ordenador podrán mostrarse en esta unidad.
- Si se registra una imagen de 3 840 × 2 160 para [Ajustes de imagen de inicio] y [Selección de imagen] está ajustado en [Imagen de usuario], se alargará el tiempo de arranque durante el encendido.
- Si se registra una imagen de 3 840 × 2 160 para [Ajustes de imagen de no hay señal], la calidad de la imagen mostrada será equivalente a 1 920 × 1 080.

## Quitar imagen de usuario

Borra la imagen leída en [Leer imagen de usuario].  
[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú



### Nota

- Cuando no hay ninguna [Imagen de usuario] que se haya leído, [Quitar imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Cuando [Selección de imagen] esté ajustado en [Imagen de usuario], al ejecutar [Quitar imagen de usuario], se cambiará el ajuste de [Selección de imagen] a [Imagen predeterminada].

## Bloqueo de entrada

Deshabilita el funcionamiento de [Entrada] bloqueando la entrada.

[Apagado] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER] / [Vis. entrada múlt.].

### Nota

- Puede utilizarse el cambio de entrada cuando este se ajusta en [Apagado].

## Función de temporizador de apagado

Activa / desactiva [Función de temporizador de apagado].

### [Activar]:

Activa [Función de temporizador de apagado].

### [Desactivar]:

Desactiva [Función de temporizador de apagado].

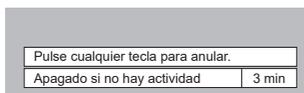
### Nota

- Cuando se ajusta [Desactivar], el temporizador de apagado se cancela.

## Apagado si no hay actividad

Cuando esta función se establece en [Activar], la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación durante 4 horas.

El tiempo restante se visualiza empezando a contar 3 minutos antes de que se apague la unidad.



Cuando se apaga la unidad debido a esta función, se visualiza un mensaje [Último apagado debido a "Apagado si no hay actividad".] la siguiente vez que se enciende la unidad.

Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (consulte la página 74), no se mostrará el tiempo restante aunque la unidad se vaya a apagar dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad.

### Nota

- Mientras el salvapantallas está en funcionamiento, esta función está desactivada.

## Idioma de OSD

Seleccione el idioma deseado.

Idiomas que se pueden seleccionar

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文

: Chino

日本語

: Japonés

Русский

: Ruso

## TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para encender la unidad con la entrada de vídeo y hora especificada, o para apagarla a la hora indicada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

### Nota

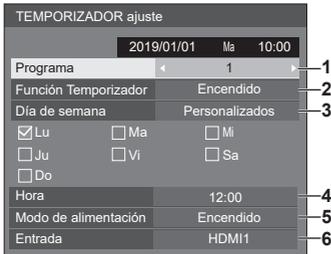
- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [TEMPORIZADOR ajuste]. (consulte la página 77)
- Cuando se establecen múltiples programas al mismo tiempo, se activa el programa con el número de programa más pequeño.
- Si [Modo de alimentación] está ajustado en [Encendido], al ejecutar el programa durante el encendido, se cambiará a la entrada establecida para [Entrada].

[TEMPORIZADOR ajuste] - Pantalla de submenú

Ejemplo de configuración:

Programa 1, Cada lunes, 12:00,

Encendido, Entrada: HDMI1

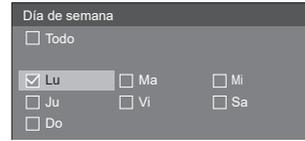


- 1 Establezca el número de programa.
- 2 Para ejecutar el programa, establezca en [Encendido].  
El programa se desactiva cuando se establece [Apagado].
- 3 Establezca el día.  
[Diario]:  
Ejecuta el programa todos los días.  
[Día laborable]:  
Ejecuta el programa de lunes a viernes.  
[Fin de semana]:  
Ejecuta el programa los sábados y domingos.  
[Personalizados]:  
Ejecuta el programa en días determinados.  
(Consulte "Ajuste personalizado para los días de la semana").
- 4 Establezca la hora.  
Si pulsa ◀▶ una vez, se cambia la hora en intervalos de 1 minuto.  
Pulsar continuamente cambia la hora en intervalos de 15 minutos.
- 5 Establezca el encendido/apagado de la unidad.
- 6 Establezca la entrada.

## ■ Ajuste personalizado para los días de la semana

- 1 Ajuste [Día de semana] en [Personalizados].
- 2 Mientras [Día de semana] está seleccionado, pulse <ENTER>.

Aparece la pantalla [Día de semana].



- ▲▼◀▶ Mueve el enfoque.
- <VOL +> Selecciona los días. (Indique con una marca los días que quiera seleccionar).
- <VOL -> Cancela la selección de días. (Elimine una marca si se ha puesto).
- <ENTER> Guarda el ajuste actual y vuelve a la pantalla de configuración del temporizador.
- <RETURN> Vuelve a la pantalla de configuración del temporizador sin guardar el ajuste actual.

- 3 Cambie el ajuste, pulse <ENTER> y vuelva a la pantalla de configuración del temporizador.

- Con [Todo], se seleccionan / cancelan todos los días.

### Nota

- Utilice el mando a distancia para el funcionamiento de "Ajuste personalizado para los días de la semana".
- Si se elimina la pantalla [Día de semana] sin pulsar <ENTER>, no se guarda el ajuste.

## Fecha y hora

Establezca la fecha y la hora. ([- -] indica que no se ha establecido ningún programa).

[Fecha y hora] - Pantalla de submenú

Fecha y hora	
2019/01/01 Ma 10:00	
Ajustar	
Año	2019
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0
Visualización de reloj	Apagado
Ajuste de sincronizar pantalla	
Sincronizar pantalla	Apagado
Ajuste elemento principal/secundario	Secundaria
Estado NTP	
Sincronización NTP	Apagado
Zona horaria	(GMT + 00:00)

### ■ Establecer la fecha y la hora

- 1 Seleccione [Año / Mes / Día / Horas / Minutos].
- 2 Establezca el elemento seleccionado.



Fecha y hora	
2019/01/01 Ma 10:00	
Ajustar	
Año	2019
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0

- 3 Seleccione [Ajustar] y pulse <ENTER>.

Fecha y hora	
2019/02/06 Mi 18:00	
Ajustar	
Año	2019
Mes	2
Día	6
Horas	18
Minutos	0

### Nota

- Si no se establecen la fecha y la hora actuales, no se podrán realizar los ajustes de hora de [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc.
- El ajuste de la fecha y la hora actuales se restablece en el caso que se indica a continuación.

Cuando no se utiliza la unidad principal durante siete o más días después de apagarla con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, se extrae el enchufe, se produce un error de corriente, etc.

\* Si la unidad se utiliza durante largos períodos de tiempo o en un entorno con temperaturas altas, los días para realizar el restablecimiento podrían ser inferiores a 7.

- La fecha y la hora no se pueden establecer cuando [Año / Mes / Día / Horas / Minutos] están establecidos en [- -].
- El límite superior de fecha y hora que puede ajustarse es: año 2035, mes 12, día 31, hora 23 y minuto 59.

### ■ [Visualización de reloj]

Ajusta para mostrar / ocultar el reloj.

#### [Apagado]:

Ocultar el reloj.

#### [Encendido]:

Muestra el reloj.

### Nota

- El reloj se muestra en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se pulsa el botón <RECALL>. La visualización dura 5 segundos aproximadamente.
- Cuando no se establecen la hora y fecha actuales, el reloj no se visualiza incluso cuando [Visualización de reloj] es [Encendido].

### ■ [Ajuste de sincronizar pantalla]

Sincroniza el tiempo de todas las pantallas conectadas a la red.

### Nota

- Esta función no funciona si las pantallas cuya hora se quiere sincronizar no están conectadas mediante una LAN.
- Esta función funciona solamente cuando los dispositivos conectados mediante una LAN están conectados con direcciones IP diferentes.
- El tiempo de sincronización funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.
- El funcionamiento normal sólo se obtiene cuando la función de sincronización de pantallas está activada entre las unidades.

Si existen otros dispositivos conectados en la misma red, puede que el funcionamiento no sea el correcto.

### [Sincronizar pantalla]:

Activa/Desactiva la función de sincronización de pantallas.

### [Ajuste elemento principal/secundario]:

Ajusta esta unidad en [Principal] o [Secundaria] para la sincronización de pantallas.

Funciona cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido].

### [Principal]:

Ajusta la hora como fuente de sincronización.

### [Secundaria]:

Se sincroniza con la hora de la unidad principal.

### Nota

- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.

- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], se realiza la operación de apagado de [Sincronización NTP].
- Si una o más pantallas con [Principal] ajustado están en una red, la sincronización de pantallas no funciona correctamente.
- La hora no se sincroniza si no hay ninguna pantalla con [Principal] ajustado en una red.
- La hora no se sincroniza si la hora no está ajustada para la pantalla con [Principal] ajustado en la red.
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- La sincronización no es posible si se coloca un router entre las pantallas con [Principal] y [Secundaria] establecido.
- La sincronización no es posible mediante una LAN inalámbrica.

### ■ [Estado NTP]

Muestra los ajustes [Sincronización NTP] y [Zona horaria] (consulte la página 106) actuales.

#### Nota

- Cuando [Sincronización NTP] está ajustado en [Encendido], y si [Sincronizar pantalla] y [Ajuste elemento principal/secundario] están ajustados en [Encendido] y [Secundaria] respectivamente, [Sincronización NTP] muestra [--], y se realiza la operación de apagado.
- Cuando [Sincronización NTP] es [Encendido], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.
- Los ajustes para [Sincronización NTP] y [Zona horaria] no pueden cambiarse con este menú. Cambie los ajustes con el navegador web. (consulte la página 106)
- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

## Configuración de red

Establezca este ajuste al realizar una conexión de red con un ordenador.

Se mostrará el submenú [Configuración de red].

Configuración de red	
Control serie	SERIAL IN
Network control	Apagado
Autoajuste del nombre de pantalla	Apagado
Nombre de pantalla	SQ1-000
Configuración de LAN	
Estado red	
Modo DIGITAL LINK	Auto
DIGITAL LINK(control Ethernet)	Activar
Estado DIGITAL LINK	
Menú DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Apagado
Crestron Connected™	Apagado
Extron XTP	Apagado
Ajustes de la red de memoria USB	Permitir
Protocolo de control LAN	Protocolo 2
Restablecer	

### ■ [Control serie]

Selecciona el terminal de control RS232-C.

#### [SERIAL IN]:

Realiza el control mediante el terminal SERIAL IN de la pantalla.

#### [DIGITAL LINK]:

Realiza el control a través del dispositivo opcional que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) y el terminal DIGITAL LINK / LAN.

#### [SLOT]:

Realiza el control a través de la placa de funciones insertada en la RANURA de esta unidad.

#### Nota

- Cuando esta función se ajuste en [DIGITAL LINK], ajuste [Inicio rápido] en Encendido] para activar la operación.
- Cuando [Inicio rápido] esté ajustado en [Apagado], si esta función está ajustada en [DIGITAL LINK], la unidad se controla a través de DIGITAL LINK en estado encendido, y con el terminal SERIAL IN en estado de espera. Para activar el control DIGITAL LINK incluso en estado de espera, es necesario ajustar [Inicio rápido] en [Encendido].

### ■ [Network control]

Establezca este ajuste al realizar el control con el terminal LAN de la unidad.

#### [Encendido]:

Realiza el control a través de LAN utilizando el terminal LAN. El indicador de encendido se ilumina en naranja cuando la unidad se apaga con el mando a distancia (modo de espera).

#### [Apagado]:

Invalida el control con el terminal LAN.

(En este caso, el consumo de energía del estado en espera (cuando se apaga la unidad con el mando a distancia) se reducirá ligeramente).

### Nota

- Al utilizar la función del control LAN que se describe en "Uso de la función de red" (consulte la página 93 – 110), ajuste esta función en [Encendido].
- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).
- Para activar la operación, ajuste [Inicio rápido] en [Encendido].
- Cuando [Inicio rápido] está ajustado en [Apagado], la unidad puede apagarse a través del control de red incluso aunque [Network control] esté ajustado en [Encendido]. No obstante, la unidad no puede encenderse desde el estado de espera. Para controlar ambos, es necesario ajustar tanto [Inicio rápido] como [Network control] en [Encendido].

### ■ [Autoajuste del nombre de pantalla]

Establece si se debe cambiar automáticamente el nombre de la pantalla.

#### [Encendido]:

Cambia el nombre de la pantalla automáticamente en función del punto de ajuste del ID de la pantalla.

#### [Apagado]:

El nombre de la pantalla no se cambia automáticamente.

### ■ [Nombre de pantalla]

El nombre de la pantalla que se muestra en la red puede modificarse.

#### Nota

- El nombre solo se puede cambiar cuando [Autoajuste del nombre de pantalla] está establecido en [Apagado].
- El ID de la pantalla no se restablece al estado predeterminado con [Configuración de red] - [Restablecer].

### ■ [Configuración de LAN]

Pueden configurarse ajustes de red detallados para la LAN.

Seleccione [Configuración de LAN] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Configuración de LAN	
Guardar	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168. 0. 8
Máscara de subred	255.255.255. 0
Puerta de enlace	192.168. 0. 1
Puerto de comandos	1024
EAP	Ninguna
Nombre	
Contraseña	
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

[DHCP], [Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace]

### ① Pulse ◀▶ para establecer [Encendido] / [Apagado] de [DHCP].

Si se selecciona [Apagado], la dirección IP y otros ajustes se pueden establecer de forma manual.

#### [DHCP]:

(Función de cliente DHCP)

#### [Encendido]:

Obtiene una dirección IP automáticamente cuando existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla.

#### [Apagado]:

Cuando no existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla, establezca [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] de forma manual.

#### [Dirección IP]:

(Ajuste y visualización de Dirección IP)

Introduzca una Dirección IP cuando no se utilice el servidor DHCP.

#### [Máscara de subred]:

(Ajuste y visualización de Máscara de subred)

Introduzca una Máscara de subred cuando no se utilice el servidor DHCP.

#### [Puerta de enlace]:

(Ajuste y visualización de la dirección de puerta de enlace)

Introduzca una dirección de puerta de enlace cuando no se utilice el servidor DHCP.

#### Nota

- Si [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP, etc. se mostrará en color gris.

### Introducir números

Dirección IP
192.168.000.008

1. Seleccione la dirección y pulse <ENTER>.
2. Seleccione dígitos con ◀▶.
3. Cambie números con ▲ ▼.
4. Pulse <ENTER>.

Puede cancelar el cambio pulsando <RETURN>.

### ② Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.

Guarde la configuración de la red actual.

#### Nota

- Para utilizar un servidor DHCP, asegúrese de que el servidor DHCP se haya iniciado.
- Póngase en contacto con su administrador de red para obtener información sobre [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace].

- Condición de envío

[DHCP]: Apagado

[Dirección IP]: 192.168.0.8

[Máscara de subred]: 255.255.255.0

[Puerta de enlace]: 192.168.0.1

## [Puerto de comandos]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

**Seleccione [Puerto de comandos] y pulse <ENTER> para establecer el número.**

- El intervalo de ajustes disponible está comprendido entre 1024–65535.
- Introducir números (consulte la página 79)

### Nota

- Al utilizar el protocolo PLink, no es necesario realizar el ajuste de los puertos.

## [EAP]

Seleccione el EAP establecido para el servidor RADIUS. Si no se ha establecido el EAP, seleccione [Ninguna].

Los tipos de EAP que se pueden definir son los siguientes.

[PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)], [EAP-TLS]

### [Nombre]

Introduzca el nombre de usuario de autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte (excepto el espacio). (Hasta 64 caracteres)

Este ajuste solo se puede configurar cuando en [EAP] se establecen elementos distintos de [Ninguna] o [EAP-TLS].

### [Contraseña]

Introduzca la contraseña de autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte. (Hasta 64 caracteres)

Este ajuste solo se puede configurar cuando en [EAP] se establecen elementos distintos de [Ninguna] o [EAP-TLS].

### Nota

- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, los ajustes [EAP], [Nombre] y [Contraseña] solamente se muestran cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.
- Cuando se usa EAP, esta unidad tiene que configurarse de acuerdo con los ajustes del servidor RADIUS.

Si desea más información sobre los ajustes del servidor RADIUS, consulte al administrador de la red.

- Cuando [EAP] esté ajustado en [EAP-TLS], configure [Fecha y hora] (consulte la página 77) y registre el certificado en el control del explorador WEB. (consulte la página 105)

## [Dirección MAC]

Muestra la dirección MAC de esta unidad.

## ■ [Estado red]

Comprueba el estado de los ajustes de red actuales.

Estado red	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192. 168. 0. 8
Máscara de subred	255. 255. 255. 0
Puerta de enlace	192. 168. 0. 1
EAP	Ninguna
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

### Nota

- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [EAP] solamente se configura cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## ■ [Modo DIGITAL LINK]

Cambia el método de comunicación del terminal DIGITAL LINK.

### [Auto]:

El método de comunicación se selecciona automáticamente.

Es posible la comunicación HDMI, LAN y serie.

Es posible la conexión Ethernet.

### [DIGITAL LINK]:

Es posible la comunicación HDMI, LAN y serie a través de un transmisor de cable de par trenzado.

### [Ethernet]:

La comunicación LAN es posible a través del terminal LAN de la pantalla.

### [Largo alcance]:

El método de comunicación se fija en largo alcance.

## Modos que permiten la comunicación

✓ : Válido

— : Inválido

Ajustes		Validez de la comunicación			
		Transmisión de imágenes		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para Largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Largo alcance		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

### Nota

- Cuando se conecta con el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión máxima es 150 m. En este caso, esta unidad puede recibir señales de hasta 1080/60p (148,5 MHz).
- Si el método de comunicación del transmisor de cable de par trenzado está establecido en [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Auto]. A continuación, la conexión se activa con el método de comunicación [Largo alcance].

Cuando se conecta con el Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G) que se vende por separado con el método de comunicación [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Largo alcance].

- Aunque [Modo DIGITAL LINK] esté establecido en [Largo alcance], si el transmisor de cable de par trenzado no admite el método de comunicación [Largo alcance], no se conectará correctamente.

## ■ [DIGITAL LINK(control Ethernet)]

Activa o desactiva la conexión a Ethernet mediante el terminal DIGITAL LINK.

### Nota

- Cuando se cambia este ajuste, la comunicación mediante el terminal LAN se desconecta de forma temporal a causa del cambio del ajuste. No cambie el ajuste durante la comunicación LAN.
- No se ven afectados el vídeo ni el audio desde el terminal DIGITAL LINK.

## ■ [Estado DIGITAL LINK]

Muestra el entorno de conexión de DIGITAL LINK.

Selección [Estado DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Estado DIGITAL LINK	
Estado LINK	No link
Estado HDMI	No HDMI
Calidad de la señal	
Mínimo	-XX dB
Máx	-YY dB

### [Estado LINK]:

Se mostrará uno de los siguientes estados.

#### [No link]:

Sin conexión LAN, etc.

#### [DIGITAL LINK]:

Conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

#### [Largo alcance]:

El método de comunicación está establecido en [Largo alcance] y conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

#### [Ethernet]:

El PC está conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN de este producto y mediante LAN.

### [Estado HDMI]:

Muestra el estado de conexión del formato HDMI.

Se mostrará uno de los siguientes estados.

#### [No HDMI]:

DIGITAL LINK no está conectado

#### [HDMI ON]:

DIGITAL LINK está conectado

#### [HDCP ON]:

HDCP compatible en DIGITAL LINK

### [Calidad de la señal]:

Indica el número máximo y mínimo cuantificado de errores que se han producido. Los colores de la pantalla son rojo, amarillo o verde, según el número.

Calidad de la señal	Colores de la pantalla	Estado de la recepción
-12 dB o inferior	Verde	Bueno
Entre -11 y -8 dB	Amarillo	Malo
-7 dB o superior	Rojo	Muy malo

- El número se representa con el amarillo o con el rojo si el cable LAN está desconectado o no está protegido.
- Esta calidad de la señal muestra cifras entre el transmisor de cable de par trenzado que está conectado y la pantalla.

### ■ [Menú DIGITAL LINK]

Muestra el menú de configuración de Caja de interfaz digital.

Seleccione [Menú DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

#### Nota

- Esta función solo se puede seleccionar cuando el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G) está conectado a un terminal DIGITAL LINK / LAN y está encendido.
- Para obtener más información, consulte los manuales de los dispositivos que admiten la salida DIGITAL LINK.

### ■ [AMX D. D.]

Establezca si desea permitir que AMX Device Discovery detecte la pantalla.

#### [Apagado]:

Desactiva la detección por parte de AMX Device Discovery.

#### [Encendido]:

Activa la detección por parte de AMX Device Discovery.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.  
<http://www.amx.com/>

### ■ [Crestron Connected]

Cuando esta función está ajustada en [Encendido], la pantalla se puede supervisar o controlar a través de la red con el equipo y el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

Esta pantalla admite el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

Crestron Connected es una función que permite conectarse a un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que administra y controla varios dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para obtener más información sobre Crestron Connected, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/>

Para descargar "RoomView Express", consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

(<https://www.crestron.com/en-US/resources/get-roomview>)

### ■ [Extron XTP]

Se establece en [Encendido] al conectar el transmisor XTP fabricado por Extron al terminal DIGITAL LINK.

- Para obtener más información sobre Extron, consulte el siguiente sitio web.  
<http://www.extron.com>

### ■ [Ajustes de la red de memoria USB]

Establece si se debe permitir el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB. (consulte la página 142)

#### [Permitir]:

Permite realizar los ajustes de red de la memoria USB.

#### [Prohibir]:

Prohíbe realizar los ajustes de red de la memoria USB.

#### Nota

- Esta función está establecida en [Permitir] como ajuste predeterminado de fábrica.
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, esta función se establecerá en [Prohibir].

### ■ [Protocolo de control LAN]

Seleccione el protocolo para el control LAN.

#### [Protocolo 1]:

Controle con la secuencia de la pantalla Panasonic.

#### [Protocolo 2]:

Permite controlar con la secuencia que es compatible con el proyector Panasonic.

#### Nota

- Para PJLink y el control del explorador web, el funcionamiento es posible independientemente del ajuste.
- Al utilizar "Multi Monitoring & Control Software", seleccione [Protocolo 2].

### ■ [Restablecer]

Puede restablecer el ajuste de red al estado predeterminado de fábrica de la pantalla.

Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



#### Nota

- Los ajustes para [Sincronización NTP], servidor NTP y [Zona horaria] se restablecerán al estado predeterminado de fábrica.

## Ajustes reproductor medios USB

Se ajusta para "Reproductor medios USB".

Si desea más información sobre la función, consulte "Reproductor medios USB" (consulte la página 113).

[Ajustes reproductor medios USB] - Pantalla de submenú

Ajustes reproductor medios USB	
Reproductor medios USB	Activar
Función de programar reproducción	Activar
Modo de reproducción de vídeo	Estándar
Reanudar reproducción	Encendido
Rotación de imagen fija	Horizontal
Editar lista de reproducción	
Comprob. archivo escenarios	
Información de códec	
No hay archivo de escenarios	
Duración presentación	10 seg.
Ajuste predeterminado de función de programar reproducción	
Modo de reproducción	Reproducción individual
Ajuste vigente	Reproducción individual

### ■ [Reproductor medios USB]

Establezca para activar o desactivar la función de reproductor multimedia USB.

### ■ [Función de programar reproducción]

Activa/Desactiva la función de reproducción de programación mediante "Content Management Software".

#### Nota

- Cuando [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], si tanto el archivo de escenario del "Reproductor medios USB" existente como el archivo de programación de esta función están presente, la operación de [Función de programar reproducción] tiene prioridad.
- [Reproductor medios USB] no puede cambiarse durante el modo de reproducción de programación.
- Cuando esta función se ajuste en [Activar], ajuste [Inicio rápido] en [Encendido] para activar la operación
- Cuando [Inicio rápido] está ajustado en [Apagado], la unidad entra en estado de espera de acuerdo con la programación, incluso aunque el ajuste esté establecido en [Activar]. No obstante, la unidad no se inicia. Para utilizar la Función de programar reproducción, es necesario ajustar [Inicio rápido] en [Encendido] y [Función de programar reproducción] en [Activar].

### ■ [Modo de reproducción de vídeo]

Establece el modo de reproducción de vídeo.

Si se producen interferencias de imagen en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento durante la reproducción en el modo [Estándar] cambie al modo [Ajustar].

