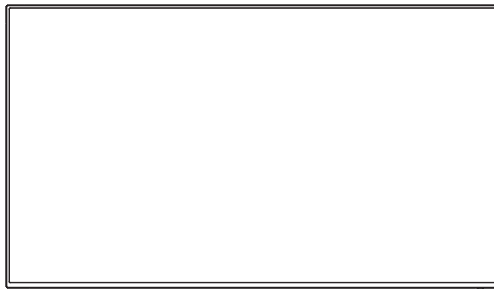


Manual de instrucciones Manual de Funciones

Pantalla LCD de Alta Definición Full Para uso empresarial

Número de modelo	TH-65SF2U <small>(modelo de 65 pulgadas)</small>	TH-65SF2E <small>(modelo de 65 pulgadas)</small>
	TH-55SF2U <small>(modelo de 55 pulgadas)</small>	TH-55SF2E <small>(modelo de 55 pulgadas)</small>
	TH-49SF2U <small>(modelo de 49 pulgadas)</small>	TH-49SF2E <small>(modelo de 49 pulgadas)</small>
	TH-43SF2U <small>(modelo de 43 pulgadas)</small>	TH-43SF2E <small>(modelo de 43 pulgadas)</small>



* Este manual es común para todos los modelos sin tener en cuenta los sufijos del número del modelo.

U: para EE.UU., Canadá y México

E: para los países de la Unión Europea y la Comunidad de Estados Independientes (CEI)

Español

Antes de utilizar este producto, lea cuidadosamente este manual de instrucciones y consérvelo para futuras consultas.

HDMI™



Estimado cliente de Panasonic

Bienvenido a la familia de clientes de Panasonic. Esperamos que pueda disfrutar durante muchos años con su nueva Pantalla LCD.

Para recibir el máximo beneficio de su aparato, lea estas instrucciones antes de hacer ajustes y guárdelas para consultarlas en el futuro.

Guarde también el recibo y anote el número de modelo y número de serie de su aparato en el espacio de la cubierta posterior de este manual.

Visite nuestro sitio Panasonic en la Web <http://panasonic.com>

Índice

Antes de su uso

- Las ilustraciones y las capturas de pantalla de estas instrucciones de funcionamiento son imágenes con fines ilustrativos, y pueden ser diferentes de las reales.
- Las ilustraciones descriptivas de estas instrucciones de funcionamiento se han creado principalmente según el modelo de 65 pulgadas.

Instrucciones importantes sobre seguridad ...	4
Aviso importante sobre seguridad	5
Precauciones de seguridad.....	6
Precauciones de uso.....	9
Accesorios	11
Suministro de accesorios.....	11
Pilas del mando a distancia.....	12
Seguridad Kensington	12
Conexiones	13
Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable.....	13
Conexión de un equipo de vídeo	15
Antes de conectar	16
Conexión de terminales HDMI 1 / HDMI 2	16
Conexión del terminal DVI-D IN / DVI-D OUT	17
Conexión del terminal PC IN	19
Conexión del terminal AV IN.....	20
Conexión del terminal DIGITAL LINK	20
* DIGITAL LINK es solo para TH-65SF2E.	
Conexión del terminal SERIAL IN/SERIAL OUT	21
Conexión de terminales IR IN/IR OUT	24
Conexión del terminal AUDIO OUT.....	24
Conexión del terminal USB	25
Identificación de los controles.....	26
Unidad principal.....	26
Transmisor del mando a distancia	28
Controles básicos	29
Selección de la señal de entrada.....	30
RECALL.....	31
Ajuste del volumen	31
Activar / desactivar el sonido	32
OFF TIMER	32
Controles de ASPECTO	33
ZOOM digital	34

Visualización de menú en pantalla	35	Acceder desde el explorador web	89
Ajuste de la posición.....	37	Operar con el explorador web	89
Config. Auto	37	Utilizar el control del explorador web	95
Ajuste del sonido.....	39	Reproductor medios USB.....	97
Ajustes de imagen.....	40	Descripción de la función	97
Perfiles de imagen.....	43	Preparación	98
Cómo guardar los perfiles	44	Reproducción de los archivos	100
Carga de perfiles	44	Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)	103
Edición de los perfiles	45	Iniciar y finalizar el reproductor multimedia	104
Menú de configuración	46	Función de reanudación de la reproducción	104
Señal	46	Función de edición de lista de reproducción	104
Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen)	49	Función de reproducción de programación mediante "Content Management Software"	106
Etiqueta de entrada	50	Visualizador de memoria	110
Ajustes energía monitor	50	Preparación	110
Ajustes HDMI-CEC	52	Visualización de la pantalla "Visualizador de memoria"	112
Ajustes de imagen	53	Reproducción de imágenes	113
Autodesplazamiento	55	Reproducción de vídeo/música	114
Apagado si no hay actividad	55	Acerca de la función HDMI-CEC	115
Idioma de OSD	55	Conexión	115
MULTI DISPLAY	56	Ajuste	115
TEMPORIZADOR ajuste	57	Dispositivos de interbloqueo	115
Fecha y hora	57	Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad)	116
Configuración de red	59	Clonación de datos	117
Ajustes reproductor medios USB	62	Copiar datos en otra pantalla mediante LAN	117
Ajustes de visor de memoria	64	Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB	119
Ajustes de botones de funciones	65	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla	120
Instalación de pantalla	66	Ajustes de la red de memoria USB	121
Rotación de imagen	67	Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB	121
Posición de OSD	67	Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla	122
Duración exhibición menú	67	Función ID del mando a distancia	123
Transparencia de menú	67	Configuración del número ID del mando a distancia	123
Ajustes de opciones.....	68	Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID "0")	123
Uso de la función de red.....	79	Introducir caracteres.....	124
Entorno necesario para los ordenadores que se conecten	79	Señales predeterminadas.....	125
Ejemplo de una conexión de red	79	Condición de envío	127
Control por comandos	81	Solución de problemas	128
Comando de control via LAN	81	Especificaciones	132
Protocolo PJLink	85	Licencia del software	135
Multi Monitoring & Control Software	87		
Video Wall Manager	87		
Content Management Software	87		
Conectar con la LAN	87		
Funcionamiento con ordenador	87		
Utilizar el control del explorador web.....	88		
Antes de utilizar el control del explorador web	88		



WARNING
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire la cubierta ni el panel posterior.

En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.



El rayo con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de que hay piezas en el interior del producto que si las tocan las personas éstas pueden recibir una descarga eléctrica.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la finalidad de avisar al usuario de la existencia de instrucciones de utilización y servicio importantes en el material impreso que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA:

Para impedir los daños que podrían conducir a un incendio o descarga eléctrica, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.

No ponga recipientes con agua (floreros, tazas, cosméticos, etc.) encima del aparato.

(incluyendo los estantes que estén encima de él, etc.)

ADVERTENCIA:

- 1) Para impedir recibir descargas eléctricas, no retire la cubierta. En el interior no hay piezas que deba reparar el usuario. Solicite las reparaciones al personal de servicio calificado.
- 2) No quite la clavija de puesta a tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tres clavijas, una de las cuales sirve para hacer la puesta a tierra. Este enchufe sólo puede conectarse a un tomacorriente que también disponga de puesta a tierra. Esto constituye una medida de seguridad. Si no puede introducir el enchufe en el tomacorriente, póngase en contacto con un electricista.

No anule la finalidad de la clavija de puesta a tierra.

(solo (modelo de 65 pulgadas))

Instrucciones importantes sobre seguridad

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Limpie solamente con un paño seco.
- 7) No tape ninguna abertura de ventilación. Instale el aparato según las instrucciones del fabricante.
- 8) No instale el aparato cerca de fuentes de calor tales como radiadores, salidas de calor, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- 9) No anule la característica de seguridad de la clavija polarizada o de la clavija del tipo con conexión a tierra. Una clavija polarizada tiene dos patillas, una más ancha que la otra. Una clavija del tipo con conexión a tierra tiene dos patillas y una espiga de conexión a tierra. La patilla ancha o la espiga ha sido suministrada para su seguridad. Si la clavija suministrada no entra en su toma de corriente, consulte a un electricista para que le cambie la toma de corriente obsoleta. (solo (modelo de 65 pulgadas))
- 10) Proteja el cable de alimentación para que no sea pisado ni pellizcado, especialmente en las clavijas, tomas de corriente y en el punto por donde sale del aparato.
- 11) Utilice solamente los aditamentos/accesorios que haya especificado el fabricante.
- 12) Utilice el aparato sólo con el mueble con ruedas, soporte, trípode, soporte para colgar o mesa especificado por el fabricante o vendido con el aparato. Cuando utilice un mueble con ruedas, tenga cuidado al trasladar la combinación del mueble y el aparato para evitar lesionarse si se cae.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no lo utilice durante mucho tiempo.
- 14) Solicite todos los trabajos de reparación al personal de servicio calificado. La reparación del aparato será necesaria cuando éste se haya estropeado de cualquier forma; por ejemplo, cuando se haya estropeado la clavija o el cable de alimentación, cuando se haya derramado líquido o hayan caído objetos en el interior del aparato, cuando el aparato haya quedado expuesto a la lluvia o a la humedad, cuando no funcione normalmente o cuando se haya caído.
- 15) Para impedir las descargas eléctricas, asegúrese de que la patilla de puesta a tierra de la clavija del cable de alimentación de CA esté firmemente conectada. (solo (modelo de 65 pulgadas))



AVISO PARA CANADÁ:

Este aparato digital de la Clase A cumple con la norma canadiense ICES-003.

ADVERTENCIA:

- Este producto no se debe utilizar en una sala de equipos informáticos tal y como se define en Estándar para la protección de equipos electrónicos y equipos de procesamiento de datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos conectados permanentemente, se debe incorporar un dispositivo de desconexión accesible en el cableado de la instalación del edificio.
- En el caso de equipos que deban permanecer enchufados, asegúrese de que la toma de suministro eléctrico se instala cerca del equipo y es fácilmente accesible.

Nota:

Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato.

Marcas comerciales y registradas

- Microsoft, Windows e Internet Explorer son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos u otros países.
- Mac, macOS y Safari son marcas registradas de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.
- PJLink es una marca registrada o una marca comercial pendiente de registro en Japón, Estados Unidos y en otros países y regiones.
- HDMI, High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- JavaScript es una marca comercial registrada o una marca comercial de Oracle Corporation y de sus empresas asociadas y filiales en Estados Unidos u otros países.
- RoomView, Crestron RoomView y Fusion RV son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.
Crestron Connected es la marca comercial de Crestron Electronics, Inc.

Aunque no se mencionen especialmente marcas comerciales de compañías o productos, tales marcas comerciales están plenamente reconocidas.

Aviso importante sobre seguridad

ADVERTENCIA

- 1) Para evitar daños que puedan causar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a goteos ni salpicaduras.
No coloque recipientes con agua (jarrones, copas, cosméticos, etc.) sobre el equipo. (ni tampoco en estantes situados por encima de él, etc.)
No coloque fuentes de llama viva, como velas encendidas, sobre el equipo o por encima de él.
- 2) Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. Las piezas instaladas en su interior no pueden ser reparadas por el usuario.
Solicite cualquier reparación a personal técnico cualificado.
- 3) No retire la clavija de tierra del enchufe de alimentación. Este aparato está equipado con un enchufe de alimentación de tipo tierra de tres clavijas. Este enchufe solamente entrará en la toma de alimentación de tipo tierra. Se trata de una medida de seguridad. Si no es capaz de insertar el enchufe en la toma, póngase en contacto con un electricista.
No anule el propósito del enchufe de tierra.
(solo (modelo de 65 pulgadas))
- 4) Para evitar descargas eléctricas, asegúrese de que la clavija de tierra en el enchufe de alimentación del cable de CA esté conectada con seguridad. (solo (modelo de 65 pulgadas))

PRECAUCIÓN

Este aparato fue diseñado para utilizar en ambientes relativamente libres de campos electromagnéticos.

El uso de este aparato cerca de fuentes de campos electromagnéticos fuertes o donde el ruido eléctrico puede superponerse a las señales de entrada, puede hacer que la imagen y el sonido oscilen o tengan interferencias tales como ruidos.

Para evitar la posibilidad de dañar el aparato, manténgalo alejado de fuentes de campos electromagnéticos fuertes.

ADVERTENCIA:

Este equipo es compatible con la Clase A de CISPR32.

En un entorno residencial, este equipo puede causar interferencias de radio.

Precauciones de seguridad

ADVERTENCIA

■ Instalación

Esta pantalla LCD sólo se puede utilizar con los siguientes accesorios opcionales.

El uso con cualquier otro tipo de accesorios opcionales puede causar inestabilidad y terminar provocando daños.

Instale de forma segura el pedestal, un accesorio opcional. Para la instalación contacte con un proveedor autorizado.

- Pedestal

(modelo de 65 pulgadas)

(modelo de 55 pulgadas)

TY-ST55PE9

(modelo de 49 pulgadas)

(modelo de 43 pulgadas)

TY-ST43PE9

- Caja de interfaz digital
ET-YFB100
- Conmutador de DIGITAL LINK
ET-YFB200
- Software de Alerta Precoz
Serie ET-SWA100*1
- Video Wall Manager
TY-VUK10*2

*1: El sufijo de la referencia puede variar en función del tipo de licencia.

*2: Compatible con la versión 1.7 o posterior.

Nota

- Los números de referencia de los accesorios opcionales están sujetos a modificación sin previo aviso.

En la instalación del pedestal, lea con atención las instrucciones de funcionamiento proporcionadas y realice la instalación adecuadamente. Asimismo, utilice siempre accesorios de prevención por si vuelca.

No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación desde el pedestal o el soporte para colgar de la pared aunque esté dentro del periodo de garantía.

Las partes pequeñas pueden presentar un peligro ya que la persona puede asfixiarse si dichas partes se tragan accidentalmente. En consecuencia, mantenga estas partes fuera del alcance de los niños pequeños. Tire las partes pequeñas y objetos, incluyendo materiales para embalaje y bolsas/papeles de plástico, para que los niños pequeños no jueguen, ya que si lo hicieran corren un riesgo potencial de sofocación.

No instale la pantalla sobre superficies inclinadas o poco estables y asegúrese de que la pantalla no sobresale de la base.

- La pantalla puede caerse o darse vuelta.

Instale esta unidad en una ubicación con la mínima vibración y que pueda soportar el peso de la unidad.

- Si la unidad se suelta o se cae, puede provocar lesiones o un mal funcionamiento.

No coloque objetos encima de la pantalla.

¡Transporte solamente en posición vertical!

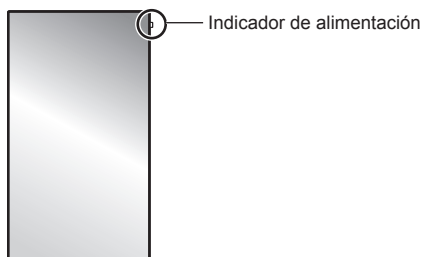
- Si transporta la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba o hacia abajo, puede provocar daños en el conjunto de circuitos.

No se debe impedir la ventilación cubriendo las bocas de ventilación con objetos como pueden ser por ejemplo periódicos, manteles y cortinas.

Para obtener información sobre una ventilación suficiente, vea la página 9.

Precaución: sólo puede utilizarse con el soporte de montaje de pared certificado por UL con una carga o un peso mínimos de 29,8 kg (65,7 lb).

Cuando instale la pantalla verticalmente, asegúrese de que el indicador de encendido quede en la parte superior.



- El calor que genera podría causar un incendio o daños a la pantalla.

Precauciones para la instalación en la pared o en el pedestal

- La instalación debe realizarla un profesional de instalaciones. La instalación incorrecta de la pantalla podría provocar un accidente mortal o grave. Utilice el pedestal opcional. (vea la página 6)
- Cuando realice la instalación en una pared, debe utilizarse un soporte para colgar en la pared que cumpla los estándares VESA.

(modelo de 65 pulgadas)

(modelo de 55 pulgadas)

(modelo de 49 pulgadas)

(modelo de 43 pulgadas)

VESA 400 × 400

(vea la página 9)

- Antes de la instalación, asegúrese de comprobar si la ubicación de montaje es lo suficientemente fuerte para soportar el peso de la pantalla de LCD y el soporte para colgar de la pared para evitar caídas.
- Si decide dejar de utilizar la pantalla en la pared o el pedestal, solicite a un profesional su retirada lo antes posible.

- Al realizar el montaje de la pantalla en la pared, evite que los tornillos de montaje y el cable de alimentación entren en contacto con objetos metálicos que puedan encontrarse dentro de la pared. Si se realizase un contacto de este tipo se podría producir una descarga eléctrica.

No coloque la pantalla donde pueda resultar dañada por la sal o algún gas corrosivo.

- De lo contrario, la pantalla podría caerse debido a la corrosión. Además, la unidad se podría averiar.

No instale el producto en un lugar donde esté expuesto a la luz directa del sol.

- Si la unidad está expuesta a la luz solar directa, incluso en interiores, el aumento de la temperatura del panel de cristal líquido podría producir una avería.

■ Cuando utilice la pantalla LCD

La pantalla está diseñada para funcionar de 110 - 127 o de 220 - 240 V CA, 50/60 Hz.

No cubra los orificios de ventilación.

- La pantalla puede calentarse excesivamente provocado fuego o daños en la Pantalla.

No introduzca materias extrañas en el interior de la pantalla.

- No introduzca objetos de metal o inflamables por los orificios de ventilación ni los deje caer encima de la pantalla ya que pueden provocar fuego o una descarga eléctrica.

No desmonte o modifique la cubierta.

- Hay alta tensión eléctrica en el interior del aparato que puede provocar una fuerte descarga eléctrica. Para cualquier trabajo de inspección, ajuste o reparación, llame a su tienda local de Panasonic.

Asegure que haya un acceso fácil hacia el enchufe del cable de alimentación.

El enchufe de la corriente se debe conectar a una toma de corriente que cuente con conexión a tierra de protección.

(solo (modelo de 65 pulgadas))

No utilice ningún cable de alimentación distinto al proporcionado con esta unidad.

- Esto podría provocar un cortocircuito, generar calor, etc., que podría resultar en una descarga eléctrica o un incendio.

No use el cable de alimentación eléctrica con ningún otro dispositivo.

- Si lo hace, puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.

Inserte completamente el enchufe del cable eléctrico.

- Si el enchufe no ha entrado completamente puede generar calor y ser el origen de un incendio. Si el enchufe está dañado o la toma de corriente está floja, no los utilice.
- Asegúrese de que el conector está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho. (Solo (modelo de 65 pulgadas))

No toque el enchufe del cable eléctrico con las manos mojadas.

- Puede recibir una descarga eléctrica.

No haga nada que pueda dañar el cable eléctrico. Cuando desenchufe el cable eléctrico, sujete del enchufe y no el cable.

- No dañe el cable eléctrico, no lo modifique ni coloque objetos pesados encima, ni coloque cerca de objetos que desprendan calor, no tuerza ni tire excesivamente del mismo. Esto puede provocar un fuego o descarga eléctrica. Si el cable eléctrico está dañado, solicite la reparación en su tienda local de Panasonic.

No toque el cable de alimentación o la clavija directamente con la mano cuando estén dañados.

- Podría provocar una descarga eléctrica.

No quite las cubiertas y NUNCA modifique la pantalla.

- No retire la cubierta trasera, ya que al retirarla quedarán accesibles partes por las que pasa corriente. No hay piezas que el usuario pueda reparar por sí mismo. (Los componentes de alta tensión pueden provocar descargas eléctricas peligrosas.)
- Verifique, ajuste o repare la pantalla en su tienda local de Panasonic.

Mantenga las baterías AAA/R03/LR03

(suministradas) fuera del alcance de los niños. Si se tragan de forma accidental, pueden causar efectos dañinos en el cuerpo humano.

- Acuda a un médico de inmediato si tiene dudas en cuanto a si un niño puede habérselas tragado.

Si no se utiliza la pantalla durante un largo período de tiempo, desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente.

Puede producirse ruido de imagen si conecta o desconecta los cables que están conectados a los terminales de entrada que no esté viendo en ese momento, o si enciende o apaga el equipo de vídeo, pero esto no es un error de funcionamiento.

Para impedir un incendio no deje velas u otras fuentes del fuego abierto cerca del televisor.



PRECAUCIÓN

Si se presenta algún problema o el producto no funciona correctamente, deje de usarlo de inmediato.

■ Si se presenta algún problema, desenchufe la clavija de alimentación de la toma de corriente.

- Sale humo o un olor anormal de la unidad.
- Ocasionalmente, no se muestra ninguna imagen o no se emite ningún sonido.
- Ha entrado algún líquido como agua o algún objeto extraño en la unidad.
- La unidad presenta partes deformadas o rotas.

Si continúa utilizando la unidad en estas condiciones, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Apague la alimentación de inmediato, desenchufe la clavija de la toma de corriente de la pared y, a continuación, contacte con el distribuidor para realizar las reparaciones que sean necesarias.
- Para cortar completamente el suministro de alimentación eléctrica a esta pantalla, debe desenchufar la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.
- Reparar la unidad usted mismo puede resultar extremadamente peligroso, y no debe hacerlo nunca.
- Para poder desenchufar la clavija de la corriente de inmediato, use una toma de corriente de la pared a la que tenga fácil acceso.

■ No toque la unidad directamente con la mano cuando esté dañada.

Podría provocar una descarga eléctrica.

■ Al utilizar la pantalla LCD

Se requieren al menos 2 personas para transportar o desembalar esta unidad.

- Si esto no se tiene en cuenta, la unidad podría caerse y provocar lesiones.

Asegúrese de desconectar todos los cables y accesorios de prevención por si vuelca antes de mover la pantalla.

- Si fuera necesario mover la pantalla a otro lugar y se dejan algunos cables conectados, éstos pueden dañarse, provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente como medida de seguridad antes de realizar una limpieza.

- Puede sufrir una descarga eléctrica si no lo hace.

Limpie el cable eléctrico a intervalos regulares para evitar que se cubra por el polvo.

- Si hay acumulación de polvo en el enchufe del cable eléctrico, la humedad puede acumularse y dañar el aislamiento, provocando un incendio. Desenchufe el cable eléctrico de la toma de corriente y limpie con un paño seco.

No se suba encima de la pantalla ni se cuelgue de ella ni del pedestal.

- Se podrían volcar o romper y provocar lesiones. Preste especial atención a los niños.

No invierta la polaridad (+ y -) de las pilas al introducirlas.

- Una manipulación incorrecta de las pilas puede provocar explosiones o fugas, lo que podría tener como resultado un incendio, una lesión o daños materiales en el entorno.
- Introduzca correctamente las pilas, siguiendo las instrucciones. (vea la página 12)

No utilice pilas con la cubierta exterior pelada o retirada.

(La cubierta exterior se acopla a la pila por seguridad. No debe retirarse. Si lo hace, podría causar cortocircuitos.)

- Un mal manejo de las pilas podría causar cortocircuitos y provocar incendios, lesiones o daños a las propiedades cercanas.

Cuando no vaya a utilizar la unidad durante un período de tiempo prolongado, retire las pilas del transmisor del mando a distancia.

- Las pilas pueden presentar fugas, calentarse, incendiarse o explotar, lo que tendría como resultado un incendio o daños materiales en el entorno.

No queme ni rompa las pilas.

- Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como la luz solar, el fuego o fuentes similares.

No ponga la pantalla al revés.

No coloque la unidad con el panel de cristal líquido mirando hacia arriba.

Precauciones de uso

Precauciones en la instalación

No coloque la pantalla en exteriores.

- La pantalla se ha diseñado para su uso en el interior.

Instale esta unidad en un lugar que pueda soportar su peso.

- Utilice un soporte de instalación que cumpla con los estándares VESA

Temperatura ambiental para usar esta unidad

- Cuando use la unidad en cualquier parte que esté por debajo de 1 400 m (4 593 pies) por encima del nivel del mar: 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- Cuando se use la unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

No instale la unidad a una altura de 2 800 m (9 186 pies) o superior del nivel del mar.

- Si no se hace así, se puede acortar la vida de las piezas internas y tener como resultado un mal funcionamiento.

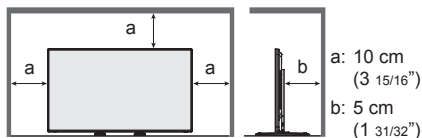
No aceptamos responsabilidad alguna por ningún daño en el producto, etc. provocado por caídas en el entorno de instalación aunque esté dentro del período de garantía.

Espacio necesario para la ventilación

- Cuando utilice el pedestal, deje un espacio de 10 cm (3 15/16") o más en las partes superior, izquierda y derecha, y de 5 cm (1 31/32") o más en la parte posterior y deje también espacio entre la parte inferior de la pantalla y la superficie del suelo.

Si utiliza otro método de instalación (montaje en pared, etc.), siga el manual correspondiente. (Si el manual de instalación no ofrece indicaciones concretas de la dimensión de la instalación, deje un espacio de 10 cm (3 15/16") o más en la parte superior, inferior, izquierda y derecha, y deje 5 cm (1 31/32") o más en la parte posterior).

Distancia mínima:



- Se garantiza el funcionamiento de esta unidad a una temperatura ambiente de hasta 40 °C (104 °F). Al instalar la unidad en una carcasa o un bastidor, asegúrese de proporcionar una ventilación adecuada con un ventilador de refrigeración o un agujero de ventilación para que la temperatura circundante (dentro de la carcasa o el bastidor), incluyendo la temperatura de la superficie delantera del panel de cristal líquido, pueda mantenerse por debajo de los 40 °C (104 °F).

Información acerca de los tornillos utilizados cuando se use un soporte para colgar en pared que cumpla los estándares VESA

modelo de 65 pulgadas modelo de 55 pulgadas
modelo de 49 pulgadas modelo de 43 pulgadas

Paso de los tornillos para la instalación	Profundidad del orificio del tornillo	Tornillo (cantidad)
400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)

Tenga cuidado con la estructura móvil del indicador de alimentación y del sensor del mando a distancia.

- De forma predeterminada de fábrica, el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia se guardan en la unidad principal. Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guarde el sensor del mando a distancia en la unidad principal. (vea la página 26)

No sujete el panel de cristal líquido.

- No presione a la fuerza el panel de cristal líquido ni tampoco con un objeto puntiagudo. Si aplica una fuerza excesiva al panel de cristal líquido se producirá una irregularidad en la pantalla, lo que dará lugar a un mal funcionamiento.

Dependiendo de las condiciones de temperatura o humedad, el brillo puede no ser uniforme. No es un fallo de funcionamiento.

- Esta irregularidad desaparecerá al aplicar corriente continuamente. En caso contrario, consulte al distribuidor.

Notas sobre cómo utilizar la LAN con cable

Al instalar la pantalla en un lugar en el que suele producirse electricidad estática, tome suficientes medidas para eliminarla antes de empezar a utilizar la pantalla.

- Si la pantalla se utiliza en una ubicación en la que la electricidad estática ocurre con frecuencia como, por ejemplo, sobre un tapete, la comunicación DIGITAL LINK o de la LAN con cable se desconectará de forma más habitual. En ese caso, elimine la electricidad estática y la fuente de ruido que puedan causar problemas utilizando una alfombrilla antiestática, y vuelva a conectar DIGITAL LINK o la LAN con cable.
- En raras ocasiones, la conexión LAN se desactiva debido a ruido o electricidad estática. En ese caso, apague la pantalla y los dispositivos conectados una vez y, a continuación, vuelva a encenderla.

Es posible que la pantalla no funcione de forma adecuada debido a una fuerte onda de radio procedente de la radio o de la estación emisora.

- Si hay instalaciones o equipos, que emitan una fuerte onda de radio, cerca de la ubicación de instalación, instale la pantalla en una ubicación que esté lo suficientemente lejos de la fuente de la onda de radio. O bien, envuelva el cable LAN conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN utilizando una pieza de lámina metálica o un tubo de metal, cuyos extremos estén conectados a tierra.

Petición con respecto a la seguridad

Al usar este producto, tome medidas de seguridad contra los siguientes incidentes.

- Filtración de información personal a través de este producto
- Utilización no autorizada de este producto por un tercero de forma malintencionada
- Interferencia o detención de este producto por un tercero de forma malintencionada

Tome medidas de seguridad adecuadas. (vea la página 89, 90)

- Establezca una contraseña para el control de LAN y restrinja los usuarios que puedan conectarse.
- Haga que su contraseña sea lo más difícil de adivinar posible.
- Cambie su contraseña regularmente.
- Panasonic Corporation o sus compañías afiliadas nunca le pedirán su contraseña directamente. No divulgue su contraseña en caso de que reciba tales peticiones.
- La red de conexión debe estar protegida con un firewall, etc.
- Al eliminar el producto, inicialice los datos antes de eliminarlo. [Shipping] (vea la página 127)

Limpieza y mantenimiento

Desconecte primero la clavija de alimentación de la toma de corriente.

Frote suavemente la superficie del panel de cristal líquido o del armario utilizando un paño suave para eliminar la suciedad.

- Para eliminar la suciedad difícil o las huellas dactilares en la superficie del panel de cristal líquido, humedezca un paño con detergente neutro diluido (1 parte de detergente por cada 100 partes de agua), escurra bien el paño y, a continuación, limpie la suciedad. Por último, limpie toda la humedad con un paño seco.
- Si entran gotas de agua en el interior de la unidad, podrían producirse problemas de funcionamiento.

Nota

- La superficie del panel de cristal líquido ha sido especialmente tratada. No utilice un paño áspero ni frote la superficie con demasiada fuerza, ya que podría rayar la superficie.

Uso de un paño con productos químicos.

- No utilice un paño químico para la superficie del panel de cristal líquido.
- Siga las instrucciones del paño con productos químicos para usarlo con el mueble.

Evite el contacto con sustancias volátiles, como aerosoles para insectos, disolventes o diluyentes.

- Esto podría degradar la calidad de la superficie o causar el desprendimiento de la pintura. Además, no permita que entre en contacto con sustancias de caucho ni cloruro de polivinilo durante mucho tiempo.

Eliminación

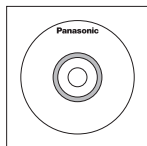
Cuando elimine el producto, pregunte a la autoridad local o a su distribuidor sobre los métodos de eliminación correctos.

Accesorios

Suministro de accesorios

Compruebe que ha recibido todos los accesorios indicados

Manual de instrucciones
(CD-ROM × 1)



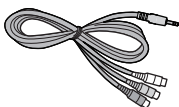
Transmisor del mando a distancia × 1

- DPVF1615ZA



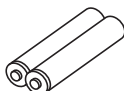
Cable de conversión con minenchufe de 4 clavijas × 1

- DPVF1652ZA



Baterías del transmisor de mando a distancia × 2

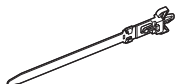
(Tipo AAA/R03/LR03)



(modelo de 65 pulgadas)

Abrazadera × 3

- DPVF1056ZA



(modelo de 55 pulgadas)

(modelo de 49 pulgadas)

(modelo de 43 pulgadas)

Abrazadera (grande) × 2

- DPVF1654ZA



(modelo de 55 pulgadas)

(modelo de 49 pulgadas)

(modelo de 43 pulgadas)

Abrazadera (pequeña) × 1

- DPVF1653ZA

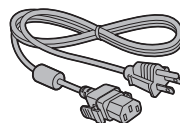


Cable de alimentación

TH-65SF2U

(Aprox. 2 m)

- 1JP155AF1U



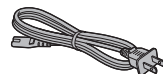
TH-55SF2U

TH-49SF2U

TH-43SF2U

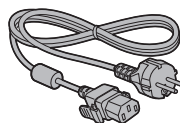
(Aprox. 1,8 m)

- TZSH03042

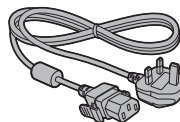


TH-65SF2E

- 2JP155AF1W



- 3JP155AF1W



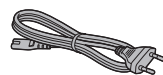
TH-55SF2E

TH-49SF2E

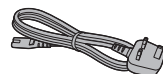
TH-43SF2E

(Aprox. 1,8 m)

- TZSH03039



- TZSH03040

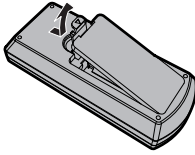


Atención

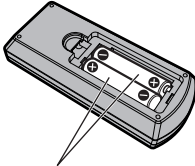
- Almacene las partes pequeñas de forma correcta y manténgalas alejadas de niños pequeños.
- Las referencias de los accesorios pueden cambiar sin previo aviso. (La referencia real puede ser diferente de las mostradas más arriba.)
- En caso de que pierda accesorios, cómprelos en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)
- Deshágase de los materiales de embalaje apropiadamente después de extraer los artículos.

Pilas del mando a distancia

1. Tire del gancho para abrir la tapa de las pilas.



2. Coloque las pilas correctamente con las polaridades (+) y (-) indicadas.



Tipo AAA/R03/LR03

3. Vuelva a colocar la tapa.

Consejo útil

- Para las personas que utilizan el mando a distancia con frecuencia, se recomienda reemplazar las pilas usadas por pilas alcalinas que duran más.



Precaución relacionada con el uso de las pilas

La instalación incorrecta de las pilas puede causar una fuga o corrosión en las pilas que dañará el transmisor de mando a distancia.

Las pilas deben desecharse por medios ecológicos.

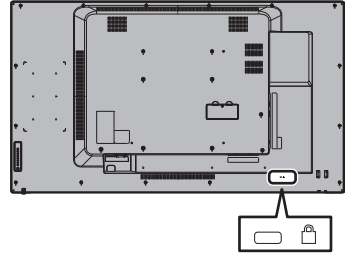
Tome las precauciones siguientes:

1. Las pilas deberán reemplazarse siempre juntas. Cuando reemplace pilas usadas, utilice siempre pilas nuevas.
2. No mezcle una pila usada con una nueva.
3. No mezcle distintos tipos de pilas (por ejemplo: pilas de carbón de zinc con alcalinas).
4. No intente cargar, cortocircuitar, desarmar, calentar o quemar las pilas usadas.
5. El reemplazo de las pilas es necesario cuando el mando a distancia funciona esporádicamente o no puede controlar la pantalla.
6. No queme ni rompa las pilas.
7. No exponga las baterías al calor excesivo como radiación solar, fuego o similares.

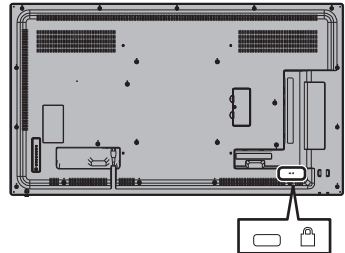
Seguridad Kensington

La ranura de seguridad de esta unidad es compatible con la ranura de seguridad Kensington.

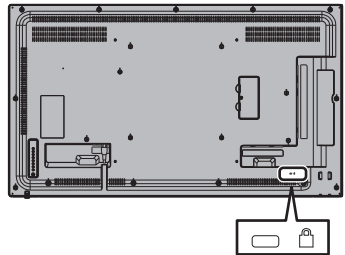
modelo de 65 pulgadas



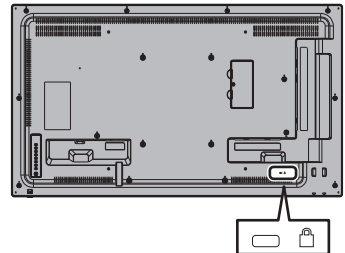
modelo de 55 pulgadas



modelo de 49 pulgadas



modelo de 43 pulgadas

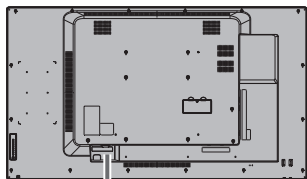


Conexiones

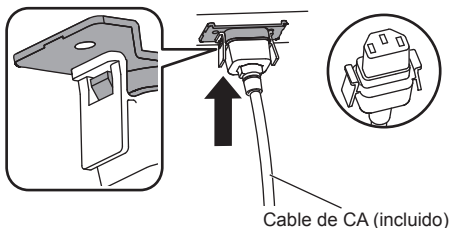
Conexión y fijación del cable de CA / Fijación del cable

modelo de 65 pulgadas

Parte posterior de la unidad



Fijación del cable de alimentación de CA



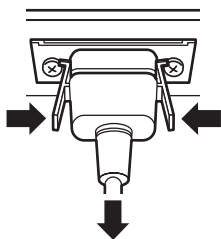
Enchufe el conector en la unidad de pantalla.

Enchufe el conector hasta que encaje.

Nota

- Asegúrese de que el conector está bloqueado tanto en el lado izquierdo como en el derecho.

Desenchufe el cable de CA.



Para desenchufar el conector, presione las dos lengüetas.

Nota

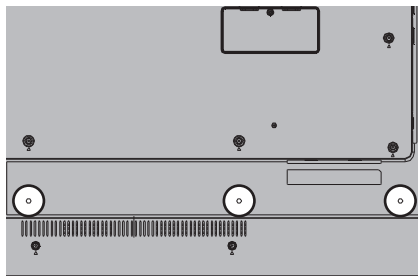
- Cuando desconecte el cable de alimentación de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de alimentación de CA de la toma de corriente.
- El cable de CA suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

Instalación del cable

Nota

- Se suministran 3 abrazaderas con esta unidad. Ajuste los cables en las 3 ubicaciones mediante los orificios para las abrazaderas, tal y como se muestra a continuación.

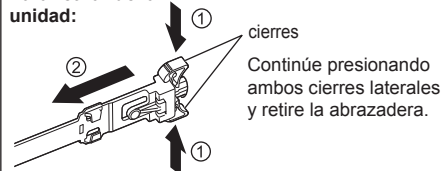
Si necesita más abrazaderas, debe adquirirlas en su distribuidor. (Disponibles en Atención al Cliente.)



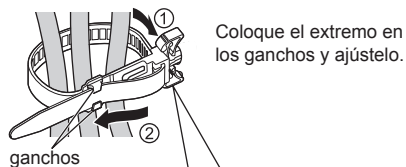
1. Coloque la abrazadera



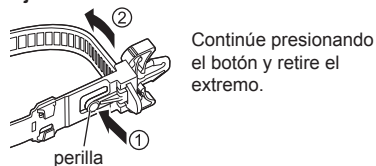
Para retirar de la unidad:



2. Ate los cables



Para aflojar:



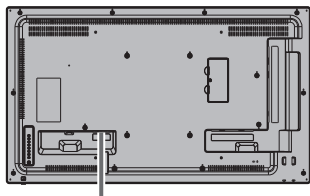
modelo de 55 pulgadas

modelo de 49 pulgadas

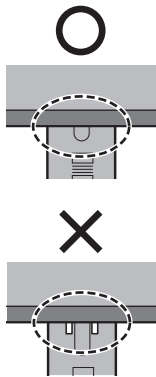
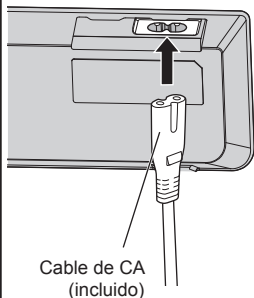
modelo de 43 pulgadas

Equipo de clase II

Parte posterior de la unidad



Inserte completamente el cable de CA hasta que esté asentado en la parte trasera de la unidad.



Inserte el enchufe hasta que dejen de estar visibles las líneas del interior.

Nota

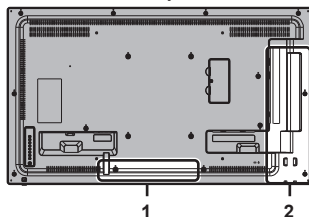
- Cuando desconecte el cable de CA, asegúrese absolutamente de desconectar primero la clavija del cable de CA del enchufe.
- El cable de CA suministrado es para su uso exclusivo con esta unidad. No lo utilice con otros fines.

Instalación del cable

Nota

- 3 abrazaderas (grandes: 2, pequeña: 1) se suministran con esta unidad. Fije los cables con las abrazaderas (tipo de fijación) adecuadas para cada cable como se muestra a continuación.
- Si necesita más abrazaderas, cómprelas en su distribuidor. (Disponibles en el servicio de atención al cliente)

Posiciones de acoplamiento de las abrazaderas



- 1 Para cable de CA: abrazadera (pequeña)
- 2 Para cable de señal: abrazadera (grande) x 2

1. Acople la abrazadera

Nota

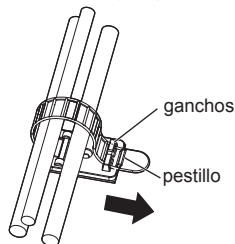
- Limpie la suciedad, como polvo, agua y aceite en la superficie de acoplamiento y coloque la abrazadera en la superficie de acoplamiento presionándola con firmeza.
- Una vez colocada la abrazadera, ya no podrá volverse a utilizar. Asegúrese de confirmar la posición de acoplamiento antes de colocarla.

Retire la cinta adhesiva de la parte trasera y coloque la abrazadera en la superficie plana.



