

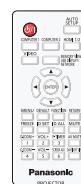
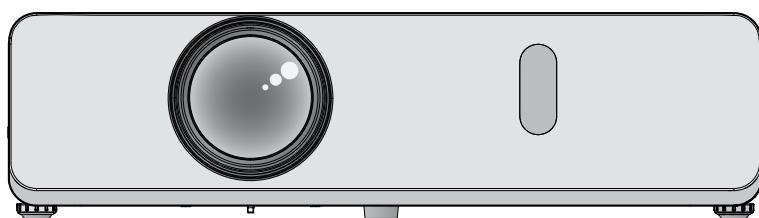
Panasonic®

Instrucciones de operación Manual de Funciones

Proyector LCD Para Uso comercial

Núm. de modelo

PT-VW360
PT-VX430



Gracias por comprar este producto Panasonic.

- Este manual está pensado para productos fabricados a partir de sept. de 2018.
- Antes de utilizar este producto, lea atentamente las instrucciones y conserve este manual para futuras consultas.
- Antes de usar este producto, asegúrese de leer “Aviso importante de seguridad” (➔ páginas 4 a 10).

SPANISH

DPQP1211ZJ/X1

Contenido

Aviso importante de seguridad 4

Capítulo 1 Preparación

Precauciones respecto al uso.....	14
Precauciones durante el transporte	14
Precauciones durante la instalación.....	14
Seguridad	16
Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica....	16
Software de aplicación admitido por el proyector.	17
Almacenamiento.....	18
Eliminación	18
Precauciones de uso.....	18
Accesorios.....	19
Accesorios opcionales.....	20
Acerca de su proyector.....	21
Mando a distancia	21
Cuerpo del proyector.....	22
Preparación del mando a distancia	25
Inserción y extracción de las pilas.....	25
Cuando usa un sistema con varios proyectores ..	25
Colocación de la tapa de la lente	26

Capítulo 2 Inicio

Configuración	28
Modo de instalación	28
Piezas para el montaje en el techo (opcional)	29
Tamaño de pantalla y distancia de proyección.....	29
Conexiones	32
Antes de realizar las conexiones.....	32
Ejemplo de conexión: Equipo de AV	33
Ejemplo de conexión: Ordenadores	34

Capítulo 3 Operaciones básicas

Encender/apagar el proyector.....	36
Conexión del cable de alimentación.....	36
Indicador de alimentación	36
Encendido del proyector.....	37
Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial	38
Ajustes y selecciones	39
Apagado del proyector	40
Función de apagado directo.....	40
Proyección	41
Seleccionar la señal de entrada	41
Cómo ajustar el estado de la imagen.....	42
Ajuste de las patas ajustables.....	43
Operaciones básicas con el mando a distancia... 44	
Usar la función Enmudecer AV.....	44
Utilización de la función de silenciado.....	44
Control del volumen del altavoz	44

Uso de la función congelado	44
Uso de la función AUTO AJUSTE	45
Uso de la función de ajuste de la pantalla.....	45
Utilización de la función ZOOM DIGITAL	46

Utilización de la función de presentación temporizada.....	46
Uso del botón FUNCTION.....	47
Uso de la función DAYLIGHT VIEW.....	47
Ajuste del número de ID del mando a distancia ...	47

Capítulo 4 Ajustes

Navegación por el menú	50
Navegar por el menú.....	50
Menú principal	51
Submenú	52

Menú [IMAGEN]	54
[MODO IMAGEN]	54
[CONTRASTE]	54
[BRILLO]	54
[COLOR]	54
[TINTE]	55
[DEFINICIÓN]	55
[TEMPERATURA COLOR]	55
[IRIS]	56
[MENÚ AVANZADO]	56
[DAYLIGHT VIEW]	56
[DIGITAL CINEMA REALITY]	57
[REDUCCIÓN DE RUIDO]	57
[SISTEMA TV]	57
[RGB/YP _B P _R]/[RGB/YC _B C _R]	57

Menú [POSICIÓN]	59
[TRAPECIO TIEMPO REAL]	59
[AJUSTE DE PANTALLA]	59
[CAMBIO]	61
[RELOJ]	62
[FASE RELOJ]	62
[OVER SCAN]	63
[ASPECTO]	63
[BLOQUEO IMAGEN]	64

Menú [IDIOMA]	65
Cambio del idioma de visualización	65

Menú [OPCIÓN DISPLAY]	66
[MENU EN PANTALLA]	66
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	67
[AJUSTES CLOSED CAPTION] (Solo para entrada NTSC, 480i YC _B C _R)	67
[AJUSTE PANTALLA]	68
[LOGO INICIAL]	68
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	69
[BUSQUEDA SEÑAL]	69
[COLOR FONDO]	69
[MODO XGA]	69
[MODO SXGA]	69

[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	70
[OTRAS FUNCIONES]	71
Menú [SETUP PROYECTOR]	72
[ESTADO]	72
[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]	72
[SELECCIÓN COMPUTER2]	72
[ID DEL PROYECTOR]	73
[ENCENDIDO INICIAL]	73
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	73
[MODO GRAN ALTITUD]	74
[ALIM. LÁMPARA]	74
[AJUSTES 'ECO']	74
[EMULAR]	76
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	76
[AJUSTE SONIDO]	77
[PATRÓN DE PRUEBA]	78
[CONTADOR FILTRO]	79
[INICIALIZA TODO]	79
Menú [SEGURIDAD]	81
[CONTRASEÑA]	81
[CAMBIO CONTRASEÑA]	81
[VER TEXTO]	81
[CAMBIAR TEXTO]	82
[BLOQUEO MENÚ]	82
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	82
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	82
Menú [RED/USB]	84
[CONECTAR LAN]	84
[CAMB. NOMBRE]	84
[NETWORK CONTROL]	85
[AMX D.D.]	85
[Crestron Connected(TM)]	85
[MEMORY VIEWER LIGHT]	85
[ESTADO]	87
[INICIALIZAR]	87

Capítulo 5 Uso de las funciones

Función Memory Viewer	89
Imágenes que se pueden reproducir con la función Memory Viewer	89
Precauciones al utilizar memorias USB	89
Visualización de la pantalla Memory Viewer	90
Reproducción de imágenes	90
Ejecutar el pase de diapositivas	90
Finalización de Memory Viewer	90
Función USB DISPLAY	91
Uso con un ordenador Windows	91
Uso con Mac	92
Conexión de red	93
Conectar a la LAN con cable	93
Conectar con LAN inalámbrica	94
Acerca de Presenter Light	96
Función de control web	98
Ordenador que se puede usar	98
Acceder desde el navegador web	98

Capítulo 6 Mantenimiento

Indicadores de lámpara y temperatura	114
Cuando un indicador se enciende	114
Mantenimiento/Sustitución	115
Antes de realizar operaciones de mantenimiento/sustitución	115
Mantenimiento	115
Reemplazo de la unidad	115
Localización y solución de problemas	119

Capítulo 7 Apéndice

Información técnica	121
Protocolo PJLink	121
Comandos de control vía LAN	122
Terminal <SERIAL IN>	124
Operaciones de [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	126
Lista de señales compatibles	127
Especificaciones	129
Dimensiones	132
Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo	133
Índice	134

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

ADVERTENCIA: Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.

Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.

Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor que 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

ADVERTENCIA:

1. Desconecte la clavija de la toma de corriente cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.
3. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. Este aparato está equipado con una clavija de alimentación de tres contactos, del tipo conexión a tierra. Esta clavija sólo puede conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O CHOQUE ELÉCTRICO, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

ADVERTENCIA: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR.



Indicado en el proyector



El símbolo de rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de un “voltaje peligroso” sin aislar dentro de la caja del producto que puede ser de suficiente magnitud para constituir un riesgo de choque eléctrico a una persona.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de operación y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

ADVERTENCIA:



APAGUE LA ALIMENTACIÓN Y DESCONECTE LA CLAVIJA DE ALIMENTACIÓN DE LA TOMA DE CORRIENTE ANTES DE SUSTITUIR LA LÁMPARA.

ADVERTENCIA: No mire hacia la luz emitida desde la lente mientras el proyector se está utilizando.

WARNING:DO NOT LOOK INTO THE LENS.
AVERTISSEMENT:NE PAS REGARDER À TRAVERS LA LENTILLE.
WARNUNG:NICHT IN DIE LINSE SEHEN.
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ :НЕ СМОТРЕТЬ НА ОБЪЕКТИВ.
경고:사용 중에 렌즈를 들여다 보지 마십시오.

Indicado en el proyector

ADVERTENCIA: No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.



Indicado en el proyector

PRECAUCIÓN: Para garantizar la conformidad del equipo, siga las instrucciones de instalación facilitadas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y no está pensado como sistema de iluminación interior para entornos domésticos.

Directiva 2009/125/CE

PRECAUCIÓN (Norteamérica/América Central/Sudamérica)

Este equipo está equipado con un cable de alimentación de conexión a tierra con tres clavijas. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. La clavija de alimentación encará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.



AVISO FCC (EE.UU.)

Declaración de conformidad

Número de modelo: PT-VW360, PT-VX430

Nombre comercial: Panasonic

Responsable: Panasonic Corporation of North America

Dirección: Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490

Contacto: <http://www.panasonic.com/support>

Contacto proyector: 855-772-8324 o projectorsupport@us.panasonic.com

Este dispositivo cumple la Parte 15 de la Normativa FCC.

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) Este dispositivo no produce interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que produzcan un funcionamiento no deseado.

Para garantizar la continuidad de la conformidad, siga las instrucciones de instalación adjuntas y no realice ninguna modificación no autorizada.

PRECAUCIÓN:

Este equipo ha sido probado y cumple los límites para un dispositivo digital de Clase B, conforme a la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están pensados para proporcionar una protección razonable frente a interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se garantiza que no puedan surgir interferencias en una instalación en concreto. Si el equipo provoca interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el aparato, se anima al usuario a tratar de corregir las interferencias tomando alguna de las medidas siguientes:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente correspondiente a un circuito distinto del circuito a donde esté conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o con un técnico en radio y televisión con experiencia para obtener ayuda.

El usuario puede encontrar útil el folleto Información sobre interferencias "disponible en las sucursales locales regionales de la FCC."

Advertencia FCC:

Para garantizar el cumplimiento con los límites de emisión de la FCC, sigas las instrucciones de instalación adjuntas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

ADVERTENCIA (EE.UU. Y CANADÁ)

- No utilizar en una sala de ordenadores, tal como se define en el Estándar para la Protección de Ordenadores Electrónicos/Equipos de Procesamiento de Datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados de forma permanente, se incorporará un dispositivo de desconexión de fácil acceso en el cableado de instalación del edificio.
- Para equipos enchufables, la toma debe instalarse cerca del equipo para que sea fácilmente accesible.

AVISO (EE.UU.)

- Este producto tiene una descarga de alta intensidad (HID) lámpara que contiene mercurio. La eliminación puede estar regulada en su comunidad debido a consideraciones medioambientales. Para su eliminación o reciclaje, por favor visite el sitio Web: <https://holdings.panasonic/global/corporate/sustainability.html> o llame al 1-888-769-0149.

Fabricado por: Panasonic Projector & Display Corporation

2-15 Matsuba-cho, Kadoma City, Osaka 571-8503, Japón

Importador: Panasonic Connect Europe GmbH

Hagenauer Strasse 43, 65203 Wiesbaden, Alemania

Representante Autorizado para la UE: Panasonic Connect Europe GmbH

Panasonic Testing Centre

Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

ADVERTENCIA:

■ ALIMENTACIÓN

La toma de red o el cortacircuitos debe instalarse junto al equipo y debe ser fácilmente accesible cuando ocurran problemas. Si ocurren los siguientes problemas, interrumpa el suministro de energía inmediatamente.

Si continúa usando el proyector bajo éstas condiciones podría producirse un incendio o descargas eléctricas.

- Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, interrumpa el suministro de energía.
- Si el proyector se cae o la carcasa se rompe, interrumpa el suministro de energía.
- Si nota la presencia de humo, olores o ruidos extraños que salen desde el proyector, interrumpa el suministro de energía.

Contacte con un centro de servicio autorizado para la reparación, y no trate de reparar el proyector usted.

Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.

Podría sufrir descargas eléctricas.

No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.

Si se usa el cable de alimentación dañado, pueden producirse descargas eléctricas, cortocircuitos o un incendio.

- No dañe el cable de alimentación, no le realice ninguna modificación, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble excesivamente, no lo tuerza, no tire de él, no coloque objetos pesados sobre él ni lo enrolle.

Pida a un centro de servicio autorizado que realice cualquier reparación necesaria del cable de alimentación.

Inserte completamente la clavija de alimentación en la toma de corriente y el conector de alimentación en el terminal del proyector.

Si el enchufe no se inserta correctamente, podrían producirse descargas eléctricas o sobrecalentamientos.

- No use enchufes que estén dañados ni tomas que no estén bien fijadas en la pared.

No utilice otro cable que no sea el cable de alimentación suministrado.

De lo contrario se puede ocasionar un incendio o descargas eléctricas. Si no usa el cable de alimentación suministrado para la conexión a tierra al lado del toma corriente, puede ocasionar descargas eléctricas.

Limpie regularmente el enchufe del cable de alimentación para evitar la acumulación de polvo.

El no observar esta medida puede provocar un incendio.

- Si se acumula polvo en el enchufe del cable de alimentación, la humedad resultante puede dañar el aislamiento.
- Si no va a usar el proyector por un largo tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente y límpielo con un paño seco regularmente.

No toque el enchufe o el conector de alimentación con las manos húmedas.

Si no observa esto podrían producirse descargas eléctricas.

No sobre cargue el tomacorriente.

Si se sobrecarga el suministro de alimentación (por ejemplo, usando demasiados adaptadores), puede producirse un sobrecalentamiento que podría ocasionar un incendio.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque el proyector sobre materiales blandos como alfombras o superficies acolchadas.

De lo contrario el proyector se puede sobrecalentar, lo que puede causar quemaduras, incendios o daños al proyector.

No coloque el proyector en lugares húmedos o polvorientos o lugares donde el proyector pueda entrar en contacto con humo grasiento o vapor.

El uso del proyector en tales condiciones puede ocasionar un incendio, descargas eléctricas o deterioro de componentes. El aceite también puede deformar el plástico y el proyector podría caerse como cuando está montado en el techo.

No instale este proyector en un lugar que no sea lo suficientemente fuerte como para soportar el peso completo del proyector o encima de una superficie inclinada o poco estable.

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas graves.

El trabajo de instalación (tal como el soporte de techo) debería ser realizado solamente por un técnico calificado.

Si la instalación no se lleva a cabo y se asegura correctamente, podrían ocurrir lesiones o accidentes, por ejemplo, descargas eléctricas.

- Asegúrese de utilizar el cable suministrado con el soporte de montaje en el techo como medida de seguridad adicional para evitar la caída del proyector. (Instalar en una ubicación distinta a la del soporte de montaje en el techo.)

ADVERTENCIA:

No instale el proyector en lugares de paso de personas.

Podrían tropezar con el proyector o pisar el cable de alimentación, lo que podría ocasionar un incendio, descarga eléctrica o lesiones.

No tape los orificios de entrada/salida de aire.

Esto puede hacer que el proyector se sobrecaliente y causar un incendio o daños al proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos y con mala ventilación.
- No sitúe el proyector sobre paños o papeles, ya que estos materiales podrían tapar el orificio de entrada de aire.
- Proporcione al menos 1 m (39-3/8") de espacio entre cualquier pared u objetos y el orificio de salida de aire, y al menos 50 cm (19-11/16") de espacio entre cualquier pared u objetos y el orificio de entrada de aire.

No coloque las manos u otros objetos cerca de la rejilla de salida de aire.

El hacerlo podría causar quemaduras o dañar sus manos u otros objetos.

- De la rejilla de salida de aire sale aire caliente. No coloque sus manos ni otros objetos cerca de la rejilla de salida de aire.

No mire ni pegue su piel a las luces emitidas por las lentes mientras el proyector está siendo usado.

Esto podría causar quemaduras o pérdida de visión.

- La lente del proyector emite una luz fuerte. No mire ni exponga sus manos directamente a esta luz.
- Tenga mucho cuidado de que los niños no miren directamente la lente. Además, apague la unidad y desconecte el cable de alimentación cuando deje de usar el proyector.

Nunca intente modificar o desmontar el proyector.

Hay alto voltaje dentro del proyector que podría causar un incendio o descargas eléctricas.

- Para cualquier trabajo de inspección, ajuste y reparación, consulte a un centro de servicio autorizado.

No permita que entren en el interior del proyector objetos de metal, objetos inflamables ni líquidos.

No permita que el proyector se moje.

De lo contrario, se pueden producir cortocircuitos o sobrecalentamiento que podrían causar incendios, descargas eléctricas o fallos de funcionamiento en el proyector.

- No coloque recipientes con líquidos ni objetos de metal cerca del proyector.
- En caso de que entre líquido en el interior del proyector, consulte con su distribuidor.
- Se debe prestar especial atención a los niños.

Utilice el soporte de techo especificado por Panasonic Projector & Display Corporation.

El uso de otro soporte de montaje en techo distinto del indicado tendrá como consecuencia accidentes por caídas.

- Conecte el cable de seguridad suministrado al soporte de montaje en techo para evitar que el proyector se caiga.

■ ACCESORIOS

No use o maneje las pilas inadecuadamente, consulte lo siguiente.

De lo contrario esto podría causar que las pilas tengan pérdidas, se sobrecalienten, exploten o se incendien.

- No use pilas que no sean las especificadas.
- No cargue las pilas secas.
- No desmantele las pilas secas.
- No caliente las pilas ni las coloque en agua o fuego.
- No permita que los terminales + y - de las pilas hagan contacto con objetos metálicos como collares u horquillas.
- No guarde o lleve pilas junto a objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgala lejos de los objetos metálicos.
- Cuando inserte las pilas, asegúrese que la polaridad (+ y -) sea la correcta.
- No use pilas nuevas junto con pilas viejas ni mezcle diferentes tipos de pilas.
- No use pilas cuya cubierta externa esté despegada o ausente.

Mantenga alejados a los niños de las pilas.

Si las ingiriesen de forma accidental podrían sufrir daños físicos.

- Si son ingeridas, busque atención médica de inmediato.

Si hay un escape de líquido de pilas, no las toque con las manos, y tome las siguientes medidas en caso de ser necesario.

- El líquido de las pilas sobre su piel o ropa podría causar la inflamación de la piel o lesiones. Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.
- El contacto del líquido de las pilas con sus ojos podría provocar la pérdida de la visión. En éste caso, no se frote sus ojos. Lávese inmediatamente con agua y busque asistencia médica.

ADVERTENCIA:

Al sustituir una lámpara, no retire tornillos que no hayan sido especificados.

En caso contrario podría sufrir descargas eléctricas, quemaduras o lesiones.

No desarme la unidad de lámpara.

Si la lámpara se rompe, podría provocar lesiones.

Sustitución de la lámpara

La lámpara tiene una presión interna alta. Si no se usa correctamente, podría explotar y causar lesiones o accidentes graves.

- La lámpara puede explotar fácilmente si se golpea contra objetos duros o se cae.
- Antes de sustituir la lámpara, asegúrese de desactivar la alimentación y desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente.
En caso contrario se pueden producir choques eléctricos o explosiones.
- Al sustituir la unidad de lámpara, apague la alimentación y deje que la lámpara se enfríe durante por lo menos una hora antes de manipularla. De lo contrario, puede causar quemaduras.

Retire rápidamente las pilas agotadas del mando a distancia.

- Si las deja en la unidad, las pilas podrían sufrir fugas de líquido o podrían sobrecalentarse o explotar.

PRECAUCIÓN:

■ ALIMENTACIÓN

Cuando desconecte el cable asegúrese de sujetar el enchufe y el conector de alimentación.

Si tira del propio cable, este puede dañarse o pueden producirse incendios, cortocircuitos o descargas eléctricas.

Cuando no use el proyector por un período de tiempo prolongado, desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.

De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de alimentación de la toma de pared antes de llevar a cabo cualquier tarea de limpieza y sustitución de la unidad.

De lo contrario, podría producirse una descarga eléctrica.

■ SOBRE EL USO/INSTALACIÓN

No coloque ningún objeto pesado encima del proyector.

Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas. El proyector resultaría dañado o deformado.

No se apoye sobre el proyector.

Usted se podría caer y herirse, y el aparato se podría dañar.

- Tenga mucho cuidado que los niños no se paren o sienten encima del proyector.

No coloque el proyector en ubicaciones excesivamente calientes.

El hacerlo provocará que la cubierta externa o que los componentes internos se deterioren, o podría causar un incendio.

- Tenga mucho cuidado con las ubicaciones expuestas a la luz directa del sol o próximas a calefacciones.

No instale el proyector en un lugar donde pueda haber polución de sal o gas corrosivo.

De lo contrario, el aparato podría caerse debido a la corrosión. También puede ocasionar fallos de funcionamiento.

No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

No bloquee la proyección colocando ningún objeto delante del objetivo de proyección.

Hacerlo puede causar un incendio, daños a un objeto o un fallo del proyector.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

No permanezca delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

Hacerlo podría dañar y quemar la ropa.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.

Si mueve el proyector con los cables conectados, pueden dañarse los cables, lo que podría producir incendios o descargas eléctricas.

Si cuelga proyector del techo, mantenga los tornillos y el cable sin contacto con las partes metálicas del techo.

El contacto con partes metálicas dentro del techo puede provocar una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN:

No conecte nunca cascos y auriculares en el terminal <VARIABLE AUDIO OUT>.

Una presión de sonido excesiva en los auriculares puede provocar la pérdida de la audición.

No proyecte imágenes con la tapa de la lente puesta.

Hacerlo podría provocar un incendio.

■ ACCESORIOS

No use la unidad de lámpara vieja.

Si la usa puede provocar que la lámpara explote.

Si la lámpara se rompe, ventile la habitación inmediatamente. No toque ni acerque la cara las piezas rotas.

No seguir esta instrucción puede hacer que el usuario absorba el gas que se ha liberado al romperse la lámpara y que contiene casi la misma cantidad de mercurio que las lámparas fluorescentes y las piezas rotas pueden provocar lesiones.

- Si cree que ha absorbido el gas o que le ha entrado gas en la boca o en los ojos, busque asistencia médica inmediatamente.
- Pida a su proveedor que sustituya la lámpara y que compruebe el interior del proyector.

Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, extraiga las pilas del mando a distancia.

En caso contrario, provocaría la fuga, sobrecalentamiento, incendio o explosión de las pilas, lo cual podría causar un incendio o la contaminación del área circundante.

No abra la bolsa de desecante ni ingiera el contenido.

La ingestión accidental del contenido de la bolsa de desecante puede provocar daños corporales.

- Si el desecante se introduce en los ojos o la boca, enjuáguese inmediatamente con agua limpia y consulte con un médico.
- Tenga especial cuidado en no dejar el desecante al alcance de los niños.

■ MANTENIMIENTO

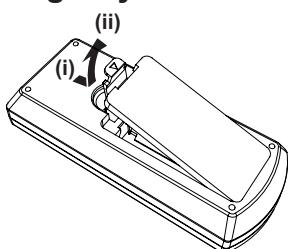
Pida a su distribuidor que realice la limpieza en el interior del proyector una vez al año.

El uso continuo cuando se haya acumulado el polvo en el interior del proyector podría producir incendios.

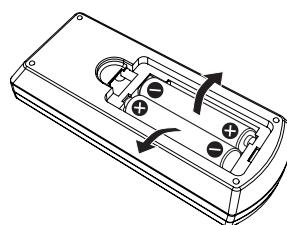
- Pregunte a su distribuidor sobre las tarifas de limpieza.

Para retirar las pilas

1. Pulse la guía y levante la tapa.



2. Retire las pilas.



■ Marcas comerciales, etc.

- Windows, Internet Explorer y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
 - Mac, OS X, macOS, iPad, iPhone, iPod touch y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.
 - Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
 - PJLink™ es una marca comercial registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
 - Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y/u otros países.
 - IOS es una marca comercial y marca comercial registrada de Cisco en Estados Unidos y otros países, y se usa bajo licencia.
 - Android es una marca comercial de Google LLC.
 - Adobe, Acrobat, Flash Player y Reader son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en Estados Unidos y/o en otros países.
 - Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
 - Todos los demás nombres, nombres de empresa y nombres de producto citados en este manual de uso son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.
- Los símbolos ® y ™ no se utilizan en este manual.

■ Información sobre el software en relación con este producto

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Projector & Display Corporation,
- (2) el software de propiedad de terceros y autorizado para Panasonic Projector & Display Corporation,
- (3) el software autorizado bajo el GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software autorizado bajo el GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software autorizado bajo el GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software categorizado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni siquiera la garantía implícita de MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. Consulte los términos y condiciones detallados del mismo mostrados en las "Instrucciones de operación - Guía básica" suministradas con el producto.

Durante por lo menos tres (3) años a partir de la entrega de los productos, Panasonic Projector & Display Corporation proporcionará a cualquier persona que la contacte a la información de contacto mencionada más abajo, por un cargo no mayor al de la distribución física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente correspondiente cubierto conforme a GPL V2.0, LGPL V2.1 o el resto de licencias con obligación vinculante para tal fin, así como el respectivo aviso de derechos de autor.

Información de contacto: oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Presenter Light utiliza los siguientes programas de software.

Una parte de este software se basa en parte del trabajo del Independent JPEG Group.

■ Ilustraciones de este manual

- Las ilustraciones del proyector, la pantalla y otras partes pueden no coincidir exactamente con el producto real.
- Las ilustraciones que aparecen en la pantalla del ordenador pueden variar según el tipo de ordenador y el sistema operativo.
- Las ilustraciones del proyector con el cable de alimentación conectado son solamente ejemplos. El tipo de cable de alimentación suministrado varía dependiendo del país en el que compró el producto.

■ Páginas de referencia

- Las páginas de referencia de este manual se indican de la siguiente forma: (➔ página 00).

■ Terminología

- En este manual, se hace referencia al accesorio "Unidad de mando a distancia inalámbrico" como "Mando a distancia".

Características del proyector

Visualización cómoda en un entorno muy iluminado

- ▶ La relación de contraste elevada de 20 000:1 se consigue en un cuerpo compacto.
- ▶ El bajo nivel de ruido de 29 dB^{*1} contribuye a disfrutar cómodamente de las escenas más tranquilas.
- ▶ Incluso al proyectar con mucha luz, es posible corregir las imágenes para lograr la máxima vivacidad utilizando el botón <DAYLIGHT VIEW> del mando a distancia.

*1 Cuando [ALIM. LÁMPARA] está configurado con [ECO]

Numerosas funciones de corrección de la imagen

- ▶ Las funciones de corrección de Keystone, corrección de esquinas y corrección curva permiten corregir la imagen para ajustarla a la pantalla.

Función útil para presentaciones

- ▶ La función Memory Viewer permite proyectar imágenes fijas almacenadas en una memoria USB sin utilizar un ordenador.

Pasos rápidos

Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

1. Configurar el proyector.
(► página 28)



2. Conectar con otros dispositivos.
(► página 32)



3. Conectar el cable de alimentación.
(► página 36)



4. Encendido.
(► página 37)



5. Realizar los ajustes iniciales.
(► página 38)

• Realice este paso al encender el proyector por primera vez después de adquirirlo.



6. Seleccionar la señal de entrada.
(► página 41)



7. Ajustar la imagen.
(► página 42)

Capítulo 1 Preparación

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

Precauciones respecto al uso

Precauciones durante el transporte

- Al transportar el proyector, sujetelo de forma segura por debajo y evite vibraciones excesivas e impactos. Podrían dañar las piezas internas y provocar un funcionamiento incorrecto.
- No transporte el proyector con las patas ajustables extendidas. De lo contrario, podría dañar las patas ajustables.
- No mueva ni transporte el proyector con el módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) de los accesorios opcionales conectado. De lo contrario, podría dañar el módulo inalámbrico.

Precauciones durante la instalación

■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

■ No instale el proyector en los lugares siguientes.

- Lugares en los que se producen vibraciones e impactos, como en un coche u otro vehículo: De lo contrario, podría dañar las piezas internas y provocar un funcionamiento incorrecto.
- Lugares cerca del mar donde pueda haber gases corrosivos: El proyector puede caer a causa de la corrosión. Además, de lo contrario, se podría reducir la vida útil de los componentes y provocar problemas de funcionamiento.
- Cerca de una rejilla de impulsión del aire acondicionado: En función de las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente de la rejilla de salida de aire o debido al aire caliente o frío de un acondicionador de aire. Asegúrese de que la salida del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire procedente del acondicionador de aire, no estén dirigidos hacia la parte delantera del proyector.
- Lugares con fluctuaciones de temperatura importantes, como cerca de luces (lámparas de estudio): Hacerlo puede acortar la vida de la lámpara luminosa o provocar la deformación de la carcasa externa debido al calor, lo que puede provocar problemas de funcionamiento.
Siga la temperatura ambiental de operación del proyector.
- Cerca de las líneas eléctricas de alta tensión o cerca de motores: Pueden interferir con el funcionamiento del proyector.

■ Solicite los trabajos de instalación como la instalación en un techo, etc. a un técnico cualificado o a su distribuidor.

Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, pida a un técnico cualificado o a su distribuidor que realice la instalación en un techo o un lugar elevado.

■ Ajuste del enfoque

La lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

■ Si utiliza el proyector a una altura de hasta 1 400 m (4 593'), asegúrese de que [MODO GRAN ALTITUD] esté configurado con [NO].

No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.

■ Si utiliza el proyector a una altura de más de 1 400 m (4 593') y menor que 2 000 m (6 562'), asegúrese de que [MODO GRAN ALTITUD] esté configurado con [ALTITUD1].

No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.

■ Si utiliza el proyector a una altura de más de 2 000 m (6 562') y menor que 2 700 m (8 858'), asegúrese de que [MODO GRAN ALTITUD] esté configurado con [ALTITUD2].

No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.

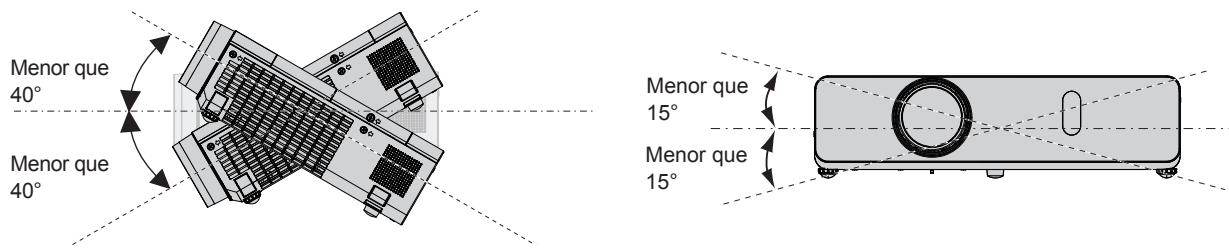
■ No instale el proyector a alturas de 2 700 m (8 858') o superiores por encima del nivel del mar.

No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.

■ No incline el proyector ni lo apoye sobre uno de sus laterales.

No incline el cuerpo del proyector más de aproximadamente $\pm 40^\circ$ verticalmente o $\pm 15^\circ$ horizontalmente. Una inclinación excesiva puede acortar la vida de sus componentes.

La opción de menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] → [KEYSTONE] permite corregir el ángulo en un margen de $\pm 35^\circ$. Si la inclinación vertical del proyector respecto a la superficie de la pantalla es de más de 35° , no es posible corregir totalmente la distorsión trapezoidal.



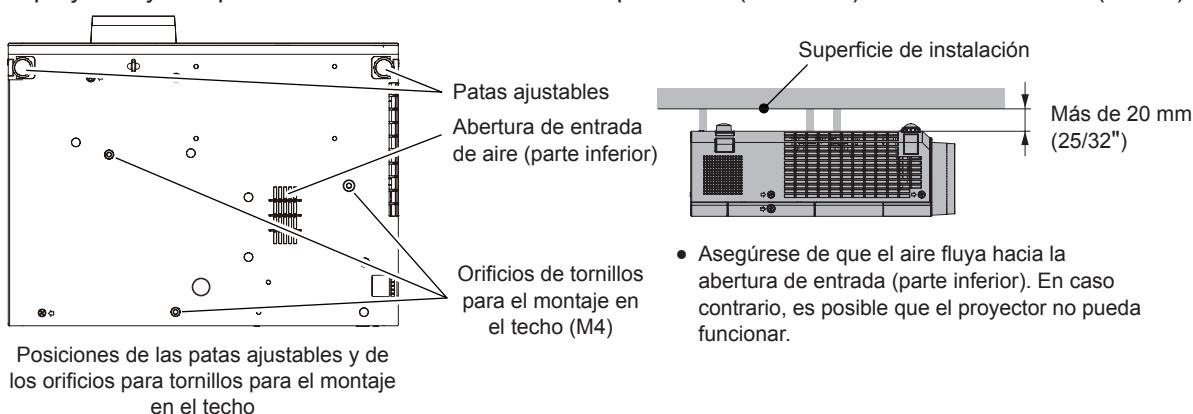
■ Precauciones para la instalación de los proyectores

- Utilice las patas ajustables solo si va a colocar el proyector en el suelo y para ajustar el ángulo. Utilizarlos con otros fines puede dañar el proyector.
- Si desea instalar el proyector con un método distinto a colocarlo sobre un escritorio o en el suelo con las patas ajustables o con el soporte accesorio para el montaje en el techo, utilice los tres orificios para tornillos para el montaje en el techo (tal como se muestra a continuación) para sujetar el proyector.

(Tornillo: M4; profundidad del agujero para el tornillo: 8 mm (5/16"), par de apriete: M4 1,25 ± 0,2 N·m)

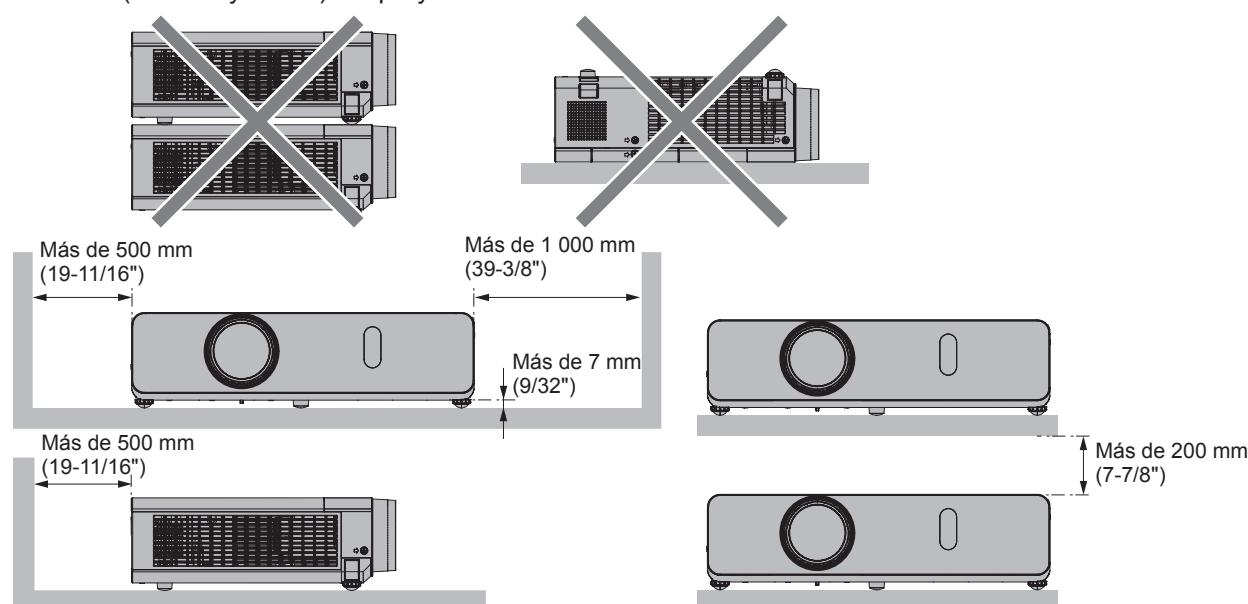
Además, mantenga siempre un espacio de más de 20 mm (25/32") entre la parte inferior del proyector y la superficie de instalación.

Asegúrese de que no haya separación entre los orificios para los tornillos de montaje en el techo de la parte inferior del proyector y la superficie de instalación insertando separadores (metálicos) de al menos 20 mm (25/32") entre ellos.



- Asegúrese de que el aire fluya hacia la abertura de entrada (parte inferior). En caso contrario, es posible que el proyector no pueda funcionar.

- No apile los proyectores.
- No utilice el proyector sujetándolo por la parte superior.
- No bloquee las rejillas de ventilación (entrada y salida) del proyector.
- Evite que el aire caliente y frío del sistema de aire acondicionado se dirija directamente a las aberturas de ventilación (entrada y salida) del proyector.



- No instale el proyector en un espacio confinado.
Al colocar el proyector en un espacio confinado, se necesita un sistema de ventilación o aire acondicionado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.
- Panasonic Projector & Display Corporation no asume ninguna responsabilidad por ningún daño al producto causado por elegir un sitio inapropiado para instalar el proyector, incluso si el período de garantía del producto no ha expirado.

Seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los incidentes siguientes.

- Filtración de información personal a través de este producto.
- Uso no autorizado de este producto por un tercero malicioso.
- Interferencia o detención de este producto por un tercero malicioso.

Tome medidas de seguridad suficientes.

- Intente que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie la contraseña periódicamente. Puede configurar una contraseña en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
- Panasonic Projector & Display Corporation o sus compañías afiliadas nunca le pedirán su contraseña directamente. No revele su contraseña en caso de que reciba este tipo de peticiones.
- La red de conexión debe estar protegida mediante un cortafuegos o un sistema similar.
- Configure una contraseña para el control web y limite los usuarios que pueden iniciar sesión. La contraseña del control web se puede configurar en la página [Change password] de la pantalla de control web.

■ Precauciones de seguridad al usar el producto de LAN inalámbrica

La ventaja de una LAN inalámbrica es que se puede intercambiar información entre un PC u otro equipo por el estilo y un punto de acceso mediante ondas de radio mientras ambos estén en el rango adecuado para la transmisión de radio.

Por otra parte, debido a que las ondas de radio pueden viajar a través de obstáculos (como las paredes) y están disponibles en todas partes dentro de un rango determinado, si no se realizan los ajustes de seguridad necesarios, se pueden producir problemas de los tipos siguientes.

- Filtración del contenido de la comunicación

La siguiente información de comunicación puede filtrarse por un tercero malintencionado que intercepta intencionalmente los datos transmitidos.

- Información personal como su ID, contraseña y/o números de tarjeta de crédito
- El contenido de correos electrónicos

- Acceso no autorizado

Un tercero malintencionado podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización y llevar a cabo las siguientes acciones.

- Recuperar información personal y/o secreta (fugas de información)
- Difundir información falsa haciéndose pasar por una determinada persona (suplantación de identidad)
- Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y publicar datos falsos (manipulación)
- Difundir software perjudicial como virus informáticos y dañar sus datos y/o sistemas (caídas del sistema)

Puesto que la mayoría de adaptadores o puntos de acceso de LAN inalámbrica están equipados con funciones de seguridad que se ocupan de estos problemas, puede reducir la posibilidad de que surjan estos problemas al utilizar este producto realizando los ajustes de seguridad pertinentes para el dispositivo de LAN inalámbrica.

Algunos dispositivos de LAN inalámbrica pueden no estar configurados de forma segura inmediatamente después de la compra. Con el fin de reducir la posibilidad de que surjan problemas de seguridad, antes de usar cualquier dispositivo de LAN inalámbrica, asegúrese de realizar todos los ajustes de seguridad pertinentes de acuerdo con las instrucciones de los manuales de uso suministrados con el dispositivo.

Según las especificaciones de la LAN inalámbrica, es posible que un tercero malintencionado pueda saltarse los ajustes de seguridad mediante métodos especiales.

Panasonic Projector & Display Corporation solicita a los clientes que comprendan plenamente el riesgo de usar este producto sin configurar los ajustes de seguridad y recomienda que los clientes configuren los ajustes de seguridad bajo su propia discreción y riesgo.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio en la banda de 2,4 GHz.

No se necesita ninguna licencia de estación de radio, pero sí es importante leer y entender los puntos siguientes antes de utilizarla.

Es necesario disponer del módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) accesorio para poder utilizar la función de LAN inalámbrica del proyector.

■ No lo utilice cerca de otros equipos inalámbricos.

Los siguientes equipos pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector.

Si el proyector se utiliza cerca de estos dispositivos, las interferencias entre ondas de radio pueden imposibilitar la comunicación o se puede reducir la velocidad de la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos y médicos, etc.
- Estaciones de radio en infraestructura para identificar objetos móviles como las que se utilizan en líneas de fabricación, etc.
- Estaciones de radio designadas como de baja potencia

■ En la medida de lo posible, evite usar teléfonos móviles, equipos de televisión o radios cerca del proyector.

Los teléfonos móviles, equipos de televisión y dispositivos similares utilizan bandas de radio distintas de la del proyector, así que no se producen efectos sobre la comunicación ni la transmisión y recepción de esos dispositivos. No obstante, las ondas de radio del proyector pueden producir ruido de audio o vídeo.

■ Las ondas de radio para comunicación inalámbrica no pueden penetrar los refuerzos de acero, el metal, el hormigón, etc.

Es posible la comunicación a través de paredes y suelos de materiales como la madera y el vidrio (excepto el vidrio reforzado con malla metálica), pero no a través de paredes y suelos de metal o con refuerzos metálicos, de hormigón, etc.

■ Evite usar el proyector en lugares propensos a la electricidad estática.

Si el proyector se usa en un lugar propenso a la electricidad estática, es posible que se pierda la conexión con la LAN inalámbrica o cableada.