**[Estándar]:** Reproduce contenido sin una imagen en negro en la unión entre archivos de vídeo.

**[Ajustar]:** Reproduce contenido con una imagen en negro (durante 2 segundos aproximadamente) insertada en la unión entre archivos de vídeo.

#### Nota

- Al utilizar el reproductor multimedia, se muestra una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento independientemente de los ajustes de [Modo de reproducción de vídeo].
- Es posible que se produzcan interferencias en la visualización en el momento de cambio de los archivos durante la reproducción en el modo [Estándar].
- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Modo de reproducción de vídeo] puede cambiarse en modo único o modo múltiple.

### ■ [Reanudar reproducción]

Establezca este elemento para activar o desactivar la reanudación de la reproducción.

### ■ [Rotación de imagen fija]

Ajusta el método de visualización para imágenes fijas mediante entrada USB.

**[Horizontal]:**

Muestra imágenes fijas en horizontal.

**[Vertical]:**

Muestra imágenes fijas en vertical.

**[Información Exif]:**

La visualización gira en función de la información del archivo.

Cuando la unidad se instala en el ajuste vertical ajustando [Instalación de pantalla] en [Vertical] o [Auto], la pantalla original se visualiza girada 90 grados en sentido horario. (consulte la página 88)

#### Nota

- [Información Exif] realiza la operación de giro solo en el formato JPEG al que se le añade información Exif. Si la información Exif incluye una especificación de visualización invertida o si no se detecta información Exif en el archivo, la pantalla se visualiza sin girar.
- Si [Vista en formato vertical] está [Encendido], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 58)

### ■ [Editar lista de reproducción]

Crea/edita el archivo de escenario (scenario.dat).

Para obtener más información sobre [Editar lista de reproducción], consulte "Función de edición de lista de reproducción" (consulte la página 121).

#### Nota

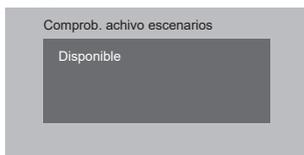
- Si [Vista en formato vertical] está [Encendido], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 58)

## ■ [Comprob. achivo escenarios]

Ejecute la comprobación de contenido de la memoria USB que está conectada al terminal USB. Si se detecta algún error, se visualizarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener más información sobre los códigos de error, consulte "Comprobación del contenido de la memoria USB". (consulte la página 119)

**Seleccione [Comprob. achivo escenarios] con ▲ y pulse <ENTER>.**



### Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Comprob. achivo escenarios] está desactivado.

## ■ [Información de códec]

Muestra la información de códecs de una imagen en movimiento / fija que se esté reproduciendo en el reproductor multimedia USB.

El archivo se muestra al ejecutarse y la información del códec se muestra una vez terminado el análisis.

### Nota

- El tiempo que tarda en analizarse un archivo es proporcional al número de archivos del dispositivo de memoria USB.
- Aparece una pantalla negra durante el análisis dado que la reproducción se interrumpe.
- Incompatible con el modo de reproducción de programación.

## ■ [Duración presentación]

Seleccione la duración de visualización para imágenes fijas.

**[10 seg.] a [600 seg.]**

### Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Duración presentación] está desactivado.

## ■ Modo de reproducción

Especifica el modo de reproducción funcionando con [Función de programar reproducción]. Para aplicar este ajuste a la operación de reproducción de programación, reinicie esta unidad.

Además, si se especifica el modo de reproducción para los datos de programación de "Content Management Software" durante la reproducción de programación, tiene prioridad.

### [Reproducción individual]:

Reproduce en el modo de reproducción individual. El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

## [Sincronizar reproducción]:

Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Tenga en cuenta que hay que añadir aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido para la sincronización del momento de reproducción.

### Nota

- La reproducción sincronizada funciona correctamente solo cuando [Fecha y hora] - [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido] y la hora está sincronizada.
- [Ajuste vigente] muestra [Modo de reproducción] cuando la reproducción de programación se realiza a través de esta unidad.

## Ajustes de visor de memoria

Se ajusta para "Visualizador de memoria".

Si desea más información sobre la función, consulte "Visualizador de memoria" (consulte la página 127).

[Ajustes de visor de memoria] - Pantalla de submenú

Ajustes de visor de memoria	
Visualizador de memoria	Activar
Vista	Miniaturas
Selección de contenidos	Vídeo
Tipo de ordenación	Nombre de archivo
Criterio de ordenación	Ascendente
Método de reproducción	Ninguno
Duración de la imagen	10 seg.
Información automática de contenidos	Encendido
Visualización de guía de operaciones	Encendido

## ■ [Visualizador de memoria]

Activa/Desactiva "Visualizador de memoria".

## ■ [Vista]

Ajusta el formato de pantalla del contenido en el dispositivo de memoria USB a la pantalla de la imagen en miniatura o la pantalla de la lista.

## ■ [Selección de contenidos]

Ajusta el tipo de contenido que se desea mostrar.

### [Todo]:

Muestra todos los archivos, incluyendo imágenes, vídeos y música.

### [Imagen / Vídeo]:

Muestra archivos de imagen y archivos de vídeo.

### [Imagen / Música]:

Visualiza archivos de imagen y archivos de música.

### [Vídeo / Música]:

Visualiza archivos de vídeo y archivos de música.

### [Imagen]:

Muestra solamente archivos de imagen.

### [Vídeo]:

Muestra solamente archivos de vídeo.

### [Música]:

Muestra solamente archivos de música.

### ■ [Tipo de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Criterio de ordenación].

### ■ [Criterio de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Tipo de ordenación].

### ■ [Método de reproducción]

Ajusta el método de reproducción de contenido.

#### [Ninguno]:

Vuelve automáticamente a la pantalla de visualización de contenido cuando termina la reproducción del archivo seleccionado.

#### [Único]:

Reproduce repetidamente el archivo seleccionado.

#### [Todo]:

Reproduce repetidamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido en el orden mostrado.

#### [Aleatorio]:

Reproduce aleatoriamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

#### [Seleccionar]:

Reproduce los archivos seleccionados en el orden de clasificación mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

#### [Programar]:

Reproduce el archivo seleccionado en el orden seleccionado.

### ■ [Duración de la imagen]

Ajusta la hora de visualización de archivos de imágenes fijas.

10 seg. a 600 seg.

### ■ [Información automática de contenidos]

Cuando está ajustado en [Encendido], la información de contenido se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un período de tiempo determinado.

### ■ [Visualización de guía de operaciones]

Cuando está ajustado en [Encendido], la guía de funcionamiento se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un período de tiempo determinado.

El control de reproducción (consulte la página 130) se realiza únicamente cuando se muestra la guía de funcionamiento. Si no se muestra, la unidad muestra la guía de funcionamiento sin realizar el control de reproducción.

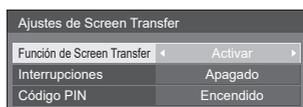
Cuando está ajustado en [Apagado], la guía de funcionamiento no se muestra al principio de la reproducción de contenido. El control de reproducción se realiza independientemente de Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento.

#### Nota

- Cuando [Método de reproducción] está ajustado en [Único], la información de reproducción y la guía de funcionamiento se muestran automáticamente solo al principio de la primera reproducción de contenido.
- Cuando el [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], se pueden seleccionar hasta 99 archivos.
- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar mientras se reproduce el contenido.

## Ajustes de Screen Transfer

[Ajustes de Screen Transfer] - Pantalla del submenú



### ■ [Función de Screen Transfer]

Configure la función que permite visualizar imágenes mediante la aplicación específica de Panasonic "Screen Transfer" para activarla o desactivarla.

### ■ [Interrupciones]

Determina si se permitirá que otro usuario interrumpa el vídeo mientras este se muestra con "Screen Transfer".

#### [Apagado]:

Desactiva la interrupción del vídeo.

#### [Encendido]:

Activa la interrupción del vídeo.

### ■ [Código PIN]

Determina si será necesario introducir un código PIN al conectarse a esta unidad mediante "Screen Transfer".

#### [Apagado]:

No es necesario introducir un código PIN.

#### [Encendido]:

Es necesario introducir un código PIN.

#### Nota

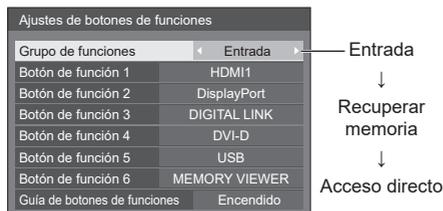
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Ajustes de Screen Transfer] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## Ajustes de botones de funciones

Asigna funciones específicas a los botones numéricos (de <1> a <6>). Los botones pueden utilizarse como tecla de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente.

### 1 Cambie [Grupo de funciones] con ◀ ▶

[Ajustes de botones de funciones] - Pantalla de submenú



### 2 Seleccione el botón numérico con ▲ ▼ y establezca la función que desea asignar con ◀ ▶.

**Funciones asignables a los botones numéricos**

#### [Entrada] (Selección de entrada directa)

La entrada puede seleccionarse con una operación de un solo toque.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [SLOT] / [PC] / [Screen Transfer] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

#### Nota

- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Screen Transfer] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

#### [Recuperar memoria]

La memoria puede cargarse con una operación de un solo toque.

Consulte "Recuperar memoria". (consulte la página 53)

#### [MEMORY1] a [MEMORY6]

- Las funciones de carga de [MEMORY1] a [MEMORY6] ya están asignadas de <1> a <6>, respectivamente. Estos ajustes no pueden cambiarse.

#### [Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [Configuración de red], [MULTI DISPLAY], [Ajustes de formato vertical]

- Pulsar el botón numérico visualiza la pantalla del menú. Pulsar el botón de nuevo sale de la pantalla del menú.

#### [Enmudecer Audio&Video]

- Pulsar el botón numérico silencia el audio y las imágenes.

Para cancelar, pulse cualquier botón en el mando a distancia excepto el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.

#### [Zoom digital]

- Cambia al modo [Zoom digital] pulsando los botones numéricos. (consulte la página 42)

#### [Conmutación de visualización múlt.]

- Si se pulsa el botón numérico, se accede al modo de visualización múltiple (visualización de varias entradas, visualización de multipantalla). (consulte la página 55)

#### [ID monitor / Nombre de pantalla]

- Al pulsar el botón numérico, aumenta [ID monitor] y [Nombre de pantalla].

#### [Operación HDMI-CEC]

- Pulse los botones numéricos para mostrar la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

#### [Editar lista de reproducción]

- Pulsar el botón numérico visualiza la pantalla [Editar lista de reproducción]. (consulte la página 121)

#### Condición de envío

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como ajuste predeterminado de fábrica.

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas)

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	DisplayPort	MEMORY2	[TEMPORIZADOR ajuste]
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	[Configuración de red]
4	DVI-D	MEMORY4	[Conmutación de visualización múlt.]
5	USB	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Operación HDMI-CEC]

(modelo de 75 pulgadas) (modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas)

(modelo de 49 pulgadas)

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	DisplayPort	MEMORY2	[TEMPORIZADOR ajuste]
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	[Configuración de red]

4	Screen Transfer	MEMORY4	[Zoom digital]
5	USB	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Operación HDMI-CEC]

### ■ [Guía de botones de funciones]

Establece la visualización de las funciones cuando se pulsán los botones numéricos. Ajuste para cada grupo de funciones.

#### [Encendido]:

Visualiza la lista de funciones para los botones numéricos.

#### [Apagado]:

No visualiza la lista de funciones. La operación se inicia cuando se pulsán los botones numéricos.

#### Nota

- Cuando se pulsa <FUNCTION>, se visualiza [Guía de botones de funciones] independientemente de la configuración de [Encendido] / [Apagado].

### ■ Para utilizar el acceso directo (botones numéricos)

#### 1 Pulse <FUNCTION> o <1> – <6>.

[Guía de botones de funciones] se visualizará.

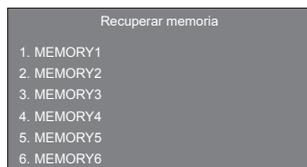
[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece [Apagado], pulsar el botón numérico inicia la operación.

Ejemplo: Entrada



#### 2 Pulse <FUNCTION> para cambiar el grupo de funciones.

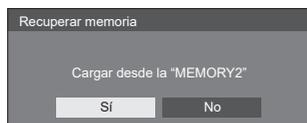
Ejemplo: Recuperar memoria



#### 3 Pulse <1> – <6>.

La función para el botón pulsado inicia su funcionamiento.

Ejemplo: Cuando se pulsa <2>.



## Ajustes de OSD

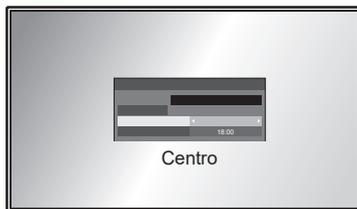
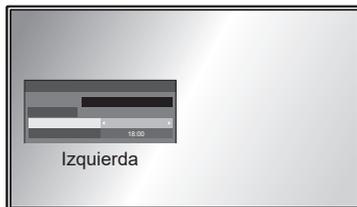
Realiza diferentes ajustes para los menús en pantalla.

### ■ [Posición de menú]

Establece la posición de visualización en el menú en pantalla.

Cada vez que se pulsa ◀ o ▶, cambia la posición de visualización del menú en pantalla.

Ejemplo de visualización:



### ■ [Duración exhibición menú]

Establece el tiempo de duración de la visualización para el menú en pantalla.

[5 seg.] a [180 seg.]

### ■ [Visualización en pantalla]

Ajuste para mostrar/ocultar la siguiente visualización en pantalla.

- Visualización de encendido
- Visualización del cambio de señal de entrada
- Visualización de sin señal
- Visualización No hay medios externos (en la entrada USB)
- Visualización MUTE tras mostrar la pantalla del menú
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando quedan 3 minutos
- Visualización al responder a comandos desde el control externo

#### [Encendido]:

Muestra la visualización en pantalla.

#### [Apagado]:

Oculto la visualización en pantalla.

### ■ [Transparencia de OSD]

Establece el índice de transparencia del fondo de la visualización en pantalla.

0 a 100

## ■ [Memoria OSD]

Establece si mantener o no la posición del cursor en la pantalla del menú.

### [Apagado]:

La posición del cursor no se mantiene.

### [Encendido]:

La posición del cursor se mantiene.

### Nota

- Aunque esté establecido en [Encendido], si se desconecta la unidad principal, la posición del cursor no se mantiene.
- En los modelos de 98/86/65/55/49 pulgadas, este ajuste solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## Instalación de pantalla

Establece la orientación de la visualización en pantalla en el ajuste vertical.

### [Horizontal]:

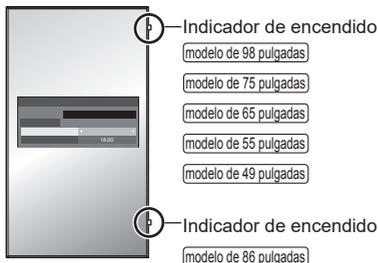
El ángulo de la visualización en pantalla es para la instalación horizontal.

### [Vertical]:

La visualización en pantalla gira en sentido horario 90 grados para facilitar la vista en el ajuste vertical.

### [Auto]:

Detecta la orientación de instalación de la pantalla y ajusta automáticamente la orientación de la pantalla.



### Nota

- En el ajuste vertical, el indicador de alimentación estará en el lado derecho.
- Dependiendo del entorno de instalación, es posible que [Auto] no funcione con normalidad. En ese caso, ajuste el modo manualmente.

## Rotación de imagen

Ajusta la rotación de la imagen en el ajuste vertical.

### [Apagado]:

Las imágenes no se giran.

### [180 grados]:

Las imágenes se giran 180 grados.

### Nota

- En el modelo de 98/86 pulgadas con versión del software principal inferior a 3.0000, si la unidad está instalada en el ajuste horizontal configurando [Instalación de pantalla] como [Horizontal] o [Auto], la rotación de imagen no funciona.

### Ajuste de [Posición] cuando [Rotación de imagen] está ajustado en [180 grados]

Cuando [Rotación de imagen] está ajustado en [180 grados], la dirección de ajuste es la contraria a la del estado [Apagado]. (consulte la página 45)

Tenga en cuenta estas observaciones para el ajuste.

## Opciones

Este menú muestra la información de esta unidad y restablece los datos al estado predeterminado de fábrica.

[Opciones] - Pantalla de submenú

Información de pantalla
Licencias de software
Contraseña de clonación
Clonación de datos USB
Clonación de datos LAN
Salida de datos de registro
Valores predeterminados

## ■ [Información de pantalla]

Muestra el número de serie y la versión de software de esta unidad.

## ■ [Licencias de software]

Muestra la licencia de software.

## ■ [Contraseña de clonación]

Establece la contraseña para la función de clonación.

Para obtener más información sobre los ajustes, consulte "Cambio de la contraseña de clonación". (consulte la página 141)

### Nota

- La contraseña inicial en el estado predeterminado de fábrica es [AAAA].
- Cambie la contraseña con frecuencia y establezca una que sea difícil de adivinar.
- Para el método de inicialización de la contraseña de clonación, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado el producto.

## ■ [Clonación de datos USB], [Clonación de datos LAN]

Copia los datos de una única pantalla a varias pantallas a través de un dispositivo de memoria USB o a través de LAN. Para obtener más información sobre los ajustes, consulte "Uso de la clonación de datos". (consulte la página 137)

## ■ [Salida de datos de registro]

Guarda un registro de reparaciones del dispositivo de memoria USB.

## ■ [Valores predeterminados]

Restablece los datos de esta unidad al estado predeterminado de fábrica. Para obtener más información sobre los ajustes, consulte "Condición de envío". (consulte la página 149)

## Ajustes control

Ajusta cada elemento de la función que activa el control de varias pantallas a la vez o de forma individual.

[Ajustes control] - Pantalla de submenú

Ajustes control	
ID monitor	
Función ID mando	Apagado
Función ID serie	Apagado
Respuesta serie (Normal)	Encendido
Respuesta serie (todos los ID)	Apagado

## ■ [ID monitor]

Ajuste el número de ID al controlar la pantalla con [Función ID mando] y [Función ID serie].

0 a 100 (valor estándar: 0)

## ■ [Función ID mando]

Activa / desactiva la [Función ID mando].

### [Apagado]:

Desactiva la [Función ID mando]. (Puede utilizarse de la misma forma que el mando a distancia normal).

### [Encendido]:

Activa la [Función ID mando]. Efectiva al cambiar a [Encendido].

### Nota

- Para utilizar la [Función ID mando], se necesita establecer números de ID tanto para el mando a distancia como para la unidad de la pantalla. Para establecer un número de ID para el mando a distancia, consulte la página 144.
- Para saber cómo restablecer los ajustes a los de fábrica, consulte "Inicialización". (consulte la página 150)

## ■ [Función ID serie]

Establezca este elemento para controlar el control externo con el PC conectado al terminal SERIAL de acuerdo con el número de ID de la pantalla.

### [Apagado]:

Desactiva el control externo por el ID.

### [Encendido]:

Activa el control externo por el ID.

## ■ [Respuesta serie (Normal)]

Establece si se debe enviar el comando de respuesta a los comandos normales sin ID.

### [Apagado]:

No responde. (Incluido el comando de consulta)

### [Encendido]:

Responde.

## ■ [Respuesta serie (todos los ID)]

Ajusta si se debe responder o no al comando cuando se recibe el comando en serie de ID número "0".

### [Apagado]:

No responde.

### [Encendido]:

Responde.

## Temporizador de la información

Configura la manera de informar de que no hay ninguna señal o de que sube la temperatura.

### Controles RS-232C:

Envío automático de una advertencia o de un mensaje de error desde la pantalla.

### Controles LAN:

Obtenga el mensaje de error o advertencia desde la pantalla.

[Temporizador de la información] - Pantalla de submenú

Temporizador de la información	
Alerta de NO HAY SEÑAL	Encendido
Temporizador alerta NO HAY SEÑAL	5min
Error de NO HAY SEÑAL	Encendido
Temporizador error NO HAY SEÑAL	10min
Advertencia de temperatura	Encendido

## ■ [Alerta de NO HAY SEÑAL]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía la advertencia sin señal.

## ■ [Temporizador alerta NO HAY SEÑAL]

Configure el tiempo de detección para la advertencia sin señal.

(Rango: 01 – 60, Intervalo: 1 minuto)

## ■ [Error de NO HAY SEÑAL]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía el error sin señal.

## ■ [Temporizador error NO HAY SEÑAL]

Configure el tiempo de detección para el error sin señal.

(Rango: 01 – 90, Intervalo: 1 minuto)

- La advertencia [Alerta de NO HAY SEÑAL] y el error [Error de NO HAY SEÑAL] no se envían cuando se detecta el estado sin señal a través de cualquiera de las siguientes funciones:

[Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DisplayPort Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] (consulte la página 69)

Ejemplo de configuración:

- Si no hay señal cuando se introduce [PC IN], primero se activa [PC Energía monitor] y la pantalla entra en modo de espera.  
[Temporizador alerta NO HAY SEÑAL]: 5 minutos  
[Temporizador error NO HAY SEÑAL]: 10 minutos  
[PC Energía monitor]: [Encendido] (60 segundos)

### Nota

- El [Temporizador error NO HAY SEÑAL] no puede ser más corto que el [Temporizador alerta NO HAY SEÑAL].
- Aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

## ■ [Advertencia de temperatura]

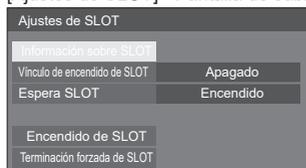
Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía el mensaje de advertencia.

## Ajustes de SLOT

Ajuste para RANURA.

Este menú solo se visualiza cuando hay instalada una placa de funciones en la RANURA.

[Ajustes de SLOT] - Pantalla de submenú



## ■ [Información sobre SLOT]

Muestra la información de la placa de funciones insertada en la RANURA.

## ■ [Vínculo de encendido de SLOT]

Vincula el accionamiento de la alimentación de la RANURA con el accionamiento de la alimentación de esta unidad.

**[Apagado]:**

No vincula.

**[Encendido]:**

La alimentación de la unidad se desactiva cuando la alimentación de la placa de funciones insertada se desactiva durante la entrada RANURA o cuando entra en el modo de ahorro de energía. Posteriormente, cuando la alimentación de la placa de funciones se activa o se recupera del modo de ahorro de energía, se activa la alimentación de la unidad.

### Nota

- Si [Control HDMI-CEC] está ajustado en [Activar], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 72)

## ■ [Espera SLOT]

Establece el estado de la fuente de alimentación para la RANURA cuando la unidad está en modo de espera.

**[Apagado]:**

No se suministra alimentación a la RANURA cuando la alimentación está desactivada por el mando a distancia, etc.

**[Encendido]:**

Se suministra alimentación a la RANURA cuando la alimentación está desactivada por el mando a distancia, etc.

### Nota

- Cuando [Espera SLOT] está ajustado en [Encendido], el indicador de estado en el modo de espera se ilumina en naranja (rojo/verde).
- Si [Control HDMI-CEC] está ajustado en [Activar], este menú se atenuará y no se podrá ajustar. (consulte la página 72)

## ■ [Encendido de SLOT]

Activa la alimentación de la RANURA.

## ■ [Terminación forzada de SLOT]

Desactiva a la fuerza la alimentación de la RANURA. Solo debe emplearse cuando no pueda desactivarse manualmente por un problema con el sistema operativo, etc.

## Función VOL máxima

Activa/Desactiva [Función VOL máxima].

**[Apagado]:**

El nivel de volumen de sonido puede configurarse hasta 100 (máximo).

**[Encendido]:**

El volumen no puede ajustarse a un nivel superior al ajustado para [Nivel de VOL máximo].

## Nivel de VOL máximo

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Función VOL máxima].

### Nota

- Emite con el volumen establecido cuando se selecciona [Nivel de VOL máximo] en el estado [Encendido] en el menú.
- Cuando [Función VOL máxima] se cambia de [Apagado] a [Encendido], si [Nivel de VOL máximo] está ajustado en un valor inferior a [Nivel de VOL inicial], [Nivel de VOL inicial] automáticamente se convierte en el mismo de [Nivel de VOL máximo].

## Bloqueo de botones

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

### [Apagado]:

Pueden utilizarse todos los botones de la unidad principal.

### [Encendido]:

Se deshabilita el funcionamiento de todos los botones excepto para el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [MENU & ENTER]:

Bloquea los botones <MENU (Unidad)> y <ENTER (Unidad)>.