2. Ate los cables

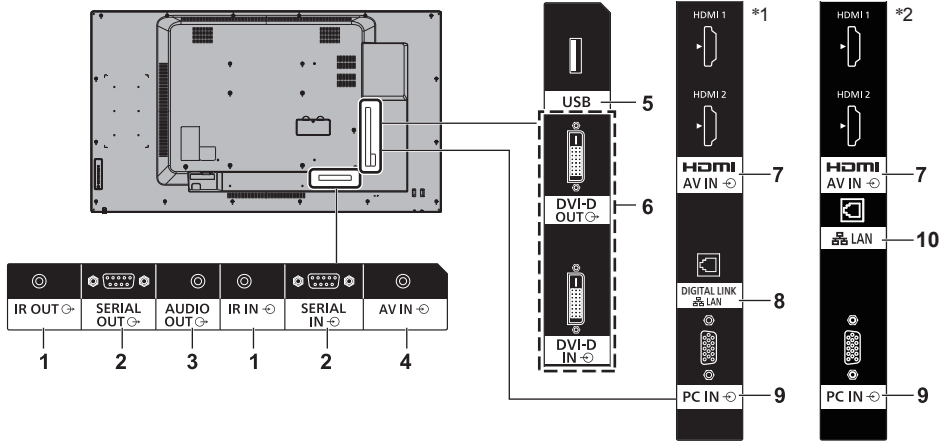
Pase el extremo de la banda por los ganchos. A continuación, tire de ella y engánchela en el pestillo.



Para aflojar:

Retire la banda del pestillo y tire hacia fuera del extremo de la banda.

Conexión de un equipo de vídeo



*1: TH-65SF2E

*2: TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E

- | | |
|--|--|
| <p>1 IR IN, IR OUT: Terminal de entrada / salida de señal infrarroja</p> <p>Emplee este terminal cuando utilice más de una pantalla con un mando a distancia.
(vea la página 24)</p> <hr/> <p>2 SERIAL IN, SERIAL OUT: Terminal de entrada/salida SERIAL</p> <p>Control de la pantalla mediante su conexión al PC.
(vea la página 21)</p> <hr/> <p>3 AUDIO OUT: Terminal de salida de audio analógico</p> <p>Conéctelo al terminal de entrada de audio analógico del equipo de audio.
(vea la página 24)</p> <hr/> <p>4 AV IN: Terminal de entrada de audio/video compuesto</p> <p>Conéctelo al equipo de vídeo con salida de señal compuesta.
La entrada de audio se comparte con AV IN, DVI-D IN y PC IN.
(vea la página 20)</p> <hr/> <p>5 USB: Terminal USB</p> <p>Conecte la memoria USB para usar "Reproductor medios USB" o "Visualizador de memoria". Asimismo, esto se puede utilizar para suministrar una potencia de hasta 5 V/1A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.
(vea la página 25)</p> | <p>6 DVI-D IN, DVI-D OUT: Terminal de entrada/salida DVI-D</p> <p>Conecte al equipo de vídeo con una salida DVI-D. Asimismo, al mostrar la imagen encadenando en forma de margarita varias pantallas, conéctese a la otra pantalla (DVI-D OUT).</p> <p>La función de salida DVI-D se activa únicamente para la entrada DVI. Tenga en cuenta que esta no se emitirá si se selecciona la entrada HDMI o DIGITAL LINK.
(vea la página 17)</p> <hr/> <p>7 AV IN (HDMI 1, HDMI 2): Terminal de entrada HDMI</p> <p>Conecte al equipo de vídeo tal como reproductor VCR o DVD, etc.
(vea la página 16)</p> <hr/> <p>8 DIGITAL LINK / LAN: Terminal DIGITAL LINK/LAN</p> <p>Controle la pantalla estableciendo conexión con la red. También se puede conectar a un dispositivo que envíe señales de vídeo y audio a través del terminal DIGITAL LINK.
(vea la página 20, 79)</p> <hr/> <p>9 PC IN: Terminal de entrada PC</p> <p>Conéctelo al terminal de vídeo del PC, a un equipo de vídeo con salida "YPbPr / YCbCr" o salida "RGB".
(vea la página 19)</p> <hr/> <p>10 LAN: Terminal LAN</p> <p>Controle la pantalla estableciendo conexión con la red.
(vea la página 79)</p> |
|--|--|

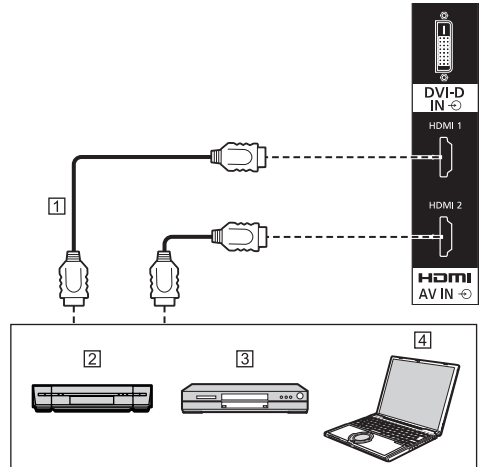
Antes de conectar

- Antes de conectar los cables, lea detenidamente las instrucciones de funcionamiento para ver cómo se conecta el dispositivo externo.
- Apague la alimentación de todos los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de los siguientes puntos antes de conectar los cables. Si no se hace así, puede tener como consecuencia un mal funcionamiento.
 - Al conectar un cable a la unidad o a un dispositivo conectado a ella, toque cualquier objeto metálico cercano para eliminar la electricidad estática de su cuerpo antes de comenzar a trabajar.
 - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo a la unidad o al cuerpo de la unidad. Cuanto más largo sea el cable, más sensible será al ruido. Como el uso de un cable mientras está enrollado hace que actúe como una antena, es más sensible al ruido.
 - Al conectar los cables, introdúzcalos rectos en el terminal de conexión del dispositivo de conexión de modo que se conecte primero la tierra.
- Adquiera cualquier cable necesario para conectar el dispositivo externo al sistema que no se suministre con el dispositivo ni esté disponible como opción.
- Si la forma exterior de la clavija de un cable de conexión es larga, puede ponerse en contacto con la parte externa, como la cubierta trasera o la clavija de un cable de conexión con un tamaño de clavija adecuado para la alineación del terminal.
- Al conectar el cable LAN con cubierta de enchufe, tenga en cuenta que la cubierta podría entrar en contacto con la cubierta trasera y podría resultar difícil desconectarlo.
- Si las señales de vídeo del equipo de vídeo contienen demasiadas irregularidades, las imágenes de la pantalla pueden temblar. En este caso, se debe conectar un corrector de base de tiempo (TBC).
- Cuando se altera la salida de señales de sincronización del ordenador o del equipo de vídeo, por ejemplo, cuando se cambia la configuración de la salida de vídeo, el color del vídeo se puede alterar temporalmente.
- La unidad acepta señales de vídeo compuesto, señales YC_BCR/YP_BPR (PC IN), señales analógicas RGB (PC IN) y señales digitales.
- Algunos modelos de ordenador no son compatibles con la unidad.
- Utilice el compensador del cable cuando conecte dispositivos a la unidad usando cables largos. De lo contrario, es posible que la imagen no se muestre correctamente.
- Consulte "Señales predeterminadas" (vea la página 125) para los tipos de señales de vídeo que se pueden visualizar con esta unidad.

Conexión de terminales HDMI 1 / HDMI 2

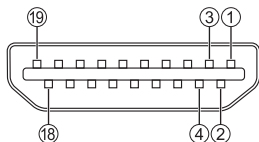
Nota

- El equipo de vídeo y el cable HDMI que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Es posible que algunos equipos HDMI no puedan mostrar las imágenes.
- Esta pantalla no admite VIERA LINK.
- En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AV IN. (Si desea más información sobre la función [Audio input select], consulte la página 73).



- 1 Cable HDMI (disponible comercialmente)
- 2 Grabadora de vídeo
- 3 Reproductor de DVD
- 4 PC

Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal HDMI

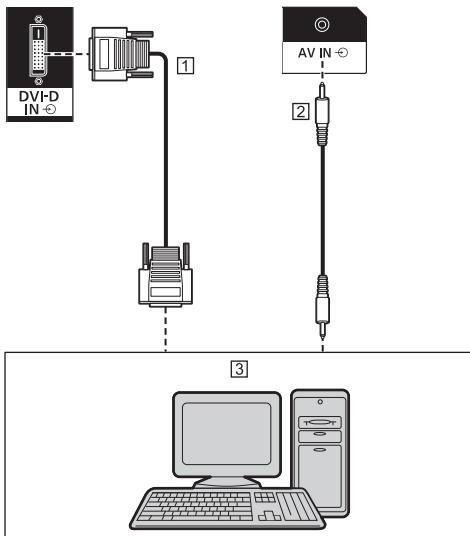


Número de contacto	Nombre de señal
①	Datos2+ de T.M.D.S.
②	Datos2 de T.M.D.S. con blindaje
③	Datos2- de T.M.D.S.
④	Datos1+ de T.M.D.S.
⑤	Datos1 de T.M.D.S. con blindaje
⑥	Datos1- de T.M.D.S.
⑦	Datos0+ de T.M.D.S.
⑧	Datos0 de T.M.D.S. con blindaje
⑨	Datos0- de T.M.D.S.
⑩	Reloj+ de T.M.D.S.
⑪	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
⑫	Reloj- de T.M.D.S.
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	Tierra DDC/CEC
⑱	+5V CC
⑲	Detección de clavija activa

Conexión del terminal DVI-D IN / DVI-D OUT

Nota

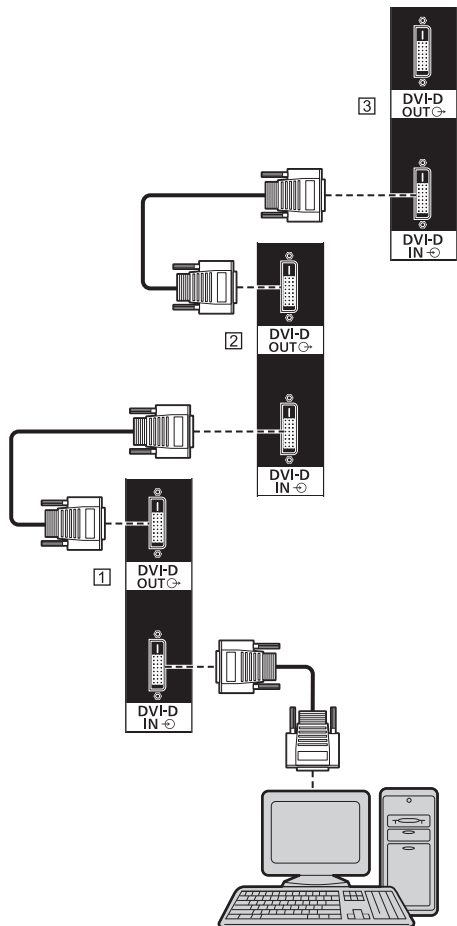
- El equipo de vídeo y los cables que se muestran no se suministran con esta unidad.
- Utilice el cable DVI-D que cumpla con la norma DVI. La imagen puede deteriorarse dependiendo de la longitud o la calidad del cable.
- Terminal DVI-D IN es para Single Link solamente.
- La entrada de audio se comparte con el terminal AV IN.



- ① Cable de vídeo DVI-D (a una distancia de 5 m) (disponible comercialmente)
- ② Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- ③ PC con salida de vídeo DVI-D

Conexión de encadenado en forma de margarita

Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de múltiples pantallas al visualizar la imagen en una multipantalla, etc.



- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

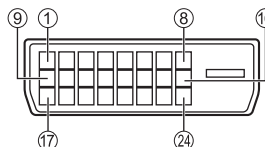
Nota

- Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de hasta 10 pantallas. No obstante, puede limitarse el número de pantallas que se pueden conectar en función de los cables, de las señales, de los dispositivos utilizados, etc.
- Al introducir la señal HDCP, es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de hasta 8 pantallas.

- La función de salida DVI-D se activa únicamente para la entrada DVI-D.

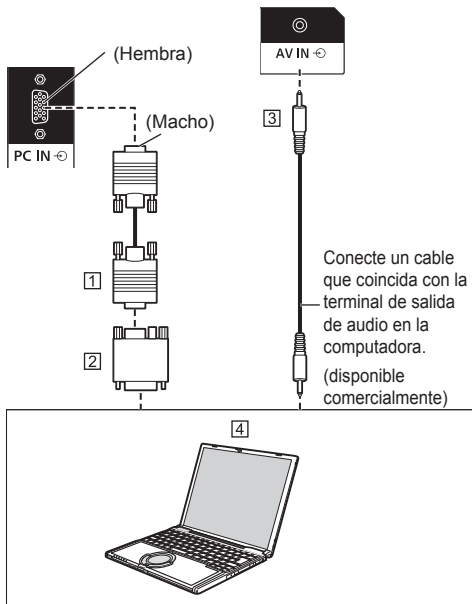
Esta no se emitirá si se selecciona la entrada HDMI o DIGITAL LINK. Cuando se utiliza el método de conexión de encadenado en forma de margarita, todas las pantallas deben encontrarse en el estado en el que la imagen se visualiza a través de DVI-D IN.

Asignaciones de contactos y nombres de señales para la entrada/salida DVI-D



Número de contacto	Nombre de señal
1	Datos 2- de T.M.D.S.
2	Datos 2+ de T.M.D.S.
3	Datos 2 de T.M.D.S. con blindaje
4	_____
5	_____
6	Reloj de DDC
7	Datos de DDC
8	_____
9	Datos 1- de T.M.D.S.
10	Datos 1+ de T.M.D.S.
11	Datos 1 de T.M.D.S. con blindaje
12	_____
13	_____
14	+5V CC
15	GND (Tierra)
16	Detección de clavija activa
17	Datos 0- de T.M.D.S.
18	Datos 0+ de T.M.D.S.
19	Datos 0 de T.M.D.S. con blindaje
20	_____
21	_____
22	Blindaje del reloj de T.M.D.S.
23	Reloj+ de T.M.D.S.
24	Reloj- de T.M.D.S.

Conexión del terminal PC IN



- 1 Cable mini D-sub de 15 pines (disponible comercialmente)
- 2 Adaptador convertidor (si es necesario) (disponible comercialmente)
- 3 Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 4 PC

Tipo de señales de ordenador que se pueden conectar

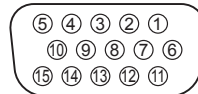
- Con respecto a las señales de entrada de PC típicas, descritas en "Señales predeterminadas" (vea la página 125), en esta unidad ya están guardados los valores de ajuste, como los que se refieren a las posiciones y tamaños de imagen estándar.
(Las señales del ordenador que pueden ser entradas son las que tienen una frecuencia de exploración horizontal de 30 a 110 kHz y una frecuencia de exploración vertical de 48 a 120 Hz.)
- La resolución de la pantalla es de un máximo de 1 440 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [4:3], y 1 920 x 1 080 puntos cuando el modo de aspecto está establecido en [16:9]. Si la resolución de pantalla sobrepasa estos máximos, puede que no sea posible mostrar detalles pequeños con la claridad suficiente.

Nota

- El terminal PC IN es compatible con DDC2B. Si el ordenador que va a conectar no es compatible con DDC2B, necesitará realizar cambios en los ajustes del ordenador cuando vaya a conectarlo.

- Al conectar un ordenador equipado con un terminal D-sub de 15 contactos o un Mac, utilice un adaptador convertidor disponible en los comercios, según sea necesario.
- * No es necesario utilizar un adaptador en ordenadores con terminal Mini D-sub de 15 contactos compatible con DOS/V.
- El equipo, los cables y el adaptador de conversión adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.
- No ajuste las frecuencias de exploración horizontal y vertical para las señales de PC a niveles que están por encima o por debajo de la gama de frecuencias especificada.
- La entrada de componente se posible con las patillas 1, 2 y 3 del conector Mini D sub de 15 patillas.
- Modifique el ajuste [Seleccione entrada componente/ RGB] del menú [Señal] a [Componente] (cuando use la conexión de señal de Componente) o [RGB] (cuando use la conexión de señal RGB). (vea la página 46)
- La entrada de audio se comparte con el terminal AV IN.

Asignaciones de clavijas y nombres de las señales del terminal de entrada de PC (D-sub mini de 15P)

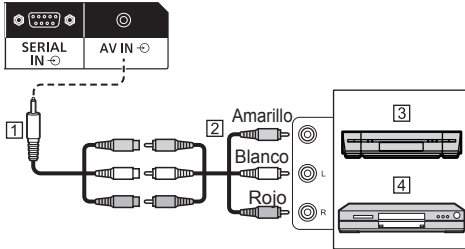


Número de contacto	Nombre de señal
①	R (P _R /C _R)
②	G (Y)
③	B (P _B /C _B)
④	NC (no conectado)
⑤	GND (Tierra)
⑥	GND (Tierra)
⑦	GND (Tierra)
⑧	GND (Tierra)
⑨	+5V CC
⑩	GND (Tierra)
⑪	NC (no conectado)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

Conexión del terminal AV IN

Nota

- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.

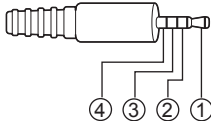


- Cable de conversión con minienchufe de 4 clavijas (incluido)
- Cable de clavija de audio y vídeo (disponible comercialmente)
- Grabadora de vídeo
- Reproductor de DVD

Especificaciones de cableado para el minienchufe de 4 clavijas

Nota

- Utilice un minienchufe de 4 clavijas (M3) (incluido) con las siguientes especificaciones de cableado para el terminal AV IN de esta unidad. Si el cableado de un enchufe es diferente, el audio y el vídeo no se transferirán correctamente a la entrada.

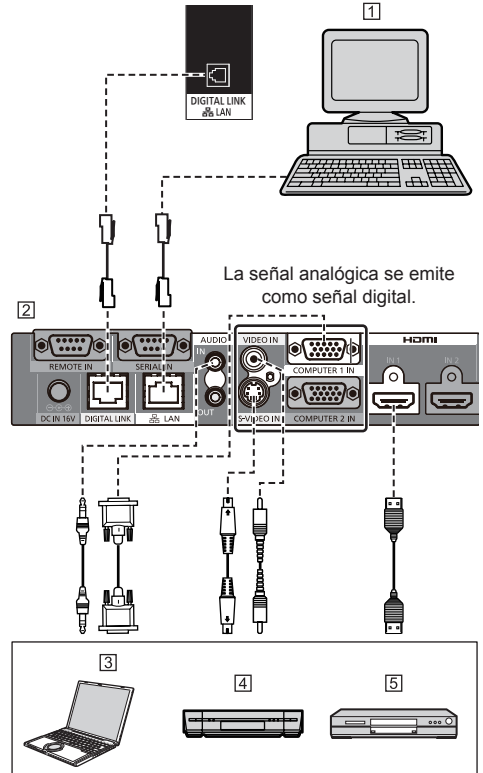


①	Audio L (blanco)
②	Audio R (rojo)
③	GND (tierra)
④	Vídeo (amarillo)

Conexión del terminal DIGITAL LINK

* DIGITAL LINK es solo para TH-65SF2E.

Los transmisores de cable de par trenzado como, por ejemplo, Panasonic Caja de interfaz digital (ET-YFB100G) o Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G), utilizan cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- PC para controlar la unidad
- Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- PC
- Grabadora de vídeo
- Reproductor de DVD

Nota

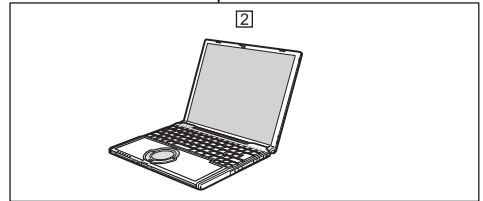
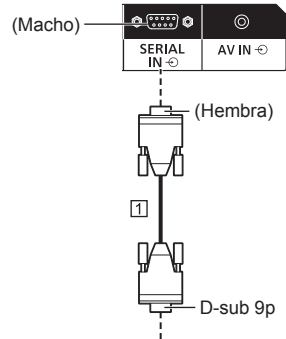
- El equipo de vídeo y los cables de conexión no se suministran con esta unidad.
 - Al establecer conexión con DIGITAL LINK, asegúrese de configurar cada uno de los ajustes de [Configuración de red]. (vea la página 59)
- Para conocer las precauciones DIGITAL LINK de conexión y ajuste, consulte “Conexión del terminal DIGITAL LINK” y “Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado”. (vea la página 80)
- La señal correspondiente de la entrada DIGITAL LINK es la misma que la de la entrada HDMI. (vea la página 125)
 - En el caso del audio, también es posible utilizar la entrada de terminal AV IN. (Si desea más información sobre la función [Audio input select], consulte la página 73).

Conexión del terminal SERIAL IN/ SERIAL OUT

El terminal SERIAL cumple con la especificación de interface RS-232C para que pueda controlar la pantalla mediante un ordenador conectado en este terminal.

Nota

- El equipo y los cables adicionales mostrados no se proporcionan con la unidad.



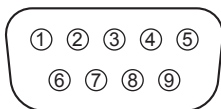
1 Cable directo RS-232C (disponible comercialmente)

2 PC

Nota

- Utilice el cable recto RS-232C para conectar el ordenador a la pantalla.

Asignación de clavijas y nombres de las señales del terminal SERIAL



Número de contacto	Nombre de señal	
①	NC (no conectado)	
②	RXD	
③	TXD	
④	No se usa	
⑤	GND (Tierra)	
⑥	No se usa	
⑦	RTS] Corto circuitado en esta unidad
⑧	CTS	
⑨	NC (no conectado)	

Estos nombres de señales son los de las especificaciones del ordenador.

Parámetros de comunicación

Nivel de señal: Cumple con RS-232C

Método de sincronización: Asíncrono

Velocidad de baudios: 9600 bps

Paridad: Ninguna

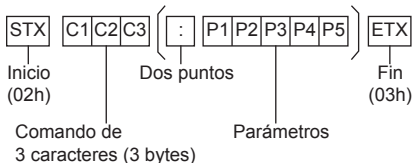
Longitud de carácter: 8 bits

Bit de parada: 1 bit

Operaciones de control: Ninguno

Formato básico para datos de control

La transmisión de los datos de control del ordenador empieza con la señal STX seguida por el comando, los parámetros y por último una señal ETX en ese orden. Si no hay parámetros, la señal de parámetro no necesita ser transmitida.



Comando

Comando	Parámetro	Detalles de control
PON	Ninguna	Alimentación encendido
POF	Ninguna	Alimentación apagado
AVL	***	Volumen 000 – 100
AMT	0	Silenciamiento apagado
	1	Silenciamiento encendido
IMS	Ninguna	Selección de entrada (conmutación)
	HM1	Entrada HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Entrada HDMI 2 (HDMI2)
	DL1	Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Entrada DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Entrada PC IN (PC)
	VD1	Entrada AV IN (VIDEO)
	UD1	Entrada USB (USB)
	MV1	Entrada "Visualizador de memoria" (MEMORY VIEWER)
DAM	Ninguno	Selección del modo de pantalla (alternar)
	ZOOM	Zoom1
	FULL	16:9
	NORM	4:3
	ZOM2	Zoom2

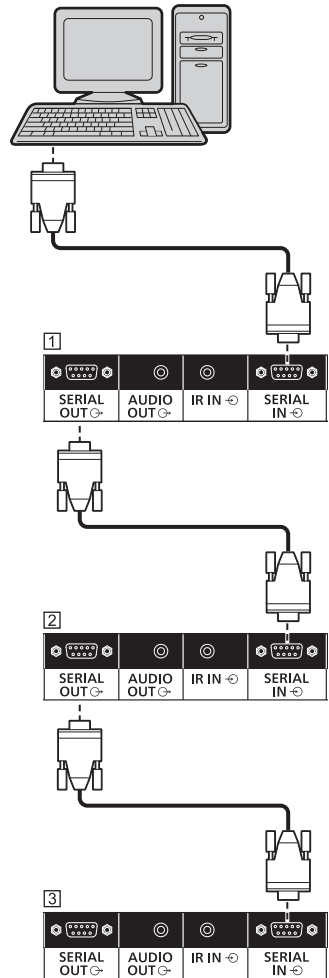
Nota

- Si se transmiten varios comandos, asegúrese de esperar a que la respuesta del primer comando llegue de esta unidad antes de enviar el siguiente comando.
- Si se envía un comando incorrecto por error, esta unidad enviará un comando "ER401" al ordenador.
- Cuando envíe un comando que no requiera un parámetro, no son necesarios los dos puntos (:).
- Consulte su distribuidor local de Panasonic para obtener instrucciones detalladas en el uso de comandos.

Para obtener más detalles, visite la siguiente página web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Es posible realizar la conexión de encadenado en forma de margarita de múltiples pantallas y, a continuación, controlar la pantalla concreta con el PC.



- 1 Primera visualización
- 2 Segunda visualización
- 3 Tercera visualización

Nota

- Al encadenar en forma de margarita, establezca [Options] - [Serial daisy chain position]. (vea la página 76)
- Al encadenar en forma de margarita, utilice un cable directo cuyos n.º de clavija de ② a ⑧ estén cableados.

Conexión de terminales IR IN/IR OUT

Conecte el cable con minenchufe (M3) desde el terminal IR OUT de la primera pantalla al terminal IR IN de la segunda pantalla.

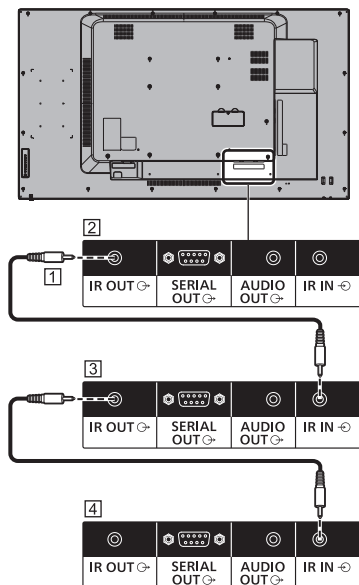
La señal de infrarrojos de la primera pantalla se envía a la segunda pantalla.

En este caso, la señal IR (recepción de rayos infrarrojos en el sensor del mando a distancia) en la segunda pantalla no funciona.

Si repite las conexiones anteriores, se habilitará la conexión en cadena.

Nota

- Los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.
- La conexión en cadena de margaritas solo es posible entre las pantallas de la misma serie.

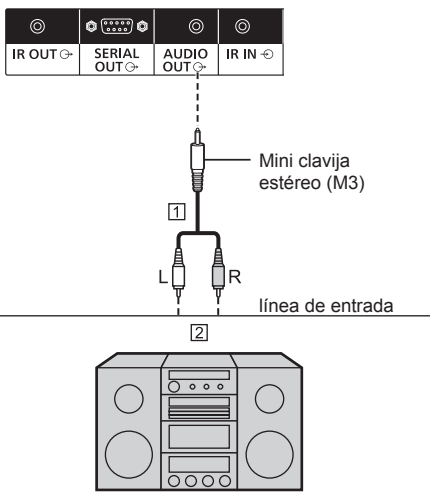


- 1 Cable de minitoma estéreo (M3) (disponible comercialmente)
- 2 Primera visualización
- 3 Segunda visualización
- 4 Tercera visualización

Conexión del terminal AUDIO OUT

Nota

- El equipo de audio y el cable mostrados no se suministran con este conjunto.



- 1 Cable de audio estéreo (disponible comercialmente)
- 2 Equipo de audio

Nota

- Para emitir sonido por el terminal AUDIO OUT de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Salida audio]. (vea la página 39)

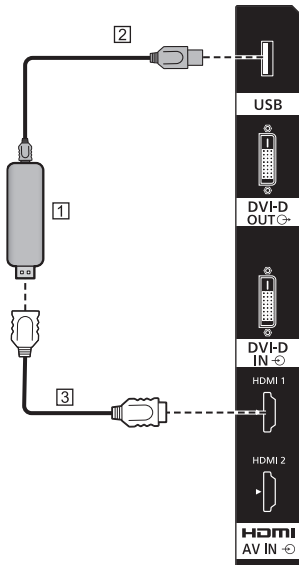
Conexión del terminal USB

Conecte la memoria USB (disponible comercialmente) para usar "Reproductor medios USB" o "Visualizador de memoria". (vea la página 97, 110)

Asimismo, se suministra alimentación cuando se conecta un stick PC (PC en una llave), etc. que se vende por separado.

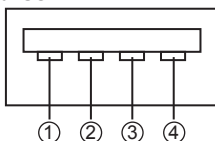
Nota

- El stick PC y los cables de conexión no se proporcionan con esta unidad.



- 1 Stick PC
- 2 Cable USB (disponible comercialmente)
- 3 Cable de extensión HDMI (disponible comercialmente)

Asignaciones de contactos y nombres de señales para el terminal USB



Número de contacto	Nombre de señal
①	+5V CC
②	DATOS -
③	DATOS +
④	GND (Tierra)

Se puede suministrar una potencia hasta 5 V/1 A a un dispositivo externo cuando se visualiza la imagen.

- Si se aplica corriente eléctrica que supera la capacidad de suministro de energía, la salida se bloquea y se muestra el siguiente mensaje.

[Sobrecarga del puerto USB DC5V OUT. Quite el cable o el aparato y luego apague/encienda la pantalla.]

En este caso, quite el equipo y, a continuación, apague y encienda mediante el mando a distancia, etc.

Nota

- Si la conexión directa con esta unidad no es posible debido al tamaño del stick PC, etc., utilice un alargador que podrá adquirir en cualquier tienda especializada.
- Dependiendo del tipo de dispositivo de memoria USB, puede entrar en contacto con el periférico, como una tapa posterior, y no poder acoplarse. Utilice un alargador disponible en cualquier tienda especializada o use un tipo pequeño de dispositivo de memoria USB que se pueda conectar a esta unidad.
- Cuando conecte el dispositivo de memoria USB, confirme la orientación del enchufe para evitar que se dañe el terminal.
- Al quitar el dispositivo de memoria USB, tenga en cuenta lo siguiente.

- Cuando el indicador de acceso del dispositivo de memoria USB conectado parpadea, indica que el dispositivo está cargando los datos. No extraiga el dispositivo de memoria USB mientras parpadee.
- En función del dispositivo de memoria USB, el indicador de acceso podría continuar parpadeando incluso cuando no se está accediendo a él, o el dispositivo podría no estar equipado con una función de indicador de acceso, etc. En este caso, extraiga el dispositivo de memoria USB tras confirmar los siguientes pasos ① o ②.

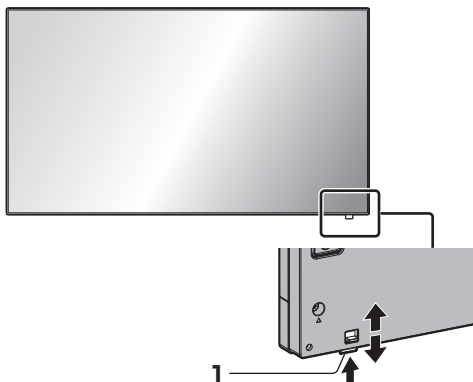
- Cambie la entrada a una distinta de [USB] y [MEMORY VIEWER], y confirme que hayan acabado las funciones que acceden al dispositivo de memoria USB. Las funciones son la función de lectura de la imagen de usuario (vea la página 54), la función de edición de lista de reproducción (vea la página 104), la función de clonación de datos (vea la página 117), etc.

② Apague la unidad.

- No conecte/desconecte el dispositivo de memoria USB con frecuencia. Espere al menos 5 segundos tras la conexión para extraer el dispositivo de memoria USB. Antes de volver a conectar, espere al menos 5 segundos. Se requiere cierto tiempo hasta que la pantalla reconoce que el dispositivo de memoria USB está preparado para la conexión o la desconexión.
- Si se desconecta esta unidad o si se extrae el dispositivo de memoria USB de forma accidental mientras se accede a los datos, es posible que no pueda accederse a ellos la próxima vez que se utilice el dispositivo de memoria USB. En este caso, desconecte la unidad principal y vuelva a conectarla.

Identificación de los controles

Unidad principal



- Deslice la palanca situada en el panel trasero para extraer el indicador de encendido y el sensor de mando a distancia.

Para almacenarlos, deslice la misma palanca o empuje directamente en la superficie inferior del sensor de mando a distancia.

Nota

- Para un uso normal, saque el indicador de alimentación y el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. Dependiendo del estado de la configuración, por ejemplo cuando se utiliza una pantalla múltiple, guárdelos en la unidad principal.

1 Indicador de encendido/Sensor de mando a distancia

Se enciende el piloto de funcionamiento.

Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: ON)

- Se muestra imagen: en verde
- Apagado (espera) con el mando a distancia:
 - Cuando [Network control] está ajustado en [Apagado]: Rojo
 - Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido]: Naranja (rojo/verde)

Si desea más información sobre los ajustes de [Network control], consulte la página 59.

- Apagado con la función "Energía monitor": Naranja (rojo/verde)

Si desea más información sobre la función "Energía monitor", consulte la página 50.

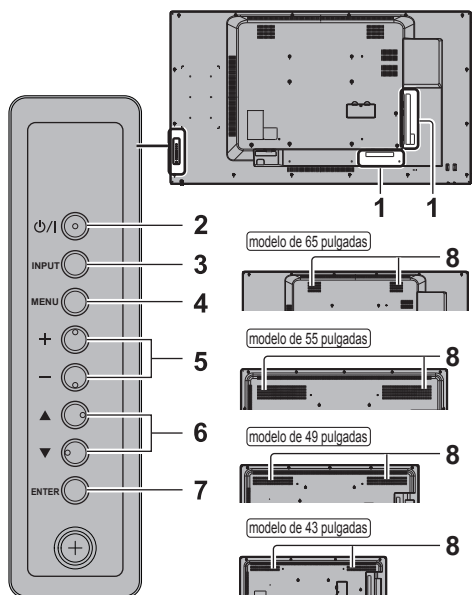
Cuando la alimentación de la unidad está APAGADA (Botón de Encendido / Apagado alimentación de red: OFF) Sin luz

Nota

- Incluso si la unidad de pantalla se apaga y el indicador de encendido está apagado, algunos de los circuitos están en estado de encendido.
- Cuando el indicador de encendido se muestra en naranja, el consumo de energía durante el modo de espera es, en general, más elevado que cuando el indicador de encendido está en rojo.

Nota

- Para emitir sonido por los altavoces integrados de la unidad, asegúrese de establecer [Elegir salida] en el menú [Sonido] en [Altavoces]. (vea la página 39)



1 Terminal de entrada externa

Conecte a un equipo de vídeo, PC, etc.
(vea la página 15)

2 <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>

Apaga y enciende la alimentación.

3 <INPUT (Unidad)>

Permite seleccionar el dispositivo conectado.
(vea la página 30)

4 <MENU (Unidad)>

Muestra la pantalla de menú. (vea la página 35)

5 <+ (Unidad)> / <- (Unidad)>

Ajusta el volumen. (vea la página 31)

En la pantalla principal, cambia los ajustes o ajusta el nivel de configuración. (vea la página 35)

6 <▲ (Unidad)> / <▼ (Unidad)>

Selecciona el elemento de ajuste en la pantalla de menú. (vea la página 35)

7 <ENTER (Unidad)>

Permite configurar el elemento en la pantalla de menús. (vea la página 35)

Cambia el modo de aspecto. (vea la página 33)

8 Altavoces integrados

modelo de 65 pulgadas

El sonido se emite hacia delante y hacia atrás.

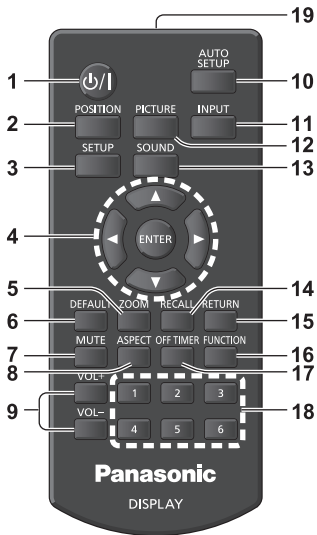
modelo de 55 pulgadas

modelo de 49 pulgadas

modelo de 43 pulgadas

El sonido se emite hacia atrás.

Transmisor del mando a distancia



1 Standby (ENCENDIDO/APAGADO) (I/O)

- Enciende o apaga la alimentación cuando se enciende la pantalla en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>. (vea la página 29)

2 POSITION

(vea la página 37)

3 SETUP

(vea la página 46)

4 ENTER / Botones de cursor (▲▼◀▶)

- Permite utilizar las pantallas de menú. (vea la página 35)

5 ZOOM

Permite entrar en el modo de zoom digital. (vea la página 34)

6 DEFAULT

- Restablece la configuración de imagen, sonido, etc., a los valores predeterminados. (vea la página 37, 39, 40)

7 MUTE

- Activar / desactivar el sonido. (vea la página 32)

8 ASPECT

- Ajusta el aspecto. (vea la página 33)

9 VOL + / VOL -

- Ajusta el nivel de volumen del sonido. (vea la página 31)

10 AUTO SETUP

- Ajusta automáticamente la posición/tamaño de la pantalla. (vea la página 37)

11 INPUT

- Cambia la entrada que se mostrará en la pantalla. (vea la página 30)

12 PICTURE

(vea la página 40)

13 SOUND

(vea la página 39)

14 RECALL

- Muestra el estado del ajuste actual del modo de entrada, modo de aspecto, etc. (vea la página 31)

15 RETURN

- Sirve para regresar al menú anterior. (vea la página 35)

16 FUNCTION

- Muestra [Guía de botones de funciones]. (vea la página 66)

17 OFF TIMER

- Cambia al modo en espera tras un período previamente definido. (vea la página 32)

18 Botones numéricos (1 - 6)

- Se utilizan como botones de acceso directo asignando operaciones que se utilizan frecuentemente. (vea la página 65)

19 Emisión de señal

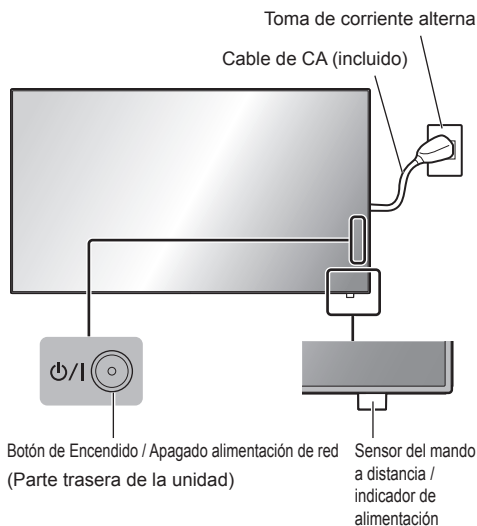
Nota

- En este manual, los botones del mando a distancia y de la unidad están indicados como < >.

(Ejemplo: <INPUT>.)

El funcionamiento se explica principalmente mencionando los botones del mando a distancia, pero también puede usar los botones de la unidad cuando existan los mismos.

Controles básicos



Apunte con el mando a distancia directamente al sensor del mando a distancia de la unidad.



Nota

- Para un uso normal, saque el sensor del mando a distancia desde el borde de la unidad principal mediante la palanca situada en el panel posterior. (vea la página 26)
- No coloque ningún obstáculo entre el sensor del mando a distancia de la unidad principal y el propio mando a distancia.
- Utilice el mando a distancia delante del sensor de este o desde el área donde dicho sensor se pueda ver.
- Al dirigir el mando a distancia directamente al sensor de mando a distancia de la unidad principal, la distancia desde la parte delantera del sensor de mando a distancia debería ser inferior a 7 m aproximadamente. En función del ángulo, la distancia de funcionamiento puede ser más corta.

- Impida que la luz solar directa o una luz fluorescente intensa incidan en el sensor del mando a distancia de la unidad principal.

1 Conecte el cable de alimentación de CA a la pantalla.

(vea la página 13)

2 Conecte el enchufe a la toma de corriente de la pared.

Nota

- Los principales tipos de enchufe pueden variar de un país a otro. Por tanto, el enchufe de corriente que se muestra a la izquierda puede no ser el adecuado para su caso.
- Al desconectar el cable de CA, asegúrese de desconectar el enchufe de la toma de corriente primero.
- Es posible que no se guarden los ajustes si la clavija de alimentación se desconecta inmediatamente después de cambiar los ajustes con el menú en pantalla. Desconecte la clavija de alimentación después de un tiempo suficiente. O, desconecte la clavija de alimentación después de apagar la alimentación con el mando a distancia, el control RS-232C o el control LAN.

3 Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> de la unidad para encender el aparato: alimentación encendida.

- Indicador de alimentación: en verde (se muestra imagen).
- Cuando la alimentación de la unidad está ENCENDIDA, se puede usar el mando a distancia.

■ Para ENCENDER/APAGAR la alimentación con el mando a distancia

Pulse <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> para encender la pantalla.

- Indicador de alimentación: en verde (se muestra imagen).

Pulse <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> para apagar la pantalla.

- Indicador de encendido: Rojo (espera)

Pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> de la unidad para apagarla cuando esté encendida o en modo de espera.

Nota

- Durante la operación de la función "Energía monitor" (vea la página 50), el indicador de encendido se vuelve naranja en el estado apagado.
- Después de desconectar la clavija de alimentación, el indicador de alimentación podría permanecer encendido durante un tiempo. Esto no es un mal funcionamiento.

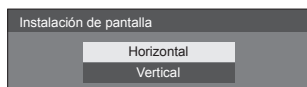
■ Cuando se enciende la unidad por primera vez

Aparecerá la pantalla siguiente.

1 Seleccione el idioma con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



2 Para la instalación vertical, seleccione [Vertical] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



Nota

- Una vez establecidos los elementos, la pantalla no se visualizará cuando se encienda la unidad la próxima vez.