Si la electricidad estática o el ruido no permiten establecer una conexión con la LAN, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente después de apagar la corriente del proyector, elimine la fuente de electricidad estática o ruido, a continuación, vuelva a encender el proyector.

■ Utilización del proyector fuera del país

Tenga en cuenta que, en función del país o región, hay restricciones en los canales y las frecuencias a las que puede usar la LAN inalámbrica.

Software de aplicación admitido por el proyector

El proyector admite el software de aplicación siguiente. Para obtener más información o descargar el software de aplicación, visite el sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

• Logo Transfer Software

Este software de aplicación transfiere una imagen original, como el logotipo de una empresa, al proyector para que la proyecte al inicio.

• Multi Monitoring & Control Software

Este software de aplicación supervisa y controla los distintos dispositivos de pantalla (proyector y pantalla plana) conectados a una Intranet.

• Software de Alerta Precoz

Este software de complemento supervisa el estado de los dispositivos de pantalla y sus periféricos en una Intranet, e informa de cualquier anomalía de los equipos y detecta las señales de los posibles problemas. "Software de Alerta Precoz" está preinstalado en "Multi Monitoring & Control Software". Para usar la función de alerta precoz de este software de complemento, instale "Multi Monitoring & Control Software" en el PC que vaya a utilizar. Al activar la función de alerta precoz, se notifica del tiempo aproximado para sustituir los consumibles de los dispositivos de pantalla, para limpiar cada componente de los dispositivos y para sustituir los componentes de los dispositivos, de modo que pueda ejecutarse el mantenimiento por adelantado.

La función de alerta precoz puede usarse registrando hasta 2048 dispositivos de pantalla de forma gratuita durante 90 días tras instalar "Multi Monitoring & Control Software" en un PC. Para continuar utilizando el software transcurridos 90 días, se debe adquirir una licencia de "Software de Alerta Precoz" (Serie ET-SWA100) y activarla. Además, según el tipo de licencia, el número de dispositivos de pantalla que pueden registrarse varía. Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación de "Multi Monitoring & Control Software".

• Presenter Light Software

Esta aplicación compatible con equipos Windows transmite la pantalla del ordenador al proyector mediante una LAN inalámbrica o una LAN cableada.

• Wireless Projector

Este software de aplicación para iOS/Android se utiliza para proyectar archivos tales como PDF o de imagen transmitiéndolos al proyector mediante una LAN inalámbrica.

Almacenamiento

Al guardar el proyector, manténgalo en un lugar seco.

Eliminación

Para desechar el producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de eliminación correcto.

La lámpara luminosa contiene mercurio. Al desechar las unidades de lámpara usadas, consulte el método de eliminación adecuado a su autoridad local o a su distribuidor.

Precauciones de uso

■ Para obtener una buena calidad de imagen

Para ver una imagen bonita con un contraste mayor, prepare un entorno apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague las luces que haya cerca de la pantalla para evitar que la luz del exterior, o la luz procedente de lámparas interiores, se refleje en la pantalla.

■ Lente de proyección

- No toque la superficie de la lente del proyector con las manos desprotegidas

Si la superficie de la lente de proyección se ensucia con huellas dactilares, u otros, la suciedad se ampliará y se proyectará en la pantalla. Se recomienda colocar la tapa de la lente suministrada en la lente de proyección cuando no se utilice el proyector.

- No limpie el lente durante la operación.

Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.



Indicado en el proyector

■ Panel LCD

El panel LCD es de alta precisión. Tenga en cuenta que, en casos excepcionales, podrían faltar píxeles de alta precisión o permanecer siempre encendidos. Este fenómeno no indica un mal funcionamiento. Si se proyectan imágenes fijas durante mucho tiempo, puede permanecer una imagen residual en el panel LCD. Es posible que la imagen residual no desaparezca.

■ Piezas ópticas

Cuando la temperatura ambiental de funcionamiento es alta, o en entornos con mucho polvo, humo de tabaco, etc., el ciclo de sustitución del panel LCD, de la placa polarizada y de otras piezas ópticas puede ser más corto incluso aunque se haya utilizado durante menos de un año. Consulte los detalles con su distribuidor.

■ Lámpara luminosa

La fuente de luz del proyector es una lámpara de mercurio de alta presión interna.

Una lámpara de mercurio de alta presión tiene las características siguientes.

- La luminosidad de la lámpara luminosa disminuye con el tiempo de uso.
- La lámpara luminosa puede estallar a causa de un sonido fuerte o se puede acortar su vida útil debido a un golpe, desconchones o degradación debido a la acumulación de tiempo de uso.
- La vida útil de la lámpara luminosa varía considerablemente según las diferencias individuales y las condiciones de uso. En concreto, el uso continuado durante más de 12 horas y el encendido/apagado frecuente de la alimentación deterioran considerablemente la lámpara luminosa y afectan a su vida útil.
- En raras ocasiones, la lámpara luminosa puede explotar al poco tiempo de iniciarse la proyección.
- El riesgo de explosión aumenta cuando la lámpara luminosa se usa más allá de su ciclo de sustitución. Asegúrese de sustituir la unidad de lámpara sistemáticamente. ("Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara" (→ página 117), "Sustitución de la unidad de lámpara" (→ página 117))
- Si la lámpara luminosa explota, el gas del interior de la lámpara luminosa se libera en forma de humo.
- Se recomienda guardar lámparas de repuesto para casos de emergencia.

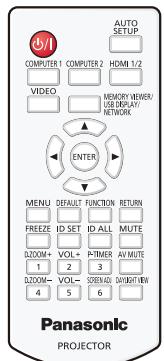
■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, lea este manual cuidadosamente en relación con la utilización de los cables eléctricos y los cables apantallados.

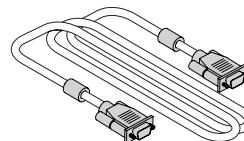
Accesorios

Asegúrese de que se hayan suministrado los siguientes accesorios con su proyector. Los números entre <> indican el número de accesorios.

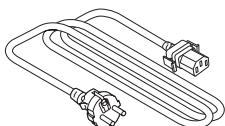
Unidad de mando a distancia inalámbrico <1> (N2QAYA000154)



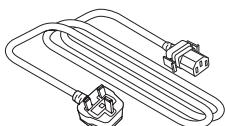
Cable de señal RGB <1> (K1HY15YY0012)



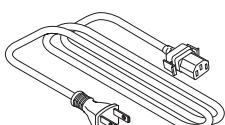
Cable de alimentación (TXFSX02UXRZ)



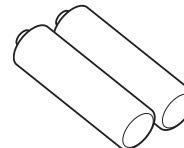
(TXFSX02UYAZ)



(TXFSX02UFEZ)

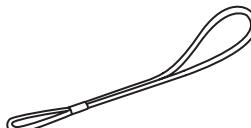


Pila AAA/R03 o AAA/LR03 <2>



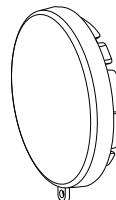
(para la unidad del mando a distancia)

Correa <1> (6103504711)



(para la tapa de la lente)

Tapa de la lente <1> (TKKL5568-1)



Atención

- Despues de desembalar el proyector, deseche correctamente la tapa del cable de alimentación y el material de embalaje.
- No utilice el cable de alimentación suministrado para dispositivos que no sean este proyector.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Guarde los componentes pequeños de forma correcta y manténgalos alejados de niños pequeños.

Nota

- El tipo y la cantidad de cables de alimentación varían en función del país de adquisición del producto.
- Los números de modelo de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Accesorios opcionales

Opciones	N.º de modelo
Soporte de montaje en el techo	ET-PKL100H (para techos altos) ET-PKL100S (para techos bajos) ET-PKV400B (soporte de montaje del proyector)
Unidad de lámpara de repuesto	ET-LAV300
Unidad de filtro de repuesto	ET-RFV300
Cable de conversión D-SUB - S Video	ET-ADSV
Módulo inalámbrico	ET-WML100 ^{*1}
Software de alerta precoz (Licencia básica/licencia de 3 años)	Serie ET-SWA100 ^{*2}

^{*1} Este producto no se puede adquirir en algunos países. Consulte los detalles a su distribuidor.

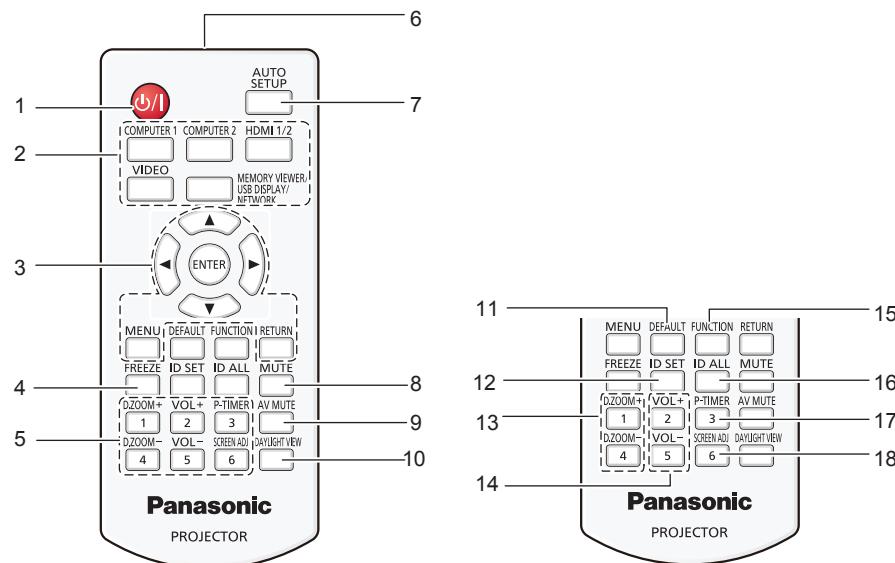
^{*2} El sufijo del número de modelo varía en función del tipo de licencia.

Nota

- Los números de modelo de los accesoriosopcionales están sujetos a cambio sin aviso previo.

Acerca de su proyector

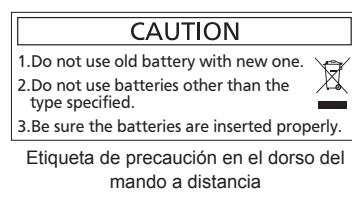
Mando a distancia



- 1 Botón de alimentación <⊕/|> (⊕ En espera/| Encendido)**
Pone el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo standby). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo standby).
- 2 Botones de selección de entrada (<COMPUTER 1>/<COMPUTER 2>/<HDMI 1/2>/<VIDEO>/<MEMORY VIEWER>/<USB DISPLAY/NETWORK>)**
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➔ página 41)
- 3 Botón <MENU>/botón <RETURN>/botones ▲▼◀▶/botón <ENTER>**
Se utilizan para moverse por la pantalla de menús. (➔ página 50)
Los botones ▲▼◀▶ también se utilizan para introducir la contraseña o caracteres para [SEGURIDAD].
- 4 Botón <FREEZE>**
Pausa la imagen proyectada y silencia el audio temporalmente. (➔ página 44)
- 5 Botones numéricos (<1> - <6>)**
Se utilizan para introducir un número de ID en un entorno con varios proyectores o una contraseña.
- 6 Transmisor de señales del mando a distancia**
- 7 Botón <AUTO SETUP>**
Se utiliza para llevar a cabo el ajuste automático mientras se proyecta la imagen (➔ página 45).
- 8 Botón <MUTE>**
Se utiliza para silenciar el audio. (➔ página 44)
- 9 Botón <AV MUTE>**
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente. (➔ página 44)

Atención

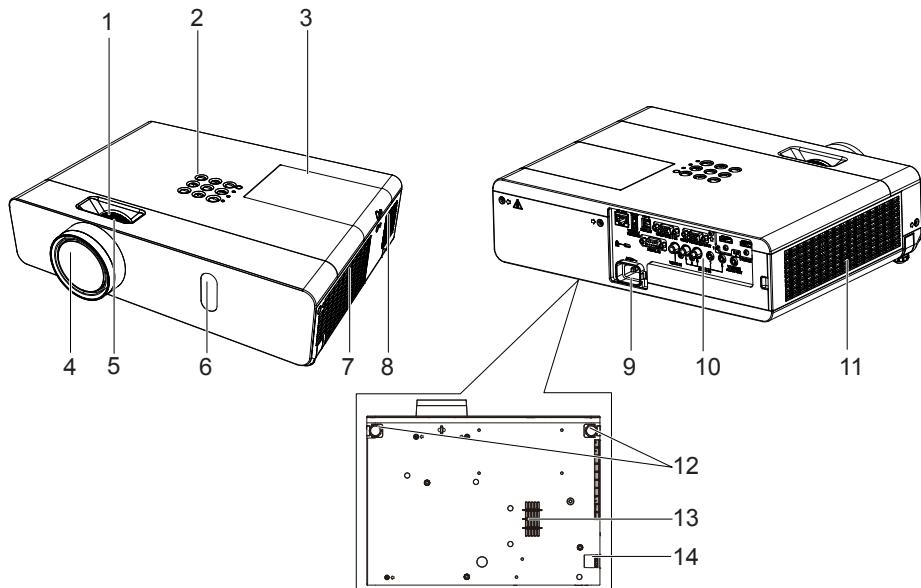
- No deje caer el mando a distancia.
 - Evite el contacto con líquidos.
 - No intente modificar ni desmontar el mando a distancia.
 - Observe el contenido siguiente descrito en la parte posterior del mando a distancia (véase la imagen de la derecha).
 - No utilice una pila nueva junto con una pila usada.
 - No utilice pilas distintas a las especificadas.
 - Asegúrese de que las polaridades (+ y -) sean correctas al insertar las pilas.
- Además, lea el contenido relativo a las pilas en "Aviso importante de seguridad".



Nota

- El mando a distancia se puede usar a una distancia de unos 7 m (22'11-5/8") apuntándolo directamente hacia el receptor de la señal del mando a distancia. El mando a distancia puede controlar con ángulos de hasta ±30° verticalmente y ±30° horizontalmente, pero la distancia efectiva de control puede ser menor.
- Si hay obstáculos entre el mando a distancia y el receptor de señales del mando a distancia, es posible que el mando a distancia no funcione correctamente.
- El proyector se puede manejar reflejando la señal del mando a distancia en la pantalla. El rango de funcionamiento puede variar debido a la pérdida de luminosidad causada por las propiedades de la pantalla.
- Si el receptor de señales del mando a distancia se ilumina con luz fluorescente o cualquier otra fuente intensa de luz, es posible que no se pueda utilizar el proyector. Coloque el proyector lo más lejos posible de la fuente luminosa.

Cuerpo del proyector



ADVERTENCIA

Mantenga las manos y otros objetos alejados de la abertura de salida de aire.

- Mantenga alejadas las manos y la cara.
- No introduzca los dedos.
- Mantenga alejados los objetos sensibles al calor.

El aire caliente de la abertura de salida de aire puede causar quemaduras o daños externos.

1 Anillo de zoom (parte trasera)

Ajusta el zoom.

2 Panel de control e indicadores (➔ página 23)

La unidad de lámpara está en el interior.

3 Lente de proyección

5 Anillo de enfoque (parte delantera)

Ajusta el enfoque.

6 Receptor de señal del mando a distancia

7 Abertura de salida de aire

8 Altavoz

9 Terminal <AC IN>

Sirve para conectar el cable de alimentación suministrado.

10 Terminales de conexión (➔ página 24)

11 Abertura de entrada de aire (lateral)/Tapa del filtro de aire (➔ página 115)

La unidad de filtro de aire está dentro.

12 Patas ajustables

Ajuste del ángulo de proyección.

13 Abertura de entrada de aire (parte inferior)

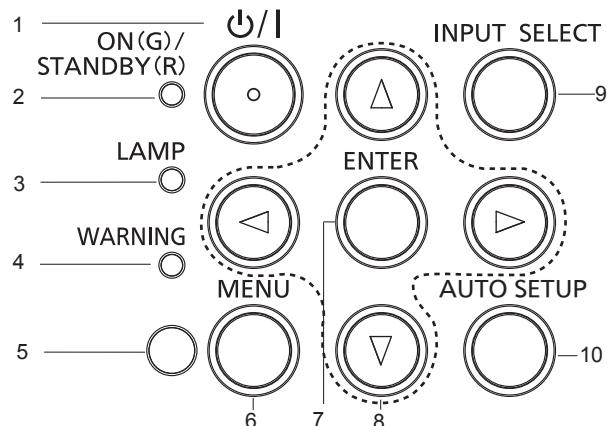
14 Gancho para cadena de seguridad

Sirve para colocar un cable para evitar robos, etc.

Atención

- No bloquee las rejillas de ventilación (entrada y salida) del proyector.
- Si se utiliza la función de apagado directo con el proyector instalado boca abajo, o si se gira el proyector después de apagarlo con la función de apagado directo, no ponga las manos ni objetos cerca de la abertura de entrada de aire (parte inferior), ya que por ella emerge un flujo inverso de aire caliente. Puede provocar quemaduras, lesiones o deformaciones.

■ Panel de control e indicadores



1 Botón de alimentación <ON/G>/<STANDBY/R>

Pone el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo standby). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo standby).

2 Indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)>

Muestra el estado de la alimentación.

3 Indicador de lámpara <LAMP>

Muestra el estado de la lámpara luminosa.

4 Indicador de advertencia <WARNING>

Indica un estado anómalo en el proyector.

5 Sensor de luminosidad ambiental

6 Botón <MENU>

Muestra u oculta el menú principal. (⇒ página 50)
Si se pulsa mientras se visualiza el submenú, sirve para regresar a la pantalla anterior.

7 Botón <ENTER>

Determina y ejecuta un elemento en la pantalla de menús.

8 Botones <▲▼◀▶>

Seleccionan un elemento de la pantalla de menús, cambian la configuración y ajustan el nivel.
También se utilizan para introducir una contraseña en el menú [SEGURIDAD] o para introducir caracteres.

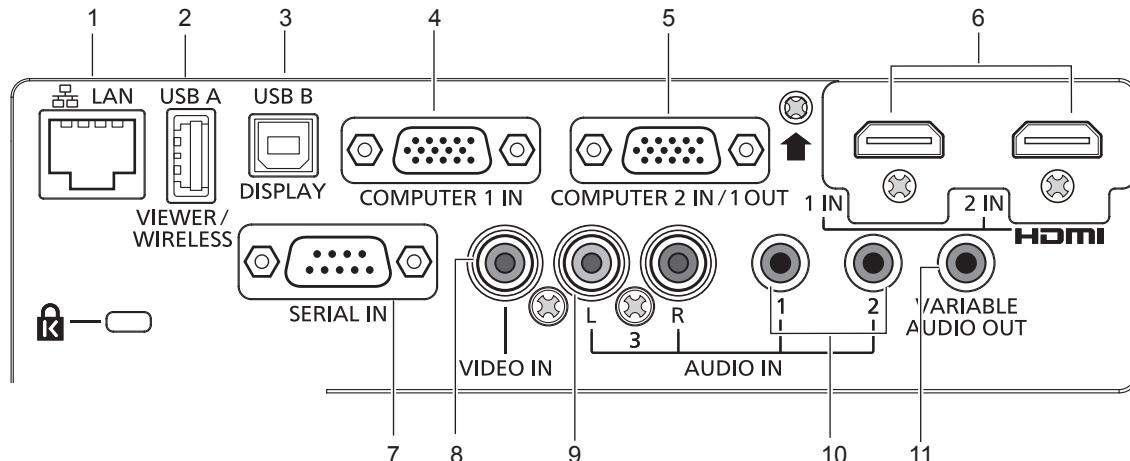
9 Botón <INPUT SELECT>

Selecciona la entrada de imagen para realizar la proyección.
(⇒ página 41)

10 Botón <AUTO SETUP>

Ajusta automáticamente la posición de visualización de la imagen mientras se proyecta la imagen. (⇒ página 45)

■ Terminales de conexión



1 Terminal <LAN>

Terminal LAN para establecer una conexión de red.

2 Terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>

Al utilizar la función MEMORY VIEWER, conecte la memoria USB directamente a este terminal. (➔ página 89)
Conecte el módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) directamente a este terminal cuando utilice la función de LAN inalámbrica. (➔ página 94)

3 Terminal <USB B (DISPLAY)>

Terminal para conectar el proyector al ordenador con un cable USB a fin de utilizar la función USB DISPLAY.

4 Terminal <COMPUTER 1 IN>

Terminal para introducir señales RGB, señales $YC_B C_R / YP_B P_R$ o señales Y/C.

5 Terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>

Terminal para introducir señales RGB o $YC_B C_R / YP_B P_R$. También puede ser salida de señales introducidas por el terminal <COMPUTER 1 IN> hacia un dispositivo externo.

6 Terminal <HDMI 1 IN>/terminal <HDMI 2 IN>

Estos son los terminales a la señal HDMI de entrada.

7 Terminal <SERIAL IN>

Terminal compatible con RS-232C para controlar externamente el proyector mediante su conexión con un ordenador.

8 Terminal <VIDEO IN>

Terminal para la entrada de señales de vídeo.

9 Terminal <AUDIO IN 3 (L/R)>

Terminal de entrada de las señales de audio.

El terminal <AUDIO IN 3> dispone de entradas izquierda <L> y derecha <R>.

10 Terminal <AUDIO IN 1>/terminal <AUDIO IN 2>

Terminales para introducir señales de audio.

11 Terminal <VARIABLE AUDIO OUT>

Terminal de la salida de la señal de audio introducida en el proyector.

Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

Preparación del mando a distancia

Inserción y extracción de las pilas

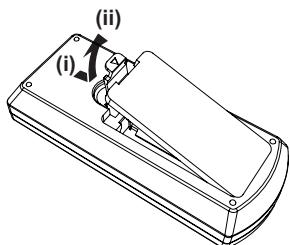


Fig. 1

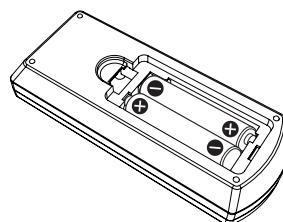


Fig. 2

- 1) Abra la tapa. (Fig. 1)
- 2) Inserte las pilas y cierre la tapa. (Inserte el lado “+” en primer lugar). (Fig. 2)
 - Al extraer las pilas, siga los pasos en orden inverso.

Cuando usa un sistema con varios proyectores

Al utilizar un sistema con más de un proyector, es posible hacer funcionar todos los proyectores a la vez o cada proyector por separado utilizando un solo control remoto asignando un ID único a cada proyector.

Si desea establecer el número de ID, primero debe completar la configuración inicial y, después de establecer el número de ID del proyector, configurar el número de ID en el mando a distancia. Para obtener información sobre la configuración inicial, consulte “Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial” (► página 38).

El número de ID de la unidad (el proyector y el mando a distancia) predeterminado de fábrica es [TODOS]. Se puede controlar con esta configuración. Si es necesario, configure el número de ID del mando a distancia y el proyector. Para obtener información sobre cómo establecer el número de ID del mando a distancia, consulte “Ajuste del número de ID del mando a distancia” (► página 47).

Nota

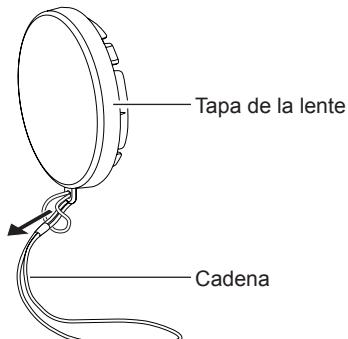
- Establezca el número de ID del proyector en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR] (► página 73).

Colocación de la tapa de la lente

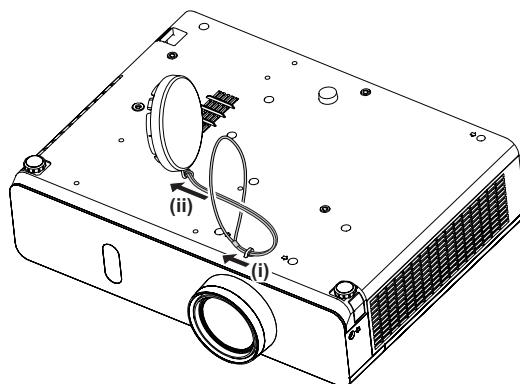
Cuando se traslada este proyector o cuando no se vaya a utilizar durante un período largo de tiempo, se recomienda colocar la tapa de la lente para evitar contaminarla.

Para evitar la pérdida de la tapa de la lente, coloque la tapa de la lente con la cadena de accesorios según los siguientes procedimientos.

- 1) Pase el extremo más fino del cordón a través del orificio de la tapa de la lente.



- 2) Pase el otro lado (el lado con el anillo más grande) del cordón a través del orificio en el fondo del proyector y átelo.



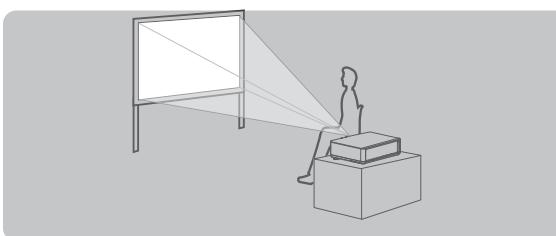
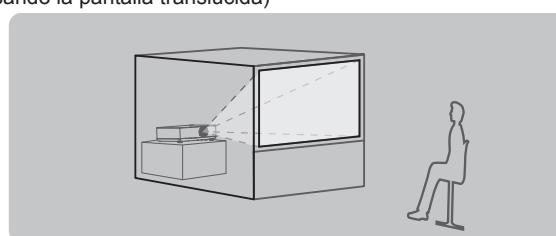
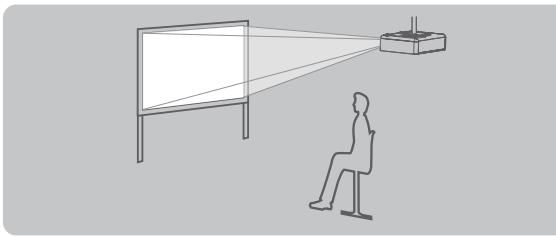
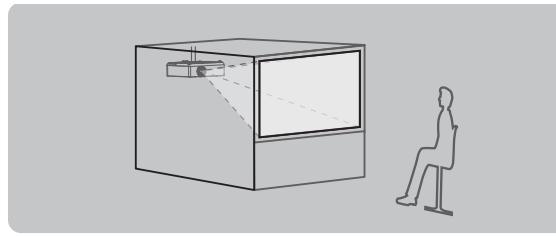
Capítulo 2 Inicio

Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

Configuración

Modo de instalación

Hay cuatro maneras de configurar el proyector. Ajuste el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (► página 73) dependiendo del modo de instalación.

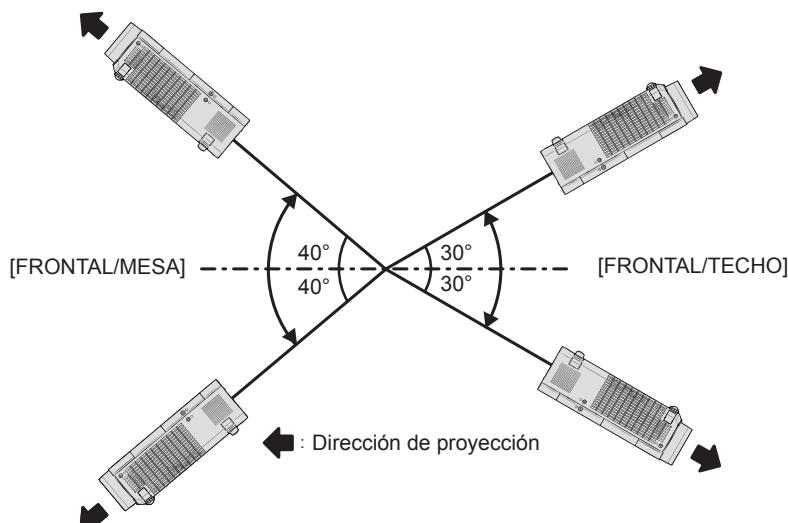
Instalación en mesa/suelo y proyección frontal	Instalación en mesa/suelo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida)
	
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/MESA]
Montaje en el techo y proyección frontal	Montaje en el techo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida)
	
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/TECHO]
Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/TECHO]

Nota

- El proyector tiene un sensor de ángulo integrado. La altitud del proyector se detecta automáticamente ajustando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] a [AUTO]. Para proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].

■ Sensor de ángulo

El intervalo de posiciones de instalación detectable con el sensor integrado de ángulo del proyector es el siguiente. En caso de [AUTO], cuando el proyector se coloque con el lado superior hacia arriba dentro de un $\pm 40^\circ$ del plano horizontal, cambiará a [FRONTAL/MESA] automáticamente; cuando el proyector se coloque con el lado superior hacia abajo dentro de un $\pm 30^\circ$ del plano horizontal, cambiará a [FRONTAL/TECHO] automáticamente.



En el caso de [AUTO], se detectará como [FRONTAL/MESA] incluso aunque la inclinación esté inclinado más de $\pm 40^\circ$ con la cara superior hacia arriba o más de $\pm 30^\circ$ con la cara superior hacia abajo. Para utilizar el proyector inclinado más de $\pm 30^\circ$ con la cara superior hacia abajo, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO] en lugar de [AUTO].

Sin embargo, no utilice el proyector con un ángulo mayor que $\pm 40^\circ$ respecto al plano horizontal. Hacerlo puede acortar la duración de las piezas.

Piezas para el montaje en el techo (opcional)

Esta operación requiere un soporte opcional para montaje en el techo. Asegúrese de usar la Abrazadera de montaje del proyector junto con el soporte de techo para techos altos o techos bajos.

N.º de modelo:

① ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)

② ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)

- Utilice solo los soportes de montaje en el techo especificados para este proyector.

- Consulte las instrucciones de instalación del soporte de montaje en el techo en el manual de instalación al instalar el soporte y el proyector.

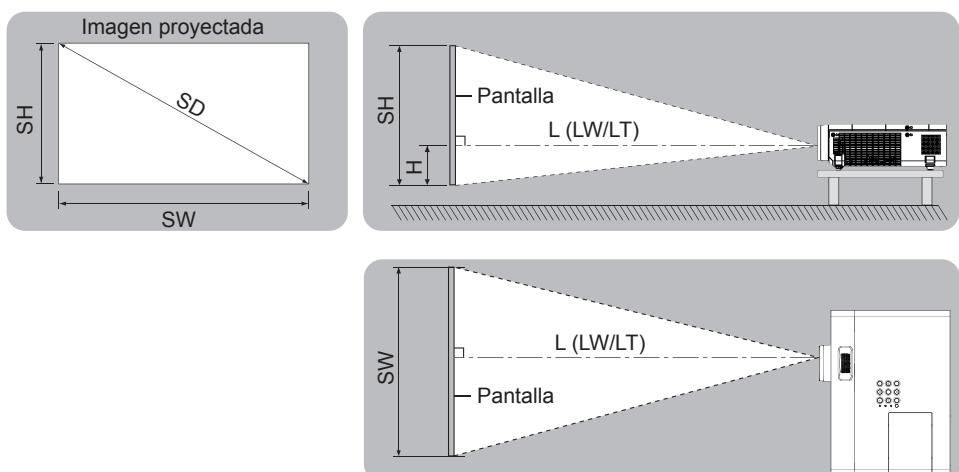
Atención

- Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, la instalación del soporte de techo deberá llevarla a cabo el distribuidor o un técnico cualificado.

Tamaño de pantalla y distancia de proyección

Consulte el tamaño de la pantalla y las distancias de proyección para instalar el proyector. El tamaño y posición de la imagen pueden ajustarse de acuerdo con el tamaño y posición de la pantalla.

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.



(Unidad: m)

L (LW/LT)*1	Distancia de proyección
SH	Altura de la imagen
SW	Anchura de la imagen
H	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen
SD	Tamaño de la imagen proyectada

*1 LW: Distancia mínima
LT: Distancia máxima

Atención

- Antes de proceder a la instalación, consulte "Precauciones respecto al uso" (⇒ página 14).

Distancia de proyección

Es posible que se produzca un error del ±5 % en relación con las distancias de proyección mencionadas.

Cuando se utiliza [AJUSTE DE PANTALLA], la distancia se corrige para situarse por debajo del tamaño de imagen especificado.

Para PT-VW360

(Unidad: m)

Tamaño de proyección	Para la relación de aspecto 16:10			Para la relación de aspecto 16:9			Para la relación de aspecto 4:3		
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)
0,76 (30")	0,73	1,21	0,008	0,76	1,24	-0,012	0,83	1,37	0,009
1,02 (40")	0,99	1,63	0,011	1,02	1,68	-0,017	1,13	1,85	0,012
1,27 (50")	1,25	2,04	0,013	1,28	2,09	-0,021	1,41	2,31	0,015
1,52 (60")	1,50	2,44	0,016	1,54	2,51	-0,025	1,70	2,77	0,018
1,78 (70")	1,76	2,87	0,019	1,81	2,95	-0,029	1,99	3,25	0,021
2,03 (80")	2,01	3,27	0,022	2,07	3,37	-0,033	2,28	3,71	0,024
2,29 (90")	2,27	3,70	0,024	2,33	3,80	-0,037	2,57	4,19	0,027
2,54 (100")	2,52	4,10	0,027	2,59	4,22	-0,041	2,86	4,65	0,030
3,05 (120")	3,03	4,93	0,032	3,12	5,07	-0,050	3,44	5,59	0,037
3,81 (150")	3,80	6,17	0,040	3,90	6,34	-0,062	4,30	6,99	0,046
5,08 (200")	5,07	8,24	0,054	5,21	8,47	-0,083	5,74	9,33	0,061
6,35 (250")	6,34	10,30	0,067	6,52	10,59	-0,104	7,19	11,67	0,076
7,62 (300")	7,62	12,37	0,081	7,83	12,72	-0,124	8,63	14,01	0,091

Para PT-VX430

(Unidad: m)

Tamaño de proyección	Para la relación de aspecto 4:3			Para la relación de aspecto 16:9			Para la relación de aspecto 16:10		
Diagonal de la pantalla (SD)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)	Distancia mínima (LW)	Distancia máxima (LT)	Posición en altura (H)
0,76 (30")	0,69	1,14	0,046	0,75	1,24	-0,012	0,73	1,21	0,008
1,02 (40")	0,94	1,54	0,061	1,02	1,68	-0,017	0,99	1,63	0,011
1,27 (50")	1,17	1,92	0,076	1,28	2,09	-0,021	1,24	2,04	0,013
1,52 (60")	1,41	2,30	0,091	1,54	2,51	-0,025	1,49	2,44	0,016
1,78 (70")	1,65	2,70	0,107	1,81	2,94	-0,029	1,76	2,86	0,019
2,03 (80")	1,89	3,08	0,122	2,06	3,36	-0,033	2,01	3,27	0,022
2,29 (90")	2,14	3,48	0,137	2,33	3,80	-0,037	2,27	3,69	0,024
2,54 (100")	2,37	3,87	0,152	2,59	4,21	-0,041	2,52	4,10	0,027
3,05 (120")	2,86	4,65	0,183	3,11	5,07	-0,050	3,03	4,93	0,032
3,81 (150")	3,58	5,81	0,229	3,90	6,33	-0,062	3,79	6,16	0,040
5,08 (200")	4,78	7,76	0,305	5,21	8,45	-0,083	5,06	8,22	0,054
6,35 (250")	5,98	9,70	0,381	6,52	10,57	-0,104	6,34	10,29	0,067
7,62 (300")	7,18	11,65	0,457	7,82	12,70	-0,124	7,61	12,35	0,081

Fórmulas de distancia de proyección

Mediante los cálculos siguientes, se puede determinar cualquier otra distancia de proyección en función de las dimensiones de la pantalla (m).

La distancia calculada puede contener cierto error.

Si desea calcular la distancia de proyección con el tamaño SD de la imagen proyectada (unidad: pulgadas) mediante sustitución, utilice 0,0254 veces el valor de SD.

Para PT-VW360

	Para la relación de aspecto 16:10	Para la relación de aspecto 16:9	Para la relación de aspecto 4:3
Altura de la pantalla (SH)	= $0,530 \times SD(m)$	= $0,490 \times SD(m)$	= $0,6 \times SD(m)$
Ancho de la pantalla (SW)	= $0,848 \times SD(m)$	= $0,872 \times SD(m)$	= $0,8 \times SD(m)$
Distancia mínima (LW)	= $1,0037 \times SD(m) - 0,0290$	= $1,0316 \times SD(m) - 0,0290$	= $1,1363 \times SD(m) - 0,0290$
Distancia máxima (LT)	= $1,6273 \times SD(m) - 0,0292$	= $1,6725 \times SD(m) - 0,0292$	= $1,8422 \times SD(m) - 0,0292$

Para PT-VX430

	Para la relación de aspecto 4:3	Para la relación de aspecto 16:9	Para la relación de aspecto 16:10
Altura de la pantalla (SH)	= $0,6 \times SD(m)$	= $0,490 \times SD(m)$	= $0,530 \times SD(m)$
Ancho de la pantalla (SW)	= $0,8 \times SD(m)$	= $0,872 \times SD(m)$	= $0,848 \times SD(m)$
Distancia mínima (LW)	= $0,9461 \times SD(m) - 0,0295$	= $1,0307 \times SD(m) - 0,0295$	= $1,0028 \times SD(m) - 0,0295$
Distancia máxima (LT)	= $1,5324 \times SD(m) - 0,0272$	= $1,6696 \times SD(m) - 0,0272$	= $1,6244 \times SD(m) - 0,0272$

Conexiones

Antes de realizar las conexiones

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de uso del dispositivo externo que vaya a conectar.
- Apague los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las indicaciones siguientes antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
 - Al conectar un cable a un dispositivo conectado al proyector o al propio proyector, toque algún objeto metálico cercano para eliminar electricidad estática del cuerpo antes de realizar el trabajo.
 - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo al proyector o al cuerpo del proyector. Cuanto más largo es el cable, más sensible es al ruido. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que es más sensible al ruido.
 - Al conectar cualquier cable, conecte primero el terminal GND y, después, el terminal de conexión del dispositivo que vaya a conectar directamente.
- Si algún dispositivo carece de cable de conexión suministrado, o si no dispone de un cable opcional para conectar el dispositivo, prepare un cable de conexión de sistema apropiado para el dispositivo.
- Las señales de vídeo con excesivas fluctuaciones pueden hacer que las imágenes proyectadas en la pantalla oscilen o se muevan de forma aleatoria. En tal caso, deberá conectar un corrector de base de tiempos (TBC).
- El proyector acepta señales de vídeo, señales Y/C, señales $Y_C_B C_R YP_B P_R$ y señales RGB analógicas (las señales de sincronización son de nivel TTL) y señales digitales.
- Algunos modelos de ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Al utilizar cables largos para conectar el proyector con los distintos dispositivos, existe la posibilidad de que la imagen no se reproduzca correctamente si no se utiliza un compensador.
- Para obtener más información acerca de las señales de vídeo compatibles con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles". (⇒ página 127)

Asignaciones de contactos y denominación de las señales del terminal <COMPUTER 1 IN>

Vista exterior	N.º de patilla	Nombres de señales	N.º de patilla	Nombres de señales
	①	R/P _R /C	⑨	+ 5 V
	②	G/Y/Y	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	GND
	④	—	⑫	Datos DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Reloj DDC
	⑧	GND		

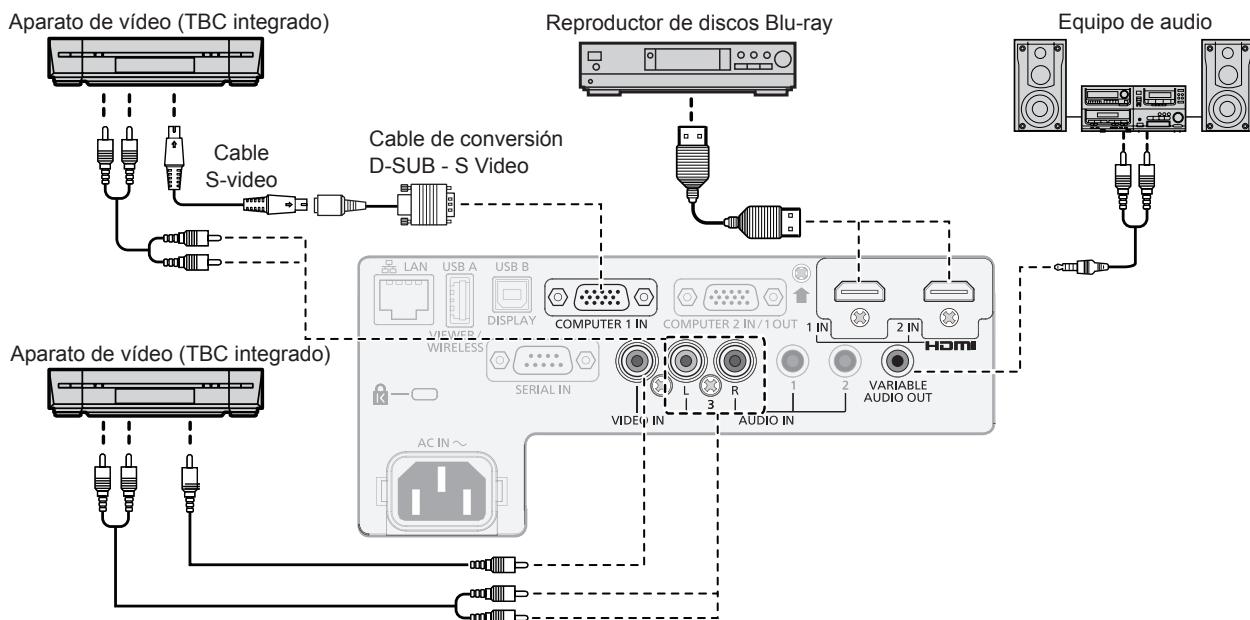
Asignaciones de contactos y denominación de las señales del terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>

Vista exterior	N.º de patilla	Nombres de señales	N.º de patilla	Nombres de señales
	①	R/P _R	⑨	+5 V
	②	G/Y	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	—
	④	—	⑫	Datos DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Reloj DDC
	⑧	GND		

Asignación de patillas y nombres de las señales en los terminales <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>

Vista exterior	N.º de patilla	Nombres de señales	N.º de patilla	Nombres de señales
Patillas con números pares ② con ⑯	①	Datos T.M.D.S 2+	⑪	Apantallamiento reloj T.M.D.S.
	②	Apantallamiento datos 2 T.M.D.S.	⑫	Reloj T.M.D.S. –
	③	Datos T.M.D.S 2–	⑬	CEC
	④	Datos T.M.D.S 1+	⑭	—
	⑤	Apantallamiento datos T.M.D.S. 1	⑮	SCL
	⑥	Datos T.M.D.S 1–	⑯	SDA
	⑦	Datos T.M.D.S 0+	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	Apantallamiento datos T.M.D.S. 0	⑱	+5 V
Patillas con números impares ① con ⑲	⑨	Datos T.M.D.S 0–	⑲	Detección de conexión en caliente
	⑩	Reloj T.M.D.S. +		

Ejemplo de conexión: Equipo de AV



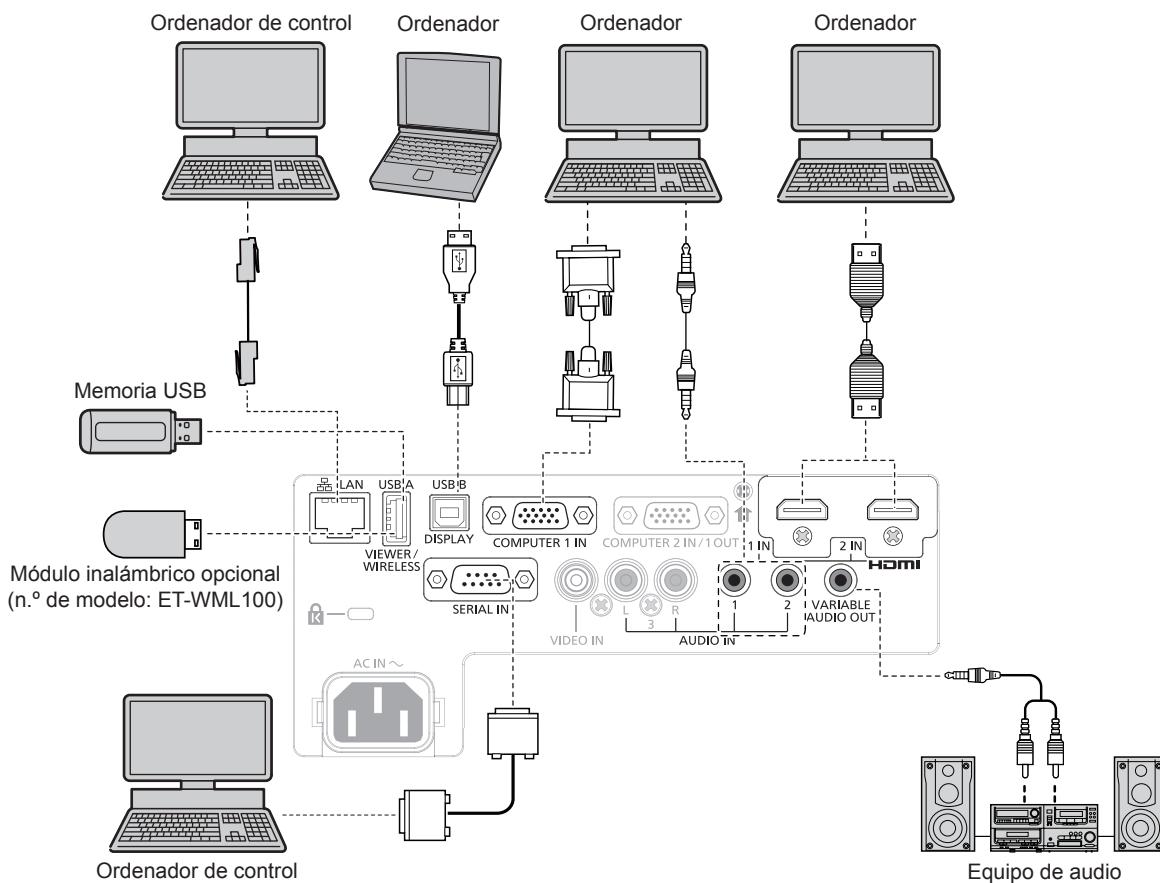
Atención

- Al conectar un VCR, asegúrese de utilizar uno de los componentes siguientes.
 - Un VCR con un corrector de base de tiempos (TBC).
 - Un corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y el VCR.
- Si se conectan señales de sincronización de ráfaga no estándar, la imagen puede distorsionarse. En este caso, conecte el corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y los dispositivos externos.