## ■ Ajuste del [Bloqueo de botones]

Ajuste con los botones en la unidad.

### [Apagado]:

- ① Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [Encendido]:

- ① Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### [MENU & ENTER]:

- ① Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

### Nota

- Para saber cómo restablecer los ajustes a los de fábrica, consulte "Inicialización". (consulte la página 150)

## Bloqueo del botón de ENCENDIDO

Ajusta el bloqueo para la pantalla <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

### [Apagado]:

El funcionamiento de <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está habilitado.

### [Encendido]:

El funcionamiento de <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está deshabilitado.

## Nivel de usuario del controlador

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

### [Apagado]:

Puede utilizar todos los botones del mando a distancia.

### [Usuario1]:

Solamente puede utilizar los botones <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> en el mando a distancia.

### [Usuario2]:

Solamente puede utilizar el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> en el mando a distancia.

### [Usuario3]:

Bloquea todos los botones del mando a distancia.

### Nota

- Para saber cómo restablecer los ajustes a los de fábrica, consulte "Inicialización". (consulte la página 150)

## Selección de DVI-D/SLOT

Selecciona un terminal para utilizarlo.

### [DVI-D]:

Utiliza el terminal DVI-D IN.

### [SLOT]:

Utiliza RANURA.

## Selección de USB

Selecciona un puerto USB para el uso de la función USB.

### [MP1]:

Utiliza MP1 como terminal para la función.

### [MP2]:

Utiliza MP2 como terminal para la función.

### Nota

- Independientemente de la configuración, ambos terminales pueden utilizarse para la fuente de alimentación. (consulte la página 30)

## Modo de cambio rápido de entrada

Ajusta el modo para cambiar la entrada a alta velocidad.

### [Apagado]:

Cambia la entrada en el modo normal.

### [Encendido]:

Cambia la entrada en el modo de alta velocidad entre las entradas siguientes.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DisplayPort] / [DVI-D] / [SLOT]

### Nota

- El cambio a alta velocidad solo es posible cuando los tipos de señales son los mismos entre las entradas.
- Cuando se conmuta la entrada a alta velocidad, en cuanto a los valores del menú de posición, tamaño e imagen, las imágenes se muestran una vez con los valores de ajuste del terminal antes de la conmutación, y luego se muestran las imágenes con los valores de ajuste del terminal después de la conmutación.

# Uso de la función de red

Esta unidad tiene una función de red y puede controlar la pantalla conectada a la red con su ordenador.

## Entorno necesario para conectar ordenadores

En primer lugar, confirme que su ordenador disponga de una LAN con cable.

Antes de conectar la pantalla al ordenador, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes.

### Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- Conecte el cable adecuadamente.
- Utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5e o superior.

### Comprobación 2: Configuración de LAN con cable

#### Ordenador con función de LAN con cable integrada

- Encienda la LAN con cable.

#### Ordenador sin función de LAN con cable integrada

- Compruebe que su adaptador de LAN con cable se reconoce adecuadamente y está encendido.
- Instale el controlador del adaptador de LAN con cable previamente.

Si desea más información sobre la instalación del controlador, consulte las instrucciones que se ofrecen con el adaptador de LAN con cable.

#### ■ Acerca del explorador web

El explorador web es necesario para utilizar el control WEB.

- Sistemas operativos compatibles:  
Windows y Mac OS
- Explorador web compatible:  
Internet Explorer 11.0 (Windows)  
Safari 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0 (Mac OS)  
Microsoft Edge

## Ejemplo de una conexión de red

### Nota

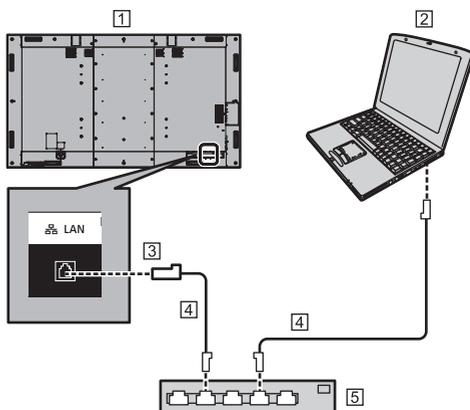
- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido].

(consulte la página 78)

Cuando es establece en [Encendido], el indicador de encendido se ilumina en naranja en caso de apagado con el mando a distancia (estado de espera).

- El terminal DIGITAL LINK / LAN y el terminal LAN están conectados en el interior de esta unidad. Cuando utilice el terminal DIGITAL LINK / LAN y también el terminal LAN, configure el sistema de manera que no estén conectados a la misma red, ni directamente ni a través de dispositivos periféricos, como, por ejemplo, un concentrador o un transmisor de cable de par trenzado.

### ■ Conexión del terminal LAN



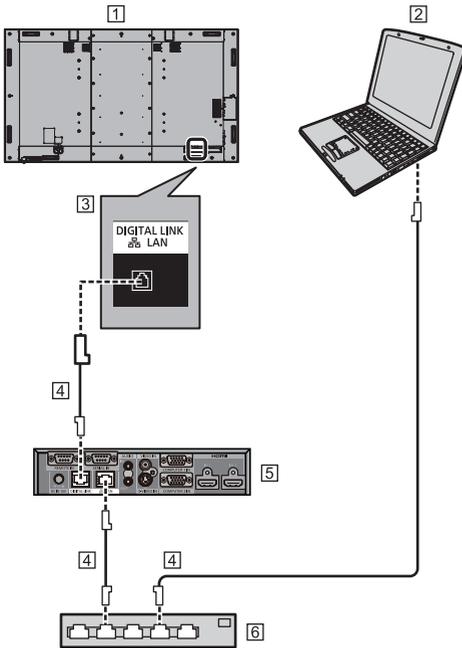
- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal LAN
- 4 Cable LAN (disponible en los comercios)
- 5 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- Para el cable LAN, utilice un cable blindado; de lo contrario, podría producirse ruido de imagen.
- Asegúrese de que el router de banda ancha o el concentrador sean compatibles con 10BASE-T / 100BASE-TX.
- Tocar el terminal LAN con la mano (o el cuerpo) con carga electrostática podría provocar daños en el dispositivo debido a su descarga.  
No toque el terminal LAN ni la pieza de metal del cable LAN.
- Para obtener más información sobre la conexión, póngase en contacto con su administrador de red.

## ■ Conexión del terminal DIGITAL LINK

Un transmisor de cable de par trenzado como, por ejemplo, el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G), utiliza cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal DIGITAL LINK/LAN
- 4 Cable LAN (disponible en los comercios)
- 5 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Concentrador o router de banda ancha

### Nota

- Al utilizar una conexión DIGITAL LINK, establezca cada elemento en [Configuración de red]. (consulte la página 78)

## Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado

### Acerca de la instalación y de la conexión

- Pida al distribuidor o a un profesional que lleve a cabo el trabajo de cableado para conexiones DIGITAL LINK. Un trabajo de cableado insuficiente puede evitar la aplicación de las características de la transmisión por cable y provocar sonidos e imágenes borrosas o recortadas.

- La distancia de transmisión entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo suele ser de hasta 100 metros. Cuando el transmisor admite el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión es de hasta 150 m. Tenga en cuenta que, si se supera el límite, se puede interrumpir el vídeo o el audio, o se pueden provocar errores de funcionamiento durante la comunicación mediante LAN. Asimismo, al establecer conexión con el método de comunicación [Largo alcance], se pueden limitar la distancia o las señales de vídeo que se pueden transmitir en función de la especificación de los transmisores.

- La distancia de transmisión entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo es de un máximo de 100 metros.

Para transmitir una señal 4K, el máximo son 50 metros.

Si se sobrepasa esta distancia, se pueden obtener imágenes o sonidos cortados, así como errores de comunicación LAN.

- No utilice un concentrador entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo.
- Al conectar la pantalla con el transmisor de cable de par trenzado (receptor) de otro fabricante, no utilice otro transmisor de cable de par trenzado entre el transmisor de cable de par trenzado del otro fabricante y este dispositivo. Las imágenes y los sonidos pueden interrumpirse o volverse inestables.
- Si es posible, coloque el cable de forma extendida, y no recogida, para minimizar el ruido externo e interno.
- Coloque los cables del transmisor de cable de par trenzado y de este producto alejados de otros cables, especialmente del cable de alimentación.
- Al colocar varios cables, júntelos en paralelo, sin atarlos, lo más cerca posible los unos de los otros.
- Tras colocar el (los) cable(s), compruebe que la calidad de la señal de [Estado DIGITAL LINK] sea -12 dB o inferior.

### Acerca de los cables de par trenzado

- Utilice un cable LAN entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo que cumpla las siguientes condiciones.
  - Cumple o supera los estándares CAT5e
  - Es un cable recto
  - Es un cable protegido (con un conector)
  - Es un cable sólido
- Al colocar el (los) cable(s), utilice un instrumento como, por ejemplo, un probador o un analizador de cables, y compruebe si las características de los cables son CAT5e o superiores. Al utilizar un conector de relé a lo largo de la ruta, incluya también esto en las mediciones.
- No tire con fuerza de los cables. Evite también doblarlos o plegarlos a la fuerza.

## Otras consideraciones

- Este dispositivo es compatible con dispositivos Panasonic que admiten la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G). Para obtener información sobre el transmisor de cable de par trenzado de otros fabricantes, consulte el siguiente sitio web.

([https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital\\_link/compatible\\_equipment/](https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/technology/digital_link/compatible_equipment/))

- Panasonic ha probado los dispositivos de otros fabricantes según sus elementos de comprobación. Esto no garantizará todos los funcionamientos. Para obtener información sobre defectos de funcionamiento y rendimiento provocados por los dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto con cada fabricante.

## Control de comandos

La función de red de la unidad puede controlar la unidad de la misma forma que el control de serie desde una red.

### Comandos compatibles

Los comandos utilizados en el control en serie son compatibles. (consulte la página 28)

## Control de comandos a través de LAN

La comunicación varía si [Configuración] - [Configuración de red] - [Protocolo de control LAN] está ajustado en [Protocolo 1] o [Protocolo 2].

### 1. Cuando [Protocolo de control LAN] está ajustado en [Protocolo 1].

Se comunica mediante el protocolo específico de la pantalla.

#### ■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

##### Método de conexión

- 1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 79.

- 2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte de número aleatorio	Símbolo de último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo de protección

- 3 Cree un hash de los siguientes datos con el algoritmo MD5 y genere un valor hash de 32 bytes.

[zzzzzzzyyyyy]

zzzzzzzz:

Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2

yyyyy:

Contraseña del usuario de privilegios de administrador del control web

- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispadmin

Contraseña: @Panasonic

### Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
Valor hash (consulte "Método de conexión")	(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
"ERR1" : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera del rango del parámetro	
"ERR3" : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
"ERR4" : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"PDPCONTROL ERRA" : Diferencias en la contraseña	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

### ■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)

#### Método de conexión

- 1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]

- Número de puerto:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 79.

- 2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo de último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo: 0 = Modo de no protección

## Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo de último terminal
(STX) 0x02	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Indefinido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
"ERR1" : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera del rango del parámetro	
"ERR3" : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
"ERR4" : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

## 2. Cuando [Protocolo de control LAN] está ajustado en [Protocolo 2].

Se comunica con el mismo protocolo que el del proyector Panasonic

### ■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

#### Método de conexión

1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:  
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 79.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte de número aleatorio	Símbolo de último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo de protección

3 Cree un hash de los siguientes datos con el algoritmo MD5 y genere un valor hash de 32 bytes.

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz]

xxxxxx:

Nombre de usuario de los privilegios de administrador del control WEB

yyyyy:

Contraseña de usuario de los privilegios de administrador anterior

- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispadmin

Contraseña: @Panasonic

zzzzzzzz:

Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2

## Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado			Parte de datos	Símbolo de último terminal
Valor hash (consulte "Método de conexión")	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Datos recibidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
"ERR1" : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera del rango del parámetro	
"ERR3" : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
"ERR4" : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" : Diferencias en la contraseña	
4 bytes	1 byte

## ■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)

### Método de conexión

1 Obtenga la dirección IP de la pantalla y el número de puerto (ajuste predeterminado: 1024) y solicite conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto pueden obtenerse desde los siguientes menús.

- Dirección IP:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]

- Número de puerto:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 79.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo de último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo de no protección

### Método de transmisión de comandos

Transmisión en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Datos recibidos

Encabezado		Parte de datos	Símbolo de último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Indefinido	1 byte

Mensaje de error	Símbolo de último terminal
“ERR1” : Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
“ERR2” : Fuera del rango del parámetro	
“ERR3” : Estado ocupado o período de recepción incorrecto	
“ERR4” : Tiempo de desconexión o período de recepción incorrecto	
“ERR5” : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

**Nota**

- Con algunos de los comandos, es posible que no se incluya una parte de la cadena de caracteres de los datos transmitidos en los datos recibidos.
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

**Protocolo PJLink**

La función de red de la unidad es compatible con PJLink clase 1. Las siguientes operaciones pueden realizarse desde un ordenador donde se utilice el protocolo PJLink.

- Ajuste de la pantalla
- Consulta sobre el estado de la pantalla

**Comandos compatibles**

Los comandos para controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de alimentación 0: En espera 1: Encendido
POWR?	Consulta de estado de alimentación 0: En espera 1: Encendido
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DisplayPort IN (DisplayPort) 34: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 35: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 36: Entrada SLOT (SLOT) 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51: entrada Screen Transfer*1 (Screen Transfer)
INPT?	Consulta de cambio de entrada 11: Entrada PC IN 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DisplayPort IN (DisplayPort) 34: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 35: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 36: Entrada SLOT (SLOT) 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51: entrada Screen Transfer*1 (Screen Transfer)

Comando	Control
AVMT	Control de obturador 10: Imagen activada (silencio de imagen desactivado) 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 20: Audio activado (silencio de audio desactivado) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)
AVMT?	Consulta de control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen en silencio) 21: Audio desactivado (audio en silencio) 30: Modo de obturador desactivado (silencio de imagen y audio desactivado) 31: Modo de obturador activado (imagen y audio en silencio)
ERST?	Consulta de estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otro error. 0 o 2. <ul style="list-style-type: none"> <li>Significado de 0, 2. 0: Error no detectado. 2: Error</li> </ul>
LAMP?	Consulta de estado de luz No compatible
INST?	Consulta de lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DisplayPort IN (DisplayPort) 34: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 35: Entrada DVI-D IN (DVI-D) 36: Entrada SLOT (SLOT) 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER) 51: entrada Screen Transfer*1 (Screen Transfer)
NAME?	Consulta de nombre de pantalla Se devuelve el nombre seleccionado en [Nombre de pantalla].

Comando	Control
INF1?	Consulta de nombre de fabricante Responde "Panasonic".
INF2?	Consulta de nombre de modelo Devuelve "98SQ1W". (Ejemplo: modelo SQ1W de 98")
INFO?	Consulta de otra información Responde el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de clase Responde "1".

\*1: En los modelos de 98 y 86 pulgadas, la entrada 51: Screen Transfer solamente está disponible cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

### Autenticación de seguridad PJLink

La contraseña utilizada para PJLink es la misma que la contraseña establecida para el control WEB. (consulte la página 102)

Al utilizar PJLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin contraseña para los privilegios de administrador y los privilegios de usuario del control del explorador web.

- En lo referente a la especificación de PJLink, consulte el sitio web de Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) a continuación:  
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/index.html>

### Multi Monitoring & Control Software

La unidad admite el software de advertencia temprana "Multi Monitoring & Control Software" que monitoriza y controla los dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet y detecta signos de anomalías de dichos dispositivos que podrían surgir en un futuro.

En cuanto a la función de advertencia temprana, el número máximo de dispositivos que pueden registrarse para monitorizar difiere según el tipo de licencia.

Pueden registrarse hasta 2 048 dispositivos de forma gratuita durante un máximo de 90 días tras completarse la instalación en el ordenador.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- Acerca de la función de advertencia temprana, visite el siguiente sitio web.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

## Video Wall Manager

Esta unidad admite el software "Video Wall Manager", que permite ajustar múltiples pantallas de forma simultánea o independiente en un ordenador sin recolocar cables.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Content Management Software

Esta unidad admite "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento.

(Compatible con la versión 3.0 o posterior. Para la función de visualización de subtítulos, es compatible con la versión 3.1 o posterior).

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

## Screen Transfer

Esta unidad es compatible con el software [Screen Transfer], que envía la pantalla del PC a esta pantalla mediante LAN con cable.

[Screen Transfer] se puede descargar de [Download] para el control del explorador web. (consulte la página 111)

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

### Nota

- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Screen Transfer] solamente está disponible cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

# Conectar con la LAN

### Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 78)

## Funcionamiento con ordenador

- 1 Encienda el ordenador.
- 2 Ajuste la red de acuerdo con su administrador del sistema.

Cuando los ajustes de la pantalla son los predeterminados (consulte la página 79), el ordenador puede utilizarse con los ajustes de red que se indican a continuación.

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

# Utilizar el control del explorador web

Puede utilizar un explorador web para controlar la unidad y establecer una red y una contraseña.

## Antes de utilizar el control del explorador web

Para utilizar el control del explorador web, se requiere la configuración de la unidad y del ordenador.

### ■ Acerca del explorador web

Establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (consulte la página 78)

#### Nota

- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).

### ■ Configuración del ordenador

Desactive los ajustes del servidor proxy y active JavaScript.

- El procedimiento de configuración varía en función de la versión del software.

Consulte la descripción en la AYUDA, etc. del software.

#### (Windows)

Windows 10 se utiliza a modo de ejemplo.

#### Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].  
Haga clic en [Inicio] → [Configuración] → [Red e Internet] → [Ethernet] → [Centro de redes y recursos compartidos] → [Opciones de Internet].
- 2 Haga clic en la pestaña [Conexiones] y, a continuación, seleccione [Configuración de LAN].
- 3 Desmarque las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Usar un servidor proxy para la LAN].
- 4 Haga clic en [Aceptar].

#### Activar JavaScript

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].  
Haga clic en [Inicio] → [Configuración] → [Red e Internet] → [Ethernet] → [Centro de redes y recursos compartidos] → [Opciones de Internet].
- 2 Establezca el nivel de seguridad de la pestaña [Seguridad] en [Nivel predeterminado]. También puede activar la opción [Active scripting] desde el botón [Nivel personalizado].

#### (Mac)

Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 En el menú [Safari], haga clic en [Preferencias].  
Se mostrará la pantalla General.
- 2 En la pestaña [Avanzado], haga clic en el botón [Cambiar ajustes...] situado junto a [Proxies].  
Haga clic en [Proxies] y establezca un servidor proxy.
- 3 Desmarque las casillas [Proxy de web] y [Config. de proxy automática].
- 4 Haga clic en [Aplicar ahora].

#### Activar JavaScript

- 1 Muestre la opción [Seguridad] de Safari.
- 2 Seleccione [Permitir JavaScript] en [Contenido web].

## Acceder desde el explorador web

Acceda a la pantalla TOP del control del explorador web a través de un explorador web.

- 1 Abra su explorador web.
- 2 Introduzca el conjunto de direcciones IP con la opción [Configuración de LAN] de la unidad.

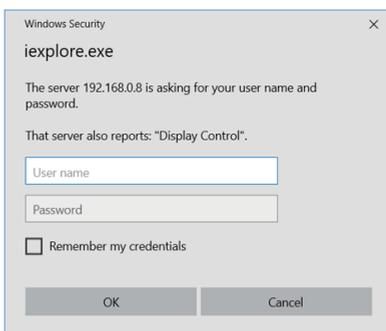
(consulte la página 79)



- 3 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña cuando se muestre la pantalla de autenticación.

Al utilizar la función de control de web por primera vez, es necesario cambiar la contraseña. Vaya al paso 4.

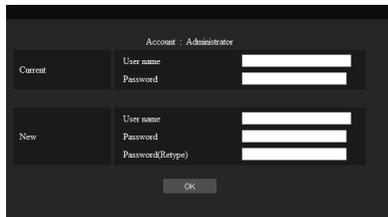
Si ya ha utilizado la función de control de web, vaya al paso 7.



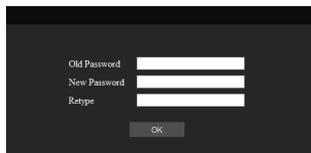
## 4 Haga clic en [Aceptar].

Se muestra la página de cambio de nombre de usuario / contraseña.

### Para [Administrator]



### Para [User]



## 5 Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña y, a continuación, haga clic en [Cambiar].

La pantalla del paso 3 se vuelve a mostrar.

## 6 Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña.

Introduzca el nuevo nombre de usuario y contraseña establecidos en el paso 5.

## 7 Haga clic en [Aceptar].

### Nota

- La contraseña que se utiliza aquí es la misma que la que se usa para el control de comandos y la autenticación de seguridad de PJLink.

- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)  
dispadmin (derechos de administrador)

Contraseña: @Panasonic

En primer lugar, cambie la contraseña.

- Cuando se ejecute [Restablecer] para [Configuración de red] de esta unidad, también es necesario cambiar la contraseña después de iniciar sesión. (consulte la página 82)
- La contraseña se puede modificar en la pantalla Configuración de contraseña una vez que se ha iniciado sesión (consulte la página 108). El nombre de usuario se puede cambiar al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador.
- Si se introduce un nombre de usuario o una contraseña incorrectos 3 veces al iniciar sesión, el campo se bloquea durante varios minutos.
- Al utilizar [Detailed set up] (consulte la página 104) o "Crestron Connected" (consulte la página 109), inicie sesión con derechos de administrador.

- Según el navegador, las operaciones mostradas pueden variar.
- En ningún caso, Panasonic Connect Co., Ltd. o sus empresas asociadas solicitarán a los clientes su contraseña directamente. Aunque se le solicite directamente, no revele su contraseña.

## Operar con el explorador web

### ■ Descripción de cada sección



#### ① Pestaña Página

Haga clic en las diferentes opciones para cambiar de página.

#### ② [Status]

Haga clic en este elemento para mostrar el estado de la pantalla.

#### ③ [Display control]

Haga clic en este elemento para mostrar la página Control de pantalla.

#### ④ [Detailed set up]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de configuración avanzada.

#### ⑤ [Change password]

#### ⑥ [Crestron Connected]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de operaciones de Crestron Connected.

#### ⑦ [Download]

Haga clic en este elemento para que se muestre la página de descarga de la aplicación específica, [Screen Transfer].

#### ⑧ [Browser Remote Control]

Haga clic en este elemento para mostrar el Browser Remote Control en el explorador web, que es el mismo que el mando a distancia suministrado.

### Nota

- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [Download] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## ■ Página Estado de la pantalla

Muestra el estado de la pantalla.

Haga clic en [Status] → [Display status].

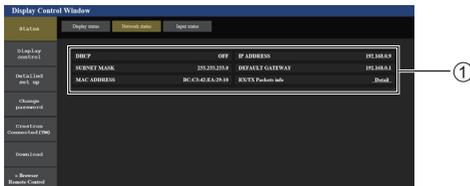


- ① Muestra el tipo de pantalla.
- ② Muestra la versión del firmware de la pantalla.

## ■ Página Estado de la red

Muestra la información de configuración actual de la red.

Haga clic en [Status] → [Network Status].



- ① Muestra los detalles de configuración de la LAN con cable.

## ■ Página de información de la entrada

Muestra la información de la entrada de esta unidad.

Haga clic en [Status] → [Input status].



- ① Muestra la información del terminal de entrada.
- ② Muestra la información de la señal de entrada.

### Nota

- Si la entrada es diferente a la entrada USB o la entrada MEMORY VIEWER, se muestra el nombre de la señal de entrada.
- En el caso de la entrada USB y la entrada MEMORY VIEWER, se muestra el nombre del archivo que se está reproduciendo.
- [----] se muestra en el modo de espera.

## ■ Página Control básico

Pueden realizarse operaciones básicas de la unidad.

Haga clic en [Display control] → [Basic control].

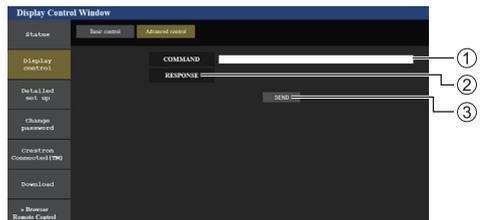


- ① Control de encendido/apagado
- ② Utilice estas opciones para seleccionar las señales de entrada
- ③ Silencio del AUDIO
- ④ Cambia el modo de aspecto

## ■ Página Control de detalles

Pueden realizarse funciones detalladas de la unidad.