Cada elemento se puede restablecer en los menús que se indican a continuación.

[Idioma de OSD] (vea la página 55)

[Instalación de pantalla] (vea la página 66)

■ Mensaje de encendido

Al encender la unidad, puede aparecer el mensaje siguiente:

Precauciones con la opción Apagado si no hay actividad

“Apagado si no hay actividad” está activado.

Cuando la opción [Apagado si no hay actividad] del menú [Configuración] está establecida en [Activar], aparecerá un mensaje de advertencia cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 55)

“Energía monitor”: información

Último apagado debido a “Energía monitor”.

Cuando está activo “Energía monitor”, aparecerá un mensaje informativo cada vez que se ENCIENDA la alimentación. (vea la página 50)

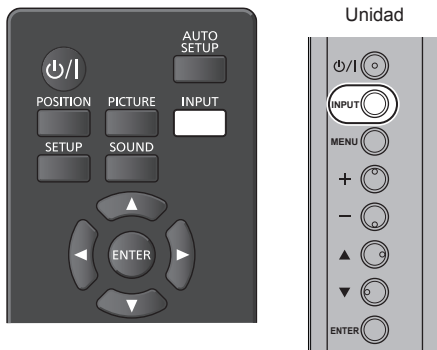
La visualización de este mensaje se puede configurar mediante el siguiente menú:

- Menú [Options]
 - Power on message(No activity power off)
(vea la página 77)
 - Power on message(Power management)
(vea la página 77)

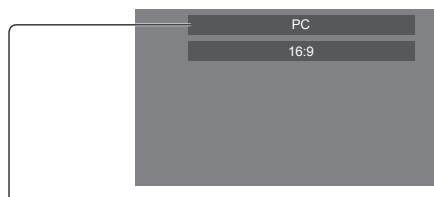
Selección de la señal de entrada

Seleccione la entrada de señales a la unidad.

Pulse <INPUT> o <INPUT (Unidad)>.



Cambia la entrada cada vez que se pulsan los botones.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [MEMORY VIEWER]

* DIGITAL LINK es solo para TH-65SF2E.

[HDMI1]:

Terminal HDMI 1, entrada HDMI

[HDMI2]:

Terminal HDMI 2, entrada HDMI

[DIGITAL LINK]:

Terminal DIGITAL LINK / LAN, entrada DIGITAL LINK

[DVI-D]:

Terminal DVI-D IN, entrada DVI-D

[PC]:

Terminal PC IN, entrada de PC

[VIDEO]:

Terminal AV IN, entrada de vídeo compuesto

[USB]:

Terminal USB, entrada USB

[MEMORY VIEWER]:

Terminal USB, entrada “Visualizador de memoria”

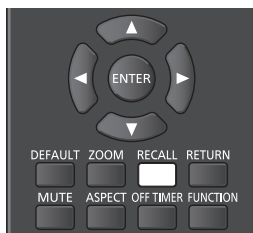
Nota

- Muestra el nombre de la señal definido en [Etiqueta de entrada]. (vea la página 50)
- La entrada no cambiará a no ser que [Input lock] se haya establecido en [Off]. (vea la página 74)
- Es posible que se produzca la retención de la imagen (retardo de la imagen) en el panel de cristal líquido LCD si se mantiene una imagen fija en el panel durante un período de tiempo prolongado. Para evitar este problema, se recomienda utilizar el protector de pantalla y la oscilación de imagen. (vea la página 49, 55)

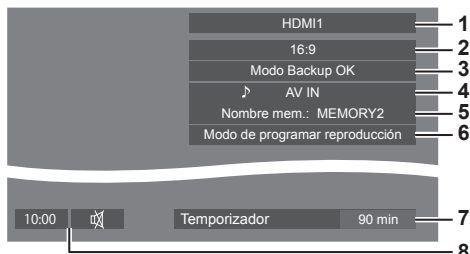
RECALL

Es posible comprobar el estado de ajuste de la etiqueta de entrada, modo de imagen, etc.

Pulse <RECALL>.



Se mostrará el estado de ajuste actual.

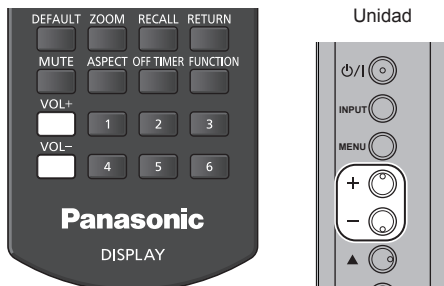


- 1 Etiqueta de entrada
 - 2 Modo de aspecto (vea la página 33)
 - 3 Cambio de entrada de Backup (vea la página 71, 72)
 - 4 Entrada de audio (vea la página 73)
 - 5 Nombre de perfil (vea la página 45)
 - 6 [Modo de programar reproducción] (vea la página 106)
 - 7 Tiempo restante del temporizador de apagado (vea la página 32)
 - 8 Reloj / Modo silencioso (vea la página 32, 77)
- Cuando no haya ninguna señal de vídeo en la entrada seleccionada, se mostrará [No hay señal] durante aproximadamente 30 segundos al final.

- Cuando no se haya conectado una memoria USB al terminal USB en el momento de utilizar la entrada USB, se mostrará [No hay medios externos] durante aproximadamente 30 segundos.
Aunque se haya conectado una memoria USB, si no contiene ningún archivo que se pueda reproducir, se mostrará [No hay archivos de reproducción] en todo momento.
- Cuando [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] esté ajustado en [Encendido] (vea la página 54), no se mostrarán los mensajes [No hay señal] / [No hay medios externos] / [No hay archivos de reproducción]. En su lugar, se mostrará la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Para visualizar el reloj, establezca [Fecha y hora] y, a continuación, establezca [Clock display] en [On]. (vea la página 57, 77)

Ajuste del volumen

Pulse <VOL +> <VOL -> o <+ (Unidad)> <- (Unidad)> para ajustar el volumen.




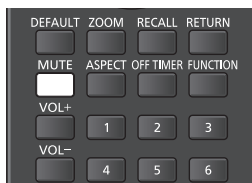
- El nivel actual de volumen del sonido se memoriza aun estando apagada la alimentación.
- Cuando [Maximum VOL function] se ajusta en [On], el volumen solamente puede ajustarse al punto máximo ajustado y el valor mostrado se vuelve rojo cuando alcanza dicho máximo. (vea la página 74)
- Cuando [Initial VOL function] se ajusta en [On], el volumen estará en el nivel ajustado cuando se encienda la pantalla. (vea la página 74)



Activar / desactivar el sonido

Resulta útil si desea desactivar el sonido temporalmente, por ejemplo, si va a contestar el teléfono o a abrir la puerta.

Pulse <MUTE>.

-  aparece en la pantalla y se silencia el sonido. Pulse de nuevo para reactivar el sonido.



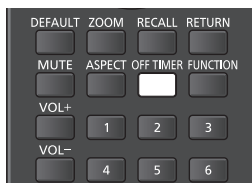
- También se reactiva al encender o apagar la alimentación o al cambiar el nivel de volumen.
- Mientras MUTE siga activo, se visualiza  como recordatorio tras la operación.
- Cuando se muestra la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (vea la página 54), no se visualiza  tras la operación.

OFF TIMER

La pantalla se puede configurar previamente para que cambie al modo de espera tras un período definido. (30 min, 60 min, 90 min)

El ajuste cambia cada vez que se pulsa <OFF TIMER>.

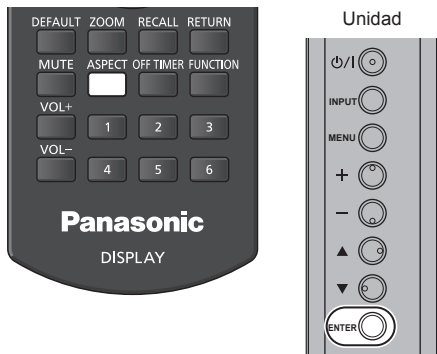
- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Cancelar)



- Cuando queden tres minutos, el tiempo restante parpadeará (en rojo). Después, cambiará al modo de espera.
- Para ver el tiempo restante del temporizador de apagado, pulse <RECALL>.
- Si se produce un corte del suministro eléctrico, se cancelará el temporizador de apagado. Cuando se encienda la alimentación más tarde, estará en estado de espera.
- Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (vea la página 54), no se mostrará el tiempo restante aunque el temporizador expire dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad. Pulse <RECALL> para comprobar el tiempo restante.

Controles de ASPECTO

Pulse <ASPECT> o <ENTER (Unidad)> varias veces para desplazarse por las opciones de aspecto:



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

Nota

- El modo de aspecto se memoriza por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando la entrada es USB o MEMORY VIEWER, el modo de aspecto se fija en [16:9].

■ Lista de modos de aspecto

Modo de aspecto	Descripción
16:9	<p>Imagen → Pantalla ampliada</p> <p>Se muestran las imágenes llenando la pantalla.</p>

Modo de aspecto	Descripción
4:3	<p>Las imágenes se muestran en el área de 4:3. Las imágenes con una relación de aspecto de 4:3 se muestran como son. Las señales de PC se amplían o reducen para mostrarse en el área de 4:3. Los paneles laterales se muestran en los bordes derecho e izquierdo de la pantalla.</p>
	<p>Las imágenes con una relación de aspecto 4:3 en señales 16:9 se muestran con su relación de aspecto original. Los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se enmascaran con los paneles laterales.</p>
	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
Zoom1	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior de las imágenes se cortan.</p>
Zoom2	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en horizontal para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se cortan.</p>
	<p>Las imágenes del buzón con una relación de aspecto 16:9 se amplían en vertical para llenar la pantalla. Los bordes superior e inferior, así como los bordes izquierdo y derecho de las imágenes se cortan.</p>

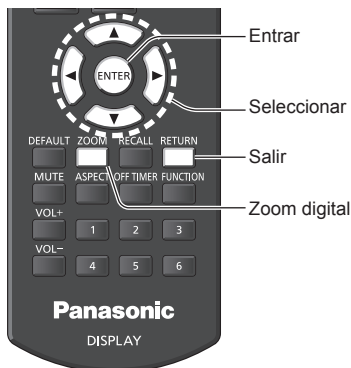
Nota

- Tenga en cuenta que si pone la pantalla en un lugar público con fines comerciales o para mostrar imágenes al público y luego utiliza la función de selección del modo de aspecto para reducir o aumentar las imágenes, usted podrá estar violando las leyes de protección de los derechos de autor. Está prohibido mostrar o alterar los materiales protegidos por los derechos de autor de otras personas con fines comerciales sin obtener antes el permiso del propietario de los derechos de autor.

ZOOM digital

Seleccione las áreas de la pantalla (25 áreas) para ampliar y amplíe las áreas de imágenes seleccionadas 2, 3 ó 4 veces.

(Use el mando a distancia. Los botones de la unidad principal no se pueden utilizar para las operaciones.)



Entrar

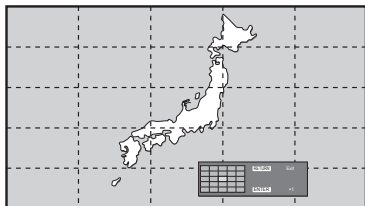
Seleccionar

Salir

Zoom digital

1 Establezca el modo de zoom digital.

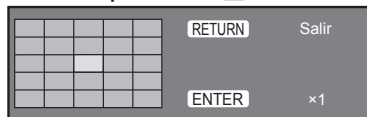
Presione <ZOOM>.



La relación de aspecto se establece en [16:9] y se muestra la guía de funcionamiento del zoom digital.

2 Seleccione las áreas de la imagen para ampliar.

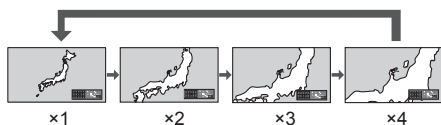
Seleccione pulsando ▼▲◀▶.



Guía de funcionamiento del zoom digital

3 Cambie la relación de zoom para las áreas de pantalla.

El cambio se produce cada vez que se presiona <ENTER>.



- Si no se realiza ninguna operación durante el período establecido para [Duración exhibición menú] (vea la página 67) (5 – 180 segundos) **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x1"**, la unidad sale del modo de zoom.
- Si no se realiza ninguna operación durante aprox. 3 segundos **cuando la relación de zoom para la pantalla es "x2", "x3" o "x4"**, desaparece la visualización de guía de operación de zoom digital. Pulse cualquiera de los botones ▼▲◀▶ para volver a visualizar la guía.

4 Salga del modo de zoom digital.

Pulse <RETURN> para salir del modo.

La pantalla volverá al estado en que se encontraba justo antes de entrar en el modo de zoom digital y la guía de funcionamiento del zoom digital desaparecerá.

- Presione cualquiera de los botones siguientes para salir del modo. A continuación, se realiza la operación del botón que se haya presionado.

Mando a distancia:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>
<RECALL> <MUTE> <ASPECT>
<OFF TIMER> <FUNCTION>
<VOL +> <VOL -> <1> - <6>

Unidad:

<INPUT (Unidad)> <MENU (Unidad)>
<+ (Unidad)> <- (Unidad)> ▲▼ <ENTER (Unidad)>

- Cuando el temporizador del protector de pantalla se inicie, el modo de zoom digital finalizará.
- Cuando la alimentación se apague, se realizará una salida forzada.
 - Cuando se apaga la unidad pulsando el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.
 - Cuando la pantalla se APAGA en el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>
 - Cuando la alimentación se apague mediante el temporizador de apagado
 - Cuando se apaga la unidad con [Apagado si no se recibe señal] o "Energía monitor".

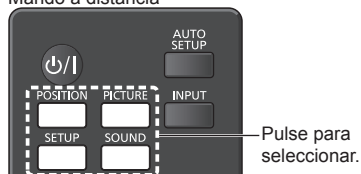
Nota

- En los casos siguientes, el modo de zoom digital no está disponible.
 - Cuando la opción [MULTI DISPLAY] se encuentra establecida en [Encendido]
 - Cuando el protector de pantalla está funcionando
 - Cuando se selecciona la entrada USB o la entrada MEMORY VIEWER.
- La imagen con zoom es menos nítida que la imagen original.
- Para un uso multipantalla, utilice las funciones en [MULTI DISPLAY]. (vea la página 56)

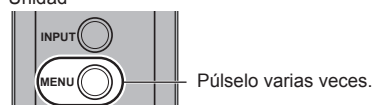
Visualización de menús en pantalla

1 Visualice la pantalla de menú.

Mando a distancia



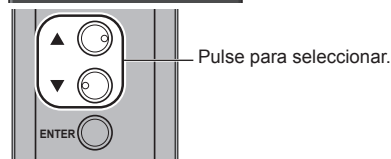
Unidad



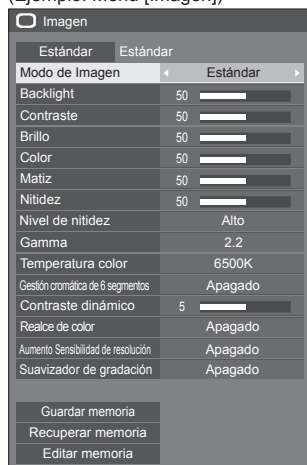
Cada vez que se pulsa el botón, cambiará la pantalla de menú.

Visualización normal → [Imagen] → [Configuración] → [Posición] → [Sonido]

2 Seleccione el elemento.

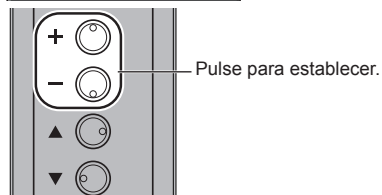
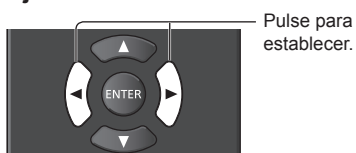


(Ejemplo: Menú [Imagen])

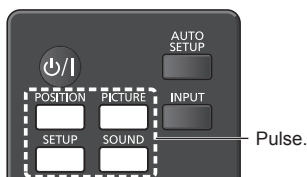


Para visualizar el submenú, pulse <ENTER>.

3 Ajuste.

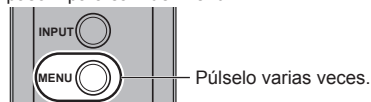


4 Salir del menú.



Pulse <RETURN> para regresar a la pantalla anterior.

Alternativamente, pulse el botón seleccionado en el paso 1 para salir del menú.



Nota

- Al cambiar los ajustes de la visualización, podrían producirse temporalmente interferencias de imagen o sonido. Esto no es un error de funcionamiento.

Lista de visualización del menú

- El menú que no se puede ajustar está atenuado. El menú ajustable se puede cambiar dependiendo del ajuste de la señal, la entrada y el menú.

Menú [Posición]

(vea la página 37 – 38)

Posición	
Estándar	Estándar
Config. Auto	
Posición horizontal	0 <input type="range"/>
Tamaño horizontal	0 <input type="range"/>
Posición vertical	0 <input type="range"/>
Tamaño vertical	0 <input type="range"/>
Fase de reloj	15 <input type="range"/>
Reloj	0 <input type="range"/>
1:1 Modo del Pixel	Apagado

Menú [Sonido]

(vea la página 39)

Sonido	
Estándar	Estándar
Elegir salida	Altavoces
Balance	0 <input type="range"/>
Modo de sonido	Normal
Graves	0 <input type="range"/>
Agudos	0 <input type="range"/>
Sonido ambiental	Apagado

Menú [Imagen]

(vea la página 40 – 45)

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50 <input type="range"/>
Contraste	50 <input type="range"/>
Brillo	50 <input type="range"/>
Color	50 <input type="range"/>
Matiz	50 <input type="range"/>
Nitidez	50 <input type="range"/>
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5 <input type="range"/>
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado
Guardar memoria	
Recuperar memoria	
Editar memoria	

Menú [Configuración]

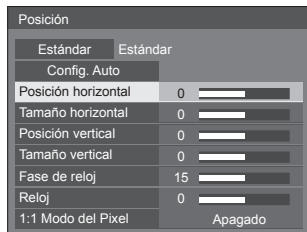
(vea la página 46 – 67)

Configuración 1/2	
Señal	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Ajustes HDMI-CEC	
Ajustes de imagen	
Autodesplazamiento	Apagado
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
MULTI DISPLAY	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de visor de memoria	
Ajustes de botones de funciones	
Instalación de pantalla	Horizontal
Rotación de imagen	Apagado
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20 <input type="range"/>

Ajuste de la posición

1 Pulse <POSITION> para visualizar el menú de [Posición].



2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- Los elementos que no se pueden ajustar se muestran en color gris.

Los elementos que pueden ajustarse dependen de la señal, la entrada y el modo de visualización.

3 Ajuste con ◀▶.

4 Pulse <POSITION> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

Nota

- La configuración para el menú [Posición] se memoriza de forma independiente para cada señal de entrada.
- Con la entrada MEMORY VIEWER, no puede ajustarse cada elemento en el menú [Posición].

Ajuste [Posición] cuando la pantalla se instala en vertical

Cuando se ajuste, tenga en cuenta que incluso cuando la pantalla se instala en vertical, el ajuste de las direcciones de posición / tamaño son los mismos que de la instalación horizontal.

Config. Auto

Cuando introduzca una señal de PC, los menús [Posición horizontal] / [Posición vertical], [Tamaño horizontal] / [Tamaño vertical], [Fase de reloj] y [Reloj] se corrigen automáticamente.

Este ajuste se habilita en las siguientes condiciones:

- Al introducir una señal análoga (PC).

Mientras se muestra la imagen de la señal correspondiente, seleccione [Config. Auto] y pulse <ENTER>.

Utilización del control remoto

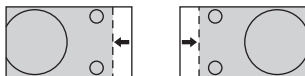
Pulse <AUTO SETUP>.

Cuando la Config. Auto no funciona aparecerá la palabra [No valido] en la pantalla.

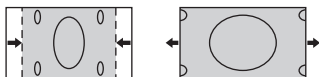
Nota

- Cuando la frecuencia del reloj de una señal de PC es de 162 MHz o superior, las opciones [Fase de reloj] y [Reloj] no se pueden corregir automáticamente.
- La Config. Auto puede que no funcione cuando se introduce una imagen recortada u oscura. En tal caso, cambie a una imagen más iluminada con bordes y en la que otros objetos se muestren claramente y vuelva a intentar la Config. Auto.
- Según la señal puede que se pierda la alineación después de la Config. Auto. Realice un ajuste fino de posición/tamaño tal y como sea necesario.
- Si la configuración automática no puede ajustar correctamente la señal XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768), la preselección de la señal individual en [Modo XGA] (vea la página 47) podría corregir la configuración automática.
- La configuración automática precisa no es posible cuando una señal, como la información adicional, se superpone fuera del periodo de imagen válido o cuando los intervalos entre la señal de sincronización y la señal de imagen son cortos. Además, la configuración automática precisa no es posible cuando entran señales de imagen con una señal de sincronización a tres niveles añadida, o cuando entran algunas señales SYNC ON G.
- Cuando la opción [PC auto setting] está establecida en [On] en el menú [Options] (vea la página 75), se inicia el ajuste automático de posición en las siguientes condiciones:
 - Al encenderse la pantalla.
 - Al cambiar la señal de entrada.
- Si la configuración automática no funciona correctamente, seleccione [Estándar], pulse <ENTER>, y después ajuste la posición/tamaño manualmente.

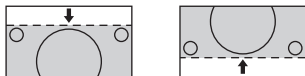
[Posición horizontal] Ajuste la posición horizontal con ◀▶.



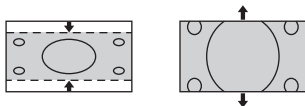
[Tamaño horizontal] Ajuste el tamaño horizontal con ◀▶.



[Posición vertical] Ajuste la posición vertical con ◀▶.



[Tamaño vertical] Ajuste el tamaño vertical con ◀▶.



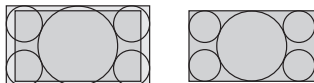
[Fase de reloj] **(Para la entrada PC IN)**
En algunos casos, el marco de la pantalla aparece borroso o difuminado cuando se introduce la señal de PC.

[Reloj] **(Para la entrada PC IN)**
La interferencia periódica de patrón de franjas (ruido) se puede producir cuando se visualiza un patrón de franjas. Si pasa esto, ajuste de forma que tal ruido se reduzca al mínimo.

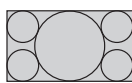
[Sobreexploración] Encendido/Apagado de la sobreexploración.

Señal de entrada aplicable:

480/60i, 480/60p, 576/50i, 576/50p, 720/60p, 720/50p



[Encendido]

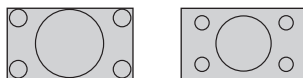


[Apagado]

Nota

- Cuando se selecciona [Apagado] no es posible ajustar ni el [Tamaño horizontal] ni el [Tamaño vertical].

[1:1 Modo del Pixel] Ajusta el tamaño de pantalla cuando entra la señal 1080i o 1080p.



[Apagado]

[Encendido]

Señal de entrada aplicable:

1080 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p

Nota

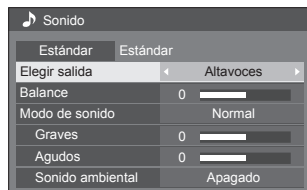
- Seleccione [Apagado] cuando aparezca parpadeo alrededor de la imagen.
- Las opciones [Tamaño horizontal] y [Tamaño vertical] no se pueden ajustar cuando se selecciona la opción [Encendido].

Nota

- En algunos casos, aparece ruido fuera del área de visualización de la imagen; no se trata de un mal funcionamiento.

Ajuste del sonido

1 Pulse <SOUND> para visualizar el menú de [Sonido].



2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 Ajuste con ◀▶.

4 Pulse <SOUND> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Pulse <DEFAULT> mientras se visualiza el menú o pulse <ENTER> cuando se seleccione [Estándar] para restablecer al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

[Elegir salida] Selecciona la salida de audio.

[Altavoces]:

Altavoces internos

[Salida audio]:

Salida del terminal AUDIO OUT

- Cuando se selecciona [Salida audio], el resto de menús se atenúan y no se pueden seleccionar.
- Los ajustes de volumen de audio se memorizan por separado para cada salida.

[Balance] Ajusta los volúmenes de los canales izquierdo y derecho.

[Modo de sonido] Seleccione el mejor audio.

[Normal]:

Emite el sonido original.

[Dinámico]:

Acentúa el sonido agudo.

[Borrar]:

Atenúa la voz humana.

[Graves] Ajusta los sonidos bajos.

[Agudos] Ajusta los sonidos altos.

[Sonido ambiental]

[Apagado]:

Sonido normal

[Encendido]:

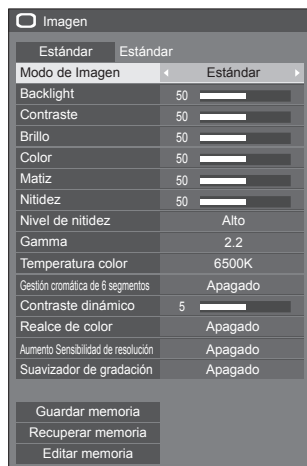
Sonido envolvente

Nota

- Las configuraciones de las opciones [Graves], [Agudos] y [Sonido ambiental] se memorizan por separado para las opciones [Normal], [Dinámico] y [Borrar] en [Modo de sonido].

Ajustes de imagen

1 Pulse <PICTURE> para visualizar el menú de [Imagen].



2 Seleccione el elemento que desea ajustar con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está atenuado.

3 Ajuste con ◀ ▶.

4 Pulse <PICTURE> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

■ Para restablecer los valores predeterminados

Cuando se selecciona [Estándar], si pulsa <ENTER>, se restablecen al estado predeterminado los valores de ajuste de todos los menús mostrados.

Al ajustar cada elemento, si pulsa <DEFAULT>, se restablece al estado predeterminado el valor de ajuste del elemento.

Nota

- Cuando se muestran imágenes fijas con la entrada USB (Reproductor medios USB) o se muestra la pantalla de miniatura o la pantalla de lista de archivo de la MEMORY VIEWER entrada (Visualizador de memoria) (vea la página 112), solo los siguientes ajustes tendrán efecto en la imagen.

[Backlight], [Gamma], [Temperatura color]

[Modo de Imagen] Este menú cambia a imágenes de fácil visualización adecuadas para la fuente de imagen o para el entorno en que se use la unidad.

[‘Signage’ vívido]:

Adecuado para aplicaciones de señalización que incluyen imágenes más nítidas e intensas en entornos luminosos, como en una tienda.

[‘Signage’ natural]:

Adecuado para aplicaciones de señalización, como exhibición de mercancías, que incluyen imágenes con tonos naturales con reproducción de color enfatizada bajo la luz.

[Estándar]:

Reproduce fielmente la imagen original.

[Vigilancia]:

Imágenes centradas en el tono con reducción de brillo adecuadas para la entrada desde una cámara de supervisión.

[Gráficos]:

Adecuado para entrada de PC.

[DICOM]:

Imágenes próximas al estándar de escala de grises DICOM Parte 14.

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.

Nota

- DICOM es la abreviatura de “Digital Imaging and Communications in Medicine”, que es el estándar para comunicaciones entre dispositivos de imagen médica. Aunque “DICOM” se utiliza como nombre del modo de imagen, esta unidad no es un dispositivo médico. No utilice imágenes visualizadas para dichos fines, como diagnóstico.

[Backlight]

Ajusta la luminancia de la luz de fondo.

Más oscuro ↔ Más brillante

[Contraste]

Selecciona el brillo y la densidad apropiados para la sala.

Menos ↔ Más

[Brillo]

Realice un ajuste para visualizar mejor las imágenes oscuras.

Más oscuro ↔ Más brillante

[Color]

Ajuste para un color más ligero.

Menos ↔ Más

[Matiz]

Ajusta el matiz del color de la piel.

Más rojo ↔ Más verde

[Nitidez]

Muestra una imagen nítida.

Menos ↔ Más

[Nivel de nitidez] Cambia el rango de efecto para la nitidez.

[Alto]: Efecto grande

[Bajo]: Efecto pequeño

[Gamma]

Ajusta la gamma.

[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:

Ligera inclinación - Mucha inclinación

Nota

- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], [Gamma] se fija en [DICOM].

Cuando se seleccionan elementos distintos de [DICOM] en [Modo de Imagen], [DICOM] no puede ajustarse para [Gamma].

[Temperatura color]

Ajusta el tono del color.

[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativo], [Usuario 1], [Usuario 2]

Nota

- Se resalta en rojo cuando el valor numérico de [Temperatura color] es pequeño, y se resalta en azul cuando es grande.
- [Nativo] es un tono de color del elemento del panel.
Cuando se selecciona, [Gamma] se fija en 2.2 o equivalente y no puede ajustarse.
- Cuando se selecciona [DICOM] en [Modo de Imagen], solamente se pueden seleccionar [6500K] y [9300K].

Ajuste de usuario de [Temperatura color]

Pueden almacenarse 2 tipos de ajustes detallados [Temperatura color] ([Usuario 1] y [Usuario 2]).

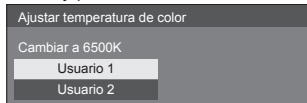
- 1 Pulse <ENTER> mientras configura [Temperatura color].



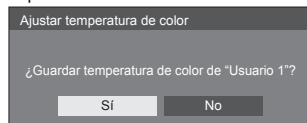
Ejemplo:

Cuando la opción [Temperatura color] es [6500K], es posible reflejar el punto establecido, [6500K], en el punto establecido de [Usuario 1] y [Usuario 2].

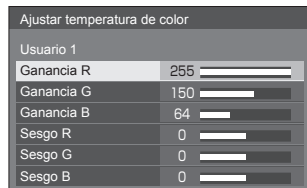
- 2 Seleccione el usuario para el que desee memorizar los ajustes con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 3 Seleccione [Sí] con ◀▶ y presione <ENTER>.



- 4 Establezca cada elemento en la pantalla de ajustes detallados.



[Ganancia R]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo claro.

0 – 255

[Ganancia G]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde claro.

0 – 255

[Ganancia B]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul claro.

0 – 255

[Sesgo R]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color rojo oscuro.

-127 – 128

[Sesgo G]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color verde oscuro.

-127 – 128

[Sesgo B]

Ajusta el equilibrio del blanco para las zonas color azul oscuro.

-127 – 128

La configuración se guarda para cada usuario.

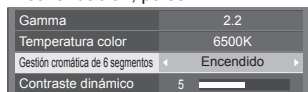
Cuando regrese al menú [Imagen], el usuario que haya configurado será el seleccionado en [Temperatura color].



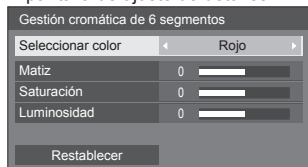
[Gestión cromática de 6 segmentos]

Ajusta el tono de color del rojo (R), verde (G), azul (B) y de los colores complementarios (cian, magenta y amarillo) en la pantalla de forma individual.

- 1 Ajuste [Gestión cromática de 6 segmentos] en [Encendido] y, a continuación, pulse <ENTER>.



- 2 Ajuste cada elemento en la pantalla de ajuste de detalles.



[Seleccionar color]

Seleccione el color que desea ajustar con ◀▶.

[Matiz]

Ajusta el equilibrio de color.

De - 511 a + 511

[Saturación]

Ajusta las gradaciones de color.

De - 127 a + 127

[Luminosidad]

Ajusta el brillo de color.

De - 127 a + 127

[Restablecer]

Restablece los valores por defecto. Seleccione [Si] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

[Suavizador de gradación]

Extrae y elimina los componentes de ruido procedentes de las señales de vídeo de entrada y, a continuación, muestra imágenes sin ruido.

[Apagado], [Encendido]

[Contraste dinámico]

Ajusta automáticamente el contraste determinando los cambios en el uso de los colores para imágenes que cambian constantemente, como las imágenes en movimiento.

Sin efecto ↔ Efecto grande

[Realce de color]

Muestra imágenes enfatizando los colores.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]
(Efecto pequeño a efecto grande)

[Aumento Sensibilidad de resolución]

Mejora la sensación de la resolución corrigiendo los contornos borrosos de las imágenes procedentes del cambio de tamaño, etc.

[Apagado], [Bajo], [Med.], [Alto]
(Efecto pequeño a efecto grande)

Perfiles de imagen

Se pueden almacenar hasta 6 combinaciones de valores de ajuste de imagen (en el menú [Imagen]) en la memoria de visualización como perfiles, que se pueden aplicar según sea necesario. De esta forma, disfrutará cómodamente de su configuración de imagen preferida.

Imagen	
Estándar	Estándar
Modo de Imagen	Estándar
Backlight	50
Contraste	50
Brillo	50
Color	50
Matiz	50
Nitidez	50
Nivel de nitidez	Alto
Gamma	2.2
Temperatura color	6500K
Gestión cromática de 6 segmentos	Apagado
Contraste dinámico	5
Realce de color	Apagado
Aumento Sensibilidad de resolución	Apagado
Suavizador de gradación	Apagado

Guardar memoria
Recuperar memoria
Editar memoria

[Guardar memoria]

(vea la página 44)

[Recuperar memoria]

(vea la página 44)

[Editar memoria]

(vea la página 45)

1. []	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. []	MEMORY4
5. []	MEMORY5
6. []	MEMORY6

Descripción general de los perfiles de imagen

Imagen original



Ajuste de la imagen.
(vea la página 40 – 42)



Imagen personalizada



Ejemplo:
Guarde los valores de ajuste de la imagen en el perfil [MEMORY1].
[Guardar memoria]

Imagen original



Ejemplo:
Cargue [MEMORY1].
[Recuperar memoria]



Imagen personalizada



[Editar memoria] (pantalla)

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Ejemplo:
Cambie el nombre de la memoria a [MY PICTURE].
[Editar memoria]



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

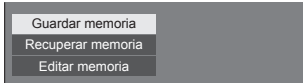
Cómo guardar los perfiles

Siga los pasos a continuación para guardar los valores de ajuste de la imagen como perfiles.

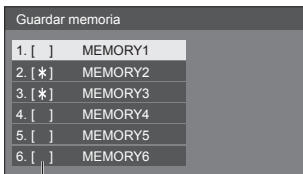
1 Especifique la calidad de imagen en el menú [Imagen].

(vea la página 40 – 42)

2 En el menú [Imagen], seleccione [Guardar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

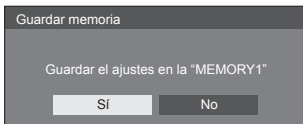


3 Seleccione el nombre de un perfil para guardar los valores de ajuste de imagen con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- [*] aparece en un perfil en el que ya se han guardado los ajustes de la imagen.

4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

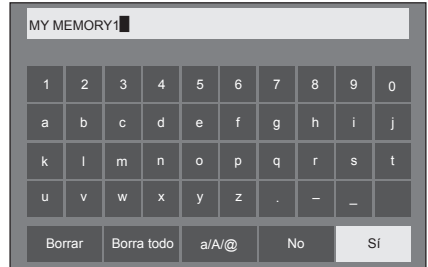


5 Introduzca el nombre de un perfil con ▲ ▼◀▶.

- Introducir caracteres (vea la página 124)



6 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲ ▼◀▶ y pulse <ENTER>.

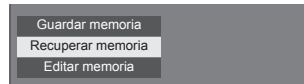


- Para cancelar el almacenamiento del perfil, seleccione [No].

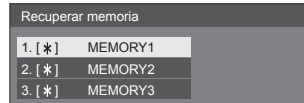
Carga de perfiles

Cargue perfiles y aplique los valores de ajuste de imagen a la pantalla como se indica a continuación.

1 En el menú [Imagen], seleccione [Recuperar memoria] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



2 Seleccione el perfil que desea cargar con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



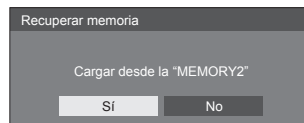
Carga de perfiles mediante los botones numéricos del mando a distancia.

Cada botón numérico <1> – <6> se asigna para cargar [MEMORY1] a [MEMORY6].

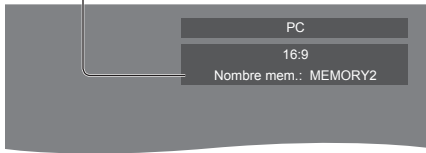
[Ajustes de botones de funciones] (vea la página 65)

1 Pulse cualquiera de <1> – <6>.

2 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Cuando se está cargando el perfil, se muestra el nombre del perfil.



Nota

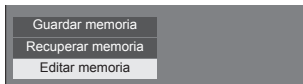
- Los perfiles cargados se guardan en la memoria según el terminal de entrada seleccionado.

Edición de los perfiles

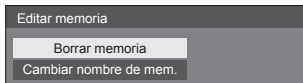
Elimine o cambie el nombre de los perfiles como se indica a continuación.

■ Eliminación de perfiles

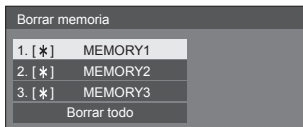
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Borrar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

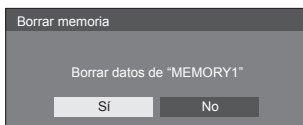


- 3 Seleccione el perfil que desea eliminar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



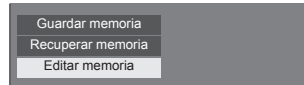
- Para eliminar todos los perfiles, seleccione [Borrar todo].

- 4 Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

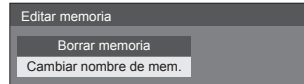


■ Cambio de nombre de perfiles

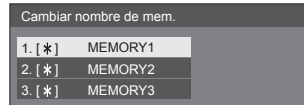
- 1 En el menú [Imagen], seleccione [Editar memoria] con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 2 Seleccione [Cambiar nombre de mem.] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

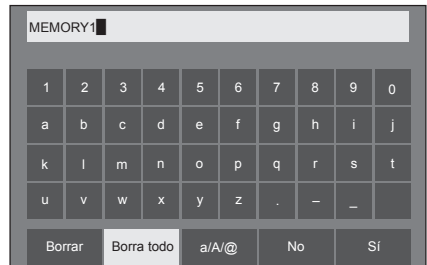


- 3 Seleccione el perfil que desea renombrar con ▲▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Introduzca un nombre para el perfil con ▲▼◀▶.

- Introducir caracteres (vea la página 124)



- 5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el cambio de nombre de perfil, seleccione [No].

Menú de configuración

1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].

Configuración 1/2	
Señal	
Protec. pantalla	
Etiqueta de entrada	
Ajustes energía monitor	
Ajustes HDMI-CEC	
Ajustes de imagen	
Autodesplazamiento	Apagado
Apagado si no hay actividad	Desactivar
Idioma de OSD	Español

Configuración 2/2	
MULTI DISPLAY	
TEMPORIZADOR ajuste	
Fecha y hora	
Configuración de red	
Ajustes reproductor medios USB	
Ajustes de visor de memoria	
Ajustes de botones de funciones	
Instalación de pantalla	Horizontal
Rotación de imagen	Apagado
Posición de OSD	Derecha
Duración exhibición menú	60 seg.
Transparencia de menú	20

2 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲ ▼.

- El menú que no se puede ajustar está en gris. El menú ajustable varía en función de la entrada de señal y la configuración del menú.

3 Establezca con ◀ ▶.

4 Pulse <SETUP> para salir del modo de ajuste.

■ Para regresar a la pantalla anterior

Pulse <RETURN>.

Señal

Ejemplos de pantalla de submenú [Señal]

Cuando se selecciona HDMI/DVI/DIGITAL LINK

Señal	
Selección de entrada YUV/RGB	YUV
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Rango de señal	Completo(0-255)
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i

Cuando se selecciona PC

Señal	
Seleccione entrada componente/RGB	RGB
Sincro	Auto
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Modo XGA	Auto
Nivel de entrada	0
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	33.72 kHz
Fre. V	60.00 Hz
Fre. reloj pixels	74.18 MHz
Formato de señal	1080/60i

Cuando se ha seleccionado VIDEO

Señal	
F. Y/C 3D	Apagado
Sistema de color	Auto
Cinema reality	Apagado
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Nivel de entrada	0
Creación de fotogramas	Apagado
Control dinámico de contraluz	Apagado
Fre. H	15.73 kHz
Fre. V	59.94 Hz
Fre. reloj pixels	-- MHz
Formato de señal	NTSC

Cuando se selecciona USB / MEMORY VIEWER

Señal	
Reducción de ruido	Auto
Reducción de ruido MPEG	Apagado
Creación de fotogramas	Apagado

Nota

- El menú de configuración [Señal] visualiza una condición de configuración diferente para cada señal de entrada.
- El menú que no se puede ajustar está atenuado.
- [Creación de fotogramas] es una función de los modelos de 65 pulgadas. Esta función no está disponible para los modelos de 55/49/43 pulgadas.

■ [Seleccione entrada componente/RGB]

Este menú se visualiza en la entrada de señal de PC. Selecciónelo para asociar las señales de la fuente conectada al terminal PC IN.

[Componente] Señales YPbPr/YCbCr

[RGB] Señales RGB

■ [Selección de entrada YUV/RGB]

Este menú se muestra en las entradas HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK y DVI-D IN.

Selecciónelo para hacer coincidir las señales de la fuente conectada a cada terminal.