Nota

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla los estándares HDMI, las imágenes pueden interrumpirse o no proyectarse.
- Es posible conectar los terminales <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> a un dispositivo externo con el terminal DVI-D utilizando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos y la imagen podría no proyectarse.
- Este proyector no es compatible con el enlace Viera (HDMI).
- Para extraer audio, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [SELECC. ENTRADA SONIDO].
- Al introducir señales Y/C en el terminal <COMPUTER 1 IN>, cambie el ajuste utilizando el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONFIG. ENTRADA COMPUTER1] (página 72). Además, al introducir señales Y/C, utilice el cable de conversión opcional D-SUB - S Video (n.º de modelo: ET-ADSV).
- Si hay un cable conectado en el terminal <VARIABLE AUDIO OUT>, no se emitirá el sonido por el altavoz incorporado.

Ejemplo de conexión: Ordenadores



Atención

- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, utilice el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables apantallados disponibles comercialmente.

Nota

- En el caso de un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla los estándares HDMI, las imágenes pueden interrumpirse o no proyectarse.
- Es posible conectar los terminales <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> a un dispositivo externo con el terminal DVI-D utilizando un cable de conversión HDMI/DVI. Sin embargo, es posible que no funcione correctamente con algunos dispositivos externos y la imagen podría no proyectarse.
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.
- Para extraer audio, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [SELECC. ENTRADA SONIDO].
- Conecte el módulo inalámbrico opcional (n.º de modelo: ET-WML100) o una memoria USB directamente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)> del proyector sin utilizar ningún cable de extensión USB ni concentrador USB.
- Si hay un cable conectado en el terminal <VARIABLE AUDIO OUT>, no se emitirá el sonido por el altavoz incorporado.

Capítulo 3 Operaciones básicas

Este capítulo describe las operaciones básicas con las que empezar.

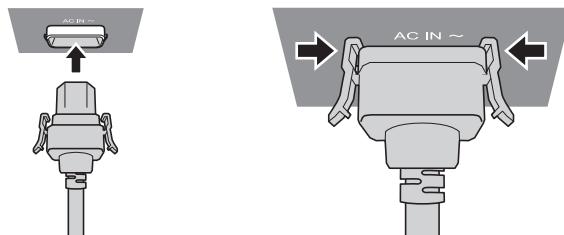
Encender/apagar el proyector

Conexión del cable de alimentación

Compruebe que el cable de alimentación suministrado esté completamente insertado en el terminal <AC IN> del cuerpo del proyector para evitar que pueda desconectarse fácilmente.

Para obtener más información sobre la manipulación del cable de alimentación, consulte "Aviso importante de seguridad" (➔ página 4).

Conexión del cable de alimentación

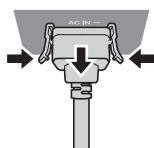


- 1) Compruebe las formas del terminal <AC IN> situado en la parte posterior del proyector y del conector del cable de alimentación e inserte completamente el conector en la dirección correcta.
- 2) Compruebe que las pestañas a ambos lados del conector queden bien enganchados con los pernos del terminal <AC IN>.

Atención

- No utilice el cable con las pestañas dañadas. Si lo hace, el contacto entre el conector del cable de alimentación y el terminal <AC IN> será deficiente. Consulte con su distribuidor sobre la forma de reparar el cable de alimentación.

Extracción del cable de alimentación



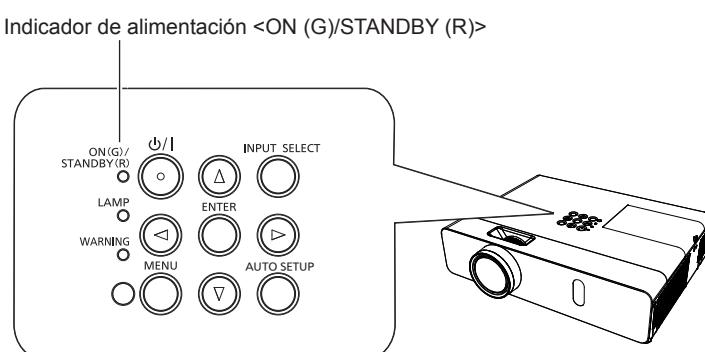
- 1) Confirme que el proyector esté en modo standby y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.
- 2) Extraiga el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN> del cuerpo del proyector mientras presiona las pestañas situadas a ambos lados.

Atención

- No tire del conector con las pestañas derecha e izquierda enganchadas con los pernos del terminal <AC IN>. Si tira hacia fuera con las pestañas enganchadas en los pernos, las puntas de las pestañas se pueden dañar. Si las pestañas están dañadas, deje de utilizar el proyector y consulte con su distribuidor la forma de reparar el cable de conexión.

Indicador de alimentación

El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> muestra el estado de la alimentación. Compruebe el estado del indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> antes de utilizar el proyector.



Estado del indicador	Estado
Apagado	El cable de alimentación no está conectado al enchufe.
Rojo	Encendido La alimentación está apagada (modo standby). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [ECO].
	Parpadeante ^{*1} La alimentación está apagada (modo standby). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [RED].
	Parpadeante ^{*2} La alimentación está apagada (modo standby). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está configurado como [NORMAL].
Verde	Encendido Proyectando.
	Parpadeante ^{*3} La lámpara luminosa está apagada. El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO BAJO CONSUMO] está configurado como [LISTO].
	Parpadeante ^{*4} El proyector se está preparando para proyectar. El proyector proyectará la imagen transcurridos unos instantes.
Naranja	Encendido El proyector se está preparando para apagarse. La alimentación se apaga al cabo de un rato. (Cambio al modo standby).

*1 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (encendido) → 0,25 segundos (apagado) → 0,75 segundos (encendido) → 0,25 segundos (apagado)

*2 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (encendido) → 0,25 segundos (apagado)

*3 El indicador parpadea en el ciclo: 2,0 segundos (encendido) → 2,0 segundos (apagado)

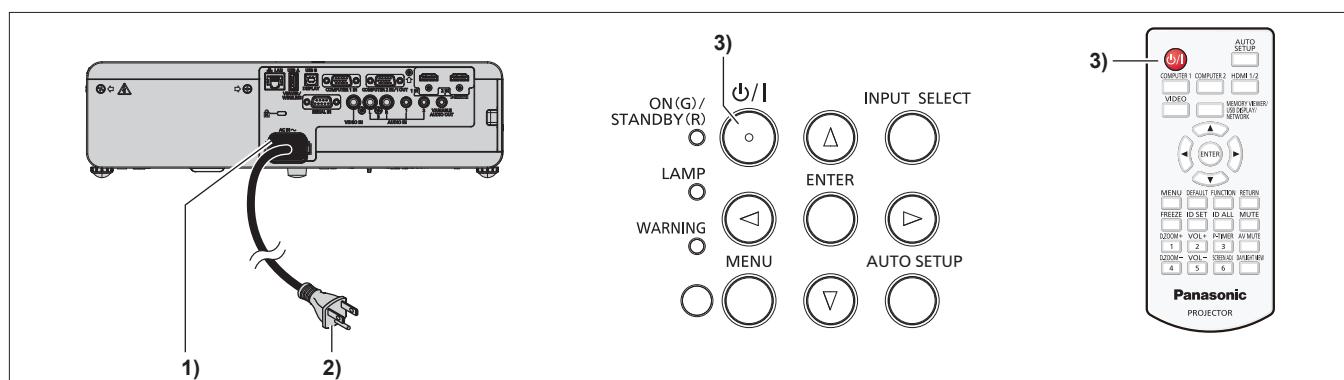
*4 El indicador parpadea en el ciclo: 0,5 segundos (encendido) → 0,5 segundos (apagado)

Nota

- Cuando el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se enciende en naranja, el ventilador está en marcha para refrigerar el proyector.
- Durante aproximadamente 90 segundos después de que el proyector se apague, la lámpara luminosa no se iluminará aunque se encienda la alimentación. Vuelva a conectar la alimentación una vez que el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumine/parpadee en rojo.
- El proyector consume energía incluso en el modo standby (el indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina/parpadea en rojo). Consulte la información sobre consumo energético en "Consumo de energía" (⇒ página 129).

Encendido del proyector

Antes de encender el proyector, asegúrese de que los demás dispositivos estén conectados correctamente (⇒ página 32) y antes quite la tapa de la lente.



1) Conecte el cable alimentación al cuerpo del proyector.

2) Conecte el enchufe a una toma de corriente.

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se encenderá o parpadeará, y el proyector entrará en modo standby.

3) Pulse el botón de encendido <⊕/|>.

- El indicador de alimentación <ON (G)/STANDBY (R)> se ilumina en verde y la imagen se proyecta con rapidez en la pantalla.

Atención

- Asegúrese de retirar la tapa de la lente antes de iniciar la proyección.

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], la proyección puede tardar 10 segundos más antes de que el proyector empiece a proyectar una vez encendida la alimentación, en comparación con cuando se configura como [NORMAL].

Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial

Al encender el proyector por primera vez después de la compra, así como cuando se ejecuta [INICIALIZA TODO] en el menú [SETUP PROYECTOR], se muestra la pantalla de ajuste inicial. Realice los ajustes en función de las circunstancias.

En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones del menú.

Si pulsa el botón <MENU> mientras aparece la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL], puede volver a la pantalla anterior.

La misma función está disponible pulsando el botón <RETURN> del mando a distancia.

Nota

- La primera vez que se utiliza el proyector, para mostrar claramente la pantalla de menú, quizás sea necesario ajustar el anillo de enfoque y el anillo de zoom en la zona del proyector (➔ página 22). Para obtener más detalles, consulte "Cómo ajustar el estado de la imagen" (➔ página 42).

Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [IDIOMA].

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el idioma de visualización.



2) Pulse el botón <ENTER> para pasar a la configuración inicial.

Ajuste inicial (ajustes de instalación)

Si es necesario, cambie el ajuste de cada elemento.

PT-VW360



PT-VX430



1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

Elemento	Descripción	Página
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].	28, 73
[RELACIÓN DE ASPECTO]	Ajuste el formato de pantalla (relación de aspecto) y la posición de visualización de la imagen. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada elemento en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].	68
[POSICIÓN PANTALLA]	Ajuste la posición de proyección de la imagen. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada elemento en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].	68
[MODO STANDBY]	Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo standby. El ajuste predeterminado de fábrica es [NORMAL], que permite usar la función de red mientras el aparato está en modo standby. Si desea reducir el consumo de energía, puede ajustarlo como [ECO]. Si desea reducir el consumo de energía durante el modo standby y realizar la operación de encendido mediante LAN cableada, seleccione [RED]. Después de completar la configuración inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY].	75

2) Pulse **<▶> para cambiar el ajuste.**

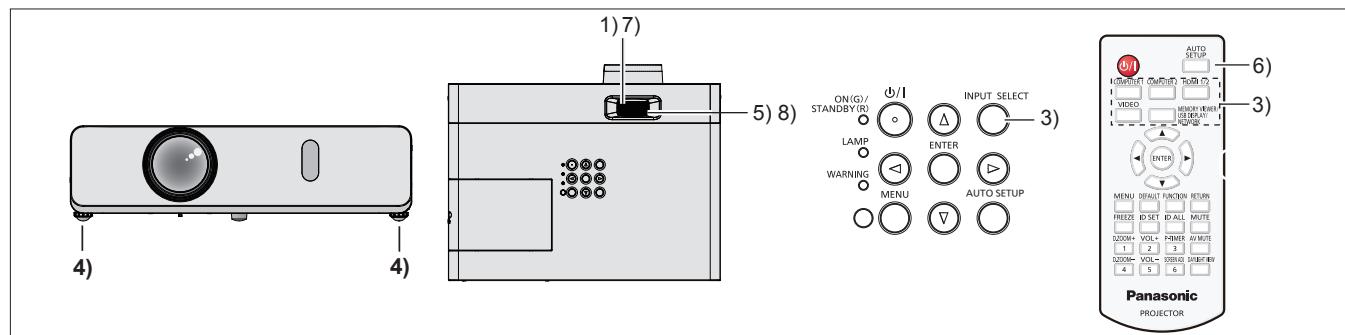
- Despues de completar todos los ajustes, siga con el Paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

Ajustes y selecciones

Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el foco.

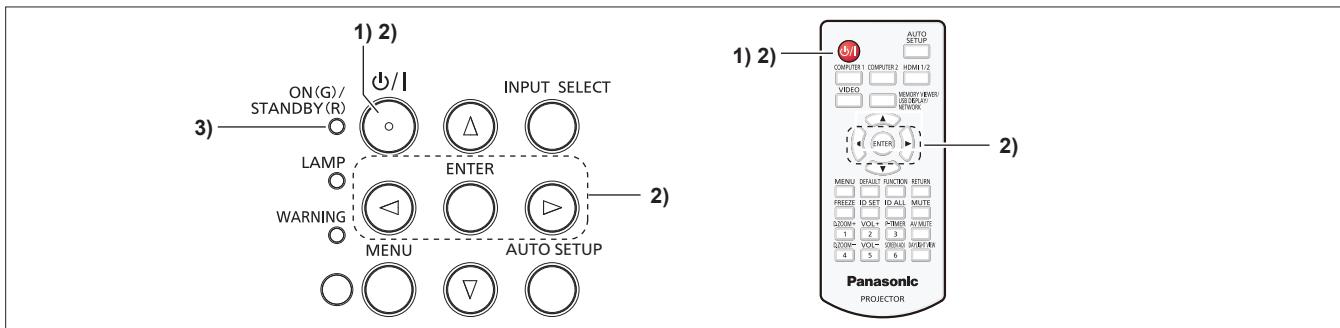


- 1) Ajuste aproximadamente el enfoque de la imagen con la palanca de enfoque. (► página 42)
- 2) Cambie el ajuste del menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. (► página 28)
 - Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (► página 50).
- 3) Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control o los botones de selección de entrada (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI 1/2>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>) del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.
- 4) Ajuste la inclinación frontal, posterior y lateral del proyector con las patas ajustables. (► página 43)
- 5) Ajuste el tamaño de la imagen a la pantalla con el anillo de zoom.
- 6) Si la señal de entrada es una señal RGB analógica, pulse el botón <AUTO SETUP>.
- 7) Ajuste el enfoque de nuevo con el anillo de enfoque.
- 8) Vuelva a ajustar el tamaño de la imagen a la pantalla con el anillo de zoom.

Nota

- Al encender el proyector por primera vez después de la compra, así como cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO], se muestra la pantalla de ajuste inicial después de iniciar la proyección. Consulte “Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial” (► página 38).

Apagado del proyector



- 1) Pulse el botón de encendido <**ON (G)/STANDBY (R)**>.

 - Se muestra la pantalla de confirmación [DESCONEXIÓN.].

- 2) Pulse **◀▶** para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <**ENTER**>.
(O pulse el botón de encendido <**ON (G)/STANDBY (R)**> de nuevo).

 - Se detendrá la proyección de la imagen y el indicador de alimentación <**ON (G)/STANDBY (R)**> se iluminará en naranja. (El ventilador continúa funcionando).

- 3) Espere hasta que el indicador de alimentación <**ON (G)/STANDBY (R)**> del proyector se ilumine o parpadee en rojo.

 - El proyector se pone en modo standby cuando el indicador de alimentación <**ON (G)/STANDBY (R)**> se ilumina o parpadea en rojo.

- 4) Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

Nota

- Mientras el indicador de alimentación <**ON (G)/STANDBY (R)**> se ilumina en naranja, la lámpara luminosa se está enfriando y no se puede encender el proyector. Espere hasta que el indicador de alimentación <**ON (G)/STANDBY (R)**> empieza a iluminar o parpadear en rojo de nuevo para volver a encender el proyector de nuevo.
- Al embalar proyector para transporte o almacenamiento, por favor asegúrese de que cada indicador esté apagado.
- **Incluso si la corriente se desconecta pulsando el botón de encendido <**ON (G)/STANDBY (R)**>, el proyector consume corriente si el enchufe de corriente está conectado a la toma de corriente.**
Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], el uso de algunas funciones está limitado, pero se puede ahorrar consumo de energía durante el modo standby.

Función de apagado directo

Cuando el enchufe se desconecte de la toma de corriente o el interruptor del circuito desactive la corriente en el caso del montaje del techo mientras la proyección está en curso, el proyector puede responder con la función de apagado directo. Por lo tanto, también es seguro en el caso que se produzca un corte eléctrico o el cable de alimentación se extraiga inmediatamente después de que se apague el proyector.

Atención

- No desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared ni apague el disyuntor del circuito poco después (aproximadamente un minuto) de que se haya encendido la lámpara. Si lo hace, la lámpara luminosa podría no encenderse la próxima vez que conecte el proyector o podría sufrir un deterioro prematuro.
- Si se utiliza la función de apagado directo con el proyector instalado boca abajo, o si se gira el proyector después de apagarlo con la función de apagado directo, no ponga las manos ni objetos cerca de la abertura de entrada de aire (parte inferior), ya que por ella emerge un flujo inverso de aire caliente. Puede provocar quemaduras, lesiones o deformaciones.

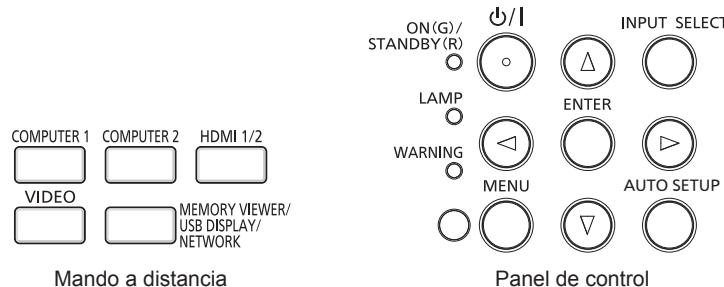
Nota

- Al utilizar la función de apagado directo, no es posible reiniciar el proyector inmediatamente después de desconectar el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared o de apagar el interruptor de encendido/apagado. La lámpara luminosa ta temperatura y se debe enfriar, por lo que a veces tarda más tiempo de lo habitual en volver a encenderse.
- Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [ENCENDIDO INICIAL] se establece a [ÚLTIMA MEMORIA] y el proyector se apagó utilizando el interruptor directamente mientras se proyectaba durante el último momento de uso, el indicador de corriente <**ON (G)/STANDBY (R)**> se encenderá en verde al poco de encender el interruptor y, a continuación, comenzará la proyección de la imagen.

Proyección

Compruebe las conexiones de los dispositivos periféricos (⇒ página 32) y la conexión del cable de alimentación (⇒ página 36), y encienda el proyector (⇒ página 37) para iniciar el proyector. Seleccione la imagen y ajuste el estado de la imagen.

Seleccionar la señal de entrada



Es posible cambiar la entrada que se desea proyectar. El método para cambiar la entrada es el siguiente.

- Pulse los botones de selección de entrada del mando a distancia y especifique directamente la entrada para proyectar.
- Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control para abrir la pantalla de selección de entrada, y seleccione la entrada que se va a proyectar en la lista.

Cambio de la entrada directamente con el mando a distancia

La entrada que se desea proyectar se puede cambiar directamente pulsando el botón de selección de entrada en el mando a distancia.

- 1) **Pulse los botones de selección de entrada (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI 1/2>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK>).**
 - Cambia la entrada y muestra una guía de entradas que indica el terminal de entrada seleccionado en la parte superior derecha de la pantalla de proyección.

<COMPUTER 1>	Cambia la entrada a COMPUTER 1. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <COMPUTER 1 IN>.
<COMPUTER 2> ^{*1}	Cambia la entrada a COMPUTER 2. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.
<HDMI 1/2>	Cambia la entrada a HDMI 1 o HDMI 2. Cambia a la otra entrada cuando ya hay una entrada seleccionada. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <HDMI 1 IN> o el terminal <HDMI 2 IN>.
<VIDEO>	Cambia la entrada a VIDEO. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <VIDEO IN>.
<MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK>	Cambia la entrada a MEMORY VIEWER, USB DISPLAY o RED. Si se ha seleccionado una entrada, la entrada cambia cada vez que se pulsa el botón.

*1 Si la opción de menú [SETUP PROYECTOR] → [SELECCIÓN COMPUTER2] tiene el valor [COMPUTER1 OUT], no es posible seleccionar la entrada COMPUTER2.

Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Seleccione el menú [IMAGEN] → [RGB/YC_BC_R]/[IRGB/YP_BP_R] (⇒ página 57)
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO]. (⇒ página 63)

Nota

- Configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONFIG. ENTRADA COMPUTER1] para que corresponda a la señal que se vaya a introducir en el terminal <COMPUTER 1 IN>.
- Si va a introducir señales en el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>, configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [SELECCIÓN COMPUTER2] con [COMPUTER2 IN].
- Al seleccionar la entrada MEMORY VIEWER, se pueden proyectar imágenes fijas almacenadas en la memoria USB utilizando la función MEMORY VIEWER. Consulte los detalles en la sección "Función Memory Viewer" (⇒ página 89).
- Si el proyector está conectado a un ordenador con un cable convertidor USB y se selecciona la entrada USB DISPLAY, se podrá transferir la pantalla y el sonido del ordenador utilizando la función USB DISPLAY. Consulte los detalles en la sección "Función USB DISPLAY" (⇒ página 91).

Cambio de la entrada desde la pantalla de selección de entrada

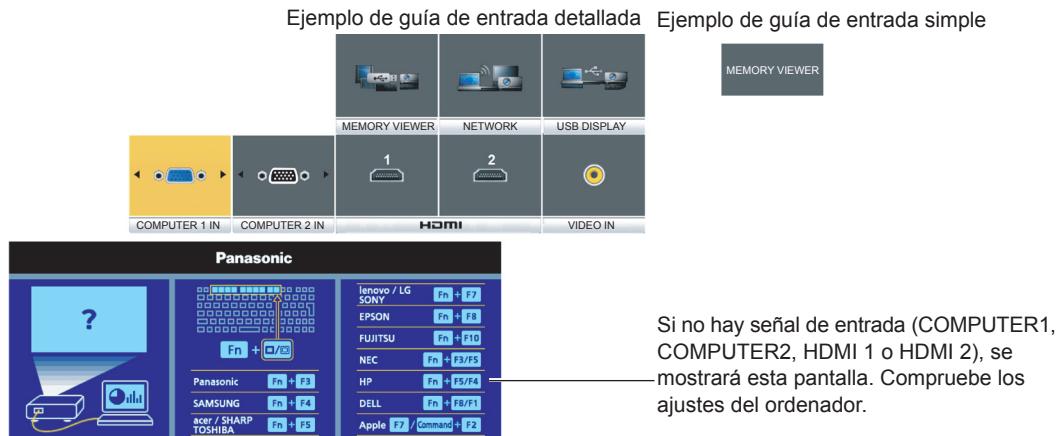
La entrada que se va a proyectar se puede seleccionar accediendo a la pantalla de selección de entrada con el panel de control.

1) Pulse el botón <INPUT SELECT> en el panel de control.

- Se muestra la guía de entrada.

2) Pulse el botón <INPUT SELECT> de nuevo.

- La entrada cambiará cada vez que pulse el botón <INPUT SELECT>.
- Cuando se muestra la guía de entrada detallada, puede seleccionar la entrada con los botones ▲▼◀▶ en el panel de control o en mando a distancia.

**Atención**

- Puede cambiar la guía de entrada detallada/simple ajustando el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA].

Cómo ajustar el estado de la imagen

Si la imagen proyectada o la posición no es correcta cuando el proyector y la pantalla están instalados correctamente, ajuste el ángulo de proyección, el enfoque y el zoom.

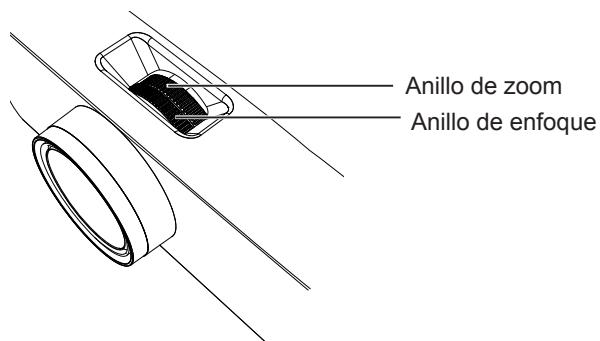
1) Ajuste del ángulo de proyección.

- Coloque el proyector sobre una superficie plana y haga que su parte frontal sea paralela a la superficie de la pantalla de forma que la pantalla de la proyección sea rectangular.
- Si la pantalla está inclinada hacia abajo, extienda las patas ajustables y ajuste la pantalla de proyección de forma que la pantalla proyectada quede rectangular.

Para obtener más información, consulte "Ajuste de las patas ajustables" (➔ página 43).

2) Ajuste del zoom y el enfoque.

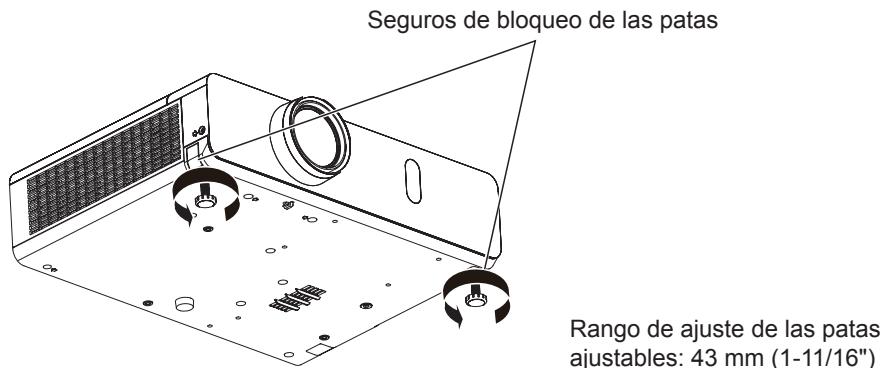
- Gire el anillo de zoom para ajustar el tamaño de la imagen proyectada a la pantalla.
- Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.

**Nota**

- Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.
- Cuando se ajuste el enfoque, el tamaño de la pantalla de proyección también cambia ligeramente. Dependiendo de la situación de la proyección de la imagen, repita los Pasos 1) y 2).
- Ajuste desde el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] (➔ página 59) si la imagen proyectada está distorsionada.

Ajuste de las patas ajustables

Pulsando el bloqueo de las patas ajustables con su dedo, el bloqueo de las patas ajustables se libera. Se bloqueará cuando se suelte el dedo. Levante la parte frontal del proyector mientras pulse el bloqueo de las patas ajustables con su dedo y suelte su dedo hasta que se alinee la posición de proyección. Si es necesario un ajuste preciso de la posición de proyección, ajuste las patas ajustables girándolas. Gire las patas ajustables en el sentido contrario a las agujas del reloj como se muestra en la figura para extenderlas. Asimismo, girarlas en el sentido de las agujas del reloj las devolverá a su estado original.



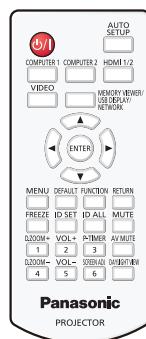
Atención

- Sale aire caliente de la rejilla de salida de aire. No toque directamente la rejilla de salida de aire directamente al ajustar las patas ajustables mientras utilice el proyector. (➔ página 22)

Nota

- Cuando gire las patas ajustables en el sentido de las agujas del reloj hasta que se oiga un sonido de clic, las patas ajustables cambian a su longitud mínima.

Operaciones básicas con el mando a distancia



Usar la función Enmudecer AV

Si el proyector permanece sin utilizar un cierto tiempo durante, por ejemplo, el intermedio de la reunión, se puede apagar el audio y la imagen temporalmente.

Botón

- 1) Pulse el botón <AV MUTE> del mando a distancia.
 - El audio y la imagen se apagan.
- 2) Pulse el botón <AV MUTE> de nuevo.
 - El audio y la imagen se encienden.

Utilización de la función de silenciado

El audio se puede desactivar temporalmente.

Botón

- 1) Pulse el botón <MUTE> del mando a distancia.
 - Se apagará el audio.
- 2) Pulse el botón <MUTE> de nuevo.
 - Se encenderá el audio.

Control del volumen del altavoz

Es posible ajustar el volumen del altavoz integrado o la salida de audio.

Botones 2 5

- 1) Pulse el botón <VOL -> o el botón <VOL +> del mando a distancia.
 - También puede operar con ▲▼ en el panel de control.

<VOL +>	Aumenta el volumen.
<VOL ->	Reduce el volumen.

Uso de la función congelado

Puede congelar la imagen proyectada o detener el sonido temporalmente, independientemente de las condiciones de reproducción del dispositivo externo.

FREEZE

Botón**1) Pulse el botón <FREEZE> del mando a distancia.**

- El vídeo se pone en pausa y el audio se silencia. Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla durante la congelación.

2) Pulse el botón <FREEZE> de nuevo.

- Se reanuda la reproducción del vídeo y se reactiva el audio.

Uso de la función AUTO AJUSTE

La función de ajuste automático puede utilizarse para ajustar automáticamente la resolución, la fase reloj y la posición de la imagen cuando se reciben señales RGB analógicas que constan de imágenes de mapa de bits, como las señales del ordenador. Se recomienda recibir imágenes con bordes blancos brillantes en los márgenes y caracteres negros y blancos de alto contraste cuando el sistema se encuentra en el modo de ajuste automático. Evite recibir imágenes que incluyan semitonos o gradaciones, tales como fotografías e imágenes gráficas de ordenador.

AUTO
SETUP**Botón****1) Pulse el botón <AUTO SETUP> del mando a distancia.****Nota**

- También puede utilizar esta función con el botón <AUTO SETUP> en el panel de control.
- La fase reloj puede cambiar incluso si se ha completado el proceso sin problemas. En estos casos, ajuste el menú [POSICIÓN] → [FASE RELOJ] (➔ página 62).
- El ajuste automático puede no funcionar según el modelo del ordenador que se utilice y la señal de entrada.
- Las imágenes pueden aparecer distorsionadas durante varios segundos durante la configuración automática, pero esto no indica un mal funcionamiento.
- Si durante el ajuste automático pulsa cualquier botón del mando a distancia, se cancelará el ajuste automático.
- Si la función de configuración automática se utiliza mientras se están introduciendo imágenes en movimiento, es posible que el ajuste no se lleve a cabo correctamente incluso con una señal que pueda usar configuración automática.

Uso de la función de ajuste de la pantalla

Puede corregir la distorsión de la imagen proyectada que se produce cuando el proyector está instalado inclinado o cuando la pantalla está inclinada o curvada.

SCREEN ADJ

Botón

6

1) Pulse el botón <SCREEN ADJ> para seleccionar la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE].

O vuelva a pulsar el botón <SCREEN ADJ> para seleccionar la pantalla de ajuste específica de [CORRECCIÓN ESQUINAS].

O vuelva a pulsar el botón <SCREEN ADJ> para seleccionar la pantalla de ajuste específica de [CORRECCIÓN CURVA].

- Si se han ajustado valores en cualquiera de las pantallas de ajuste individual, la pantalla no pasa a la siguiente aunque se pulse el botón <SCREEN ADJ>.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapezoide de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionadas.
[CORRECCIÓN CURVA]	Ajusta cuando la linealidad no es uniforme o la imagen proyectada distorsión curvada.

2) Pulse el botón <ENTER> para cambiar entre los elementos que deseé ajustar.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el valor.**Nota**

- Uno de los valores de ajuste [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA] es válido.
- Para obtener más información, consulte el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] (➔ página 59).

Utilización de la función ZOOM DIGITAL

(Solo para entrada de señales de imágenes fijas)

Puede aumentar el área central. Asimismo puede modificar la ubicación de la zona a aumentar.



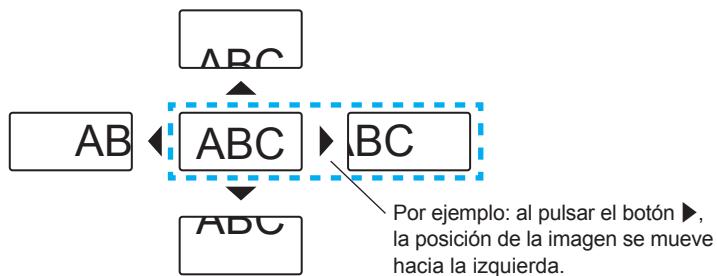
Botones

1) Pulse el botón <D.ZOOM +> o el botón <D.ZOOM -> del mando a distancia.

- Se muestra la pantalla móvil. Al realizar la operación con el mando a distancia, se muestra la pantalla móvil y no se muestra la pantalla de ajuste individual de [ZOOM DIGITAL].
- Se muestra la pantalla de ajuste individual [ZOOM DIGITAL] cuando se ejecuta el funcionamiento del menú. Para obtener más información, consulte [OPCIÓN DISPLAY] → [OTRAS FUNCIONES] (⇒ página 71).

2) Pulse los botones siguientes para cambiar la ubicación de la imagen o ajustar el aumento.

Menú/botones de funcionamiento	Operación	Ajuste
Pantalla móvil	Pulse el botón ▲.	Mueve la imagen a la parte inferior.
	Pulse el botón ▼.	Mueve la imagen a la parte superior.
	Pulse el botón ◀.	Mueve la imagen hacia la derecha.
	Pulse el botón ▶.	Mueve la imagen hacia la izquierda.
Botón de funcionamiento del mando a distancia	Pulse el botón <D.ZOOM +>.	Incrementa el aumento.
	Pulse el botón <D.ZOOM ->.	Disminuye el aumento.



Nota

- El aumento no se muestra en la pantalla móvil.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales basadas en imágenes fijas.

Utilización de la función de presentación temporizada

Puede utilizar la función de presentación temporizada.

Pueden realizarse presentaciones, etc. y comprobar al mismo tiempo el tiempo transcurrido o el tiempo restante respecto a un tiempo definido.

P-TIMER



1) Pulse el botón <P-TIMER> del mando a distancia.

- Empieza la cuenta.
- El tiempo transcurrido o el tiempo restante aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

2) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- La cuenta se detiene.

3) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- Se reanuda la cuenta.

Nota

- El temporizador de la presentación se apaga manteniendo pulsado el botón <P-TIMER> por lo menos tres segundos.
- Para obtener más información, consulte el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA] (► página 70).

Uso del botón FUNCTION

Algunos elementos del menú utilizados frecuentemente se pueden asignar al botón <FUNCTION> del mando a distancia para usarlo como un botón de acceso directo.



1) Pulse el botón <FUNCTION> del mando a distancia.

Para asignar funciones al botón <FUNCTION>.

- 1) Pulse el botón <MENU> del panel de control o del mando a distancia para mostrar los elementos de menú (menú principal, submenú o menú de detalle) que desee asignar.
 - Consulte el funcionamiento del menú en “Navegar por el menú” (► página 50).
- 2) Pulse el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

Nota

- Despues de completar la configuración, el elemento de menú asignado (menú principal, submenú o menú de detalles) se mostrará en [FUNCIÓN ASIGNADA] de la guía de funciones en el menú.
- Vaya al menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTÓN DE FUNCIÓN] (► página 76) para anular la asignación de funciones.

Uso de la función DAYLIGHT VIEW

La función DAYLIGHT VIEW ofrece una imagen más vívida incluso proyectada en un entorno muy iluminado.



1) Pulse el botón <DAYLIGHT VIEW> del mando a distancia.

- Cambia cada vez que se pulsa el botón: [SÍ] → [NO] → [AUTO] → [SÍ]...

Nota

- Para obtener más información, consulte el menú [IMAGEN] → [DAYLIGHT VIEW] (► página 56).

Ajuste del número de ID del mando a distancia

Cuando utilice el sistema con varios proyectores, puede manejar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente utilizando un único mando a distancia, si el número de ID único está asignado a cada proyector.

Una vez ajustado el ID del proyector, ajuste el mismo ID del mando a distancia.

El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Al usar un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> del mando a distancia. Además, también puede controlar un proyector pulsando el botón <ID ALL> del mando a distancia aunque no conozca el ID del proyector.



1) Pulse el botón <ID SET> del mando a distancia.

2) En un plazo de cinco segundos, pulse el número de ID de un solo dígito establecido en el proyector utilizando los botones numéricos (<1> - <6>).

- Si pulsa el botón <ID ALL>, puede controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del proyector.

Atención

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el proyector. Si pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<1> - <6>) en los siguientes cinco segundos, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]. (➔ página 73)

Capítulo 4 Ajustes

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

Navegación por el menú

El menú en pantalla (Menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

Navegar por el menú

Procedimiento de funcionamiento

MENU
Botón 

- Pulse el botón <MENU> del mando a distancia o el panel de control.
 - Aparecerá la pantalla de menús.



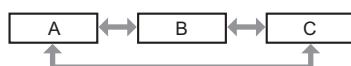
- Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento del menú principal.
 - El elemento seleccionado se resalta en amarillo.



- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra el submenú y se pueden seleccionar los elementos del submenú.



- Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento deseado del submenú. Pulse el botón ◀▶ o <ENTER> para establecer o ajustar la configuración.
 - Algunos elementos del menú cambiarán de orden, según se indica a continuación, cada vez que pulse ◀▶.



- Para algunos elementos, pulse **◀▶** para visualizar la pantalla de ajuste individual con una barra de ajuste como la que aparece a continuación.