Haga clic en [Display control] → [Advanced control].



- ① Introduzca un comando. Utilice el mismo comando usado para el control de serie.
- ② Se mostrará la respuesta de la unidad.
- ③ El comando se envía y ejecuta.

### Nota

- Una vez que se haya modificado la configuración, podrá transcurrir un tiempo hasta que se muestre el estado de la pantalla.

## ■ Configuración detallada

Al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador, puede establecer ajustes detallados para la red relacionada con la pantalla.

## ■ Página de configuración LAN

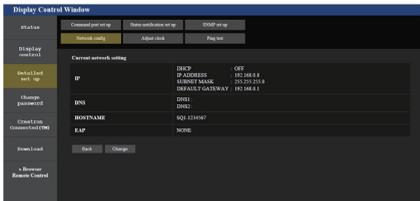
### 1 Haga clic en [Detailed set up] en el menú.



### 2 Haga clic en [Next].

Aparecerá la ventana de configuración, en la que se mostrará la configuración actual.

- Para cambiar los ajustes de LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].

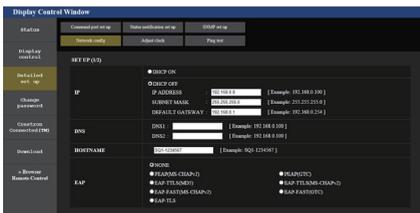


### 3 Complete los ajustes detallados y haga clic en [Next].

En esta ventana, pueden realizarse los ajustes del servidor DNS y HOSTNAME (hasta 20 caracteres) así como ajustar la información de la dirección en el menú [Configuración de LAN] de la pantalla.

Una vez que se hayan introducido todos los elementos requeridos, haga clic en [Next]. Luego, aparece una ventana de confirmación cuando [EAP] se ajusta en [NONE].

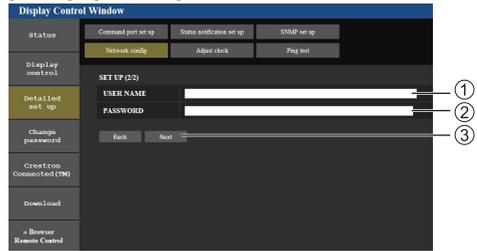
Cuando en [EAP] se establecen elementos distintos de [NONE], aparece la siguiente página.



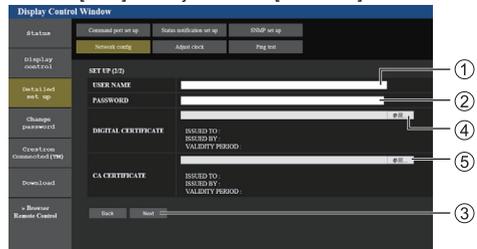
#### Nota

- Cuando [DHCP ON] esté ajustado, si la dirección del servidor DNS se adquiere desde el servidor DHCP, la dirección adquirida es válida.
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [EAP] solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

Cuando en [EAP] se establecen elementos distintos de [NONE] o [EAP-TLS]



Cuando [EAP] está ajustado en [EAP-TLS]



#### ① [USER NAME]

Introduzca el nombre de usuario de autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte (excepto el espacio). (Hasta 64 caracteres)

#### ② [PASSWORD]

Introduzca la contraseña de autenticación con caracteres alfanuméricos de un byte. (Hasta 64 caracteres)

#### ③ [Back], [Next]

Haga clic en [Back] para volver a la pantalla anterior.

Haga clic en [Next] para visualizar la pantalla donde se confirman los contenidos del ajuste.

#### ④ [DIGITAL CERTIFICATE]

Registre el certificado electrónico (extensión: PFX) de autenticación.

#### ⑤ [CA CERTIFICATE]

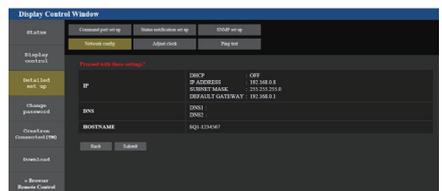
Registre el certificado de CA (extensión: CER) de autenticación.

#### Nota

- Cuando [EAP] es [EAP-TLS], es necesario establecer la fecha y la hora en la página Ajustar reloj (consulte la página 106).
- El ajuste HOSTNAME solamente se muestra cuando la versión del software principal es 4.0200 o posterior.

### 4 Haga clic en [Submit].

Se registrará la configuración.



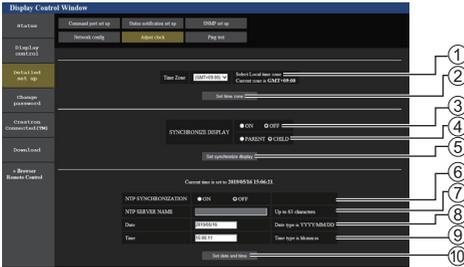
## Nota

- Al cambiar la configuración LAN con una conexión LAN, podría desconectarse la conexión.

## ■ Página Ajustar reloj

Ajusta los elementos relacionados con el reloj de esta unidad.

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



- 1 Campo de selección de zona horaria
- 2 Botón de actualización del ajuste de la zona horaria
- 3 Campo de selección de la sincronización de pantallas
- 4 Campo de selección de la unidad principal/secundaria para la sincronización de pantallas
- 5 Botón de actualización del ajuste de sincronización de pantallas
- 6 Campo de selección de la sincronización NTP
- 7 Campo de entrada del servidor NTP  
(Al ajustar la fecha y hora con la sincronización NTP, introduzca la dirección IP o el nombre del servidor. Para introducir el nombre del servidor, es necesario ajustar el servidor DNS).
- 8 Campo de introducción de fecha
- 9 Campo de introducción de hora
- 10 Botón de actualización del ajuste de fecha y del ajuste de sincronización NTP

## Nota

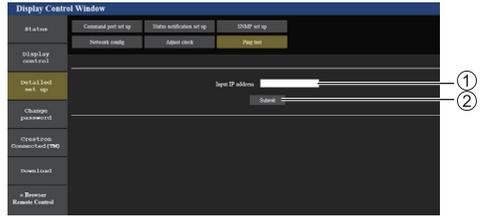
- La fecha y la hora se muestran como [- -] cuando no están establecidas.
- Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido] y se encuentra en modo de espera, la fecha y la hora se mostrarán en blanco y no se podrán establecer. [Zona horaria], [Sincronizar pantalla] y [Sincronización NTP] tampoco pueden ajustarse.
- Cuando [SYNCHRONIZE DISPLAY] está ajustado en [ON] / [CHILD], no es posible ajustar [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] o [Time].
- Cuando [NTP SYNCHRONIZATION] está ajustado en [ON], no es posible ajustar [Date] o [Time].
- Si la hora se vuelve incorrecta justo después de establecer la hora correcta, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado la pantalla.

- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

## ■ Página Prueba ping

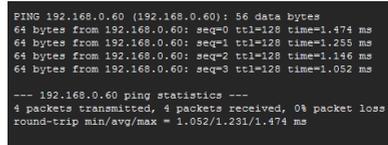
Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].

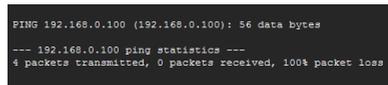


- 1 Introduzca la dirección IP del servidor que quiera probar.
- 2 Botón para llevar a cabo la prueba

Pantalla que se muestra cuando la conexión se ha realizado correctamente.



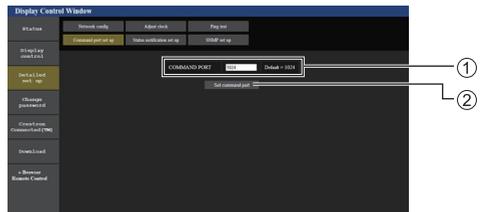
Pantalla que se muestra cuando la conexión no se ha realizado correctamente.



## ■ Página Configuración del puerto de comandos

Establezca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Introduzca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.
- 2 Botón de actualización de la configuración.

## ■ Página de configuración de notificación de estado

Ajusta la dirección IP y el número de puerto del PC cuando “Multi Monitoring & Control Software (consulte la página 100)” está en funcionamiento cuando informa al PC del estado de esta unidad.

Haga clic en [Detailed set up] → [Status notification set up].

Cuando se ajusta la notificación de estado, si la unidad no funciona correctamente y su indicador de encendido parpadea en rojo, el contenido del problema puede reconocerse incluso desde una ubicación remota desde donde no pueda comprobarse directamente el indicador de encendido.



- ① Campo de selección de la notificación de estado
- ② Campo de entrada de dirección IP para notificación de PC de destino
- ③ Campo de entrada de número de puerto para notificación de PC de destino
- ④ Botón de actualización de los ajustes

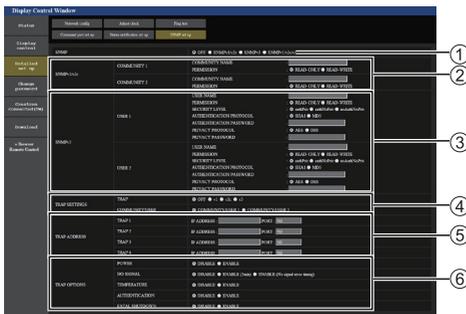
## ■ Página de configuración de SNMP

Ajusta los diferentes elementos de SNMP.

SNMP (Protocolo simple de gestión de red) es un protocolo para gestionar dispositivos conectados a la red.

Si el gestor de SNMP se utiliza para la conexión, puede obtenerse la información del dispositivo de destino y pueden cambiarse sus ajustes.

Haga clic en [Detailed set up] → [SNMP set up].



- ① **[SNMP]:**  
Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar.
- ② **[SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]**  
**[COMMUNITY NAME]:**  
Introduzca el nombre de comunidad de SNMP v1/v2c.  
**[PERMISSION]:**  
Seleccione si obtener solo información a través de SNMP v1/v2c o bien obtener información y también realizar el ajuste.  
**[SECURITY LEVEL]:**  
Seleccione el nivel de seguridad para SNMP v3.  
**[AUTHENTICATION PROTOCOL]:**  
Seleccione el método de autenticación para SNMP v3 a partir de SHA1 y MD5.  
**[AUTHENTICATION PASSWORD]:**  
Ajuste la contraseña de autenticación de SNMP v3.  
**[PRIVACY PROTOCOL]:**  
Seleccione el método de cifrado para SNMP v3 a partir de AES y DES.  
**[PRIVACY PASSWORD]:**  
Ajuste la contraseña de cifrado de SNMP v3.
- ③ **[SNMP v3] [USER]**  
**[USER NAME]:**  
Introduzca el nombre de usuario de SNMP v3.  
**[PERMISSION]:**  
Seleccione si obtener solo información a través de SNMP v3 o bien obtener información y también realizar el ajuste.  
**[SECURITY LEVEL]:**  
Seleccione el nivel de seguridad para SNMP v3.  
**[AUTHENTICATION PROTOCOL]:**  
Seleccione el método de autenticación para SNMP v3 a partir de SHA1 y MD5.  
**[AUTHENTICATION PASSWORD]:**  
Ajuste la contraseña de autenticación de SNMP v3.  
**[PRIVACY PROTOCOL]:**  
Seleccione el método de cifrado para SNMP v3 a partir de AES y DES.  
**[PRIVACY PASSWORD]:**  
Ajuste la contraseña de cifrado de SNMP v3.
- ④ **[TRAP SETTINGS]**  
**[TRAP]:**  
Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar al enviar TRAP.  
**[COMMUNITY/USER]:**  
Seleccione COMMUNITY/USER que vaya a utilizar al enviar TRAP.  
Cuando se selecciona SNMP v1/v2c como una versión de SNMP de TRAP, se utiliza el medio ajuste COMMUNITY. Cuando se selecciona SNMP v3, se utiliza el medio ajuste USER.  
**[TRAP ADDRESS]**  
**[ADDRESS]:**  
Ajuste la dirección IP del gestor SNMP que avisa de TRAP.  
**[PORT]:**  
Ajuste el número de puerto de recepción de TRAP del gestor SNMP que avisa de TRAP.

## ⑥ [TRAP OPTIONS]

### [POWER]:

Se envía TRAP si la unidad entra en modo de espera por "Energía monitor", [Apagado si no se recibe señal] o [Apagado si no hay actividad].

### [NO SIGNAL]:

Se envía TRAP si sigue sin haber ninguna señal en las siguientes condiciones.

#### Cuando está ajustado en [ENABLE(5min)]:

Se envía TRAP si sigue sin haber ninguna señal durante 5 minutos.

#### Cuando está ajustado en [ENABLE(No signal error timing)]:

Se envía TRAP si se produce el error de ausencia de señal con [Configuración] – [Temporizador de la información]. (consulte la página 90)

### [TEMPERATURE]:

Se envía TRAP si se produce un error de temperatura.

### [AUTHENTICATION]:

Se envía TRAP si se produce un error en la autenticación de SNMP.

### [FATAL SHUTDOWN]:

Se envía TRAP si se produce un error no recuperable que requiera apagar la unidad a la fuerza. Sin embargo, todos los errores no recuperables no admiten necesariamente TRAP.

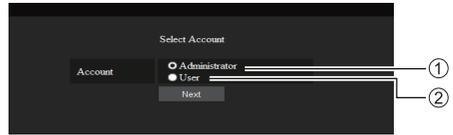
### Nota

- El número máximo de caracteres que puede utilizarse para un nombre de comunidad son 32 con caracteres alfanuméricos de un byte.
- El número máximo de caracteres que pueden utilizarse para un nombre de usuario y contraseña son 32 con caracteres alfanuméricos de un byte. Tenga en cuenta que la contraseña debe establecerse con 8 caracteres o más.
- Cambie la contraseña con frecuencia y establezca una que sea difícil de adivinar.
- El gestor SNMP debe estar funcionando en la configuración del sistema utilizada.
- Si desea más información sobre la MIB (Base de información gestionada) de esta unidad, consulte el sitio web a continuación.  
<https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Si desea más información sobre los ajustes del gestor SNMP, póngase en contacto con el administrador de red.

## ■ Página Cambiar nombre de usuario / contraseña

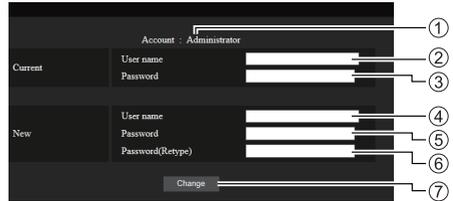
Establece la contraseña.

Haga clic en [Change password].



- ① Seleccione [Administrator].
- ② Seleccione [User].

### Acerca de [Administrator]

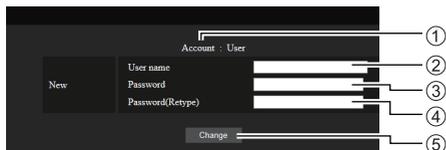


- ① Cuenta
- ② Campo de entrada del nombre de usuario actual
- ③ Campo de entrada de la contraseña actual
- ④ Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- ⑤ Campo de entrada de la nueva contraseña
- ⑥ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ⑦ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

### Nota

- Si la unidad ya se ha registrado en el software de aplicación como "Multi Monitoring & Control Software" que utiliza el control de comunicación mediante LAN, cambiar un nombre de usuario o una contraseña de "Administrator" deshabilitará la comunicación con esta unidad. Si se cambian el nombre de usuario o la contraseña de "Administrator", actualice la información de registro del software de aplicación aplicable.

## Acerca de [User]



- 1 Cuenta
- 2 Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- 3 Campo de entrada de la nueva contraseña
- 4 Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- 5 Botón para ejecutar el cambio de contraseña

## Cambio de contraseña (derechos de usuario)

Un usuario solo puede cambiar la contraseña.



- 1 Campo de entrada de la contraseña actual
- 2 Campo de entrada de la nueva contraseña
- 3 Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- 4 Botón para ejecutar el cambio de contraseña

### Nota

- Puede utilizar caracteres alfanuméricos para un nombre de usuario.
- Puede utilizar hasta 16 caracteres para un nombre de usuario y una contraseña.
- Al cambiar la cuenta de administrador, se necesitan tanto el "nombre de usuario actual" como la "contraseña actual".
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de administrador y cambie la cuenta.
  - Se recomienda no utilizar el nombre de usuario y la contraseña actuales o los valores predeterminados para un nuevo nombre de usuario o contraseña.
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de usuario y cambie la contraseña.
  - Se recomienda no utilizar la contraseña actual o el valor predeterminado para una nueva contraseña.
- Se recomienda utilizar una contraseña diferente a las contraseñas del PC y otros dispositivos.
- Se recomienda lo siguiente a la hora de cambiar contraseñas. (Tanto para privilegios de administrador como para privilegios de usuario)

Incluya al menos 3 tipos de caracteres de entre los siguientes 4, y la cantidad de caracteres debería ser 8 como mínimo.

- Carácter del alfabeto en mayúsculas (A - Z)
- Carácter del alfabeto en minúsculas (a - z)
- Número (0 - 9)
- Carácter especial (~ ! @ # \$ % ^ & \* ( ) \_ + | } { [ ] < > . , / ? ' , etc.)

Se recomienda establecer la contraseña con los tipos de caracteres anteriores y no dejar en blanco el campo de contraseña.

## ■ Crestron Connected (Pantalla de operaciones de Crestron Connected)

Al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador, puede supervisar o controlar la pantalla mediante "Crestron Connected".

Si Adobe Flash Player no está instalado en su ordenador o el explorador no admite Flash, no se mostrará esta página. En ese caso, vuelva a la página anterior haciendo clic en [Back] en la página de operaciones.

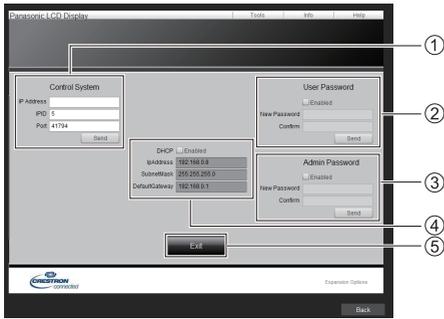
- Página de operaciones



- 1 **[Tools], [Info], [Help]**  
Cambia las páginas para mostrar herramientas, información o ayuda utilizando la pestaña.
- 2 **[POWER]**  
Cambia entre la opción de encendido y apagado.
- 3 **[VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]**  
Establece el volumen y silencia AV.  
Cuando la pantalla está apagada, estas operaciones no están disponibles.
- 4 **[Input Select]**  
Establece la selección de la entrada.  
Cuando la pantalla está apagada, esta operación no está disponible.
- 5 **Botones de funcionamiento de la pantalla de menús**  
Se utilizan en la pantalla de menús.
- 6 **Ajustes de calidad de la imagen**  
Utilizan elementos relacionados con la calidad de la imagen.
- 7 **[Back]**  
Vuelve a la página anterior.

- Página [Tools]

Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



① **[Control System]**

Establece la información requerida para la comunicación con el controlador que está conectado a la pantalla.

② **[User Password]**

Establece la contraseña de los derechos de usuario en la página de operaciones de "Crestron Connected".

③ **[Admin Password]**

Establece la contraseña de los derechos de administrador en la página de operaciones de "Crestron Connected".

④ **[Network Status]**

Muestra la configuración de la LAN inalámbrica.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Muestra el valor de la configuración actual.

⑤ **[Exit]**

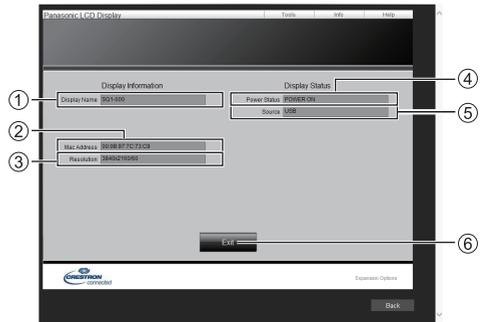
Vuelve a la página de operaciones.

**Nota**

- Cuando supervise o controle la pantalla a través de "Crestron Connected", establezca [Crestron Connected] en [Encendido] en el menú [Configuración de red].

- Página [Info]

Haga clic en [Info] en la página de operaciones.



① **[Display Name]**

Muestra el nombre de la pantalla.

② **[Mac Address]**

Muestra la dirección MAC.

③ **[Resolution]**

Muestra la resolución de la pantalla.

④ **[Power Status]**

Muestra el estado de la pantalla.

⑤ **[Source]**

Muestra la entrada de vídeo seleccionada.

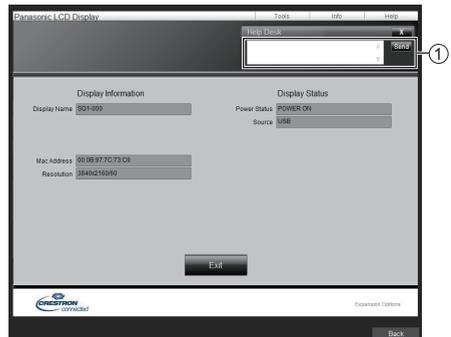
⑥ **[Exit]**

Vuelve a la página de operaciones.

- Página [Help]

Haga clic en [Help] en la página de operaciones.

Se muestra la pantalla [Help Desk].



① **[Help Desk]**

Envía mensajes al administrador que utiliza "Crestron Connected" o recibe mensajes de este.



- La operación de pulsación prolongada del botón no es válida.
- No se aplica la restricción del funcionamiento de los botones del mando a distancia establecida para [Configuración] - [Nivel de usuario del controlador] (consulte la página 91).
- Evite utilizar los diversos Browser Remote Control de forma simultánea.
- Las mismas operaciones se aplican tanto a los privilegios de administrador como a los de usuario.
- Si no se muestra la pantalla Browser Remote Control, póngase en contacto con su administrador de red.
- La pantalla puede volverse blanca durante un momento al actualizar la pantalla Browser Remote Control, pero no se trata de un error de funcionamiento.
- Durante el funcionamiento del Browser Remote Control, no utilice la unidad a través de otros métodos como, por ejemplo, la pantalla de control web, el mando a distancia o el comando de control externo.
- Si se utilizan las funciones de "retroceso" o "avance" del explorador web, la visualización de la pantalla puede ser anormal. En ese caso, no se garantizan las posteriores operaciones. Actualice el explorador web.
- En los modelos de 98/86 pulgadas con una versión de software principal inferior a 3.0000, el botón <MULTI DISPLAY> del mando a distancia del explorador se sustituye por el botón <ZOOM>.

# Uso de “Reproductor medios USB”

## Descripción de la función

El reproductor multimedia USB muestra imágenes estáticas y en movimiento guardadas en una memoria USB al insertar el dispositivo de memoria USB en la pantalla.

### Nota

- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 83)
- Al utilizar el “Reproductor multimedia único”, la unidad evita que aparezca una pantalla en negro en el momento de cambio de las imágenes fijas o en movimiento. Tenga en cuenta las restricciones que se indican a continuación.

(1) Puede aparecer una pantalla en negro al cambiar un códec de una imagen en movimiento.

(2) Puede aparecer una pantalla en negro o las imágenes pueden tener interferencias al cambiar a imágenes en movimiento con una velocidad de fotogramas o una relación de aspecto diferentes.

Si se utiliza un ángulo de visión distinto de 16:9, podrían producirse interferencias en las imágenes casi al final de la reproducción.

Si se inserta una pantalla en negro (de 2 segundos de duración aproximadamente) en el momento del cambio en todas las imágenes en movimiento, se pueden evitar las interferencias de imagen anteriores (2).

[Ajustes reproductor medios USB] (consulte la página 83))

- Al utilizar la función de transmisión de la lista de contenido del Multi Monitoring & Control Software (consulte la página 100), se puede transmitir el contenido (imágenes estáticas o en movimiento) reproducido en un Reproductor medios USB y la lista de reproducción.

(Solo pueden mostrarse imágenes fijas en archivos jpg e imágenes en movimiento distintas de H.265/HEVC.)

Para obtener más información, consulte el manual del Multi Monitoring & Control Software.

## Reproductor multimedia único

Los archivos se reproducen a través de una sola unidad.

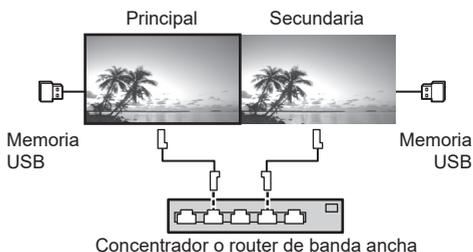


## Reproductor multimedia

Si conecta varias unidades con cables LAN, podrá reproducir archivos en la memoria USB de forma simultánea.