[YUV] Señales YUV

[RGB] Señales RGB

Nota

- Establezca para cada terminal de entrada (HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK, DVI-D IN).

■ [Sincro]

Este menú se muestra en la entrada PC IN.

Ajuste de la señal de sincronización RGB/PC

[Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

[EN G]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo G, que se introduce desde el conector G.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

Ajuste de la señal sincronizada componente

[Auto]:

La sincronización H y V o la señal sincronizada se selecciona automáticamente. Cuando ambas tienen una señal de sincronización, se seleccionará la sincronización H y V.

Cuando se visualice la señal CS, conecte un terminal de entrada HD.

[EN Y]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal Vídeo Y, que se introduce desde el conector Y.

[Sincro HV]:

Utiliza una señal sincronizada en la señal HD/VD de vídeo que es la entrada procedente del conector HD/VD.

■ [Cinema reality]

Reproduce fielmente vídeos grabados con películas de cine. Normalmente, esta opción se establece en [Apagado].

Nota

- Si la opción [Cinema reality] se establece en [Encendido], los vídeos que incluyen películas grabadas con 24 fotogramas por segundo se reproducen de forma más natural.
- Si el vídeo no es natural con la opción [Encendido] establecida, establézcala en [Apagado].

■ [Reducción de ruido]

Reduce el ruido de la imagen.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Mín.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

[Auto]:

La reducción del ruido se seleccionará automáticamente a partir de [Mín.], [Med.] o [Máx.].

■ [Reducción de ruido MPEG]

Reduce el ruido de bloque y el ruido de mosquito en vídeos MPEG.

[Apagado]:

Deshabilita la reducción de ruido.

[Mín.], [Med.], [Máx.]:

Establece la intensidad de la reducción del ruido.

■ [Modo XGA]

Este menú se visualiza en la entrada PC IN.

Esta unidad admite las señales XGA (1024 x 768, 1280 x 768, 1366 x 768) con diferentes relaciones de aspecto y frecuencias de muestreo.

[Auto]:

Detecta automáticamente la señal.

Cambie la configuración para adaptarla a la señal de entrada y conseguir una mejor imagen dependiendo del ángulo de visualización y la condición de la resolución de la pantalla.

Nota

- Tras realizar este ajuste, asegúrese de completar cada ajuste (como [Config. Auto]) en el menú [Posición] según sea necesario. (vea la página 37)

■ [Rango de señal]

Este menú se muestra en las entradas HDMI1, HDMI2, DIGITAL LINK y DVI-D IN. Cambia el rango dinámico para hacer coincidir las señales procedentes de la fuente conectada a cada terminal.

[Video(16-235)]:

Si la señal recibida es el rango de vídeo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el reproductor de DVD

[Completo(0-255)]:

Si la señal recibida es el rango completo

Ejemplo: Salida del terminal HDMI para el ordenador personal

[Auto]:

Cambia automáticamente la gama dinámica entre [Video(16-235)] y [Completo(0-255)] de acuerdo con la señal de entrada.

Nota

- [Auto] puede seleccionarse cuando entra la señal HDMI o DIGITAL LINK.

■ [Nivel de entrada]

Este menú se visualiza en las entradas PC IN y AV IN.

Ajuste de partes extremadamente brillantes y difíciles de ver.

-16 – +16:

(Nivel bajo) – (Nivel alto)

■ [F. Y/C 3D]

Establezca este ajuste si el vídeo no se ve de forma natural en la entrada AV IN. Establezca este ajuste en [Encendido] de forma normal.

Nota

- Según cuál sea el sistema de señalización, es posible que este ajuste resulte menos efectivo o no lo sea en absoluto.

■ [Sistema de color]

Establece el sistema de colores en función del método de señal en la entrada AV IN. Establezca este ajuste en [Auto] de forma normal. Este ajuste detecta automáticamente el formato de la señal de entrada.

[Auto], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL-M], [PAL-N]:

Establezca esta opción en [Auto] cuando vea vídeos PAL-60.

Cuando las imágenes sean inestables

Cuando el sistema esté establecido en [Auto], raramente las imágenes serán inestables en el caso de que las señales de entrada tengan un nivel bajo o mucho ruido. En este caso, establezca el sistema de forma que sea conforme con el formato de señal de entrada.

■ [Control dinámico de contraluz]

Mejora el contraste de imagen y reduce la blancura controlando la retroiluminación cuando entran señales con un bajo nivel de luminosidad promedio (APL).

[Encendido]:

Se activa la función.

[Apagado]:

Se desactiva la función.

Nota

- Cuando esta función está operativa, el brillo en pantalla se reduce.
- Si el ajuste [Control dinámico de contraluz] es diferente para cada entrada, el brillo en pantalla puede modificarse cambiando la entrada.
- En función de la imagen mostrada, la pantalla puede parpadear. Si esto le molesta, establezca [Control dinámico de contraluz] en [Apagado].

■ [Creación de fotogramas]

(solo modelo de 65 pulgadas)

Mejora la calidad de las imágenes en movimiento. Seleccione [Apagado] cuando la imagen en movimiento no se vea de forma natural.

[Apagado]:

[Creación de fotogramas] se desactiva.

[Encendido]:

[Creación de fotogramas] se activa.

Nota

- [Creación de fotogramas] es una función de los modelos de 65 pulgadas. Esta función no está disponible para los modelos de 55/49/43 pulgadas.

■ Visualización de señal de entrada

Visualiza la frecuencia y el tipo de señal de entrada actual.

Fre. H	33.72	kHz
Fre. V	60.00	Hz
Fre. reloj pixels	74.18	MHz
Formato de señal	1080/60i	

Gama de indicación:

Horizontal (15 kHz – 135 kHz)

Vertical (24 Hz – 120 Hz)

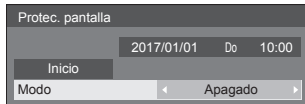
La frecuencia del reloj de puntos se muestra con la entrada de la señal digital y del PC.

Protec. pantalla (Para evitar la retención de la imagen)

No visualice una imagen fija, especialmente en el modo 4:3, para cualquier longitud del tiempo.

Si la pantalla tiene que estar encendida deberá utilizarse Protec. pantalla.

[Protec. pantalla] - Pantalla de submenú



■ Configuración del salvapantallas

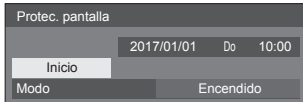
Funcionamiento del salvapantallas

Cuando está funcionando el salvapantallas, se muestran los siguientes 5 patrones a pantalla completa durante 5 segundos cada uno y se repetirá.

Negro → **Gris oscuro** → **Gris** → **Gris claro** → **Blanco**
→ **Gris claro** → **Gris** → **Gris oscuro**

Para iniciar el salvapantallas ahora

- 1 Seleccione [Encendido] en [Modo].
- 2 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
 - Se activará el protector de pantalla.



Nota

- Si los siguientes botones se presionan mientras el protector de pantalla está en funcionamiento, este se cancelará.

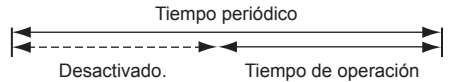
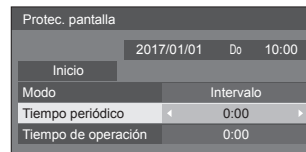
Mando a distancia: <RETURN>

Unidad principal: <MENU (Unidad)>
<INPUT (Unidad)> <+ (Unidad)>
<- (Unidad)> ▲ ▼
<ENTER (Unidad)>

- Cuando la pantalla está apagada, el Protec. pantalla se desactiva.

Para desactivar el protector de pantalla

- 1 Seleccione [Intervalo] en [Modo].
- 2 Establezca [Tiempo periódico].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Establezca [Tiempo de operación].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.

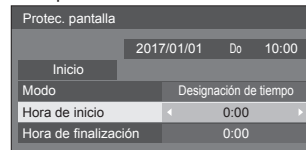


Nota

- No es posible establecer la duración de [Tiempo de operación] en un tiempo superior a [Tiempo periódico].

Para ajustar la hora de inicio y finalización del protec. pantalla

- 1 Seleccione [Designación de tiempo] en [Modo].
- 2 Establezca [Hora de inicio] y [Hora de finalización].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar el valor temporal en pasos de 1 minuto. Manténgalo pulsado para cambiar el valor temporal en pasos de 15 minutos.



Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [Hora de inicio] y [Hora de finalización]. (vea la página 57)

Para apagar la alimentación después del salvapantallas

- 1 Seleccione [Espera tras prot. pant.] en [Modo].
- 2 Establezca [Duración protec. pantalla].
 - Pulse ◀▶ una vez para cambiar la hora en intervalos de 1 minuto. Mantenga pulsado para cambiar la hora en intervalos de 15 minutos.
- 3 Seleccione [Inicio] y pulse <ENTER>.
 - Se activará el protector de pantalla y la unidad se apagará (espera) a la hora establecida.



Nota

- [Duración protec. pantalla] se puede configurar entre 0:00 y 23:59. Si se selecciona [0:00] no se activará la [Espera tras prot. pant.].

Etiqueta de entrada

Esta función permite cambiar la etiqueta de la señal de entrada que se mostrará.

[Etiqueta de entrada] - Pantalla de submenú

Etiqueta de entrada	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
VIDEO	VIDEO

[HDMI1]	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[HDMI2]	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DIGITAL LINK]	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[DVI-D]	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[PC]	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)
[VIDEO]	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salto)

(Salto): Cuando se pulsa <INPUT>, la entrada se omitirá.

Ajustes energía monitor

Configure cada elemento para reducir el consumo de energía.

Esta función solo se activa con el terminal de entrada seleccionado actualmente.

[Ajustes energía monitor] - Pantalla de submenú

Ajustes energía monitor	
Modo energía monitor	Personalizados
Apagado si no se recibe señal	Desactivar
HDMI1 Energía monitor	Apagado
HDMI2 Energía monitor	Apagado
DIGITAL LINK Energía monitor	Apagado
DVI-D Energía monitor	Apagado
PC Energía monitor	Apagado
Ahorro de consumo	Apagado
Modo espera ext.	Apagado

■ [Modo energía monitor]: [Encendido]

Los siguientes valores fijos están establecidos en el menú de reducción de consumo de energía. El ajuste individual no está disponible.

[Apagado si no se recibe señal]: [Activar]

[HDMI1 Energía monitor]: [Encendido]

[HDMI2 Energía monitor]: [Encendido]

[DIGITAL LINK Energía monitor]: [Encendido]

[DVI-D Energía monitor]: [Encendido]

[PC Energía monitor]: [Encendido]

[Ahorro de consumo]: [Encendido]

■ [Modo energía monitor]: [Personalizados]

El menú de reducción de consumo se establece individualmente. Esta configuración se habilita cuando la opción [Modo energía monitor] está establecida en [Personalizados].

[Apagado si no se recibe señal]

Cuando está ajustado en [Activar], la alimentación de la unidad se apaga automáticamente (espera) si no se realiza ninguna operación o señal de sincronización durante unos 10 minutos.

Nota

- Cuando se aplica la entrada USB, la unidad determina que no hay presente ninguna señal si no se ha conectado la memoria USB al terminal USB, o cuando la memoria USB conectada no contiene ningún archivo que se pueda reproducir.
- Esta función se activa independientemente de los ajustes [Encendido] / [Apagado] de [Ajustes de imagen de no hay señal].
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[HDMI1 Energía monitor]

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI1:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI1:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[HDMI2 Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada HDMI2:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada HDMI2:

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[DIGITAL LINK Energía monitor]

Cuando esta función está establecida en [Encendido], funciona en las siguientes condiciones para encender o apagar la unidad automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DIGITAL LINK:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DIGITAL LINK:

La unidad se enciende, y el indicador de encendido se ilumina en verde.

Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[DVI-D Energía monitor]

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señal de sincronización) durante 60 segundos más o menos en la entrada DVI-D:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señal de sincronización) posteriormente en la entrada DVI-D:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

Nota

- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[PC Energía monitor] (función DPMS)

Cuando se pone esta función en [Encendido], la función se activa bajo las condiciones siguientes para conectar o desconectar la alimentación automáticamente.

Cuando no se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) durante 60 segundos más o menos en la entrada PC:

La unidad se apaga (espera); el indicador de encendido se ilumina en naranja.

Cuando se detectan imágenes (señales de sincronización HD/VD) posteriormente en la entrada PC:

La alimentación se conecta; el indicador de la alimentación se enciende en color verde.

Nota

- Esta función es efectiva cuando [Sincro] en [Señal] está ajustado en [Auto] o [Sincro HV] y [Seleccione entrada componente/RGB] están ajustados en [RGB]. (vea la página 46)
- Es posible que esta función no funcione según los dispositivos de salida de vídeo.

[Ahorro de consumo]

Esta función ajusta el brillo de la retroiluminación para reducir el consumo de energía.

[Apagado]:

Esta función no está disponible.

[Encendido]:

El brillo de la retroiluminación se reduce.

[Modo espera ext.]

Establece la operación en modo de espera a través de la función "Energía monitor" para el terminal de entrada para el que la función "Energía monitor" se ha establecido en [Encendido].

[Encendido]:

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en cualquiera de los terminales de entrada para los que la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido], se enciende la unidad, y la entrada cambia a la entrada detectada.

[Apagado]:

Si se detecta una señal de vídeo (señal sincronizada) en el terminal de entrada con el que se entra en el modo de espera, se enciende la unidad con la entrada.

Nota

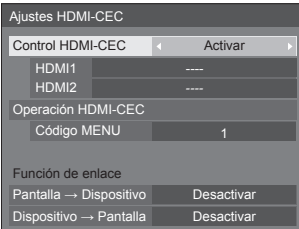
- Si [Input search] está establecida en elementos distintos de [Off], la función [Input search] tiene prioridad. (La función "Energía monitor" no funciona para cada terminal.) (Para información detallada de la función [Input search], vea la página 69.)
- Si [Failover/Failback] está establecido en elementos distintos de [Off], se prioriza la función [Failover/Failback]. (La función "Energía monitor" no está operativa en cada terminal). (Si desea más información sobre la función [Failover/Failback], consulte la página 70).

Ajustes HDMI-CEC

Se ajusta para la función HDMI-CEC.

Para obtener más información sobre la función HDMI-CEC, consulte "Acerca de la función HDMI-CEC". (vea la página 115)

[Ajustes HDMI-CEC] - Pantalla de submenú



■ [Control HDMI-CEC]

Activa/Desactiva la función HDMI-CEC.

[Desactivar]: Desactiva el control HDMI-CEC.

[Activar]: Activa el control HDMI-CEC.

Nota

- Ajuste en [Activar] para utilizar un dispositivo compatible con HDMI-CEC con el mando a distancia de la unidad.

■ [HDMI1]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

■ [HDMI2]

Muestra el dispositivo que se utilizará cuando se conecte un dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 2.

El sujeto de control se puede cambiar con ◀▶.

Nota

- Cuando no hay ningún dispositivo conectado, se mostrará [----].

■ [Operación HDMI-CEC]

Muestra la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Pulse <RETURN> para ocultar la pantalla de operaciones.

■ [Código MENU]

Cambia el código para asignar a la operación de [MENU] en la pantalla de operaciones HDMI-CEC.

Ajusta el código al del dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

■ [Pantalla → Dispositivo]

Activa/Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

[Desactivar]:

Desactiva esta unidad para realizar el control del interbloqueo del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

Aunque cambie el estado de alimentación de esta unidad, el estado de alimentación del dispositivo no se verá afectado.

[Apagado]:

Si apaga esta unidad (espera), se apagan (espera) todos los dispositivos conectados a los terminales HDMI 1 y HDMI 2. La operación de encendido no se interbloquea.

[Encendido/apagado]:

El dispositivo se enciende/apaga (espera) junto con la operación de encendido/apagado (espera) de esta unidad.

Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Acerca de la función HDMI-CEC". (vea la página 115)

■ [Dispositivo → Pantalla]

Activa/Desactiva el dispositivo compatible con HDMI-CEC para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

[Desactivar]:

Desactiva el dispositivo compatible con HDMI-CEC para realizar el control del interbloqueo de esta unidad.

Aunque cambie el estado de alimentación del dispositivo, el estado de alimentación de esta unidad no se verá afectado.

[Encendido]:

Si enciende el dispositivo, se enciende esta unidad y la entrada (HDMI1/HDMI2) cambia a la del dispositivo.

[Encendido/apagado]:

El estado de alimentación de esta unidad se interbloquea con la operación de encendido/apagado del dispositivo.

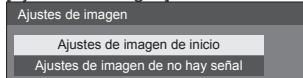
Nota

- Para obtener más información sobre la operación, consulte "Acerca de la función HDMI-CEC". (vea la página 115)
- La entrada no cambiará cuando [Options] - [Input lock] esté ajustado.

Ajustes de imagen

Establece la imagen mostrada en la pantalla cuando se enciende la unidad o no entra ninguna señal.

[Ajustes de imagen] - Pantalla de submenú



[Ajustes de imagen de inicio]:

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

[Ajustes de imagen de no hay señal]:

Establece la imagen mostrada cuando no hay ninguna señal en el terminal de entrada seleccionado.

Condiciones de la imagen que se puede establecer en [Leer imagen de usuario]

- Tamaño de la imagen: Solo 1 920 x 1 080
 - archivos jpg / archivos bmp (excepto aquellos que no pueden reproducirse con Reproductor medios USB (vea la página 98))
 - archivos jpg (aplicable solo a una imagen sin señal con un tamaño de archivo de 3,5 MB o inferior)
- Los nombres de archivos y carpetas se muestran en la lista de archivos con las condiciones que se indican a continuación.
- Si un archivo o una carpeta se colocan directamente en el directorio raíz del dispositivo USB.
 - Se muestran adecuadamente hasta 246 caracteres de nombre de archivo (incluida la extensión).
Tenga en cuenta que la lista de archivos puede desaparecer antes de aparezca la visualización completa de los nombres de archivo debido al tiempo de visualización del menú en pantalla.
 - Se muestran adecuadamente hasta 244 caracteres de nombre de carpeta.
 - Si la carpeta se coloca jerárquicamente, el número de caracteres mostrado se reduce al número de caracteres de la ruta de la carpeta (información de la carpeta).
 - Solo se muestran los archivos cuyos nombres se describen con caracteres ASCII, sin incluir el código de control.

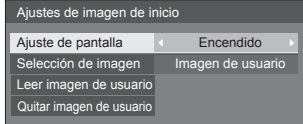
Nota

- [Imagen] no puede ajustarse al establecer la imagen de inicio.
- Solo se pueden ajustar [Backlight] y [Temperatura color] al establecer la imagen sin señal.
- Las imágenes que se muestran como imagen de inicio e imagen sin señal pueden ser ligeramente diferentes de las imágenes confirmadas en el ordenador.

■ [Ajustes de imagen de inicio] / [Ajustes de imagen de no hay señal]

Utilice [Ajustes de imagen de no hay señal] de la misma forma que [Ajustes de imagen de inicio].

[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú



[Ajuste de pantalla]

Establece la imagen mostrada cuando se enciende la unidad.

[Apagado]: La función no se puede utilizar.

[Encendido]: Activa la función.

Nota

- Cuando se muestra la imagen sin señal, la posición de la pantalla cambia en intervalos específicos y se muestran imágenes para reducir el efecto de quemado del panel LCD.
- Cambia la posición de la visualización independientemente del ajuste de [Autodesplazamiento] (vea la página 55).
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

[Selección de imagen]

Seleccione la imagen que desea mostrar.

[Imagen predeterminada]: Logotipo de Panasonic (fondo azul)

[Imagen de usuario]: Imagen registrada por el usuario

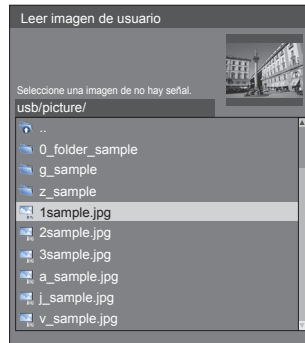
Nota

- Solo cuando se muestra [Imagen predeterminada], el logotipo gira automáticamente al mostrarse en función del ajuste [Instalación de pantalla] (vea la página 66) ([Horizontal] / [Vertical]).
- Cuando se selecciona [Imagen de usuario], la imagen no gira según el ajuste [Instalación de pantalla]. Prepare una imagen con una relación de aspecto de 1 920 x 1 080 compatible con la dirección de instalación.
- [Imagen predeterminada] de [Ajustes de imagen de no hay señal] es el logotipo de Panasonic (fondo negro).

■ [Leer imagen de usuario]

Registra la imagen que se lee desde un dispositivo de memoria USB.

[Leer imagen de usuario] - Pantalla de submenú



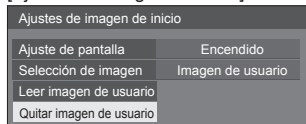
Nota

- Ajuste la entrada en una opción distinta de [USB] o [MEMORY VIEWER] y lea la imagen.
- Puede registrarse una imagen de usuario para [Ajustes de imagen de inicio] y [Ajustes de imagen de no hay señal] respectivamente.
- No apague la alimentación durante la lectura de la imagen de usuario.
- La imagen seleccionada se previsualiza en la pantalla del submenú [Leer imagen de usuario].
- Cuando el dispositivo de memoria USB no se ha conectado al terminal USB, [Leer imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Si se empieza a leer la imagen durante la creación de la imagen de vista previa, se producirá un error de acceso, y es posible que la imagen no se reconozca como un archivo de imagen.
Confirme la visualización de la imagen de vista previa y, a continuación, inicie el proceso de lectura.
- Los nombres de archivo mostrados tienen las siguientes restricciones.
 - Extensión aplicable: jpg, jpe, jpeg o bmp
 - El nombre de archivo no incluye el texto “.jpg”, “.jpe”, “.jpeg” o “.bmp” que empieza por punto (.).
- En función del ajuste del sistema operativo, las carpetas o los archivos de la memoria USB que no se puedan ver en su ordenador podrán mostrarse en esta unidad.

[Quitar imagen de usuario]

Borra la imagen registrada en [Leer imagen de usuario].

[Ajustes de imagen de inicio] - Pantalla de submenú



Nota

- Cuando no hay ninguna [Imagen de usuario] que se haya leído, [Quitar imagen de usuario] se atenúa y no se puede seleccionar.
- Cuando [Selección de imagen] esté ajustado en [Imagen de usuario], al ejecutar [Quitar imagen de usuario], se cambiará el ajuste de [Selección de imagen] a [Imagen predeterminada].

Autodesplazamiento

Cambia automáticamente la imagen de visualización (inapreciable para el ojo humano) para evitar la retención de imagen de un contorno más nítido de imagen.

Al establecer esta opción en [Encendido] la posición de la pantalla se mueve a determinados intervalos y muestra las imágenes.

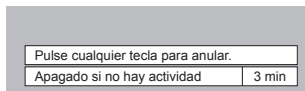
Nota

- Si [MULTI DISPLAY] se establece en [Encendido], esta función no funciona. (vea la página 56)
- Cuando esta función está operativa, podría parecer que falta parte de la pantalla.

Apagado si no hay actividad

Si esta función está en estado [Activar], la alimentación se desconectará (modo espera) automáticamente si no se realiza ninguna operación en la pantalla durante 4 horas.

Cuando falten 3 minutos para la desconexión, se mostrará el tiempo restante.



Cuando la pantalla se apague gracias a esta función, la próxima vez que se encienda aparecerá el mensaje [Último apagado debido a "Apagado si no hay actividad"].

Cuando se muestre la imagen establecida en [Ajustes de imagen de no hay señal] (vea la página 54), no se mostrará el tiempo restante aunque la unidad se vaya a apagar dentro de 3 minutos. En su lugar, se mostrará la imagen hasta que se apague la unidad.

Nota

- Mientras se ejecuta el salvapantallas, esta función está desactivada.

Idioma de OSD

Seleccionar su idioma preferido.

Idiomas seleccionables

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文 : Chino

日本語 : Japonés

Русский : Ruso

MULTI DISPLAY

Se pueden alinear de una a diez pantallas en dirección horizontal y vertical, respectivamente, y esas pantallas se pueden considerar un grupo. La imagen ampliada se muestra en la pantalla combinada.

[MULTI DISPLAY] - Pantalla de submenú

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	◀ Apagado ▶
Escala horizontal	2
Escala vertical	2
Ajuste horizontal del bisel	0
Ajuste vertical del bisel	0
Ubicación	A1

Nota

- Los ajustes se memorizan por separado para cada terminal de entrada.
- Cuando la pantalla múltiple se establece en [Apagado], ajuste al mismo ángulo de visualización para [Posición] (vea la página 37). A continuación, establezca la pantalla múltiple en [Encendido]. De nuevo, realice el ajuste fino del ángulo de visualización para [Posición].
- El menú [Posición] se puede ajustar en el estado de pantalla múltiple.
- Para la entrada USB, [Escala horizontal] y [Escala vertical] pueden ajustarse solamente con las siguientes combinaciones.
1 × 2, 1 × 3, 1 × 4, 2 × 1, 2 × 2, 3 × 1, 4 × 1

■ [MULTI DISPLAY]

[Apagado]:

La pantalla no está dividida cuando se amplía.

[Encendido]:

La pantalla está dividida cuando se amplía.

Cuando se establece [Encendido], el aspecto de la pantalla es [16:9].

■ [Escala horizontal]

Establezca la escala horizontal en la opción de varias pantallas.

De 1 a 10

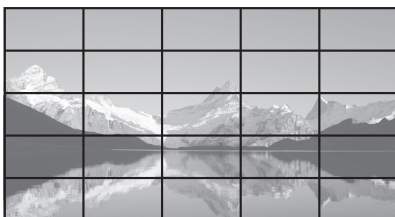
■ [Escala vertical]

Establezca la escala vertical en la opción de varias pantallas.

De 1 a 10

Ejemplo:

[Escala horizontal] [5] y [Escala vertical] [5] se establece en la pantalla múltiple



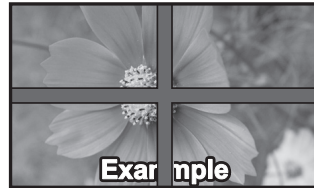
■ [Ajuste horizontal del bisel] / [Ajuste vertical del bisel]

Ajuste el área de la imagen oculta en la unión horizontal y verticalmente, respectivamente.

0 – 100

Ejemplo de visualización

Valor de configuración: 0



Muestra la imagen completa, incluida el área de unión. (Adecuado para mostrar información de caracteres en PC.)

Valor de configuración: 100



No muestra la imagen del área de unión. (Adecuado para mostrar imágenes en movimiento.)

■ [Ubicación]

Asigne la posición de varias pantallas.

Ejemplo:

[Escala horizontal] [10], [Escala vertical] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Seleccione entre A1 a J10.

- El contenido mostrado para los cambios ajustados de acuerdo con los ajustes para [Escala horizontal] y [Escala vertical].
- Mediante el ajuste de [MULTI DISPLAY] a [Apagado], es posible comprobar la ubicación de la pantalla mientras se visualiza el menú de ajuste.

TEMPORIZADOR ajuste

Establece el programa para encender la unidad con la entrada de vídeo y hora especificada, o para apagarla a la hora indicada. Se pueden establecer hasta 20 programas.

Nota

- Cuando la fecha actual se muestra como [- -], establezca [Fecha y hora] antes de establecer [TEMPORIZADOR ajuste]. (vea la página 57)
- Cuando hay varios programas establecidos en el mismo tiempo, el programa con el número de programa más pequeño se habilita.
- Si [Modo de alimentación] está ajustado en [Encendido], al ejecutar el programa durante el encendido, se cambiará a la entrada establecida para [Entrada].

[TEMPORIZADOR ajuste] - Pantalla de submenú

Ejemplo de configuración

Programa 1, Cada lunes, 12:00,

Encendido, Entrada: HDMI1

TEMPORIZADOR ajuste	
	2017/01/01 Do 10:00
Programa	1
Función Temporizador	Encendido
Día de semana	Lu
Modo de alimentación	Encendido
Hora	12:00
Entrada	HDMI1

- 1 Establezca el número de programa.
- 2 Para ejecutar el programa, establezca en [Encendido].
El programa está desactivado cuando se establece [Apagado].
- 3 Establezca el día.
El programa se ejecuta cada día cuando se establece [Diario].
- 4 Establezca el encendido y apagado.
- 5 Establezca la hora.
Si pulsa ◀▶ una vez, se cambia la hora en intervalos de 1 minuto.
Presione continuamente este botón para cambiar la hora 15 minutos.
- 6 Establezca la entrada.

Fecha y hora

Establezca la fecha y la hora. ([- -] indica que no se ha establecido ningún programa).

[Fecha y hora] - Pantalla de submenú

Fecha y hora	
	2017/01/01 DOMINGO 10:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0
Ajuste de sincronizar pantalla	
Sincronizar pantalla	Apagado
Ajuste elemento principal/secundario	Secundaria
Estado NTP	
Sincronización NTP	Apagado
Zona horaria	(GMT + 00:00)

■ Establecer la fecha y la hora

- ① Seleccione [Año / Mes / Día / Horas / Minutos].
- ② Establezca el elemento seleccionado.



Fecha y hora	
	2017/01/01 Do 10:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	1
Día	1
Horas	10
Minutos	0

- ③ Seleccione [Ajustar] y pulse <ENTER>.

Fecha y hora	
	2017/02/05 Do 18:00
Ajustar	
Año	2017
Mes	2
Día	5
Horas	18
Minutos	0

Nota

- Si no se establecen la fecha y la hora actuales, no se podrán realizar los ajustes de hora de [TEMPORIZADOR ajuste], [Protec. pantalla], etc.
- El ajuste de la fecha y la hora actuales se restablece en el caso que se indica a continuación.
Cuando no se utiliza la unidad principal durante siete o más días después de apagarla con el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, se extrae el enchufe, se produce un error de corriente, etc.
- La fecha y la hora no se pueden establecer cuando [Año / Mes / Día / Horas / Minutos] están establecidos en [- -].
- El límite superior de fecha y hora que puede ajustarse es: año 2035, mes 12, día 31, hora 23 y minuto 59.

■ [Ajuste de sincronizar pantalla]

Sincroniza el tiempo de todas las pantallas conectadas a la red.

Nota

- Esta función no funciona si las pantallas cuya hora se quiere sincronizar no están conectadas mediante una LAN.
- Esta función funciona solamente cuando los dispositivos conectados mediante una LAN están conectados con direcciones IP diferentes.
- El tiempo de sincronización funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.
- El funcionamiento normal sólo se obtiene cuando la función de sincronización de pantallas está activada entre las unidades.

Si existen otros dispositivos conectados en la misma red, puede que el funcionamiento no sea el correcto.

[Sincronizar pantalla]:

Activa/Desactiva la función de sincronización de pantallas.

[Ajuste elemento principal/secundario]:

Ajusta esta unidad en [Principal] o [Secundaria] para la sincronización de pantallas.

Funciona cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido].

[Principal]:

Ajusta la hora como fuente de sincronización.

[Secundaria]:

Se sincroniza con la hora de la unidad principal.

Nota

- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.
- Cuando [Sincronizar pantalla] es [Encendido], y [Ajuste elemento principal/secundario] es [Secundaria], se realiza la operación de apagado de [Sincronización NTP].
- Si una o más pantallas con [Principal] ajustado están en una red, la sincronización de pantallas no funciona correctamente.
- La hora no se sincroniza si no hay ninguna pantalla con [Principal] ajustado en una red.
- La hora no se sincroniza si la hora no está ajustada para la pantalla con [Principal] ajustado en la red.
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- La sincronización no es posible si se coloca un router entre las pantallas.
- La sincronización no es posible mediante una LAN inalámbrica.

■ [Estado NTP]

Muestra los ajustes [Sincronización NTP] y [Zona horaria] (vea la página 92) actuales.

Nota

- Cuando [Sincronización NTP] está ajustado en [Encendido], y si [Sincronizar pantalla] y [Ajuste elemento principal/secundario] están ajustados en [Encendido] y [Secundaria] respectivamente, [Sincronización NTP] muestra [--], y se realiza la operación de apagado.
- Cuando [Sincronización NTP] es [Encendido], no se pueden ajustar la fecha ni la hora.
- Los ajustes para [Sincronización NTP] y [Zona horaria] no pueden cambiarse con este menú. Cambie los ajustes con el navegador web. (vea la página 92)
- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

Configuración de red

Establezca este ajuste al realizar una conexión de red con un ordenador.

Se mostrará el submenú [Configuración de red].

Configuración de red	
Control serie	SERIAL IN
Network control	Apagado
Autoajuste del nombre de pantalla	Apagado
Nombre de pantalla	SF2-000
Configuración de LAN	
Estado red	
Modo DIGITAL LINK	Auto
Estado DIGITAL LINK	
Menú DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Apagado
Crestron Connected™	Apagado
Extron XTP	Apagado
Ajustes de la red de memoria USB	Permitir
Restablecer	

■ [Control serie]

(Solo para TH-65SF2E)

Selecciona el terminal de control RS232-C.

[SERIAL IN]:

Realiza el control mediante el terminal SERIAL IN de la pantalla.

[DIGITAL LINK]:

Realiza el control a través del dispositivo opcional que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) y el terminal DIGITAL LINK / LAN.

■ [Network control]

Establezca este ajuste al realizar el control con el terminal LAN de la unidad.

[Encendido]:

Realiza el control a través de LAN con el terminal LAN de la pantalla. El indicador de encendido se ilumina en naranja cuando la unidad se apaga con el mando a distancia (modo de espera).

[Apagado]:

Invalida el control con el terminal LAN.

(En este caso, el consumo de energía del estado en espera (cuando se apaga la unidad con el mando a distancia) se reducirá ligeramente).

Nota

- Al utilizar la función del control LAN que se describe en "Uso de la función de red" (vea la página 79 – 96), ajuste esta función en [Encendido].
- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).

■ [Autoajuste del nombre de pantalla]

Establece si se debe cambiar automáticamente el nombre de la pantalla.

[Encendido]:

Cambia el nombre de la pantalla automáticamente en función del punto de ajuste del ID de la pantalla.

[Apagado]:

El nombre de la pantalla no se cambia automáticamente.

■ [Nombre de pantalla]

El nombre de la pantalla que se muestra en la red puede modificarse.

Nota

- El nombre solo se puede cambiar cuando [Autoajuste del nombre de pantalla] está establecido en [Apagado].
- El ID de la pantalla no se restablece al estado predeterminado con [Configuración de red] - [Restablecer].

■ [Configuración de LAN]

Se pueden configurar ajustes de red detallados para la LAN establecida a través del terminal LAN de la pantalla.

Seleccione [Configuración de LAN] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

Configuración de LAN	
Guardar	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168. 0. 8
Máscara de subred	255.255.255. 0
Puerta de enlace	192.168. 0. 1
Puerto	
	1024
Dirección MAC	
	12:34:56:78:9A:BC

[DHCP], [Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace]

① Pulse ◀▶ para establecer [Encendido] / [Apagado] de [DHCP].

Si se selecciona [Apagado], la dirección IP y otros ajustes se pueden establecer de forma manual.

[DHCP]:

(Función de cliente DHCP)

[Encendido]:

Obtiene una dirección IP automáticamente cuando existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla.

[Apagado]:

Cuando no existe un servidor DHCP en la red a la que se va a conectar la pantalla, establezca [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace] de forma manual.

[Dirección IP]:

(Ajuste y visualización de Dirección IP)
Introduzca una Dirección IP cuando no se utilice el servidor DHCP.

[Máscara de subred]:

(Ajuste y visualización de Máscara de subred)
Introduzca una Máscara de subred cuando no se utilice el servidor DHCP.

[Puerta de enlace]:

(Ajuste y visualización de la dirección de Puerta de enlace)

Introduzca una dirección de puerta de enlace cuando no se utilice el servidor DHCP.

Nota

- Si [DHCP] está ajustado en [Encendido], la dirección IP, etc. se mostrará en color gris.

Introducir números



1. Seleccione la dirección y pulse <ENTER>.
2. Seleccione dígitos con ◀▶.
3. Cambie números con ▲▼.
4. Pulse <ENTER>.

Puede cancelar el cambio pulsando <RETURN>.

② Seleccione [Guardar] y pulse <ENTER>.

Guarde la configuración de la red actual.

Nota

- Para utilizar un servidor DHCP, asegúrese de que el servidor DHCP se haya iniciado.
- Póngase en contacto con su administrador de red para obtener información sobre [Dirección IP], [Máscara de subred] y [Puerta de enlace].
- Condición de envío

[DHCP]: Apagado

[Dirección IP]: 192.168.0.8

[Máscara de subred]: 255.255.255.0

[Puerta de enlace]: 192.168.0.1

[Puerto]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Seleccione [Puerto] y pulse <ENTER> para establecer el número.

- El intervalo de ajustes disponible está comprendido entre 1024 – 65535.
- Introducir números (vea la página 60)

Nota

- Al utilizar el protocolo PLink, no es necesario realizar el ajuste de los puertos.

[Dirección MAC]

Muestra la dirección MAC de esta unidad.

■ [Estado red]

Comprueba el estado de los ajustes de red actuales.

Estado red	
DHCP	Apagado
Dirección IP	192.168.0.8
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1
Dirección MAC	12:34:56:78:9A:BC

■ [Modo DIGITAL LINK]

(Solo para TH-65SF2E)

Cambia el método de comunicación del terminal DIGITAL LINK.

[Auto]:

El método de comunicación se selecciona automáticamente.

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie.

Es posible la conexión Ethernet.

[DIGITAL LINK]:

Es posible la comunicación HDMI, LAN y en serie a través de un transmisor de cable de par trenzado.

[Ethernet]:

La comunicación LAN es posible a través del terminal LAN de la pantalla.

[Largo alcance]:

El método de comunicación se fija en largo alcance.

Modos que permiten la comunicación

✓ : Válido

— : Inválido

Ajustes		Validez de la comunicación			
		Transmisión de imágenes		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Auto	Para DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Para Largo alcance	—	✓	✓	✓
	Para Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Largo alcance		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

Nota

- Cuando se conecta con el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión máxima es 150 m. En este caso, esta unidad puede recibir señales de hasta 1 080/60p (148,5 MHz).

- Si el método de comunicación del transmisor de cable de par trenzado está establecido en [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Auto]. A continuación, la conexión se activa con el método de comunicación [Largo alcance].

Cuando se conecta con el Conmutador de DIGITAL LINK (ET-YFB200G) que se vende por separado con el método de comunicación [Largo alcance], establezca [Modo DIGITAL LINK] en [Largo alcance].

- Aunque [Modo DIGITAL LINK] esté establecido en [Largo alcance], si el transmisor de cable de par trenzado no admite el método de comunicación [Largo alcance], no se conectará correctamente.

■ Estado DIGITAL LINK

(Solo para TH-65SF2E)

Muestra el entorno de conexión de DIGITAL LINK.

Seleccione [Estado DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Estado DIGITAL LINK	
Estado LINK	No link
Estado HDMI	No HDMI
Calidad de la señal	
Mínimo	-XX dB
Máx	-YY dB

[Estado LINK]:

Se mostrará uno de los siguientes estados.

[No link]:

Sin conexión LAN, etc.

[DIGITAL LINK]:

Conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

[Largo alcance]:

El método de comunicación está establecido en [Largo alcance] y conectado al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

[Ethernet]:

El PC está conectado al terminal DIGITAL LINK / LAN de este producto y mediante LAN.

[Estado HDMI]:

Muestra el estado de conexión del formato HDMI.

Se mostrará uno de los siguientes estados.

[No HDMI]:

DIGITAL LINK no está conectado

[HDMI ON]:

DIGITAL LINK está conectado

[HDCP ON]:

HDCP compatible en DIGITAL LINK

[Calidad de la señal]:

Indica el número máximo y mínimo cuantificado de errores que se han producido. Los colores de la pantalla son rojo, amarillo o verde, según el número.

Calidad de la señal	Colores de la pantalla	Estado de la recepción
-12 dB o inferior	Verde	Bueno
Entre -11 y -8 dB	Amarillo	Malo
-7 dB o superior	Rojo	Muy malo

- El número se representa con el amarillo o con el rojo si el cable LAN está desconectado o no está protegido.
- Esta calidad de la señal muestra cifras entre el transmisor de cable de par trenzado que está conectado y la pantalla.

■ Menú DIGITAL LINK

(Solo para TH-65SF2E)

Muestra el menú de configuración de Caja de interfaz digital.

Seleccione [Menú DIGITAL LINK] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Nota

- Esta función solo se puede seleccionar cuando el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G) está conectado a un terminal DIGITAL LINK / LAN y está encendido.
- Para obtener más información, consulte los manuales de los dispositivos que admiten la salida DIGITAL LINK.

■ [AMX D. D.]

Establezca si desea permitir que AMX Device Discovery detecte la pantalla.

[Encendido]:

Activa la detección por parte de AMX Device Discovery.

[Apagado]:

Desactiva la detección por parte de AMX Device Discovery.

- Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<http://www.amx.com/>

■ [Crestron Connected™]

Cuando esta función está ajustada en [Encendido], la pantalla se puede supervisar o controlar a través de la red con el equipo y el software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

Esta pantalla admite el siguiente software de aplicación de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] es una función que permite conectarse a un sistema desarrollado por Crestron Electronics, Inc. que administra y controla varios dispositivos del sistema conectados a la red.