Nota

- Al pulsar el botón <MENU> o <RETURN> mientras se muestra el menú en pantalla, se regresa al menú anterior.
- Algunos elementos no se pueden ajustar o usar para la entrada de algunos formatos de señal en el proyector. Los elementos del menú que no se pueden ajustar o utilizar se muestran con caracteres en gris y no se pueden seleccionar. [DIGITAL CINEMA REALITY] y [BLOQUEO IMAGEN] podrían no ser visualizados dependiendo de la entrada de señal.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Consulte los detalles de los elementos de menú en "Menú principal" (➔ página 51) y "Submenú" (➔ página 52).

Restablecer los valores de ajuste a los ajustes de fábrica

Al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes predeterminados de fábrica de los valores de la configuración en los elementos del menú.



1) Pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia.

Nota

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restablecer todos los ajustes realizados en los elementos de submenú a los valores predeterminados de fábrica a la vez, ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] (➔ página 79).
- Algunos elementos no se pueden restablecer pulsando el botón <DEFAULT>. En este caso, ajuste cada elemento manualmente.

Menú principal

El menú principal consiste en los 7 elementos de menú siguientes.

Al seleccionar un elemento del menú principal, el cursor se mueve a su submenú.

Elemento del menú principal	Página
	[IMAGEN]
	[POSICIÓN]
	[IDIOMA]
	[OPCION DISPLAY]
	[SETUP PROYECTOR]
	[SEGURIDAD]
	[RED/USB]

Submenú

Puede establecer y ajustar los elementos en cada submenú.

[IMAGEN]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[MODO IMAGEN]	[ESTÁNDAR]	54
[CONTRASTE]	[0]	54
[BRILLO]	[0]	54
[COLOR] ¹	[0]	54
[TINTE] ¹	[0]	55
[DEFINICIÓN]	[+8]	55
[TEMPERATURA COLOR]	[ESTÁNDAR]	55
[IRIS]	[SÍ]	56
[MENÚ AVANZADO]	-	56
[DAYLIGHT VIEW]	[SÍ]	56
[DIGITAL CINEMA REALITY] ¹	[SÍ]	57
[REDUCCIÓN DE RUIDO] ²	[NO]	57
[SISTEMA TV] ²	[AUTO]	57
[RGB/YP _B P _R]/[RGB/YC _B C _R] ³	[AUTO]	57

*1 Solo para señales de basadas en imágenes en movimiento.

*2 Solo cuando se haya seleccionado el terminal <VIDEO IN>.

*3 Solo cuando está seleccionado el terminal <COMPUTER 1 IN>/<COMPUTER 2 IN/1 OUT>/<HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>.

Nota

- Los ajustes predeterminados de fábrica pueden variar dependiendo del modo de imagen.

[POSICIÓN]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[TRAPECIO TIEMPO REAL]	[SÍ]	59
[AJUSTE DE PANTALLA]	-	59
[CAMBIO]	-	61
[RELOJ] ¹	[0]	62
[FASE RELOJ] ¹	[0]	62
[OVER SCAN]	-	63
[ASPECTO]	- ²	63
[BLOQUEO IMAGEN] ¹	[SÍ]	64

*1 Solo para señales de imágenes fijas.

*2 Depende de la señal de entrada.

[IDIOMA]

Detalles (➔ página 65)

[OPCIÓN DISPLAY]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[MENU EN PANTALLA]	-	66
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	[AUTO]	67
[AJUSTES CLOSED CAPTION]	-	67
[AJUSTE PANTALLA]	-	68
[LOGO INICIAL]	[LOGO ESTANDAR]	68
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	[AUTO]	69
[BUSQUEDA SEÑAL]	[SÍ]	69
[COLOR FONDO]	[AZUL]	69
[MODO XGA]	-	69
[MODO SXGA]	-	69
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	-	70

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[OTRAS FUNCIONES]	-	71

[SETUP PROYECTOR]



Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[ESTADO]	-	72
[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]	[RGB/YP _B P _R]	72
[SELECCIÓN COMPUTER2]	[COMPUTER2 IN]	72
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	73
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	73
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO]	73
[MODO GRAN ALTITUD]	[NO]	74
[ALIM. LÁMPARA]	[NORMAL]	74
[AJUSTES 'ECO']	-	74
[EMULAR]	[ESTÁNDAR]	76
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	-	76
[AJUSTE SONIDO]	-	77
[PATRÓN DE PRUEBA]	-	78
[CONTADOR FILTRO]	-	79
[INICIALIZA TODO]	-	79

[SEGURIDAD]



Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[CONTRASEÑA]	[NO]	81
[CAMBIO CONTRASEÑA]	-	81
[VER TEXTO]	[NO]	81
[CAMBIAR TEXTO]	-	82
[BLOQUEO MENÚ]	[NO]	82
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	-	82
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	-	82

[RED/USB]



Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[WIRED LAN]	-	84
[CAMB. NOMBRE]	-	84
[NETWORK CONTROL]	[SÍ]	85
[AMX D.D.]	[NO]	85
[Crestron Connected(TM)]	[NO]	85
[MEMORY VIEWER LIGHT]	-	85
[ESTADO]	-	87
[INICIALIZAR]	-	87

Nota

- Algunos elementos no se pueden ajustar o usar para la entrada de algunos formatos de señal en el proyector.
Los elementos del menú que no se pueden ajustar o utilizar se muestran con caracteres en gris y no se pueden seleccionar.
- Los elementos de submenú y los ajustes predeterminados de fábrica difieren en función de la entrada seleccionada.

Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menú, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 50).

[MODO IMAGEN]

Puede seleccionar el modo de imagen adecuado para la fuente de imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [MODO IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	La imagen es adecuada para imágenes en movimiento en general.
[DINAMICA]	La emisión de luz se maximiza para el uso en zonas brillantes.
[PIZARRA]	La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra negra.
[PANEL BLANCO]	[PANEL BLANCO] La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra blanca.
[CINE] ^{*1}	La imagen es adecuada para películas.
[NATURAL] ^{*2}	La imagen es adecuada para el uso en zonas poco iluminadas.

*1 Solo para señales de basadas en imágenes en movimiento.

*2 Solo para señales de imágenes fijas.

[CONTRASTE]

Puede ajustar el contraste de los colores.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Aumenta el brillo a la pantalla y hace que el color de la imagen sea más profundo.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	La pantalla se oscurece y hace que el color de la imagen sea más claro.	

Atención

- Si necesita ajustar [BRILLO] y [CONTRASTE], ajuste primero [BRILLO].

[BRILLO]

Puede ajustar la zona oscura (negra) de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de [BRILLO].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

[COLOR]

(Solo para la introducción de señales con imágenes móviles)

Puede ajustar la saturación de color de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Acentúa los colores.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Suaviza los colores.	

[TINTE]

(Solamente para entrada de señal basada en imágenes en movimiento salvo PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
Puede ajustar los tonos de piel de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TINTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

[DEFINICIÓN]

Puede ajustar la definición de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DEFINICIÓN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [DEFINICIÓN].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los contornos se vuelven más nítidos.	0 ~ +15
Pulse el botón ◀.	Los contornos se vuelven más suaves.	

Nota

- [DEFINICIÓN] será no válida cuando [DAYLIGHT VIEW] esté ajustada en [AUTO] o [SÍ].

[TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Configuración por defecto.
[ALTO]	Se convierte en una imagen azulada. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son rojizas.
[BAJO]	Se convierte en una imagen rojiza. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son azuladas.

[IRIS]

La corrección de apertura y la compensación de señal se realizan automáticamente en función de la imagen para obtener una imagen con el contraste óptimo.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar **[IRIS]**.
- 2) Pulse **◀▶** o el botón **<ENTER>**.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[IRIS]**.
- 3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[SÍ]	Corrige la apertura.

[MENÚ AVANZADO]

Permite realizar ajustes de la imagen más avanzados.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar **[MENÚ AVANZADO]**.
- 2) Pulse el botón **<ENTER>**.
 - Se muestra la pantalla **[MENÚ AVANZADO]**.
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento y ajustarlo.
- 4) Pulse **◀▶** o el botón **<ENTER>**.
 - Se muestran las pantallas de ajuste específicas de los elementos individuales.
- 5) Pulse **◀▶** para ajustar el valor.

Elementos	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
[CONTRASTE ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas claras.	
[CONTRASTE VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas claras.	
[CONTRASTE AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas claras.	
[BRILLO ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas oscuras.	
[BRILLO VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas oscuras.	
[BRILLO AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas oscuras.	

[DAYLIGHT VIEW]

Puede corregir la imagen para visualizarla con la intensidad óptima incluso si se proyecta bajo luz brillante.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar **[DAYLIGHT VIEW]**.
- 2) Pulse **◀▶** o el botón **<ENTER>**.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual **[DAYLIGHT VIEW]**.
- 3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Corrige la intensidad de la imagen.
[NO]	Sin corrección.
[AUTO]	Detecta el brillo del entorno de instalación con el sensor de luminancia y corrige automáticamente la intensidad de la imagen.

Nota

- [DAYLIGHT VIEW] no se puede ajustar en [AUTO] cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] está ajustado en [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- La luminancia no se puede detectar correctamente cuando se coloca un objeto encima del proyector, bloqueando el sensor de luminancia. En tal caso, esta función puede no funcionar correctamente incluso si se configura como [AUTO].

[DIGITAL CINEMA REALITY]

Puede aumentar la resolución vertical y mejorar la calidad de imagen realizando el procesamiento de cine cuando se recibe la señal PAL (o SECAM) 576i, la señal NTSC 480i y 1080/50i, 1080/60i.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [DIGITAL CINEMA REALITY].**
- 2) Pulse **◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[DIGITAL CINEMA REALITY]**.
- 3) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Realiza el proceso de cine.
[NO]	No realiza el proceso de cine.

[REDUCCIÓN DE RUIDO]

(Solamente para entrada de señal de VÍDEO)

Puede reducir el ruido cuando la imagen de entrada aparece degradada y hay ruido en la señal de la imagen.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [REDUCCIÓN DE RUIDO].**
- 2) Pulse **◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[REDUCCIÓN DE RUIDO]**.
- 3) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva [REDUCCIÓN DE RUIDO].
[SÍ]	Activa [REDUCCIÓN DE RUIDO].

Atención

- Cuando se establece este ajuste para una señal de entrada con menos ruido, la imagen puede verse diferente a la original. En ese caso, ajustelo a [NO].

[SISTEMA TV]

(Solamente para entrada de señal de VÍDEO)

El proyector detecta automáticamente la señal de entrada, pero puede configurar el sistema de color manualmente cuando se introduce una señal inestable. Configure el sistema de color que corresponda a la señal de entrada.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [SISTEMA TV].**
- 2) Pulse **◀▶ o el botón <ENTER>.**
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de **[SISTEMA TV]**.
- 3) Pulse **◀▶ para seleccionar el sistema de color.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
 - Seleccione entre [AUTO], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [PAL60] y [SECAM].
 - Normalmente, se configura en [AUTO]. (Al seleccionar [AUTO], se seleccionará automáticamente [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [PAL60] o [SECAM]).

[RGB/YP_BP_R]/[RGB/YC_BC_R]

El proyector detectará automáticamente la señal de entrada, pero puede establecer el formato del sistema manualmente cuando se recibe una señal inestable. Ajuste el método del sistema que coincida con la señal de entrada.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [RGB/YP_BP_R] o [RGB/YC_BC_R].**

2) Pulse **◀▶** o el botón <ENTER>.

- Aparece la pantalla de ajuste individual **[RGB/YP_BP_R]** o **[RGB/YC_BC_R]**.

3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
- Normalmente se establece en **[AUTO]**. Si no se puede proyectar adecuadamente con **[AUTO]**, configúrelo con **[RGB]**, **[YC_BC_R]** o **[YP_BP_R]** según la señal de entrada.

[AUTO]	Selecciona [RGB] , [YP_BP_R] o [YC_BC_R] automáticamente.
[RGB]	Seleccione esta opción para una señal de entrada RGB.
[YP_BP_R]	Seleccione esta opción para una señal de entrada YP_BP_R .
[YC_BC_R]	Seleccione esta opción para una señal de entrada YC_BC_R .

Con la entrada COMPUTER 1/COMPUTER 2 seleccionada

- Para las entradas **525i(480i)**, **625i(576i)**, **525p(480p)** y **625p(576p)**
Seleccione **[AUTO]**, **[RGB]** o **[YC_BC_R]**.
- Para otras señales de entrada de películas
Seleccione **[AUTO]**, **[RGB]** o **[YP_BP_R]**.

Con la entrada HDAMI 1/HDMI 2 seleccionada

- Para las entradas **525p (480p)** y **625p (576p)**
Seleccione **[AUTO]**, **[RGB]** o **[YC_BC_R]**.
- Para otras señales de entrada de películas
Seleccione **[AUTO]**, **[RGB]** o **[YP_BP_R]**.

Nota

- Consulte los detalles de las señales en "Lista de señales compatibles" (⇒ página 127).
- Es posible que la selección de la señal no funcione correctamente según el dispositivo que esté conectado.

Menú [POSICIÓN]

En la pantalla de menús, seleccione [POSICIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte “Navegar por el menú” (⇒ página 50) para obtener información sobre cómo usar la pantalla del menú.

[TRAPECIO TIEMPO REAL]

El proyector puede corregir automáticamente la distorsión trapezoidal vertical cuando el proyector se instaló inclinado.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 2) Pulse **◀▶** o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.

[SÍ]	Activa la corrección automática del trapecio en tiempo real.
[NO]	Desactiva la corrección automática del trapecio en tiempo real.

Nota

- En función de la situación de la instalación, la distorsión trapezoidal quizás no pueda corregirse completamente. En este caso, lleve a cabo el ajuste en el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA].
- [TRAPECIO TIEMPO REAL] no se puede establecer cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] se establece en [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO].

[AJUSTE DE PANTALLA]

Corrige la distorsión cuando el proyector esté instalado de forma inclinada o la pantalla esté inclinada o curvada.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[KEYSTONE]	Se ajusta cuando la imagen del proyector esté distorsionada como trapecioide.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionadas.
[CORRECCIÓN CURVA]	Se ajusta cuando la imagen del proyector tiene distorsión curva.

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [KEYSTONE], la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS] o la pantalla [CORRECCIÓN CURVA].

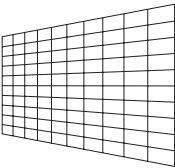
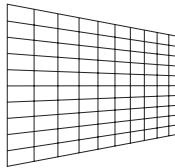
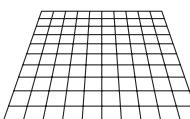
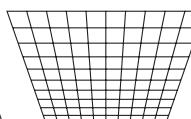
Nota

- Solo se activa uno de los elementos [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA]. Si realiza el ajuste de [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] o [CORRECCIÓN CURVA] y, a continuación, lleva a cabo el ajuste de otros elementos, el valor de los elementos previos se restablecerá.
- La calidad de la imagen se deteriorará cuando la cantidad de la corrección del [AJUSTE DE PANTALLA] aumente, haciendo que el enfoque sea difícil. Instale el proyector de modo que necesite la mínima cantidad de corrección posible.
- Cuando los ajustes se llevan a cabo con [AJUSTE DE PANTALLA], el tamaño de la imagen también cambia.

Configuración de [KEYSTONE]

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [KEYSTONE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE].

- 5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el elemento.

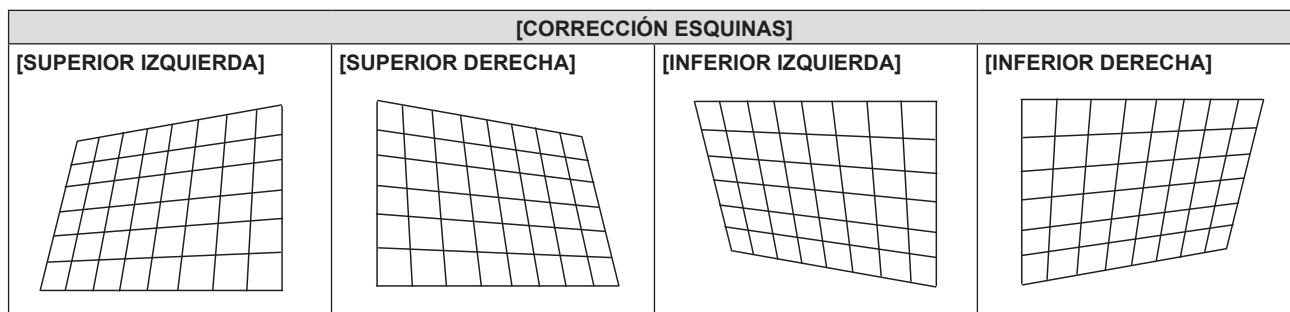
Elementos	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
[H]	Pulse el botón ◀.	Reducirá el lado izquierdo. 	-70 ~ +70
	Pulse el botón ▶.	Reducirá el lado derecho. 	
[V]	Pulse el botón ▲.	Reducirá el lado superior. 	-70 ~ +70
	Pulse el botón ▼.	Reducirá el lado inferior. 	

Nota

- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.
- Los ajustes con [KEYSTONE] permiten corregir una inclinación de hasta ±35° en dirección vertical y horizontal. Sin embargo, la calidad de la imagen disminuirá y será difícil enfocar con una corrección alta. Instale el proyector de modo que necesite la mínima corrección posible.

Ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar. A continuación, pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual del elemento seleccionado.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.



Nota

- Cuando se visualiza la pantalla de ajuste específica [CORRECCIÓN ESQUINAS], también se puede visualizar la pantalla de ajuste específica de la esquina siguiente pulsando el botón <ENTER>.
- En función de la cantidad de corrección, el ratio de aspecto de la imagen puede cambiar.

Ajuste de [CORRECCIÓN CURVA]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].

3) Pulse **▲▼** para seleccionar [CORRECCIÓN CURVA].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN CURVA].

5) Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapezoide de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[ARCO]	Ajusta cuando el radián de la imagen proyectada está distorsionado.

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE] o [ARCO].

Ajuste de [KEYSTONE]

1) Pulse **▲▼◀▶** para ajustar.

- Para más detalles, consulte el menú [KEYSTONE] en [AJUSTE DE PANTALLA]. (➡ página 59)

Ajuste de [ARCO]

1) Pulse **▲▼◀▶** para ajustar.

Elementos	Operación	Ajuste
[H]	Pulse el botón ▲.	Las líneas horizontales superior e inferior se abovedarán.
	Pulse el botón ▼.	Las líneas horizontales superior e inferior se abombarán.
[V]	Pulse el botón ▲.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abombarán.
	Pulse el botón ▼.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abovedarán.

Nota

- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.

[CAMBIO]

(Solo para señales de entrada RGB y YC_BC_R/YP_BP_R)

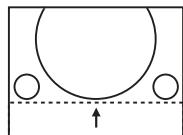
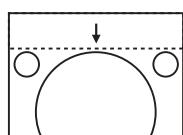
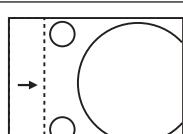
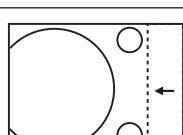
Mueva la posición de la imagen verticalmente u horizontalmente si la posición de la imagen proyectada en la pantalla cambia aunque la posición relativa del proyector y de la pantalla sea correcta.

1) Pulse **▲▼** para seleccionar [CAMBIO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CAMBIO].

3) Pulse **▲▼◀▶** para ajustar la posición

Orientación	Operación	Ajuste
Ajuste vertical (arriba y abajo)	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba. 
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo. 
Ajuste horizontal (derecha e izquierda)	Pulse el botón ►.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha. 
	Pulse el botón ◀.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda. 

Nota

- Según sea la señal de entrada, si el ajuste de [CAMBIO] supera el rango de ajuste efectivo de la señal de entrada, no se puede cambiar la posición de la imagen. Ajuste [CAMBIO] dentro de un intervalo de ajuste efectivo.

[RELOJ]

(Solamente para entrada COMPUTER1/entrada COMPUTER2)

Utilice esta función para ajustar y minimizar los efectos de interferencia provocados por la proyección de patrones formados por franjas verticales.

La proyección del patrón de franjas puede provocar patrones cíclicos (ruido). Ajuste procurando que el nivel de interferencia sea el mínimo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELOJ].
- 2) Pulse ◀► o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [RELOJ].
- 3) Pulse ◀► para ajustar el valor.
 - Los valores de ajuste van de [-32] a [+32].

Atención

- Configúrelo antes de ajustar [FASE RELOJ].

Nota

- Cuando se introducen señales G-SYNC w Y/C, no es posible ajustar [RELOJ].
- En función de la señal de entrada, si la opción [RELOJ] está configurada para superar el intervalo de ajuste válido de la señal de entrada, la posición de la imagen no cambia. Ajuste [RELOJ] dentro de un rango de ajuste efectivo.

[FASE RELOJ]

(Solamente para entrada COMPUTER1/entrada COMPUTER2)

Puede ajustar hasta obtener una imagen óptima cuando existe una imagen parpadeando o imágenes borrosas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FASE RELOJ].
- 2) Pulse ◀► o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [FASE RELOJ].

3) Pulse ▲▼ para ajustar el valor.

- Los valores de ajuste cambiarán entre [-16] y [+16]. Ajuste procurando que el nivel de interferencia sea el mínimo.

Nota

- Es posible que algunas señales no puedan ajustarse.
- Es posible que no se obtenga el valor óptimo si la salida del ordenador de entrada no es estable.
- Al proyectar una señal con una frecuencia de reloj de 162 MHz o superior, es posible que el ruido no desaparezca a pesar del ajuste de [FASE RELOJ].

[OVER SCAN]

(Solamente para la entrada de señal basada en imágenes en movimiento)

Si cerca de los bordes de la imagen proyectada aparecen caracteres o imágenes cortadas, utilice esta función.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OVER SCAN].**2) Pulse ▲▼ o el botón <ENTER>.**

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de [OVER SCAN].

3) Pulse ▲▼ para ajustar el nivel.

- Los valores de ajuste van de [0] a [+3].

[ASPECTO]

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen.

La relación de aspecto cambia dentro del rango de pantalla seleccionado en el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]. Configure [RELACIÓN DE ASPECTO] en primer lugar. (► página 68)

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].**2) Pulse ▲▼ o el botón <ENTER>.**

- Se muestra la pantalla de ajuste individual de [ASPECTO].

3) Pulse ▲▼ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]¹	La relación de aspecto cambia automáticamente a la relación de aspecto óptima cuando se incluye un identificador de relación de aspecto en la señal de entrada.
[NORMAL]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[WIDE]	Muestra las imágenes con la relación de aspecto convertida a 16:9 cuando se introducen señales estándar ² . Muestra las imágenes sin alterar la relación de aspecto cuando la señal de entrada es panorámica ³ .
[EXPANSIÓN H.]	Muestra imágenes utilizando toda la anchura de la pantalla. Si la relación de aspecto de las señales es tal que el lado vertical es más largo que el tamaño de pantalla seleccionado en [RELACIÓN DE ASPECTO] ⁴ , las imágenes se muestran con la parte superior y la parte inferior cortadas.
[EXPANSIÓN V.]	Muestra la imagen ajustada a la altura de píxeles del panel sin cambiar la relación de aspecto cuando se introducen señales panorámicas. Si la relación de aspecto de las señales es tal que el lado horizontal es más largo que la relación de aspecto de la pantalla, las imágenes se muestran con la parte derecha y la parte izquierda cortadas.
[FULL]	La imagen se proyecta usando todos los píxeles del panel (pantalla). Las señales de entrada se convierten a la relación de aspecto del panel (pantalla).
[NATIVO]	Muestra imágenes sin cambiar la resolución de las señales de entrada.

*1 Solo para señales de entrada de vídeo (NTSC) y 480i (YC_BC_R)

*2 Las señales estándar son señales de entrada con relación de aspecto 4:3 o 5:4.

*3 Las señales panorámicas son señales de entrada con relación de aspecto de 16:10, 16:9 o 15:9.

Nota

- El tamaño de la imagen puede cambiar de forma anómala cuando se selecciona [AUTO]. Seleccione [NORMAL] o [WIDE] según la señal de entrada.
- Algunos modos de tamaño no están disponibles para ciertos tipos de señales de entrada.
- Si se selecciona una relación de aspecto diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga cuidado al usar una función del proyector como por ejemplo al ajustar la relación de aspecto o la función de zoom.

- Si se muestran imágenes convencionales (normales) 4:3 que no sean panorámicas sobre una pantalla panorámica, es posible que los bordes de las imágenes no sean visibles o que se distorsionen. Estas imágenes se deberían visualizar con la relación de aspecto 4:3 del formato original creada por el autor de las imágenes.

[BLOQUEO IMAGEN]

(Solo para señales de entrada de imágenes fijas RGB)

Este ajuste está disponible para algunas señales de ordenador específicas. Utilícelo cuando la película aparezca distorsionada.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar **[BLOQUEO IMAGEN]**.
- 2) Pulse **◀▶** o el botón **<ENTER>**.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de **[BLOQUEO IMAGEN]**.
- 3) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento **[BLOQUEO IMAGEN]**.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La imagen está bloqueada. Sincroniza la imagen visualizada a la frecuencia de escaneado vertical de la señal de entrada.
[NO]	La función de bloqueo de imagen está desactivada. Ajuste a [NO] si le preocupa el parpadeo.

Menú [IDIOMA]

En la pantalla de menús, seleccione [IDIOMA] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 50).

Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma de visualización y pulse el botón <ENTER>.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres del botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- Las opciones de idioma disponibles son: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, finlandés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, checo, ruso, turco, árabe, kazajo, vietnamita, chino, coreano, japonés y tailandés.

Nota

- El idioma del menú en pantalla está establecido en inglés en la configuración predeterminada de fábrica y también cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].

Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menú, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (► página 50).

[MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

[GUÍA ENTRADA]

Ajuste la guía de entrada para visualizarse cuando se cambie la entrada. La pantalla de la guía de entrada muestra la entrada seleccionada actualmente y los nombres de las señales de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DETALLE]	Muestra el nombre del terminal de entrada y la señal de entrada gráficamente.
[NO]	Desactiva la guía de entrada.
[SIMPLE]	Muestra el nombre del terminal de entrada y la señal de entrada.

[POSICIÓN MENÚ]

Ajuste la posición de la pantalla del menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN MENÚ].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambian cada vez que se pulsa el botón del modo siguiente:
[CENTRO] → [SUPERIOR IZQUIERDA] → [SUPERIOR DERECHA] → [INFERIOR IZQUIERDA] →
[INFERIOR DERECHA] → [CENTRO] →...

[MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculta el mensaje de advertencia.

Nota

- Cuando [MENSAJE DE ALARMA] está configurado en [NO], no se muestra el mensaje de alarma en la imagen proyectada aunque se detecte un estado alarma como “ADVERTENCIA DE TEMPERATURA”. Tampoco se visualizará el mensaje de petición para sustituir el filtro o la unidad de lámpara.

[NIVEL DE SEÑAL HDMI]

Cambia la configuración cuando se conecta un equipo externo al terminal <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> y la imagen no se proyecta correctamente.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL HDMI].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta el nivel de señal automáticamente.
[64-940]	Selecciona cuándo hay un terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de Blue-ray) conectado al terminal <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>.
[0-1023]	Selecciona cuándo el terminal DVI de salida de un dispositivo externo (como un ordenador) está conectado al terminal <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> mediante un cable adaptador o similar. También selecciona cuándo el terminal de salida HDMI de un ordenador u otro dispositivo está conectado al terminal <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>.

Nota

- El mismo ajuste de [NIVEL DE SEÑAL] se aplica a los terminales <HDMI 1 IN> y <HDMI 2 IN>.
- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Se toma el nivel de señal mostrado cuando la entrada es de 30 bits.

[AJUSTES CLOSED CAPTION] (Solo para entrada NTSC, 480i YC_BC_R)

Establece el uso de subtítulos ocultos.

Selección de la visualización de los subtítulos ocultos

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CLOSED CAPTION].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [AJUSTES CLOSED CAPTION].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLOSED CAPTION].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se muestran los subtítulos ocultos.
[SÍ]	Se muestran los subtítulos ocultos.

- Si ha seleccionado [Sí], vaya al paso 5).

5) Cuando se muestre la confirmación, seleccione [Sí] y pulse el botón <ENTER>.

Configuración del modo de subtítulos ocultos

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CLOSED CAPTION].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [AJUSTES CLOSED CAPTION].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CC1]	Muestra los datos de CC1.
[CC2]	Muestra los datos de CC2.
[CC3]	Muestra los datos de CC3.
[CC4]	Muestra los datos de CC4.

Nota

- Los subtítulos ocultos son una función que muestra información de texto de las señales de vídeo que se utiliza principalmente en Norteamérica. Es posible que estos subtítulos no se muestren en función de los dispositivos conectados o del contenido reproducido.
- [AJUSTES CLOSED CAPTION] sólo se puede seleccionar si la señal de entrada es NTSC o 480i YC_BC_R.
- Si [AJUSTES CLOSED CAPTION] está ajustado en [Sí], el brillo de la imagen se puede cambiar de acuerdo con los dispositivos externos o el contenido usado de la conexión correspondiente de subtítulos ocultos.
- Si se introduce una señal de subtítulos ocultos del modo seleccionado, no se mostrará el texto aun cuando la opción del menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (página 81) esté ajustada en [Sí].
- Los subtítulos ocultos no se muestran al visualizar la pantalla de menú.

[AJUSTE PANTALLA]

Ajuste el tamaño de pantalla.

Al cambiar la razón de aspecto de la imagen proyectada, corrige la posición óptima de la imagen en la pantalla seleccionada. Realice el ajuste según sea necesario para la pantalla utilizada.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PANTALLA].
- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE PANTALLA].
- Pulse ▲▼ para seleccionar [RELACIÓN DE ASPECTO].
- Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [RELACIÓN DE ASPECTO].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

N.º de modelo	[RELACIÓN DE ASPECTO]	Los elementos disponibles para establecer cuando se selecciona [POSICIÓN PANTALLA]
PT-VW360	[16:10]	No se puede establecer.
	[16:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [SUPERIOR] e [INFERIOR] para la posición vertical.
	[4:3]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [IZQUIERDA] y [DERECHA] para la posición horizontal.
PT-VX430	[4:3]	No se puede establecer.
	[16:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [SUPERIOR] e [INFERIOR] para la posición vertical.
	[16:10]	

- Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN PANTALLA].
 - En los siguientes casos, no se puede establecer la [POSICIÓN PANTALLA].
 - Para PT-VW360, si [RELACIÓN DE ASPECTO] es [16:10].
 - Para PT-VX430, si [RELACIÓN DE ASPECTO] es [4:3].
- Pulse ◀▶ para cambiar [POSICIÓN PANTALLA].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO INICIAL]

Ajuste la visualización del logotipo cuando se encienda la alimentación.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [LOGO INICIAL].
- Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.
[NO]	Desactiva la visualización del logotipo inicial.

Nota

- El logotipo inicial desaparecerá en aproximadamente 30 segundos.
- Para crear/registrar la imagen [LOGO USUARIO], utilice "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]

Establece la ejecución automática de AUTO AJUSTE.

La posición de la pantalla de visualización o el nivel de señal se pueden ajustar automáticamente sin necesidad de pulsar el botón <AUTO SETUP> del control remoto cada vez que se introduce una señal no registrada y esto sucede con frecuencia como durante una reunión, etc.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURAR AUTO AJUSTE].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Si la imagen que se proyecta se cambia a una señal no registrada, el auto ajuste se lleva a cabo automáticamente.
[BOTON]	Activa la función de configuración automática sólo si se pulsa el botón <AUTO SETUP>.

[BUSQUEDA SEÑAL]

Ajuste para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.

Si la función de búsqueda de señal se activa, la entrada con la señal de entrada se selecciona automáticamente cuando se enciende y comienza la proyección. Además, si se pulsa el botón <AUTO SETUP> mientras la entrada seleccionada no tiene señal, cambia automáticamente a la entrada que tenga señal de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BUSQUEDA SEÑAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la función de detección de entrada.
[NO]	Desactiva la función de detección de entrada.

[COLOR FONDO]

Ajuste la visualización de la pantalla proyectada cuando no se recibe ninguna señal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR FONDO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AZUL]	Muestra el área de proyección en azul.
[NEGRO]	Muestra el área de proyección en negro.
[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.

Nota

- Para crear/registrar la imagen [LOGO USUARIO], utilice "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).
- Si no registra las imágenes del [LOGO USUARIO], no se mostrará el logotipo inicial aun si [COLOR FONDO] está ajustado en [LOGO USUARIO].

[MODO XGA]

Utilice esta función cuando la imagen se muestre incorrectamente para las señales de entrada.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO XGA].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Visualiza juzgando la señal automáticamente. Normalmente ajuste este modo.
[NO]	Para introducir la señal 4:3.
[SÍ]	Para introducir la señal panorámica.

[MODO SXGA]

Esta función se utiliza si la imagen completa proyectada no aparece entera al introducir una señal SXGA con 1 280 x 1 024 puntos.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [MODO SXGA].
- 2) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Visualiza juzgando la señal automáticamente. Normalmente ajuste este modo.
[1280x1024]	Cambia el elemento manualmente a [1280x1024] o [1400x1050] si no se muestra la imagen proyectada completa cuando la señal de entrada es SXGA.
[1400x1050]	

[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]

Ajuste y utilice la función del temporizador de la presentación.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

[MODO]	Cambia el tiempo transcurrido entre [CONTAR] y [CUENTA ATRÁS].
[TIMER]	Configura el tiempo de finalización o el temporizador para cuando se selecciona [CUENTA ATRÁS].
[INICIO]/ [FINALIZAR]/ [REINICIAR]	Hace funcionar el temporizador.
[RESET]	Restaura el contador.
[SALIR]	La función del temporizador de presentación ha finalizado.

Ajuste de [MODO]

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [MODO].
- 2) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CONTAR]	Aparece el tiempo transcurrido desde que empezó a contar.
[CUENTA ATRÁS]	Aparece el tiempo restante del tiempo especificado por el [CONTADOR DE TIEMPO].

Configuración del contador de cuenta atrás

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].
- 2) Pulse **◀▶** para ajustar el temporizador.
 - La hora se puede fijar en incrementos de 1 minuto, entre 1 y 180 minutos.
 - El valor predeterminado de fábrica es 10 minutos.

Nota

- [CONTADOR DE TIEMPO] solo está disponible cuando [MODO] está ajustado en [CUENTA ATRÁS].

Funcionamiento de [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento.

[INICIO]	Empieza la cuenta.
[FINALIZAR]	La cuenta se detiene.
[REINICIAR]	Se reanuda la cuenta.
[RESET]	Se reinicia la cuenta.

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Al seleccionar [INICIO] o [REINICIAR], el tiempo transcurrido o el tiempo restante aparecen en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
 - Al seleccionar [FINALIZAR], el tiempo transcurrido o el tiempo restante aparecen en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

Nota

- También puede usar la función de PRESENTACIÓN TEMPORIZADA pulsando el botón <P-TIMER> del mando a distancia (➔ página 46).
- Mientras se muestra el tiempo transcurrido o restante, no se mostrará el texto aunque la opción de menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (➔ página 81) esté ajustada en [Sí].

- El tiempo transcurrido o el tiempo restante no aparecen mientras se muestra la pantalla de menú.
- La hora de inicio será "000:00" cuando [MODO] sea [CONTAR].
- Cuando [MODO] se ajusta en [CUENTA ATRÁS], la hora de inicio se convierte en el valor fijado en el [CONTADOR DE TIEMPO].
- El indicador de tiempo gira en sentido de las agujas de reloj cuando se ajusta en [CONTAR], y gira en sentido contrario al de las agujas del reloj cuando se ajusta en [CUENTA ATRÁS].

Finalización del temporizador de la presentación

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [SALIR].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.

[OTRAS FUNCIONES]

La misma función se puede realizar manejando el menú como alternativa de funcionamiento del botón de mando a distancia.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar un elemento.

[AUTO AJUSTE]	Ajusta automáticamente la resolución, la fase reloj y la posición de la imagen cuando se reciben señales RGB analógicas que constan de imágenes de mapas de bits, como las señales de ordenador. Para obtener más detalles, consulte "Uso de la función AUTO AJUSTE". (► página 45)
[CONGELADO]	La imagen proyectada queda en pausa temporalmente y el sonido se detiene, independientemente de la reproducción del equipo externo. También puede pulsar el botón <RETURN> o el botón <FREEZE> del control remoto para liberar esta función.
[AV MUTE]	Desactiva el audio y la imagen cuando el proyector no se usa durante un tiempo. También se puede desactivar la función pulsando el botón <RETURN> o el botón <AV MUTE> del mando a distancia.
[ZOOM DIGITAL]	Amplía las imágenes y mueve la posición de zoom de la imagen. Para obtener más detalles, consulte "Uso de la función de zoom digital mediante los menús". (► página 71)

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

Uso de la función de zoom digital mediante los menús

(Solo para señales de imágenes fijas)

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [ZOOM DIGITAL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [ZOOM DIGITAL].
- 3) Pulse **◀▶** para ajustar el aumento.

Menú de funcionamiento	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
ZOOM DIGITAL	Pulse el botón ►.	Incrementa el aumento.	1,0 ~ 3,0
	Pulse el botón ◀.	Disminuye el aumento.	

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla móvil.
- 5) Pulse **▲▼◀▶** para mover la posición del zoom.
 - Para obtener más detalles, consulte "Utilización de la función ZOOM DIGITAL". (► página 46)

Nota

- Se puede fijar la ampliación desde 1,0x a 3,0x en incrementos de 0,1.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales basadas en imágenes fijas.

Menú [SETUP PROYECTOR]

En la pantalla de menú, seleccione [SETUP PROYECTOR] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte “Navegar por el menú” (► página 50) para obtener información sobre cómo usar la pantalla del menú.

[ESTADO]

Permite comprobar el estado de uso del proyector.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [ESTADO].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [ESTADO].

[SEÑAL]	[NOMBRE]	Muestra el nombre de la señal de entrada.
	[FRECUENCIA]	Muestra la frecuencia de rastreo de la señal de entrada.
[TIEMPO DE USO]	[PROYECTOR]	Muestra el tiempo real de uso del proyector.
	[LÁMPARA (ET-LAV300)]	Muestra el número de modelo de la unidad de lámpara de repuesto para este proyector.
		[ECO] Muestra el tiempo de funcionamiento de la lámpara luminosa en tiempo real cuando [ALIM. LÁMPARA] está configurada como [ECO].
		[NORMAL] Muestra el tiempo de la lámpara luminosa cuando [ALIM. LÁMPARA] se ajusta a [NORMAL].
	[TOTAL]¹⁾	Muestra el tiempo de uso total convertido a partir del tiempo de funcionamiento en modo [ECO] y en modo [NORMAL]. Utilícela para predecir cuándo se va a tener que sustituir la unidad de lámpara.
[SERIAL NUMBER]	[PROYECTOR]	Muestra el número de serie del proyector.

*1 El tiempo de funcionamiento total que se muestra se calcula automáticamente con la fórmula de conversión siguiente.

Fórmula del tiempo de sustitución de la unidad de la lámpara (cálculo aproximado)

$$A \times 1 + B \times 5/7$$

- A: El tiempo de la lámpara luminosa cuando [ALIM. LÁMPARA] se ajusta a [NORMAL]
- B: El tiempo de funcionamiento de la lámpara luminosa cuando [ALIM. LÁMPARA] tiene el valor [ECO]

Nota

- Si se instala una unidad de lámpara de un proyector de otro modelo (PT-VW360, PT-VX430) en el proyector, o si se utiliza la unidad de lámpara del proyector en un proyector de otro modelo, el [TIEMPO DE USO] que se muestra en [ESTADO] puede ser distinto del tiempo real.
- Para el estado de red, consulte el menú [RED/USB] → [ESTADO]. (► página 87)
- Los números del modelo de la unidad de lámpara de sustitución opcional están sujetos a cambios sin previo aviso.

[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]

Cambia la entrada/salida del terminal <COMPUTER 1 IN>.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [CONFIG. ENTRADA COMPUTER1].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[RGB/YP_BP_R]	Seleccione esta opción al introducir señales RGB o YP _B P _R (YC _B C _R) por el terminal <COMPUTER 1 IN>.
[Y/C]	Seleccione esta opción al introducir señales Y/C por el terminal <COMPUTER 1 IN> utilizando un cable de conversión D-SUB - S Video (número de modelo: ET-ADSV).

[SELECCIÓN COMPUTER2]

Cambie la entrada/salida del terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN COMPUTER2].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[COMPUTER2 IN]	Seleccione esta opción al introducir señales RGB o YP _B P _R (YC _B C _R) por el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.
[COMPUTER1 OUT]	Seleccione esta opción al extraer señales RGB o YP _B P _R (YC _B C _R) introducidas por el terminal <COMPUTER 1 IN> hacia el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.

Nota

- Cuando se seleccione la entrada COMPUTER2, no se puede establecer [SELECCIÓN COMPUTER2].

[ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [ID DEL PROYECTOR].
- 3) Pulse **▲▼ para seleccionar un valor de ID del proyector.**
 - Seleccione una opción entre [TODOS] y de [1] a [6].

[TODOS]	Seleccione esta opción si controla proyectores sin especificar un número de ID.
[1] - [6]	Seleccione esta opción para especificar un número de ID para controlar un proyector individual.

- 4) Pulse el botón <ENTER> para fijarlo.

- Se fija la [ID DEL PROYECTOR].

Nota

- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Si el ID se ajusta a [TODOS], el proyector funcionará independientemente del ID especificado en el mando a distancia o el ordenador de control. Si hay varios proyectores configurados en paralelo con la ID ajustada en [TODOS], no se los podrá controlar por separado de los proyectores con otros números de ID.
- Consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➔ página 47) para ver cómo se configura el número de ID del mando a distancia.