Una de estas unidades si convierte en la principal, y las otras, en las secundarias. A continuación se muestra un ejemplo de la configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte “Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)” (consulte la página 120).



### Nota

- Para el reproductor multimedia, se requiere un dispositivo de memoria USB para una unidad.
- Para el reproductor multimedia, la unidad principal requiere tanto el archivo “scenario.dat” como “filelist.dat”, y la unidad secundaria solo requiere el archivo “filelist.dat”.
- Describa “GroupID:G01” sin cambiar caracteres distintos de números (se requiere una descripción de dos dígitos). Sin descripción, no funciona el reproductor multimedia.
- Cuando se reproducen imágenes en movimiento en un reproductor multimedia, es posible que se muestre una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de las imágenes en movimiento.

## Preparación

### ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

### ■ Preparación

Prepare los archivos siguientes en la raíz de la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)

#### Nota

- Elimine archivos del dispositivo de memoria USB que sean irrelevantes para la reproducción.
- Se pueden reproducir hasta 999 archivos. Si el número de archivos supera el máximo permitido, algunos de ellos no se reproducirán.  
Se muestra un error en la comprobación del archivo de escenario (consulte la página 83).
- Son válidas hasta 999 líneas de archivos de escenario.

### ■ Archivo de reproducción

El Media Player de la unidad admite los siguientes formatos.

Guarde inmediatamente en la raíz de la memoria USB.

#### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: <b>solo se admite RGB</b>
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

## Imágenes en movimiento

Extensión	Códex	
	Vídeo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3
wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/WMA Standard/WMA9/WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

#### Limitación

Vídeo	
Códex	Resolución
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 80 Mbps • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión).
MP@L5.1/ HP@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Velocidad de bits: Máximo 80 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • <b>No se admite la partición de datos.</b>
H.265	3 840 x 2 160p@60,0
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Velocidad de bits: Máximo 80 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • <b>No se admite la partición de datos.</b>
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps • Estándar de vídeo especificado por MPEG4 Parte2
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps
AP@L3	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps
VC-1 Simple & Main	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps
SP@LL/ SP@ML/ MP@LL/ MP@ML/ MP@HL	

Audio		
Códec	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/11.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/ 48	32 – 384
WMA 9		32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bit de cuantización admitido: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (versión 2 nivel 4)		8 – 256

#### Nota

- La velocidad de bits máxima es el límite superior de la memoria USB 3.0 y depende del rendimiento del dispositivo de memoria USB que vaya a utilizarse.
- El tamaño máximo por archivo es 2 GB.
- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe aquí.
- Los archivos protegidos por la administración de derechos digitales (Digital Rights Management, DRM) no pueden reproducirse.
- Si los archivos o las carpetas incluyen caracteres distintos a los alfanuméricos de un byte, podría no mostrarse correctamente, o la reproducción podría no realizarse de forma adecuada.

Se recomienda utilizar solamente caracteres alfanuméricos de un byte para archivos y carpetas.

- Asegúrese de que se admita tanto el códec de audio como el de vídeo. Si el códec de audio del archivo de imagen en movimiento tiene un formato incompatible, es posible que las imágenes no se muestren correctamente. Asimismo, no se pueden reproducir los archivos que solo contienen audio.
- No es posible la reproducción si se supera la velocidad de bits máxima especificada en el perfil o en el nivel de códec. Asimismo, en función del dispositivo de memoria USB, la reproducción puede no ser posible aunque la velocidad de bits sea inferior al máximo indicado.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.
- Dependiendo del tipo de imagen en movimiento, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente durante la reproducción.
- Una parte de la información de las imágenes fijas o en movimiento se puede confirmar en el ordenador con acceso a los archivos de destino.

Ejemplo de una operación

#### (Windows)

1. Haga clic con el botón derecho en el archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

#### (Mac)

1. Mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en el archivo y, a continuación, seleccione [Obtener información].
2. Haga clic en [Detalles].

## ■ Escenario

El tiempo y el orden de reproducción pueden especificarse para un archivo de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "scenario.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos como formato UTF-8N.
- Se pueden especificar de 1 a 999 líneas para el archivo de escenario.

## ■ Lista de archivos

Es una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos como formato UTF-8N.

## ■ Términos asociados a escenarios/listas de archivos

### Nombre del archivo

Es el nombre de un archivo de reproducción.

Un nombre de archivo debe incluir su extensión.

Ejemplo:

Introduction.jpg  
Contents\_Video01.wmv

- Introduzca la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Definición de archivo

Es una definición de archivo que se comparte entre escenarios y archivos.

PHOTO\_xxx: definición de archivo de imagen fija  
VIDEO\_xxx: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte "xxx" se puede establecer de 001 a 999.
- Introduzca una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Tiempo de reproducción

Es el tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción puede especificarse de 3 segundos a 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo:

10: 10 segundos  
86400: 24 horas  
10.5: 10,5 segundos

Puede establecerse en un décimo (1/10) de segundo utilizando un punto decimal (punto).

El tiempo de reproducción puede omitirse.

Para imágenes estáticas, se reproducirá un archivo durante el tiempo que haya seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (consulte la página 84)

Para imágenes en movimiento: un archivo se reproducirá según la duración del tiempo de reproducción del archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción con caracteres numéricos de un byte.
- Al reproducir archivos de gran tamaño, si establece una duración corta de la reproducción, podría no reproducirse correctamente; por ejemplo, aparecería ruido en la pantalla.  
En ese caso, establezca una duración de reproducción más larga (10 segundos o más).
- Si se especifica un tiempo de reproducción de una imagen en movimiento superior al tiempo de reproducción del archivo de imagen en movimiento, la última imagen del archivo se visualiza tras finalizar la reproducción de la imagen en movimiento.

### ID de grupo (para el reproductor multimedia)

Se trata de un ID que se utiliza para hacer grupos en una red durante las condiciones del reproductor multimedia.

GroupID:Gxx: Grupo xx

- La parte "xx" se puede establecer de 01 a 10.
- Introduzca un ID de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

### Nota

- "UTF-8N": codificación UTF-8 sin BOM. El bloc de notas de Windows no admite esta codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

## Reproducción de los archivos

### ■ Ejemplo de ajuste en cada modo

#### Reproductor multimedia único (tipo 1)

Los archivos se reproducirán en el orden en que sus nombres aparecen en la memoria USB.

##### Archivo de escenario y lista de archivos

Archivo de escenario:

Innecesario

Lista de archivos:

Innecesario

#### Ejemplo de configuración

##### Contenido de la memoria USB

```
├─ 000_Introduction.jpg
├─ 001_Contents_Video1.wmv
├─ 002_Contents_Video2.wmv
├─ 003_Contents_Video3.wmv
```

##### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. 000\_Introduction.jpg (\*1)
2. 001\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 002\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 003\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1: Se reproducen según la duración establecida en [Duración presentación].

\*2: Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo.

#### Reproductor multimedia único (tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en un archivo de escenario.

##### Archivo de escenario y lista de archivos

Archivo de escenario:

Introduzca [Nombre del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Innecesario

#### Ejemplo de configuración

##### Contenido de la memoria USB

```
├─ escenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

##### escenario.dat (escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

##### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo)

#### Reproductor multimedia único (tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en un archivo de escenario.

##### Archivo de escenario y lista de archivos

Archivo de escenario:

Introduzca [Definición del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

## Ejemplo de configuración

### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ escenario.dat
    └─ Introduction.jpg
      └─ Contents_Video1.wmv
        └─ Contents_Video2.wmv
          └─ Contents_Video3.wmv
```

### escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (lista de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents\_Video3.wmv (Se reproducen según la duración del tiempo de reproducción del archivo)

## Reproductor multimedia

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en el archivo de escenario para la unidad principal.

### Archivo de escenario y lista de archivos

#### Parte principal

Archivo de escenario:

Introduzca [Definición del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

#### Parte secundaria

Archivo de escenario:

Innecesario

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

## Ejemplo de configuración

### Parte principal

### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ escenario.dat
    └─ L_Introduction.jpg
      └─ L_Contents_Video1.wmv
        └─ L_Contents_Video2.wmv
          └─ L_Contents_Video3.wmv
```

### escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

### Parte secundaria

### Contenido de la memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ R_Introduction.jpg
    └─ R_Contents_Video1.wmv
      └─ R_Contents_Video2.wmv
        └─ R_Contents_Video3.wmv
```

### filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

### Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

#### Parte principal

1. L\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

#### Parte secundaria

1. R\_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 segundos)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 segundos)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1: Se reproduce durante el tiempo de reproducción de L\_Contents\_Video3.wmv (parte principal).

### Nota

- Cuando no se visualice la pantalla de menú, puede ir al archivo siguiente de reproducción con ►, al archivo anterior de reproducción con ◀, o bien volver a reproducir desde el principio del archivo con ▼ (Únicamente desde el mando a distancia).

Cuando se lleva a cabo esta operación, se inserta una pantalla negra antes de la reproducción.

- Si la fecha y hora se modifican con el ajuste [Fecha y hora] (consulte la página 77), la reproducción del archivo actual se detendrá y reiniciará la reproducción de nuevo desde el principio del archivo.

## ■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación de contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. achivo escenarios]. (consulte la página 84)

Si aparece un error, la información se proporciona con los siguientes detalles.

A(B): C  
D

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

D: Detalle del error

### Nota

- Muestra los códigos de error principales.

A continuación se detallan los errores detectados.

Código de error	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	No se puede abrir escenario.dat/filelist.dat.
3.	Hay un error en los contenidos de escenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no está soportado.
5.	No hay archivos de reproducción.
6.	No se ha especificado el identificador de grupo (Group ID) para el reproductor multimedia.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción del escenario sobrepasa el límite.
9.	La definición de archivo indicado en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (solo Reproductor multimedia único (tipo 1))
12.	Sólo el identificador de grupo (Group ID) se indica en la lista de archivos. (solo para el reproductor multimedia)

- En los códigos de error 1 y 11, únicamente se visualizan como se muestra a continuación el código de error y el detalle del error.

1

No hay memoria USB insertada.

### Nota adicional

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si es posible o no reproducir un archivo de reproducción.

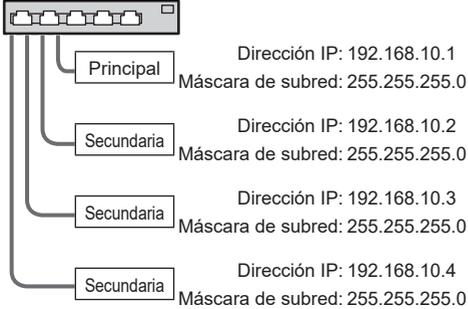
Si un archivo no se puede reproducir mientras Media Player está activo, se visualizará un mensaje de error.

Al llevar a cabo la reproducción sincronizada en el reproductor multimedia, compruebe en el menú [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. achivo escenarios] que el archivo se puede reproducir.

## Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)

### ■ Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred

Tal como se indica a continuación, conecte varias unidades de forma conjunta con cables LAN y establezca las direcciones IP/máscaras de subred para que todas las pantallas estén en la misma red.



#### Nota

- Establezca la opción [Network control] de todas las pantallas en [Encendido]. (consulte la página 78)
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- No conecte otros dispositivos para evitar atascos de red.
- Si se interpone un router entre las pantallas, no podrá establecer la conexión. Utilícelo en la misma subred.
- No utilice una LAN inalámbrica para la conexión, ya que es posible que la reproducción no se produzca de forma normal.

## Inicio/cierre de Media Player

#### Nota

- Seleccione el terminal USB que desea utilizar con [Selección de USB]. (consulte la página 91)
- En función del terminal USB, la cantidad de energía suministrada al dispositivo externo varía. ("Conexión del terminal USB", consulte la página 30)

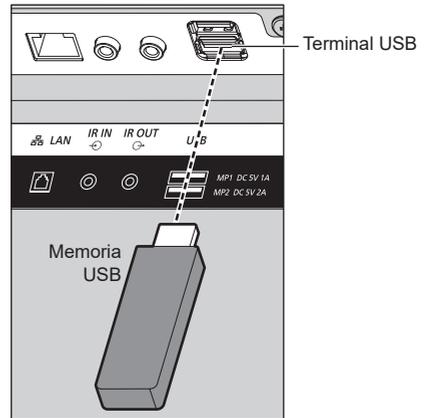
### ■ Para un solo reproductor multimedia

#### Inicio

1. Inserte la memoria USB para Media Player en el terminal USB de la parte inferior de la pantalla.

#### Nota

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un dispositivo de memoria USB que pueda conectarse a esta unidad.



2. Ejecute una comprobación del contenido de la memoria USB.
3. Cambie la entrada INPUT a [USB].

#### Finalización

Cambie la entrada INPUT a una opción distinta de [USB].

## ■ Para un reproductor multimedia

### Inicio

#### 1. Conecte varias unidades con cables LAN.

(Consulte “Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred” en la sección anterior).

#### 2. Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia de cada pantalla.

#### 3. Ejecuta la comprobación del contenido de la memoria USB en cada pantalla.

#### 4. Cambie la entrada INPUT de Secundaria a [USB].

#### 5. Cambie la entrada INPUT de Principal a [USB].

### Finalización

Cambie la entrada INPUT de Principal a otra distinta de [USB].

## Función de reanudación de la reproducción

Una vez que finalice el reproductor multimedia, el archivo que se reproduzca a continuación variará en función del ajuste de [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

### Cuando está ajustado en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del cierre de Media Player comienza a reproducirse desde el principio.

### Cuando está ajustado en [Apagado]:

La reproducción es iniciada al principio del primer archivo del escenario.

#### Nota

- La función de reanudación de la reproducción se conserva hasta que se apaga la unidad o se extrae el dispositivo de memoria USB.

## Función de edición de lista de reproducción

Esta función crea y edita un archivo de escenario para el reproductor multimedia USB. Seleccione [Configuración] – [Ajustes reproductor medios USB] – [Editar lista de reproducción] para seleccionar el contenido deseado, establezca el orden de reproducción y el tiempo de reproducción, y envíe el archivo (scenario.dat) al dispositivo de memoria USB.

#### Nota

- Las descripciones para el escenario (scenario.dat) están restringidas por el reproductor multimedia USB.
- Tras editar la lista de reproducción, se puede utilizar “Reproductor multimedia único (tipo 2)”.
- Si ya existe un archivo de escenario (scenario.dat) en el dispositivo de memoria USB, bórralo y cree uno nuevo.
- Si ya existe un archivo de lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB, elimínalo.
- Mientras se edita la lista de reproducción, se deshabilitan las siguientes funciones.

[Posición]

[Sonido]

[Imagen]

[Configuración]

- [Señal]
- [Etiqueta de entrada]
- [Ajustes energía monitor] - [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes de imagen] - [Leer imagen de usuario]
- [MULTI DISPLAY]
- [Ajustes de botones de funciones]
- [Conmutación por error/Recuperación]
- [Selección de entrada de audio]

[Zoom digital]

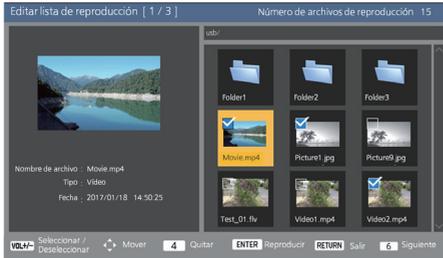
- La calidad de audio y pantalla durante la edición de la lista de reproducción se ajusta con el mismo contenido que la entrada MEMORY VIEWER.

- La edición de la lista de reproducción requiere 2 MB o más de espacio en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice un dispositivo de memoria USB para los que pueda realizar con normalidad la lectura y escritura de archivos.
- Utilice el mando a distancia para hacer uso de la función de edición de la lista de reproducción.

## 1. Pantalla de selección de archivo

Seleccione los archivos de contenido que desea reproducir.

Tras seleccionar los archivos, pulse <6> para ir a la siguiente pantalla de edición.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

<VOL +> Selecciona los archivos de contenido.

(Añada una marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura).

<VOL -> Cancela la selección de contenido.

(Elimine una marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura si existe).

▲▼◀▶ Mueve el enfoque.

<4> Elimina todas las marcas de verificación.

<ENTER> Reproduce archivos de contenido o pasa a una jerarquía diferente.

<RETURN> Acaba la edición de la lista de reproducción o pasa a una jerarquía superior.

<6> Lleva a la siguiente pantalla de edición.

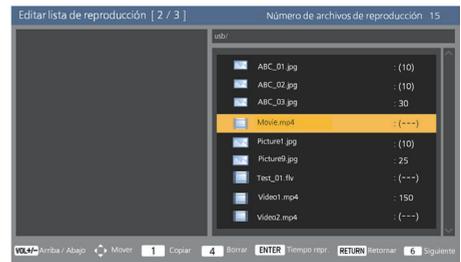
### Nota

- Si ya existe un escenario (scenario.dat) en el dispositivo de memoria USB, se cargará automáticamente. Si existen archivos aplicables, ya están en el estado seleccionado en la pantalla de selección de contenido.
- Pueden leerse hasta 999 líneas desde un escenario (scenario.dat).
- Si ya existe una lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB, no se cargará aunque exista un escenario (scenario.dat) y, a continuación, aparecerá la pantalla de selección de contenido con los archivos de contenido sin seleccionar.

- Además de los archivos que están justo debajo del directorio raíz en el dispositivo de memoria USB, también pueden seleccionarse los archivos en las carpetas.
- Pueden seleccionarse un máximo de 999 archivos de contenido.
- Si se seleccionan 999 archivos, pulsar <VOL +> para archivos no seleccionados no permitirá seleccionar dichos archivos.
- Cuando se eliminan todas las marcas de verificación con <4>, se visualiza una pantalla de confirmación antes de la eliminación.

## 2. Pantalla de ajuste del orden de reproducción y del tiempo de reproducción

Disponga los archivos de contenido seleccionados en el orden de reproducción y establezca el tiempo de reproducción.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

<VOL +> Mueve un archivo de contenido una posición hacia arriba.

<VOL -> Mueve un archivo de contenido una posición hacia abajo.

▲▼◀▶ Mueve el enfoque.

<1> Copia el archivo de contenido seleccionado actualmente para añadirlo a la lista.

<4> Elimina el archivo de contenido seleccionado actualmente de la lista.

<ENTER> Muestra una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.

<RETURN> Vuelve a la pantalla de edición anterior.

<6> Lleva a la siguiente pantalla de edición.

Si pulsa <ENTER>, se visualizará una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.

Introducir números(consulte la página 79)



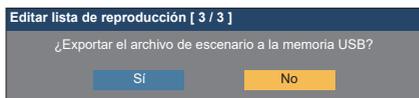
### Nota

- El rango de ajuste para el tiempo de reproducción es 0, 3 (mínimo) a 86400 (máximo). Si se establece 0, se elimina el ajuste del tiempo de reproducción.
- El tiempo de reproducción puede establecerse en incrementos de un segundo con la función de edición de la lista de reproducción. Si ya existe un escenario (escenario.dat) y se especifica el tiempo de reproducción de los archivos aplicables con puntos decimales, la escritura del archivo de escenario convertirá el tiempo de reproducción a uno con incrementos de un segundo.
- Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción está establecido, “: tiempo de reproducción (seg.)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo.  
Para archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción no está establecido, “:(número)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo si son archivos de imagen fija. (Los números son valores establecidos para [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación] (consulte la página 84)). Para los archivos de imagen en movimiento, “:(---)” se visualiza en la parte derecha del nombre del archivo.
- Cuando se elimina el archivo de contenido con <4>, se visualiza una pantalla de confirmación antes de la eliminación.
- Si ya existen 999 archivos de contenido, no puede añadirse otro archivo aunque se pulse <1>.

### 3. Pantalla de salida de archivo

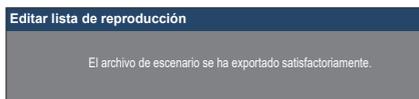
Seleccione [SI] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la salida de archivo al dispositivo de memoria USB.



### 4. Pantalla de salida

Aparecerá la pantalla de salida.



## Función de reproducción de programación mediante “Content Management Software”

Esta unidad admite “Content Management Software” para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento.

Las funciones que pueden ajustarse con “Content Management Software” son las siguientes.

- Reproducción de contenido (imágenes fijas/imágenes en movimiento)
- Reproducción de música
- Cambio de entrada
- Control de alimentación
- Ajuste de la visualización multipantalla de la multipantalla
- Visualización de subtítulos

Para obtener más información sobre el método y los detalles de cada función, consulte el manual de “Content Management Software”.

### Nota

- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] y [Función de programar reproducción] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (consulte la página 83)
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte “Dispositivo compatible”. (consulte la página 114)
- Cuando utilice esta función, inserte el dispositivo de memoria USB en el estado de alimentación o en el estado de modo en espera de programación. Si el dispositivo de memoria USB se inserta en condiciones distintas a los estados mencionados, la reproducción de programación no se realiza.
- Las funciones restringidas al utilizar “Reproductor medios USB” también están restringidas al utilizar la función de reproducción de programación.

### ■ Modo de reproducción de programación

Cuando [Reproductor medios USB] está ajustado en [Activar] y [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], esta unidad entra en estado de reproducción de programación, y el contenido se reproduce según la programación ajustada.

Si entra en el modo de reproducción de programación en el momento de que ya se haya especificado la programación, la unidad funciona de la siguiente forma según [Modo de reproducción] (consulte la página 84).

- En modo [Reproducción individual]  
La reproducción comienza desde el principio de la programación especificada.
- En modo [Sincronizar reproducción]  
La reproducción sincronizada comienza en el tiempo de inicio del siguiente contenido.

### Nota

- Cuando la unidad entra en el modo de reproducción de programación, la entrada cambia automáticamente a [USB].
- Algunas de las funciones de la unidad principal se desactivan durante el modo de reproducción de programación.
- Si la entrada cambia durante el modo de reproducción de programación, se suspende la reproducción de programación.

Para reanudar la reproducción de programación

- Si cambia la entrada a [USB], se reanuda la reproducción a partir de la siguiente programación.
- Si se apaga la alimentación con el mando a distancia, vuelve a encenderse en la siguiente programación de encendido. A continuación, se inicia la reproducción de programación.

La reproducción de programación se restaura mediante las operaciones anteriores.

- Cuando se pulsa <RECALL> durante el modo de reproducción de programación, aparece la pantalla [Modo de programar reproducción].
- La función de reproducción de escenario del reproductor multimedia no funciona en el [Modo de programar reproducción].

### ■ Reproducción de contenido

El contenido especificado se reproduce en el tiempo ajustado para la programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base)  Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440  Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 18 Máximo 2 000 x 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits)  No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

### Imágenes en movimiento

Extensión	Códec	
	Vídeo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC  MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP3  WMA Standard
wmv	H.264/MPEG4 AVC  MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/ WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4 / mov	H.264/MPEG4 AVC  MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3

### Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- En lo referente a restricciones para códecs de películas de archivos de reproducción, consulte "Archivo de reproducción" (consulte la página 114).
- Si se cambia el contenido de los archivos de ajuste (en la carpeta [PRIVATE]) creados y entregados mediante "Content Management Software", no se garantiza el funcionamiento.
- Durante un período de tiempo para el que no se ajusta ningún contenido, la pantalla es negra y no se muestra nada.

Durante este período, se muestra el mensaje [Programar espera] en la parte superior derecha de la pantalla.

Para ocultar esta visualización en la pantalla, ajuste [Configuración] - [Ajustes de OSD] - [Visualización en pantalla] en [Apagado].

- Para obtener más información sobre cada CóDEC de contenido, compruebe los elementos de restricciones del contenido de reproducción de la función de reproductor multimedia USB.

## ■ Reproducción de música

El contenido de música se reproduce en el tiempo ajustado con los datos de programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

### Música

Extensión	Códec	Formato
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales
wma	WMA	Velocidad de bits: Máximo 320 kbps

#### Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si se programa un contenido musical incompatible, no se reproducirá.
- El contenido de música puede reproducirse solamente con la entrada USB.
- El contenido de vídeo y el contenido de música no pueden reproducirse simultáneamente. Si se ajustan 2 piezas de contenido para su reproducción al mismo tiempo, el contenido de vídeo tiene prioridad.
- Si el contenido de vídeo comienza a reproducirse mientras se reproduce el contenido de música, se detiene la reproducción del contenido de música.
- Cuando se reproduce contenido de música una vez terminada la reproducción del contenido de vídeo, la reproducción comienza desde el principio del contenido de música.
- El contenido de música no puede reproducirse en sincronización con otras pantallas.
- Se añaden varios minutos de tiempo de preparación al cambiar el contenido de música.