- Para obtener más información sobre “Crestron Connected™”, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/>

Para descargar “RoomView® Express”, consulte el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (disponible solo en inglés).

<http://www.crestron.com/getroomview>

■ [Extron XTP]

(Solo para TH-65SF2E)

Se establece en [Encendido] al conectar el transmisor XTP fabricado por Extron al terminal DIGITAL LINK.

- Para obtener más información sobre Extron, consulte el siguiente sitio web.

<http://www.extron.com>

■ [Ajustes de la red de memoria USB]

Establece si se debe permitir el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB. (vea la página 121)

[Permitir]:

Permite realizar los ajustes de red de la memoria USB.

[Prohibir]:

Prohíbe realizar los ajustes de red de la memoria USB.

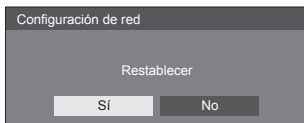
Nota

- Esta función está establecida en [Permitir] como ajuste predeterminado de fábrica.
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, esta función se establecerá en [Prohibir].

■ [Restablecer]

Puede restablecer el ajuste de red al estado predeterminado de fábrica de la pantalla.

Seleccione [Sí] con ◀▶ y pulse <ENTER>.



Nota

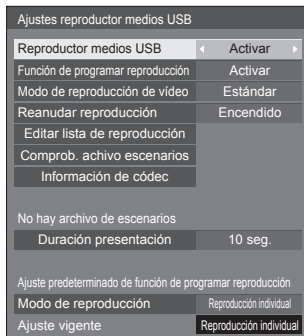
- Los ajustes para [Sincronización NTP], servidor NTP y [Zona horaria] se restablecerán al estado predeterminado de fábrica.

Ajustes reproductor medios USB

Se ajusta para “Reproductor medios USB”.

Si desea más información sobre la función, consulte “Reproductor medios USB” (vea la página 97).

[Ajustes reproductor medios USB] - Pantalla de submenú



■ [Reproductor medios USB]

Establezca para activar o desactivar la función de reproductor multimedia USB.

■ [Función de programar reproducción]

Activa/Desactiva la función de reproducción de programación mediante “Content Management Software”.

Nota

- Cuando [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], si tanto el archivo de escenario del “Reproductor medios USB” existente como el archivo de programación de esta función están presente, la operación de [Función de programar reproducción] tiene prioridad.
- [Reproductor medios USB] no puede cambiarse durante el modo de reproducción de programación.

■ [Modo de reproducción de video]

Establece el modo de reproducción de video.

Si se producen interferencias de imagen en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento durante la reproducción en el modo [Estándar] cambie al modo [Ajustar].

[Estándar]: Reproduce contenido sin una imagen en negro en la unión entre archivos de video.

[Ajustar]: Reproduce contenido con una imagen en negro (durante 2 segundos aproximadamente) insertada en la unión entre archivos de video.

Nota

- Al utilizar el reproductor multimedia, se muestra una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de los archivos de las imágenes en movimiento independientemente de los ajustes de [Modo de reproducción de vídeo].
- Es posible que se produzcan interferencias en la visualización en el momento de cambio de los archivos durante la reproducción en el modo [Estándar].
- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Modo de reproducción de vídeo] puede cambiarse en modo único o modo múltiple.

■ [Reanudar reproducción]

Establezca este elemento para activar o desactivar la reanudación de la reproducción.

■ [Editar lista de reproducción]

Crea/edita el archivo de escenario (escenario.dat).

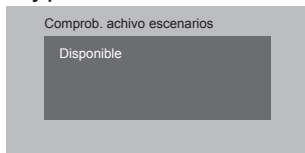
Para obtener más información sobre [Editar lista de reproducción], consulte "Función de edición de lista de reproducción" (vea la página 104).

■ [Comprob. achivo escenarios]

Ejecute la comprobación de contenido de la memoria USB que está conectada al terminal USB. Si se detecta algún error, se visualizarán el código de error y el nombre del archivo.

Para obtener detalles del código de error, consulte la sección "Comprobación del contenido de la memoria USB". (vea la página 102)

Seleccione [Comprob. achivo escenarios] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Comprob. achivo escenarios] está desactivado.

■ [Información de códec]

Muestra la información de códecs de una imagen en movimiento / fija que se está reproduciendo en el reproductor multimedia USB.

El archivo se analiza al ejecutarse y la información del códec se muestra una vez terminado el análisis.

Nota

- El tiempo que tarda en analizarse un archivo es proporcional al número de archivos del dispositivo de memoria USB.
- Aparece una pantalla negra durante el análisis dado que la reproducción se interrumpe.
- Incompatible con el modo de reproducción de programación.

■ [Duración presentación]

Seleccione la duración de visualización para imágenes estáticas.

[10 seg.] – [600 seg.]

Nota

- Cuando la reproducción de programación procede mediante "Content Management Software", [Duración presentación] está desactivado.

■ Modo de reproducción

Especifica el modo de reproducción funcionando con [Función de programar reproducción]. Para aplicar este ajuste a la operación de reproducción de programación, reinicie esta unidad.

Además, si se especifica el modo de reproducción para los datos de programación de "Content Management Software" durante la reproducción de programación, tiene prioridad.

[Reproducción individual]:

Reproduce en el modo de reproducción individual.

El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

[Sincronizar reproducción]:

Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Tenga en cuenta que hay que añadir aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido para la sincronización del momento de reproducción.

Nota

- La reproducción sincronizada funciona correctamente solo cuando [Fecha y hora] - [Sincronizar pantalla] está ajustado en [Encendido] y la hora está sincronizada.
- [Ajuste vigente] muestra [Modo de reproducción] cuando la reproducción de programación se realiza a través de esta unidad.

Ajustes de visor de memoria

Se ajusta para "Visualizador de memoria".

Si desea más información sobre la función, consulte "Visualizador de memoria" (vea la página 110).

[Ajustes de visor de memoria] - Pantalla de submenú

Ajustes de visor de memoria	
Visualizador de memoria	Activar
Vista	Miniaturas
Selección de contenidos	Vídeo
Tipo de ordenación	Nombre de archivo
Criterio de ordenación	Ascendente
Método de reproducción	Ninguno
Duración de la imagen	10 seg.
Información automática de contenidos	Encendido
Visualización de guía de operaciones	Encendido

■ [Visualizador de memoria]

Activa/Desactiva "Visualizador de memoria".

■ [Vista]

Ajusta el formato de pantalla del contenido en el dispositivo de memoria USB a la pantalla de la imagen en miniatura o la pantalla de la lista.

■ [Selección de contenidos]

Ajusta el tipo de contenido que se desea mostrar.

[Imagen]:

Muestra solamente archivos de imágenes fijas.

[Vídeo]:

Muestra solamente archivos de imágenes en movimiento.

[Música]:

Muestra solamente archivos de música.

[Todo]:

Muestra todos los archivos, incluyendo imágenes fijas, imágenes en movimiento y archivos de música.

[Imagen / Vídeo]:

Muestra archivos de imagen y archivos de vídeo.

[Imagen / Música]:

Muestra archivos de imagen y archivos de música.

[Vídeo / Música]:

Muestra archivos de vídeo y archivos de música.

■ [Tipo de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Criterio de ordenación].

■ [Criterio de ordenación]

Ajusta el orden del contenido en combinación con [Tipo de ordenación].

■ [Método de reproducción]

Ajusta el método de reproducción de contenido.

[Ninguno]:

Vuelve automáticamente a la pantalla de visualización de contenido cuando termina la reproducción del archivo seleccionado.

[Único]:

Reproduce repetidamente el archivo seleccionado.

[Todo]:

Reproduce repetidamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido en el orden mostrado.

[Aleatorio]:

Reproduce aleatoriamente el contenido mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

[Seleccionar]:

Reproduce los archivos seleccionados en el orden mostrado en la pantalla de visualización de contenido.

[Programar]:

Reproduce el archivo seleccionado en el orden seleccionado.

■ [Duración de la imagen]

Ajusta la hora de visualización de archivos de imágenes fijas.

10 seg. a 600 seg.

■ [Información automática de contenidos]

Cuando está ajustado en [Encendido], la información de contenido se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un periodo de tiempo determinado.

■ [Visualización de guía de operaciones]

Cuando está ajustado en [Encendido], la guía de funcionamiento se muestra automáticamente al principio de la reproducción de contenido, y la información se borra automáticamente tras un periodo de tiempo determinado.

El control de reproducción (vea la página 113) se realiza únicamente cuando se muestra la guía de funcionamiento. Si no se muestra, la unidad muestra la guía de funcionamiento sin realizar el control de reproducción.

Cuando está ajustado en [Apagado], la guía de funcionamiento no se muestra al principio de la reproducción de contenido. El control de reproducción se realiza independientemente de Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento.

Nota

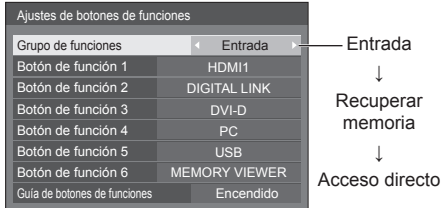
- Cuando [Método de reproducción] está ajustado en [Único], la información de reproducción y la guía de funcionamiento se muestran automáticamente solo al principio de la primera reproducción de contenido.
- Cuando el [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], se pueden seleccionar hasta 99 archivos.
- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar mientras se reproduzca el contenido.

Ajustes de botones de funciones

Permite asignar funciones específicas a los botones numéricos (<1> a <6>). Los botones se pueden utilizar como botones de acceso directo asignando operaciones utilizadas frecuentemente.

1 Cambie [Grupo de funciones] con ◀▶

[Ajustes de botones de funciones] - Pantalla de submenú



2 Seleccione el botón numérico con ▲▼ y establezca la función que desea asignar con ◀▶.

■ Funciones que se pueden asignar a los botones numéricos

[Entrada] (Selección de entrada directa)

Se puede seleccionar la entrada con un solo toque.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

[Recuperar memoria]

Se puede cargar la memoria con un solo toque. Consulte "Recuperar memoria". (vea la página 44)

[MEMORY1] a [MEMORY6]

- Las funciones de carga de [MEMORY1] a [MEMORY6] ya están asignadas de <1> a <6>, respectivamente. Estos ajustes no pueden cambiarse.

[Acceso directo]

[Señal], [Protec. pantalla], [TEMPORIZADOR ajuste], [Ajustes energía monitor], [Configuración de red], [MULTI DISPLAY]

- Presione el botón numérico para mostrar la pantalla de menús. Presione de nuevo el botón para salir de la pantalla de menús.

[Enmudecer Audio&Video]

- Presione el botón numérico para silenciar el audio y las imágenes.

Para cancelar, pulse cualquier botón en el mando a distancia excepto el <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>.

[Zoom digital]

- Cambia al modo [Zoom digital] pulsando los botones numéricos. (vea la página 34)

[ID monitor / Nombre de pantalla]

- Al pulsar el botón numérico, aumenta [ID monitor] y [Nombre de pantalla].

[Operación HDMI-CEC]

- Pulse los botones numéricos para mostrar la pantalla de operaciones del dispositivo compatible con HDMI-CEC.

[Editar lista de reproducción]

- Al pulsar el botón numérico, se muestra la pantalla [Editar lista de reproducción]. (vea la página 104)

Condición inicial

Las siguientes funciones se asignan a los botones numéricos como opción predeterminada.

TH-65SF2E

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	DIGITAL LINK	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DVI-D	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	PC	MEMORY4	[Configuración de red]
5	USB	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Operación HDMI-CEC]

	[Entrada]	[Recuperar memoria]	[Acceso directo]
1	HDMI1	MEMORY1	[Señal]
2	HDMI2	MEMORY2	[Protec. pantalla]
3	DVI-D	MEMORY3	[TEMPORIZADOR ajuste]
4	PC	MEMORY4	[Configuración de red]
5	USB	MEMORY5	[Enmudecer Audio&Video]
6	MEMORY VIEWER	MEMORY6	[Operación HDMI-CEC]

■ [Guía de botones de funciones]

Permite establecer la visualización de funciones cuando se presionan los botones numéricos. Establezca esta opción para cada grupo de función.

[Encendido]:

Muestra la lista de funciones para los botones numéricos.

[Apagado]:

No muestra la lista de funciones. La operación se inicia cuando se presionan los botones numéricos.

Nota

- Cuando se presiona <FUNCTION>, se mostrará la opción [Guía de botones de funciones] independientemente de la configuración de las opciones [Encendido] / [Apagado].

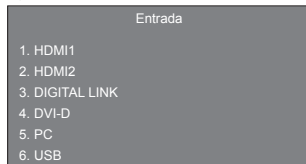
■ Para usar accesos directos (botones numéricos)

1 Pulse <FUNCTION> o <1> – <6>.

Se mostrará la opción [Guía de botones de funciones].

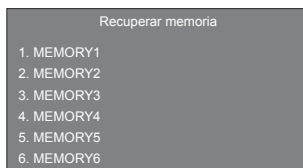
[Guía de botones de funciones]: Cuando se establece la opción [Apagado], al presionar el botón numérico se iniciará la operación.

Ejemplo: Entrada



2 Pulse <FUNCTION> para cambiar el grupo de funciones.

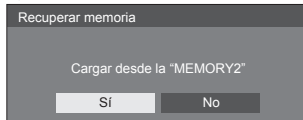
Ejemplo: Recuperar memoria



3 Pulse <1> – <6>.

La función correspondiente al botón presionado comenzará a ejecutarse.

Ejemplo: Cuando se presione <2>.



Instalación de pantalla

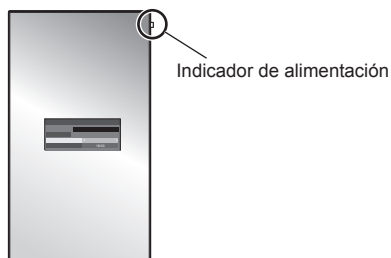
Esta opción permite establecer la orientación de la visualización en pantalla en la disposición vertical.

[Horizontal]:

El ángulo de la visualización en pantalla se utiliza para la instalación horizontal.

[Vertical]:

La visualización en pantalla gira en sentido horario 90 grados para facilitar la vista en el ajuste vertical.



Nota

- En el ajuste vertical, el indicador de alimentación estará en el lado superior.

Rotación de imagen

Ajusta la rotación de la imagen en el ajuste vertical.

[Apagado]:

Las imágenes no se giran.

[180 grados]:

Las imágenes se giran 180 grados.

Nota

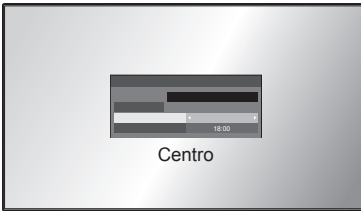
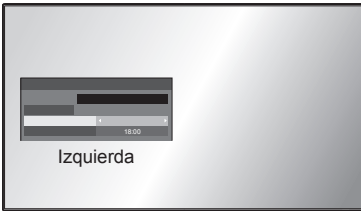
- Esta función no se puede utilizar cuando [Instalación de pantalla] es [Horizontal].

Posición de OSD

Permite establecer la posición de visualización de los menús en pantalla.

Cada vez que se pulsa ◀ o ▶, cambia la posición de visualización del menú en pantalla.

Ejemplo de visualización:



Duración exhibición menú

Permite establecer el tiempo de visualización para cada menú en pantalla.

[5 seg.] – [180 seg.]

Transparencia de menú

Permite establecer la tasa de transparencia del fondo de la visualización en pantalla.

0 – 100

Ajustes de opciones

Esta unidad ofrece funciones especialmente adaptadas a la ubicación de la instalación y la aplicación.

■ Mando a distancia

1 Pulse <SETUP>.

[Configuración] aparecerá como pantalla de menú.

2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la pantalla siguiente.

Options	
Display software information	
Software licenses	
USB data cloning	
LAN data cloning	
Shipping	

3 Seleccione [Options] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

[Options] aparecerá como pantalla de menú.

Options		1/3
Input search		
Failover/Failback		
Audio input select		
Onscreen display	On	
Initial input	Off	
Initial VOL function	Off	
Initial VOL level	0	
Maximum VOL function	Off	
Maximum VOL level	0	
Input lock	Off	
Button lock	Off	
Controller user level	Off	
PC auto setting	Off	

Options		2/3
Off-timer function	Enable	
Initial startup	Last memory	
Display ID	0	
Controller ID function	Off	
Serial ID function	Off	
Serial response(Normal)	Off	
Serial response(ID all)	Off	
Serial daisy chain position	---	
LAN control protocol	Protocol 2	
Information timing		

Options		3/3
Power on screen delay	Off	
Clock display	Off	
Power on message(No activity power off)	On	
Power on message(Power management)	On	
POWER button lock	Off	

Nota

- La función [POWER button lock] solamente es para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U y TH-43SF2U.

4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲▼.

Para [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] y [Information timing], la pantalla del submenú se visualizará cuando pulse <ENTER>.

(vea la página 69, 76)

5 Establezca con ◀▶.

6 Pulse <SETUP> para salir del menú de [Options].

■ Unidad

1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y muestre el menú [Configuración].

2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.

3 Seleccione [Options] con ▲▼ y pulse <ENTER (Unidad)>.

Se mostrará la pantalla de menú [Options].

4 Seleccione el elemento que desea establecer con ▲▼.

Para [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] y [Information timing], la pantalla del submenú se visualizará cuando pulse <ENTER>.

(vea la página 69, 76)

5 Establezca con <- (Unidad)> o <+ (Unidad)>.

6 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces para salir del menú [Options].

Nota

- Pulse <RETURN> para volver al menú anterior.
- El número de serie y la versión de software de esta unidad se muestran cuando se selecciona [Display software information] en el paso 3.
- La licencia de software se muestra cuando se selecciona [Software licenses] en el paso 3.

Input search

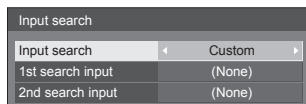
Si no se detecta ninguna señal, se selecciona otra entrada que tenga señal de forma automática.

Nota

- La entrada MEMORY VIEWER no es sujeto de la detección "sin señal". Se excluye de esta función.

Seleccione el elemento con ▲ ▼.

Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.



[Input search]

[Off]:

Cuando no existe señal, la entrada no se cambia de forma automática.

[All inputs]:

Busca todas las entradas y cambia a una entrada con una señal.

La búsqueda en las entradas se ejecuta en el orden siguiente.

(Ejemplo) Cuando la entrada actual es [HDMI1]

[HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [VIDEO] → [USB] → [HDMI1]

Nota

- Las entradas ajustadas en [(Salto)] en [Etiqueta de entrada] (vea la página 50) se omiten de la búsqueda.

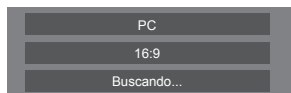
[Custom]:

Busca repetidamente [Entrada Actual], [1st search input] y [2nd search input] en orden, y cambia a una entrada con una señal.

[Input detection]:

Supervisa las entradas que se indican a continuación ajustadas en [On], detecta el cambio de estado de sin señal a señal presente y cambia a la entrada en cuestión.

[HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]



[Buscando...] se muestra durante la búsqueda de entradas.

[1st search input], [2nd search input]

Establezca la entrada para buscar cuando se seleccione [Custom].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / (None)

[Detect digital input]

Establece la entrada digital que se debe supervisar durante [Input detection].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

[Changing delay]

Establece el tiempo de retraso hasta el cambio de la entrada durante [Input detection].

[Off]:

Cambia la entrada si se interrumpe la señal, aunque sea durante un muy breve período de tiempo.

1 – 10:

Establece el tiempo de retraso (segundos).

Cambia la entrada cuando ha transcurrido el tiempo establecido tras detectar que no hay presente ninguna señal.

Sin embargo, si el período de detección durante el que no aparece ninguna señal es menor que el tiempo de retraso establecido, no se cambia la entrada.

Nota

- Cuando se establece a la entrada USB, la unidad determina que no hay ninguna señal presente cuando la memoria USB no está conectada al terminal USB.

Asimismo, aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

- Este menú se atenuará en gris y no se podrá establecer bajo las siguientes condiciones.
 - [Input lock] no está establecido en [Off]. (vea la página 74)
 - Cuando [Configuración] - [Ajustes de imagen] - [Ajustes de imagen de no hay señal] - [Ajuste de pantalla] está ajustado en [Encendido]. (vea la página 54)

- Si cambia la entrada mediante esta función, la próxima vez que encienda la alimentación, se seleccionará la última entrada.

Si desea que se mantenga la entrada original al encender la alimentación, establezca [Initial input] en la entrada original. (vea la página 73)

- [Input detection] es la función que cambia la entrada automáticamente, tal como se muestra a continuación, supervisando la presencia de la señal para la entrada establecida.
 - Si se introduce una señal de vídeo en la entrada establecida que no se muestra (cuando el estado cambia de señal ausente a señal presente), se selecciona y se cambia la entrada.
 - Si no se detecta ninguna señal para la entrada mostrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Asimismo, si no hay presente ninguna señal para la entrada mostrada cuando se enciende la unidad o se cambia la entrada, el ajuste cambia a la entrada establecida en la que se introduce una señal. Cuando las señales se introducen en varias entradas establecidas, el orden de prioridad predeterminado (justo después del encendido) es:

[HDMI1], [HDMI2], [DIGITAL LINK], [DVI-D], [PC]

En el otro caso (cuando se cambia la entrada después del encendido), la última entrada mostrada tiene prioridad.

- [Changing delay] es la función que evita el cambio de entrada accidental durante un breve período de tiempo (por ejemplo, cuando la señal se interrumpe durante el cambio de frecuencia de la señal de entrada mientras se está utilizando [Input detection]. Si se vuelve a detectar una señal durante el período establecido (segundos), no se cambia la entrada.
- [Input detection] puede no funcionar correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

Failover/Failback

Cambia automáticamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

Nota

- La entrada MEMORY VIEWER se excluye de esta función.

1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

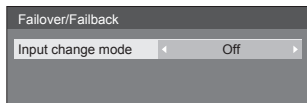
Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.



[Input change mode]

[Off]:

Desactiva la función de entrada de respaldo.

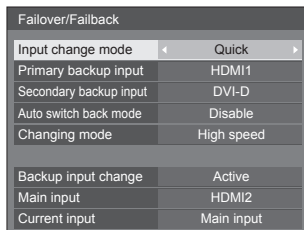


[Quick]:

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se heredarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada (principal) utilizados en la visualización.



[Normal]:

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

La señal de vídeo de respaldo no necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.

Al cambiar a la entrada de respaldo, se utilizarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada de respaldo.

■ **[Input change mode]: [Quick]**

Cambia rápidamente a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo y permite cambiar entre las entradas digitales (HDMI1/HDMI2/DIGITAL LINK/DVI-D).

Nota

- La señal de vídeo de respaldo necesita estar en el mismo formato que la entrada (principal) en uso para la visualización.
- Al cambiar a la entrada de respaldo, se heredarán los valores de ajuste del vídeo y del audio para la entrada (principal) utilizados en la visualización.
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

[Primary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

Se atenuará el nombre de la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

[Secondary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

Se atenuará el nombre de la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

[Auto switch back mode]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

[Disable]:

No volver

[Enable]:

Volver

[Changing mode]

Selecciona la velocidad de cambio de entrada.

[High speed]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 1 segundo.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se produce ruido de imagen.

[Normal speed]:

Si se cambia entre los mismos formatos de señal, es posible cambiar en menos de 2 segundos.

Si se cambia entre los diferentes formatos de señal, se tarda entre 3 y 4 segundos en cambiar pero no se produce ruido de imagen.

[Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

[Inactive]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

[Active]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

[Main input]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

[Current input]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	×	×
	PC VIDEO	×	×	×
	USB	×	×	×

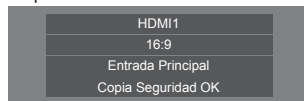
○: Seleccionable para primaria y secundaria.

×: No seleccionable para primaria ni secundaria.

Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

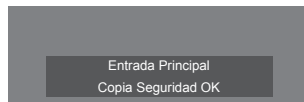
- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Cuando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



■ [Input change mode]: [Normal]

Cambia a la entrada de respaldo si se produce una interrupción del vídeo.

Nota

- Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.
- No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].
- Esta función se activará cuando se detecte una señal de vídeo por parte de la entrada en uso para visualización y la entrada de respaldo, y el elemento [Backup input change] se visualiza como [Active].

[Primary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de primera prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.

No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

[Secondary backup input]

Ajusta la entrada de respaldo de segunda prioridad.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB]

Se atenuará la entrada que sea del mismo tipo que la que está en uso para la visualización.

Cuando se utiliza una entrada analógica (PC o VIDEO) para la visualización, no se puede ajustar una entrada analógica (PC o VIDEO) como entrada de respaldo.

No se puede ajustar cualquier entrada analógica (PC o VIDEO) como [Primary backup input] o [Secondary backup input].

[Auto switch back mode]

Establece si se debe o no volver automáticamente a la entrada (principal) anterior cuando se restablece el vídeo de la entrada anterior visto inicialmente mientras se ve el vídeo de la entrada de respaldo activada por la operación de la función de entrada de respaldo.

[Disable]:

No volver

[Enable]:

Volver

[Backup input change]

Muestra si se cumplen o no las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.

[Inactive]:

Indica que no se han cumplido las condiciones y desactiva la función de entrada de respaldo.

[Active]:

Indica que sí se han cumplido las condiciones y activa la función de entrada de respaldo.

[Main input]

Muestra la entrada (principal) establecida por entrada de conmutación.

[Current input]

Muestra si la entrada actualmente en uso para la visualización es la entrada (principal) establecida por la entrada de conmutación o la de respaldo.

Condiciones de ajuste

La siguiente tabla describe las restricciones (combinaciones disponibles) en cada elemento de ajuste.

		Principal			
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC VIDEO	USB	
Respaldo	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	○	○	
	PC VIDEO	△	×	△	
	USB	○	○	×	

○: Seleccionable para primaria y secundaria.

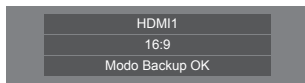
△: Seleccionable para primaria o secundaria.

×: No seleccionable para primaria ni secundaria.

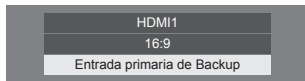
Pantalla de recuperación

Si pulsa <RECALL>, se muestra lo siguiente.

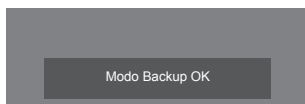
- Cuando se utiliza la entrada principal para la visualización y se cumplen las condiciones de funcionamiento para la función de entrada de respaldo.



- Cuando se utiliza la entrada de respaldo, habilitada por la operación de la función de entrada de respaldo, para la visualización.



Quando las condiciones de la función de entrada de respaldo se cumplen, se visualiza la siguiente pantalla.



Nota

- Este menú se atenuará y no se podrá ajustar en las siguientes condiciones.
 - [Input search] está ajustado en un elemento distinto de [Off]. (vea la página 69)
- Cuando se establece a la entrada USB, la unidad determina que las señales de vídeo quedan interrumpidas considerando que no se ha conectado la memoria USB al terminal USB.
- Es posible que esta función no funcione correctamente según el dispositivo de reproducción de imágenes.

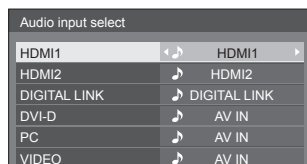
Audio input select

Configure el sonido cuando se seleccione una entrada de vídeo.

1 Seleccione la entrada de vídeo con



Establezca la entrada de audio con



- La ilustración anterior muestra los ajustes de fábrica.

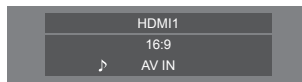
Entrada de vídeo Entrada de audio

HDMI1	HDMI1 / AV IN / No audio
-------	--------------------------

HDMI2	HDMI2 / AV IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AV IN / No audio
DVI-D / PC / VIDEO	AV IN / No audio

No audio: Sin entrada de audio (modo silencioso)

Quando el ajuste para la entrada de audio se ha cambiado a los ajustes predeterminados de fábrica, la entrada de audio se muestra como se indica a continuación.



Onscreen display

Establézcalo para mostrar / ocultar las siguientes visualizaciones en pantalla.

- Visor de encendido
- Visor del interruptor de señal de entrada
- No aparece señal
- Visualización No hay medios externos (en la entrada USB)
- Visualización de sonido DESACTIVADO tras mostrar la pantalla de menú
- Visualización del tiempo restante del temporizador de apagado cuando queden 3 minutos

[On]:

Muestra la visualización en pantalla.

[Off]:

Ocultar la visualización en pantalla.

Initial input

Ajusta la señal de entrada cuando está encendida la unidad.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

Nota

Este menú se encuentra disponible solo cuando [Input lock] está en [Off]. (vea la página 74)

Initial VOL function

Activa/Desactiva [Initial VOL function] cuando se enciende la unidad.

[Off]:

Será el nivel de volumen de sonido que se ha establecido antes de apagar la alimentación de la unidad.

[On]:

Será el nivel de volumen de sonido ajustado para [Initial VOL level].

Initial VOL level

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Initial VOL function].

Nota

- Emite con el volumen ajustado cuando [Initial VOL function] es [On].
- Cuando [Maximum VOL function] es [On], el volumen no puede ajustarse a un nivel superior al establecido para [Maximum VOL level].

Maximum VOL function

Activa/Desactiva [Maximum VOL function].

[Off]:

El nivel de volumen de sonido se puede establecer en un valor de hasta 100 (máximo).

[On]:

El volumen no puede ajustarse a un nivel superior al ajustado para [Maximum VOL level].

Maximum VOL level

Ajusta el volumen de sonido cuando se activa [Maximum VOL function].

Nota

- Emite con el volumen establecido cuando se selecciona [Maximum VOL level] en el estado [On] en el menú.
- Cuando [Maximum VOL function] se cambia de [Off] a [On], si [Maximum VOL level] está ajustado en un valor inferior a [Initial VOL level], [Initial VOL level] automáticamente se convierte en el mismo de [Maximum VOL level].

Input lock

Bloquea el funcionamiento del interruptor de entrada.

[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [VIDEO] / [USB] / [MEMORY VIEWER]

Nota

- El cambio de entrada se puede usar cuando esta opción está establecida en [Off].

Button lock

Limita el funcionamiento de los botones de la unidad.

[Off]:

Pueden utilizarse todos los botones en la unidad principal.

[On]:

Están desactivadas todos los funcionamientos de botones salvo el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

[MENU & ENTER]:

Bloquea los botones <MENU (Unidad)> y <ENTER (Unidad)>.

■ Para establecer [Button lock].

Establézcalo con los botones de la unidad.

[Off]:

- ① Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

[On]:

- ① Pulse <- (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

[MENU & ENTER]:

- ① Pulse <ENTER (Unidad)> 4 veces.
- ② Pulse <+ (Unidad)> 4 veces.
- ③ Pulse <INPUT (Unidad)> 4 veces.
- ④ Pulse <ENTER (Unidad)>.

Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 78)

Controller user level

Limita el funcionamiento de los botones del mando a distancia.

[Off]:

Usted puede utilizar todos los botones que se encuentran en el mando a distancia.

[User1]:

Solamente puede utilizar los botones de <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> y <VOL -> del mando a distancia.

[User2]:

Solamente puede utilizar <Standby (ENCENDIDO/APAGADO)> del mando a distancia.

[User3]:

Bloquea todos los botones en el mando a distancia.

Nota

- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 78)

PC auto setting

Determina el modo de funcionamiento del ajuste automático de la posición dentro del menú [Posición].

[Off]:

El ajuste automático de la posición se inicia cuando se pulsa <AUTO SETUP> en el control remoto o se ejecuta el ajuste automático de la posición desde el menú [Posición].

[On]:

Aparte del control remoto o menú de funcionamiento, el ajuste automático de la posición se iniciará:

- Al encender la pantalla.
- Al cambiar la señal de entrada.

Off-timer function

Activa / desactiva la función del temporizador de apagado.

[Enable]:

Activa [Off-timer function].

[Disable]:

Desactiva [Off-timer function].

Nota

- Cuando está configurado en [Disable], se cancela el Off-timer.

Initial startup

Establece el modo de alimentación de la unidad para cuando la alimentación se recupera después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar la clavija del cable eléctrico.

[Last memory]:

La alimentación vuelve en el mismo estado en que encontraba antes de producirse la interrupción.

[On]:

La alimentación vuelve en el modo de encendido. (Indicador de alimentación: verde)

[Standby]:

La alimentación vuelve en el modo de espera. (Indicador de alimentación: rojo/naranja)

Nota

- Cuando se utilizan múltiples pantallas es preferible el modo de [Standby] para reducir la carga de energía.

Display ID

Establece el número de ID cuando se controla la pantalla con [Controller ID function] y [Serial ID function].

0 – 100 (Valor estándar: 0)

Controller ID function

Activa/desactiva la función de ID del mando a distancia.

Para operar esta función, compre el mando a distancia ID que se vende por separado. (vea la página 123)

[Off]:

Desactiva la función de ID del mando a distancia. (Se puede utilizar como un mando a distancia normal.)

[On]:

Activa la función de ID del mando a distancia. Resulta efectivo al cambiar a [On].

Nota

- Para utilizar la función de ID del mando a distancia, es necesario establecer los números de ID tanto del mando a distancia como de la unidad de pantalla. Para configurar los números de ID del mando a distancia y de la unidad de pantalla, vea la página 123 y [Display ID] respectivamente.
- Acerca de cómo restablecer los ajustes al estado predeterminado: "Inicialización" (vea la página 78)

Serial ID function

Establezca este elemento para controlar el control externo con el PC conectado al terminal SERIAL de acuerdo con el número de ID de la pantalla (ID del panel).

[Off]:

Desactiva el control externo por medio del ID.

[On]:

Activa el control externo por medio del ID.

Serial response(Normal)

Establece si se debe enviar el comando de respuesta a los comandos normales sin ID.

[Off]:

No responde. (Incluido el comando de consulta)

[On]:

Responde.

Serial response(ID all)

Ajusta si se debe responder o no al comando cuando se recibe el comando en serie de ID N.º "0".

[Off]:

No responde.

[On]:

Responde.

Serial daisy chain position

Ajusta el primer y último terminal en la cadena cuando el terminal SERIAL IN/OUT de esta unidad se conecta mediante un esquema de encadenado en forma de margarita.

[---]:

Cuando se controla esta unidad sola con el control de serie, o se conecta en una posición distinta del primer y último terminal en un encadenado en forma de margarita

[Top]:

Cuando se conecta en el primer terminal en un encadenado en forma de margarita

[End]:

Cuando se conecta en el último terminal en un encadenado en forma de margarita

LAN control protocol

Seleccione el protocolo de control de LAN.

[Protocol 1]:

Se realiza el control con la secuencia de la pantalla Panasonic.

[Protocol 2]:

Permite controlar con la secuencia que es compatible con el proyector Panasonic.

Nota

- Para PjLink y el control del explorador web, el funcionamiento es posible independientemente del ajuste.
- Al utilizar "Software de Alerta Precoz" o "Multi Monitoring & Control Software", seleccione [Protocol 2].

Information timing

Configura la manera de informar de que no hay ninguna señal o de que sube la temperatura.

Durante el control mediante RS-232C:

Envío automático de una advertencia o de un mensaje de error desde la pantalla.

Durante el control mediante LAN:

Obtenga la advertencia o el mensaje de error de la pantalla.

1 Seleccione el elemento con ▲ ▼.

Seleccione el punto de referencia con ◀ ▶.

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

[No signal warning]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará la advertencia de que no hay señal.

[No signal warning timing]

Configure el tiempo de detección para advertencia de que no hay señal.

(Rango: 01 – 60, intervalo: 1 minuto)

[No signal error]

Cuando esté establecido en [On], la pantalla mostrará el error de que no hay señal.

[No signal error timing]

Configure el tiempo de detección para el error de que no hay señal.

(Rango: 01 – 90, intervalo: 1 minuto)

- La advertencia [No signal warning] y el error [No signal error] no se envían cuando se detecta el estado sin señal mediante cualquiera de las funciones siguientes:

[Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] (vea la página 50)

Ejemplo de configuración:

- Si no hay señal cuando se introduce [PC IN], primero se activa [PC Energía monitor] y la pantalla entra en modo de espera.
[No signal warning timing]: 5 minutos
[No signal error timing]: 10 minutos
[PC Energía monitor]: [Encendido] (60 segundos)

Nota

- El ajuste [No signal error timing] no se puede establecer con un valor inferior al de [No signal warning timing].
- Aunque se haya conectado una memoria USB, si no hay ningún archivo que se pueda reproducir, la unidad determina que no hay presente ninguna señal.

[Temperature warning]

Cuando está ajustado en [On], la pantalla envía el mensaje de advertencia.

Power on screen delay

Puede establecer el tiempo de retardo del encendido de las pantallas para reducir la carga de potencia, cuando pulse el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> para encender las pantallas múltiples que están configuradas juntas.

Configure cada ajuste de pantalla individualmente.

[Off]:

La pantalla se encenderá al mismo tiempo que se pulsa el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

[Auto]:

Establece automáticamente el tiempo de retardo según el número establecido para [Display ID].

El tiempo de retraso se determina multiplicando [Display ID] × 0,3 segundos.

Ejemplo:

Cuando [Display ID] es 3 → 0,9 segundos

1 – 30:

Ponga el tiempo de retardo de encendido (segundo).

Después de pulsar el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>, la pantalla se encenderá con retardo de tiempo dependiendo de este ajuste.

Nota

- Mientras está operando esta función, el indicador de alimentación parpadea en verde.
- Esta función también se activa cuando se recupera la alimentación después de un fallo o después de desenchufar y volver a enchufar el cable de alimentación.

Clock display

Establece si se muestra / oculta el reloj.

[Off]:

Oculta el reloj.

[On]:

Muestra el reloj.

Nota

- El reloj se visualice en la parte inferior izquierda de la pantalla cuando se pulsa el botón <RECALL>.
- La visualización dura 5 segundos aproximadamente.
- Cuando no se establecen la hora y fecha actuales, el reloj no se visualiza incluso cuando [Clock display] es [On]. (vea la página 57)

Power on message(No activity power off)

Se establece para mostrar u ocultar precauciones de [Apagado si no hay actividad] cuando se enciende la unidad.

[On]:

Las precauciones de advertencia se muestran cuando se enciende la unidad.

[Off]:

Las precauciones de advertencia no se muestran cuando se enciende la unidad.

Nota

- Este ajuste solo está activado cuando [Apagado si no hay actividad] está establecido en [Activar] (vea la página 55).

Power on message(Power management)

Se establece para mostrar u ocultar un mensaje de información que indica que la unidad se ha apagado a través de la función "Energía monitor" cuando se enciende la unidad.

[On]:

La información se muestra cuando se enciende la unidad.

[Off]:

La información no se muestra cuando se enciende la unidad.

Nota

- Esta configuración solamente se habilitará cuando la función "Energía monitor" está establecida en [Encendido] (vea la página 50).

POWER button lock

Ajusta el bloqueo para la pantalla <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

[On]:

El funcionamiento del <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está deshabilitado.

[Off]:

El funcionamiento del <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está habilitado.

Nota

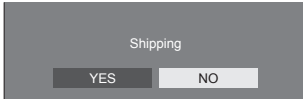
- Esta función es solamente para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U y TH-43SF2U.

Inicialización

Cuando tanto los botones de la unidad principal como los botones del mando a distancia están desactivados debido a los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function], establezca todos los valores [Off] de forma que todos los botones se activen de nuevo.

Pulse <- (Unidad)> junto con <RETURN> y manténgalo pulsado durante más de 5 segundos.

[Shipping] se muestra y el bloqueo se libera cuando desaparece.



- Los ajustes de [Button lock], [Controller user level] y [Controller ID function] regresarán a [Off].

Uso de la función de red

Esta unidad dispone de una función de red que le permitirá controlar la pantalla conectada a la red mediante su ordenador.

Entorno necesario para los ordenadores que se conecten

En primer lugar, confirme que su ordenador disponga de una LAN con cable.

Antes de conectar la pantalla al ordenador, asegúrese de comprobar los siguientes ajustes.

Comprobación 1: Acerca del cable LAN

- Conecte el cable adecuadamente.
- Utilice un cable LAN que sea compatible con la categoría 5 o superior.

Comprobación 2: Configuración de LAN con cable

Ordenador con función de LAN con cable integrada

- Encienda la LAN con cable.

Ordenador sin función de LAN con cable integrada

- Compruebe que su adaptador de LAN con cable se reconoce adecuadamente y está encendido.
- Instale el controlador del adaptador de LAN con cable previamente.

Si desea más información sobre la instalación del controlador, consulte las instrucciones que se ofrecen con el adaptador de LAN con cable.

■ Acerca del explorador web

El explorador web es necesario para utilizar el control WEB.

- Sistemas operativos compatibles:
Windows y Mac OS
- Explorador web compatible:
Internet Explorer 7.0/8.0/9.0/10.0/11.0 (Windows)
Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

Ejemplo de una conexión de red

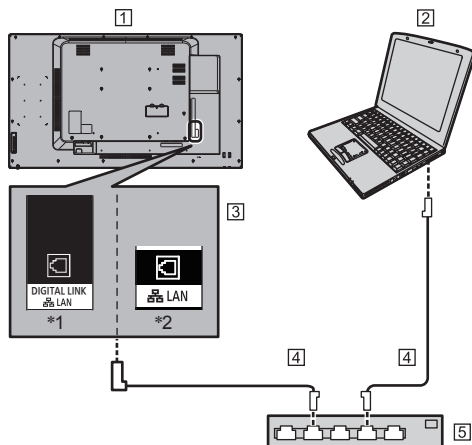
Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido].