[ENCENDIDO INICIAL]

Ajuste el método de encendido cuando el proyector se encienda después de conectar el enchufe de corriente a la salida.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	Pone en marcha en su estado antes de quitar el enchufe de corriente de la toma de corriente o bajar el interruptor de protección.
[STANDBY]	Arranca en modo standby.
[SÍ]	Inicia la proyección de inmediato.

[MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la instalación del proyector.

Cambie el método de proyección si la pantalla se visualiza al revés o invertida.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el método de proyección.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta la posición del proyector con sensor de ángulo incorporado, después se puede cambiar a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se ajusta a [AUTO] cuando se proyecta delante de la pantalla.
[FRONTAL/MESA]	Seleccione esta opción cuando el proyector esté instalado sobre un escritorio, etc., delante de la pantalla.
[FRONTAL/TECHO]	Seleccione esta opción cuando proyector esté instalado delante de la pantalla con el soporte de techo (opcional).
[RETRO/MESA]	Seleccione esta opción cuando proyector esté instalado sobre un escritorio, etc. detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida).
[RETRO/TECHO]	Seleccione esta opción cuando proyector esté instalado detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida) con el soporte de techo (opcional).

Nota

- Cuando está ajustado en [AUTO], no es posible detectar si se está proyectando desde delante o desde detrás de la pantalla. Al proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- Consulte "Sensor de ángulo" (➔ página 28) para obtener más detalles del margen de altitud de instalación que puede detectarse con el sensor de ángulo integrado.

[MODO GRAN ALTITUD]

Cambie la configuración según la altitud del lugar donde se utilice el proyector.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [MODO GRAN ALTITUD].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione esta opción cuando el proyector se utilice en una elevación inferior a 1 400 m (4 593').
[ALTITUD1]	Seleccione esta opción cuando el proyector se utilice en una elevación mayor que 1 400 m (4 593') y menor que 2 000 m (6 562').
[ALTITUD2]	Seleccione esta opción cuando el proyector se utilice en una elevación mayor que 2 000 m (6 562') y menor que 2 700 m (8 858').

Nota

- Esta opción está en [NO] cuando el proyector se utiliza en una elevación inferior a 1 400 m (4 593'). Se configura con [ALTITUD1] cuando el proyector se utiliza en una elevación mayor que 1 400 m (4 593') y menor que 2 000 m (6 562'). Se configura con [ALTITUD2] cuando el proyector se utiliza en una elevación mayor que 2 000 m (6 562') y menor que 2 700 m (8 858'). No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.
- No configure el proyector a elevaciones mayores que 2 700 m (8 858'). De lo contrario, es posible que se acorte la vida útil de las piezas internas y se produzcan averías.
- Al configurar con las opciones [ALTITUD1] o [ALTITUD2], el ruido del ventilador aumenta a medida que lo hace la velocidad.

[ALIM. LÁMPARA]

Cambie la luminancia de la lámpara luminosa según las condiciones del proyector o el propósito.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [ALIM. LÁMPARA].**
- 2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento.**
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione esta opción cuando sea necesaria una luminancia alta.
[ECO]	Seleccione esta opción cuando no necesite una luminancia elevada.

Nota

- El proyector puede consumir menos corriente, ampliar la vida de la lámpara luminosa más tiempo y producir menos ruido de funcionamiento cuando se ajusta desde [NORMAL] a [ECO].

[AJUSTES 'ECO']

Esta función optimiza la alimentación de la lámpara luminosa según el estado de funcionamiento y reduce el consumo de energía.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse **▲▼ para seleccionar un elemento.**

Configuración de [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] en el paso 3

Seleccione si desea activar las tres funciones, [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE], [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'].

Nota

- No es posible configurar la opción [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] mientras la opción [ALIM. LÁMPARA] esté configurada con [ECO].

- 4) Pulse **◀▶ para activar o desactivar [AHORRO CONSUMO LÁMPARA].**

[SÍ]	Activa el modo de ahorro de energía.
[NO]	Desactiva el modo de ahorro de energía.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[DETECCIÓN LUZ AMBIENTE]	Ajusta la potencia de la lámpara luminosa conforme a la iluminación ambiental.
[DETECCIÓN DE SEÑAL]	Disminuye la alimentación de la lámpara luminosa mientras no haya señal de entrada.
[DETECCIÓN 'A&V MUDO']	Disminuye la alimentación de la lámpara luminosa en modo de audio y vídeo silenciados.

6) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la configuración de arriba.
[NO]	Desactiva la configuración de arriba.

Nota

- No es posible reducir la potencia de la lámpara luminosa automáticamente en los casos siguientes:
 - Cuando se acaba de encender la lámpara o se acaba de configurar [ALIM. LÁMPARA], etc.
- Cuando [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] está configurado en [NO], no están disponibles los ajustes de [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE], [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'].
- Cuando [ALIM. LÁMPARA] está configurado en [ECO], no están disponibles los ajustes de [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE], [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'].
- Cuando objetos, etc. se colocan en la parte superior del proyector, el sensor de luminosidad puede quedar bloqueado, por lo tanto, el brillo no se puede detectar correctamente. Puede que el proyector no funcione correctamente incluso si [DETECCIÓN LUZ AMBIENTE] se configura como [SÍ].

Configuración de [MODO BAJO CONSUMO] en el paso 3)

Ajuste el funcionamiento como sigue si no hay entrada de señal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO BAJO CONSUMO].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESCONECTAR]	El contador de tiempo de cuenta atrás se muestra después de 30 segundos sin señal de entrada. La lámpara luminosa se apaga y se enfria cuando ha transcurrido el tiempo establecido en (CONTADOR DE TIEMPO). A continuación, el proyector entra en el estado en espera.
[NO]	La función de modo bajo consumo está apagada.
[LISTO]	El contador de tiempo de cuenta atrás se muestra después de 30 segundos sin señal de entrada. La lámpara luminosa se encenderá y entrará en el estado en espera después de enfriarse cuando haya pasado el tiempo establecido en el [CONTADOR DE TIEMPO]. La lámpara luminosa se encenderá y entrará en el estado de proyección si cualquier señal de entrada o cualquier botón se pulsa durante el modo standby.

Ajuste de [CONTADOR DE TIEMPO]

Puede establecer el tiempo hasta que la lámpara luminosa se desactive con la función de modo bajo consumo desde 5 minutos a 120 minutos en incrementos de 5 minutos.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].**2) Pulse ◀▶ para ajustar el temporizador.**

- El tiempo cambia cada vez que se pulsa el botón.

Configuración de [MODO STANDBY] en el paso 3)

Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo standby.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione este elemento para usar la función de red o la función de comunicación serie en espera.
[RED]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante modo standby y controlar el proyector mediante la LAN cableada o la función de comunicación serie utilizando la función de activación a través de la LAN.
[ECO]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante el modo standby.

Nota

- Si [MODO STANDBY] está ajustado a [ECO], no se pueden utilizar las funciones de red mientras el proyector está en espera. Tampoco se pueden utilizar algunos de los comandos del protocolo RS-232C.
- Si se ajusta en [ECO] o [RED], pueden transcurrir unos 10 segundos hasta que el proyector comience a proyectar después de encenderlo, a diferencia de si se ajusta la opción [NORMAL].
- Si [MODO STANDBY] está configurado como [ECO] o [RED], se consume menos energía que con la opción [NORMAL].

- Si [MODO STANDBY] es [RED], la comunicación serie estará disponible en un plazo de unos 75 segundos a partir de 15 segundos después de recibir el comando de activación vía LAN, incluso en modo de reposo. Además, el control vía red estará disponible en un plazo de unos 60 segundos al cabo de 30 segundos de haber recibido el comando de activación vía LAN. Si se recibe un comando de control vía red durante el período en el que el control vía red está disponible, dicho control permanecerá disponible durante unos 60 segundos después de recibir el último comando.
- El ajuste [MODO STANDBY] no se puede devolver al valor predeterminado de fábrica aunque se ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] (➔ página 79).

[EMULAR]

Al controlar el proyector en un ordenador mediante el terminal <SERIAL IN>, ajuste el uso de los comandos de control en un proyector Panasonic comprado anteriormente. Esto permite recuperar y utilizar el software de control de un proyector Panasonic existente.

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [HORARIO].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla **[EMULAR]**.
- 3) Pulse **▲▼ para seleccionar un elemento.**

[ESTÁNDAR]	Serie VW360, serie VX430, serie VZ585N, serie VW545N, serie VX615N, serie VZ580, serie VW540, serie VX610, serie VZ575N, serie VW535N, serie VX605N, serie VZ570, serie VW530, serie VX600, VX60, VX50, serie EZ590, EZ57, serie EW650, serie EW550, serie EX620, serie EX520, serie FZ570, serie FW530, serie FX500, serie VZ470, serie VW355N, serie VX425N, serie VW350, serie VX420, serie EZ580, serie EW640, serie EX610, serie EW540, serie EX510, serie VW345N, serie VX415N, VW340Z, VX410Z, VX42Z, VX406EA, VX46EA, serie EZ770, serie EW730, serie EX800, serie RZ475, serie RZ470, serie RW430, serie RZ370, serie RW330
[D3500]	Serie D3500
[D4000]	Serie D4000
[SERIE D/W5k]	Serie D5700, serie DW5100, serie D5600, serie DW5000, serie D5500
[SERIE D/W/Z6k]	Serie MZ670, serie DZ870, serie DW830, serie DX100, serie DZ780, serie DW750, serie DX820, serie DZ770, serie DW740, serie DX810, serie DZ680, serie DW640, serie DX610, serie DW730, serie DX800, serie DZ6710, serie DZ6700, serie DW6300, serie D6000, serie D5000, serie DZ570, serie DW530, serie DX500, serie RZ970, serie RW930, serie RX110, serie RZ770, serie RZ660, serie RW730, serie RW620, serie RZ670, serie RW630, serie RZ575, serie RZ570
[SERIE L730]	Serie L730, serie L720, serie L520
[SERIE L780]	Serie L780, serie L750
[SERIE L735]	Serie L735
[SERIE L785]	Serie L785
[SERIE F/W]	Serie FW430, serie FX400, serie FW300, serie F300, serie F200, serie FW100, serie F100
[LZ370]	Serie LZ370
[SERIE LB/W]	Serie LB3, serie LB2, serie LB1, serie ST10, serie LB90, serie LW80NT, serie LB80, serie LB78, serie LB75
[SERIE VX500]	Serie VW435N, serie VW440, serie VW430, serie VX505N, serie VX510, serie VX500, serie VW330, serie VX400NT, serie VX400, serie VX41
[SERIE EZ570]	Serie EZ570, serie EW630, serie EW530, serie EX600, serie EX500
[VW431D]	Serie VW431D

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

[BOTÓN DE FUNCIÓN]

Muestra la función asignada al botón <FUNCTION> del mando a distancia. También puede eliminar la configuración asignada.

Eliminar la función asignada al botón <FUNCTION>

- 1) Pulse **▲▼ para seleccionar [BOTÓN DE FUNCIÓN].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla **[BOTÓN DE FUNCIÓN]**.
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
- 4) Cuando se muestre el mensaje de confirmación, seleccione **[SÍ]** y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- También puede cancelar la configuración asignada mostrando el menú en pantalla, seleccionando el elemento de menú para cancelar (menú principal, submenú o menú de detalles) y pulsando el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

[AJUSTE SONIDO]

Esta función permite realizar un ajuste más detallado del audio.

Ajustar el volumen

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [VOLUMEN].
- 4) Pulse **◀▶** para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo
Pulse el botón ►.	Aumenta el volumen.	0 ~ 63
Pulse el botón ◀.	Reduce el volumen.	

Ajustar el balance

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [BALANCE].
- 4) Pulse **◀▶** para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo
Pulse el botón ►.	Aumenta el volumen del canal derecho.	L16 ~ R16
Pulse el botón ◀.	Aumenta el volumen del canal izquierdo.	

Configuración del estado de silencio

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [SILENCIO].
- 4) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.

[NO]	Activa la salida de sonido.
[SÍ]	Desactiva el volumen temporalmente.

Ajuste de la salida de audio en espera

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse **▲▼** para seleccionar [EN MODO STANDBY].
- 4) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la salida de audio en modo standby.
[SÍ]	Activa la salida de audio en el modo standby. En este momento, pulse el botón <VOL +>/botón <VOL -> en el mando a distancia o los botones ◀▶ en el panel de control para ajustar el volumen.

Nota

- Cuando [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] está ajustado en [ECO] o [RED] (⇒ página 75), aunque [EN MODO STANDY] esté ajustado en [Sí], no puede emitirse audio en modo standby.
- Al apagar la alimentación en la entrada de señal digital con [EN MODO STANDBY] configurado con [Sí], el sonido se puede interrumpir en el momento en que el proyector pasa al modo standby.

Configuración de la selección de entrada de audio

Elija el terminal de entrada de audio para cada señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar uno de los elementos de [SELECC. ENTRADA SONIDO].**

[COMPUTER1]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada COMPUTER1.
[COMPUTER2]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada COMPUTER2.
[VIDEO]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada VIDEO.
[HDMI1]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada HDMI1.
[HDMI2]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada HDMI2.
[NETWORK]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada RED.
[MEMORY VIEWER LIGHT]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada MEMORY VIEWER.
[USB DISPLAY]	Ajusta la salida de audio al seleccionar la entrada USB DISPLAY.

- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los subelementos cambian cada vez que se pulsa el botón.

[COMPUTER1]	Seleccione un elemento entre [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[COMPUTER2]	Seleccione un elemento entre [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[VIDEO]	Seleccione un elemento entre [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[HDMI1]	Seleccione un elemento entre [HDMI1 AUDIO IN], [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[HDMI2]	Seleccione un elemento entre [HDMI2 AUDIO IN], [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[NETWORK]	Seleccione un elemento entre [NETWORK AUDIO IN], [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[MEMORY VIEWER LIGHT]	Seleccione un elemento entre [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].
[USB DISPLAY]	Seleccione un elemento entre [USB DISPLAY AUDIO IN], [AUDIO IN 1], [AUDIO IN 2] o [AUDIO IN 3].

[PATRÓN DE PRUEBA]

Muestra el patrón de prueba integrado en el proyector.

El ajuste de la posición, tamaño y otros factores no se refleja en los patrones de prueba. Asegúrese de visualizar la señal de entrada antes de realizar varios ajustes.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].**
- 2) Pulse el botón <ENTER>.**
 - Se muestra el patrón de prueba con la guía de operación de [CAMBIO PATRON].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el patrón de prueba.**
 - La entrada cambiará cada vez que pulse el botón.
 - Al pulsar el botón <MENU> o el botón <RETURN>, sale del patrón de prueba y vuelve al submenú [SETUP PROYECTOR].

Todo blanco	Seleccione un patrón de prueba para realizar varios ajustes con facilidad.
Barra de color (Vertical)	
Barra de color (Horizontal)	
Cruz blanca sobre fondo negro	
Cruz negra sobre fondo blanco	
Cuadrícula	

Nota

- El ajuste inicial es Todo blanco. La pantalla inicial es Trama cruzada si la ha asignado al botón <FUNCTION>.

[CONTADOR FILTRO]

Esta función se usa para comprobar el tiempo de uso del filtro de aire o establecer el ciclo de sustitución del filtro de aire. También puede restablecer el tiempo de uso del filtro de aire.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

[CONTADOR FILTRO]	Se muestra el tiempo de uso del filtro de aire.
[TIMER]	Establece el ciclo de sustitución para el filtro de aire.
[AJUSTE CONTADOR FILTRO]	Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

Ajuste de [CONTADOR DE TIEMPO]

Si quiere sustituir regularmente el filtro de aire establezca este tiempo de ciclo. Cuando el tiempo de uso del filtro de aire alcanza el tiempo establecido, aparece en la pantalla de proyección un mensaje del “CONTADOR FILTRO” en el plazo establecido solicitándole que sustituya el filtro de aire.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[1000 H] ~ [7000 H]	Seleccione mostrar el mensaje. Puede establecer el ciclo de limpieza/sustitución del filtro de aire en incrementos de 1000 horas.
[NO]	Seleccione no mostrar el mensaje.

Ajuste de [AJUSTE CONTADOR FILTRO]

Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].

4) Pulse el botón <ENTER>.

5) Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- La pantalla de [CONTADOR FILTRO] cambia a “0H”.

[INICIALIZA TODO]

Restaure varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZA TODO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [INICIALIZA TODO].

3) Cuando se muestre la pantalla de la confirmación, pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [INICIALIZANDO...] y, a continuación, la pantalla [DESCONEXIÓN].

4) **Pulse el botón <ENTER>.**

- Los demás botones están desactivados.
- La vez siguiente que se encienda el proyector, se mostrará la pantalla de configuración inicial (idioma de visualización).

Nota

- El proyector quedará en modo standby para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [INICIALIZA TODO].
- Al ejecutar [INICIALIZA TODO], [MODO STANDBY], [EMULAR], [CONTADOR FILTRO] y los valores de ajuste de [RED/USB] no se pueden devolver a sus valores predeterminados de fábrica. Para los detalles acerca de la inicialización de [RED/USB], consulte [RED/USB] → [INICIALIZAR] (⇒ página 87).

Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menú, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 50).

- Cuando se usa por primera vez el proyector

Contraseña inicial: Pulse **▲▶▼◀▲▶▼◀** en orden y pulse el botón <ENTER>.

Atención

- Al seleccionar el menú [SEGURIDAD] y pulsar el botón <ENTER>, se solicita que se introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña predeterminada y, a continuación, continúe con las operaciones en el menú [SEGURIDAD].
- Si se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca “*” en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

[CONTRASEÑA]

La pantalla [CONTRASEÑA] se muestra al encender el proyector, se ejecuta [INICIALIZA TODO] o se ejecuta [INICIALIZAR] en el menú [RED/USB]. Si la contraseña introducida es incorrecta, el funcionamiento se limitará al botón de alimentación y standby <⊕/|> del panel de control o del mando a distancia.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [CONTRASEÑA].
- 2) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

Nota

- El ajuste [CONTRASEÑA] está en [NO] de forma predeterminada de fábrica.
- La introducción de la contraseña de seguridad cuando se enciende no se activa hasta desenchufarlo y enchufarlo después de ajustarlo a [SÍ]. Si la contraseña introducida no es correcta cuando se enciende la alimentación, la operación se limitará al botón de encendido <⊕/|>.

[CAMBIO CONTRASEÑA]

Cambie la contraseña de seguridad.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [CAMBIO CONTRASEÑA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIO CONTRASEÑA].
- 3) Pulse **▲▼◀▶** o los botones numéricos (<1> - <6>) para establecer la contraseña.
 - Se pueden establecer hasta ocho operaciones de botón.
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
- 5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.
- 6) Pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca “*” en la pantalla.
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.
- Si se han añadido números para la contraseña de seguridad, se debe volver a inicializar la contraseña de seguridad en caso de que se pierda el mando a distancia. Consulte con su distribuidor sobre el método de inicialización.

[VER TEXTO]

Superponga el mensaje de seguridad (texto) sobre la imagen de proyección.

- 1) Pulse **▲▼** para seleccionar [VER TEXTO].

2) Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la visualización de texto.
[SÍ]	Activa la visualización de texto.

[CAMBIAR TEXTO]

Registre o cambie el texto mostrado cuando [VER TEXTO] se establece a [Sí].

- Pulse **▲▼** para seleccionar **[CAMBIAR TEXTO]**.
- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla **[CAMBIAR TEXTO]**.
- Pulse **▲▼◀▶** para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
- Pulse **▲▼◀▶** para seleccionar **[EJECUTAR]** y pulse el botón <ENTER>.
 - Se cambia el texto.

[BLOQUEO MENÚ]

Abra el menú con el botón <MENU> y ajuste si desea activar o no las operaciones de los menús.

- Pulse **▲▼** para seleccionar **[BLOQUEO MENÚ]**.
- Pulse **◀▶** para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Activa operaciones del menú.
[SÍ]	Desactiva operaciones del menú.

Nota

- Al introducir una contraseña incorrecta después de establecer [BLOQUEO MENÚ] en [Sí], no se puede usar el botón <MENU>.
- Los ajustes por defecto de fábrica o los ajustes después de ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] se establece a [NO]. Configúrelo como [Sí] según sea necesario.
- Cuando [BLOQUEO MENÚ] se establece a [Sí], la pantalla [CONTRASEÑA BLOQ.MENÚ] se muestra después de pulsar el botón <MENU>. Después de introducir la contraseña de bloqueo de menú, se activa la operación del menú. En este caso, la operación del menú permanecerá activada hasta que el proyector entre en el modo standby.

[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]

Cambie la contraseña de bloqueo de menú.

- Pulse **▲▼** para seleccionar **[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]**.
- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla **[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]**.
- Pulse **▲▼◀▶** para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- Pulse **▲▼◀▶** para seleccionar **[EJECUTAR]** y pulse el botón <ENTER>.
 - Para cancelar, seleccione [NO].

Atención

- La contraseña inicial es "AAAA" en el momento de la compra o al ejecutar [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.
- Para inicializar tu contraseña, consulta con tu distribuidor.

[CONFIGURACIÓN CONTROL]

Active/desactive las operaciones con botones en el panel de control y en el mando a distancia.

- Pulse **▲▼** para seleccionar **[CONFIGURACIÓN CONTROL]**.

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN CONTROL].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento entre [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA].

[PANEL DE CONTROL]	Puede establecer el límite en el control desde el panel de control.
[MANDO A DISTANCIA]	Puede establecer el límite en el control desde el mando a distancia.
- 4) Pulse ◀▶ para alternar entre [HABILITADO] y [DESHABILITADO].
 - Permite limitar el control desde el panel de control o el mando a distancia.

[ENABLE]	Activa el uso de los botones.
[DESHABILITADO]	Desactiva el uso de los botones.

 - Se muestra un pantalla de confirmación cuando cambia de [HABILITADO] A [DESHABILITADO], luego continúe con el Paso 5).
- 5) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ], y luego pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si se usa un botón con el dispositivo configurado con [DESHABILITADO], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA]. Para continuar la operación, introduzca la contraseña de seguridad.
- Si no se realiza ninguna operación durante 10 segundos, la pantalla [CONTRASEÑA] desaparecerá.
- Si [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA] se ajustan en [DESHABILITADO], el proyector no se puede apagar (no puede ponerse en modo standby).
- Incluso si se deshabilitan las operaciones con botones en el mando a distancia, las operaciones de los botones <ID ALL> y <ID SET> del mando a distancia están habilitadas.

Menú [RED/USB]

En la pantalla de menús, seleccione [RED/USB] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte el funcionamiento de la pantalla de menús en “Navegar por el menú” (➔ página 50).

Nota

- El menú en pantalla del proyector no tiene la configuración de la LAN inalámbrica. Al insertar el módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) como accesorio opcional en el proyector, configure la LAN inalámbrica accediendo al proyector desde un ordenador. Consulte los detalles en “Función de control web” → “Página [Network config]” → “LAN inalámbrica” (➔ página 104).

[CONECTAR LAN]

Realice los ajustes de conexión para usar la LAN cableada.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [CONECTAR LAN].
- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIG. DETALLADA CONECT.]
- Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambie el ajuste siguiendo las instrucciones.

[DHCP]	[NO]	Establecido cuando no existe un servidor DHCP en la red a la que el proyector está conectado y necesita especificar la dirección IP.
	[SÍ]	Establecido cuando existe un servidor DHCP en la red a la que el proyector está conectado y la dirección IP se obtiene automáticamente.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[PUERTA DE ENLACE]	Introduzca la puerta de enlace por defecto cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativa cuando [DHCP] está establecido a [NO].	

- Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

■ Configuración predeterminada de la LAN cableada

- Antes de que el proyector salga de fábrica, se realizan los ajustes siguientes.

[DHCP]	NO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	NONE

Nota

- Si utiliza un servidor DHCP, confirme que esté en marcha.
- Para el contenido ajustado de cada elemento, consulte a su administrador de red.
- En un mismo segmento no se puede utilizar una red LAN cableada y una red LAN inalámbrica.

[CAMB. NOMBRE]

Cambie el nombre según su preferencia, ya que proyector debe identificarse en el software de aplicación.

- Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMB. NOMBRE].
- Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMB. NOMBRE].
- Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre del proyector.
 - Se pueden introducir hasta ocho caracteres.
 - Seleccione [BORRA TODO] para borrar todos los caracteres introducidos, o pulse el botón <DEFAULT> en el mando a distancia para borrar un carácter sobre el cursor en el campo de entrada.

4) Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼ y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar el cambio de nombre, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- [Name □□□□] (□□□□ es un número de 4 dígitos) se configura antes de que el proyector salga de la fábrica.

[NETWORK CONTROL]

Configure esta opción cuando quiera controlar el proyector desde un ordenador conectado a la red.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La función está activada. El control web, el control PJLink y el comando de control de LAN están activados.
[NO]	La función está desactivada.

[AMX D.D.]

Establezca a [Sí] para controlar mediante el controlador de AMX Corporation.

Ajustar esta función a [Sí] permite la detección a través de "AMX Device Discovery". Para obtener más detalles, remítase a la página Web de AMX Corporation.

URL <http://www.amx.com/>

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AMX D.D.].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	La función está desactivada.
[SÍ]	La función está activada.

[Crestron Connected(TM)]

Configure esta opción en [Sí] para controlar con Crestron Connected™ de Crestron Electronics, Inc.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [Crestron Connected(TM)].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	La función está desactivada.
[SÍ]	La función está activada.

[MEMORY VIEWER LIGHT]

Ajuste las operaciones de la función de Memory Viewer Light.

Nota

- El menú [MEMORY VIEWER LIGHT] solo se puede utilizar y configurar cuando la entrada seleccionada es MEMORY VIEWER.
- Para obtener más información sobre cómo utilizar la función MEMORY VIEWER, consulte "Función Memory Viewer" (► página 89).

[ESTABLECER DIPOSITIVA]

Inicia la presentación de diapositivas. Para obtener más información sobre la presentación de diapositivas, consulte "Ejecutar el pase de diapositivas" (► página 90).

[EFEC. TRANS. DIAP.]

Configura los efectos de transición al activar la reproducción de diapositivas.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EFEC. TRANS. DIAP.].**2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.**

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESLIZAR A LA DERECHA]	Las diapositivas cambian de izquierda a derecha.
[DESLIZAR HACIA ABAJO]	Las diapositivas cambian de arriba abajo.

3) Pulse **▲▼ para seleccionar [APLICAR]**.

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[CRITERIO DE ORDENACIÓN]

Configura el orden de las imágenes que se mostrarán en el pase de diapositivas.

1) Pulse **▲▼ para seleccionar [CRITERIO DE ORDENACIÓN]**

2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento**.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ORDENACIÓN POR NOMBRE]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden ascendente.
[ORDENACIÓN POR HORA]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden de fecha y hora de modificación.
[ORDENACIÓN POR TAMAÑO]	Muestra los archivos o las carpetas por tamaño, en orden descendente.
[ORDENACIÓN AMPLIADA]	Muestra los archivos o las carpetas por extensión, en orden ascendente.

3) Pulse **▲▼ para seleccionar [APLICAR]**.

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[GIRAR]

Configura el sentido de rotación de las imágenes.

1) Pulse **▲▼ para seleccionar [GIRAR]**.

2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento**.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO GIRAR]	Desactiva la rotación.
[90 GRADOS]	Gira 90 grados a la derecha.
[180 GRADOS]	Gira 180 grados a la derecha.
[270 GRADOS]	Gira 270 grados a la derecha (90 grados a la izquierda).

3) Pulse **▲▼ para seleccionar [APLICAR]**.

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[AJUSTE PERFECTO]

Establece si se debe ajustar la imagen a la pantalla de proyección.

1) Pulse **▲▼ para seleccionar [AJUSTE PERFECTO]**.

2) Pulse **◀▶ para cambiar el elemento**.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Muestra la imagen en sus píxeles originales.
[SÍ]	Muestra la imagen conforme a la configuración de pantalla en el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].

3) Pulse **▲▼ para seleccionar [APLICAR]**.

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 • Se aplicará la configuración.

[REPETIR]

Configura si se debe repetir la proyección de diapositivas cíclicamente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REPETIR].
 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 • Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Después de reproducir el último archivo, sale del pase de diapositivas y regresa a la pantalla de miniaturas.
[SÍ]	Después de reproducir el último archivo, regresa al primer archivo y repite la reproducción.

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].
 4) Pulse el botón <ENTER>.
 • Se aplicará la configuración.

[ESTADO]

Muestra el estado de red actual del proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].
 2) Pulse el botón <ENTER>.
 • Se muestra la pantalla [ESTADO].
 • Pulse ▲▼ para cambiar las pantallas (1/2 [LAN INALAMBRICA] → 2/2 [LAN INALAMBRICA]/[Presenter Light]).

[CONECTAR LAN]	[DHCP]	Muestra el estado de uso del servidor DHCP.
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la dirección IP.
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la máscara de subred.
	[PUERTA DE ENLACE]	Muestra la puerta de enlace predeterminada.
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS principal.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS secundario.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la dirección MAC de la LAN cableada.
[LAN INALAMBRICA]	[SSID] ¹⁾	Muestra la cadena de caracteres de SSID.
	[DIRECCIÓN IP] ¹⁾	Muestra la dirección IP.
[Presenter Light]	[LOGIN PASSWORD]	Muestra la contraseña de inicio de sesión de Presenter Light.

*1 Los datos de [SSID]/[IP address] de [Wireless LAN] se muestran cuando el módulo inalámbrico opcional (n.º de modelo: ET-WML100) está conectado.

Nota

- No hay ajustes de red para la LAN inalámbrica en el menú del proyector (pantalla de menús). Al conectar el módulo inalámbrico opcional (n.º de modelo: ET-WML100), se puede acceder al proyector mediante el ordenador para ver los ajustes de la LAN inalámbrica. Consulte los detalles en "Función de control web" → "Página [Network config]" → "LAN inalámbrica" (► página 104).

[INICIALIZAR]

Esta función se usa para devolver los elementos ajustados de [RED/USB] a sus valores predeterminados de fábrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].
 2) Pulse el botón <ENTER>.
 • Se muestra la pantalla [INICIALIZAR].
 3) Pulse ◀▶ para seleccionar [Sí] y luego pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [Sí], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA] cuando se seleccione [INICIALIZAR] y se pulse el botón <ENTER>. Continúe con su operación después de introducir la contraseña de seguridad establecida para el proyector.

Capítulo 5 Uso de las funciones

En este capítulo se describen los métodos de uso de algunas funciones.

Función Memory Viewer

La función Memory Viewer permite proyectar imágenes fijas guardadas en una memoria USB.

Imágenes que se pueden reproducir con la función Memory Viewer

La función MEMORY VIEWER del proyector admite los archivos siguientes.

Imagen	Extensión	Formato	Descripción
	jpg/jpeg	Codificación de base de 24 bits RGB progresivo de 24 bits	Resolución: 8 x 8 ~ 10 000 x 10 000 Resolución: 8 x 8 ~ 1 280 x 800
	bmp	Basado en paleta con 1, 4, 8 bits, RGB de 24, 32 bits	Resolución máxima: 1 280 x 800
	png	Color verdadero 24 bits/48 bits	Resolución máxima: 1 280 x 800
	gif	Basado en paleta 1, 4, 8 bits	Paleta: espacios de color de 24 bits, Resolución máxima: 1 280 x 800
	tif/tiff	—	Resolución máxima: 1 280 x 800

Nota

- El máximo tamaño de archivo que se puede reproducir es de 2 GB.
- El número total de carpetas/archivos que se pueden reconocer en el proyector es 500 como máximo. Además, no se posible mostrar carpetas y archivos con formatos distintos a los indicados anteriormente.
- No es posible reproducir archivos protegidos por DRM (Digital Rights Management).
- Es posible que no se pueda reproducir aunque el archivo esté en un formato compatible.

Precauciones al utilizar memorias USB

Tenga en cuenta lo siguiente.

- No deje la memoria USB ni su tapa al alcance de los niños. Son piezas pequeñas que pueden provocar asfixia por ingestión.
- Si observa humo o nota un olor extraño, retire la memoria USB del proyector y póngase en contacto con su distribuidor.
- No ponga agua, productos químicos ni aceite en la memoria USB. Puede provocar un cortocircuito o un incendio.
- No inserte objetos ajenos ni objetos metálicos en el terminal USB. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No quite la memoria USB del ordenador ni del proyector mientras la memoria USB esté leyendo datos. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No almacene la memoria USB en lugares a alta temperatura, húmedos o polvorrientos, o cerca de elementos magnetizados.

Nota

- Compatible con las memorias USB disponibles en el mercado.
- Solo se pueden usar los formatos formateados con FAT16 y FAT32.

Inserción de la memoria USB

1) Coloque la memoria USB firmemente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>.

Atención

- Preste atención a la dirección del terminal para evitar dañar el terminal cuando coloque la memoria USB.
- Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)> del proyector. No utilizar un cable de extensión USB o concentrador USB.

Extracción de la memoria USB

1) Asegúrese de que el indicador en la memoria USB no está parpadeando y retírela.

Atención

- Tenga en cuenta lo puntos siguientes cuando extraiga la memoria USB.
 - Cuando el indicador de la memoria USB colocado en el proyector está parpadeando, indica que el proyector está leyendo la memoria USB. No extraiga la memoria USB del proyector mientras el indicador está parpadeando.
 - Al utilizar una memoria USB que no tenga función de monitorización como un indicador, no es posible comprobar el estado de acceso a la memoria USB. En tal caso, quitela del proyector después de cerrar la función MEMORY VIEWER o apagar el proyector.
 - No inserte ni extraiga la memoria USB en un intervalo breve. Espere por lo menos cinco segundos después de insertar y después extraer la memoria USB. Si desea volver a insertarla, espere por lo menos cinco segundos después de extraerla. El proyector tarda unos cinco segundos en reconocer la memoria USB.

Visualización de la pantalla Memory Viewer

- 1) Pulse el botón <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK> del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a MEMORY VIEWER.
 - Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control y seleccionar la fuente de entrada en la guía de entrada.
- 2) Coloque la memoria USB firmemente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>.
 - Se muestra la pantalla de espera que le indica que pulse ENTER mientras el icono de memoria USB se muestra en la parte inferior izquierda de la pantalla.
 - Si hay particiones separadas en la memoria USB, se mostrarán varios iconos de USB.
- 3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
 - El directorio raíz de la memoria USB se mostrará en forma de miniatura en la pantalla.

Reproducción de imágenes

- 1) Pulse ▲▼◀▶ en el mando a distancia para seleccionar un archivo para mostrar en la pantalla de MEMORY VIEWER.
- 2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
 - Se mostrará la imagen a pantalla completa.
- 3) Pulse ▶ para cambiar a la imagen siguiente, pulse ◀ para volver a la imagen anterior.
- 4) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
 - Vuelve a la pantalla anterior.

Nota

- Si el número de píxeles grabados es inferior al número máximo de puntos visualizados^{*1}, aparecerá ampliada conservando la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es mayor que el número máximo de puntos visualizados^{*1}, aparecerá reducida conservando la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es igual que el número máximo de puntos visualizados^{*1}, aparecerá a tamaño natural, así que se puede reducir la degradación de la calidad de la imagen.

^{*1} El número máximo de puntos de visualización para cada producto es el siguiente.
 PT-VW360: 1 280 x 800
 PT-VX430: 1 024 x 768

Ejecutar el pase de diapositivas

Todas las imágenes almacenadas en una misma carpeta se reproducirán continuamente según la configuración del menú [RED/USB] → [MEMORY VIEWER LIGHT].

- 1) Pulse ▲▼◀▶ en el mando a distancia para seleccionar un archivo.
- 2) Pulse el botón <MENU> para seleccionar [MEMORY VIEWER LIGHT] → [ESTABLECER DIPOSITIVA].
- 3) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
 - Se iniciará la presentación de diapositivas.
 - Pulse el botón <ENTER> para volver a la pantalla de miniaturas.

Nota

- Al pulsar el botón <MENU> durante la reproducción del pase de diapositivas, se detiene la reproducción y se muestra un menú. La reproducción continúa en cuanto desaparece el menú.

Finalización de Memory Viewer

- 1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la miniatura  que se muestra en la esquina superior izquierda.
- 2) Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.
 - Regresará a la pantalla de standby que le pide que pulse ENTER.

Nota

- También se puede salir de la función Memory Viewer cambiando la entrada a otra que no sea MEMORY VIEWER.

Función USB DISPLAY

La función USB DISPLAY permite proyectar la imagen y el sonido desde un ordenador mediante un cable de conversión USB.

Al utilizar la función USB DISPLAY en un Mac, se desactiva la salida de audio.

Uso con un ordenador Windows

■ Entorno operativo

SISTEMA OPERATIVO	Windows 7 32/64 bits, Windows 8.1 32/64 bits, Windows 10 32/64 bits
CPU	Intel Core 2 Duo 2,0 GHz o más rápido. Procesador compatible.
Cantidad de memoria	256 MB o más (se recomiendan 512 MB o más)
Espacio en el disco duro	20 MB o más
Pantalla	Resolución de 640 x 400 o más; 1 600 x 1 200 o menos.

- No se garantiza que todos los ordenadores que cumplan las condiciones anteriores funcionen correctamente.

Proyección con USB DISPLAY

Nota

- No es posible utilizar la función USB DISPLAY y el software Presenter Light simultáneamente. Antes de usar la función USB DISPLAY, cierre el software Presenter Light.

- 1) **Conecte el terminal <USB B (DISPLAY)> del proyector a un ordenador con un cable USB.**
- 2) **Pulse el botón <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK> del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a USB DISPLAY.**
 - Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control y seleccione la fuente de entrada en la guía de entrada.
 - La pantalla de inicio se mostrará automáticamente gracias al controlador integrado en el proyector y ejecutando la instalación conforme a las instrucciones en la pantalla. La visualización de la pantalla de instalación automática depende de la configuración del ordenador. En este caso, seleccione "Run autorun.exe". Haga doble clic en "autorun.exe" en la carpeta de "USB Display" si la ejecución automática está desactivada.
 - La pantalla del ordenador está protegida.
- 3) **Haga clic en el icono del controlador  en la bandeja de tareas (esquina inferior derecha del ordenador) y seleccione un elemento en el menú emergente.**
 - El menú emergente solo se muestra en inglés.
 - El elemento que aparece en color gris no está disponible.

[Active audio]/[Disable audio]	Configura si se debe reproducir el sonido del ordenador.
[Play video]/[Pause video]	Cambia entre la reproducción y la pausa de la imagen.
[Start]/[Stop]	Configura si se debe mostrar la imagen del ordenador.
[Exit]	Se muestra en color gris y no se puede seleccionar.

Nota

- Se tarda un poco en proyectar la pantalla del ordenador.
- Conecte un cable USB directamente a un conector USB del ordenador. Si se conecta a través de un concentrador USB, no funcionará.
- En cuando se proyecta la pantalla del ordenador, la resolución del ordenador puede cambiar a la fuerza según la combinación de ordenador y proyector.

Finalización de USB DISPLAY

- 1) **Al finalizar USB DISPLAY, quite el cable USB directamente.**
 - No es necesario "Remove hardware safely" al desconectar el cable USB.

Uso con Mac

■ Entorno operativo

SISTEMA OPERATIVO	OS X 10.11 macOS 10.12, 10.13
CPU	Intel Core 2 Duo 2,0 GHz o más rápido
Cantidad de memoria	512 MB o más
Espacio en el disco duro	20 MB o más
Pantalla	Resolución de 640 x 400 o más; 1 600 x 1 200 o menos.

- No se garantiza que todos los ordenadores que cumplan las condiciones anteriores funcionen correctamente.

Proyección con USB DISPLAY

- 1) **Conecte el terminal <USB B (DISPLAY)> del proyector a un ordenador con un cable USB.**
- 2) **Pulse el botón <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK> del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a USB DISPLAY.**
 - Pulse el botón <INPUT SELECT> del panel de control y seleccione la fuente de entrada en la guía de entrada.
 - Se montará un disco virtual en el escritorio, llamado “USB Display”.
- 3) **Haga doble clic en “Monitor.app” en el disco virtual que se ha montado.**
 - La pantalla del ordenador está protegida.
- 4) **Haga clic con el botón derecho del ratón en el ícono del controlador  en el dock del ordenador y seleccione un elemento en el menú emergente.**
 - El elemento que aparece en color gris no está disponible.

[Active audio]/[Disable audio]	La salida de audio se desactiva.
[Play video]/[Pause video]	Cambia entre la reproducción y la pausa de la imagen.
[Start]/[Stop]	Configura si se debe mostrar la imagen del ordenador.
[Options]	Configure los elementos de “Keep in Dock”, “Open at Login” o “Show in Finder”.
[Show All Windows]	Muestra el fondo del ordenador en la pantalla completa temporalmente.
[Hide]/[Show]	Configura si se debe mostrar el ícono del controlador USB.
[Quit]	Finaliza USB DISPLAY.

Nota

- Se tarda un poco en proyectar la pantalla del ordenador.
- Conecte un cable USB directamente a un conector USB del ordenador. Si se conecta a través de un concentrador USB, no funcionará.
- En cuando se proyecta la pantalla del ordenador, la resolución del ordenador puede cambiar a la fuerza según la combinación de ordenador y proyector.
- Es posible que el disco virtual no se monte en el escritorio según el ordenador. En tal caso, abra [Finder] y, a continuación, consulte “USB Display” en [DEVICES].

Finalización de USB DISPLAY

- 1) **Al finalizar USB DISPLAY, quite el cable USB directamente.**

Conexión de red

Este proyector cuenta con una función de red que permite lo siguiente cuando se conecta a un equipo:

• Control web

Al acceder al proyector desde un equipo, puede realizar la configuración, el ajuste, mostrar la pantalla de estado, el etc. del proyector. Consulte los detalles en “Función de control web” (➔ página 98).

