



CASE STUDY

OXO Museo Dà Vita Alla Storia del Videogioco

L'istituzione museale di Malaga si affida alla tecnologia audiovisiva Panasonic Connect per reinventare la sua sala immersiva a 360°.

Client: Museo del Videogioco OXO

Posizione: Málaga

Product(s) supplied:

PT-MZ680

PT-MZ880

ET-ELU20

Challenge

Migliorare la qualità della sala immersiva presso l'OXO Video Game Museum, creando uno spazio polifunzionale immersivo a 360° che offra un'esperienza unica ai visitatori, superando le loro aspettative.

Solution

È stato installato un sistema di proiezione con tecnologia 3LCD: 9 proiettori laser PT-MZ680 per le proiezioni sul pavimento e 6 proiettori PT-MZ880 per le pareti. Creando un ambiente immersivo a 60 fotogrammi al secondo, considerando aspetti come la vicinanza dell'utente alla parete e assicurando che non venissero generate ombre.

Málaga 2023 – L'OXO Video Game Museum di Málaga, un centro dedicato al passato, presente e futuro dei videogiochi e promosso da Kaiju Entertainment, un'azienda verticalizzata nell'industria del gaming, ha rivoluzionato la sua sala immersiva grazie alla tecnologia audiovisiva di Panasonic Connect, ottenendo un risultato all'altezza delle aspettative degli appassionati di videogiochi.



L'OXO Video Game Museum offre al pubblico più di 500 pezzi, console e giochi originali sui suoi cinque piani, e presenta mostre permanenti e temporanee su temi come la prima esposizione ufficiale del rinomato videogioco Final Fantasy, curata da Square Enix al di fuori del Giappone. Uno dei suoi spazi principali è una sala immersiva di 40 m², inserita all'interno della sua esposizione permanente, che include diverse proiezioni legate alle sue installazioni temporanee. La principale sfida per l'istituzione Kaiju Entertainment Museum è stata quella di potenziare la qualità di questa sala, creando uno spazio polifunzionale immersivo a 360° che offrisse un'esperienza unica per i suoi visitatori. I più di 10.000 utenti che visitano il centro ogni mese tendono ad avere profili da gamer, quindi l'OXO Video Game Museum ha cercato di offrire un ambiente di alta gamma che superasse le aspettative dei visitatori.

Per soddisfare i requisiti tecnici del progetto, l'OXO Museo ha fatto affidamento sulla tecnologia audiovisiva di Panasonic Connect, in particolare sui suoi proiettori laser di alta qualità che creano ambienti immersivi a 60 fotogrammi al secondo, superando gli elevati standard di qualità richiesti dall'istituzione museale. Il sistema implementato comprende 9 proiettori PT-MZ680 per proiezioni a pavimento e 6 proiettori PT-MZ880 per pareti, modelli dotati di tecnologia 3LCD, dal design compatto e silenzioso.



Con una potenza rispettivamente di 6.000 e 8.000 lumen e una risoluzione WUXGA, questi proiettori Panasonic includono funzioni come l'edge blending, la regolazione della geometria e la sincronizzazione dinamica dei valori di contrasto. Questo migliora l'uniformità delle immagini nel sistema a più schermi e riduce le aree di sovrapposizione, ottenendo un'immagine completa senza difetti. Questi dispositivi incorporano anche un'uscita di luce RGB ottimizzata, che garantisce una visione ottimale da qualsiasi angolazione della sala. Grazie all'uso delle lenti ultra-corto focali ET-ELU20, le più corte sul mercato, vengono proiettate immagini di grandi dimensioni a una distanza ridotta, evitando la creazione di ombre per garantire un'esperienza immersiva di alta classe.

"Dal momento in cui varchi le porte del nostro museo, ti immergi in un'esperienza che ridefinisce la tua percezione della realtà. La nostra sala immersiva, situata strategicamente all'inizio del tuo percorso, è la prima tappa del tuo viaggio e ti riserva un'eccezionale sorpresa. Attraverso tecnologie all'avanguardia, questa sala ti trasporta direttamente in un videogioco, suscitando stupore e gioia nei visitatori di tutte le età. Per noi è un piacere essere al servizio di progetti così interessanti e con un grande potenziale come l'OXO Video Game Museum. "Questo rafforza il nostro impegno nell'industria dell'intrattenimento e della cultura, dove le proiezioni immersive stanno diventando sempre più importanti", afferma Daniel Collado, Partner Account Manager di Panasonic Connect, che aggiunge: "Questo progetto è stato una sfida per noi, dato che dovevamo essere molto precisi nel coordinamento con il team di installazione." La proiezione è stata la protagonista della sala immersiva dell'OXO Video Game Museum, quindi abbiamo dovuto considerare aspetti come la vicinanza dell'utente alla parete e garantire che non venissero generate ombre. Tutto questo per contribuire a un'esperienza indimenticabile per l'utente."

Javier Arbós

General Director

OXO Video Game Museum

Altre foto dal Museo OXO