(vea la página 59)

Cuando esté establecido en [Encendido], el indicador de alimentación se iluminará en naranja bajo la condición de "Apagado" con el mando a distancia (estado en espera).

■ Conexión de terminales LAN



*1: TH-65SF2E

*2: TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E

① Pantalla (parte trasera de la unidad)

② PC

③ Terminal DIGITAL LINK / LAN

④ Cable LAN (disponible comercialmente)

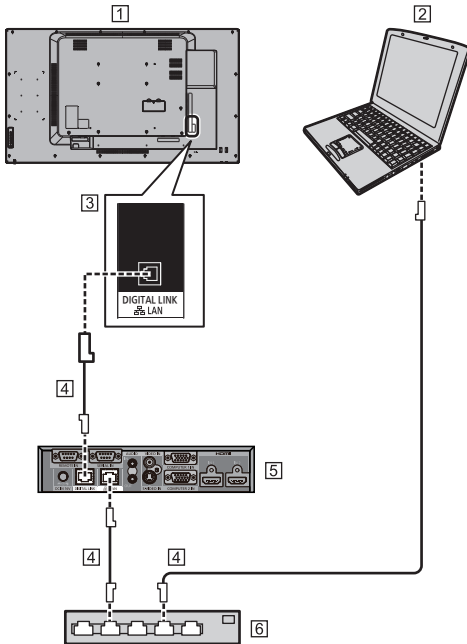
⑤ Concentrador o router de banda ancha

Nota

- En cuanto al cable LAN, utilice un cable blindado; de lo contrario, puede producirse ruido en la imagen.
- Asegúrese de que el router de banda ancha o el concentrador sean compatibles con 100BASE-TX.
- Si toca el terminal LAN con la mano cargada estáticamente (el cuerpo), puede provocar daños al dispositivo debido a su descarga.
No toque el terminal LAN ni la parte metálica del cable LAN.
- Para obtener instrucciones sobre la conexión, consulte al administrador de red.

■ Conexión del terminal DIGITAL LINK

Un transmisor de cable de par trenzado como, por ejemplo, el dispositivo Panasonic que admite la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G), utiliza cables de par trenzado para transmitir señales de vídeo y de audio de entrada, y estas señales digitales se pueden introducir en la pantalla a través del terminal DIGITAL LINK.



- 1 Pantalla (parte trasera de la unidad)
- 2 PC
- 3 Terminal DIGITAL LINK / LAN
- 4 Cable LAN (disponible comercialmente)
- 5 Ejemplo: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Concentrador o router de banda ancha

Nota

- Al utilizar una conexión DIGITAL LINK, establezca cada elemento en [Configuración de red]. (vea la página 59)

Precauciones de uso durante la conexión con un transmisor de cable de par trenzado

Acerca de la instalación y de la conexión

- Pida al distribuidor o a un profesional que lleve a cabo el trabajo de cableado para conexiones DIGITAL LINK. Un trabajo de cableado insuficiente puede evitar la aplicación de las características de la transmisión por cable y provocar sonidos e imágenes borrosas o recortadas.
- La distancia de transmisión entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo suele ser de hasta 100 metros. Cuando el transmisor admite el método de comunicación [Largo alcance], la distancia de transmisión es de hasta 150 m. Tenga en cuenta que, si se supera el límite, se puede interrumpir el vídeo o el audio, o se pueden provocar errores de funcionamiento durante la comunicación mediante LAN. Asimismo, al establecer conexión con el método de comunicación [Largo alcance], se pueden limitar la distancia o las señales de vídeo que se pueden transmitir en función de la especificación de los transmisores.
- No utilice un concentrador entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo.
- Al conectar la pantalla con el transmisor de cable de par trenzado (receptor) de otro fabricante, no utilice otro transmisor de cable de par trenzado entre el transmisor de cable de par trenzado de otro fabricante y este dispositivo. Las imágenes y los sonidos pueden interrumpirse o volverse inestables.
- Si es posible, coloque el cable de forma extendida, y no recogida, para minimizar el ruido externo e interno.
- Coloque los cables del transmisor de cable de par trenzado y de este producto alejados de otros cables, especialmente del cable de alimentación.
- Al colocar varios cables, júntelos en paralelo, sin atarlos, lo más cerca posible los unos de los otros.
- Tras colocar el (los) cable(s), compruebe que la calidad de la señal de [Estado DIGITAL LINK] sea -12 dB o inferior.

Acerca de los cables de par trenzado

- Utilice un cable LAN entre el transmisor de cable de par trenzado y el dispositivo que cumpla las siguientes condiciones.
 - Cumple o supera los estándares CAT5e
 - Es un cable recto
 - Es un cable protegido (con un conector)
 - Es un cable sólido
- Al colocar el (los) cable(s), utilice un instrumento como, por ejemplo, un probador o un analizador de cables, y compruebe si las características de los cables son CAT5e o superiores. Al utilizar un conector de relé a lo largo de la ruta, incluya también esto en las mediciones.
- No tire con fuerza de los cables. Evite también doblarlos o plegarlos a la fuerza.

Otras consideraciones

- Este dispositivo es compatible con dispositivos Panasonic que admiten la salida DIGITAL LINK (ET-YFB100G y ET-YFB200G). Para obtener información sobre el transmisor de cable de par trenzado de otros fabricantes, consulte el siguiente sitio web:
https://panasonic.net/cns/prodisplays/solutions/digital_link/compatible_equipment/
- Panasonic ha probado los dispositivos de otros fabricantes según sus elementos de comprobación. Esto no garantizará todos los funcionamientos. Para obtener información sobre defectos de funcionamiento y rendimiento provocados por los dispositivos de otros fabricantes, póngase en contacto con cada fabricante.

Control por comandos

La función de red de la unidad permite controlarla del mismo modo que con el control en serie desde una red.

Comandos admitidos

Son compatibles los comandos empleados en el control en serie. (vea la página 22)

Comando de control via LAN

La comunicación varía en función de si [Options] - [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 1] o en [Protocol 2].

1. Cuando [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 1].

Se comunica usando el protocolo específico de la pantalla.

■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]

- Número de puerto:

[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]

- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 59.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Pieza con número de referencia aleatorio	Símbolo último terminal
[PDPCONTROL] (Cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo:1 = Modo protegido

3 Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[zzzzzzzzyyyyyy]

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

yyyyyy:

Contraseña del usuario de privilegios de administrador del control web

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:

Nombre de usuario: dispadmin

Contraseña: @Panasonic

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento	Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
Valor hash (vea "Método de conexión")	(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"PDPCONTROL ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes o 15 bytes	1 byte

■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 59.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[PDPCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Datos recibidos

Símbolo de control	Parte de datos	Símbolo de control	Símbolo último terminal
(STX) 0x02	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	No definido	1 byte	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

2. Cuando [LAN control protocol] está ajustado en [Protocol 2].

Comunica con el mismo protocolo que el de un proyector Panasonic

■ Cuando se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 59.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Espacio	Parte numérica aleatoria	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[1] 0x31	[] 0x20	[zzzzzzzz] (Número hexadecimal del código ASCII)	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

Modo: 1 = Modo protegido

3 Resume los siguientes datos con el algoritmo MD5, y genera un valor hash de 32 byte.

[xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz]

xxxxxx :

Nombre de usuario de los privilegios de administrador del control WEB

yyyyy:

Por encima de contraseña de usuario con privilegios de administrador

- El nombre de usuario y contraseña predeterminados son los siguientes:
Nombre de usuario: dispadmin
Contraseña: @Panasonic

zzzzzzzz:

número aleatorio de 8 byte obtenido en paso 2

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento			Parte de datos	Símbolo último terminal
Valor hash (vea "Método de conexión")	'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
32 bytes	1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Respuesta de error

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
"ERRA" : No coincide la contraseña	
4 bytes	1 byte

■ Cuando no se ha establecido la contraseña de privilegios de administrador del control WEB (modo de no protección)

Método de conexión

1 Obtiene la dirección IP de pantalla y el número de puerto (predeterminado es 1024) y solicita la conexión a la pantalla.

La dirección IP y el número de puerto se pueden obtener de los siguientes menús.

- Dirección IP:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN] o [Estado red]
- Número de puerto:
[Configuración] → [Configuración de red] → [Configuración de LAN]
- Para obtener más información sobre los ajustes, consulte la página 59.

2 La pantalla responde.

Datos de respuesta

Parte de datos	Espacio	Modo	Símbolo último terminal
[NTCONTROL] (cadena de caracteres ASCII)	[] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

Modo:0 = Modo no protegido

Método de transmisión de comandos

Transmite en el siguiente formato de comandos

Datos transmitidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Datos recibidos

Encabezamiento		Parte de datos	Símbolo último terminal
'0' 0x30	'0' 0x30	Control por comandos (cadena de caracteres ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	No definido	1 byte

Mensaje de error	Símbolo último terminal
"ERR1" : Control por comandos no definido	(CR) 0x0d
"ERR2" : Fuera de rango de parámetros	
"ERR3" : Estado ocupado o periodo de recepción no válido	
"ERR4" : Tiempo agotado o periodo de recepción no válido	
"ERR5" : Longitud de datos incorrecta	
4 bytes	1 byte

Nota

- Con algunos de los comandos, es posible que no se incluya una parte de la cadena de caracteres de los datos transmitidos en los datos recibidos.
- Póngase en contacto con su distribuidor de Panasonic local para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de los comandos.

Para obtener más información, consulte el siguiente sitio web.

<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Protocolo PJLink

La función de red de la unidad es compatible con PJLink Clase 1. Las siguientes operaciones se pueden realizar desde un ordenador cuando se utilice el protocolo PJLink.

- Configuración de la pantalla
- Consulta del estado de la pantalla

Comandos admitidos

Los comandos que permiten controlar la unidad con el protocolo PJLink son los siguientes.

Comando	Control
POWR	Control de la alimentación eléctrica 0: En espera 1: Encendida
POWR?	Consulta del estado de alimentación 0: En espera 1: Encendida
INPT	Cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) Entrada DVI-D IN (DVI-D)*1 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D)*2 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
INPT?	Consulta del cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) Entrada DVI-D IN (DVI-D)*1 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D)*2 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)

Comando	Control
AVMT	Control del obturador 10: Imagen activada (anulación de imagen desactivada) 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 20: Sonido activado (anulación de sonido desactivada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)
AVMT?	Consulta del control de obturador 11: Imagen desactivada (imagen anulada) 21: Sonido desactivado (sonido anulado) 30: Modo obturador desactivado (anulación de imagen y audio desactivada) 31: Modo obturador activado (imagen y audio anulados)
ERST?	Consulta del estado de error Primer byte: 0 Segundo byte: 0 Tercer byte: 0 Cuarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sexto byte: Otros errores. 0 o 2. <ul style="list-style-type: none"> Significado de 0, 2. 0: No se ha detectado error, 2: Error
LAMP?	Consulta del estado de la lámpara No compatible
INST?	Consulta de la lista de cambio de entrada 11: Entrada PC IN (PC) 21: Entrada AV IN (VIDEO) 31: Entrada HDMI 1 (HDMI1) 32: Entrada HDMI 2 (HDMI2) 33: Entrada DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) Entrada DVI-D IN (DVI-D)*1 34: Entrada DVI-D IN (DVI-D)*2 41: Entrada USB (USB) 42: Entrada MEMORY VIEWER (MEMORY VIEWER)
NAME?	Consulta del nombre de la pantalla Se devuelve el nombre seleccionado en [Nombre de pantalla].

Comando	Control
INF1?	Consulta del nombre del fabricante Se obtendrá "Panasonic".
INF2?	Consulta del nombre del modelo Devuelve "65SF2U" / "65SF2E". (Ejemplo: modelo SF2U / SF2E de 65")
INFO?	Consulta de otras informaciones Se obtendrá el número de versión.
CLSS?	Consulta de información de la clase Se obtendrá "1".

*1: Solo para TH-65SF2E

*2: Solo para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E

Autenticación de seguridad de PLink

La contraseña utilizada para PLink es la misma que la contraseña establecida para el control WEB. (vea la página 89)

Al utilizar PLink sin autorización de seguridad, establezca el uso sin contraseña para los privilegios de administrador y los privilegios de usuario del control del explorador web.

- En cuanto a la especificación de PLink, visite la página web de Japan Business Machine y de Information System Industries Association (JBMA) que se indica a continuación:
<http://plink.jbma.or.jp/english/index.html>

Multi Monitoring & Control Software

Esta unidad es compatible con el software de alerta temprana "Multi Monitoring & Control Software", que supervisa y controla los dispositivos (proyectores o pantallas) conectados a una intranet y detecta posibles signos de anomalía que puedan surgir en dichos dispositivos en el futuro.

En lo referente a la función de alerta temprana, el número máximo de dispositivos que se pueden registrar para la supervisión varía en función del tipo de licencia.

Tras completar la instalación en el ordenador, dispone de un máximo de 90 días para registrar de manera gratuita hasta 2 048 dispositivos.

- Para obtener más detalles, visite el siguiente sitio web.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>
- Para saber más sobre la función de alerta temprana, visite el siguiente sitio web.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/pass/>

Video Wall Manager

Esta unidad admite el software "Video Wall Manager", que permite ajustar múltiples pantallas de forma simultánea o independiente en un ordenador sin recolocar cables.

- Para obtener más detalles, visite el siguiente sitio web.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Content Management Software

Esta unidad admite "Content Management Software" para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento. (Compatible con la versión 3.0 o posterior. Para la función de visualización de subtítulos, es compatible con la versión 3.1 o posterior).

- Para obtener más detalles, visite el siguiente sitio web.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>

Conectar con la LAN

Nota

- Para utilizar la función de red, establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (vea la página 59)

Funcionamiento con ordenador

- 1 Encienda el ordenador.
- 2 Ajuste la red de acuerdo con su administrador del sistema.

Cuando los ajustes de la pantalla son los predeterminados (vea la página 60), el ordenador puede utilizarse con los ajustes de red que se indican a continuación.

Dirección IP	192.168.0.9
Máscara de subred	255.255.255.0
Puerta de enlace	192.168.0.1

Utilizar el control del explorador web

Puede utilizar un explorador web para controlar la unidad y establecer una red y una contraseña.

Antes de utilizar el control del explorador web

Para utilizar el control del explorador web, se requiere la configuración de la unidad y del ordenador.

■ Acerca del explorador web

Establezca cada uno de los elementos de [Configuración de red] y asegúrese de establecer [Network control] en [Encendido]. (vea la página 59)

Nota

- Incluso si el ajuste está en [Apagado], funcionarán las pantallas de control del explorador web que no controlan esta unidad (información de visualización [Status], ajustes detallados [Detailed set up] y cambio de contraseña [Change password]).

■ Configuración del ordenador

Desactive los ajustes del servidor proxy y active JavaScript.

- El procedimiento de configuración varía en función de la versión del software.
Consulte la descripción en la AYUDA, etc. del software.

(Windows)

Windows 7 se utiliza a modo de ejemplo.

Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
 - Si la visualización en pantalla se ve diferente, establezca [Ver por:] en [Categoría].
- 2 Haga clic en la pestaña [Conexiones] y, a continuación, seleccione [Configuración de LAN].
- 3 Desmarque las casillas [Usar scripts de configuración automática] y [Usar un servidor proxy para la LAN].
- 4 Haga clic en [Aceptar].

Activar JavaScript

- 1 Muestre la ventana [Propiedades: Internet].
Haga clic en [Inicio] - [Panel de control] - [Redes e Internet] - [Opciones de Internet].
 - Si la visualización en pantalla se ve diferente, establezca [Ver por:] en [Categoría].
- 2 Establezca el nivel de seguridad de la pestaña [Seguridad] en [Nivel predeterminado]. También puede activar la opción [Active scripting] desde el botón [Nivel personalizado].

(Mac)

Desactivar los ajustes del servidor proxy

- 1 En el menú [Safari], haga clic en [Preferencias].
Se mostrará la pantalla General.
- 2 En la pestaña [Avanzado], haga clic en el botón [Cambiar ajustes...] situado junto a [Proxies].
Haga clic en [Proxies] y establezca un servidor proxy.
- 3 Desmarque las casillas [Proxy de web] y [Config. de proxy automática].
- 4 Haga clic en [Aplicar ahora].

Activar JavaScript

- 1 Muestre la opción [Seguridad] de Safari.
- 2 Seleccione [Permitir JavaScript] en [Contenido web].

Acceder desde el explorador web

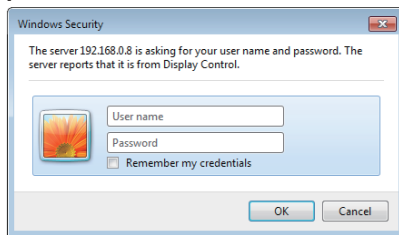
Acceda a la pantalla TOP del control del explorador web a través de un explorador web.

- 1 Abra su explorador web.
- 2 Introduzca el conjunto de direcciones IP con la opción [Configuración de LAN] de la unidad.

(vea la página 59)



- 3 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña cuando se muestre la pantalla de autenticación.



- 4 Haga clic en [Aceptar].

Una vez que haya iniciado sesión, se mostrará la pantalla TOP del control del explorador web.

Nota

- La contraseña que se utiliza aquí es la misma que la que se usa para el control de comandos y la autenticación de seguridad de PjLink.
- La contraseña y el nombre de usuario predeterminados son los siguientes:
Nombre de usuario: dispuser (derechos de usuario)
dispadmin (derechos de administrador)

Contraseña: @Panasonic

En primer lugar, cambie la contraseña.

Si se muestra una pantalla de advertencia cuando inicia sesión con el nombre de usuario y la contraseña predeterminados de fábrica, haga clic en el botón [Continue].

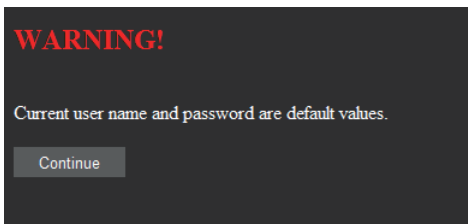
- La contraseña se puede modificar en la pantalla Configuración de contraseña una vez que se ha iniciado sesión (vea la página 90). Inicie sesión con privilegios de administrador para modificarla.
- Si se introduce un nombre de usuario o una contraseña incorrectos 3 veces al iniciar sesión, el campo se bloquea durante varios minutos.
- Al utilizar "Crestron Connected™" (vea la página 95), inicie sesión con derechos de administrador.
- En ningún caso, Panasonic Corporation o sus empresas asociadas solicitarán a los clientes su contraseña directamente.

Aunque se le solicite directamente, no revele su contraseña.

Operar con el explorador web

■ Página de pantalla WARNING

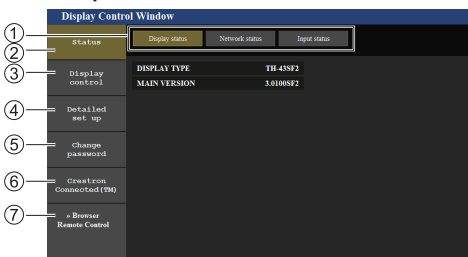
Si se muestra la pantalla de advertencia siguiente cuando inicia sesión con el nombre de usuario y la contraseña predeterminados de fábrica, haga clic en el botón [Continue] para mostrar la página [Display Control Window].



Nota

- Se recomienda cambiar la contraseña en la página [Change password].
- Según el navegador, las operaciones mostradas pueden variar.

■ Descripción de cada sección



① Pestaña Página

Haga clic en las diferentes opciones para cambiar de página.

② [Status]

Haga clic en este elemento para mostrar el estado de la pantalla.

③ [Display control]

Haga clic en este elemento para mostrar la página Control de pantalla.

④ [Detailed set up]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de configuración avanzada.

⑤ [Change password]

⑥ [Crestron Connected™]

Haga clic en este elemento para mostrar la página de operaciones de Crestron Connected™.

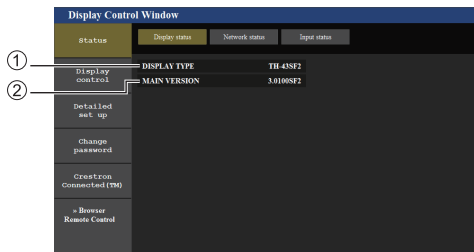
⑦ [Browser Remote Control]

Haga clic en este elemento para mostrar el Browser Remote Control en el explorador web, que es el mismo que el mando a distancia suministrado.

Página Estado de la pantalla

Haga clic en [Status] → [Display status].

En esta página se muestran los estados de la pantalla establecidos para los elementos que se indican a continuación.

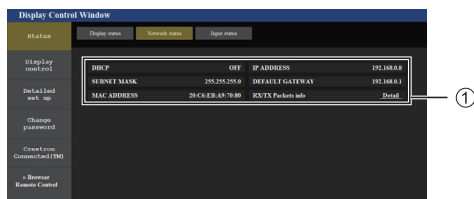


- 1 Muestra el tipo de pantalla.
- 2 Muestra la versión del firmware de la unidad principal de la pantalla.

Página Estado de la red

Haga clic en [Status] → [Network Status].

Muestra la información de configuración actual de la red.

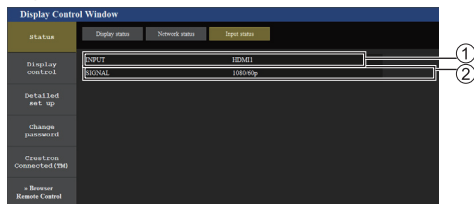


- 1 Muestra los detalles de configuración de la LAN con cable.

Página de información de la entrada

Muestra la información de la entrada de esta unidad.

Haga clic en [Status] → [Input status].



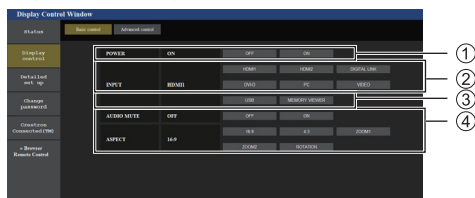
- 1 Muestra la información del terminal de entrada.
- 2 Muestra la información de la señal de entrada.

Nota

- Si la entrada es diferente a la entrada USB, se muestra el nombre de la señal de entrada.
- En el caso de la entrada USB, se muestra el nombre del archivo que se está reproduciendo.
- [---] se muestra en el modo de espera.

Página Control básico

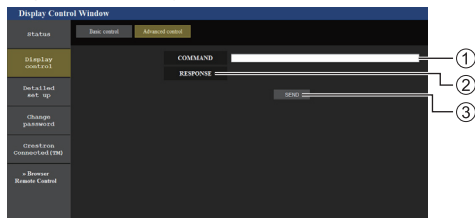
Haga clic en [Display control] → [Basic control].



- 1 Control de encendido/apagado
- 2 Utilice estas opciones para seleccionar las señales de entrada
- 3 Silencio del AUDIO
- 4 Cambia el modo de aspecto

Página Control de detalles

Haga clic en [Display control] → [Advanced control].



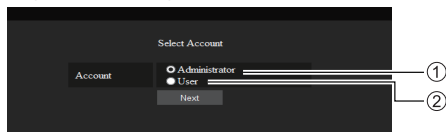
- 1 Introduzca un comando. Utilice el mismo comando usado para el control de serie.
- 2 Se mostrará la respuesta de la unidad.
- 3 El comando se envía y ejecuta.

Nota

- Una vez que se haya modificado la configuración, podrá transcurrir un tiempo hasta que se muestre el estado de la pantalla.

Página Cambiar nombre de usuario / contraseña

Haga clic en [Change password].



- 1 Administrador
- 2 Usuario

■ Modo de administrador

[Account setting recommended information.]
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.
(Password recommended requirement.)
Of the following 4 character types,
use at least 3 types and a length of at least 8 characters
Alphabet upper-case (A - Z)
Alphabet lower-case (a - z)
Numbers (0 - 9)
Special characters (for example, ~!@#%&*0_+){|[]<>./? ', etc.)

- ① Cuenta
- ② Campo de entrada del nombre de usuario actual
- ③ Campo de entrada de la contraseña actual
- ④ Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- ⑤ Campo de entrada de la nueva contraseña
- ⑥ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ⑦ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

■ Cuenta del usuario

[Account setting recommended information.]
It is recommended to set new user name and password different from the current and default values.
(Password recommended requirement.)
Of the following 4 character types,
use at least 3 types and a length of at least 8 characters
Alphabet upper-case (A - Z)
Alphabet lower-case (a - z)
Numbers (0 - 9)
Special characters (for example, ~!@#%&*0_+){|[]<>./? ', etc.)

- ① Cuenta
- ② Campo de entrada del nuevo nombre de usuario
- ③ Campo de entrada de la nueva contraseña
- ④ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ⑤ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

■ Cambio de contraseña (derechos de usuario)

Un usuario solo puede cambiar la contraseña.

[Password setting recommended information.]
It is recommended to set a new password different from the old and default values.
(Password recommended requirement.)
Of the following 4 character types,
use at least 3 types and a length of at least 8 characters
Alphabet upper-case (A - Z)
Alphabet lower-case (a - z)
Numbers (0 - 9)
Special characters (for example, ~!@#%&*0_+){|[]<>./? ', etc.)

- ① Campo de entrada de la contraseña actual
- ② Campo de entrada de la nueva contraseña
- ③ Campo de entrada de la nueva contraseña (volver a introducir para confirmar)
- ④ Botón para ejecutar el cambio de contraseña

Nota

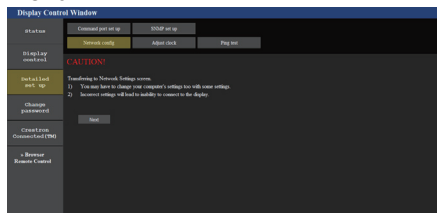
- Puede utilizar caracteres alfanuméricos para un nombre de usuario.
- Puede utilizar hasta 16 caracteres para un nombre de usuario y una contraseña.
- Al cambiar la cuenta de administrador, se necesitan tanto el "nombre de usuario actual" como la "contraseña actual".
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de administrador y cambie la cuenta.
 - Se recomienda no utilizar el nombre de usuario y la contraseña actuales o los valores predeterminados para un nuevo nombre de usuario o contraseña.
- Consulte a continuación cuando inicie sesión con privilegios de usuario y cambie la contraseña.
 - Se recomienda no utilizar la contraseña actual o el valor predeterminado para una nueva contraseña.
- Se recomienda lo siguiente a la hora de cambiar contraseñas. (Tanto para privilegios de administrador como para privilegios de usuario)
Incluya al menos 3 tipos de caracteres de entre los siguientes 4, y la cantidad de caracteres debería ser 8 como mínimo.
 - Carácter del alfabeto en mayúsculas (A - Z)
 - Carácter del alfabeto en minúsculas (a - z)
 - Número (0 - 9)
 - Carácter especial
(~ ! @ # \$ % ^ & * () _ + | } [] < > . / ? ' , etc.)

Página Configuración de red

Al conectarse iniciando sesión con privilegios de administrador, puede establecer ajustes detallados para la red relacionada con la pantalla.

■ Configuración LAN

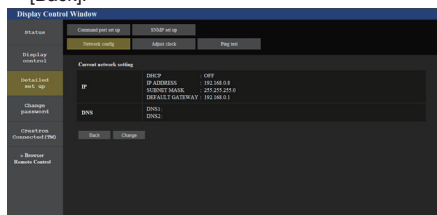
1 Haga clic en [Detailed set up] en el menú.



2 Haga clic en [Next].

Aparecerá la ventana de configuración, en la que se mostrará la configuración actual.

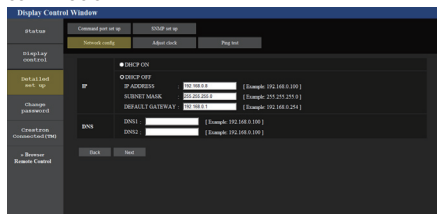
- Para cambiar los ajustes de LAN, haga clic en [Change].
- Para volver a la ventana anterior, haga clic en [Back].



3 Complete los ajustes detallados y haga clic en [Next].

En esta ventana, pueden realizarse los ajustes del servidor DNS así como ajustar la información de la dirección en el menú [Configuración de LAN] de la pantalla.

Una vez que se hayan introducido todos los elementos requeridos, haga clic en [Next]. A continuación, se mostrará una ventana de confirmación.

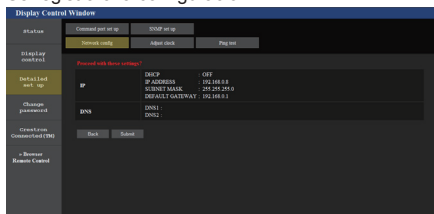


Nota

- Cuando [DHCP ON] esté ajustado, si la dirección del servidor DNS se adquiere desde el servidor DHCP, la dirección adquirida es válida.

4 Haga clic en [Submit].

Se registrará la configuración.

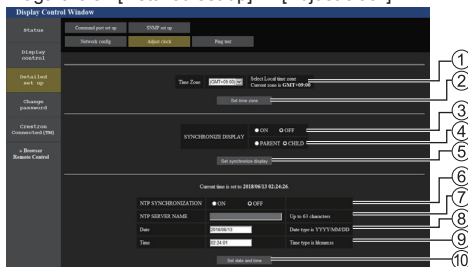


Nota

- Al cambiar la configuración LAN con una conexión LAN, podría desconectarse la conexión.

Página Ajustar reloj

Haga clic en [Detailed set up] → [Adjust clock].



- 1 Campo de selección de zona horaria (Japón: GMT + 09:00)
- 2 Botón de actualización del ajuste de la zona horaria
- 3 Campo de selección de la sincronización de pantallas
- 4 Campo de selección de la unidad principal/ secundaria para la sincronización de pantallas
- 5 Botón de actualización del ajuste de sincronización de pantallas
- 6 Campo de selección de la sincronización NTP
- 7 Campo de entrada del servidor NTP (Al ajustar la fecha y hora con la sincronización NTP, introduzca la dirección IP o el nombre del servidor, es necesario ajustar el servidor DNS).
- 8 Campo de introducción de fecha
- 9 Campo de introducción de hora
- 10 Botón de actualización del ajuste de fecha y del ajuste de sincronización NTP

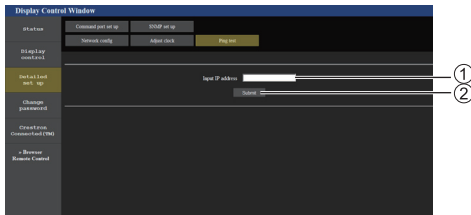
Nota

- La fecha y la hora se muestran como [- -] cuando no están establecidas.
- Cuando [Network control] está ajustado en [Encendido] y se encuentra en modo de espera, la fecha y la hora se mostrarán en blanco y no se podrán establecer. [Zona horaria], [Sincronizar pantalla] y [Sincronización NTP] tampoco pueden ajustarse.
- Cuando [SYNCHRONIZE DISPLAY] está ajustado en [ON] / [CHILD], no es posible ajustar [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] o [Time].
- Cuando [NTP SYNCHRONIZATION] está ajustado en [ON], no es posible ajustar [Date] o [Time].
- Si la hora se vuelve incorrecta justo después de establecer la hora correcta, póngase en contacto con el distribuidor al que haya comprado la pantalla.
- [Sincronización NTP] funciona solo en el estado de alimentación encendida o en el estado de modo en espera de programación.

Página Prueba ping

Esta página permite comprobar si la red está conectada al servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



- 1 Introduzca la dirección IP del servidor que quiera probar.
- 2 Botón para llevar a cabo la prueba

Pantalla que se muestra cuando la conexión se ha realizado correctamente.

```
PING 192.168.0.60 (192.168.0.60): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.60: seq=0 ttl=128 time=1.474 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=1 ttl=128 time=1.255 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=2 ttl=128 time=1.146 ms
64 bytes from 192.168.0.60: seq=3 ttl=128 time=1.052 ms

--- 192.168.0.60 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.052/1.231/1.474 ms
```

Pantalla que se muestra cuando la conexión no se ha realizado correctamente.