• Multi Monitoring & Control software

“Multi Monitoring & Control Software” es una aplicación de software para supervisar y controlar varios dispositivos de visualización (proyector o pantalla plana) conectados a una Intranet.

También se puede usar el software de complemento “Software de Alerta Precoz”, que supervisa el estado de los dispositivos de pantalla y sus periféricos en una Intranet, e informa de cualquier anomalía de los equipos y detecta las señales de los posibles problemas.

Para obtener más información, visite el sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

• Software de aplicación de transferencia de imágenes

Al usar el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo puede mostrarse como una imagen proyectada.

Para obtener más información sobre cómo utilizar el software de transferencia de imágenes “Presenter Light” compatible con ordenadores Windows, consulte las Instrucciones de uso de “Presenter Light Software”. Es posible descargar “Presenter Light Software” accediendo al proyector mediante un navegador web. Consulte los detalles en la sección “Acerca de Presenter Light” (➔ página 96). Es posible descargar el software y sus instrucciones de uso de nuestro sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

Para obtener más información acerca del software de aplicación de transferencia de imágenes “Wireless Projector” compatible con los dispositivos iPad/iPhone/iPod touch o Android, consulte el sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

• PJLink

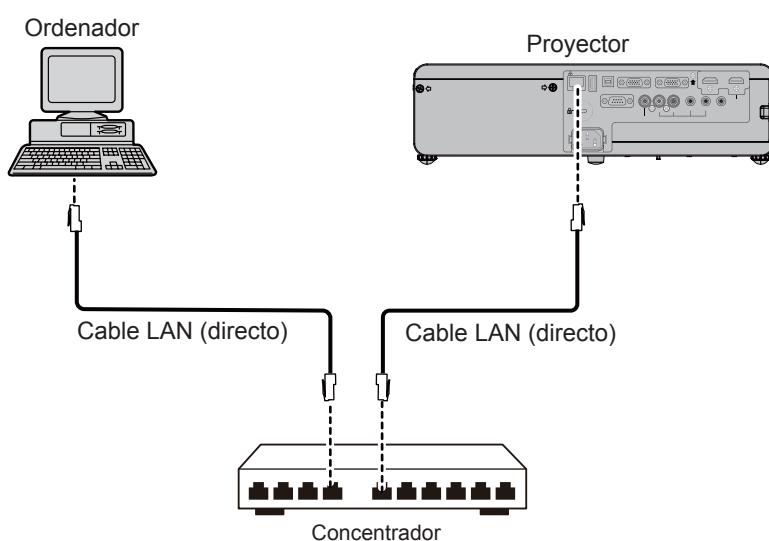
Utilizando el protocolo PJLink, puede enviar consultas sobre las operaciones o el estado del proyector desde un ordenador. Consulte “Protocolo PJLink” (➔ página 121) para obtener más información.

• Control de comandos

El funcionamiento o estado del proyector se pueden consultar desde un ordenador mediante los comandos de control. Consulte los detalles en “Comandos de control vía LAN” (➔ página 122) para obtener más información.

Conectarse a la LAN con cable

Ejemplo de conexión



Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

Nota

- Se necesita un cable LAN para usar la función conectar LAN.
- Utilice un cable de LAN sin cruzar o uno cruzado compatible con CAT5 o superior. Si duda entre utilizar un cable cruzado o sin cruzar según la configuración del sistema, consultelo con el administrador de la red. Este proyector identifica el tipo de cable (cruzado/sin cruzar) automáticamente.
- Utilice un cable de LAN de 100 m (328'1") o más corto.

Ajustes del proyector

- 1) Use el cable de LAN para conectar el proyector con el ordenador.
- 2) Encienda el proyector.
- 3) Seleccione el menú [RED/USB] → [CONECTAR LAN] desde el menú principal y pulse el botón <ENTER>.
- 4) Establezca una configuración detallada de [CONECTAR LAN].
 - Para obtener más información, consulte “CONECTAR LAN” (► página 84).

Nota

- Confirme con su administrador de red antes de conectarse a una red existente.
- Antes de que el proyector salga de fábrica, se realizan los ajustes siguientes.

[DHCP]	NO
[IP ADDRESS]	192.168.10.100
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[DEFAULT GATEWAY]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	NONE

Ajuste del ordenador

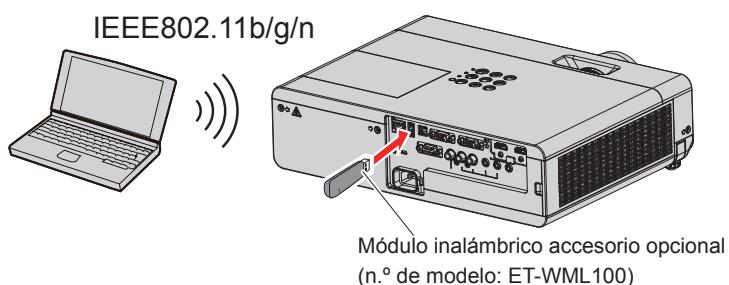
- 1) Encienda el ordenador.
- 2) Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.
 - Si los ajustes de proyector son los de fábrica, el ordenador se puede usar con los siguientes ajustes de red.

[IP ADDRESS]	192.168.10.101
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[DEFAULT GATEWAY]	192.168.10.1

Conectar con LAN inalámbrica

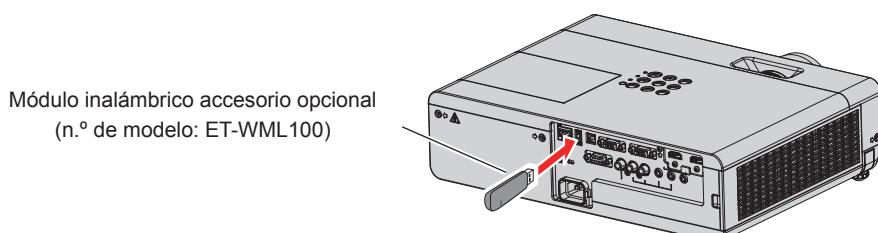
Es necesario disponer del módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) de los accesorios opcionales para poder utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Ejemplo de conexión



Preparación y confirmación del proyector

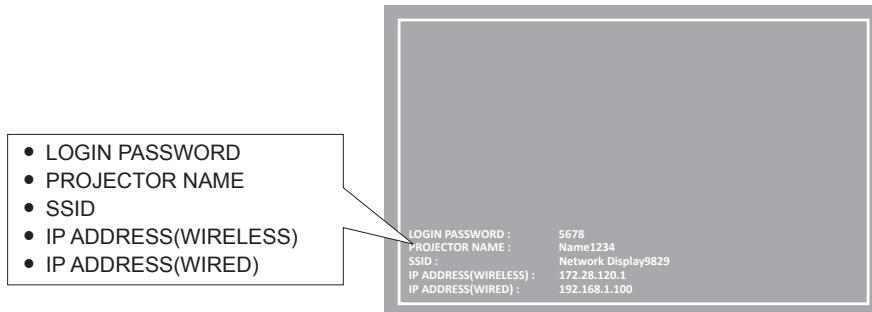
- 1) Encienda el proyector.
- 2) Instale el módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) de los accesorios opcionales firmemente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>.



3) Pulse el botón <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY-NETWORK> para cambiar a la entrada NETWORK.

- Se muestra la pantalla de inactividad de la entrada de red. En la pantalla de inactividad se muestra la contraseña de inicio de sesión (un número de cuatro dígitos que se genera automáticamente), nombre del proyector, SSID, dirección IP (inalámbrica) y dirección IP (cableada).
- También puede pulsar el botón <INPUT SELECT> en el panel de control para mostrar la guía de entrada. A continuación, pulse ▲▼◀▶ para cambiar a la entrada NETWORK.

Pantalla de inactividad de la entrada de red



Atención

- No mueva ni transporte el proyector con el módulo inalámbrico conectado. Si lo hace, se puede dañar el módulo inalámbrico.
- El indicador del módulo inalámbrico se apagará cuando el proyector esté en modo standby, se iluminará en color azul al encender el proyector y parpadeará en color azul durante la comunicación inalámbrica.
No quite el módulo inalámbrico mientras el indicador parpadea.
- Si el proyector tiene la alimentación encendida y el indicador del módulo inalámbrico no está iluminado ni parpadeando, vuelva a insertar el módulo inalámbrico en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>.
- Despues de encender el proyector, conecte la red al proyector una vez que se muestre el valor de DIRECCIÓN IP (LAN INALÁMBRICA).

Nota

- No se pueden utilizar una LAN inalámbrica y una LAN cableada en el mismo segmento.
- La configuración del módulo inalámbrico es la siguiente. Es posible acceder al proyector mediante un navegador web para configurar [SSID], [CHANNEL], [ENCRYPTION] y [KEY].

[SSID]	Network Displayxxxx (El xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.)
[CHANNEL]	1
[IP ADDRESS]	172.28.120.1
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[DEFAULT GATEWAY]	0.0.0.0
[ENCRYPTION]	WPA2-PSK(AES)
[KEY]	panasonic

Ajuste del ordenador

- 1) Encienda el ordenador.**
- 2) Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.**
 - Realice los ajustes de red del ordenador y el proyector conforme a las indicaciones del administrador del sistema.
- 3) Conéctese a la red configurada en el proyector.**
 - Si usa un ordenador, haga clic en la bandeja de tareas (en la parte inferior derecha de la pantalla del ordenador), seleccione el mismo nombre que el [SSID] configurado en el proyector.
 - La contraseña predeterminada de fábrica para la conexión inalámbrica es "panasonic".

Nota

- Si utiliza cualquier utilidad de conexión LAN inalámbrica que cumpla con el estándar OS, siga las instrucciones de uso de la utilidad para conectarla.

Acerca de Presenter Light

Es necesario disponer del módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) de los accesorios opcionales para poder utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Con el software de aplicación de transferencia de imágenes “Presenter Light, compatible con ordenadores Windows, puede transferir imágenes y audio al proyector mediante la LAN cableada o inalámbrica*1.

*1 Durante la transferencia de imágenes o sonido se puede producir alguna interrupción en el sonido o algún ruido. En tal caso, silencia el sonido desde los ajustes correspondientes del software de la aplicación.

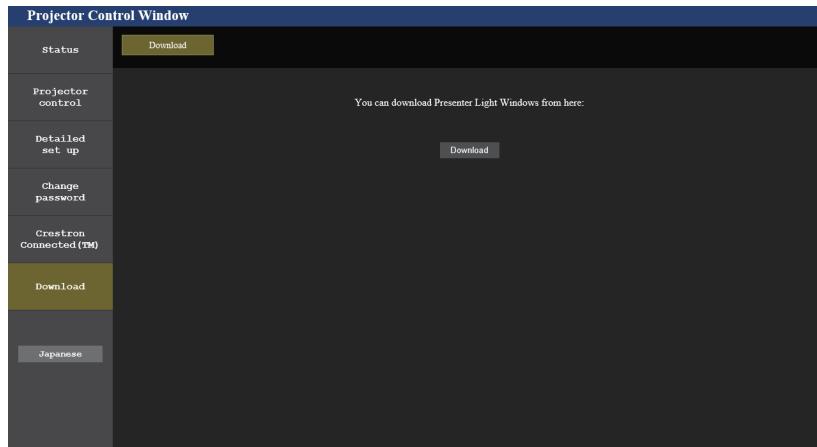
Descargue “Presenter Light” en su ordenador

- 1) Abra el navegador web en el ordenador.**
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del navegador web.**
- 3) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.**
 - Los ajustes predeterminados de fábrica son: nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)/dispadmin (derechos de administrador); contraseña: @Panasonic.



- 4) Haga clic en [OK].**
- Se muestra la página [Projector Control Window].

- 5) Haga clic en [Download].**
- Se muestra la pantalla de descarga de “Presenter Light”.



6) Haga clic en [Download].

- Se muestra la pantalla de confirmación de descarga del archivo ejecutable “Presenter Light.exe”.

7) Guarde “Presenter Light.exe” en el escritorio del ordenador.

- Este software se utiliza en forma de archivo ejecutable. No se puede instalar en el ordenador.
- Ejecute el archivo para utilizar el software. Guarde el software o cree un acceso directo a él para poder utilizarlo cómodamente.

Nota

- Consulte los detalles sobre el uso de “Presenter Light Software” en nuestro sitio web (<https://docs.connect.panasonic.com/projector>).

Función de control web

Es necesario disponer del módulo inalámbrico (n.º de modelo: ET-WML100) de los accesorios opcionales para poder utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Con las funciones de control web, puede realizar las operaciones siguientes desde un ordenador.

- Ajuste y configuración del proyector
 - Mostrar el estado del proyector
 - Envío de un mensaje de correo electrónico cuando existe un problema con el proyector
- El proyector es compatible con "Crestron Connected™" y permite utilizar el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.
- RoomView Express
 - Crestron Fusion
 - RoomView Server Edition

Nota

- Para utilizar la función de correo electrónico, deberá comunicarse con el servidor de correo electrónico. En primer lugar, compruebe que pueda utilizar el correo electrónico.
- "Crestron Connected™" es un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que administra y controla colectivamente varios dispositivos conectados mediante la red desde un ordenador. Este proyector acepta "Crestron Connected™".
- Consulte los detalles sobre "Crestron Connected™" en el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés)
URL <https://www.crestron.com/>
Para descargar "RoomView Express", consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés)
URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

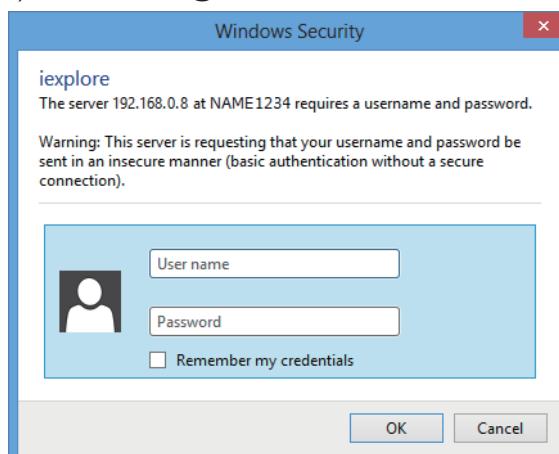
Ordenador que se puede usar

Para utilizar la función de control web, se necesita un navegador web. Compruebe que el navegador web funcione de antemano.

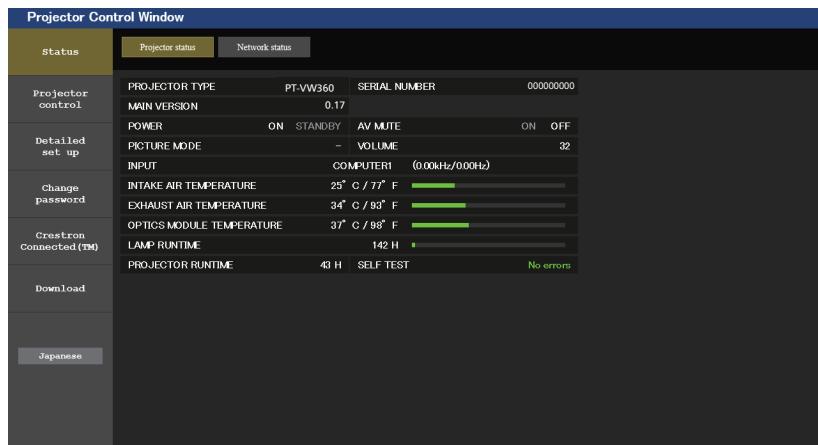
SISTEMA OPERATIVO	Explorador web compatible
Windows	Internet Explorer 11.0 Microsoft Edge
Mac OS	Safari 8.0/9.0/10.0

Acceder desde el navegador web

- 1) Abra el navegador web en el ordenador.
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del navegador web.
- 3) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
 - Los ajustes predeterminados de fábrica son: nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)/dispadmin (derechos de administrador); contraseña: @Panasonic.



- 4) Haga clic en [OK].
 - Se muestra la página [Projector Control Window].



Nota

- Si va a utilizar un navegador web para controlar el proyector, configure [NETWORK CONTROL] en el menú [RED/USB] con el valor [Sí] (➔ página 85).
- No realice tareas de configuración ni de control simultáneamente desde más de un explorador web. No ajuste ni controle el proyector desde varios ordenadores.
- Cambie primero la contraseña. (➔ página 109)
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivas.
- Algunos elementos de la página de ajuste del proyector utilizan la función Javascript del navegador web. Es posible que el proyector no pueda controlarse correctamente si está configurado para utilizar un navegador que no tiene esta función activada.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla del control web, esta podría cambiar en blanco durante un instante, pero esto no representa un problema de funcionamiento.
- Acerca de las ilustraciones sobre la pantalla del ordenador
Las pantallas de control web siguientes son ejemplos correspondientes a PT-VW360. El contenido de la pantalla puede ser distinto según el modelo del proyector que se utilice. Además, el tamaño de la pantalla y su visualización pueden ser distintos de los de este manual según el sistema operativo, el navegador web o el tipo de ordenador que se utilice.

Funciones disponibles por cuenta

Con los derechos de administrador, puede utilizarse todas las funciones. Con los derechos de usuario, se restringen las funciones disponibles. Seleccione una cuenta según el propósito del uso.

✓: Es posible utilizar la operación.

—: No es posible utilizar la operación.

Elemento	Función	Derechos del administrador	Derechos del usuario	Página
[Status]	[Projector status]	✓	✓	100
	Página de información sobre errores	✓	✓	101
	[Network status]	✓	✓	101
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	102
	[Detail control]	✓	✓	102
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	103
	[Ping test]	✓	—	104
	[ECO management set up]	✓	—	104
	[E-mail set up]	✓	—	105
	[Authentication set up]	✓	—	106
	[Port set up]	✓	—	108
[Change password]	Nombre de usuario de [Administrator]	✓	—	109
	Nombre de usuario de [User]	✓	—	110
	Contraseña de [Administrator]	✓	—	109
	Contraseña de [User]	✓	✓	110
[Crestron Connected(TM)]	Página de control	✓	—	111
	[Tools]	✓	—	111
	[Info]	✓	—	112
	[Help]	✓	—	112
[Download]	Descargar Presenter Light	✓	✓	96

Descripciones de los elementos



1 Pestaña de la página

Al hacer clic en este elemento, se cambia de página.

2 [Status]

El estado del proyector se visualiza haciendo clic en este elemento.

3 [Projector control]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Projector control].

4 [Detailed set up]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Detailed set up].

5 [Change password]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Change password].

6 [Crestron Connected(TM)]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página de control de Crestron Connected™.

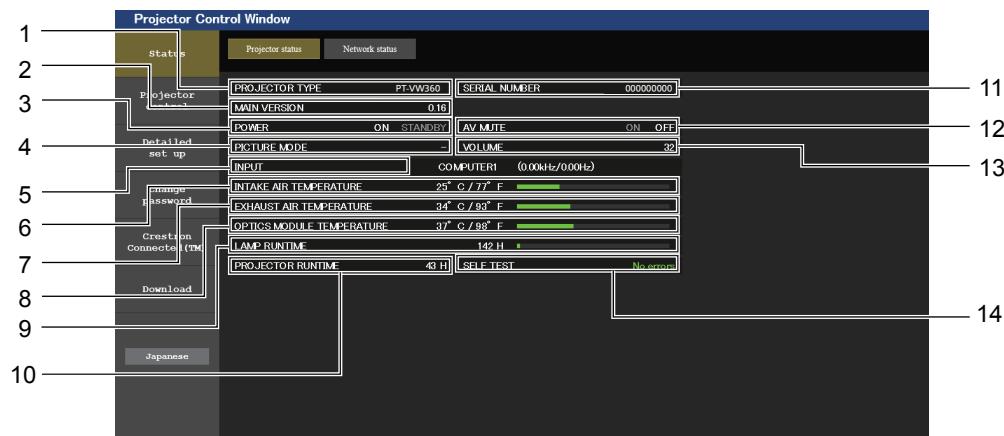
7 [Download]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página de descarga del software Presenter Light. (► página 96)

Página [Projector status]

Haga clic en [Status] → [Projector status].

Se visualiza el estado del proyector para los siguientes elementos.



1 [PROJECTOR TYPE]

Muestra el tipo de proyector.

2 [MAIN VERSION]

Muestra la versión del firmware del proyector.

3 [POWER]

Muestra el estado de la alimentación.

4 [PICTURE MODE]

Muestra el estado de ajuste de [MODO IMAGEN].

5 [INPUT]

Muestra el estado de la entrada seleccionada.

6 [INTAKE AIR TEMPERATURE]

Muestra el estado de la temperatura de entrada de aire del proyector.

7 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]

Muestra el estado de la temperatura de salida de aire del proyector.

8 [OPTICS MODULE TEMPERATURE]

Muestra el estado de la temperatura del módulo óptico del proyector.

9 [LAMP RUNTIME]

Muestra el tiempo de uso de la lámpara luminosa (valor convertido).

10 [PROJECTOR RUNTIME]

Muestra el tiempo de uso del proyector.

11 [SERIAL NUMBER]

Muestra el número de serie del proyector.

12 [AV MUTE]

Muestra el estado de silenciado de AV.

13 [VOLUME]

Muestra el estado del volumen.

14 [SELF TEST]

Muestra la información de autodiagnóstico.

Página de información sobre errores

Si en la pantalla de diagnóstico automático de la pantalla **[Projector status]** aparece **[Error (Detail)]** o **[Warning (Detail)]**, haga clic en el mensaje para mostrar los detalles del error/advertencia.

- El proyector puede entrar en estado en espera para protegerse dependiendo del contenido del error.

1 Visualización del resultado del autodiagnóstico

Visualiza los resultados de comprobación del elemento.

[OK]: Indica que el funcionamiento es normal.

[FAILED]: Indica que hay un problema.

[WARNING]: Indica que hay una advertencia.

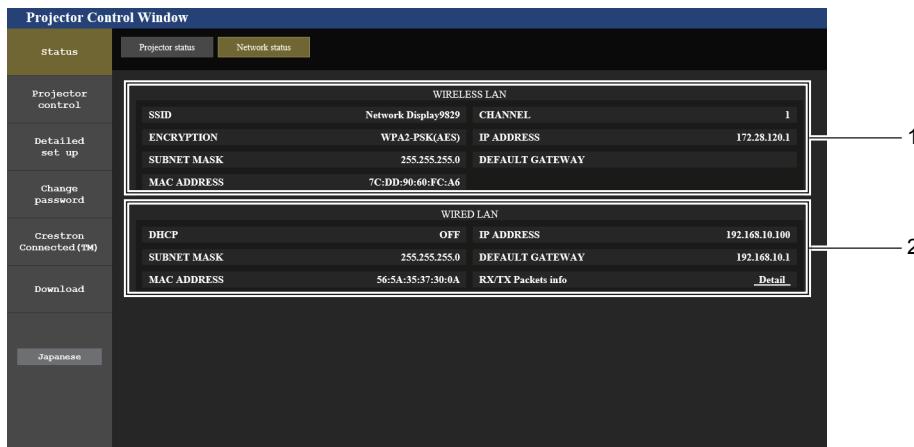
■ [FAILED] elementos visualizados cuando se produce un problema

Parámetro	Descripción
[FAN]	El problema afecta al ventilador o a su circuito de control. Póngase en contacto con su distribuidor.
[FAN(INTAKE)]	Ha surgido un problema en el ventilador de entrada de aire.
[FAN(LAMP)]	Ha surgido un problema en el ventilador de enfriamiento de la lámpara luminosa.
[FAN(EXHAUST)]	Ha surgido un problema en el ventilador de extracción de aire.
[INTAKE AIR TEMPERATURE]	La temperatura de entrada de aire es demasiado alta. Seguramente el proyector se está usando en un entorno de funcionamiento donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[EXHAUST AIR TEMPERATURE]	La temperatura del aire de escape es demasiado alta. La abertura de salida de aire podría estar bloqueada.
[OPTICS MODULE TEMPERATURE]	La temperatura alrededor del módulo óptico del proyector es elevada. Seguramente el proyector se está usando en un entorno de funcionamiento donde la temperatura es alta, como por ejemplo cerca de un aparato de calefacción.
[LAMP REMAIN TIME]	El tiempo de la lámpara luminosa ha superado el tiempo acumulado prescrito y ahora es el momento de sustituir la lámpara luminosa.
[LAMP STATUS]	La lámpara luminosa no se ha podido encender. Espere un poco a que la lámpara se enfrie y, a continuación, conecte la alimentación.
[APERTURE (CONTRAST-SHUTTER)]	Ha surgido un problema en el circuito del obturador de contraste. Póngase en contacto con su distribuidor.
[INTAKE AIR TEMP.SENSOR]	Ha surgido un problema en el sensor que se utiliza para detectar la temperatura del aire de entrada. Póngase en contacto con su distribuidor.
[OPTICS MODULE SENSOR]	Ha surgido un problema en el sensor del módulo óptico. Póngase en contacto con su distribuidor.
[EXHAUST AIR TEMP.SENSOR]	Ha surgido un problema en el sensor que se utiliza para detectar la temperatura del aire de salida. Póngase en contacto con su distribuidor.
[AIR FILTER]	Hay mucho polvo acumulado en la unidad de filtro de aire. Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared y sustituya la unidad de filtro de aire.
[COVER OPEN]	La tapa está abierta.

Página [Network status]

Haga clic en **[Status] → [Network status]**.

Se visualiza el estado de la configuración de la red actual.



1 [WIRELESS LAN]

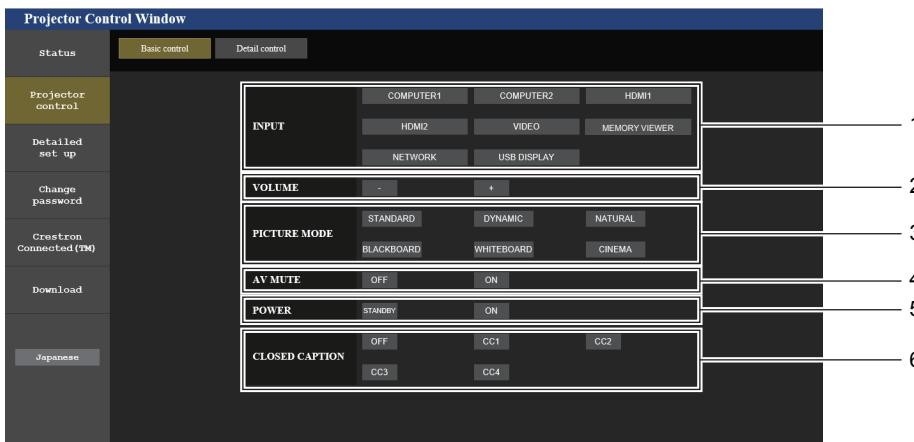
Muestra los detalles de configuración de la LAN inalámbrica.

2 [WIRED LAN]

Muestra los detalles de configuración de la LAN con cables.

Página [Basic control]

Haga clic en [Projector control] → [Basic control].



1 [INPUT]

Cambia la entrada de la imagen que se va a proyectar.

2 [VOLUME]

Ajusta el nivel de volumen.

3 [PICTURE MODE]

Cambia el modo de la imagen.

4 [AV MUTE]

Altera entre activar/desactivar el silencio de AV.

5 [POWER]

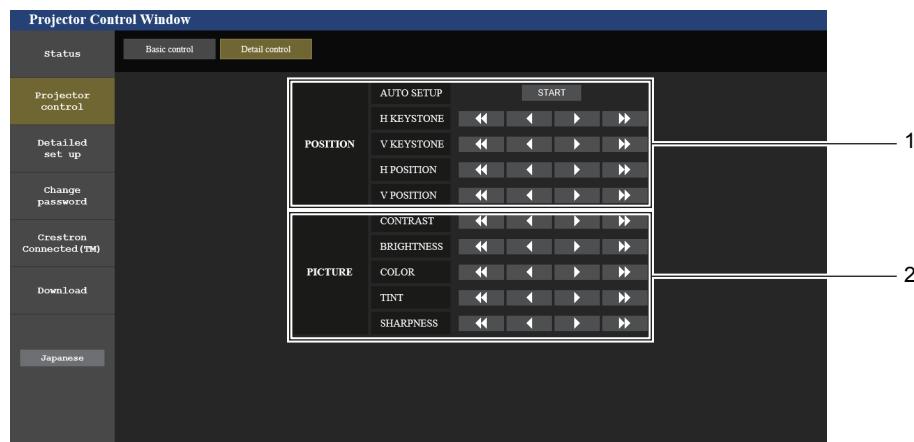
Enciende/apaga la alimentación.

6 [CLOSED CAPTION]

Cambia el modo de closed caption (subtítulos ocultos).

Página [Detail control]

Haga clic en [Projector control] → [Detail control].



1 [POSITION]

Actúa sobre los ajustes relacionados con el ángulo de campo.

2 [PICTURE]

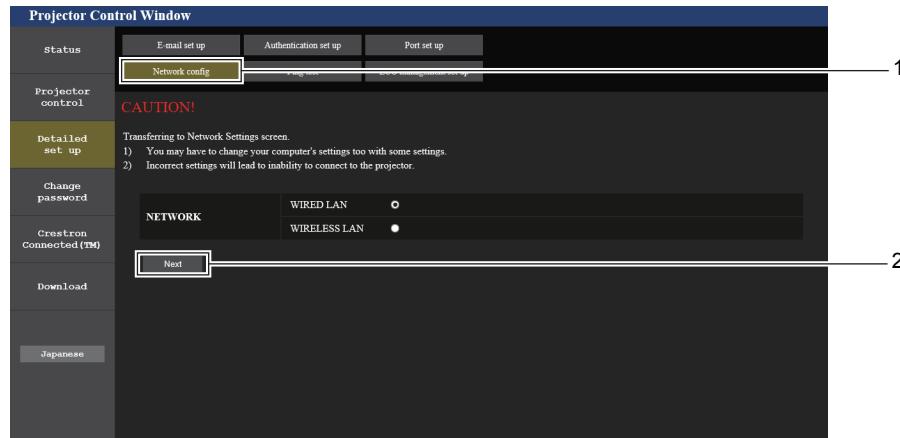
Actúa sobre los ajustes de calidad de la imagen.

Página [Network config]

Haga clic en [Detailed set up] → [Network config].

1) Haga clic en [Network config].

- Se muestra la pantalla [CAUTION!].



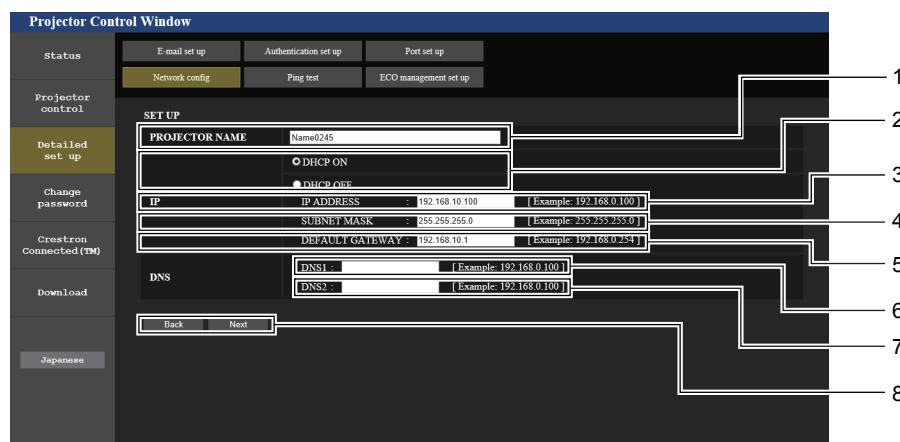
2) Seleccione el elemento cuyo valor desee cambiar y haga clic en [Next].

- Se muestra el ajuste actual.

3) Haga clic en el botón [Change].

- Se muestra la pantalla de cambio de ajuste.

Conegar LAN



1 [PROJECTOR NAME]

Introduzca el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP, etc.

2 [DHCP ON], [DHCP OFF]

Configura [DHCP ON] para activar la función de cliente de DHCP.

3 [IP ADDRESS]

Si no usa un servidor DHCP, introduzca la dirección IP.

4 [SUBNET MASK]

Si no usa un servidor DHCP, introduzca la máscara de subred.

5 [DEFAULT GATEWAY]

Si no usa un servidor DHCP, introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada.

6 [DNS1]

Introduzca la dirección del servidor DNS1.

Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS1 (preferida):

Números (de 0 a 9), punto (.)
(Ejemplo: 192.168.0.253)

7 [DNS2]

Introduzca la dirección del servidor DNS2.

Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS2 (alternativa):

Números (de 0 a 9), punto (.)
(Ejemplo: 192.168.0.254)

8 [Back], [Next]

Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla original.

Al pulsar el botón [Next] se muestran los ajustes actuales.

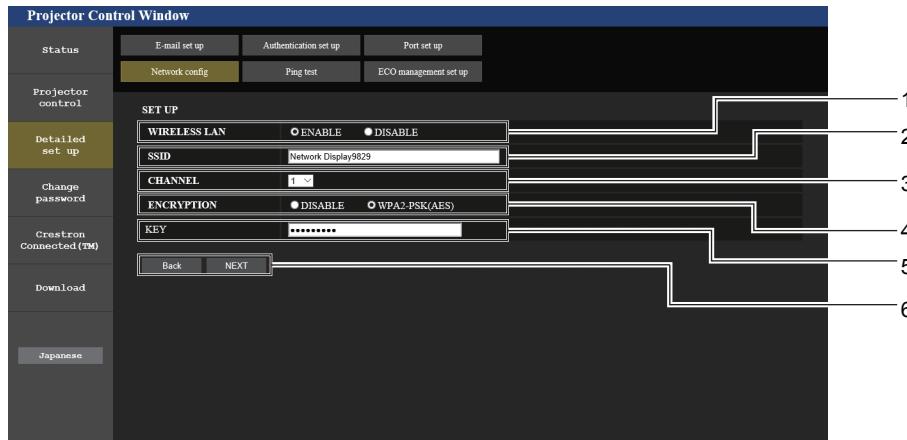
Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.

Nota

- Cuando use las funciones "Adelante" y "Atrás" de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje "La página ha caducado". En este caso, haga clic en [Network config] de nuevo, ya que no se puede asegurar que se realice la operación siguiente.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.

LAN inalámbrica

(Solo con el módulo inalámbrico conectado)



1 [WIRELESS LAN]

Seleccione [ENABLE] si desea activar la función de LAN inalámbrica.

2 [SSID]

Establezca el SSID que se va a utilizar.

3 [CHANNEL]

Seleccione el canal que se va a utilizar.

4 [ENCRYPTION]

Seleccione [WPA2-PSK(AES)] cuando desee utilizar comunicaciones encriptadas.

5 [KEY]

Establezca la clave que se debe utilizar en comunicaciones encriptadas.

Se pueden introducir de 8 a 15 caracteres.

6 [Back], [Next]

Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla original.
Al pulsar el botón [Next] se muestran los ajustes actuales.

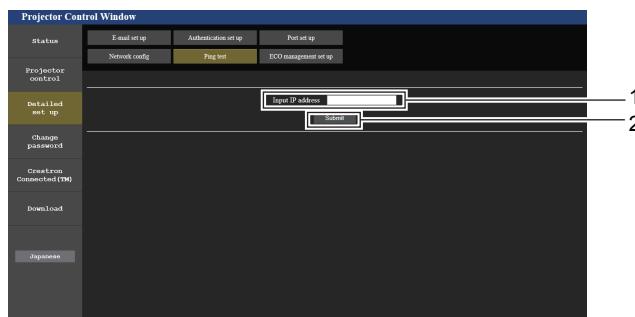
Nota

- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.
- Los valores de configuración de la página [Network config] volverán a sus valores predeterminados de fábrica al ejecutar la opción [INITIALIZE] del menú [NETWORK/USB] (página 87).

Página [Ping test]

Comprueba si la red está conectada al servidor de correo electrónico, servidor POP, servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



1 [Input IP address]

Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.

2 [Submit]

Ejecuta la prueba de conexión.

```
PING 127.28.120.1 (127.28.120.1): 56 data bytes
64 bytes from 127.28.120.1: seq=0 ttl=64 time=0.970 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=1 ttl=64 time=1.276 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=2 ttl=64 time=0.724 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=3 ttl=64 time=0.733 ms
--- 127.28.120.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.724/0.925/1.276 ms
```

```
PING 128.28.121.1 (128.28.121.1): 56 data bytes
--- 128.28.121.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

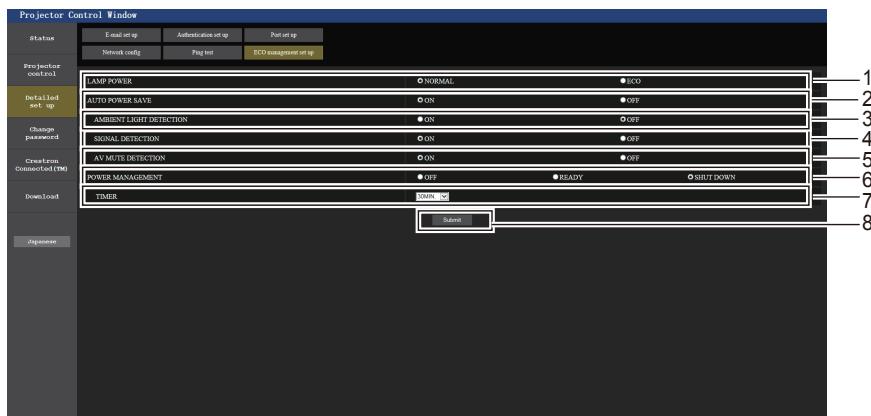
3 Ejemplo de pantalla cuando se ha establecido la conexión correctamente

4 Ejemplo de pantalla cuando no se ha establecido la conexión correctamente

Página [ECO management set up]

Pueden realizarse los ajustes relacionados con la función de ajustes ECO del proyector.

Haga clic en [Detailed set up] → [ECO management set up].



1 [LAMP POWER]

Selecciona el ajuste [ALIM. LÁMPARA].

2 [AUTO POWER SAVE]

Se configura con el valor [ON] al configurar [SIGNAL DETECTION] y [AV MUTE DETECTION].

3 [AMBIENT LIGHT DETECTION]

Selecciona si se debe habilitar ([ON])/deshabilitar ([OFF]) la función de interbloqueo de luminancia ambiental.

4 [SIGNAL DETECTION]

Selecciona si se debe habilitar ([ON])/deshabilitar ([OFF]) la detección de la función de interbloqueo de ausencia de señal.

5 [AV MUTE DETECTION]

Selecciona si se debe habilitar ([ON])/deshabilitar ([OFF]) la función de detección de silencio de audio y vídeo.

6 [POWER MANAGEMENT]

Selecciona el modo de consumo de energía.

7 [TIMER]

Seleccione el tiempo para apagar la lámpara al utilizar la función de modo de bajo consumo.

8 [Submit]

Actualiza los ajustes.

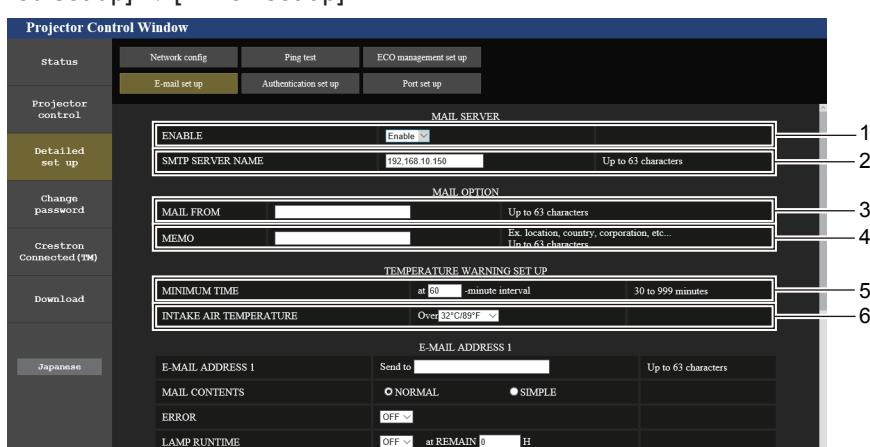
Nota

- Consulte los detalles de cada ajuste en el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] (➔ página 74) del proyector.

Página [E-mail set up]

Cuando se produce un problema o el tiempo de uso de una lámpara luminosa alcanza un valor predefinido, puede enviarse un correo electrónico a las direcciones de correo electrónico predeterminadas (un máximo de dos direcciones).

Haga clic en [Detailed set up] → [E-mail set up].



1 [ENABLE]

Seleccione [Enable] para usar la función de correo electrónico.

2 [SMTP SERVER NAME]

Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor de correo electrónico (SMTP). Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado.

3 [MAIL FROM]

Introduzca la dirección de correo electrónico del proyector. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)

4 [MEMO]

Introduzca información como la localización del proyector que notifica el remitente del correo electrónico. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)

5 [MINIMUM TIME]

Cambia el intervalo mínimo del correo electrónico de aviso de temperatura. El valor predeterminado es de 60 minutos. En este caso, no se enviará otro correo electrónico durante 60 minutos después de enviar el correo de advertencia de temperatura incluso si alcanza la temperatura de advertencia.

6 [INTAKE AIR TEMPERATURE]

Cambie el ajuste de temperatura del correo de advertencia de temperatura. Se envía un correo de advertencia de temperatura cuando la temperatura supera este valor.

The screenshot shows the 'E-mail set up' tab selected. There are two main sections for configuring email addresses:

- E-MAIL ADDRESS 1:** Contains fields for 'Send to' (Up to 63 characters), 'MAIL CONTENTS' (radio buttons for 'NORMAL' and 'SIMPLE'), 'ERROR' (radio buttons for 'OFF' and 'ON'), 'LAMP RUNTIME' (radio buttons for 'OFF' and 'at REMAIN % H'), and 'INTAKE AIR TEMPERATURE' (radio buttons for 'OFF' and 'ON').
- E-MAIL ADDRESS 2:** Contains similar fields for 'Send to' (Up to 63 characters), 'MAIL CONTENTS' (radio buttons for 'NORMAL' and 'SIMPLE'), 'ERROR' (radio buttons for 'OFF' and 'ON'), 'LAMP RUNTIME' (radio buttons for 'OFF' and 'at REMAIN % H'), and 'INTAKE AIR TEMPERATURE' (radio buttons for 'OFF' and 'ON').

7 [E-MAIL ADDRESS 1]/[E-MAIL ADDRESS 2]

Introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviará el correo. Si no se van a utilizar dos direcciones de correo electrónico, puede dejar [E-MAIL ADDRESS 2] en blanco.

8 Ajustes de las condiciones para enviar correos electrónicos

Selecciona las condiciones para enviar correos electrónicos.

[MAIL CONTENTS]:

Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].

[ERROR]:

Envía un mensaje de correo electrónico cuando se produzca un error en el autodiagnóstico.

This screenshot shows the same 'E-mail set up' configuration for both 'E-MAIL ADDRESS 1' and 'E-MAIL ADDRESS 2'. The fields include 'Send to', 'MAIL CONTENTS' (radio buttons for 'NORMAL' and 'SIMPLE'), 'ERROR' (radio buttons for 'OFF' and 'ON'), 'LAMP RUNTIME' (radio buttons for 'OFF' and 'at REMAIN % H'), and 'INTAKE AIR TEMPERATURE' (radio buttons for 'OFF' and 'ON').

[LAMP RUNTIME]:

Envía un correo electrónico cuando el tiempo restante de vida de la lámpara luminosa haya alcanzado el valor establecido en el campo de la correspondiente.

[INTAKE AIR TEMPERATURE]:

Envía un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcanza el valor establecido en el campo anterior.

9 [Submit]

Actualiza los ajustes.

Página [Authentication set up]

Establece los elementos de autenticación cuando es necesaria la autenticación POP o SMTP para enviar un correo electrónico.

Haga clic en [Detailed set up] → [Authentication set up].

The screenshot shows the 'Authentication set up' tab selected. The configuration includes:

- Auth:** Radio buttons for 'OFF', 'SMTP Auth', and 'POP before SMTP'.
- SMTP Auth:** Radio buttons for 'PLAIN' and 'CRAM-MD5'.
- POP server name:** Text input field (Up to 63 characters).
- User name:** Text input field (Up to 63 characters).
- Password:** Text input field (Password for POP/SMTP server).
- SMTP server port:** Value '25' (Default = 25).
- POP server port:** Value '110' (Default = 110).
- Submit:** Button to apply changes.

1 [Auth]

Selecciona el método de autenticación especificado por su proveedor de servicios de Internet.

2 [SMTP Auth]

Establece cuándo se selecciona la autenticación SMTP.

3 [POP server name]

Introduzca el nombre del servidor POP.

Caracteres permitidos:

Alfanuméricos (A - Z, a - z, 0 - 9)

Signo menos (-) y punto (.)

4 [User name]

Introduzca el nombre de usuario del servidor POP o SMTP.

5 [Password]

Introduzca la contraseña del servidor POP o SMTP.

6 [SMTP server port]

Introduzca el número de puerto del servidor SMTP.
(Normalmente 25)

7 [POP server port]

Introduzca el número de puerto del servidor POP.
(Normalmente 110)

8 [Submit]

Actualiza los ajustes.

Contenido del correo electrónico enviado

Ejemplo del correo electrónico que se envía cuando hay una dirección configurada

Cuando los ajustes de correo electrónico están configurados, se envía el correo electrónico siguiente.