## ■ Cambio de entrada

La entrada cambia a [HDMI1] en el tiempo ajustado con los datos de programación. Cuando ha transcurrido el tiempo ajustado, se restaura la entrada [USB].

#### Nota

- La entrada cambia solamente a [HDMI1].
- La entrada cambia incluso si no hay ninguna señal en el destino del cambio de entrada.
- Cuando cambia la entrada, no aparece la pantalla de entrada.

## ■ Control de alimentación

La alimentación se apaga o se enciende una vez transcurrido el tiempo ajustado con los datos de programación.

#### Nota

- Si la alimentación se apaga durante el modo de reproducción de programación, la unidad entra en el modo de espera de programación.

- La electricidad del modo de espera aumentará durante el modo de espera de programación.
- Algunas de las funciones de la unidad principal en el modo de reproducción de programación no serán válidas durante el modo de espera de programación.
- La programación de encendido funciona un minuto antes de la hora de programación especificada.
- Si la unidad entra en el modo de espera de programación pasado un minuto antes de la programación de encendido, la alimentación no vuelve a encenderse a la hora especificada mediante la función de reproducción de programación.
- La operación de encendido mediante [Función de programar reproducción] no funciona en estados de modo de espera distintos del modo de espera de programación.

## ■ Ajuste de la visualización multipantalla de la multipantalla

Ajusta lo siguiente para el contenido de reproducción.

- Reproduce en el modo de reproducción única.
- Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.
- Cambia el ajuste de [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] de la unidad principal.

### En modo [Reproducción individual]

El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

### En modo [Sincronizar reproducción]

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, ajuste lo siguiente para un funcionamiento correcto.

- Ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar].
- Ajuste [Función de programar reproducción] en [Activar].
- Ajuste [Sincronizar pantalla] en [Encendido].
- Para [Ajuste elemento principal/secundario], ajuste una pantalla con hora de referencia en [Principal] y otras pantallas en [Secundaria].

#### Nota

- Las operaciones del modo de reproducción única y el modo de reproducción sincronizada son diferentes de aquellas del reproductor multimedia único y del reproductor multimedia en el reproductor multimedia USB existente.
- Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, se añaden aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido.
- Para realizar la reproducción sincronizada con múltiples pantallas, ajuste la función [Sincronizar pantalla] en [Encendido], y ajuste la misma hora para todas las pantallas de reproducción.
- Si la hora no se sincroniza correctamente con [Sincronizar pantalla] ajustado en [Encendido], la unidad podría no funcionar de forma adecuada. Confirme las condiciones de funcionamiento de [Sincronizar pantalla]. (consulte la página 77)

- Si se especifica [MULTI DISPLAY] - [Vis. pant. múltiple] en los datos de programación de "Content Management Software", el ajuste se cambia a la visualización de multipantalla especificada. El ajuste de [Vis. pant. múltiple] no puede cambiarse durante la reproducción de programación especificada. Cuando la programación especificada termina, el ajuste de [Vis. pant. múltiple] se restaura al estado anterior al ajuste.

## ■ Visualización de subtítulos

Se visualizan subtítulos en el tiempo ajustado para los datos de programación.

### Nota

- Los subtítulos se visualizan en la parte superior de una imagen.
- Pueden visualizarse un máximo de 600 caracteres con subtítulos.
- El desplazamiento de los subtítulos puede detenerse al cambiar el momento de la reproducción de contenido y música.
- Los subtítulos se ocultan al cambiar la entrada. Si se cambia la entrada con una función de reproducción de programación, continúa la visualización de los subtítulos.

Además, si se reanuda la función de reproducción de programación, los subtítulos se visualizan desde el principio.

- Cambiar los ajustes de [Idioma de OSD], [Instalación de pantalla] o [Rotación de imagen], o visualizar el nombre/ID de la visualización eliminará los subtítulos que se están visualizando.
- Al crear datos de programación, si se visualizan subtítulos con muchos caracteres con [Scroll] establecido en [No], los caracteres se saldrán de la pantalla.
- Los subtítulos no se sincronizan con otras visualizaciones incluso si [Modo de reproducción] es [Sincronizar reproducción].

## ■ Funciones deshabilitadas

Las siguientes funciones de la unidad principal están ajustadas en [Desactivar (Apagado)] durante el modo de reproducción de programación.

- [TEMPORIZADOR ajuste]
- [Protec. pantalla]
- Función "Energía monitor"
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes HDMI-CEC]
- [Apagado si no hay actividad]
- [Transparencia de OSD]
- [Ajustes de imagen] (La lectura de la imagen de usuario está desactivada).
- [Búsqueda de entrada]
- [Entrada inicial]
- [Bloqueo de entrada]
- [Conmutación por error/Recuperación]

### Nota

- Las funciones deshabilitadas se muestran en gris en el menú en pantalla. Además, los comandos de serie están en estado [ER401] (incluido el comando de consulta).
- Durante el modo de reproducción de programación, las funciones desactivadas están ajustadas en [Desactivar (Apagado)], y las operaciones se detienen de forma forzosa.
- Cuando termina el modo de reproducción de programación, las funciones desactivadas se restauran a los valores de ajuste originales.
- En [MULTI DISPLAY] – [Vis. pant. múltiple], solo se pueden establecer [Escala horizontal], [Escala vertical] y [Ubicación]. No se pueden establecer [Ajuste horizontal del bisel ] ni [Ajuste vertical del bisel ].
- No puede establecerse [MULTI DISPLAY] - [Vis. entrada múlt.] a [Encendido] durante el modo de reproducción de programación. Por otra parte, [Función de programar reproducción] no puede establecerse a [Activar] cuando [MULTI DISPLAY] - [Vis. entrada múlt.] está establecido a [Encendido].

## ■ Reanudar reproducción

Ajusta la operación cuando la reproducción de programación se restaura de nuevo después de que se detenga una vez el modo de reproducción de programación.

### Cuando está ajustado en [Encendido]:

El contenido previo, anterior a la detención del modo de reproducción de programación, se reproduce desde el principio.

### Cuando está ajustado en [Apagado]:

La lista de reproducción programada para su reproducción a la hora actual se reproduce desde el principio.

### Nota

- Cuando la reproducción se programa en el modo de reproducción sincronizada, la reproducción se realiza según la hora ajustada en ambos casos [Encendido] y [Apagado].

# Uso de “Visualizador de memoria”

“Visualizador de memoria” selecciona imágenes fijas e imágenes en movimiento almacenadas en un dispositivo de memoria USB, y las muestra en la pantalla.

## Preparación

### ■ Archivos que se pueden mostrar con “Visualizador de memoria”

Los siguientes archivos son compatibles.

#### Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes Si el número de píxeles supera 1 920 x 1 080, puede que se necesite un largo período de tiempo para mostrar el contenido.

#### Imágenes en movimiento

Extensión	Código	
	Vídeo	Audio
avi	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	AAC-LC/LPCM/MP/WMA Standard
mkv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

wmv asf	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple & Main	LPCM/MP3/ WMA Standard/WMA9/ WMA10 Pro
mp4/ mov/flv	H.264/MPEG4 AVC MPEG4 Visual H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/MP3
ts/mts	H.264/MPEG4 AVC H.265/HEVC	AAC-LC/HE-AAC/LPCM/MP3

Limitación		
Vídeo		
Código	Resolución	
H.264/ MPEG4 AVC	1 920 x 1 080p@60,0 3 840 x 2 160p@30,0	
MP@L5.1/ HP@L5.1	Velocidad de bits: Máximo 80 Mbps • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión).	
H.265	3 840 x 2 160p@60,0	
MP@L5.1/ MP10@L5.1	1 920 x 1 080p@60,0 Velocidad de bits: Máximo 80 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.	
MPEG4 Visual	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps • Estándar de vídeo especificado por MPEG4 Parte2	
VC-1 Advanced	1 920 x 1 080i@30,0 1 920 x 1 080p@24,0	
AP@L3	Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps	
VC-1 Simple & Main	1 920 x 1 080p@30,0 Velocidad de bits: Máximo 40 Mbps	
SP@LL/ SP@ML/ MP@LL/ MP@ML/ MP@HL		
Audio		
Código	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/11.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bit de cuantización admitido: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (versión 2 nivel 4)		8 – 256

## Música

Extensión		Códec
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (Ver.1)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales
wma	WMA	Velocidad de bits: Máximo 320 kbps

### Nota

- La velocidad de bits máxima es el límite superior de la memoria USB 3.0 y depende del rendimiento del dispositivo de memoria USB que vaya a utilizarse.
- Parte de la información sobre archivos de películas/ imágenes fijas puede visualizarse con un ordenador que tenga acceso a los archivos relevantes.
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte "Dispositivo compatible". (consulte la página 114)
- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.

### Ejemplo de funcionamiento

-Para ordenador Windows

1. Haga clic con el botón derecho en un archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

-Para Mac

1. Haga clic en un archivo mientras mantiene pulsada la tecla "Control" y haga clic en [Obtener información].
  2. Haga clic en [Más información].
- El tamaño máximo del archivo es 2 GB.
  - La cantidad máxima de archivos/carpetas es 2 000. Si la cantidad es superior, se muestran 2 000 archivos/carpetas.
  - No pueden reproducir archivos protegidos por la administración de derechos digitales (Digital Rights Management, DRM).
  - Si los archivos o las carpetas incluyen caracteres distintos a los alfanuméricos de un byte, podría no mostrarse correctamente, o la reproducción podría no realizarse de forma adecuada.  
Se recomienda utilizar solamente caracteres alfanuméricos de un byte para archivos y carpetas.
  - Puede que no se muestren de forma correcta las miniaturas aunque estas sean reproducibles.
  - Si el nombre de archivo que incluye la ruta de archivo (información de carpeta) y la extensión tiene 248 caracteres alfanuméricos de un bit o más, la miniatura no se mostrará. (consulte la página 129)
  - Cuando se reproducen en serie varios tipos de contenido con diferentes relaciones de aspecto, la imagen puede distorsionarse momentáneamente al cambiar de contenido.

Es recomendable unificar la relación de aspecto para la reproducción consecutiva.

- Dependiendo del tipo de imagen en movimiento, las imágenes podrían distorsionarse momentáneamente durante la visualización de imágenes en miniatura o la reproducción.

## Visualización de la pantalla "Visualizador de memoria"

Pulse <INPUT> para cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER].

Si asigna la función [Entrada] a los botones numéricos (<1> a <6>), puede cambiar a [MEMORY VIEWER] tocando simplemente un botón. (consulte la página 84)

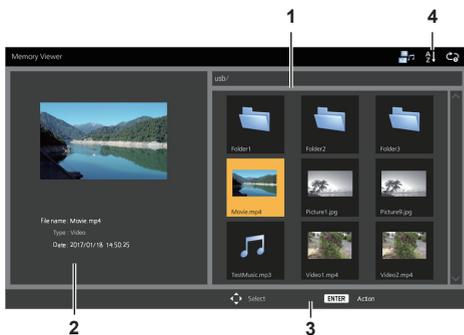
Se muestran las imágenes en miniatura o la lista de archivos.

Puede cambiar la pantalla entre la vista de imagen en miniatura y la vista de lista de archivos ajustando [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 84)

### Nota

- Utilice el mando a distancia para hacer funcionar "Visualizador de memoria".

## ■ Vista de imagen en miniatura



### 1. Imágenes en miniatura

Muestra carpetas, imágenes, vídeos y archivos de música.

Se visualizarán los siguientes iconos.



Aparece el nivel superior cuando se selecciona.



Aparece el nivel inferior cuando se selecciona.



Archivo de imagen.



Archivo de vídeo.



Archivo de música.



El archivo tiene una extensión compatible pero no puede reproducirse.

En la vista de imagen en miniatura, si pueden mostrarse las imágenes en miniatura, los iconos se reemplazan con imágenes en miniatura creadas automáticamente.

### Nota

- Si la imagen incluye información Exif, la orientación de la imagen de la miniatura y la imagen de reproducción pueden ser distintas.

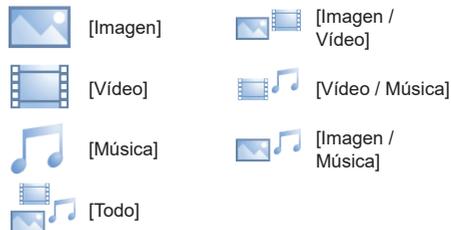
### 2. Información del archivo seleccionado

### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

### 4. Icono de indicador de estado

Visualiza el tipo de contenido, el orden de visualización y el método de reproducción con iconos.

#### Tipo de contenido



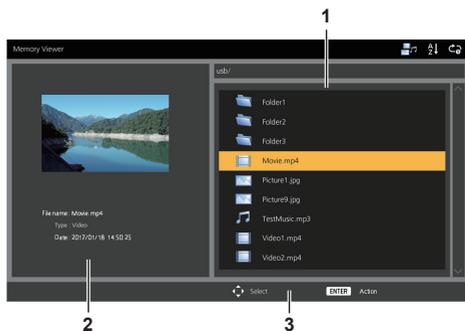
#### Orden de visualización



#### Método de reproducción



## ■ Vista de lista de archivos



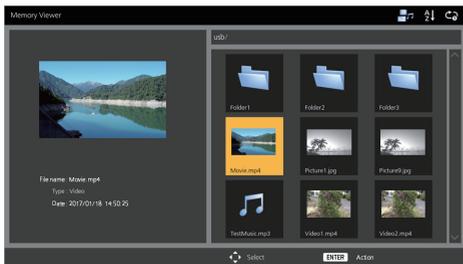
### 1. Lista de archivos

Muestra carpetas, imágenes, vídeos y archivos de música.

### 2. Muestra la Información del archivo seleccionado.

### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

## Reproducción de imágenes



Seleccione un archivo de la misma forma que en la vista de lista de archivos.

### 1 En la vista de imagen en miniatura o en la vista de lista de archivos, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el archivo que desea reproducir.

#### Nota

- Cuando [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], pulse <VOL +> <VOL -> para especificar el archivo que desea reproducir. (consulte la página 85)

La selección de archivos se cancela mediante las siguientes operaciones.

- Movimiento de carpetas
- Cambio de [Método de reproducción]
- Extracción del dispositivo de memoria USB
- Cambio de entrada
- Apagado

### 2 Pulse <ENTER>.

La imagen se mostrará en pantalla completa.



1

#### 1. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

◀ : Saltar al archivo anterior.

▶ : Saltar al archivo siguiente.

▲ : Girar la imagen en sentido horario (90°).

▼ : Girar la imagen en sentido antihorario (90°).

<ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> : Volver a la vista de lista.

<1> : Sin utilizar

<2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.

<3> : Sin utilizar

<4> : Sin utilizar

<5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> : Sin utilizar

Pulse <ENTER> durante la reproducción para detenerla temporalmente. Pulse de nuevo para reanudar la reproducción.

Si pulsa ◀ durante la reproducción, esta se inicia desde la imagen anterior y si pulsa ▶, desde la imagen siguiente.

Es posible ajustar un intervalo de reproducción en [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (consulte la página 84)

### 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

## Reproducción de vídeo/música

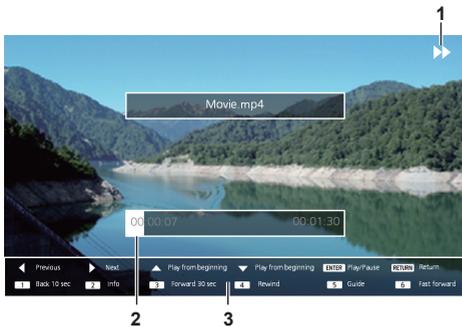
### 1 Seleccione el archivo que desea reproducir de la misma forma que “Reproducción de imágenes”. (consulte la página 130)

### 2 Pulse <ENTER>.

El vídeo se mostrará en pantalla completa.

#### Nota

- El icono de música se muestra en la pantalla para reproducir música.



### 1. Indicación de avance rápido/retroceso/pausa

- Reproducción normal
- Pausa
- Avance rápido (primera etapa)
- Avance rápido (segunda etapa)
- Retroceso (primera etapa)
- Retroceso (segunda etapa)

### 2. Barra de tiempo

### 3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

Si pulsa <4> durante la reproducción, se retrocederá y si pulsa <6>, avanzará rápido el vídeo. La velocidad cambia en 2 pasos cada vez que se pulsa el botón, y vuelve a la reproducción normal.

◀ : Saltar al archivo anterior.

▶ : Saltar al archivo siguiente.

▲ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

▼ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

<ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> : Volver a la vista de lista.

<1> : Saltar 10 segundos hacia atrás.

<2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.

<3> : Saltar 30 segundos hacia delante.

<4> : Retroceder.

<5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> : Avanzar rápido.

#### Nota

- Dependiendo del contenido que deba reproducirse, es posible que “Saltar 10 segundos hacia atrás” o “Saltar 30 segundos hacia delante” no funcionen correctamente.

### 3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

### ■ Funciones deshabilitadas

Cuando se utiliza “Visualizador de memoria”, se desactivan las siguientes funciones de la unidad principal.

- [Leer imagen de usuario] en [Ajustes de imagen]
- Visualización multipantalla de la multipantalla
- [Zoom digital]
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Posición]
- [Ajustes de botones de funciones]  
(Deshabilitado mientras el contenido se reproduce)

#### Nota

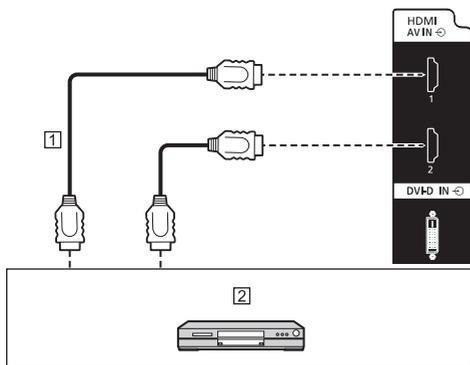
- Para evitar la retención de la imagen en el panel de cristal líquido, se recomienda utilizar la función de salvapantallas. (consulte la página 68)

# Utilización de la función HDMI-CEC

La función HDMI-CEC permite que el mando a distancia de esta unidad pueda por sí mismo utilizar las opciones básicas de los dispositivos compatibles con HDMI-CEC mediante el control de interbloqueo entre esta unidad y dichos dispositivos. Además, esta función permite que el mando a distancia (o los botones de la unidad principal) de un dispositivo compatible con HDMI-CEC por sí mismo pueda encender/apagar esta unidad y cambiar de entrada.

## Conexión

Conecte el dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1, HDMI 2 o SLOT.



1 Cable HDMI (disponible en los comercios)

2 Grabador DVD / reproductor DVD, grabador Blu-ray / reproductor Blu-ray

## Ajuste

- 1 Realice el ajuste en el dispositivo conectado (dispositivo compatible con HDMI-CEC) de modo que la función sea operativa.
- 2 Establezca [Ajustes HDMI-CEC] - [Control HDMI-CEC] en [Activar]. (consulte la página 72)
- 3 Encienda todos los dispositivos y apague y encienda esta unidad. A continuación, compruebe si las imágenes pueden verse correctamente con la entrada HDMI1, HDMI2 o SLOT.

## Dispositivos de interbloqueo

Realice las siguientes operaciones de interbloqueo ajustando cada elemento de [Función de enlace] para [Ajustes HDMI-CEC].

### ■ Interbloqueo [Pantalla → Dispositivo]

- **Cuando está ajustado en [Apagado] o [Apagado/encendido]:** Si apaga esta unidad, se apagan todos los dispositivos compatibles con HDMI-CEC conectados.
- **Cuando está ajustado en [Apagado/encendido]:** Si enciende esta unidad, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado a [HDMI1], [HDMI2] o [SLOT] cuando la entrada es [HDMI1], [HDMI2] o [SLOT].
- Si cambia la entrada de esta unidad a HDMI1, HDMI2 o SLOT, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

### Nota

- Cuando se conectan múltiples dispositivos con la entrada [HDMI1], [HDMI2] o [SLOT] y esta unidad se enciende con el ajuste [Apagado/encendido], se enciende el último dispositivo que se vio o escuchó.
- Cuando esta unidad se enciende con el ajuste [Apagado/encendido] y no está conectado el último dispositivo que se vio o escuchó con la entrada [HDMI1], [HDMI2] o [SLOT], se enciende un dispositivo mostrado para [HDMI1], [HDMI2] o [SLOT] en [Ajustes HDMI-CEC].

## ■ Interbloqueo [Dispositivo → Pantalla]

### Cuando está ajustado en [Encendido] o [Apagado/encendido]:

- Al encender el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se enciende esta unidad y cambia la entrada a HDMI1, HDMI2 o SLOT, según donde esté conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se enciende esta unidad y se cambia la entrada a HDMI1, HDMI2 o SLOT, según donde esté conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se cambia la entrada de esta unidad a HDMI1, HDMI2 o SLOT, según donde esté conectado el dispositivo.

### Cuando está ajustado en [Apagado/encendido]:

- Si se apaga el dispositivo compatible con HDMI-CEC de entrada (HDMI1 / HDMI2 / SLOT) con el que está viendo o escuchando actualmente, se apaga esta unidad.

#### Nota

- La función de interbloqueo del dispositivo, que apaga la unidad, realiza las operaciones de interbloqueo supervisando los estados de señal de los dispositivos.

Según el ajuste, el dispositivo continúa emitiendo señales incluso en el estado de apagado. En este caso, la función de interbloqueo no funciona.

En este caso, consulte los manuales de los dispositivos.

- La entrada no cambiará cuando [Configuración] - [Bloqueo de entrada] esté ajustado.
- Según el estado de la pantalla o del equipo de vídeo, por ejemplo durante el inicio, la operación de interbloqueo puede que no se realice.
- Cuando se introduce la placa de funciones en SLOT y [Selección de DVI-D/SLOT] se ajusta en [DVI-D], la entrada no cambia a SLOT.

## Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad)

Muestre la pantalla de operaciones en [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [Operación HDMI-CEC].

### Pantalla de operaciones



- ① Muestra el nombre del dispositivo a operar.
- ② Reproduce desde la posición en que se saltan hacia atrás los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
- ③ Reproducción/Pausa (operación de alternancia)
- ④ Reproduce desde la posición en que se saltan hacia delante los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
- ⑤ Parada
- ⑥ Muestra el menú de ajuste del dispositivo. ([Código MENU] (consulte la página 73))
- ⑦ Controla la alimentación del dispositivo.

#### Nota

- Es posible utilizar el dispositivo compatible con HDMI-CEC con los botones numéricos <1> a <6>.

## ■ Funcionamiento del menú de dispositivos compatibles con HDMI-CEC

Cuando se muestra el menú de ajuste del dispositivo compatible con HDMI-CEC, es posible utilizar el menú con los botones del mando a distancia de esta unidad (<ENTER>, ▼ ▲ ◀ ▶, <RETURN>).



#### Nota

- No es posible utilizar el menú del dispositivo compatible con HDMI-CEC en las siguientes condiciones.
  - Cuando se muestra el menú ([Configuración] / [Imagen] / [Sonido] / [Posición]) o el submenú de esta unidad

# Uso de la función de visualización multipantalla de la multipantalla

Se visualiza la entrada de imágenes desde varios dispositivos en una sola pantalla de forma simultánea.

## Nota

- El ejemplo de visualización de varias entradas muestra [Vis. 4 entradas]. También puede alternarse entre [Imagen en imagen] y [Imagen con imagen].
- Establezca [MULTI DISPLAY] - [Tipo de pantalla] en [Vis. entrada múlt.]. (consulte la página 55)

## Visualización de 4 pantallas

### ■ Accionamiento de MENU

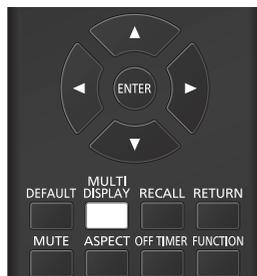
- 1 Durante la visualización de una sola pantalla, establezca [Vis. entrada múlt.] en [MULTI DISPLAY] a [Encendido]. (consulte la página 55)

Con cada conmutación de [Apagado] y [Encendido] se irá alternando entre la visualización de una sola pantalla o la visualización de cuatro pantallas.

### ■ Funcionamiento del mando a distancia

- 1 Durante la visualización de 1 pantalla, pulse [MULTI DISPLAY].