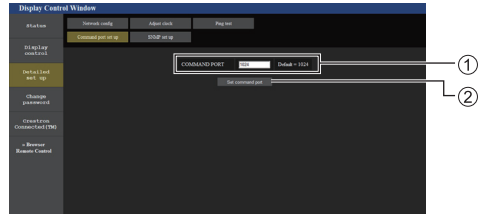
```
PING 192.168.0.100 (192.168.0.100): 56 data bytes

--- 192.168.0.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

Página Configuración del puerto de comandos

Establezca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Command port set up].



- 1 Introduzca el número de puerto que desea utilizar con el control de comandos.
- 2 Botón de actualización de la configuración.

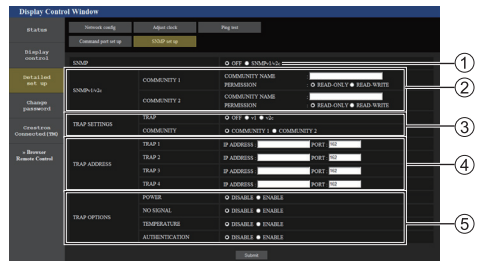
Configuración de SNMP

Ajusta los diferentes elementos de SNMP.

SNMP (Protocolo simple de gestión de red) es un protocolo para gestionar dispositivos conectados a la red.

Si el gestor de SNMP se utiliza para la conexión, puede obtenerse la información del dispositivo de destino y pueden cambiarse sus ajustes.

Haga clic en [Detailed set up] → [SNMP set up].



- 1 [SNMP]:
Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar.
- 2 [SNMP v1/v2c] [COMMUNITY]
[COMMUNITY NAME]:
Introduzca el nombre de comunidad de SNMP v1/v2c.
[PERMISSION]:
Seleccione si obtener solo información a través de SNMP v1/v2c o bien obtener información y también realizar el ajuste.

③ [TRAP SETTINGS]

[TRAP]:

Seleccione la versión de SNMP que vaya a utilizar al enviar TRAP.

[COMMUNITY]:

Seleccione COMMUNITY que vaya a utilizar al enviar TRAP.

④ [TRAP ADDRESS]

[ADDRESS]:

Ajuste la dirección IP del gestor SNMP que avisa de TRAP.

[PORT]:

Ajuste el número de puerto de recepción de TRAP del gestor SNMP que avisa de TRAP.

⑤ [TRAP OPTIONS]

[POWER]:

Se envía TRAP si la unidad entra en modo de espera por "Energía monitor", [Apagado si no se recibe señal] o [Apagado si no hay actividad].

[NO SIGNAL]:

Se envía TRAP si sigue sin haber ninguna señal durante 5 minutos.

[TEMPERATURE]:

Se envía TRAP si se produce un error de temperatura.

[AUTHENTICATION]:

Se envía TRAP si se produce un error en la autenticación de SNMP.

Nota

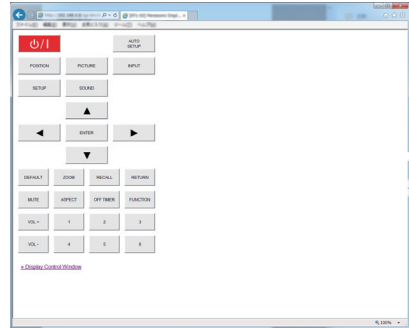
- El número máximo de caracteres que puede utilizarse para un nombre de comunidad son 32 con caracteres alfanuméricos de un byte.
- El gestor SNMP debe estar funcionando en la configuración del sistema utilizada.
- Si desea más información sobre la MIB (Base de información gestionada) de esta unidad, consulte el sitio web a continuación.
<https://panasonic.net/cns/prodisplays>
- Si desea más información sobre los ajustes del gestor SNMP, póngase en contacto con el administrador de red.

[Browser Remote Control]

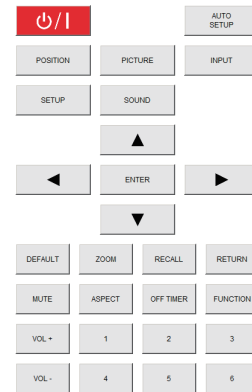
Es posible utilizar la pantalla con los botones de funcionamiento mostrados en el explorador web.

Haga clic en [Browser Remote Control].

Se muestra la pantalla [Browser Remote Control].



Browser Remote Control



El Browser Remote Control se puede utilizar de la misma forma que el mando a distancia suministrado.

Para conocer la asignación o la función de cada botón, consulte la página 28.

Para finalizar el Browser Remote Control, haga clic en [Display Control Window] o salga del explorador.

Nota

- Para utilizar esta función, establezca [Network control] en [Encendido]. (vea la página 59)
- El Browser Remote Control también se puede mostrar introduciendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remote/" en el campo de introducción de URL del explorador web.
 - xxx.xxx.xxx.xxx es la dirección IP establecida para esta pantalla.
- La operación de pulsación prolongada del botón no es válida.
- No se puede mostrar el menú [Options] (vea la página 68).
- No se aplica la restricción del funcionamiento de los botones del mando a distancia establecida para [Options] - [Controller user level] (vea la página 74).
- Evite utilizar los diversos Browser Remote Control de forma simultánea.
- Las mismas operaciones se aplican tanto a los privilegios de administrador como a los de usuario.
- Si no se muestra la pantalla Browser Remote Control, póngase en contacto con su administrador de red.
- La pantalla puede volverse blanca durante un momento al actualizar la pantalla Browser Remote Control, pero no se trata de un error de funcionamiento.
- Durante el funcionamiento del Browser Remote Control, no utilice la unidad a través de otros métodos como, por ejemplo, la pantalla de control web, el mando a distancia o el comando de control externo.
- Si se utilizan las funciones de "retroceso" o "avance" del explorador web, la visualización de la pantalla puede ser anormal. En ese caso, no se garantizan las posteriores operaciones. Actualice el explorador web.

Utilizar el control del explorador web

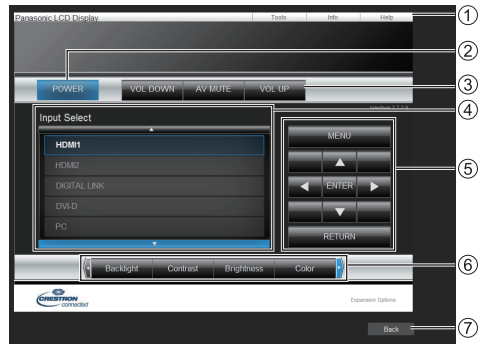
Crestron Connected™

(Pantalla de operaciones de Crestron Connected™)

Puede supervisar o controlar la pantalla utilizando "Crestron Connected™".

Si Adobe Flash Player no está instalado en su ordenador o el explorador no admite Flash, no se mostrará esta página. En ese caso, vuelva a la página anterior haciendo clic en [Back] en la página de operaciones.

- Página de operaciones



① [Tools], [Info], [Help]

Cambia las páginas para mostrar herramientas, información o ayuda utilizando la pestaña.

② [POWER]

Cambia entre la opción de encendido y apagado.

③ [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Establece el volumen y silencia AV.

Cuando la pantalla está apagada, estas operaciones no están disponibles.

④ [Input Select]

Establece la selección de la entrada.

Cuando la pantalla está apagada, esta operación no está disponible.

⑤ Botones de funcionamiento de la pantalla de menús

Se utilizan en la pantalla de menús.

⑥ Ajustes de calidad de la imagen

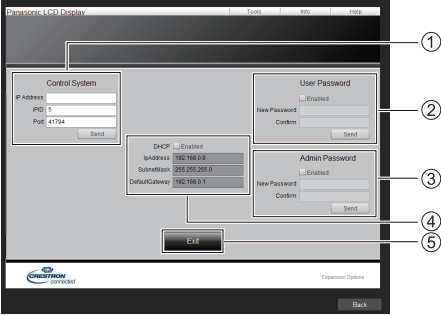
Utilizan elementos relacionados con la calidad de la imagen.

⑦ [Back]

Vuelve a la página anterior.

• **Página [Tools]**

Haga clic en [Tools] en la página de operaciones.



① **[Control System]**

Establece la información requerida para la comunicación con el controlador que está conectado a la pantalla.

② **[User Password]**

Establece la contraseña de los derechos de usuario en la página de operaciones de "Crestron Connected™".

③ **[Admin Password]**

Establece la contraseña de los derechos de administrador en la página de operaciones de "Crestron Connected™".

④ **[Network Status]**

Muestra la configuración de la LAN inalámbrica.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Muestra el valor de la configuración actual.

⑤ **[Exit]**

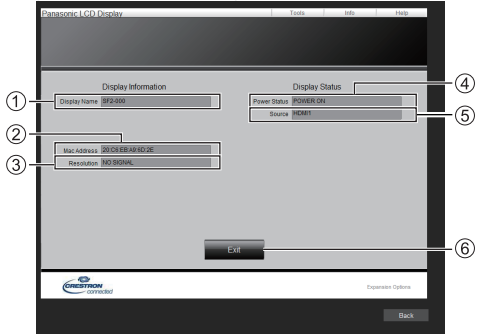
Vuelve a la página de operaciones.

Nota

- Cuando supervise o controle la pantalla a través de "Crestron Connected™", establezca [Crestron Connected™] en [Encendido] en el menú [Configuración de red].

• **Página [Info]**

Haga clic en [Info] en la página de operaciones.



① **[Display Name]**

Muestra el nombre de la pantalla.

② **[Mac Address]**

Muestra la dirección MAC.

③ **[Resolution]**

Muestra la resolución de la pantalla.

④ **[Power Status]**

Muestra el estado de la pantalla.

⑤ **[Source]**

Muestra la entrada de vídeo seleccionada.

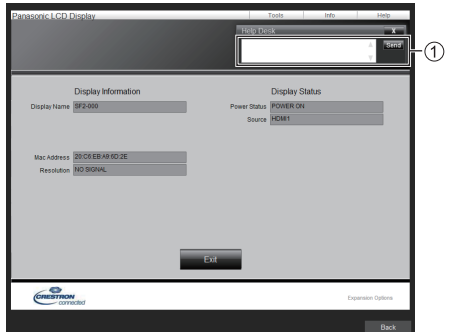
⑥ **[Exit]**

Vuelve a la página de operaciones.

• **Página [Help]**

Haga clic en [Help] en la página de operaciones.

Se muestra la pantalla [Help Desk].



① **[Help Desk]**

Envía mensajes al administrador que utiliza "Crestron Connected™" o recibe mensajes de este.

Reproductor medios USB

Descripción de la función

El reproductor multimedia USB muestra imágenes estáticas y en movimiento guardadas en una memoria USB al insertar el dispositivo de memoria USB en la unidad de pantalla.

Nota

- Para utilizar esta función, establezca la opción [Reproductor medios USB] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB]. (vea la página 62)
- Al utilizar el "Reproductor multimedia único", la unidad evita que aparezca una pantalla en negro en el momento de cambio de las imágenes fijas o en movimiento. Tenga en cuenta las restricciones que se indican a continuación.

(1) Puede aparecer una pantalla en negro al cambiar un códec de una imagen en movimiento.

(2) Puede aparecer una pantalla en negro o las imágenes pueden tener interferencias al cambiar a imágenes en movimiento con una velocidad de fotogramas o una relación de aspecto diferentes.

Si se utiliza un ángulo de visión distinto de 16:9, podrían producirse interferencias en las imágenes casi al final de la reproducción.

Si se inserta una pantalla en negro (de 2 segundos de duración aproximadamente) en el momento del cambio en todas las imágenes en movimiento, se pueden evitar las interferencias de imagen anteriores (2).

([Ajustes reproductor medios USB] (vea la página 62))

- Al utilizar la función de transmisión de la lista de contenido del Multi Monitoring & Control Software (vea la página 87), se puede transmitir el contenido (imágenes estáticas o en movimiento) reproducido en un Reproductor medios USB y la lista de reproducción.

(Las imágenes fijas que pueden mostrarse son solo archivos jpg.)

Para obtener más información, consulte el manual del Multi Monitoring & Control Software.

Reproductor multimedia único

Los archivos se reproducen mediante una sola unidad.

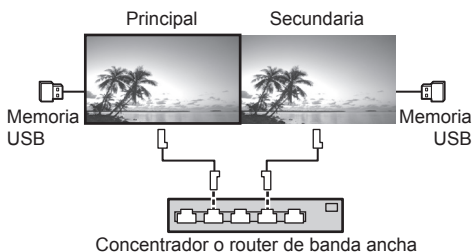


Reproductor multimedia

Si conecta varias unidades con cables LAN, podrá reproducir archivos en la memoria USB de forma simultánea.

Una de estas unidades si convierte en la principal, y las otras, en las secundarias. A continuación se muestra un ejemplo de la configuración de dos unidades.

Para la conexión LAN, consulte "Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)" (vea la página 103).



Nota

- Para el reproductor multimedia, se requiere un dispositivo de memoria USB para una unidad.
- Para el reproductor multimedia, la unidad principal requiere tanto el archivo "scenari.dat" como "filelist.dat". La unidad secundaria solo requiere el archivo "filelist.dat".
- Describe "GroupID:G01" sin cambiar caracteres distintos de números (se requiere una descripción de dos dígitos). Sin descripción, no funciona el reproductor multimedia.
- Cuando se reproducen imágenes en movimiento en un reproductor multimedia, es posible que se muestre una pantalla negra durante un determinado período de tiempo en el momento de cambio de las imágenes en movimiento.

Preparación

■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento.)
- Los dispositivos de memoria USB cuyos formatos son distintos a FAT16 o FAT32, no se pueden utilizar.
- Se admiten tamaños de memoria USB de hasta 32 GB.
- Solamente se admite la configuración de una sola partición.

■ Preparación

Prepare los archivos siguientes en la raíz de la memoria USB para el reproductor multimedia.

- Archivo de reproducción
- Escenario (según sea necesario)
- Lista de archivos (según sea necesario)

Nota

- Elimine archivos del dispositivo de memoria USB que sean irrelevantes para la reproducción.
- Se pueden reproducir hasta 999 archivos. Si el número de archivos supera el máximo permitido, algunos de ellos no se reproducirán.
Se muestra un error en la comprobación del archivo de escenario (vea la página 62).
- Son válidas hasta 999 líneas de archivos de escenario.

■ Reproducir archivo

El reproductor multimedia de la unidad admite los siguientes formatos.

Guarde inmediatamente en la raíz de la memoria USB.

Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

Imágenes en movimiento

Extensión	Códec	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) Linear PCM
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Advanced VC-1 Simple&Main	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Standard WMA 9/10 Pro
ts/mts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC (versión 1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Linear PCM AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) Linear PCM

Limitación		
Vídeo		
Código		
MPEG-4 AVC/ H.264 High Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel 4.2 o inferior • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión)	
MPEG-4 Visual Simple Profile y Advanced Simple Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.	
VC-1 Simple Profile y Main Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 20 Mbps	
VC-1 Advanced Profile	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 24 fps (progresivo), 30 fps (entrelazado) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel: se admite L3 o inferior	
Audio		
Código	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA Standard	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536
		Bits de cuantización admitidos: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (versión 1)		8 – 256

Nota

- Tamaño máximo por archivo es 2 GB.
- Algunos archivos no se pueden reproducir aunque sus formatos se admitan tal y como se describe aquí.
- Los archivos protegidos por la Gestión de derechos digitales (DRM) no se pueden reproducir.
- Asegúrese de que se admita tanto el códec de audio como el de vídeo. Si el códec de audio del archivo de imagen en movimiento tiene un formato incompatible, es posible que las imágenes no se muestren correctamente. Asimismo, no se pueden reproducir los archivos que solo contienen audio.
- No es posible la reproducción si se supera la velocidad de bits máxima especificada en el perfil o en el nivel de códec. Asimismo, en función del dispositivo de memoria USB, la reproducción puede no ser posible aunque la velocidad de bits sea inferior al máximo indicado.
- Una parte de la información de las imágenes fijas o en movimiento se puede confirmar en el ordenador con acceso a los archivos de destino.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.
- Ejemplo de una operación

(Windows)

1. Haga clic con el botón derecho en el archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

(Macintosh)

1. Mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en el archivo y, a continuación, seleccione [Obtener información].
2. Haga clic en [Detalles].

■ Escenario

Se pueden especificar el orden y el tiempo de reproducción para un archivo de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "escenario.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.
- Se pueden especificar de 1 a 999 líneas para el archivo de escenario.

■ Lista de archivos

Se trata de una lista de archivos de reproducción.

Guarde con el nombre (caracteres alfabéticos de un byte) "filelist.dat" justo por debajo de la raíz en la memoria USB.

- Guarde los archivos con el formato UTF-8N.

■ Nombre de archivo para términos asociados a la lista de archivos / escenarios

Nombre de archivo

Se trata del nombre de un archivo de reproducción.

Un nombre de archivo necesita incluir su extensión.

Ejemplo:

Introduction.jpg
Contents_Video01.wmv

- Escriba la extensión de un nombre de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Definición de archivo

Se trata de la definición de archivo compartida entre escenarios y archivos.

PHOTO_xxx: definición de archivo de imagen estática

VIDEO_xxx: definición de archivo de imagen en movimiento

- La parte "xxx" se puede establecer desde 001 a 999.
- Escriba una definición de archivo utilizando caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Tiempo de reproducción

Se trata del tiempo de reproducción de un archivo.

El tiempo de reproducción se puede especificar desde 3 segundos a 24 horas. (Unidad: segundo)

Ejemplo:

10: 10 segundos
86400: 24 horas
10.5: 10,5 segundos

Se puede ajustar en una décima parte (1/10) de segundo con una coma decimal (coma).

El tiempo de reproducción se puede omitir.

Para imágenes estáticas, se reproducirá un archivo durante el tiempo que haya seleccionado en [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación]. (vea la página 62)

Para imágenes en movimiento: se reproducirá un archivo durante la duración del tiempo de reproducción de dicho archivo.

- Introduzca el tiempo de reproducción con caracteres numéricos de un byte.
- Cuando reproduzca archivos de gran tamaño, si ha ajustado la reproducción a una duración corta, es posible que no sea correcta, por ejemplo, puede aparecer ruido en la pantalla.

En tal caso, ajuste la reproducción a una duración más larga (10 segundos o más).

ID de grupo (para el reproductor multimedia)

Se trata de un ID que se utiliza para hacer grupos en una red durante las condiciones del reproductor multimedia.

GroupID:Gxx: Grupo xx

- La parte "xx" se puede establecer de 01 a 10.
- Introduzca un ID de grupo utilizando caracteres alfanuméricos de un byte.

Nota

- "UTF-8N": codificación UTF-8 sin BOM. Bloc de notas para Windows no admite esta codificación. Utilice otro editor que admita codificación UTF-8 sin BOM.

Reproducción de los archivos

■ Ejemplo de configuración en cada modo

Reproductor multimedia único (tipo 1)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que sus nombres aparecen en la memoria USB.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

No necesario

Lista de archivos:

No necesario

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
└─ 000_Introduction.jpg
└─ 001_Contents_Video1.wmv
└─ 002_Contents_Video2.wmv
└─ 003_Contents_Video3.wmv
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. 000_Introduction.jpg (*1)
2. 001_Contents_Video1.wmv (*2)
3. 002_Contents_Video2.wmv (*2)
4. 003_Contents_Video3.wmv (*2)

*1: Se reproduce durante la duración establecida en [Duración presentación].

*2: Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo.

Reproductor multimedia único (tipo 2)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Nombre de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

No necesario

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
├─ escenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

escenario.dat (escenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

Contenido de la reproducción

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Reproductor multimedia single (Tipo 3)

Los archivos se reproducirán en el orden en el que aparecen en un escenario.

Escenario y lista de archivos

Escenario:

Introducir [Definición de archivo: tiempo de reproducción].

Lista de archivos:

Introducir [Definición de archivo: nombre de archivo].

Ejemplo de configuración

Contenido de la memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ escenario.dat
├─ Introduction.jpg
├─ Contents_Video1.wmv
├─ Contents_Video2.wmv
├─ Contents_Video3.wmv
```

escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (listado de archivos)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

Contenido de la reproducción

Para el ejemplo de configuración anterior, se reproducirá el siguiente contenido de forma repetitiva (bucle).

1. Introduction.jpg (10 segundos)
2. Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. Contents_Video3.wmv (Se reproduce durante la duración del tiempo de reproducción del archivo)

Reproductor multimedia

Los archivos se reproducirán en el orden en el que se hayan incluido en el archivo de escenario para la unidad principal.

Archivo de escenario y lista de archivos

Parte principal

Archivo de escenario:

Introduzca [Definición del archivo: Tiempo de reproducción].

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

Parte secundaria

Archivo de escenario:

Innecesario

Lista de archivos - Primera línea:

Introduzca [ID de grupo].

Lista de archivos - Líneas segunda y siguientes:

Introduzca [Definición del archivo: Nombre del archivo].

Ejemplo de configuración

Parte principal

Contenido de la memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ escenario.dat
├─ L_Introduction.jpg
├─ L_Contents_Video1.wmv
├─ L_Contents_Video2.wmv
├─ L_Contents_Video3.wmv
```

escenario.dat (escenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

filelist.dat (listado de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

Parte secundaria

Contenido de la memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ R_Introduction.jpg
├─ R_Contents_Video1.wmv
├─ R_Contents_Video2.wmv
├─ R_Contents_Video3.wmv
```

filelist.dat (lista de archivos)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

Reproducir contenido

En el ejemplo de configuración anterior, los contenidos siguientes se reproducirán repetidamente (en bucle).

Parte principal

1. L_Introduction.jpg (10 segundos)
2. L_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. L_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. L_Contents_Video3.wmv (*1)

Parte secundaria

1. R_Introduction.jpg (10 segundos)
2. R_Contents_Video1.wmv (10 segundos)
3. R_Contents_Video2.wmv (20 segundos)
4. R_Contents_Video3.wmv (*1)

*1: Se reproduce durante el tiempo de reproducción de L_Contents_Video3.wmv (parte principal).

Nota

- Cuando no se visualice la pantalla de menú, puede ir al archivo siguiente de reproducción con ►, al archivo anterior de reproducción con ◀, o bien volver a reproducir desde el principio del archivo con ▼ (Únicamente desde el mando a distancia).

Cuando se lleva a cabo esta operación, se inserta una pantalla negra antes de la reproducción.

- Si la fecha y hora se modifican con el ajuste [Fecha y hora] (vea la página 57), la reproducción del archivo actual se detendrá y reiniciará la reproducción de nuevo desde el principio del archivo.

■ Comprobación del contenido de la memoria USB

Puede ejecutar una comprobación de contenido de la memoria USB en [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. achivo escenarios]. (vea la página 62)

Si hay un error, la página se proporciona con los siguientes detalles.

A(B): C

D

A: Nombre del archivo con un error

B: Fila con un error

C: Código de error

D: Detalle del error

Nota

- Muestra los principales códigos de error.
- A continuación, se indican los detalles de los errores detectados.

Código da error	Detalle del error
1.	No hay memoria USB insertada.
2.	No se puede abrir escenario.dat/filelist.dat.
3.	Hay un error en los contenidos de escenario.dat/filelist.dat.
4.	El formato de archivo de reproducción no está soportado.
5.	No hay archivos de reproducción.
6.	No se ha especificado el identificador de grupo (Group ID) para el reproductor multimedia.
7.	Hay varias definiciones de archivo idénticas.
8.	El tiempo de reproducción del escenario sobrepasa el límite.
9.	La definición de archivo indicado en el escenario no está en la lista de archivos.
10.	El escenario contiene 0 o más de 1000 archivos de reproducción.
11.	Hay 0 o más de 1000 archivos de reproducción. (solo Reproductor multimedia único (tipo 1))
12.	Sólo el identificador de grupo (Group ID) se indica en la lista de archivos. (únicamente para el reproductor multimedia)

- En los códigos de error 1 y 11, únicamente se visualizan como se muestra a continuación el código de error y el detalle del error.

1

No hay memoria USB insertada.

Nota complementaria

La comprobación del contenido de la memoria USB no determina si un archivo es reproducible o no lo es.

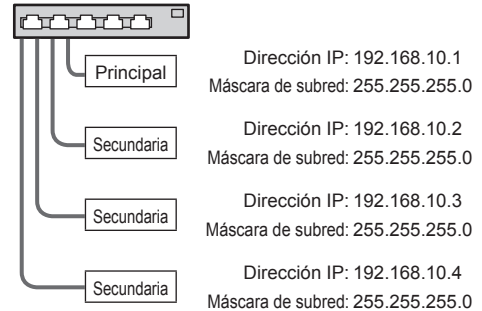
Si un archivo no se puede reproducir mientras el reproductor multimedia está activo, se mostrará un mensaje de error.

Al llevar a cabo la reproducción sincronizada en el reproductor multimedia, compruebe en el menú [Ajustes reproductor medios USB] - [Comprob. archivo escenarios] que el archivo se puede reproducir.

Entorno de red (únicamente para el reproductor multimedia)

■ Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred

Tal como se indica a continuación, conecte varias unidades de forma conjunta con cables LAN y establezca las direcciones IP/máscaras de subred para que todas las pantallas estén en la misma red.



Nota

- Establezca la opción [Network control] de todas las pantallas en [Encendido]. (vea la página 59)
- En función del entorno de red, la sincronización puede perderse en gran medida.
- No conecte otros dispositivos para evitar atascos de red.
- Si se interpone un router entre las pantallas, no podrá establecer la conexión. Utilícelo en la misma subred.
- No utilice una LAN inalámbrica para la conexión, ya que es posible que la reproducción no se produzca de forma normal.

Iniciar y finalizar el reproductor multimedia

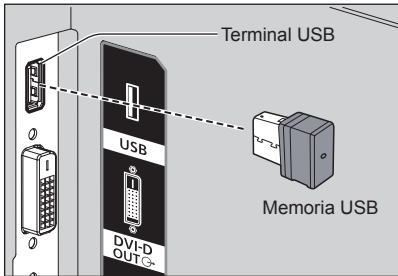
■ Para un solo reproductor multimedia

Iniciar

1. **Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia en el terminal USB del lateral de la pantalla.**

Nota

- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.



2. **Cambie la INPUT a [USB].**

Finalizar

Cambie la INPUT a otra distinta a [USB].

■ Para un reproductor multimedia

Inicio

1. **Conecte varias unidades con cables LAN.**
(Consulte "Ejemplo de configuración de la conexión LAN y de la dirección IP/máscara de subred" en la sección anterior).
2. **Inserte la memoria USB para el reproductor multimedia de cada pantalla.**
3. **Cambie la entrada INPUT de Secundaria a [USB].**
4. **Cambie la entrada INPUT de Principal a [USB].**

Finalización

Cambie la entrada INPUT de Principal a otra distinta de [USB].

Función de reanudación de la reproducción

Una vez que finalice el reproductor multimedia, el archivo que se reproduzca a continuación variará en función del ajuste de [Ajustes reproductor medios USB] - [Reanudar reproducción].

Cuando se establezca en [Encendido]:

El archivo reproducido antes del final del reproductor multimedia comenzará a reproducirse desde el principio.

Cuando se establezca en [Apagado]:

La reproducción se iniciará desde el principio del primer archivo del escenario.

Nota

- La función Reanudar reproducción se mantiene hasta que la unidad se apaga o el dispositivo de memoria USB se extrae.

Función de edición de lista de reproducción

Esta función crea y edita un archivo de escenario para el reproductor multimedia USB. Seleccione [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB] - [Editar lista de reproducción] para seleccionar el contenido deseado, configure el orden y el tiempo de reproducción, y envíe el archivo (scenario.dat) al dispositivo de memoria USB.

Nota

- Las descripciones para el escenario (scenario.dat) están restringidas por el reproductor multimedia USB.
- Tras editar la lista de reproducción, funciona "Reproductor multimedia único (tipo 2)".
- Si el archivo de escenario (scenario.dat) ya existe en el dispositivo de memoria USB, elimínelo y cree uno nuevo.
- Si ya existe un archivo de lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB, elimínelo.
- Mientras edita la lista de reproducción, las siguientes funciones están desactivadas.

[Posición]

[Sonido]

[Imagen]

[Configuración]

- [Señal]
- [Etiqueta de entrada]
- [Ajustes energía monitor] - [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes de imagen] - [Leer imagen de usuario]
- [MULTI DISPLAY]
- [Ajustes de botones de funciones]

[Options]

- [Failover/Failback]
- [Audio input select]

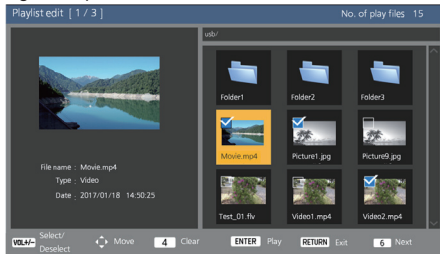
[Zoom digital]

- Al editar la lista de reproducción, la calidad de la pantalla y del audio se ajustan al mismo contenido que el de la entrada MEMORY VIEWER.
- La edición de la lista de reproducción requiere al menos 2 MB de espacio en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice un dispositivo de memoria USB que permita la lectura y escritura de archivos con normalidad.
- Utilice el mando a distancia para el uso de la función de edición de listas de reproducción.

1. Pantalla de selección de archivo

Seleccione los archivos de contenido que desea reproducir.

Tras seleccionar los archivos, pulse <6> para ir a la siguiente pantalla de edición.



Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- <VOL +> Selecciona los archivos de contenido. (Añade una marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura).
- <VOL -> Cancela la selección de contenido. (Elimina la marca de verificación en la parte superior izquierda de la imagen en miniatura si la hubiera).
- ▲▼◀▶ Mueve el enfoque.
- <4> Elimina todas las marcas de verificación.
- <ENTER> Reproduce archivos de contenido o se desplaza a una jerarquía diferente.
- <RETURN> Termina de editar la lista de reproducción o se desplaza a una jerarquía superior.
- <6> Avanza a la siguiente pantalla de edición.

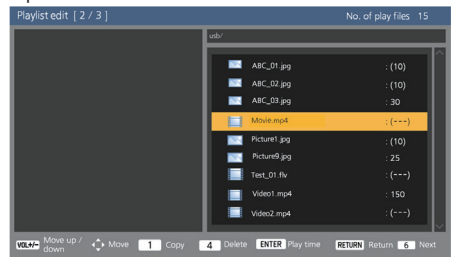
Nota

- Si un escenario (scenario.dat) existe en el dispositivo de memoria USB, se cargará automáticamente. Si hay archivos aplicables, ya se encuentran seleccionados en la pantalla de selección de contenido.
- Se pueden leer hasta 999 líneas de un escenario (scenario.dat).
- Si existe una lista de archivos (filelist.dat) en el dispositivo de memoria USB, no se cargará aunque haya un escenario (scenario.dat) y no aparecerá ningún archivo de contenido seleccionado en la pantalla de selección de contenido.

- Además de los archivos guardados justo por debajo de la raíz en el dispositivo de memoria USB, se pueden seleccionar archivos dentro de carpetas.
- Se puede seleccionar un máximo de 999 archivos de contenido.
- Si se seleccionan 999 archivos, al pulsar <VOL +> para los archivos no seleccionados, no se podrán seleccionar tales archivos.
- Cuando todas las marcas de verificación se eliminan con <4>, se muestra una pantalla de confirmación antes de la eliminación.

2. Pantalla de configuración del orden de reproducción / tiempo de reproducción

Coloque los archivos de contenido seleccionados en orden de reproducción y establezca el tiempo de reproducción.

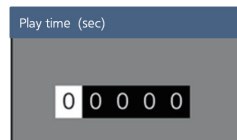


Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- <VOL +> Sube el archivo de contenido una posición.
- <VOL -> Baja el archivo de contenido una posición.
- ▲▼◀▶ Mueve el enfoque.
- <1> Copia el archivo de contenido seleccionado actualmente para añadirlo a la lista.
- <4> Elimina de la lista el archivo de contenido seleccionado actualmente.
- <ENTER> Muestra una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.
- <RETURN> Vuelve a la pantalla de edición anterior.
- <6> Avanza a la siguiente pantalla de edición.

Si pulsa <ENTER>, se muestra una pantalla para establecer el tiempo de reproducción.

Introducir números (vea la página 60)



Nota

- El intervalo de ajustes para el tiempo de reproducción abarca desde 0, 3 (mínimo) hasta 86400 (máximo). Si selecciona 0, se eliminará el ajuste del tiempo de reproducción.
- Se pueden configurar incrementos de un segundo en el tiempo de reproducción con la función de edición de listas de reproducción. Si ya existe un escenario (escenario.dat) y el tiempo de reproducción de los archivos aplicables se especifica con puntos decimales, la escritura del archivo de escenario cambiará el tiempo de reproducción al de incrementos de un segundo.
- Para los archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción está establecido, se muestra “: playback time (sec.)” a la derecha del nombre del archivo.

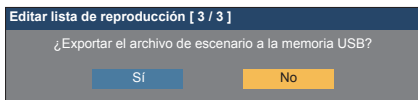
Para los archivos de contenido cuyo tiempo de reproducción no está establecido, se muestra “:(number)” a la derecha del nombre del archivo si se trata de archivos de imágenes fijas. (Los números son valores establecidos para [Ajustes reproductor medios USB] - [Duración presentación] (vea la página 63).) Para archivos de imágenes en movimiento, se muestra “:(---)” a la derecha del nombre del archivo.

- Cuando el archivo de contenido se elimina con <4>, se muestra una pantalla de confirmación antes de la eliminación.
- Si ya existen 999 archivos de contenido, no se puede añadir otro archivo aunque se pulse <1>.

3. Pantalla de salida de archivo

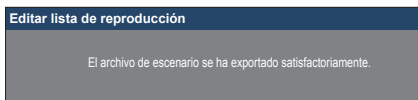
Selecione [S] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la salida de archivos al dispositivo de memoria USB.



4. Pantalla de salida

Aparecerá la pantalla de salida.



Función de reproducción de programación mediante “Content Management Software”

Esta unidad admite “Content Management Software” para crear datos de programación en un PC necesarios para reproducir imágenes fijas y en movimiento.

Las funciones que pueden ajustarse con “Content Management Software” son las siguientes.

- Reproducción de contenido (imágenes fijas/imágenes en movimiento)
- Reproducción de música
- Cambio de entrada
- Control de alimentación
- Ajuste multipantalla

Nota

- Para utilizar esta función, ajuste [Reproductor medios USB] y [Función de programar reproducción] en [Activar] en [Configuración] - [Ajustes reproductor medios USB].
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte “Dispositivo compatible”. (vea la página 98)
- Cuando utilice esta función, inserte el dispositivo de memoria USB en el estado de alimentación o en el estado de modo en espera de programación. Si el dispositivo de memoria USB se inserta en condiciones distintas a los estados mencionados, la reproducción de programación no se realiza.
- Las funciones restringidas al utilizar “Reproductor medios USB” también están restringidas al utilizar la función de reproducción de programación.

■ Modo de reproducción de programación

Cuando [Reproductor medios USB] está ajustado en [Activar] y [Función de programar reproducción] está ajustado en [Activar], esta unidad entra en modo de reproducción de programación, y el contenido se reproduce según la programación ajustada.

Si entra en el modo de reproducción de programación en el momento de que ya se haya especificado la programación, la unidad funciona de la siguiente forma según [Modo de reproducción] (vea la página 63).

- En modo [Reproducción individual]
La reproducción comienza desde el principio de la programación especificada.
- En modo [Sincronizar reproducción]
La unidad permanece en modo de espera con la pantalla en negro durante la hora de programación actual. A continuación, la reproducción sincronizada comienza en la hora de programación siguiente.

Nota

- Cuando la unidad entra en el modo de reproducción de programación, la entrada cambia automáticamente a [USB].
- Algunas de las funciones de la unidad principal se desactivan durante el modo de reproducción de programación.

- Si la entrada cambia durante el modo de reproducción de programación, se suspende la reproducción de programación.
Para reanudar la reproducción de programación
 - Si cambia la entrada a [USB], se reanudará la reproducción a partir de la siguiente programación.
 - Si se apaga la alimentación con el mando a distancia, vuelve a encenderse en la siguiente programación de encendido. A continuación, se inicia la reproducción de programación.

La reproducción de programación se restaura mediante las operaciones anteriores.

- Cuando se pulsa <RECALL> durante el modo de reproducción de programación, aparece la pantalla [Modo de programar reproducción].
- La función de reproducción de escenario del reproductor multimedia no funciona en el [Modo de programar reproducción].

■ Reproducción de contenido

El contenido especificado se reproduce en el tiempo ajustado para la programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Máximo 4 096 × 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Máximo 2 000 × 2 000 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes

Imágenes en movimiento

Extensión	Código	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) PCM lineal
wmv	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA Estándar WMA 9/10 Pro
mp4	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)
mov	MPEG4 AVC/H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 Lineal PCM AAC(LC)

Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- En lo referente a restricciones para códecs de películas de archivos de reproducción, consulte "Reproducir archivo" (vea la página 98).
- Si se cambia el contenido de los archivos de ajuste (en la carpeta [PRIVATE]) creados y entregados mediante "Content Management Software", no se garantiza el funcionamiento.
- Durante un periodo de tiempo para el que no se ajusta ningún contenido, la pantalla es negra y no se muestra nada.
Durante este periodo, se muestra el mensaje [Programar espera] en la parte superior derecha de la pantalla.
Para ocultar esta visualización en la pantalla, ajuste [Options] - [Onscreen display] en [Off].

■ Reproducción de música

El contenido de música se reproduce en el tiempo ajustado con los datos de programación.

Los siguientes formatos de archivos de reproducción son compatibles.

Música

Extensión	Código	Formato
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales
wma	WMA	Velocidad de bits: Máximo 320 kbps

Nota

- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si se programa un contenido musical incompatible, no se reproducirá.
- El contenido de música puede reproducirse solamente con la entrada USB.
- El contenido de vídeo y el contenido de música no pueden reproducirse simultáneamente. Si se ajustan 2 piezas de contenido para su reproducción al mismo tiempo, el contenido de vídeo tiene prioridad.
- Si el contenido de vídeo comienza a reproducirse mientras se reproduce el contenido de música, se detiene la reproducción del contenido de música.
- Cuando se reproduce contenido de música una vez terminada la reproducción del contenido de vídeo, la reproducción comienza desde el principio del contenido de música.
- El contenido de música no puede reproducirse en sincronización con otras pantallas.
- Se añaden varios minutos de tiempo de preparación al cambiar el contenido de música.

■ Cambio de entrada

La entrada cambia a [HDMI1] en el tiempo ajustado con los datos de programación. Cuando ha transcurrido el tiempo ajustado, se restaura la entrada [USB].

Nota

- La entrada cambia solamente a [HDMI1].
- La entrada cambia incluso si no hay ninguna señal en el destino del cambio de entrada.
- Cuando cambia la entrada, no aparece la pantalla de entrada.

■ Control de alimentación

La alimentación se apaga o se enciende una vez transcurrido el tiempo ajustado con los datos de programación.

Nota

- Si la alimentación se apaga durante el modo de reproducción de programación, la unidad entra en el modo de espera de programación.
- La electricidad del modo de espera aumentará durante el modo de espera de programación.
- Algunas de las funciones de la unidad principal en el modo de reproducción de programación no serán válidas durante el modo de espera de programación.
- La programación de encendido funciona un minuto antes de la hora de programación especificada.
- Si la unidad entra en el modo de espera de programación pasado un minuto antes de la programación de encendido, la alimentación no vuelve a encenderse a la hora especificada mediante la función de reproducción de programación.
- La operación de encendido mediante [Función de programar reproducción] no funciona en estados de modo de espera distintos del modo de espera de programación.

■ Ajuste multipantalla

Ajusta lo siguiente para el contenido de reproducción.

- Reproduce en el modo de reproducción única.
- Reproduce en el modo de reproducción sincronizada.
- Cambia [MULTI DISPLAY] de la unidad principal.

En modo [Reproducción individual]

El contenido se reproduce solamente en una pantalla.

En modo [Sincronizar reproducción]

El contenido se reproduce en múltiples pantallas en sincronización.

Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, ajuste lo siguiente para un funcionamiento correcto.

- Ajuste [Reproductor medios USB] en [Activar].
- Ajuste [Función de programar reproducción] en [Activar].
- Ajuste [Sincronizar pantalla] en [Encendido].
- Para [Ajuste elemento principal/secundario], ajuste una pantalla con hora de referencia en [Principal] y otras pantallas en [Secundaria].

Nota

- Las operaciones del modo de reproducción única y el modo de reproducción sincronizada son diferentes de aquellas del reproductor multimedia único y del reproductor multimedia en el reproductor multimedia USB existente.
- Para reproducir en el modo de reproducción sincronizada, se añaden aproximadamente 5 segundos de tiempo de preparación en el cambio de contenido.
- Para realizar la reproducción sincronizada con múltiples pantallas, ajuste la función [Sincronizar pantalla] en [Encendido], y ajuste la misma hora para todas las pantallas de reproducción.
- Si la hora no se sincroniza correctamente con [Sincronizar pantalla] ajustado en [Encendido], la unidad podría no funcionar de forma adecuada. Confirme las condiciones de funcionamiento de [Sincronizar pantalla]. (vea la página 58)
- Si se especifica [MULTI DISPLAY] en los datos de programación de "Content Management Software", el ajuste se cambia a la multipantalla especificada. [MULTI DISPLAY] no puede cambiarse durante la reproducción de programación especificada. Cuando la programación especificada termina, [MULTI DISPLAY] se restaura al estado anterior al ajuste.

■ Visualización de subtítulos

Se muestra un subtítulo en el tiempo ajustado en los datos de programación.

Nota

- El subtítulo se muestra encima de una imagen.
- Se pueden mostrar hasta 600 caracteres con el subtítulo.
- El desplazamiento del subtítulo puede detenerse en el momento de cambio de la reproducción de contenido o la reproducción de música.
- El subtítulo se oculta cambiando la entrada. Si la entrada se cambia con la función de reproducción de programación, el subtítulo sigue mostrándose. Además, si se reanuda la función de reproducción de programación, el subtítulo se muestra desde el inicio.
- Si cambia los ajustes de [Idioma de OSD], [Instalación de pantalla] o [Rotación de imagen], o visualiza el ID o el nombre de la pantalla, se eliminará el subtítulo que se está mostrando.
- Al crear datos de programación, si un subtítulo con muchos caracteres se muestra con [Scroll] ajustado en [No], los caracteres se acumularán en la pantalla.
- El subtítulo no se sincroniza con otras pantallas aunque el [Modo de reproducción] sea [Sincronizar reproducción].

■ Funciones deshabilitadas

Las siguientes funciones de la unidad principal están ajustadas en [Desactivar (Apagado)] durante el modo de reproducción de programación.

- [TEMPORIZADOR ajuste]
- [Protec. pantalla]
- Función "Energía monitor"
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Ajustes HDMI-CEC]
- [Apagado si no hay actividad]
- [Ajustes de imagen] (La lectura de la imagen de usuario está desactivada).
- [Input search]
- [Initial input]
- [Input lock]
- [Failover/Failback]

Nota

- Las funciones deshabilitadas se muestran en gris en el menú en pantalla. Además, los comandos de serie están en estado [ER401] (incluido el comando de consulta).
- Durante el modo de reproducción de programación, las funciones desactivadas están ajustadas en [Desactivar (Apagado)], y las operaciones se detienen de forma forzosa.
- Si el modo de reproducción de programación ha terminado de extraer la memoria USB, etc., las funciones desactivadas se restauran a los valores de ajuste originales.

■ Reanudar reproducción

Ajusta la operación cuando la reproducción de programación se restaura de nuevo después de que se detenga una vez el modo de reproducción de programación.

Cuando está ajustado en [Encendido]:

El contenido previo, anterior a la detención del modo de reproducción de programación, se reproduce desde el principio.

Cuando está ajustado en [Apagado]:

La lista de reproducción programada para su reproducción a la hora actual se reproduce desde el principio.

Nota

- Cuando la reproducción se programa en el modo de reproducción sincronizada, la reproducción se realiza según la hora ajustada en ambos casos [Encendido] y [Apagado].

Visualizador de memoria

“Visualizador de memoria” selecciona imágenes fijas e imágenes en movimiento almacenadas en un dispositivo de memoria USB, y las muestra en la pantalla.

Preparación

■ Archivos que se pueden mostrar con “Visualizador de memoria”

Los siguientes archivos son compatibles.

Imágenes fijas

Extensión	Formato	Limitación
jpg/ jpeg/ jpe	JPEG	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (solo se admite la línea base) Formato YUV: se admite YUV444, YUV442 y YUV440 Modo de color: solo se admite RGB
bmp	Mapa de bits de Windows	Número de píxeles: Mínimo 32 x 32, Máximo 4 096 x 4 096 (1 bit, 4 bits, 8 bits, 24 bits) No se admiten los siguientes formatos: codificación RLE, campo de bits, top-down y datos transparentes Si el número de píxeles supera 1 920 x 1 080, puede que se necesite un largo periodo de tiempo para mostrar el contenido.

Imágenes en movimiento

Extensión	Código	
	Vídeo	Audio
avi	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) PCM lineal
mkv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 PCM lineal AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
asf/wmv	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual VC-1 Avanzado VC-1 Sencillo&Principal	MPEG-1/2 Audio Layer-3 WMA estándar WMA 9/10 Pro
ts/m2ts	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 HE-AAC (versión 1)
mp4	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
3gp	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
mov	MPEG4 AVC/ H.264 MPEG-4 Visual	MPEG-1/2 Audio Layer-3 PCM lineal AAC(LC) HE-AAC (versión 1)
flv/f4v	MPEG4 AVC/ H.264	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) PCM lineal

Limitación		
Vídeo		
Código		
MPEG-4 AVC/ H.264 Perfil alto	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel 4.2 o inferior • No se admite MVC (codificación de vídeo multivisión)	
MPEG-4 Visual Perfil sencillo y perfil sencillo avanzado	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Solo se admite GMC con 1 punto de curvatura • No se admite la partición de datos.	
VC-1 Perfil sencillo y perfil principal	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 30 fps (progresivo) Velocidad de bits: Máximo 20 Mbps	
VC-1 Perfil avanzado	Resolución: Máximo 1 920 x 1 080 Velocidad de fotogramas: Máximo 24 fps (progresivo), 30 fps (entrelazado) Velocidad de bits: Máximo 30 Mbps • Nivel: se admite L3 o inferior	
Audio		
Código	Frecuencia de muestreo (kHz)	Velocidad de bits (kbps)
MP3	8/10.025/12/16/	8 – 320
WMA estándar	22.05/24/32/44.1/	32 – 384
WMA 9	48	32 – 384
WMA 10 Pro		32 – 384
LPCM		64 – 1 536 Bits de cuantización admitidos: 8/16/24/32
AAC(LC)		8 – 1 440
HE-AAC (versión 1)		8 – 256

Música

Extensión	Código	
mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 AAC(LC) HE-AAC (versión 1)	Frecuencia de muestreo: Máximo 48 kHz Canal: Máximo 2 canales Velocidad de bits: Máximo 320 kbps
wma	WMA	

Nota

- Parte de la información sobre archivos de películas/ imágenes fijas puede visualizarse con un ordenador que tenga acceso a los archivos relevantes.
- Acerca de dispositivos compatibles, consulte "Dispositivo compatible". (vea la página 98)
- Puede que algunos archivos no se puedan reproducir aunque tengan los formatos admitidos como se describe anteriormente.
- Si el número de píxeles de un archivo supera el tamaño de la pantalla, la calidad de la imagen se modificará.

Ejemplo de funcionamiento

-Para ordenador Windows

1. Haga clic con el botón derecho en un archivo y, a continuación, seleccione [Propiedades].
2. Haga clic en la pestaña [Detalles].

-Para Mac

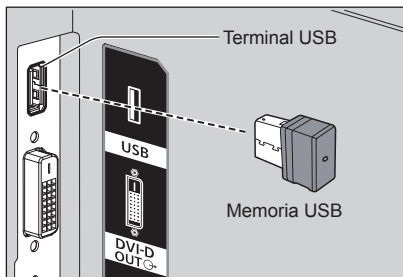
1. Haga clic en un archivo mientras mantiene pulsada la tecla "Control" y haga clic en [Obtener información].
2. Haga clic en [Más información].

- El tamaño máximo del archivo es 2 GB.
- La cantidad máxima de archivos/carpetas es 2 000. Si la cantidad es superior, se muestran 2000 archivos/carpetas.
- No pueden reproducir archivos protegidos por la administración de derechos digitales (Digital Rights Management, DRM).
- Si los archivos o las carpetas incluyen caracteres distintos a los alfanuméricos de un byte, podría no mostrarse correctamente, o la reproducción podría no realizarse de forma adecuada. Se recomienda utilizar solamente caracteres alfanuméricos de un byte para archivos y carpetas.
- Puede que no se muestren de forma correcta las miniaturas aunque estas sean reproducibles.
- Si el nombre de archivo que incluye la ruta de archivo (información de carpeta) y la extensión tienen 248 caracteres alfanuméricos de un bit o más, la miniatura no se mostrará. (vea la página 112)
- Cuando se reproducen en serie varios tipos de contenido con diferentes relaciones de aspecto, la imagen puede distorsionarse momentáneamente al cambiar de contenido.

Es recomendable unificar la relación de aspecto para la reproducción consecutiva.

■ Inserción de la memoria USB

Inserte la memoria USB en el terminal USB en el lateral de la pantalla.



■ Extracción de la memoria USB

Asegúrese de que no parpadee el monitor de la memoria USB y, a continuación, extráigala.

Nota

- Cuando inserte la memoria USB, confirme la dirección del enchufe para no dañar el terminal.
- Tenga en cuenta los siguientes puntos al extraer la memoria USB.
 - El indicador de la memoria USB insertada parpadeará mientras la pantalla esté leyendo los datos. No extraiga la memoria USB mientras parpadee.
 - Cuando utilice una memoria USB sin indicador, no podrá saber si la pantalla está leyendo los datos. Extráigala de la pantalla tras cerrar "Visualizador de memoria" o apagar la pantalla.
 - No inserte ni extraiga la memoria USB con frecuencia. Extraiga la memoria USB al menos 5 segundos después de insertarla. Asimismo, insértela al menos 5 segundos después de extraerla. La pantalla necesita cierto tiempo para detectar la inserción o extracción de la memoria USB.