```
==== Panasonic projector report(CONFIGURE) ====
Projector Type          : PT-VW360
Serial No               : 000000000
----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME           at [ 30] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32 degC / 89 degF ]

ERROR                  [ OFF ]
LAMP RUNTIME            [ OFF ]   at REMAIN [ 0] H
LAMP RUNTIME            [ OFF ]   at REMAIN [ 0] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ ON ]

----- check system -----
FAN                     [ OK   ]
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OK   ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE [ OK   ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [ OK   ]
LAMP REMAIN TIME       [ OK   ]
LAMP STATUS              [ OK   ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK   ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR  [ OK   ]
OPTICS MODULE SENSOR    [ OK   ]
EXHAUST AIR TEMP.SENSOR [ OK   ]
AIR FILTER               [ OK   ]
COVER OPEN                [ OK   ]

(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Intake air temperature   : 36 degC / 96 degF
Exhaust air temperature   : 33 degC / 91 degF
Optics module temperature : 34 degC / 93 degF

PROJECTOR RUNTIME        5 H

LAMP ECO                 0 H
LAMP NORMAL               0 H
LAMP REMAIN              5000 H

----- Current status -----
MAIN VERSION             0.16
SUB VERSION              0.03
LAMP STATUS               LAMP=ON
INPUT                    USB DISPLAY

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client   OFF
IP address    192.168.22.100
MAC address   00:0E:00:00:00:00

----- Memo -----
```

Ejemplo de correo electrónico enviado por un error

Cuando se produce un error, se envía el correo electrónico siguiente.

```
==== Panasonic projector report(ERROR) ====
Projector Type          : PT-VW360
Serial No                : 000000000
----- check system -----
FAN                      [    OK    ]
INTAKE AIR TEMPERATURE   [    OK    ]
EXHAUST AIR TEMPERATURE  [    OK    ]
OPTICS MODULE TEMPERATURE [    OK    ]
LAMP REMAIN TIME         [    OK    ]
LAMP STATUS               [    OK    ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [    OK    ]
INTAKE AIR TEMP.SENSOR   [    OK    ]
OPTICS MODULE SENSOR     [    OK    ]
EXHAUST AIR TEMP.SENSOR  [    OK    ]
AIR FILTER                [    OK    ]
COVER OPEN                [ FAILED ]

(Error code 00 00 00 02 00 00 00 00)

Intake air temperature    : 28 degC /  82 degF
Exhaust air temperature   : 34 degC /  93 degF
Optics module temperature : 38 degC / 100 degF

PROJECTOR RUNTIME        16 H

LAMP ECO                  0 H
LAMP NORMAL                7 H
LAMP REMAIN              4987 H

----- Current status -----
MAIN VERSION            0.18
SUB VERSION             0.03
LAMP STATUS              LAMP=OFF

INPUT                    HDMI1

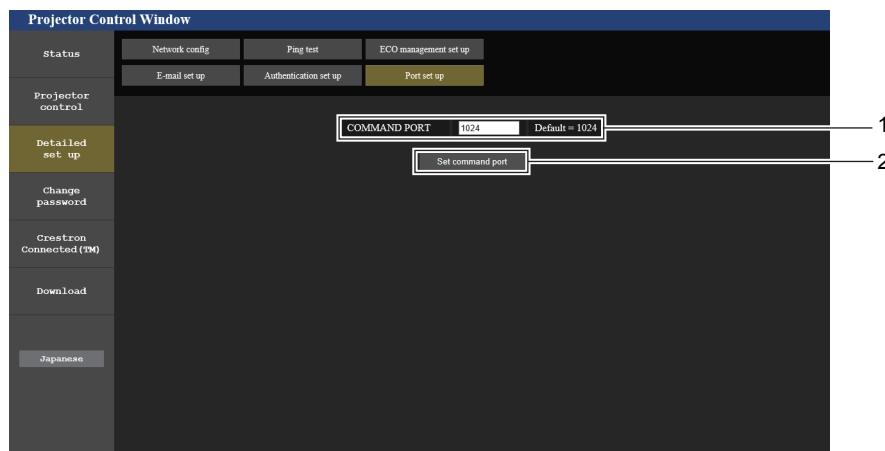
----- Wired Network configuration -----
DHCP Client      ON
IP address       192.168.22.100
MAC address      00:0E:00:00:00:00