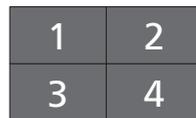
Con cada pulsación del botón se irá alternando entre la visualización de 1 pantalla y la visualización de 4 pantallas.



Visualización de 1 pantalla



Visualización de 4 pantallas



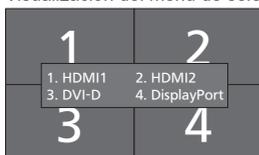
## Conmutación de 4 pantallas a 1 pantalla

Durante la visualización de 4 pantallas, seleccione una pantalla que se mostrará con 1 pantalla.

- 1 Pulse <INPUT> durante la visualización de 4 pantallas para que se muestre el menú de selección.



Visualización del menú de selección



- 2 Pulse el número de la pantalla para la visualización de 1 pantalla con el botón numérico. A continuación, se visualiza la pantalla seleccionada.



### Nota

- En el caso de [Imagen en imagen] y [Imagen con imagen], también es posible la conmutación de la pantalla además de la selección de la pantalla.

- Funciones deshabilitadas

Las siguientes funciones de la unidad principal están establecidas a [Desactivar (Apagado)] durante la visualización de varias entradas de la visualización múltiple.

- [Posición]
- Modo de aspecto (ASPECT)
- Función "Energía monitor"
- [Búsqueda de entrada]
- [Conmutación por error/Recuperación]
- [Ajustes HDMI-CEC]
- Función [Editar lista de reproducción]

# Uso de la clonación de datos

La configuración del menú y los valores ajustados establecidos en una única pantalla se pueden copiar en múltiples pantallas mediante una memoria USB o a través de LAN.

## Nota

- Si el tamaño de las pantallas es diferente, la opción de clonación no funciona. Utilice las pantallas de tamaño común.
- Ajuste la entrada en una opción distinta a [USB] o [MEMORY VIEWER] y realice la clonación de datos.
- La contraseña de clonación es la establecida para [Contraseña de clonación].
- La contraseña inicial en el estado predeterminado de fábrica es [AAAA].
- El mando a distancia es necesario para utilizar [Clonación de datos LAN].

## ■ Datos que pueden copiarse

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración] y [Posición]

Imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

Los contenidos siguientes de la página [Detailed set up] en la pantalla de control de la web

[Status notification set up]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Es necesaria una configuración para cada pantalla.

[Contraseña de clonación]

[Fecha y hora]

[Configuración de red] - [Nombre de pantalla]

Configuración de [Configuración de red] -

[Configuración de LAN]

[Ajuste de sincronizar pantalla]

[Zona horaria]

[Sincronización NTP]

Nombre del servidor NTP

Servidor DNS

[Ajustes control] en [ID monitor]

Los contenidos de ajustes de la página [Change password] en la pantalla de control de la web

Los contenidos siguientes de la página [Detailed set up] en la pantalla de control de la web

[Network config]

[Adjust clock]

[Command port set up]

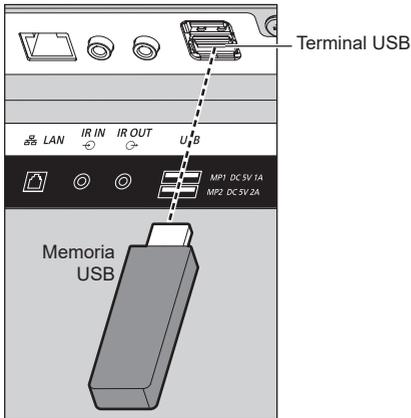
Los contenidos de ajustes de la página [Crestron Connected] en la pantalla de control de la web

## ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

## Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB

### 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



#### Nota

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un dispositivo de memoria USB que pueda conectarse a esta unidad.
- Si hay un fallo al guardar o leer el dispositivo de memoria USB, se visualiza un mensaje de error.

### 2 Una vez que se muestre la pantalla [Contraseña de clonación], continúe con el paso 6.

Si no se muestra la pantalla [Contraseña de clonación], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

### 3 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.

### 4 Seleccione [Opciones] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Aparece la siguiente visualización.

Información de pantalla
Licencias de software
Contraseña de clonación
Clonación de datos USB
Clonación de datos LAN
Salida de datos de registro
Valores predeterminados

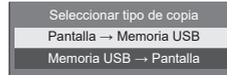
### 5 Seleccione [Clonación de datos USB] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla [Contraseña de clonación].

### 6 Introduzca la contraseña de clonación y, a continuación, pulse <ENTER>.

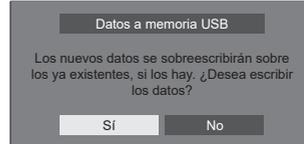
Se muestra la pantalla de clonación de datos.

### 7 Seleccione [Pantalla → Memoria USB] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



### 8 Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la memoria USB.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



### 9 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

## Copia (clonación) de los datos de la memoria USB a la pantalla

**1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos al terminal USB de la pantalla para copiar los datos (haga lo mismo que en el paso 1 de la página 138).**

**2 Una vez que se muestre la pantalla [Contraseña de clonación], continúe con el paso 6.**

Si no se muestra la pantalla [Contraseña de clonación], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

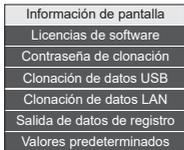
### Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación está conectada y encendida, se mostrará la pantalla [Contraseña de clonación].

**3 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.**

**4 Seleccione [Opciones] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

Aparece la siguiente visualización.



**5 Seleccione [Clonación de datos USB] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

Se muestra la pantalla [Contraseña de clonación].

**6 Introduzca la contraseña de clonación y, a continuación, pulse <ENTER>.**

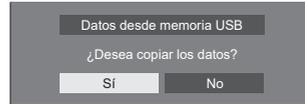
Se muestra la pantalla de clonación de datos.

**7 Seleccione [Memoria USB → Pantalla] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

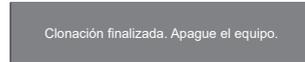


**8 Seleccione [Sí] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.**

Se inicia la clonación de datos a la pantalla.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la clonación de datos.



**9 Una vez finalizada la clonación de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

**10 Pulse el botón de encendido del mando a distancia para apagar el aparato y, a continuación, vuelva a encenderlo. O bien, extraiga el enchufe de alimentación de la toma una vez, espere 30 segundos o más y, luego, vuelva a introducir el enchufe.**

El contenido clonado se aplica a la pantalla.

- Cuando la memoria USB no se extrae en el paso 9, se muestra el mensaje [Seleccionar tipo de copia] cuando la pantalla se vuelve a encender.

### Nota

- Cuando se copian los datos con [Bloqueo del botón de ENCENDIDO] ajustado en [Encendido]

Si se apaga el aparato mediante el botón de encendido de la unidad principal en el paso 10, el botón de encendido de la unidad principal estará bloqueado y el aparato no se podrá encender de nuevo. En ese caso, extraiga el enchufe de alimentación, espere 30 segundos o más y, luego, vuelva a conectar el enchufe de alimentación y espere unos minutos. Indicador de encendido: se ilumina en rojo (en espera). Encienda el aparato mediante el mando a distancia y ajuste [Bloqueo del botón de ENCENDIDO] en [Apagado]. Después, apague el aparato mediante el botón de encendido de la unidad principal y vuelva a encenderlo.

## Copiar datos en otra pantalla mediante LAN

- 1 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 2 Seleccione [Opciones] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Aparece la siguiente visualización.

Información de pantalla
Licencias de software
Contraseña de clonación
Clonación de datos USB
Clonación de datos LAN
Salida de datos de registro
Valores predeterminados

- 3 Seleccione [Clonación de datos LAN] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla [Contraseña de clonación].

- 4 Introduzca la contraseña de clonación y, a continuación, pulse <ENTER>.

Se muestra la pantalla [Clonación de datos LAN].

- 5 Seleccione [Seleccionar pantalla] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Se incluyen las pantallas en la misma subred.

Clonación de datos LAN		
Ejecutar		
Seleccionar pantalla		
Protección contra escritura	Apagado	
Estado	Nombre de pantalla	Dirección IP
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-001	192.168.0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-002	192.168.0.2
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-004	192.168.0.4
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-005	192.168.0.25
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-014	192.168.0.31
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-006	192.168.0.7
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-041	192.168.0.124
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-009	192.168.0.211

- 6 Seleccione la pantalla en la que desee copiar los datos con ▲▼ y pulse <VOL +>.

Seleccione todas las pantallas en las que desee copiar los datos.

Seleccionar pantalla		
Por favor, marque la pantalla a registrar.		
Marcar	Nombre de pantalla	Dirección IP
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-001	192.168.0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-002	192.168.0.2
<input type="checkbox"/>	S01-004	192.168.0.4
<input type="checkbox"/>	S01-005	192.168.0.25
<input type="checkbox"/>	S01-014	192.168.0.31
<input type="checkbox"/>	S01-006	192.168.0.7
<input type="checkbox"/>	S01-041	192.168.0.124
<input type="checkbox"/>	S01-009	192.168.0.211

- 7 Pulse <ENTER>.

- 8 Seleccione [Ejecutar] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Clonación de datos LAN		
Ejecutar		
Seleccionar pantalla		
Protección contra escritura	Apagado	
Estado	Nombre de pantalla	Dirección IP
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-001	192.168.0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-002	192.168.0.2
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-004	192.168.0.4
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-005	192.168.0.25
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-014	192.168.0.31
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-006	192.168.0.7
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-041	192.168.0.124
<input checked="" type="checkbox"/>	S01-009	192.168.0.211

### Nota

- Los datos no se pueden copiar en la pantalla en la que [Protección contra escritura] esté ajustado en [Encendido]. Establezca este ajuste en [Encendido] para evitar que [Clonación de datos LAN] se ejecute por error cuando no sea necesario copiar datos.
- Una vez que se ejecute [Clonación de datos LAN], [Protección contra escritura] se ajustará en [Encendido].

- 9 Se mostrará una ventana de confirmación.

- Seleccione [Ejecutar] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Clonación de datos LAN	
Se cambiarán todos los datos correspondientes a las pantallas seleccionadas. ¿Seguro que desea ejecutar?	
Ejecutar	Retornar



Se inicia la copia de datos a la pantalla.

Clonación de datos LAN	
¡NO desenchufe su pantalla!	
Clonación en curso, por favor espere.	
<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 10px;"></div>	

## 10 Aparecerá la pantalla de salida.

La marca verde que se ve en la lista muestra los datos que se han copiado correctamente. La marca roja muestra un error. Si aparece la marca roja, compruebe la conexión del cable LAN o el estado de encendido de la pantalla donde se han copiado los datos.

Estado	Nombre de pantalla	Dirección IP
●	S01-001	192.168.0.1
●	S01-002	192.168.0.2
●	S01-004	192.168.0.4
×	S01-005	192.168.0.25
●	S01-014	192.168.0.31
●	S01-006	192.168.0.7
●	S01-041	192.168.0.124
●	S01-009	192.168.0.211

Si se han terminado de copiar los datos, aparecerá un mensaje en la pantalla en la que se han copiado.

Clonación finalizada. Apague el equipo.

## 11 Pulse el botón de encendido del mando a distancia para apagar el aparato y, a continuación, vuelva a encenderlo. O bien, extraiga el enchufe de alimentación de la toma una vez, espere 30 segundos o más y, luego, vuelva a introducir el enchufe.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

### Nota

- Cuando se copian los datos con [Bloqueo del botón de ENCENDIDO] ajustado en [Encendido]

Si se apaga el aparato mediante el botón de encendido de la unidad principal en el paso 11, el botón de encendido de la unidad principal estará bloqueado y el aparato no se podrá encender de nuevo. En ese caso, extraiga el enchufe de alimentación, espere 30 segundos o más y, luego, vuelva a conectar el enchufe de alimentación y espere unos minutos. Indicador de encendido: se ilumina en rojo (en espera). Encienda el aparato mediante el mando a distancia y ajuste [Bloqueo del botón de ENCENDIDO] en [Apagado]. Después, apague el aparato mediante el botón de encendido de la unidad principal y vuelva a encenderlo.

## Cambio de la contraseña de clonación

### Cambia la contraseña de clonación necesaria para utilizar la función de clonación.

#### 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.

Se muestra la pantalla de introducción de contraseña.

#### 2 Introduzca la contraseña actual y pulse [Sí].

#### 3 Introduzca la contraseña nueva y pulse [Sí].

#### 4 Introduzca la contraseña nueva otra vez para su confirmación y pulse [Sí].

### Nota

- La contraseña inicial en el estado predeterminado de fábrica es [AAAA].
- Cambie la contraseña con frecuencia y establezca una que sea difícil de adivinar.
- Para el método de inicialización de la contraseña de clonación, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado el producto.

# Ajustes de la red de memoria USB

Si se utiliza un dispositivo de memoria USB, el ajuste de red se podrá realizar para múltiples pantallas.

## ■ Acerca de la configuración

Se pueden establecer los siguientes elementos de [Configuración de red] - [Configuración de LAN].

[Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace], [Puerto de comandos], [EAP]

### Nota

- [Configuración de red] - [Configuración de LAN] - [DHCP] está establecido en [Apagado].
- [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido].
- Asegúrese de que [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] está establecido en [Permitir].  
Si está establecido en [Prohibir], no se podrá realizar el ajuste de red con esta función. (consulte la página 82)
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] se establece en [Prohibir].
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, el ajuste [EAP] solamente se configura cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## ■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.
- Utilice un dispositivo de memoria USB con permiso de escritura.

## Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB

Cree los siguientes archivos y guárdelos en el dispositivo de memoria USB.

Nombre del archivo: th-65sq1\_network.sh

### Ejemplo de configuración

```
TH-65SQ1_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
E:EAP-TLS
E_U:USUARIOEAP
E_P:contraseñaeap
E_D:certificadodigital.pfx
E_C:certificadoca.cer
```

### TH-65SQ1\_LAN\_SETTINGS:

Caracteres fijos representan el nombre del modelo. Asegúrese de introducirlos como sigue.

TH-(tamaño en pulgadas)(Nombre de modelo)\_LAN\_SETTINGS

**A:** Especifica la dirección IP

**S:** Especifica la máscara de subred.

**G:** Especifica la dirección de la puerta de enlace.

**P:** especifica el número de puerto que se desea utilizar para el control de comandos.

**I:** Si se establece en [ON], se pueden establecer direcciones IP individuales para cada unidad principal.

Una dirección IP está asignada a cada unidad principal en el rango que se puede especificar como una dirección IP.

**E:** selecciona el ajuste de EAP. Puede describir este ajuste con las opciones que aparecen a continuación.

- NONE
- PEAP(MS-CHAPv2)
- PEAP(GTC)
- EAP-TTLS(MD5)
- EAP-TTLS(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(MS-CHAPv2)
- EAP-FAST(GTC)
- EAP-TLS

**E\_U:** especifica el nombre de usuario de EAP. Se consulta únicamente cuando EAP tiene un ajuste distinto de [NONE].

**E\_P:** especifica la contraseña EAP. Se consulta únicamente cuando EAP tiene un ajuste distinto de [NONE].

**E\_D:** describe el nombre de archivo del certificado electrónico (extensión: PFX) que se usa para la autenticación. Se consulta únicamente cuando EAP está ajustado en [EAP-TLS].

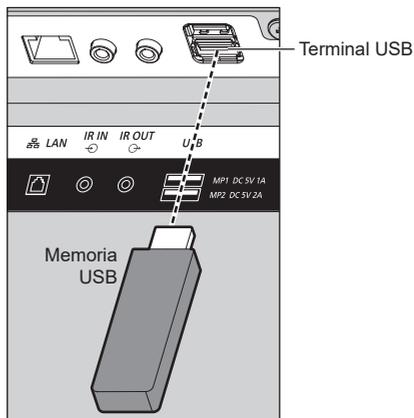
**E\_C:** describe el nombre de archivo del certificado de CA (extensión: CER) que se usa para la autenticación. Se consulta únicamente cuando EAP está ajustado en [EAP-TLS].

#### Nota

- Si se eliminan las filas "S", "G", "P" o "E", no se sobrescribirán los elementos de ajuste eliminados. Se conservará el contenido de la configuración original.
- Cuando se elimina la fila "I", se establecerá automáticamente en [ON].
- Asegúrese de rellenar las filas del carácter fijo y de la dirección IP.
- Si se produce un error de ajuste de red con esta función, se mostrará un mensaje de error.  
Si se produce un error, no se cambiará el ajuste de red.  
Asegúrese de confirmar la descripción del archivo e inserte de nuevo el dispositivo de memoria USB.
- Esta función solo funciona cuando existe un archivo con el nombre de archivo anterior en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice caracteres alfanuméricos de un byte para describir el contenido del archivo.
- En los modelos de 98 y 86 pulgadas, los ajustes de las líneas E, E\_U, E\_P, E\_D y E\_C solamente se configuran cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

## Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

- 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



- 2 La pantalla [Configuración de LAN] se muestra una vez que los datos han terminado de copiarse.
- 3 Extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

# Función ID del mando a distancia

Puede establecer el ID del mando a distancia cuando quiera utilizar este mando en una de las diferentes pantallas. En ese caso, debe establecer el número de ID del mando a distancia para que coincida con el número de ID de la pantalla que haya establecido en [Ajustes control] - [ID monitor] siguiendo los pasos que se indican a continuación.

## Nota

- Para operar esta función, compre el mando a distancia ID que se vende por separado.

Modelo de objeto: N2QAYA000093



## Configuración del número ID del mando a distancia

- 1 Establezca [Ajustes control] - [Función ID mando] en [Encendido].**  
(consulte la página 89)
- 2 Establezca el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.**
- 3 Apunte con el mando a distancia hacia la pantalla que desea controlar y pulse <ID SET>.**

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

- 4 Pulse cualquiera de <0> – <9>.**

Establece el dígito de las decenas.

- 5 Pulse cualquiera de <0> – <9>.**

Establece el dígito de las unidades.

- Los pasos de 3 a 5 deben realizarse en menos de 5 segundos.
- El rango de número ID ajustable es 0 – 100.

Ejemplo:

- Para establecer el ID a "1": Tras el paso 3, pulse <0> y, a continuación, <1>.
- Para establecer el ID a "12": Tras el paso 3, pulse <1> y, a continuación, <2>.
- Para establecer el ID a "100": Tras el paso 3, pulse <1> <0> <0>.

## Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID "0")

Puede utilizarlo aunque el ID no coincida con el establecido en [Ajustes control] - [ID monitor].

- Pulse <ID SET> durante más de 3 segundos.**

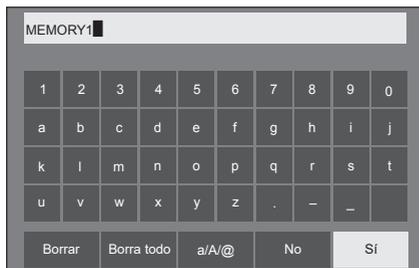
Esto tiene el mismo efecto que pulsar <ID SET> <0> <0>.

# Introducir caracteres

Algunos ajustes requieren que se introduzcan caracteres.

Para introducir texto, seleccione caracteres en el teclado en pantalla.

Ejemplo: Introducir nombres de perfil ([Guardar memoria])



El nombre del perfil por defecto es [MEMORY1], aquí, lo cambiamos a [MY PICTURE] como ejemplo.

## 1 Seleccione [Borra todo] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

MEMORY1

Se elimina todo el texto.

Para eliminar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

## 2 Seleccione [a / A / @] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Cambia el teclado al alfabeto en mayúsculas.

Cada vez que se pulsa <ENTER>, se cambia el teclado en el orden de minúsculas, mayúsculas y símbolos.

## 3 Seleccione [M] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

M

Repita este proceso para introducir el siguiente carácter.

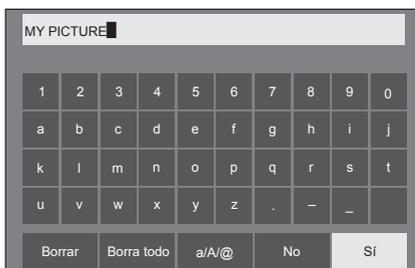
## 4 Seleccione la tecla espaciadora con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



Tecla espaciadora

Como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para introducir [PICTURE].

## 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼ ◀ ▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

# Señales preestablecidas

Esta unidad puede reproducir las señales de vídeo mostradas en la siguiente tabla.

- Los contenidos de la señal HDMI de la columna de señal compatible con Plug and Play son los siguientes.  
EDID1: 4K/60p (HDR), EDID2: 4K/60p (SDR), EDID3: 4K/30p, EDID4: 2K

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de escaneo		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato* <sup>2</sup>	Señal compatible con Plug and Play* <sup>5</sup>						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)			HDMI				DL	DP	DVI-D/PC
						EDID1	EDID2	EDID3	EDID4			
480/60i	720 x 480i	15,73	59,94	13,50	Y	—	—	—	—	—	—	—
480/60i	720 (1 440) x 480i* <sup>1</sup>	15,73	59,94	27,00	D/H/DL	○	○	○	○	○	—	—
576/50i	720 (1 440) x 576i* <sup>1</sup>	15,63	50,00	27,00	D/H/DL	○	○	○	○	○	—	—
480/60p	720 x 483	31,47	59,94	27,00	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
576/50p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
720/60p	1 280 x 720	45,00	60,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
720/50p	1 280 x 720	37,50	50,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,75	60,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,13	50,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/24p	1 920 x 1 080	27,00	24,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27,00	48,00	74,25	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,13	25,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,75	30,00	74,25	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
1080/50p	1 920 x 1 080	56,25	50,00	148,50	Y/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	—
2K/24p	2 048 x 1 080	27,00	24,00	74,25	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/25p	2 048 x 1 080	28,13	25,00	74,25	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/30p	2 048 x 1 080	33,75	30,00	74,25	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/48p	2 048 x 1 080	54,00	48,00	148,50	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/60p	2 048 x 1 080	67,50	60,00	148,50	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2K/50p	2 048 x 1 080	56,25	50,00	148,50	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/24p	3 840 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
3840 x 2160/25p	3 840 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
3840 x 2160/30p	3 840 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
3840 x 2160/60p	3 840 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/DL* <sup>4</sup> /DP	○	○	—	—	—	○	—
3840 x 2160/50p	3 840 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/DL* <sup>4</sup> /DP	○	○	—	—	—	○	—
4096 x 2160/24p	4 096 x 2 160	54,00	24,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
4096 x 2160/25p	4 096 x 2 160	56,25	25,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
4096 x 2160/30p	4 096 x 2 160	67,50	30,00	297,00	H/DL/DP	○	○	○	—	○	○	—
4096 x 2160/60p	4 096 x 2 160	135,00	60,00	594,00	H/DL* <sup>4</sup> /DP	○	○	—	—	—	○	—
4096 x 2160/50p	4 096 x 2 160	112,50	50,00	594,00	H/DL* <sup>4</sup> /DP	○	○	—	—	—	○	—
640 x 400/70	640 x 400	31,47	70,09	25,18	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 400/85	640 x 400	37,86	85,08	31,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,47	59,94	25,18	R/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	○
640 x 480/67	640 x 480	35,00	66,67	30,24	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/73	640 x 480	37,86	72,81	31,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/75	640 x 480	37,50	75,00	31,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480/85	640 x 480	43,27	85,01	36,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/56	800 x 600	35,16	56,25	36,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/60	800 x 600	37,88	60,32	40,00	R/D/H/DL/DP	○	○	○	○	○	○	○
800 x 600/72	800 x 600	48,08	72,19	50,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de escaneo		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato*2	Señal compatible con Plug and Play*5						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)			HDMI				DL	DP	DVI-D/PC
						EDID1	EDID2	EDID3	EDID4			
800 x 600/75	800 x 600	46,88	75,00	49,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
800 x 600/85	800 x 600	53,67	85,06	56,25	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
832 x 624/75	832 x 624	49,72	74,55	57,28	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
852 x 480/60	852 x 480	31,47	59,94	34,24	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,55	50,00	51,89	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,36	60,00	65,00	R/D/H/DL/DP	o	o	o	o	o	o	o
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,48	70,07	75,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,02	75,03	78,75	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,55	81,63	86,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,68	85,00	94,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1066 x 600/60	1 066 x 600	37,64	59,94	53,00	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,70	60,00	81,62	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	o	o
1152 x 864/70	1 152 x 864	63,99	70,02	94,20	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,50	75,00	108,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,09	85,00	119,65	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,68	75,06	100,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,76	60,00	74,48	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	o	o
1280 x 768/50	1 280 x 768	39,55	49,94	65,18	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,70	60,00	80,14	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,78	59,87	79,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,20	50,00	68,56	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,31	59,91	71,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,70	59,81	83,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	o	o
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,00	60,00	108,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 960/85	1 280 x 960	85,94	85,00	148,50	R	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63,98	60,02	108,00	R/D/H/DL/DP	o	o	o	o	o	o	o
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79,98	75,02	135,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,15	85,02	157,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,71	60,02	85,50	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,70	60,00	84,72	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1360 x 768/60	1 360 x 768	47,72	59,80	84,75	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,55	50,00	69,92	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,39	60,03	86,71	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	48,00	60,00	72,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,56	49,89	69,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,71	59,79	85,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,22	60,00	122,61	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,20	75,00	155,85	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,47	59,90	88,75	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,92	60,00	106,47	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,30	50,00	97,05	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	60,00	60,00	108,00	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,99	59,95	118,25	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,92	60,00	119,00	D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	o	o
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,00	60,00	162,00	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,29	59,95	146,25	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*3	66,59	59,93	138,50	R/D/H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67,50	60,00	148,50	R/D/H/DL/DP	o	o	o	o	o	o	o
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200	74,04	59,95	154,00	R/D/H/DL/DP	o	o	o	o	o	o	o

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de escaneo		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato*2	Señal compatible con Plug and Play*5						
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)			HDMI				DL	DP	DVI-D/PC
						EDID1	EDID2	EDID3	EDID4			
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	133,29	59,99	277,25	H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
1920 x 2160/60	1 920 x 2 160	135,00	60,00	297,00	H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1440/60	2 560 x 1 440	88,79	59,95	241,50	H/DL/DP	—	—	○	—	○	○	—
2560 x 1600/50	2 560 x 1 600	82,37	49,95	286,00	H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
2560 x 1600/60	2 560 x 1 600	98,71	59,97	268,50	H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 1080/60	3 840 x 1 080	66,63	59,97	266,50	H/DL/DP	—	—	—	—	—	—	—
3840 x 2160/30	3 840 x 2 160	65,69	29,98	262,75	H/DL/DP	—	—	—	—	—	○	—
3840 x 2160/60	3 840 x 2 160	133,31	60,00	533,25	H/DP	—	—	—	—	—	○	—

\*1: Solamente señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos: 27,0 MHz)

\*2: Las señales que representan los formatos son las siguientes.