----- Memo -----
```

Página [Port set up]

Configura el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Port set up].

**1 [COMMAND PORT]**

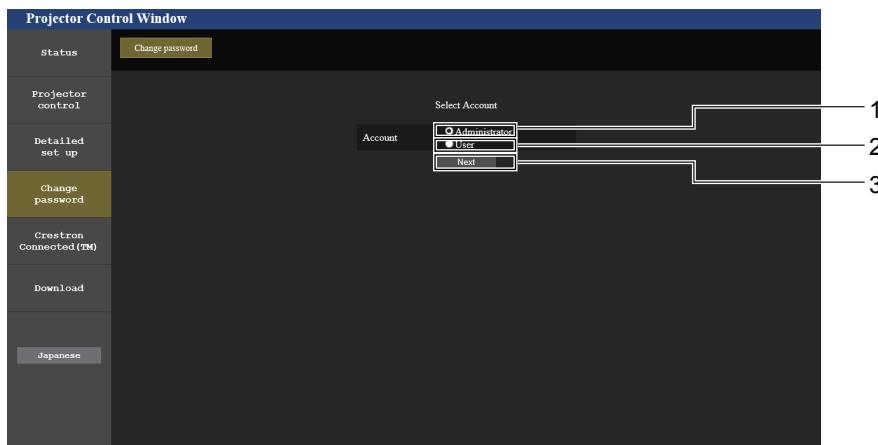
Configura el número de puerto utilizado para el control de comandos.

2 [Set command port]

Actualiza los ajustes.

Página [Change password]

Haga clic en [Change password].



1 [Administrator]

Se usa para cambiar el ajuste de [Administrator].

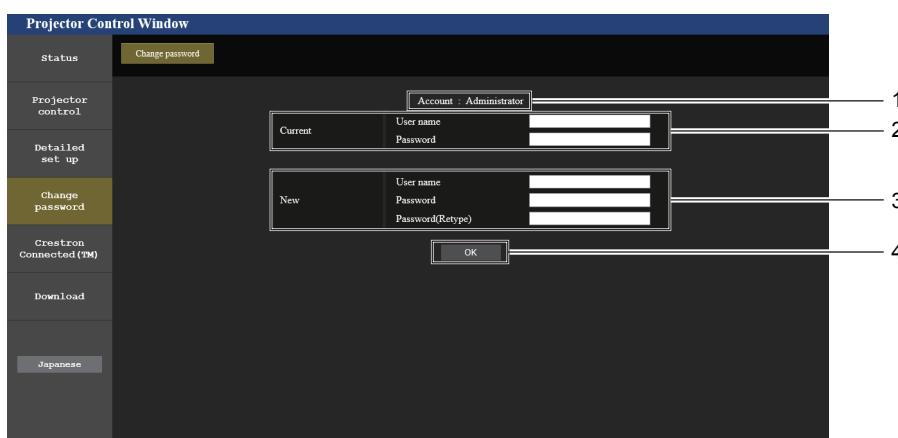
2 [User]

Se usa para cambiar el ajuste de [User].

3 [Next]

Se utiliza para mostrar la pantalla de cambio de contraseña.

Cuenta [Administrator]



1 [Account: Administrator]

Muestra la cuenta que se va a modificar.

2 [Current]

[User name]:

Introduzca el nombre de usuario antes del cambio.

[Password]:

Introduzca la contraseña actual.

3 [New]

[User name]:

Introduzca el nombre de usuario nuevo que desee. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password]:

Introduzca la contraseña nueva que desee. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

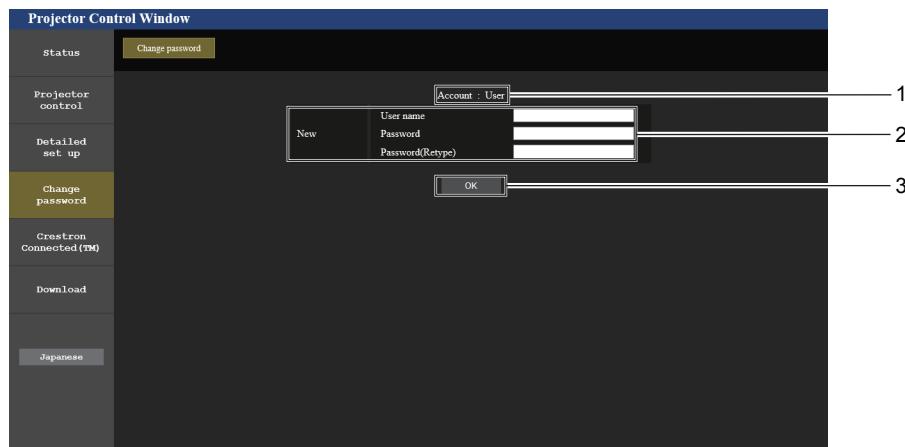
[Password(Retype)]:

Vuelva a introducir la contraseña nueva que desee.

4 [OK]

Determina el cambio de la contraseña.

Cuenta [User]



1 [Account: User]

Muestra la cuenta que se va a modificar.

2 [New]

[User name]:

Introduzca el nombre de usuario nuevo que desee. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password]:

Introduzca la contraseña nueva que desee. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

[Password(Retype)]:

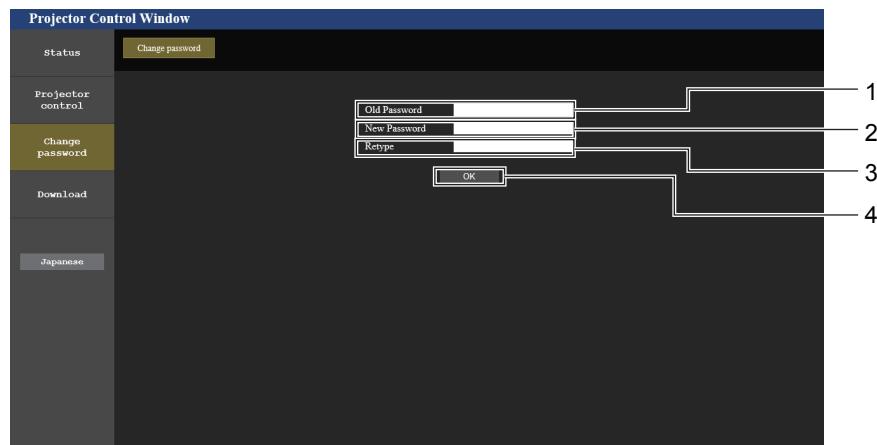
Vuelva a introducir la contraseña nueva que desee.

3 [OK]

Determina el cambio de la contraseña.

[Change password] (para derechos de usuario)

El cambio de la contraseña solo es posible con los derechos de usuario.



1 [Old Password]

Introduzca la contraseña actual.

2 [New Password]

Introduzca la contraseña nueva que desee. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)

3 [Retype]

Vuelva a introducir la contraseña nueva que desee.

4 [OK]

Determina el cambio de la contraseña.

Nota

- Para cambiar la cuenta del administrador, es necesario introducir [User name] y [Password] en [Current].

Página [Crestron Connected(TM)]

El proyector se puede monitorizar y controlar con Crestron Connected™.

Para iniciar la página de control de Crestron Connected™ desde la pantalla de control web, es necesario acceder con derechos de administrador. (Para derechos de usuario, el botón [Crestron Connected(TM)] no aparece en la pantalla del control web).

Al hacer clic en [Crestron Connected(TM)], se muestra la página de control de Crestron Connected™.

No se muestra si Adobe® Flash® Player no está instalado en el ordenador usado o el navegador usado no acepta Flash. En tal caso, haga clic en [Back] en la página de control para volver a la página anterior.

Página de control



1 [Tools], [Info], [Help]

Pestañas para seleccionar el ajuste, la información o la página de ayuda del proyector.

2 [POWER]

Apaga/enciende la alimentación.

3 [VOL DOWN], [VOL UP]

Ajusta el volumen.

[AV MUTE]

Activa o desactiva la función Enmudecer audio y vídeo.

4 [Input Select]

Controla la selección de la entrada.

No disponible cuando está apagada la alimentación del proyector.

5 Botones de control de la pantalla de menú

Navega por la pantalla del menú.

6 Freeze/Contrast/Brightness/Color/Digital Zoom

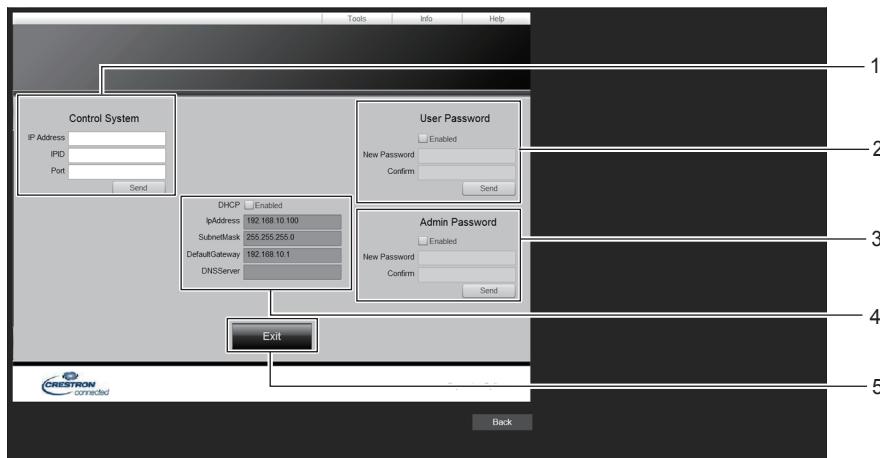
Controla los elementos relacionados con la congelación, la calidad de imagen y el zoom digital.

7 [Back]

Permite regresar a la página anterior.

Página [Tools]

Haga clic en [Tools] en la página de control.



1 [Control System]

Establece la información necesaria para la comunicación con el controlador que se va a conectar al proyector.

2 [User Password]

Establece la contraseña con derechos de usuario de la página de control Crestron Connected™.

3 [Admin Password]

Establece la contraseña con derechos de administrador de la página de control Crestron Connected™.

4 Estado network

Muestra los ajustes de la LAN cableada.

[DHCP]

Muestra el ajuste actual.

[IpAddress]

Muestra el ajuste actual.

[SubnetMask]

Muestra el ajuste actual.

[DefaultGateway]

Muestra el ajuste actual.

[DNSServer]

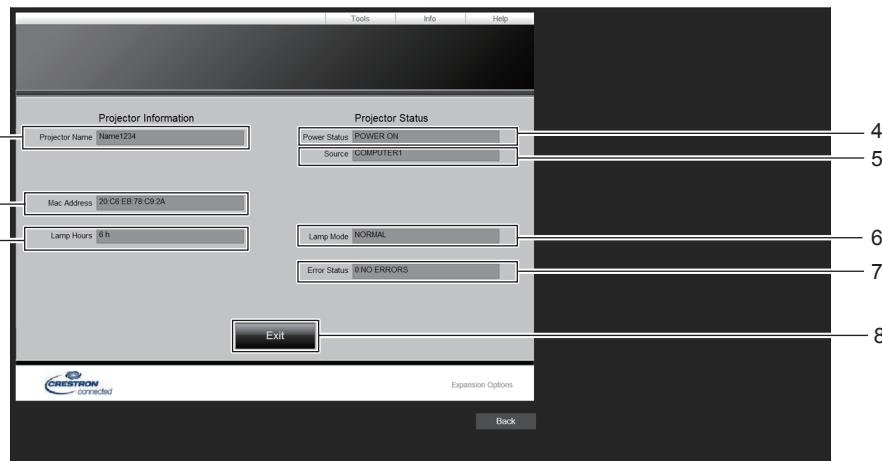
Muestra el ajuste actual.

5 [Exit]

Vuelve a la página de control.

Página [Info]

Haga clic en [Info] en la página de control.

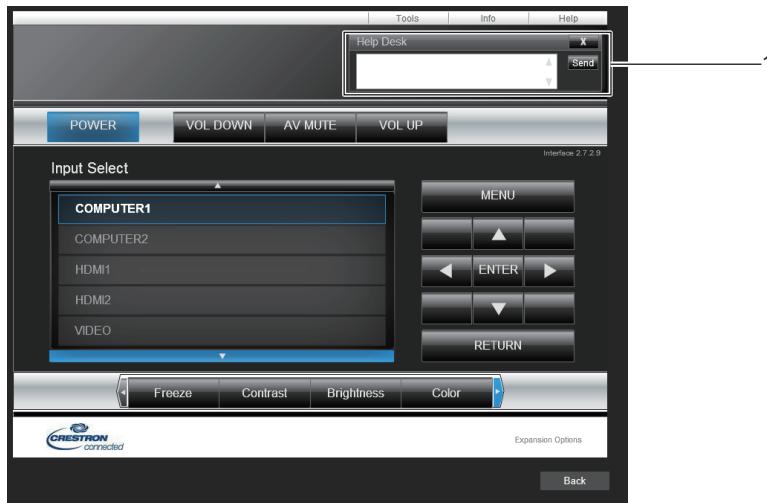


- | | |
|--|---|
| 1 [Projector Name]
Muestra el nombre del proyector. | 5 [Source]
Muestra la entrada seleccionada. |
| 2 [Mac Address]
Muestra la dirección MAC. | 6 [Lamp Mode]
Muestra el estado del ajuste [ALIM. LÁMPARA]. |
| 3 [Lamp Hours]
Muestra el tiempo de uso de la lámpara luminosa (valor convertido). | 7 [Error Status]
Muestra el estado de error. |
| 4 [Power Status]
Muestra el estado de la alimentación. | 8 [Exit]
Vuelve a la página de control. |

Página [Help]

Haga clic en [Help] en la página de control.

Se muestra la ventana [Help Desk].



- 1 [Help Desk]**
Envía/recibe mensajes al/del administrador que usa Crestron Connected™.

Capítulo 6 Mantenimiento

Este capítulo gira en torno a las inspecciones en caso de problemas y a los métodos de mantenimiento y sustitución de las unidades.

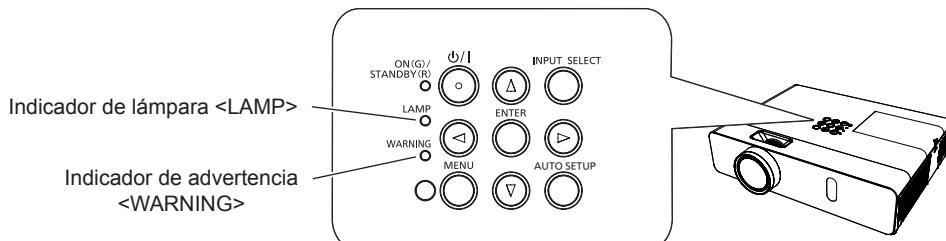
Indicadores de lámpara y temperatura

Cuando un indicador se enciende

Si ocurre un problema en el interior del proyector, el indicador de lámpara <LAMP> y el indicador de advertencia <WARNING> le informarán iluminándose o parpadeando. Compruebe el estado de los indicadores y solucione los problemas indicados del siguiente modo.

Atención

- Antes de tomar cualquier medida correctora, siga el procedimiento de apagado indicado en "Apagado del proyector". (⇒ página 40)



Indicador de lámpara <LAMP>

Estado del indicador	Encendido en rojo	Parpadeando en rojo
Estado	Momento de sustituir la lámpara. (⇒ página 117)	Se ha detectado un problema en la lámpara luminosa o en su suministro eléctrico.
Comprobaciones	<ul style="list-style-type: none"> • Al encender la alimentación, ¿se ha mostrado [CAMBIO DE LÁMPARA]? • El indicador se enciende cuando el tiempo de funcionamiento total (convertido) de la unidad de lámpara luminosa supera las 4 800 horas. 	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Ha encendido de nuevo la alimentación inmediatamente después de apagarla? • Se ha producido algún error en el circuito de la lámpara. Verifique que no existan fluctuaciones (o caídas) en el voltaje de la fuente.
Solución	<ul style="list-style-type: none"> • Sustituya la lámpara. 	<ul style="list-style-type: none"> • Espere un momento hasta que se enfrie la lámpara y después encienda la alimentación. • Apague el proyector, desenchufe la alimentación de la toma de corriente y consulte con su distribuidor.

Nota

- Si el indicador de lámpara <LAMP> continúa encendido o parpadea después de aplicar las anteriores medidas, pida a su distribuidor que repare la unidad.

Indicador de advertencia <WARNING>

Estado del indicador	Encendido en rojo	Parpadeando en rojo	Parpadeando en rojo (lento)
Estado	El filtro de aire está atascado o la temperatura interna es alta (advertencia).	El filtro de aire está atascado o la temperatura interna es alta (estado en standby).	El proyector detecta un estado anómalo y no se puede encender.
Comprobaciones	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se encuentra la abertura de entrada/salida de aire bloqueada? • ¿Es alta la temperatura ambiente? • ¿Está sucia la unidad de filtro de aire? 	—	—
Solución	<ul style="list-style-type: none"> • Quite cualquier objeto que bloquee las aberturas de entrada/salida de aire. • Instale el proyector en un lugar con temperatura ambiente de 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F)¹. • No use el proyector a grandes alturas, de 2 700 m (8 858') o superiores sobre el nivel del mar. • Sustituya la unidad del filtro de aire. (⇒ página 115) 	<ul style="list-style-type: none"> • Si el proyector se apaga de nuevo, desenchufe el cable de alimentación y póngase en contacto con el distribuidor del centro de servicio para su revisión. 	—

*1 Al usar el proyector a gran altura (entre 1 400 m (4 593') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar), la temperatura ambiente estará entre 0 °C (32 °F) y 30 °C (86 °F).

Nota

- Si el indicador de temperatura <WARNING> continúa encendido o parpadea después de aplicar las anteriores medidas, pida a su distribuidor que repare la unidad.

Mantenimiento/Sustitución

Antes de realizar operaciones de mantenimiento/sustitución

- Al realizar tareas de mantenimiento o cambios de piezas, asegúrese de apagar la alimentación y desconecte el enchufe de la toma de corriente. (⇒ página 36)
- Asegúrese de respetar el procedimiento “Apagado del proyector” (⇒ página 40) al realizar operaciones con la alimentación.

Mantenimiento

Carcasa externa

Limpie la suciedad y el polvo con un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropílico ni otros disolventes o limpiadores domésticos. Hacerlo puede causar el deterioro de la carcasa externa.
- Al utilizar limpiadores tratados químicamente, siga sus instrucciones.

Superficie de vidrio delantera de la lente

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No utilice palos son superficies abrasivas ni paños húmedos, aceitosos o polvorrientos.
- No ejerza demasiada fuerza al limpiar la lente, ya que se raya fácilmente.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropílico ni otros disolventes o limpiadores domésticos. Hacerlo puede causar el deterioro de la lente.

Atención

- Es posible dañar la lente si se golpea con un objeto duro o se limpia con demasiada fuerza. Manipúlela con cuidado.



NO LIMPIE EL LENTE DURANTE LA OPERACIÓN.

Limpiar el lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.

Reemplazo de la unidad

Unidad de filtro de aire

El filtro de aire impide que se acumule polvo sobre los elementos ópticos de dentro del proyector. Si el filtro de aire se emboza con partículas de polvo, disminuirá la eficacia de los ventiladores de refrigeración y se puede acumular calor en el interior del proyector, lo cual puede afectar a su duración.

Además, si la temperatura del interior de la unidad se eleva, el proyector se puede apagar para proteger los componentes internos.

Si aparece un mensaje de advertencia en la pantalla, sustituya el filtro de aire inmediatamente.

Consulte con su distribuidor para adquirir una unidad de filtro de aire de repuesto (ET-RFV300).

Extracción de la unidad de filtro de aire

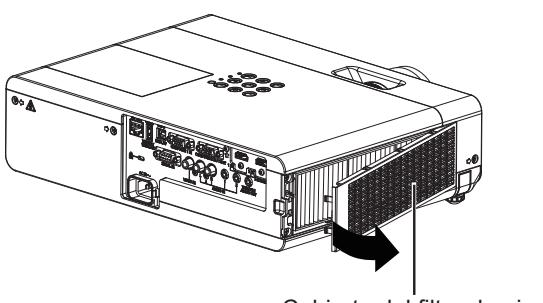


Fig. 1

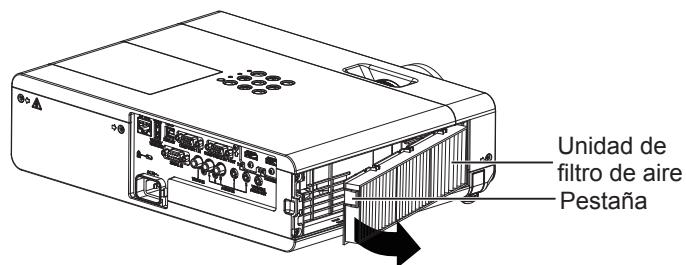


Fig. 2

1) Quite la cubierta de filtro de aire. (Fig. 1)

- Abra la tapa del filtro de aire en la dirección de la flecha y retírela.

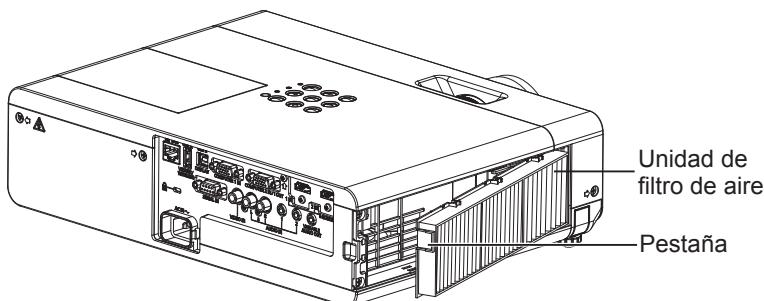
2) Retire la unidad de filtro de aire.

- Sujete la pestaña de la unidad del filtro de aire y estire en la dirección de la flecha. (Fig. 2)
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, quite los objetos ajenos y el polvo del compartimiento del filtro y el puerto de entrada de aire del proyector, si los hubiera.

Colocación de la unidad de filtro de aire

1) Acople la unidad de filtro de aire al proyector.

- Sostenga la unidad de filtro de aire en la que está la pestaña en el lado superior izquierdo de la figura, coloque primero el lado derecho en la figura y presione el lado de la pestaña hasta que se oiga un chasquido.
- Durante la instalación presione la pestaña de la unidad de filtro y no sobre el filtro plegado.



2) Instale la tapa del filtro de aire.

- Realice el paso 1) en “Extracción de la unidad de filtro de aire” (➔ página 115) en orden inverso para cerrar la tapa del filtro de aire y presione firmemente hasta que oiga un chasquido.
- Compruebe que la cubierta del filtro de aire esté bien cerrada firmemente.

Reajuste del contador del filtro

Asegúrese de ajustar el contador del filtro cada vez que sustituya la unidad de filtro de aire.

- 1) Conecte el enchufe de alimentación y pulse el botón <∅/|>
- 2) Pulse el botón <MENU> para mostrar el menú principal y, luego pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].
- 3) Pulse el botón <ENTER> y ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 4) Pulse el botón <ENTER> y ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la confirmación [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 6) Pulse ◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Después de restablecer, el tiempo de uso del filtro es 0.

Atención

- Apague la alimentación antes de sustituir la unidad de filtro de aire.
- Al instalar la unidad de filtro de aire, compruebe que el proyector esté estable y trabaje en un entorno seguro, incluso ante la posibilidad de que la unidad de filtro de aire caiga.
- Asegúrese de que la unidad de filtro de aire esté colocada correctamente antes de usar el proyector. Si no está colocada, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.
- No introduzca nada en las rejillas de ventilación. Hacerlo puede provocar un mal funcionamiento del proyector.
- La unidad del filtro de aire de recambio debe estar sin usar.

Nota

- El tiempo transcurrido hasta la obstrucción del filtro de aire varía enormemente según el entorno de uso.
- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso real del filtro (valor numérico del contador) no podrá confirmarse.

Unidad de la lámpara

La lámpara es un componente consumible. Consulte “Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara” (➔ página 117) para más detalles sobre el ciclo de sustitución.

Se recomienda que solicite a un técnico cualificado que cambie la unidad de lámpara. Póngase en contacto con su distribuidor. Consulte con su distribuidor para adquirir una unidad de lámpara de repuesto (ET-LAV300).

Advertencia

No sustituya la unidad de la lámpara mientras está caliente. (Espere por lo menos 1 hora después de usarla).
La parte interior de la tapa puede estar muy caliente. Tenga cuidado para evitar quemaduras.

Notas sobre el reemplazo de la unidad de lámpara

- La fuente luminosa de la lámpara está hecha de vidrio y puede explotar si se golpea sobre una superficie dura o se cae. Manipúlela con cuidado.
- Para sustituir la unidad de lámpara se necesita un destornillador Phillips.
- Al sustituir la unidad de lámpara, sosténgala siempre por el asa.
- Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminar, existe la posibilidad de que esté rota. Al sustituir la lámpara de un proyector instalado en el techo, asuma siempre que la lámpara está rota y permanezca a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Retire la cubierta de la lámpara con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, pueden caer trozos pequeños de cristal. Si algún trozo de cristal se introduce en sus ojos o boca, busque atención médica inmediatamente.
- La lámpara luminosa puede estar rota. Debe tener cuidado de no dispersar trozos del vidrio de la lámpara luminosa rota al sustituir la unidad de lámpara. Los trozos de la lámpara luminosa rota pueden caer de la unidad de lámpara especialmente cuando el proyector está montado en el techo, de manera que al sustituir la unidad de lámpara no se pare directamente abajo de ella ni coloque su cara en posición cerca de ella.
- La lámpara luminosa contiene mercurio. Consulte con su municipio o su distribuidor la forma correcta de desechar las unidades de lámpara utilizadas.

Atención

- Panasonic Projector & Display Corporation no asume ninguna responsabilidad por ningún daño o error de funcionamiento del producto derivado del uso de unidades de lámpara no fabricadas por Panasonic Projector & Display Corporation. Utilice solo unidades de lámpara especificadas.

Nota

- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara

La lámpara es un componente consumible. Su brillo disminuye gradualmente con el tiempo, por lo que es necesario reemplazarla con regularidad. La duración estimada antes de la sustitución es de 5 000 horas, pero la lámpara luminosa puede fundirse antes de alcanzar a las 5 000 horas, según las características propias de la lámpara luminosa, las condiciones de uso y el entorno de instalación. Se recomienda preparar la unidad de lámpara de repuesto con antelación.

Si sigue utilizando la unidad de lámpara después de que hayan transcurrido 5 000 horas, la lámpara se apaga automáticamente tras aproximadamente 10 minutos, ya que podrá provocar un mal funcionamiento del proyector.

Tiempo de funcionamiento de la lámpara	Menú en pantalla 	Indicador de lámpara <LAMP> 
Más de 4 800 horas	El mensaje se visualiza durante 30 segundos. Si se pulsa cualquier botón en el plazo de 30 segundos, el mensaje desaparece.	Se enciende en rojo (incluso en modo standby).
Más de 5 000 horas	Si se enciende la alimentación sin sustituir la lámpara, la alimentación se apagará transcurridos unos diez minutos para evitar que el proyector se averíe.	

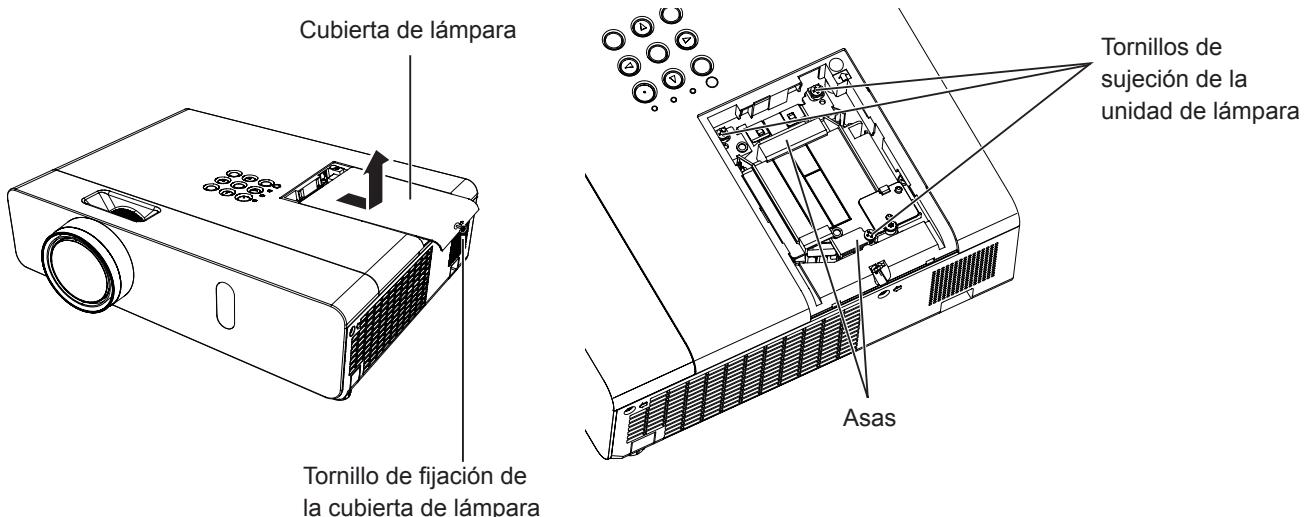
Nota

- Para predecir cuándo se deberá sustituir la lámpara, consulte el tiempo de funcionamiento total de la lámpara luminosa que se muestra en [TOTAL] en [ESTADO] (➔ página 72).
- Las 5 000 horas de uso son una orientación aproximada, no una garantía. El tiempo de uso de la lámpara varía según el ajuste del menú "ALIM. LÁMPARA".

Sustitución de la unidad de lámpara

Atención

- Si el proyector está montado en el techo, no trabaje con la cara cerca del proyector.
- Afloje solamente los tornillos designados.
- Monte la unidad de lámpara y la cubierta de la lámpara con seguridad.



- 1) **Apague la alimentación conforme al procedimiento de “Apagado del proyector”. (⇒ página 40)**
Quite el enchufe de alimentación de CA de la toma de pared.
• Espere como mínimo 1 hora y asegúrese de que la unidad de lámpara y sus alrededores estén fríos.
- 2) **Utilice un destornillador Phillips para aflojar el tornillo que sujetla la cubierta de la lámpara (×1) hasta que gire libremente y retire la cubierta de la lámpara.**
• Retire la cubierta de la lámpara tirando de ella lentamente en el sentido de la fecha.
- 3) **Use un destornillador Philips para aflojar los tornillos de sujeción de la unidad de lámpara (×3) hasta que giren libremente.**
- 4) **Sujete la unidad de lámpara usada por sus asas, y tire de ellas con suavidad hacia afuera del proyector.**
- 5) **Inserte la unidad de lámpara nueva en el sentido correcto. Apriete los tres tornillos que fijan la unidad de lámpara (×3) con seguridad usando un destornillador Phillips.**
• Si experimenta alguna dificultad al instalar la unidad de lámpara, retírela y vuelva a intentar. Si usa fuerza para instalar la unidad de lámpara, puede dañar el conector.
- 6) **Conecte la cubierta de lámpara. Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara (×1) con firmeza usando un destornillador Phillips.**
• Efectúe el Paso 2) en el orden inverso para colocar la cubierta de lámpara.

Nota

- Cuando reemplace la unidad de lámpara por una nueva, el proyector reinicia el tiempo de uso de la unidad de la lámpara automáticamente.

Localización y solución de problemas

Compruebe los puntos siguientes. Consulte los detalles en las páginas correspondientes.

Problema	Causa	Página de referencia
La alimentación no se enciende.	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que el cable de alimentación esté desconectado. • No hay suministro eléctrico en la toma de corriente. • Los disyuntores han saltado. • ¿Se encienden o parpadean el indicador de lámpara <LAMP> o el indicador de advertencia <WARNING>? • La tapa de la lámpara no está instalada con firmeza. 	— — — 114 117
No aparece ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • La fuente de la entrada de señal de vídeo puede no estar conectada correctamente a un terminal. • Es posible que el ajuste de la selección de entrada de vídeo no sea correcto. • Es posible que [BRILLO] esté ajustado al mínimo. • Es posible que haya algún problema en la fuente de entrada conectada al proyector. • Es posible que la función ENMUDECER AUDIO&VIDEO esté activada. 	33 41 54 — 44, 71
La imagen es borrosa.	<ul style="list-style-type: none"> • La tapa de la lente está montada en la lente. • Puede que no se haya ajustado correctamente el enfoque de la lente. • Puede que el proyector no esté a la distancia correcta de la pantalla. • La lente está sucia. • El proyector está demasiado inclinado. 	19 42 30 18 —
El color es pálido o grisáceo.	<ul style="list-style-type: none"> • El ajuste de [COLOR] o [TINTE] puede ser incorrecto. • Es posible que la fuente de entrada conectada al proyector no esté bien configurada. • El cable del ordenador está dañado. 	54, 55 — —
No se oye ningún sonido por el altavoz interno.	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que los terminales de entrada no estén bien conectados. • El volumen puede estar ajustado al nivel mínimo. • Es posible que la función ENMUDECER AUDIO&VIDEO esté activada. • Cuando se conecta algo al terminal VARIABLE AUDIO OUT, el altavoz integrado deja de estar disponible. • Es posible que la función ENMUDECER esté activada. • ¿Se ha ajustado correctamente la selección de entrada de audio [AJUSTE SONIDO]? 	33 44, 77 44, 71 33 44, 77 78
El mando a distancia no funciona.	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que quede poca carga en las baterías. • Las baterías pueden estar insertadas incorrectamente. • Es posible que haya alguna obstrucción en el receptor de señal del mando a distancia del proyector. • Es posible que la unidad de mando a distancia esté fuera de su rango de funcionamiento. • Hay una luz intensa como luz fluorescente dirigida hacia el receptor de señal. • El [MANDO A DISTANCIA] está ajustado en [DESHABILITADO] en [CONFIGURACIÓN CONTROL]. • ¿Se ha realizado correctamente la operación de ajuste del número de ID? 	— 25 22 22 22 82 47
Los botones de control del proyector no funcionan.	<ul style="list-style-type: none"> • La opción de configuración [PANEL DE CONTROL] está ajustada a [DESHABILITADO] en [CONFIGURACIÓN CONTROL]. 	82
La imagen no se muestra correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se ha seleccionado [SISTEMA TV], [RGB/YC_BC_R]/[RGB/YP_BP_R] correctamente? • Es posible que haya un problema con el VCR u otra fuente de señal. • Se está introduciendo una señal que no es compatible con el proyector. 	57 — 127
La imagen del ordenador no aparece.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Es el cable demasiado largo? (Si se utilizan cables D-Sub, la longitud de cable debe ser 10 m (32'10") como máximo). • ¿La salida del vídeo externo en el ordenador portátil está establecida correctamente? (Ej.: Los ajustes de salida externos pueden cambiarse pulsando el "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10" simultáneamente. Como el método varía en función del tipo de ordenador, consulte el manual del usuario entregado con su ordenador). 	— —
La imagen de un dispositivo HDMI no aparece o la imagen no es estable.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable HDMI conectado firmemente? • Apague el proyector y los dispositivos conectados. A continuación, vuelva a encender el proyector y los dispositivos conectados. • ¿Se ha conectado un cable de señal incompatible? 	33, 34 — 127
No sale sonido de un dispositivo HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • Configure el canal de sonido del dispositivo conectado con PCM lineal. 	—

Atención

- Si el problema persiste después de confirmar el contenido de la tabla, consulte con su distribuidor.

Capítulo 7 Apéndice

Este capítulo describe las especificaciones y el servicio posventa del proyector.

Información técnica

Protocolo PJLink

La función de red del proyector es compatible con PJLink Clase 1 y el protocolo PJLink puede utilizarse para ejecutar la configuración del proyector y las operaciones de consulta del estado del proyector desde un ordenador.

Comandos de control

En la siguiente tabla se indican los comandos del protocolo PJLink que se pueden utilizar para controlar el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Comando	Detalles de control	Cadena del parámetro/retorno	Información		
POWR	Control de suministro de energía	0 1	Standby Encendido		
¿POWR?	Solicitud de estado de suministro de energía	0 1 2 3	Standby Encendido Enfriamiento en curso Calentamiento en curso		
INPT	Selección de entrada	11 12 21 31 32 41 51 52	COMPUTER1 COMPUTER2 VIDEO HDMI1 HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK USB DISPLAY		
¿INPT?	Consulta de la selección de entrada				
AVMT	Control de ENMUDECER AUDIO&VIDEO ^{*1}	30	Función Enmudecer audio y vídeo desactivada		
¿AVMT?	Consulta del estado de Enmudecer audio y vídeo	31	Función de Enmudecer audio y vídeo habilitada (activada)		
¿ERST?	Consulta del estado de error	xxxxxx	1er byte 2º byte 3er byte 4º byte 5º byte 6º byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2 Indica los errores de la lámpara luminosa y devuelve 0 – 2 Indica los errores de temperatura y devuelve 0 – 2 Indica los errores de tapa abierta y devuelve 0 o 2. Indica los errores de filtro y devuelve 0 – 2 Indica otros errores y devuelve 0 o 2	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Ningún error conocido • 1 = Advertencia • 2 = Error
¿LAMP?	Consulta de estado de la lámpara luminosa	xxxxxx	1er número (1 – 5 dígitos): Tiempo total de uso de la lámpara luminosa 2º número: 0 = Lámpara luminosa apagada, 1 = Lámpara luminosa encendida		
¿INST?	Consulta de la lista de selección de entradas	11 12 21 31 32 41 51 52			
¿NAME?	Consulta del nombre del proyector	xxxxx	Devuelve el nombre de proyector configurado en [CAMB. NOMBRE] dentro de [RED/USB].		
¿INF1?	Consulta del nombre del fabricante	Panasonic	Devuelve el nombre del fabricante.		
¿INF2?	Consulta del nombre del modelo	VW360 VX430	Devuelve el nombre del modelo.		
¿INFO?	Solicitud de otra información	xxxxx	Devuelve información como el número de versión.		
¿CLSS?	Consulta de información de clase	1	Devuelve la clase de PJLink.		

*1 Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [DETECCIÓN 'A&V MUDO'] es [Sí], no encienda ni apague en espacios cortos de tiempo.

Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña usada para PJLink es la misma que la contraseña configurada para control web.

Al usar el proyector sin la autenticación de seguridad, no establezca una contraseña para control web.

- Para más información sobre PJLink, consulte el sitio web de Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Comandos de control vía LAN

También puede controlar vía el terminal <LAN> utilizando el formato de comandos de control mediante el terminal <SERIAL IN>.

Consulte ejemplos de los comandos disponibles en “Comandos de control” (➔ página 126).

Si está establecida una contraseña para los derechos de administrador del control web (modo protegido)

Método de conexión

- 1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente = 1 024) del proyector y realice una solicitud de conexión con el proyector.

- Obtenga la dirección IP en la pantalla de menús del proyector y el número de puerto en la página de control web.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED/USB] → [ESTADO]
N.º de puerto	Se obtiene de la página [Detailed set up] → [Port set up] del control web

- 2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Espacio	Sección de números aleatorios	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	“NTCONTROL” (cadena ASCII)	‘ ’ 0x20	‘1’ 0x31	‘ ’ 0x20	“zzzzzzzz” (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = Modo de protección

- 3) Genera un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos mediante el algoritmo MD5.

- “xxxxxx:yyyy:zzzzzzzz”

xxxxxx	Nombre de usuario con derechos de administrador de control web (el nombre de usuario predeterminado es “dispadmin”)
yyyyy	Contraseña del usuario con derechos de administrador anterior (la contraseña predeterminada es “@Panasonic”)
zzzzzzzz	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2)

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	Valor hash (Vea arriba <Método de conexión>)	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	“ERR1”	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	“ERR2”	Fuera del rango del parámetro	
	“ERR3”	Estado ocupado o período no aceptable	
	“ERR4”	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	“ERR5”	Longitud de datos errónea	
	“ERRA”	La contraseña no coincide	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Si no hay contraseña establecida para los derechos de administrador del control web (modo no protegido)

Método de conexión

- 1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente = 1 024) del proyector y realice una solicitud de conexión con el proyector.

- Obtenga la dirección IP en la pantalla de menús del proyector y el número de puerto en la página de control web.

Dirección IP	Se obtiene del menú principal → [RED/USB] → [ESTADO]
N.º de puerto	Se obtiene de la página de control web → [Detailed set up] → [Port set up]

- 2) El proyector responde.

■ Datos de respuesta

	Sección de datos	Espacio	Modo	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	“NTCONTROL” (cadena ASCII)	‘ ’ 0x20	‘0’ 0x30	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = Modo sin protección

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	‘0’ 0x30	‘0’ 0x30	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

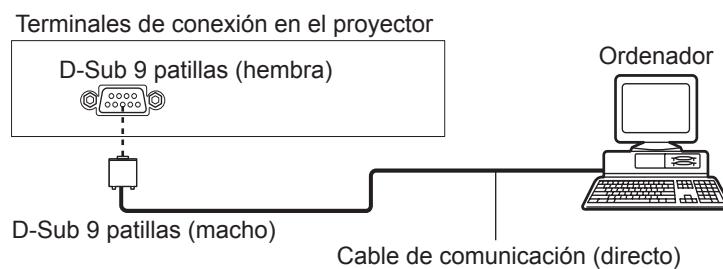
■ Datos de respuesta

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	“ERR1”	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	“ERR2”	Fuera del rango del parámetro	
	“ERR3”	Estado ocupado o período no aceptable	
	“ERR4”	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	“ERR5”	Longitud de datos errónea	
	“ERRA”	La contraseña no coincide	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Terminal <SERIAL IN>

El terminal <SERIAL IN> del proyector funciona conforme a RS-232C, de tal modo que el proyector se pueda conectar y controlar desde un ordenador.

Conexión



Asignaciones de patillas y nombres de las señales

D-Sub 9 patillas (hembra) Vista exterior	N.º de patilla	Nombre de la señal	Contenido
	①	—	NC
	②	TXD	Datos transmitidos
	③	RXD	Datos recibidos
	④	—	NC
	⑤	GND	Tierra
	⑥	—	NC
	⑦	CTS	Conectado internamente
	⑧	RTS	
	⑨	—	NC

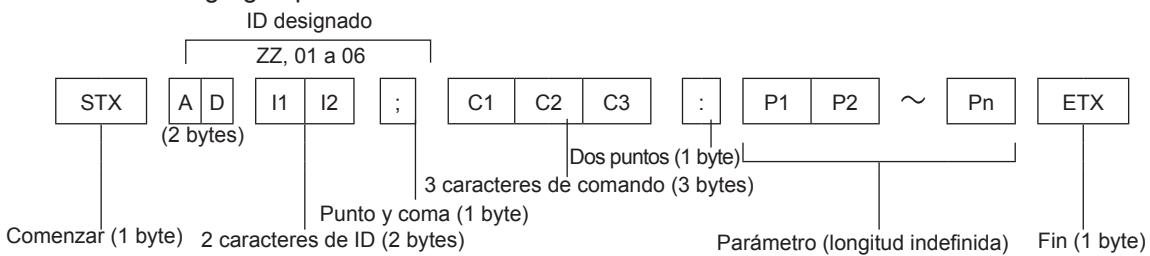
Condiciones de comunicación

Las condiciones de comunicación dependen de la configuración del menú [SETUP PROYECTOR] → [EMULAR]. Si [EMULAR] es [ESTÁNDAR], las condiciones de comunicación son las siguientes:

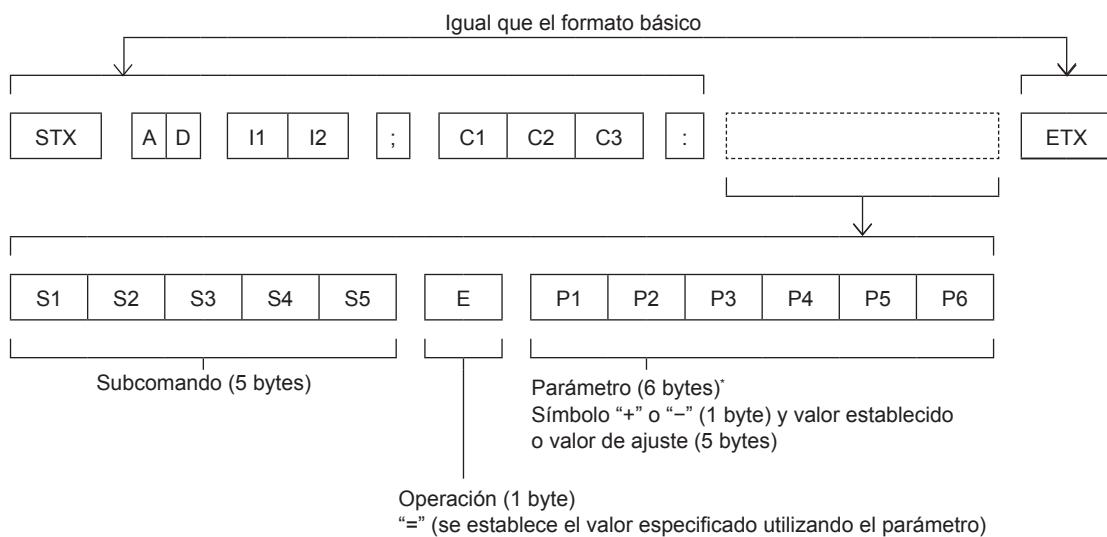
Nivel de señal	Conforme a RS-232C
Método de sincronización	Asíncrono
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Longitud de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

Formato básico

La transmisión desde el ordenador empieza con STX y, a continuación, se envían el ID, el comando, el parámetro y ETX, en este orden. Agregue parámetros teniendo en cuenta los detalles de control.



Formato básico (con subcomando)



* Al transmitir un comando que no necesite parámetros, no es necesario indicar la operación (E) y los parámetros.

Atención

- Cuando se transmite un comando después de que la lámpara empiece a iluminar, puede existir un retardo como respuesta o el comando podría no ejecutarse. Intente enviar o recibir cualquier comando después de 60 segundos.
- Al transmitir múltiples comandos, asegúrese de esperar hasta que hayan transcurrido 0,5 segundos después de haber recibido la respuesta del proyector antes de enviar el siguiente comando. Al transmitir un comando que no requiere un parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.

Nota

- Si no se puede ejecutar un comando, se envía la respuesta "ER401" del proyector al ordenador.
- Si se envía un parámetro no válido, la respuesta "ER402" se envía desde el proyector al ordenador.
- La transmisión de ID en RS-232C es compatible con ZZ (TODOS) y de 01 a 06.
- Si se envía un comando con una ID especificada, se enviará una respuesta al ordenador solamente en los siguientes casos.
 - Cuando coincide con el ID del proyector.
 - La opción [ID DEL PROYECTOR] (página 73) está configurada con [TODOS].
- STX y ETX son códigos de carácter. STX mostrado en hexadecimal es 02 y ETX mostrado en hexadecimal es 03.

Especificaciones de cables

[Cuando se conecta a un ordenador]

Proyector (Terminal <SERIAL IN>)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25px;">1</td><td style="width: 25px;">NC</td><td style="width: 25px;">NC</td><td style="width: 25px;">1</td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td style="text-align: center;">NC</td><td style="text-align: center;">NC</td><td>4</td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td style="text-align: center;">NC</td><td style="text-align: center;">NC</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td style="text-align: center;">NC</td><td style="text-align: center;">NC</td><td>9</td></tr> </table>	1	NC	NC	1	2			2	3			3	4	NC	NC	4	5			5	6	NC	NC	6	7			7	8			8	9	NC	NC	9	Ordenador (especificaciones DTE)
1	NC	NC	1																																			
2			2																																			
3			3																																			
4	NC	NC	4																																			
5			5																																			
6	NC	NC	6																																			
7			7																																			
8			8																																			
9	NC	NC	9																																			

Comandos de control

Al controlar el proyector desde un ordenador, están disponibles los comandos siguientes.

■ Comando de control del proyector

Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido	—	Para verificar si está encendido, use el comando "Consulta del encendido".
POF	Alimentación en modo standby	—	
QPW	Consulta de alimentación	000 001	STANDBY Encendido
IIS	Cambio de la señal de entrada	VID RG1 RG2 HD1 HD2 NWP UD1 MV1	VIDEO COMPUTER1 COMPUTER2 HDMI1 HDMI2 NETWORK USB DISPLAY MEMORY VIEWER
AUU	Subir volumen	—	—
AUD	Bajar volumen	—	—
Q\$L	Consulta del tiempo acumulado de funcionamiento de la lámpara luminosa	1	Devuelve de 0 a 99999
OSH	Control de Enmudecer audio y vídeo	0	Función Enmudecer audio y vídeo desactivada
QSH	Consulta del estado de Enmudecer audio y vídeo	1	Función Enmudecer audio y vídeo activada
Q\$\$	Consulta del estado de la lámpara	0 1 2 3	En espera Control de lámpara encendida activo Lámpara luminosa encendida Control de lámpara apagada activo
VSE	Cambio de relación de aspecto	0 1 2 5 6	AUTO NORMAL WIDE NATIVO FULL
QS1	Consulta de configuración de relación de aspecto	9 10	EXPANSIÓN H. EXPANSIÓN V.

■ Comando de control del proyector (con comando secundario)

Comando	Comando secundario	Detalles	Información
VXX	RYCI1	Ajuste de la entrada COMPUTER1	+00000=RGB/YP _B P _R , +00001=Y/C

Lista de señales compatibles

La siguiente tabla especifica el tipo de señales compatible con los proyectores.

- Los símbolos que indican formatos son como siguen.

- V: VIDEO, Y/C
- R: RGB
- Y: $YC_B C_R / YP_B P_R$
- H: HDMI

Modo	Resolución (puntos)	Frecuencia de escaneado		Frecuencia de reloj (MHz)	Formato	PnP ¹	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER1/ COMPUTER2	HDMI 1/2
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,7	59,9	—	V	—	—
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,6	50,0	—	V	—	—
525i (480i)	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y	—	—
625i (576i)	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y	—	—
525i (480i)	720 (1 440) x 480i ²	15,7	59,9	27,0	H	—	—
625i (576i)	720 (1 440) x 576i ²	15,6	50,0	27,0	H	—	—
525p (480p)	720 x 483	31,5	59,9	27,0	R/Y/H	—	✓
625p (576p)	720 x 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/H	—	✓
750 (720)/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	R/Y/H	—	✓
750 (720)/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /60i ³	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0	74,3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	R/Y/H	—	—
1125 (1080) /60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/H	—	✓
1125 (1080) /50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/H	—	✓
VESA400	640 x 400	31,5	70,1	25,2	R/H	—	—
	640 x 400	37,9	85,1	31,5	R/H	—	—
VGA	640 x 480	31,5	59,9	25,2	R/H	✓	✓
	640 x 480	35,0	66,7	30,2	R/H	—	—
	640 x 480	37,9	72,8	31,5	R/H	✓	✓
	640 x 480	37,5	75,0	31,5	R/H	✓	✓
	640 x 480	43,3	85,0	36,0	R/H	—	—
SVGA	800 x 600	35,2	56,3	36,0	R/H	✓	✓
	800 x 600	37,9	60,3	40,0	R/H	✓	✓
	800 x 600	48,1	72,2	50,0	R/H	✓	✓
	800 x 600	46,9	75,0	49,5	R/H	✓	✓
	800 x 600	53,7	85,1	56,3	R/H	—	—
MAC16	832 x 624	49,7	74,6	57,3	R/H	✓	✓
XGA	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	R/H	—	—
	1 024 x 768	65,5	81,6	86,0	R/H	—	—
	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	R/H	—	—
	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	R/H	✓	✓
	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	R/H	✓	✓
	1 024 x 768	81,4	100,0	113,3	R/H	—	—
	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	R/H	—	—
MXGA	1 152 x 864	53,7	60,0	81,6	R/H	—	—
	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	R/H	—	—
	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	R/H	—	—
MAC21	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	R/H	✓	✓
1280 x 720	1 280 x 720	37,1	50,0	60,5	R/H	—	—
	1 280 x 720	44,8	60,0	74,5	R/H	—	—

Modo	Resolución (puntos)	Frecuencia de escaneado		Frecuencia de reloj (MHz)	Formato	PnP ^{*1}	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER1/ COMPUTER2	HDMI 1/2
1280 x 768	1 280 x 768	60,3	74,9	102,3	R/H	—	—
	1 280 x 768	68,6	84,8	117,5	R/H	—	—
1280 x 800	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	R/H	—	—
	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	R/H	—	—
	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	R/H	—	—
	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	R/H	✓ ^{*5}	✓ ^{*5}
1280 x 960	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	R/H	—	—
SXGA	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	R/H	—	—
	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	R/H	—	—
	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	R/H	—	—
1366 x 768	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	R/H	—	—
	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	R/H	—	—
SXGA+	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	R/H	—	—
	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	R/H	—	—
	1 400 x 1 050	82,3	74,9	156,0	R/H	—	—
1440 x 900	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	R/H	—	—
1600 x 900	1 600 x 900	46,3	50,0	97,0	R/H	—	—
	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	R/H	—	—
UXGA	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	R/H	✓	✓
1680 x 1050	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	R/H	—	—
	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	R/H	—	—
1920 x 1080	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	R/H	—	—
	1 920 x 1 080 ^{*4}	66,6	59,9	138,5	R/H	—	—
WUXGA	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	R/H	—	—
	1 920 x 1 200 ^{*4}	74,0	60,0	154,0	R/H	—	—

*1 Los elementos marcados con "✓" indican que Plug and Play es compatible con la EDID del proyector. Las señales no marcadas en Plug and Play también pueden ser aptas si los terminales de entrada están escritos en la lista de formatos. Si Plug and Play está sin marcar y no hay nada escrito en la lista de formatos, es posible que se presenten dificultades para proyectar la imagen incluso cuando el ordenador y el proyector parezcan tener la misma resolución.

*2 Señal de repetición de píxel (frecuencia de reloj de punto 27,0 MHz) solamente

*3 Cuando se recibe una señal 1125 (1035)/60i, se visualiza como una señal 1125 (1080)/60i.

*4 Cumple con VESA CVT-RB (Borrado reducido).

*5 Solo para PT-VW360

Nota

- El número de puntos de visualización es 1 280 x 800 para PT-VW360 y 1 024 x 768 para PT-VX430.
Una señal con una resolución distinta se proyectará convertida a la resolución de la pantalla del proyector.
- "i" añadida al valor de la resolución indica una señal entrelazada.
- Al conectar señales entrelazadas, puede producirse parpadeo en la imagen proyectada.

Especificaciones

Las especificaciones de este proyector son las siguientes.

Fuente de alimentación	Para Norteamérica: 120 V ~ (120 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz Para otros países: 100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V corriente alterna), 50 Hz/60 Hz	
Consumo de energía	Proyección	Para Norteamérica: 3,2 A, 320 W Para otros países: 3,7 A - 1,5 A, 320 W
	En modo standby	Si [MODO STANDBY] de [AJUSTES 'ECO'] está ajustado en [ECO]: 0,5 W Si [MODO STANDBY] de [AJUSTES 'ECO'] está ajustado en [RED]: 1 W Si [MODO STANDBY] de [AJUSTES 'ECO'] está ajustado en [NORMAL]: 8 W Si se ha ajustado [MODO STANDBY] de [AJUSTES 'ECO'] en [NORMAL], y [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] en [Sí]: 24 W
Panel LCD	Tamaño del panel	PT-VW360 1,5 cm (0,59") (relación de aspecto 16:10) PT-VX430 1,6 cm (0,63") (relación de aspecto 4:3)
	visualización	3 paneles de panel LCD de pantalla translúcida, sistema de 3 colores primarios
	Método de funcionamiento	Método de matriz activa
	Píxeles	PT-VW360 1 024 000 (1 280 x 800) x 3 paneles
		PT-VX430 786 432 (1 024 x 768) x 3 paneles
Lente	Zoom manual: 1,6x Enfoque manual: F 1,6 a 1,9, f 15,31 mm a 24,64 mm	
Lámpara luminosa	Lámpara UHM 240 W	
Salida de luz¹	PT-VW360	4 000 lm
	PT-VX430	4 500 lm
(Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINAMICA], [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL], [IRIS] se establece a [NO], [DAYLIGHT VIEW] se establece a [Sí] y [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] se establece a [Sí])		
Ratio de zona de centro a esquina¹	85 %	
Relación de contraste¹	20 000:1 (Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINAMICA], [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL], [IRIS] se establece a [Sí], [DAYLIGHT VIEW] se establece a [NO] y [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] se establece a [NO])	
	7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)	
Tamaño de proyección	0,76 m-7,62 m (30" - 300")	
Relación de aspecto de pantalla	PT-VW360	16:10
	PT-VX430	4:3
Esquema de proyección	[FRONTAL/MESA], [FRONTAL/TECHO], [RETRO/MESA], [RETRO/TECHO]	
Altavoz	1 (4,0 cm redondo)	
Volumen de salida utilizable máximo	10 W	
Longitud del cable de alimentación	2,0 m (78-3/4")	
Carcasa externa	Plástico moldeado	
Color externo	Blanco	
Dimensiones	Anchura: 352 mm (13-27/32") Altura: 98 mm (3-27/32") (con las patas ajustables acortadas) Profundidad: 279 mm (10-31/32")	
Peso	Aprox. 3,3 kg (7,28 lb) ²	
Nivel de ruido¹	Cuando [ALIM. LÁMPARA] es [NORMAL]: 37 dB Cuando [ALIM. LÁMPARA] es [ECO]: 29 dB	

Entorno operativo		Temperatura de entorno operativo^{*3}: De 0 °C (32 °F) a 40 °C (104 °F) (Elevación menor que 1 400 m (4 593'); [MODO GRAN ALTITUD]: [NO]) De 0 °C (32 °F) a 30 °C (86 °F) (Elevación: 1 400 m (4 593') ~ 2 000 m (6 562'); [MODO GRAN ALTITUD]: [ALTITUD1]) De 0 °C (32 °F) a 30 °C (86 °F) (Elevación: 2 000 m (6 562') ~ 2 700 m (8 858'); [MODO GRAN ALTITUD]: [ALTITUD2])
Humedad de entorno operativo: Del 20 % al 80 % (sin condensación)		
Mando a distancia	Fuente de alimentación	DC 3 V (pilas (tipo AAA/R03 o AAA/LR03) x 2)
	Radio de alcance	Aprox. 7 m (22'11-5/8") (si se utiliza directamente delante del receptor)
	Peso	63 g (2,22 oz) (incluye las pilas)
	Dimensiones	Anchura: 44 mm (1-23/32"), Longitud: 105 mm (4-1/8"), Altura: 20,5 mm (13/16")

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen los estándares internacionales ISO/IEC 21118:2012.

*2 Este es un valor medio. Puede variar en función del producto en particular.

*3 Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [LAMP POWER] está configurado con [NORMAL], [ALIM. LÁMPARA] cambiará a [ECO] de forma forzada para proteger el proyector si la temperatura de funcionamiento alcanza los 35 °C (95 °F) o más.

Nota

- Los números de referencia de los accesorios y de los componentes que se comercializan por separado están sujetos a cambios sin previo aviso.

■ Terminal

Terminal <COMPUTER 1 IN>	1 juego, alta densidad D-Sub 15 p (hembra)	
	Señal RGB	0,7 V [p-p] 75 Ω (Cuando G-SYNC: 1,0 V [p-p] 75 Ω)
	SYNC/HD	Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible
	VD	Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible (Los terminales HD/SYNC y VD no son compatibles con SYNC de 3 valores).
	Señal YP_BP_R	Y: 1,0 V [p-p] incluida la señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
	Señal Y/C	Y: 1,0 V [p-p], C: 0,286 V [p-p] 75 Ω
Terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>	1 juego, alta densidad D-Sub 15 p (hembra)	
	Señal RGB	0,7 V [p-p] 75 Ω (Cuando G-SYNC: 1,0 V [p-p] 75 Ω)
	SYNC/HD	Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible
	VD	Impedancia alta TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible (Los terminales HD/SYNC y VD no son compatibles con SYNC de 3 valores).
	Señal YP_BP_R	Y: 1,0 V [p-p] incluida la señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
Terminal <VIDEO IN>	1 juego, conector de clavija, 1,0 V [p-p] 75 Ω	
Terminal <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>	2 juegos, HDMI 19 pin, compatibles con HDCP, compatibles con Deep Color.	
	Señal de audio	Señal de audio PCM lineal (frecuencia de muestreo: 48 kHz/44,1 kHz/32 kHz)
<AUDIO IN 1>/<AUDIO IN 2> terminal	2 juegos, mini jack M3 estéreo, 0,5 V [rms], impedancia de entrada 22 kΩ o superior	
Terminal <AUDIO IN 3>	1 juego, jack de clavija x 2 (I-D), 0,5 V [rms], impedancia de entrada de 22 kΩ o superior	
Terminal <VARIABLE AUDIO OUT>	1 juego, mini jack M3 estéreo (salida de monitor, compatible con estéreo) De 0 V [rms] a 2,0 V [rms] (variable), impedancia de salida de 2,2 kΩ o menor.	
Terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>	1 juego, conector USB (tipo A) Instale el módulo inalámbrico/Memory Viewer (n.º de modelo: ET-WML100) compatible	
Terminal <USB B (DISPLAY)>	1 juego, conector USB (tipo B), solo para función de visualización USB	
Terminal <SERIAL IN>	1 juego, D-sub 9 patillas (hembra), conforme a RS-232C, para realizar el control desde un ordenador	
Terminal <LAN>	1 set, RJ-45, para conexión a la red, compatible con PJLink (Clase 1), 10Base-T/100Base-TX	

■ LAN inalámbrica

Para utilizar la función de LAN inalámbrica con el proyector, es necesario conectar el módulo inalámbrico opcional (n.º de modelo: ET-WML100).

Estándares de cumplimiento	IEEE802.11b/g/n	
Método de transmisión	DSSS, OFDM	
Rango de frecuencias (Canal)	De 2 412 MHz a 2 462 MHz (canales 1 a 11)	
Velocidad de transmisión (Valor estándar)	IEEE802.11b	Máximo 11 Mbps
	IEEE802.11g	Máximo 54 Mbps
	IEEE802.11n	Máximo 150 Mbps
Método de encriptación	WPA2-PSK(AES)	

■ Señales compatibles

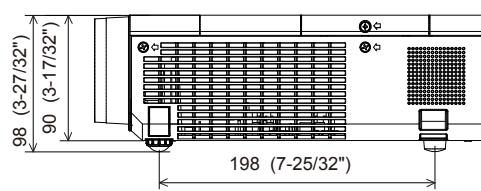
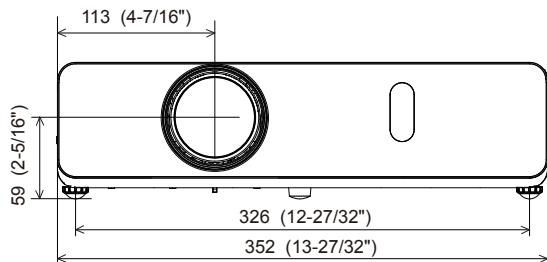
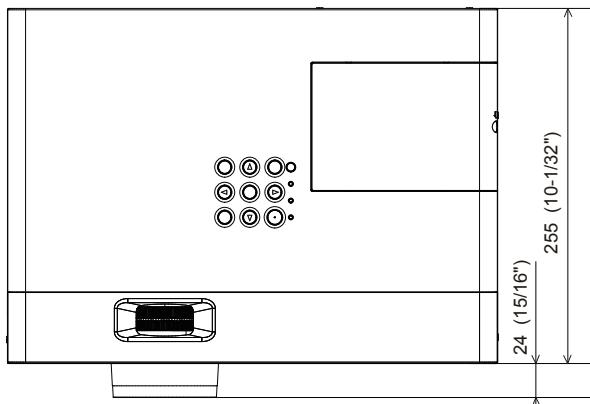
Consulte “Lista de señales compatibles” (➔ página 127) para conocer los tipos de señales de vídeo que pueden utilizarse con el proyector.

Para señales de entrada de vídeo	Horizontal: 15,73 kHz Vertical: 59,94 Hz Horizontal: 15,63 kHz Vertical: 50 Hz
Para señales de entrada Y/C	Horizontal: 15,73 kHz Vertical: 59,94 Hz Horizontal: 15,63 kHz Vertical: 50 Hz
Para señales de entrada RGB	<ul style="list-style-type: none"> Resolución visualizable: De 640 x 400 a 1 920 x 1 200 Frecuencia del reloj: 162 MHz o menos
Para señales de entrada YC_BC_R/YP_BP_R	<ul style="list-style-type: none"> Resolución visualizable: 480i/576i a 1 920 x 1 080 Frecuencia del reloj: 148,5 MHz o menos
Para señales de entrada HDMI	<ul style="list-style-type: none"> Resolución visualizable para señales en de películas: De 480i/576i^{*1} a 1 920 x 1 080 Resolución visualizable para señales de imágenes fijas: De 640 x 400 a 1 920 x 1 200 (no entrelazadas) Frecuencia del reloj: 25 MHz - 162 MHz

*1 Señal de repetición de píxel (frecuencia de reloj de punto 27,0 MHz) solamente

Dimensiones

<Unidad: mm (pulgada)>

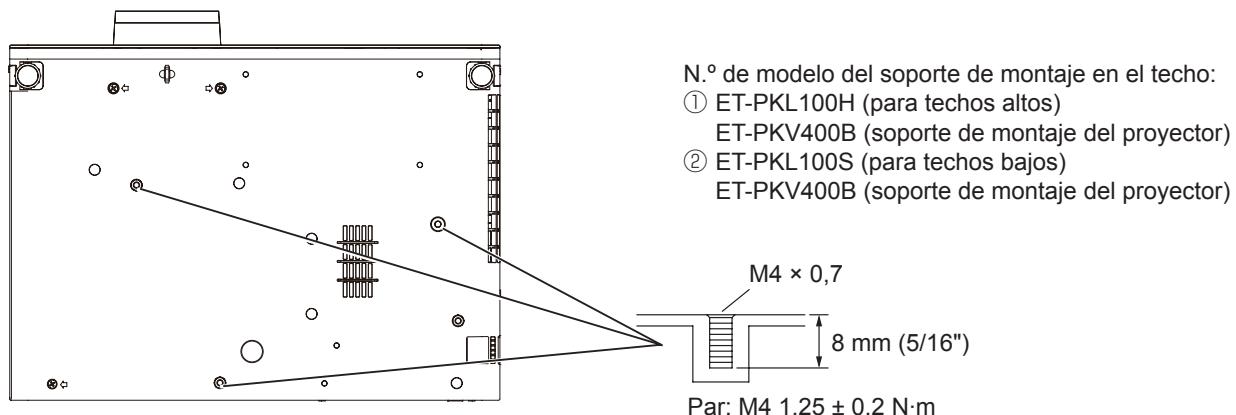


* Las dimensiones reales pueden variar según el producto.

Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo

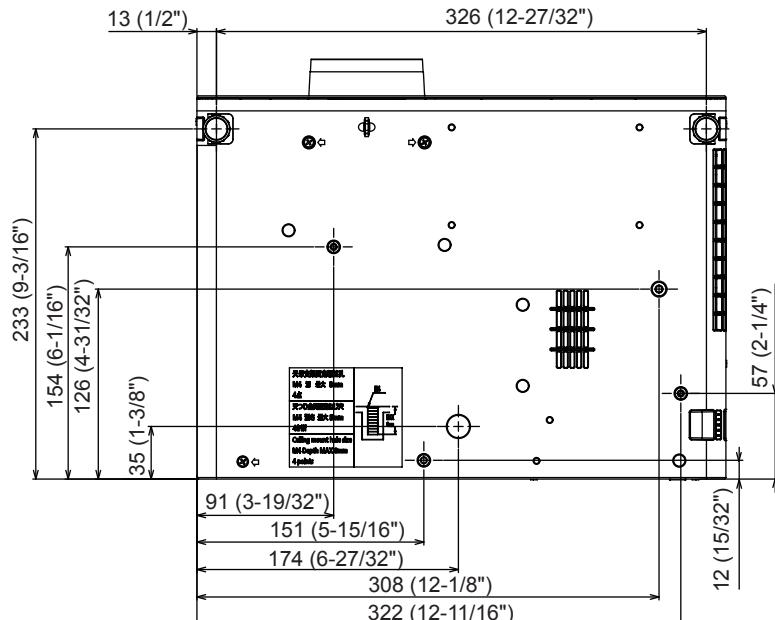
- Cuando instale el proyector en el techo, asegúrese de usar el Soporte para montaje de techo para proyector opcional especificado.
- N.º de modelo del soporte de montaje en el techo:
 - ① ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)
 - ② ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKV400B (Abrazadera de montaje del proyector)
- Al instalar el proyector, coloque el kit anticaídas suministrado con el soporte para montaje en el techo del proyector.
- Deje las tareas de instalación, como colocar el proyector en el techo, en manos de un técnico cualificado.
- Panasonic Projector & Display Corporation no se hace responsable de los daños ocasionados al proyector como consecuencia de usar un soporte de montaje en el techo no fabricado por Panasonic Projector & Display Corporation o por elegir un sitio inapropiado para la instalación, incluso si el periodo de garantía del proyector no ha expirado.
- Los productos no utilizados deben ser retirados rápidamente por un técnico cualificado.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos a sus respectivos pares de torsión. No utilice destornilladores eléctricos o destornilladores de impacto.
- Consulte las Instrucciones de instalación del Soporte para montaje de techo para proyector para obtener más información.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

■ Especificaciones de los agujeros para sujetar el proyector (vista desde la parte inferior del proyector)



■ Dimensiones de los agujeros para sujetar el proyector (vista desde la parte inferior del proyector)

Unidad: mm (pulg.)



Índice

A	[BUSQUEDA SEÑAL].....69	Modo de instalación.....28
Accesorios.....19	[MODO GRAN ALTITUD].....74	
Accesorios opcionales.....20	[MODO IMAGEN].....54	
Acerca de Presenter Light.....96	[MODO SXGA].....69	
Ajuste de las patas ajustables.....43	[MODO XGA].....69	
[AJUSTE DE PANTALLA].....59		
Ajuste inicial.....38		
[AJUSTE PANTALLA].....68		
[AJUSTES CLOSED CAPTION].....67		
[AJUSTES 'ECO'].....74		
[AJUSTE SONIDO].....77		
[ALIM. LÁMPARA].....74		
Almacenamiento.....18		
[AMX D.D.].....85		
Apagado del proyector.....40		
[ASPECTO].....63		
Aviso importante de seguridad.....4		
B		
[BLOQUEO IMAGEN].....64		
[BLOQUEO MENÚ].....82		
Botón <AUTO SETUP>		
Cuerpo del proyector.....23		
Mando a distancia.....45		
Botón <AV MUTE>		
Mando a distancia.....21, 44		
Botón <COMPUTER 1>		
Mando a distancia.....21		
Botón <COMPUTER 2>		
Mando a distancia.....21		
Botón <DAYLIGHT VIEW>		
Mando a distancia.....21, 47		
Botón de alimentación		
Cuerpo del proyector.....23		
Mando a distancia.....21		
Botón <DEFAULT>		
Mando a distancia.....21, 51		
[BOTÓN DE FUNCIÓN].....76		
Botón <ENTER>		
Cuerpo del proyector.....23		
Mando a distancia.....21		
Botones <D.ZOOM +/->		
Mando a distancia.....21, 46		
Botón <FREEZE>		
Mando a distancia.....45		
Botón <FUNCTION>		
Mando a distancia.....21, 47		
Botón <HDMI 1/2>		
Mando a distancia.....21		
Botón <ID ALL>		
Mando a distancia.....21, 47		
Botón <MEMORY VIEWER/USB DISPLAY/NETWORK>		
Mando a distancia.....21		
Botón <MENU>		
Cuerpo del proyector.....23		
Botón <MUTE>		
Mando a distancia.....44		
Botón <P-TIMER>		
Mando a distancia.....21, 46		
Botón <SCREEN ADJ>		
Mando a distancia.....21, 45		
Botón <VIDEO>		
Mando a distancia.....21, 41		
Botón <VOL +>/Botón <VOL ->		
Mando a distancia.....21, 44		
[BRILLO].....54		
C		
[CAMBIAR TEXTO].....82		
[CAMBIO].....61		
[CAMBIO CONTRASEÑA].....81		
[CAMB. NOMBRE].....84		
Colocación de la tapa de la lente.....26		
[COLOR].....54		
[COLOR FONDO].....69		
[CONECTAR LAN].....84		
Conexión del cable de alimentación.....36		
Conexión de red.....93		
Conexiones.....32		
[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1].....72		
Configuración.....28		
[CONFIGURACIÓN CONTROL].....82		
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE].....69		
[CONTADOR FILTRO].....79		
[CONTRASEÑA].....81		
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].....82		
[CONTRASTE].....54		
[Crestron Connected(TM)].....85, 110		
D		
[DAYLIGHT VIEW].....56		
[DEFINICIÓN].....55		
[DIGITAL CINEMA REALITY].....57		
Dimensiones.....132		
E		
Eliminación.....18		
[EMULAR].....76		
Encendido del proyector.....37		
[ENCENDIDO INICIAL].....73		
Especificaciones.....129		
[ESTADO].....72, 87		
F		
[FASE RELOJ].....62		
Función Memory Viewer.....89		
Función USB DISPLAY.....91		
I		
[ID DEL PROYECTOR].....73		
[IDIOMA].....65		
[IMAGEN].....54		
Indicador de advertencia.....23, 114		
Indicador de alimentación.....23, 36		
Indicador de lámpara.....23, 114		
[INICIALIZAR].....87		
[INICIALIZA TODO].....79		
[IRIS].....56		
L		
Lista de señales compatibles.....127		
Localización y solución de problemas.....119		
[LOGO INICIAL].....68		
M		
Mando a distancia.....21		
Mantenimiento/Sustitución.....115		
Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo.....133		
[MEMORY VIEWER LIGHT].....85		
[MENÚ AVANZADO].....56		
[MENU EN PANTALLA].....66		
Menú principal.....51		
[MÉTODO DE PROYECCIÓN].....73		
N		
Navegación por los menús.....50		
[NETWORK CONTROL].....85		
[NIVEL DE SEÑAL HDMI].....67		
O		
[OPCIÓN DISPLAY].....66		
Operaciones básicas con el mando a distancia.....44		
[OTRAS FUNCIONES].....71		
[OVER SCAN].....63		
P		
[PATRÓN DE PRUEBA].....78		
[POSICIÓN].....59		
Precauciones respecto al uso.....14		
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].....70		
Protocolo PJLink.....121		
Proyección.....41		
R		
[REDUCIÓN DE RUIDO].....57		
[RED/USB].....84		
[RELOJ].....62		
[RGB/YP _B P _R]/[RGB/YC _B C _R].....57		
S		
Seguridad.....16		
[SEGURIDAD].....81		
[SELECCIÓN COMPUTER2].....72		
Selección de la señal de entrada.....41		
[SETUP PROYECTOR].....72		
[SISTEMA TV].....57		
Software de Alerta Precoz.....17		
Submenú.....52		
T		
[TEMPERATURA COLOR].....55		
Terminal <AC IN>.....22		
Terminal <AUDIO IN 1>/terminal <AUDIO IN 2>.....24		
Terminal <AUDIO IN 3 (L/R)>.....24		
Terminal <COMPUTER 1 IN>.....24		
Terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.....24		
Terminal <HDMI 1 IN>/terminal <HDMI 2 IN>.....24		
Terminal <LAN>.....24		
Terminal <SERIAL IN>.....24		
Terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS)>.....24		
Terminal <USB B (DISPLAY)>.....24		
Terminal <VARIABLE AUDIO OUT>.....24		
Terminal <VIDEO IN>.....24		
[TINTE].....55		
[TRAPECIO TIEMPO REAL].....59		
V		
[VER TEXTO].....81		

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.

Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Panasonic Projector & Display Corporation

Web Site: <https://docs.connect.panasonic.com/projector>
© Panasonic Projector & Display Corporation 2025

Panasonic Projector & Display Americas LLC

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: +1-201-348-7000