R: D-sub RGB (PC IN)

Y: YPbPr/YCbCr (PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL : DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

DP : DisplayPort (DisplayPort)

La entrada analógica es compatible con onG y onY.

\*3: Basado en el estándar VESA CVT-RB (Supresión Reducida)

\*4: Solo compatible con el formato YCbCr420.

\*5: Las señales con ○ en la columna de señal compatible con Plug and Play son las escritas en los EDID (datos ampliados de identificación de la pantalla) de esta unidad.

Para las señales sin ○ en la columna de señal compatible con Plug and Play, las resoluciones podrían no seleccionarse desde el PC incluso si esta unidad admite esas señales.

#### Nota

- Un formato de señal detectado automáticamente podría visualizarse de forma distinta de la señal de entrada actual.
- [ i ] mostrado tras el número de puntos de la resolución indica la señal entrelazada.
- Cuando entran la señal 1080/30PsF y la señal 1080/25PsF, se procesan como señal 1080/60i y señal 1080/50i y, a continuación, se muestran.
- Cuando entra la señal 1920 x 2160/60 (frecuencia del reloj de puntos 297,00 MHz, formato DIGITAL LINK) aparece 3840x2160/60p.

# Condición de envío

Es posible restablecer los siguientes datos a los ajustes de fábrica.

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración] y [Posición] e imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

## ■ Mando a distancia

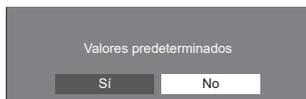
**1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú [Configuración].**

**2 Seleccione [Opciones] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**

Se visualizará la siguiente pantalla.

Información de pantalla
Licencias de software
Contraseña de clonación
Clonación de datos USB
Clonación de datos LAN
Salida de datos de registro
Valores predeterminados

**3 Seleccione [Valores predeterminados] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**



**4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**

Se visualizará el mensaje [Valores predeterminados (espere un momento)].

**5 Tras mostrarse el mensaje [Apague el equipo.], apague la unidad pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻).**

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

## ■ Unidad

**1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y muestre el menú [Configuración].**

**2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.**

**3 Seleccione [Sí] con <- (Unidad)> y pulse <ENTER (Unidad)>.**

Se visualizará el mensaje [Valores predeterminados (espere un momento)].

**4 Tras mostrarse el mensaje [Apague el equipo.], apague la unidad pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (⏻/⏻).**

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

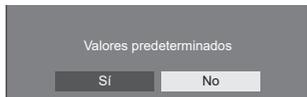
# Inicialización

---

Cuando los botones de la unidad principal y los botones del mando a distancia están desactivados a causa de los ajustes de [Bloqueo de botones], [Nivel de usuario del controlador] y [Función ID mando], ajuste todos los valores en [Apagado] para que todos los botones vuelvan a activarse.

**Mantenga pulsado <- (Unidad)> y <RETURN> durante más de 5 segundos.**

[Valores predeterminados] se muestra y se desbloquea cuando desaparece.



- Los ajustes para [Bloqueo de botones], [Nivel de usuario del controlador] y [Función ID mando] volverán a [Apagado].

# Inicializar el ajuste [Nivel de usuario del controlador]

---

Cuando los botones del mando a distancia están desactivados a causa del ajuste de [Nivel de usuario del controlador] (página 91), ajuste el valor en [Apagado] para que todos los botones vuelvan a activarse.

**Mantenga pulsado <SETUP> durante más de 5 segundos.**

- El ajuste de [Nivel de usuario del controlador] volverá a [Apagado].

## Nota

- En los modelos de 98/86/65/55/49 pulgadas, este ajuste solamente está disponible cuando la versión del software principal es 4.0000 o posterior.

# Resolución de problemas

Antes de llamar al personal técnico, determine los síntomas y realice una serie de sencillas comprobaciones como se muestra a continuación.

Síntomas		Comprobación
<b>Imagen</b>  Interferencia	<b>Sonido</b>  Sonido ruidoso	Aparatos eléctricos Coches/Motocicletas Luz fluorescente
 Imagen normal	 Sin sonido	Volumen (Compruebe si la función de silencio se ha activado en el mando a distancia).
 Sin imagen	 Sin sonido	Sin enchufar a la toma de CA Sin conectar Ajuste de volumen/brillo e imagen (Compruébelo pulsando el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> o el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>).
 Sin imagen	 Sonido normal	Si entra una señal con una frecuencia o un formato de sistema de color no aplicable, solamente se muestra la indicación de terminal de entrada.
 Sin color	 Sonido normal	Controles de color ajustados al nivel mínimo (consulte la página 48, 50)
Aparece un error de pantalla como, por ejemplo, "sin imagen", o el funcionamiento con el mando a distancia se desactiva de repente.		Esta unidad incorpora software muy avanzado. Si detecta un funcionamiento anormal como, por ejemplo, "El mando a distancia no se puede utilizar" o "La pantalla tiene interferencias", extraiga la clavija de corriente del enchufe y vuelva a insertarla transcurridos al menos 5 segundos para encender la unidad. (consulte la página 35)
La alimentación se apaga automáticamente de forma inesperada.		Compruebe los ajustes de [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DisplayPort Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad]. Cualquiera podría ajustarse en [Encendido (Activar)]. (consulte la página 69)
El indicador de encendido parpadea en rojo.		Puede haber un error de funcionamiento. Póngase en contacto con el centro de servicio autorizado.

Síntomas	Comprobación
<p>No es posible utilizar operaciones con el mando a distancia.</p>	<p>Compruebe si las pilas se han descargado por completo y, de no ser así, si se han introducido correctamente.</p> <p>Compruebe si el sensor del mando a distancia está expuesto a luz exterior o a una luz fluorescente potente.</p> <p>Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia. (consulte la página 32)</p> <p>Si la condición de instalación es normal, extraiga el sensor del mando a distancia desde el extremo de la unidad principal en uso.</p> <p>Compruebe si el mando a distancia está diseñado específicamente para su uso con la unidad que se está utilizando. (La unidad no funciona con ningún otro mando a distancia).</p> <p>Compruebe si una opción distinta de [Apagado] está seleccionada en [Nivel de usuario del controlador]. (consulte la página 91)</p> <p>Compruebe si [Función ID mando] está ajustado en [Encendido]. (consulte la página 89)</p> <p>Compruebe si el interruptor &lt;ID MODE&gt; está ajustado en &lt;ON&gt;. (Al utilizar el mando a distancia con ID) (consulte la página 144)</p>
<p>La función [Función ID mando] no se puede utilizar. (Al utilizar el mando a distancia con ID)</p>	<p>Compruebe si [Función ID mando] está ajustado en [Encendido], o el interruptor &lt;ID MODE&gt; está ajustado en &lt;ON&gt;. (consulte la página 89)</p> <p>(Cuando [Función ID mando] está ajustado en [Encendido], debe ajustar el interruptor &lt;ID MODE&gt; en &lt;ON&gt; y ajustar el número de ID).</p>
<p>Se corta la parte superior o inferior de la imagen en la pantalla.</p>	<p>La posición de la imagen se ha ajustado en el menú [Posición]. Ajuste la posición de la imagen en la pantalla. (consulte la página 45, 46)</p>
<p>Hay zonas en la parte superior e inferior de la pantalla donde no se muestra la imagen.</p>	<p>Al utilizar un programa de software de vídeo (como un programa de formato de cine) con una pantalla más ancha que la de modo 16:9, se forman zonas en blanco separadas de las imágenes en la parte superior e inferior de la pantalla.</p>
<p>Partes de la unidad se calientan.</p>	<p>Aunque la temperatura de las partes de los paneles frontal, superior y posterior aumente, este aumento de temperatura no provocará ningún problema en términos de rendimiento o calidad.</p>
<p>A veces no se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido.</p>	<p>Cuando entran señales HDMI o DVI a la pantalla a través de un selector o distribuidor, el sonido o las imágenes podrían no emitirse con normalidad según el selector o distribuidor utilizado.</p> <p>Los síntomas podrían mejorar apagando y encendiendo la alimentación, o sustituyendo el selector o distribuidor.</p>
<p>Hay sonidos suaves que se vuelven fuertes, o sonidos menos fuertes de lo que deberían. El ruido molesta. El volumen de la voz y el de los instrumentos musicales no está bien equilibrado al escuchar música.</p>	<p>Compruebe que [Volumen automático] no está activado (Mín. / Med. / Máx.). (consulte la página 47)</p>
<p>La distorsión de sonido o el ruido le molestan.</p>	<p>Compruebe si se introduce el audio nominal (0,5 Vrms) o uno superior a los terminales de entrada de audio (AUDIO IN 1, AUDIO IN 2). Utilice la unidad dentro del rango de entrada de audio nominal. (consulte la página 156)</p>
<p>El RS-232C no se puede controlar.</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (consulte la página 27)</p>

Síntomas	Comprobación
La LAN no se puede controlar.	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (consulte la página 93)</p> <p>Para realizar el control con el control de comandos o con el control del explorador WEB, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido]. (consulte la página 78)</p> <p>Compruebe que [Configuración de LAN] está ajustado correctamente. (consulte la página 79)</p> <p>Al conectarse a un dispositivo de AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., ajuste [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] en función del dispositivo que desee utilizar. (consulte la página 82)</p> <p>Consulte la información de [Estado DIGITAL LINK] - [Calidad de la señal] para comprobar el estado del cable LAN como, por ejemplo, si el cable LAN está desconectado o desprotegido. (consulte la página 81)</p>
No se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido desde el terminal [DIGITAL LINK].	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente entre el equipo de vídeo (salida) y el transmisor de cable de par trenzado, y entre el transmisor de cable de par trenzado y este producto. (consulte la página 94)</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Modo DIGITAL LINK] no está establecido en [Ethernet]. (consulte la página 81)</p>
El archivo puede reproducirse con "Reproductor medios USB", pero no con "Visualizador de memoria"	<p>Compruebe las especificaciones de reproducción de archivos de "Reproductor medios USB" (consulte la página 114) y "Visualizador de memoria" (consulte la página 127).</p>

## Panel de la pantalla LCD

Síntomas	Comprobación
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes brillantes con movimientos mínimos.	La pantalla se oscurecerá ligeramente cuando se muestren durante un período prolongado fotografías, imágenes fijas de un ordenador u otras imágenes con movimientos mínimos. Esto sirve para reducir la retención de imágenes en la pantalla y alargar su vida útil: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.
Tarda en aparecer la imagen.	La unidad procesa de forma digital las distintas señales con el fin de reproducir imágenes estéticamente agradables. Por ello, a veces tarda unos instantes en aparecer la imagen cuando se ha encendido la alimentación, cuando se ha cambiado la entrada.
Los bordes de las imágenes parpadean.	Es posible que parezca que los bordes parpadean en las partes en movimiento rápido de las imágenes debido a las características del sistema de transmisión del panel de cristal líquido: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.
Puede existir la presencia de puntos rojos, puntos azules, puntos verdes y puntos negros en la pantalla.	Esta es una característica normal de los paneles de cristal líquido y no implica ningún problema. El panel de cristal líquido ha sido fabricado con una tecnología de muy alta precisión la cual le brinda detalles precisos en la imagen. Ocasionalmente, podrían aparecer unos cuantos píxeles no activos en la pantalla en la forma de puntos fijos rojos, azules, verdes o negros. Tenga en cuenta que esto no afecta el rendimiento de su LCD.
 Aparece retención de imágenes	Podría producirse retención de imagen. Si visualiza una imagen fija durante un largo período de tiempo, puede que esta imagen permanezca en la pantalla. No obstante, desaparecerá cuando se visualice una imagen general en movimiento durante un tiempo. Esto no se considera un error de funcionamiento.

Esta pantalla LCD utiliza un procesamiento de imágenes especial. Por tanto, podría producirse un pequeño desfase temporal entre la imagen y el audio, dependiendo del tipo de señal de entrada. Sin embargo, esto no es un error de funcionamiento.

# Especificaciones

## N.º de modelo

modelo de 98 pulgadas): TH-98SQ1W

modelo de 86 pulgadas): TH-86SQ1W

modelo de 75 pulgadas): TH-75SQ1W

modelo de 65 pulgadas): TH-65SQ1W

modelo de 55 pulgadas): TH-55SQ1W

modelo de 49 pulgadas): TH-49SQ1W

## Consumo eléctrico

modelo de 98 pulgadas)

685 W

modelo de 86 pulgadas)

480 W

modelo de 75 pulgadas)

385 W

modelo de 65 pulgadas)

320 W

modelo de 55 pulgadas)

300 W

modelo de 49 pulgadas)

285 W

### Estado apagado

0,3 W

### Estado de espera

0,5 W (Inicio rápido: Apagado)

## Panel de la pantalla LCD

modelo de 98 pulgadas)

Panel IPS de 98 pulgadas (retroalimentación Direct LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 86 pulgadas)

Panel IPS de 86 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 75 pulgadas)

Panel IPS de 75 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 65 pulgadas)

Panel IPS de 65 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 55 pulgadas)

Panel IPS de 55 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 49 pulgadas)

Panel IPS de 49 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

## Tamaño de pantalla

modelo de 98 pulgadas)

2 158,8 mm (An) × 1 214,3 mm (Al) × 2 476,9 mm (diagonal) / 84,99" (An) × 47,80" (Al) × 97,51" (diagonal)

modelo de 86 pulgadas)

1 895,0 mm (An) × 1 065,9 mm (Al) × 2 174,2 mm (diagonal) / 74,60" (An) × 41,96" (Al) × 85,60" (diagonal)

modelo de 75 pulgadas)

1 649,6 mm (An) × 927,9 mm (Al) × 1 892,7 mm (diagonal) / 64,94" (An) × 36,53" (Al) × 74,51" (diagonal)

modelo de 65 pulgadas)

1 428,4 mm (An) × 803,5 mm (Al) × 1 638,9 mm (diagonal) / 56,23" (An) × 31,63" (Al) × 64,52" (diagonal)

modelo de 55 pulgadas)

1 209,6 mm (An) × 680,4 mm (Al) × 1 387,8 mm (diagonal) / 47,62" (An) × 26,78" (Al) × 54,63" (diagonal)

modelo de 49 pulgadas)

1 073,8 mm (An) × 604,0 mm (Al) × 1 232,0 mm (diagonal) / 42,27" (An) × 23,77" (Al) × 48,50" (diagonal)

## Número de píxeles

8 294 400

(3 840 (Horizontal) × 2 160 (Vertical))

## Dimensiones (An × Al × Prof)

modelo de 98 pulgadas)

2 194 mm × 1 249 mm × 90 mm (sin incluir las asas: 81 mm) / 86,35" × 49,15" × 3,54" (sin incluir las asas: 3,17")

modelo de 86 pulgadas)

1 928 mm × 1 099 mm × 86 mm (sin incluir las asas: 76 mm) / 75,91" × 43,27" × 3,39" (sin incluir las asas: 2,99")

modelo de 75 pulgadas)

1 681 mm × 959 mm × 73 mm (sin incluir las asas: 66 mm) / 66,15" × 37,75" × 2,87" (sin incluir las asas: 2,58")

modelo de 65 pulgadas)

1 458 mm × 836 mm × 77 mm (sin incluir las asas: 69 mm) / 57,40" × 32,90" × 3,02" (sin incluir las asas: 2,73")

modelo de 55 pulgadas)

1 240 mm × 714 mm × 74 mm (sin incluir las asas: 66 mm) / 48,82" × 28,09" × 2,88" (sin incluir las asas: 2,58")

modelo de 49 pulgadas

1 105 mm × 637 mm × 74 mm  
(sin incluir las asas: 66 mm) /  
43,48" × 25,08" × 2,88"  
(sin incluir las asas: 2,58")

## Masa

modelo de 98 pulgadas

Aprox. 90,0 kg / 198,5 lbs neto

modelo de 86 pulgadas

Aprox. 66,0 kg / 145,5 lbs neto

modelo de 75 pulgadas

Aprox. 56,0 kg / 123,5 lbs neto

modelo de 65 pulgadas

Aprox. 36,0 kg / 79,4 lbs neto

modelo de 55 pulgadas

Aprox. 25,5 kg / 56,3 lbs neto

modelo de 49 pulgadas

Aprox. 21,0 kg / 46,3 lbs neto

## Fuente de alimentación

110 – 240 V ~ (110 – 240 V de corriente alterna),  
50/60 Hz

## Condiciones de funcionamiento

### Temperatura

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)\*1,3

### Humedad

20 % – 80 % (sin condensación)

## Tiempo de funcionamiento

24 horas/día

## Alimentación para RANURA

3,3 V/máx. 1,1 A, 12 V/máx. 5,5 A

## Terminales de conexión

### HDMI 1

### HDMI 2

Conector TIPO A\*2 × 2 (admite 4K)

Compatible con HDCP 2.2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz,  
44,1 kHz, 32 kHz)

### DisplayPort IN

Terminal DisplayPort × 1

Compatible con HDCP 2.2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo: 48 kHz,  
44,1 kHz, 32 kHz)

### DisplayPort OUT

Terminal DisplayPort × 1

Compatible con HDCP 1.4

### DVI-D IN

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conforme a la revisión 1.0 de DVI

Compatible con HDCP 1.1

### PC IN

Mini D-sub de 15 clavijas (compatible con DDC2B)  
× 1

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con señal de sincronización)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

Pb/Cb/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

Pr/Cr/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

HD/VD:

TTL (alta impedancia)

### AUDIO IN 1

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

### AUDIO IN 2

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

### AUDIO OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Salida: Variable ( $-\infty$  – 0 dB)

(1 kHz 0 dB de entrada, carga 10 kΩ)

### SERIAL IN

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

### LAN

RJ45 × 1:

Para conexión de red, compatible con PLink

Método de comunicación:

RJ45, 10BASE-T / 100BASE-TX

### DIGITAL LINK / LAN

RJ45 × 1:

Para conexión de red, conexión DIGITAL LINK,  
compatible con PLink

Método de comunicación:

RJ45, 100BASE-TX, se admite el modo de largo  
alcance

Compatible con HDCP 2.2

## IR IN

Miniconector estéreo (M3) × 1

---

## IR OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1

---

## USB

Conector USB × 2, TIPO A

5 V/1 A (terminal del lado frontal),

5 V/2 A (terminal del lado opuesto)

---

## EXT SP

8 Ω, 30 W [15 W + 15 W] (10 % THD)

## Sonido

---

### Altavoces

(modelo de 98 pulgadas) (modelo de 86 pulgadas) (modelo de 75 pulgadas)

15 mm × 25 mm × 1 / φ 70 mm × 1 × 2 piezas

(modelo de 65 pulgadas) (modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas)

φ 30 mm × 2 × 2 piezas

### Salida de audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

## Transmisor de mando a distancia

---

### Fuente de alimentación

CC 3 V (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)

### Rango de funcionamiento

Aprox. 7 m (22,9 pies)

(cuando se utiliza directamente delante del sensor del mando a distancia)

### Masa

Aprox. 63 g / 2,22 oz (incluyendo pilas)

### Dimensiones (An × Al × Prof)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

---

\*1: La temperatura ambiente para el uso de esta unidad en altitudes elevadas (1 400 m (4 593 pies) o más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) sobre el nivel del mar): de 0 °C a 35 °C (entre 32 °F y 95 °F)

\*2: VIERA LINK no es compatible.

\*3: La temperatura del estado de funcionamiento cuando se utiliza la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba se muestra a continuación.

(modelo de 65 pulgadas):

0 °C – 35 °C (32 °F – 95 °F)

(modelo de 55 pulgadas) (modelo de 49 pulgadas):

0 °C – 30 °C (32 °F – 86 °F)

Si instala la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba, contacte con su distribuidor de Panasonic local. Existen ciertas condiciones para el método de montaje, la temperatura ambiental, las conexiones y los ajustes.

## Nota

- El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. La masa y las dimensiones indicadas son aproximadas.

# Licencia de software

---

Este producto incluye el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) el software perteneciente a terceros y licenciado a Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) el software con licencia GNU General Public License, versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software con licencia GNU LESSER General Public License, versión 2.1 (LGPL V2.1) y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software con licencia GPL V 2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con el objetivo de que sea útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía de COMERCIABILIDAD o de IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener más información, consulte las condiciones de licencia que se muestran al seleccionar [Licencias de software] tras el funcionamiento especificado en el menú [Ajustes] de este producto.

A los tres (3) años de la distribución del producto, Panasonic Connect Co., Ltd. proporcionará a cualquier tercera parte que se comunique con nosotros en los datos de contacto que se mencionan a continuación, por un cargo que no exceda nuestros costes de realizar la distribución en forma física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente completo cubierto bajo las licencias GPL V2.0, LGPL V2.1 u otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso sobre derechos de autor de las mismas.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## **Aviso sobre AVC/VC-1/MPEG-4**

Este producto dispone de Licencia de Portafolios de Patentes AVC, Licencia de Portafolios Patentes VC-1 y Licencia de Portafolios de Patentes MPEG-4 Visual para el uso personal del consumidor u otros usos en los cuales no recibe remuneración para (i) codificar vídeo de conformidad con el estándar AVC, con el estándar VC-1 y con el estándar MPEG-4 Visual ("vídeo AVC/VC-1/MPEG-4") y/o (ii) decodificar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4 que estaba codificado por un consumidor comprometido con actividades personales y/o se obtuvo de un proveedor con licencia para suministrar vídeo AVC/VC-1/MPEG-4. No se otorga licencia ni se da a entender que esta se otorga para ningún otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte <http://www.mpegla.com>.

## Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

**Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.**



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta.

Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.

Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



### **Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)**

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

### AVISO (Sólo Estados Unidos)

Debido a consideraciones ambientales, puede que deshacerse de este material esté regulado en su comunidad.

Para información sobre la disposición o reciclaje, por favor visite la página web de Panasonic:

<https://holdings.panasonic/global/corporate/sustainability.html>

ó llame al 1-888-769-0149.

### Registro del cliente

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

**Número de modelo**

**Número de serie**

### Panasonic Connect North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

#### Oficina ejecutiva:

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102

#### Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

Representante Autorizado para la UE:

Panasonic Connect Europe GmbH

Panasonic Testing Centre

Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

**Panasonic Connect Co., Ltd.**

4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japón

Web Site: <https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

Español