Nota

- Durante el acceso a la memoria USB, no apague la alimentación ni extraiga la memoria USB porque los datos de la memoria USB podrían dañarse. Durante el acceso, la memoria USB parpadea.
- La memoria USB permite insertar o extraer independientemente del estado de alimentación de la pantalla.

Visualización de la pantalla "Visualizador de memoria"

Pulse <INPUT> para cambiar la entrada a [MEMORY VIEWER].

Si asigna la función [Entrada] a los botones numéricos (<1> a <6>), puede cambiar a [MEMORY VIEWER] tocando simplemente un botón. (vea la página 64)

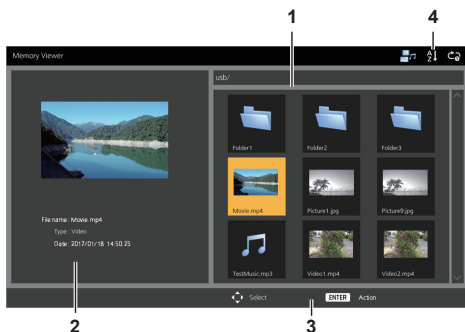
Se muestran las imágenes en miniatura o la lista de archivos.

Puede cambiar la pantalla entre la vista de imagen en miniatura y la vista de lista de archivos ajustando [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (vea la página 64)

Nota

- Utilice el mando a distancia para hacer funcionar "Visualizador de memoria".

■ Vista de imagen en miniatura



1. Imágenes en miniatura

Muestra carpetas, imágenes, vídeos y archivos de música.

Se visualizarán los siguientes iconos.



Aparece el nivel superior cuando se selecciona.



Aparece el nivel inferior cuando se selecciona.



Archivo de imagen.



Archivo de vídeo.



Archivo de música.



El archivo tiene una extensión compatible pero no puede reproducirse.

En la vista de imagen en miniatura, si pueden mostrarse las imágenes en miniatura, los iconos se reemplazan con imágenes en miniatura creadas automáticamente.

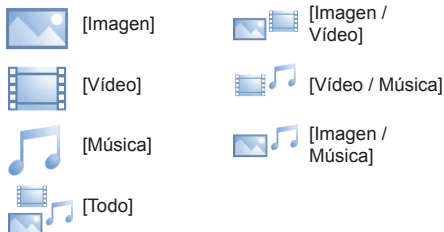
Nota

- Si la imagen incluye información EXIF, la orientación de la imagen de la miniatura y la imagen de reproducción pueden ser distintas.

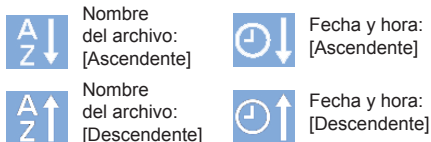
2. Información del archivo seleccionado
3. Guía de funcionamiento del mando a distancia
4. Icono indicador de estado

Muestra el tipo de contenido, el orden de visualización y el método de reproducción con iconos.

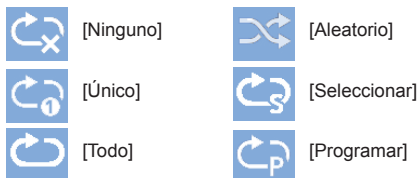
Tipo de contenido



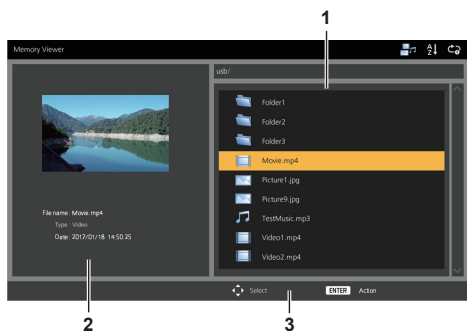
Orden de visualización



Método de reproducción



■ Vista de lista de archivos



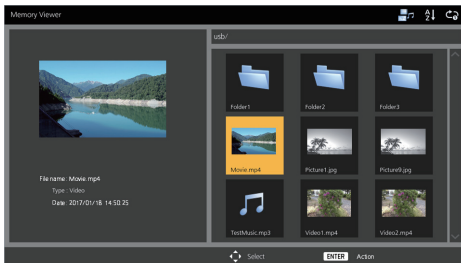
1. Lista de archivos

Muestra carpetas, imágenes, videos y archivos de música.

2. Muestra la Información del archivo seleccionado.

3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Reproducción de imágenes



Seleccione un archivo de la misma forma que en la vista de lista de archivos.

1 En la vista de imagen en miniatura o en la vista de lista de archivos, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el archivo que desea reproducir.

Nota

- Si el [Método de reproducción] es [Seleccionar] o [Programar], pulse <VOL +> <VOL -> para especificar el archivo que desea reproducir. (vea la página 64)

Las siguientes operaciones cancelan la selección de archivos.

- Movimiento de carpetas
- Cambio de [Método de reproducción]
- Extracción del dispositivo de memoria USB
- Cambio de entrada
- Apagado

2 Pulse <ENTER>.

La imagen se mostrará en pantalla completa.



1. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

- ◀ : Saltar al archivo anterior.
- ▶ : Saltar al archivo siguiente.
- ▲ : Girar la imagen en sentido horario (90°).
- ▼ : Girar la imagen en sentido antihorario (90°).
- <ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.
- <RETURN> : Volver a la vista de lista.

- <1> : Sin utilizar
- <2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.
- <3> : Sin utilizar
- <4> : Sin utilizar
- <5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.
- <6> : Sin utilizar

Pulse <ENTER> durante la reproducción para detenerla temporalmente. Pulse de nuevo para reanudar la reproducción.

Si pulsa ◀ durante la reproducción, esta se inicia desde la imagen anterior y si pulsa ▶, desde la imagen siguiente.

Es posible ajustar un intervalo de reproducción en [Configuración] - [Ajustes de visor de memoria]. (vea la página 64)

3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

Reproducción de vídeo/música

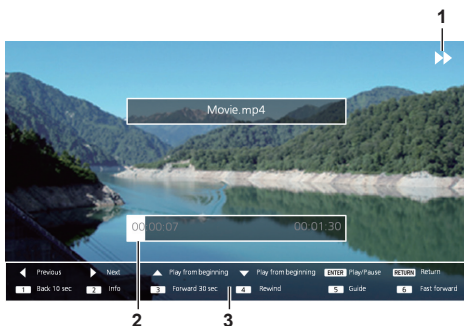
1 Seleccione el archivo que desea reproducir de la misma manera que “Reproducción de imágenes”. (vea la página 113)

2 Pulse <ENTER>.

El vídeo se mostrará en pantalla completa.

Nota

- El icono de música se muestra en la pantalla para reproducir música.



1. Indicación de avance rápido/retroceso/pausa

▶ Reproducción normal

⏸ Pausa

⏩ Avance rápido (primera fase)

⏩⏩ Avance rápido (segunda fase)

◀◀ Retroceso (primera fase)

◀◀◀ Retroceso (segunda fase)

2. Barra de tiempo

3. Guía de funcionamiento del mando a distancia

Pulse los botones del mando a distancia para realizar las siguientes operaciones.

Si pulsa <4> durante la reproducción, se retrocederá y si pulsa <6>, avanzará rápido el vídeo. La velocidad cambia en 2 pasos cada vez que se pulsa el botón, y vuelve a la reproducción normal.

◀ : Saltar al archivo anterior.

▶ : Saltar al archivo siguiente.

▲ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

▼ : Reproducir desde el principio. (Reproduce el archivo actual desde el principio).

<ENTER> : Pausar/Reiniciar la reproducción.

<RETURN> : Volver a la vista de lista.

<1> : Saltar 10 segundos hacia atrás.

<2> : Mostrar/Ocultar el detalle del contenido en reproducción.

<3> : Saltar 30 segundos hacia delante.

<4> : Retroceder.

<5> : Mostrar/Ocultar la guía de funcionamiento del mando a distancia.

<6> : Avanzar rápido.

3 Pulse <RETURN>.

Vuelve a la vista de imagen en miniatura o a la vista de lista de archivos.

■ Funciones deshabilitadas

Cuando se utiliza “Visualizador de memoria”, se desactivan las siguientes funciones de la unidad principal.

- [Leer imagen de usuario] en [Ajustes de imagen]
- Multipantalla
- [Zoom digital]
- [Apagado si no se recibe señal]
- [Posición]
- [Ajustes de botones de funciones] (Deshabilitado mientras el contenido se reproduce)

Nota

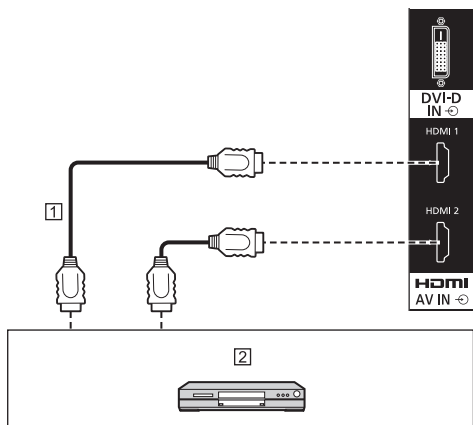
- Para evitar la retención de la imagen en el panel de cristal líquido, se recomienda utilizar la función de salvapantallas. (vea la página 49)

Acerca de la función HDMI-CEC

La función HDMI-CEC permite que el mando a distancia de esta unidad pueda por sí mismo utilizar las opciones básicas de los dispositivos compatibles con HDMI-CEC mediante el control de interbloqueo entre esta unidad y dichos dispositivos. Además, esta función permite que el mando a distancia (o los botones de la unidad principal) de un dispositivo compatible con HDMI-CEC por sí mismo pueda encender/apagar esta unidad y cambiar de entrada.

Conexión

Conecte el dispositivo compatible con HDMI-CEC al terminal HDMI 1 o HDMI 2.



- 1 Cable HDMI (disponible comercialmente)
- 2 Grabador DVD, reproductor DVD, grabador Blu-ray / reproductor Blu-ray

Ajuste

- 1 Realice el ajuste en el dispositivo conectado (dispositivo compatible con HDMI-CEC) de modo que la función sea operativa.
- 2 Establezca [Ajustes HDMI-CEC] - [Control HDMI-CEC] en [Activar]. (vea la página 52)
- 3 Encienda todos los dispositivos y apague y encienda esta unidad. A continuación, compruebe si las imágenes pueden verse correctamente con la entrada HDMI1 o HDMI2.

Dispositivos de interbloqueo

Realice las siguientes operaciones de interbloqueo ajustando cada elemento de [Función de enlace] para [Ajustes HDMI-CEC].

■ Interbloqueo [Pantalla → Dispositivo]

- Si apaga esta unidad, se apagan todos los dispositivos compatibles con HDMI-CEC conectados.
- Si enciende esta unidad, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado a [HDMI1] o [HDMI2] cuando la entrada es [HDMI1] o [HDMI2].
- Si cambia la entrada de esta unidad a HDMI1 o HDMI2, se enciende el dispositivo compatible con HDMI-CEC conectado.

Nota

- Cuando se conectan múltiples dispositivos con la entrada [HDMI1] o [HDMI2] y esta unidad se enciende con el ajuste [Encendido/apagado], se enciende el último dispositivo que se vio o escuchó.
- Cuando esta unidad se enciende con el ajuste [Encendido/apagado] y está conectado el último dispositivo que se vio o escuchó con la entrada [HDMI1] o [HDMI2], se enciende un dispositivo mostrado para [HDMI1] o [HDMI2] de [Ajustes HDMI-CEC].

■ Interbloqueo [Dispositivo → Pantalla]

Cuando está ajustado en [Encendido] o [Encendido/apagado]:

- Activar la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, enciende esta unidad y cambia la entrada a HDMI1 o HDMI2, según donde esté conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se enciende esta unidad, y se cambia la entrada a HDMI1 o HDMI2 según a la que está conectado el dispositivo.
- Si se inicia la reproducción en el dispositivo compatible con HDMI-CEC, se cambia la entrada de esta unidad a HDMI1 o HDMI2 según a la que está conectado el dispositivo.

Cuando está ajustado en [Encendido/apagado]:

- Si apaga el dispositivo compatible con HDMI-CEC de entrada (HDMI1/HDMI2) con el que está viendo o escuchando actualmente, se apaga esta unidad.

Nota

- La función de interbloqueo del dispositivo, que apaga la unidad, realiza las operaciones de interbloqueo supervisando los estados de señal de los dispositivos.
Según el ajuste, el dispositivo continúa emitiendo señales incluso en el estado de apagado. En este caso, la función de interbloqueo no funciona. En este caso, consulte los manuales de los dispositivos.
- La entrada no cambiará cuando [Options] - [Input lock] esté ajustado.
- Según el estado de la pantalla o del equipo de vídeo, por ejemplo durante el inicio, la operación de interbloqueo puede que no se realice.

Utilización de un dispositivo (mediante el mando a distancia de esta unidad)

Muestre la pantalla de operaciones en [Configuración] - [Ajustes HDMI-CEC] - [Operación HDMI-CEC].

Es posible utilizar un dispositivo desde [5.MENU] mediante el mando a distancia de esta unidad.

Pantalla de operaciones



- ① Muestra el nombre del dispositivo a operar.
- ② Reproduce desde la posición en que se saltan hacia atrás los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
- ③ Reproducción/Pausa (operación de alternancia)
- ④ Reproduce desde la posición en que se saltan hacia delante los programas o las escenas según el número de pulsaciones.
- ⑤ Parada
- ⑥ Muestra el menú de ajuste del dispositivo.
- ⑦ Controla la alimentación del dispositivo.

Nota

- Es posible utilizar el dispositivo compatible con HDMI-CEC con los botones numéricos <1> a <6>.

■ Funcionamiento del menú de dispositivos compatibles con HDMI-CEC

Cuando se muestra el menú de ajuste del dispositivo compatible con HDMI-CEC, es posible utilizar el menú con los botones del mando a distancia de esta unidad (<ENTER>, ▼ ▲ ◀ ▶, <RETURN>).



Nota

- No es posible utilizar el menú del dispositivo compatible con HDMI-CEC en las siguientes condiciones.
 - Cuando se muestra el menú ([Configuración] / [Imagen] / [Sonido] / [Posición]) o el submenú de esta unidad

Clonación de datos

La configuración del menú y los valores ajustados establecidos en una única pantalla se pueden copiar en múltiples pantallas mediante LAN o una memoria USB.

■ Datos que pueden copiarse

Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options]

Imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

- Los siguientes datos no se pueden copiar. Es necesaria una configuración para cada pantalla.

[Fecha y hora]

Configuración de [Configuración de red] -

[Configuración de LAN]

[Ajuste de sincronizar pantalla]

[Zona horaria]

[Sincronización NTP]

Nombre del servidor NTP

Servidor DNS

ID de la pantalla en [Display ID]

■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.

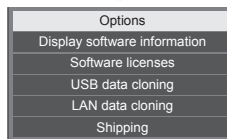
Nota

- Si el tamaño de las pantallas es diferente, la opción de clonación no funciona. Utilice las pantallas de tamaño común.
- Ajuste la entrada en una opción distinta a [USB] o [MEMORY VIEWER] y realice la clonación de datos.
- El menú [USB data cloning] también se puede mostrar con los botones de la unidad principal. Funciona de la misma forma que se describe en "Ajustes de opciones" - "Unidad" (vea la página 68).
- El mando a distancia es necesario para utilizar [LAN data cloning].

Copiar datos en otra pantalla mediante LAN

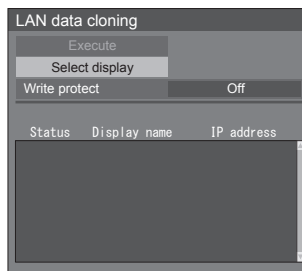
- 1 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.



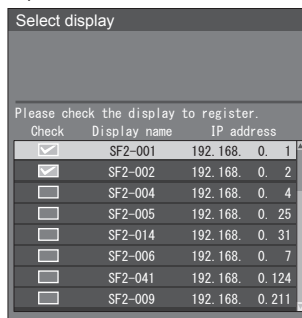
- 3 Seleccione [LAN data cloning] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.
- 4 Seleccione [Select display] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.

Se indican las pantallas incluidas en la misma subred.



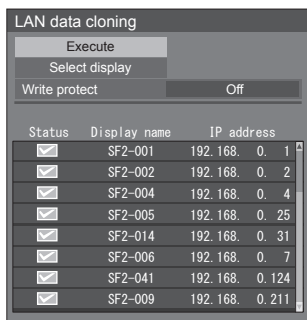
- 5 Seleccione la pantalla en la que desee copiar los datos con ▲ ▼ y pulse <VOL +>.

Seleccione todas las pantallas en las que desee copiar los datos.



- 6 Pulse <ENTER>.

7 Seleccione [Execute] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

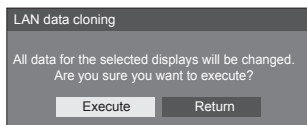


Nota

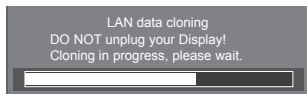
- Los datos no se pueden copiar en la pantalla en la que [Write protect] esté ajustado en [On]. Establezca este ajuste en [On] para evitar que [LAN data cloning] se ejecute por error cuando no sea necesario copiar datos.
- Una vez que se ejecute [LAN data cloning], [Write protect] se ajustará en [On].

8 Se mostrará una ventana de confirmación.

Seleccione [Execute] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

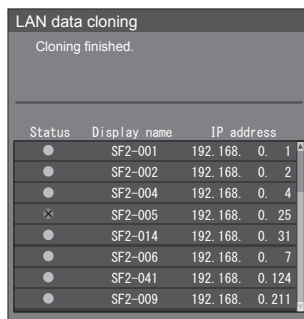


Se inicia la copia de datos a la pantalla.

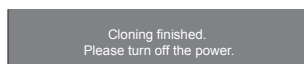


9 Aparecerá la pantalla de salida.

La marca verde que se ve en la lista muestra los datos que se han copiado correctamente. La marca roja muestra un error. Si aparece la marca roja, compruebe la conexión del cable LAN o el estado de encendido de la pantalla donde se han copiado los datos.



Si se han terminado de copiar los datos, aparecerá un mensaje en la pantalla en la que se han copiado.



10 Cambie <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (○ / |) en la pantalla donde se vayan a copiar los datos a (○) para apagar la unidad.

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

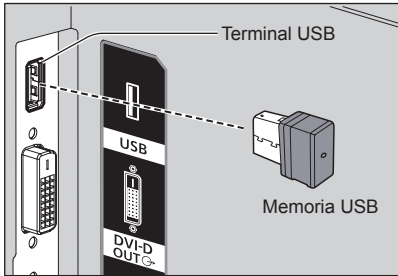
- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.

Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de encendido (Unidad)> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] solamente es para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U y TH-43SF2U.

Copia de los datos de la pantalla a la memoria USB

- 1 **Inserte el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en el lateral de la pantalla.**



Nota

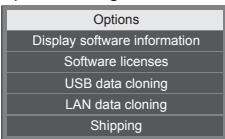
- Según el tipo de dispositivo de memoria USB, podría entrar en contacto con la periferia, como una cubierta posterior, y no poder acoplarse. Utilice un cable de extensión de venta en los comercios, o utilice un dispositivo de memoria USB de menor tamaño que pueda conectarse a esta unidad.
- Si hay un fallo al guardar o leer la memoria USB, se visualiza un mensaje de error.

- 2 **Una vez que se muestre la pantalla [Select copy type], continúe con el paso 6.**

Si no se muestra la pantalla [Select copy type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

- 3 **Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.**
- 4 **Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.**

Aparece la siguiente visualización.

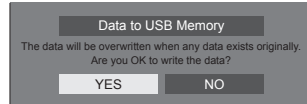


- 5 **Seleccione [USB data cloning] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**
- 6 **Seleccione [Display → USB Memory] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.**



- 7 **Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.**

Se inicia la copia de datos a la memoria USB.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



- 8 **Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.**

Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

- 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el que se han copiado los datos al terminal USB de la pantalla para copiar los datos (haga lo mismo que en el paso 1 de la página 119).
- 2 Una vez que se muestre la pantalla [Select copy type], continúe con el paso 6.

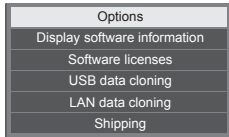
Si no se muestra la pantalla [Select copy type], siga los pasos del 3 al 5 para mostrarla.

Nota

- Si la memoria USB que contiene los datos para la clonación está conectada y encendida, se mostrará el mensaje [Select copy type].

- 3 Visualice el menú [Configuración] pulsando <SETUP>.
- 4 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparece la siguiente visualización.

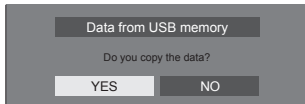


- 5 Seleccione [USB data cloning] con ▲▼ y pulse <ENTER>.
- 6 Seleccione [USB Memory → Display] con ▲▼ y pulse <ENTER>.

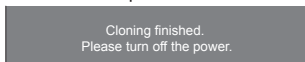


- 7 Seleccione [YES] con ◀▶ y pulse <ENTER>.

Se inicia la copia de datos a la pantalla.



Se visualiza el siguiente mensaje una vez finalizada la copia de datos.



- 8 Una vez finalizada la copia de datos, extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

- 9 Apague la alimentación cambiando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> (○ / |) OFF (○).

El contenido copiado se aplica a la pantalla.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte la clavija del cable de CA de la toma de corriente.
- Cuando la memoria USB no se extrae en el paso 8, se muestra el mensaje [Select copy type] cuando la pantalla se vuelve a encender.

Nota

- Si los datos se copian con [POWER button lock] ajustado en [On], esta función se activa después de apagar la unidad, y el <Botón de encendido (Unidad)> no se puede utilizar para encender la unidad. En este caso, extraiga la clavija de corriente, espere un tiempo prudencial y, a continuación, vuelva a conectar la clavija de corriente para encender la unidad.
- La función [POWER button lock] solamente es para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U y TH-43SF2U.

Ajustes de la red de memoria USB

Si se utiliza un dispositivo de memoria USB, el ajuste de red se podrá realizar para múltiples pantallas.

■ Acerca de la configuración

Se pueden establecer los siguientes elementos de [Configuración de red] - [Configuración de LAN].

[Dirección IP], [Máscara de subred], [Puerta de enlace], [Puerto]

Nota

- [Configuración de red] - [Configuración de LAN] - [DHCP] está establecido en [Apagado].
- [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido].
- Asegúrese de que [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] está establecido en [Permitir].
Si está establecido en [Prohibir], no se podrá realizar el ajuste de red con esta función. (vea la página 62)
- Una vez que se haya realizado el ajuste de red con el dispositivo de memoria USB, [Configuración de red] - [Ajustes de la red de memoria USB] se establece en [Prohibir].

■ Dispositivo compatible

- Los dispositivos de memoria USB disponibles en los comercios son compatibles. (Los que tienen funciones de seguridad no son compatibles. No se garantiza el funcionamiento).
- Los dispositivos de memoria USB diferentes a los de formato FAT16 o FAT32 no se pueden utilizar.
- Es compatible un tamaño de memoria USB de hasta 32 GB.
- Es compatible una configuración de una única partición.
- Utilice un dispositivo de memoria USB con permiso de escritura.

Guardar el archivo de configuración de LAN en el dispositivo de memoria USB

Cree los siguientes archivos y guárdelos en el dispositivo de memoria USB.

Nombre del archivo: th-65sf2_network.sh

Ejemplo de configuración

```
TH-65SF2_LAN_SETTINGS
A:192.168.0.18
S:255.255.255.0
G:192.168.0.1
P:1024
I:ON
```

TH-65SF2_LAN_SETTINGS:

Caracteres fijos representan el nombre del modelo. Asegúrese de introducirlos como sigue.

TH-(tamaño en pulgadas)(Nombre de modelo)_LAN_SETTINGS

A: Especifica la dirección IP.

S: Especifica la máscara de subred

G: Especifica la dirección de la puerta de enlace

P: Especifica el número de puerto

I: Si se establece en [ON], se pueden establecer direcciones IP individuales para cada unidad principal.

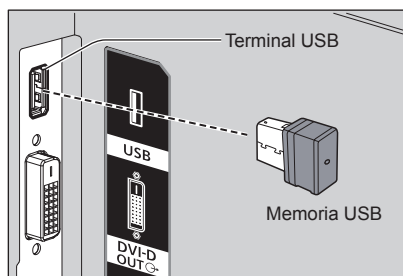
Una dirección IP está asignada a cada unidad principal en el rango que se puede especificar como una dirección IP.

Nota

- Si se eliminan las filas S, G, P e I, no se sobrescribirán los elementos de ajuste eliminados. Se conservará el contenido de la configuración original.
- Asegúrese de rellenar las filas del carácter fijo y de la dirección IP.
- Si se produce un error de ajuste de red con esta función, se mostrará un mensaje de error.
Si se produce un error, no se cambiará el ajuste de red.
Asegúrese de confirmar la descripción del archivo e inserte de nuevo el dispositivo de memoria USB.
- Esta función solo funciona cuando existe un archivo con el nombre de archivo anterior en el dispositivo de memoria USB.
- Utilice caracteres alfanuméricos de un byte para describir el contenido del archivo.

Copia de los datos de la memoria USB a la pantalla

- 1 Introduzca el dispositivo de memoria USB en el terminal USB en la parte inferior de la pantalla.



- 2 La pantalla [Configuración de LAN] se muestra una vez que los datos han terminado de copiarse.
- 3 Extraiga el dispositivo de memoria USB del terminal USB.

Función ID del mando a distancia

Puede establecer el ID del mando a distancia cuando quiera utilizar este mando en una de las diferentes pantallas. En ese caso, debe establecer el número de ID del mando a distancia para que coincida con el número de ID de la pantalla que haya establecido en [Options]-[Display ID] siguiendo los pasos que se indican a continuación.

Nota

- Para utilizar esta función, adquiera un mando a distancia de identificador que se vende por separado.

Modelo del objeto: N2QAYA000093



Configuración del número ID del mando a distancia

1 Establezca [Controller ID function] en [On].

(vea la página 75)

- Mientras se muestra el menú [Options], puede operar aunque la ID no coincida.

2 Sitúe el interruptor <ID MODE> del mando a distancia en <ON>.

3 Apunte con el mando a distancia a la pantalla que desea controlar, pulse <ID SET>.

ID set	
ID monitor	0
ID controlador	?

4 Pulse uno de los botones <0> – <9>.

Establece el dígito de las decenas.

5 Pulse uno de los botones <0> – <9>.

Establece el dígito de las unidades.

- Los pasos del 3 al 5 se deben realizar en un máximo de 5 segundos.
- El rango de ajuste del número de ID es 0 – 100.

Ejemplo:

- Para definir la ID como “1”: Tras el paso 3, pulse <0> y después <1>.
- Para definir la ID como “12”: Tras el paso 3, pulse <1> y después <2>.
- Para definir la ID como “100”: Tras el paso 3, pulse <1> <0> <0>.

Cancelación de la configuración del número ID del mando a distancia (ID “0”)

Puede utilizarlo aunque el ID no coincida con el establecido en [Options]-[Display ID].

Pulse <ID SET> durante más de 3 segundos.

Esto tendrá el mismo efecto que pulsar <ID SET> <0> <0>.

Nota

- El ID del mando a distancia no se puede utilizar cuando [Options]-[Display ID] está ajustado en un valor distinto de “0” y el ID del mando a distancia no coincide con el número de [Options]-[Display ID]. (vea la página 75)

Introducir caracteres

Algunos ajustes requieren que se introduzcan caracteres.

Para introducir texto, seleccione caracteres en el teclado en pantalla.

Ejemplo: Introducir nombres de perfil ([Guardar memoria])



El nombre del perfil por defecto es [MEMORY1], aquí, lo cambiamos a [MY PICTURE] como ejemplo.

1 Seleccione [Borra todo] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.

MEMORY1

Se elimina todo el texto.

Para eliminar caracteres individuales, seleccione [Borrar].

2 Seleccione [a / A / @] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



Cambia el teclado al alfabeto en mayúsculas.

Cada vez que se pulsa <ENTER>, se cambia el teclado en el orden de minúsculas, mayúsculas y símbolos.

3 Seleccione [M] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.

M

Repita este proceso para introducir el siguiente carácter.

4 Seleccione la tecla espaciadora con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



Tecla espaciadora

Como se muestra en el paso 3, seleccione los caracteres para introducir [PICTURE].

5 Cuando haya terminado de introducir el nombre del perfil, seleccione [Sí] con ▲▼◀▶ y pulse <ENTER>.



- Para cancelar el guardado del perfil, seleccione [No].

Señales predeterminadas

Esta unidad puede reproducir las señales de vídeo mostradas en la siguiente tabla.

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.73	59.94	—	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15.63	50.00	—	V
480/60i	720 x 480i	15.73	59.94	13.50	R/Y
576/50i	720 x 576i	15.63	50.00	13.50	R/Y
480/60i	720 (1 440) x 480i*2	15.73	59.94	27.00	D/H/DL
576/50i	720 (1 440) x 576i*2	15.63	50.00	27.00	D/H/DL
480/60p	720 x 483	31.47	59.94	27.00	R/Y/D/H/DL
576/50p	720 x 576	31.25	50.00	27.00	R/Y/D/H/DL
720/60p	1 280 x 720	45.00	60.00	74.25	R/Y/D/H/DL
720/50p	1 280 x 720	37.50	50.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/60i*1	1 920 x 1 080i	33.75	60.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/50i	1 920 x 1 080i	28.13	50.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/24p	1 920 x 1 080	27.00	24.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/24PsF	1 920 x 1 080i	27.00	48.00	74.25	R/Y
1080/25p	1 920 x 1 080	28.13	25.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/30p	1 920 x 1 080	33.75	30.00	74.25	R/Y/D/H/DL
1080/60p	1 920 x 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DL
1080/50p	1 920 x 1 080	56.25	50.00	148.50	R/Y/D/H/DL
640 x 400/70	640 x 400	31.47	70.09	25.18	R/Y/D/H/DL
640 x 400/85	640 x 400	37.86	85.08	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/60	640 x 480	31.47	59.94	25.18	R/Y/D/H/DL
640 x 480/67	640 x 480	35.00	66.67	30.24	R/Y/D/H/DL
640 x 480/73	640 x 480	37.86	72.81	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/75	640 x 480	37.50	75.00	31.50	R/Y/D/H/DL
640 x 480/85	640 x 480	43.27	85.01	36.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/56	800 x 600	35.16	56.25	36.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/60	800 x 600	37.88	60.32	40.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/72	800 x 600	48.08	72.19	50.00	R/Y/D/H/DL
800 x 600/75	800 x 600	46.88	75.00	49.50	R/Y/D/H/DL
800 x 600/85	800 x 600	53.67	85.06	56.25	R/Y/D/H/DL
832 x 624/75	832 x 624	49.72	74.55	57.28	R/Y/D/H/DL
852 x 480/60	852 x 480	31.47	59.94	34.24	D/H/DL
1024 x 768/50	1 024 x 768	39.55	50.00	51.89	D/H/DL
1024 x 768/60	1 024 x 768	48.36	60.00	65.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/70	1 024 x 768	56.48	70.07	75.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/75	1 024 x 768	60.02	75.03	78.75	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/82	1 024 x 768	65.55	81.63	86.00	R/Y/D/H/DL
1024 x 768/85	1 024 x 768	68.68	85.00	94.50	R/Y/D/H/DL
1066 x 600/60	1 066 x 600	37.64	59.94	53.00	D/H/DL
1152 x 864/60	1 152 x 864	53.70	60.00	81.62	D/H/DL
1152 x 864/70	1 152 x 864	63.99	70.02	94.20	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/75	1 152 x 864	67.50	75.00	108.00	R/Y/D/H/DL
1152 x 864/85	1 152 x 864	77.09	85.00	119.65	R/Y/D/H/DL
1152 x 870/75	1 152 x 870	68.68	75.06	100.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 720/60	1 280 x 720	44.76	60.00	74.48	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/50	1 280 x 768	39.55	49.94	65.18	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47.70	60.00	80.14	R/Y/D/H/DL
1280 x 768/60	1 280 x 768	47.78	59.87	79.50	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/50	1 280 x 800	41.20	50.00	68.56	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.31	59.91	71.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 800/60	1 280 x 800	49.70	59.81	83.50	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/60	1 280 x 960	60.00	60.00	108.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 960/85	1 280 x 960	85.94	85.00	148.50	R/Y
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	63.98	60.02	108.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	79.98	75.02	135.00	R/Y/D/H/DL
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91.15	85.02	157.50	R/Y/D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.71	60.02	85.50	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.70	60.00	84.72	D/H/DL
1360 x 768/60	1 360 x 768	47.72	59.80	84.75	D/H/DL

Señal correspondiente	Resolución (punto)	Frecuencia de exploración		Reloj frecuencia (MHz)	Formato*3
		Horizontal (kHz)	Vertical (Hz)		
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.55	50.00	69.92	D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48.39	60.03	86.71	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	48.00	60.00	72.00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/50	1 366 x 768	39.56	49.89	69.00	R/Y/D/H/DL
1366 x 768/60	1 366 x 768	47.71	59.79	85.50	R/Y/D/H/DL
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65.22	60.00	122.61	D/H/DL
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82.20	75.00	155.85	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.47	59.90	88.75	R/Y/D/H/DL
1440 x 900/60	1 440 x 900	55.92	60.00	106.47	R/Y/D/H/DL
1600 x 900/50	1 600 x 900	46.30	50.00	97.05	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	60.00	60.00	108.00	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.99	59.95	118.25	D/H/DL
1600 x 900/60	1 600 x 900	55.92	60.00	119.00	D/H/DL
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65.29	59.95	146.25	R/Y/D/H/DL
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200*4	75.00	60.00	162.00	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080*5	66.59	59.93	138.50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1080/60	1 920 x 1 080	67.50	60.00	148.50	R/Y/D/H/DL
1920 x 1200/60	1 920 x 1 200*4*6	74.04	59.95	154.00	R/Y/D/H/DL

*1: Cuando entra la señal 1035/60i, se muestra como señal 1080/60i.

*2: Solo señal de repetición de píxeles (frecuencia del reloj de puntos 27,0 MHz)

*3: A continuación se indican las señales para representar formatos.

V: Vídeo compuesto (AV IN)

R: D-sub RGB (PC IN)

Y: YCbCr/YpPr (PC IN)

D: DVI-D (DVI-D IN)

H: HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL: DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

La entrada analógica solamente admite EN G y EN Y.

*4: Mostrado con elementos de imagen cortados en el circuito de procesamiento de imágenes.

*5: Basado en el estándar VESA CVT-RB (Supresión Reducida)

*6: No compatible cuando [Modo DIGITAL LINK] se establece en [Largo alcance].

Nota

- Un formato de señal detectado automáticamente se puede mostrar de forma diferente a la señal de entrada real.
- [i] mostrado después del número de puntos de resolución significa la señal entrelazada.
- Cuando entran la señal 1080/30PsF y la señal 1080/25PsF, se procesan como señal 1080/60i y señal 1080/50i y, a continuación, se muestran.

Condición de envío

Es posible restablecer los siguientes datos a los ajustes de fábrica.

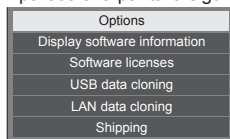
Ajustes y valores establecidos de los menús [Imagen], [Sonido], [Configuración], [Posición] y [Options]

Imagen de usuario registrada en [Configuración] - [Ajustes de imagen]

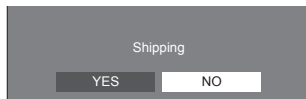
■ Mando a distancia

- 1 Pulse <SETUP> para visualizar el menú de [Configuración].
- 2 Seleccione [Idioma de OSD] con ▲ ▼ y pulse <ENTER> durante más de 3 segundos.

Aparecerá la pantalla siguiente.



- 3 Seleccione [Shipping] con ▲ ▼ y pulse <ENTER>.



- 4 Seleccione [YES] con ◀ ▶ y pulse <ENTER>.

Aparecerá el mensaje [Shipping (Wait a moment)].

- 5 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.











■ Unidad

- 1 Pulse <MENU (Unidad)> varias veces y visualice el menú [Configuración].
- 2 Seleccione [Duración exhibición menú] con ▲ ▼ y, a continuación, mantenga pulsado <ENTER (Unidad)> durante más de 5 segundos.
- 3 Seleccione [YES] con <- (Unidad)> y pulse <ENTER (Unidad)>.
Aparecerá el mensaje [Shipping (Wait a moment)].
- 4 Una vez que aparezca el mensaje [Please turn off the power], apague la alimentación pulsando <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red>.

- Si el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> está bloqueado, desconecte el enchufe del cable de CA de la toma de corriente eléctrica.

Solución de problemas

Antes de llamar al personal técnico, determine los síntomas y realice una serie de sencillas comprobaciones como se muestra a continuación.


Síntomas		Comprobación
Imagen	Sonido	
 Interferencia	 Sonido ruidoso	Aparatos eléctricos Coches/Motocicletas Luz fluorescente
 Imagen normal	 Sin sonido	Volumen (Compruebe si la función de silencio se ha activado en el mando a distancia).
 Sin imagen	 Sin sonido	Sin enchufar a la toma de CA Sin conectar Ajuste de volumen/brillo e imagen (Compruébelo pulsando el <Botón de Encendido / Apagado alimentación de red> o el <Standby (ENCENDIDO/ APAGADO)>).
 Sin imagen	 Sonido normal	Si entra una señal con una frecuencia o un formato de sistema de color no aplicable, solamente se muestra la indicación de terminal de entrada.
 Sin color	 Sonido normal	Controles de color ajustados al nivel mínimo (vea la página 40, 42)
Aparece un error de pantalla como, por ejemplo, "sin imagen", o el funcionamiento con el mando a distancia se desactiva de repente.		Esta unidad incorpora software muy avanzado. Si detecta un funcionamiento anormal como, por ejemplo, "El mando a distancia no se puede utilizar" o "La pantalla tiene interferencias", extraiga la clavija de corriente del enchufe y vuelva a insertarla transcurridos al menos 5 segundos para encender la unidad. (vea la página 29)
La alimentación se apaga automáticamente de forma inesperada.		Compruebe los ajustes de [Apagado si no se recibe señal], [HDMI1 Energía monitor], [HDMI2 Energía monitor], [DIGITAL LINK Energía monitor], [DVI-D Energía monitor], [PC Energía monitor] y [Apagado si no hay actividad]. Cualquiera podría ajustarse en [Encendido (Activar)]. (vea la página 50)
El indicador de encendido parpadea en rojo.		Puede haber un error de funcionamiento. Póngase en contacto con el centro de servicio autorizado.

Síntomas	Comprobación
<p>No es posible utilizar operaciones con el mando a distancia.</p>	<p>Compruebe si las pilas se han descargado por completo y, de no ser así, si se han introducido correctamente.</p> <p>Compruebe si el sensor del mando a distancia está expuesto a luz exterior o a una luz fluorescente potente.</p> <p>Compruebe si hay algún obstáculo entre el sensor del mando a distancia y el propio mando a distancia.</p> <p>Si la condición de instalación es normal, extraiga el sensor del mando a distancia desde el extremo de la unidad principal en uso.</p> <p>Compruebe si el mando a distancia está diseñado específicamente para su uso con la unidad que se está utilizando. (La unidad no funciona con ningún otro mando a distancia).</p> <p>Compruebe si una opción distinta de [Off] está seleccionada en [Controller user level] en el menú [Options]. (vea la página 74)</p> <p>Compruebe si [Controller ID function] en el menú [Options] está ajustado en [On]. (vea la página 75)</p> <p>Compruebe si el interruptor <ID MODE> está ajustado en <ON>. (Al utilizar el mando a distancia con ID) (vea la página 123)</p>
<p>La función [Controller ID function] no se puede utilizar. (Al utilizar el mando a distancia con ID)</p>	<p>Compruebe si [Controller ID function] está ajustado en [On], o el interruptor <ID MODE> está ajustado en <ON>. (vea la página 75)</p> <p>(Cuando [Controller ID function] está ajustado en [On], debe ajustar el interruptor <ID MODE> en <ON> y ajustar el número de ID).</p>
<p>Se corta la parte superior o inferior de la imagen en la pantalla.</p>	<p>La posición de la imagen se ha ajustado en el menú [Posición].</p> <p>Ajuste la posición de la imagen en la pantalla. (vea la página 37 y 38)</p>
<p>Hay zonas en la parte superior e inferior de la pantalla donde no se muestra la imagen.</p>	<p>Al utilizar un programa de software de vídeo (como un programa de formato de cine) con una pantalla más ancha que la de modo 16:9, se forman zonas en blanco separadas de las imágenes en la parte superior e inferior de la pantalla.</p>
<p>Partes de la unidad se calientan.</p>	<p>Aunque la temperatura de las partes de los paneles frontal, superior y posterior aumente, este aumento de temperatura no provocará ningún problema en términos de rendimiento o calidad.</p>
<p>A veces no se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido.</p>	<p>Cuando entran señales HDMI o DVI a la pantalla a través de un selector o distribuidor, el sonido o las imágenes podrían no emitirse con normalidad según el selector o distribuidor utilizado.</p> <p>Los síntomas podrían mejorar apagando y encendiendo la alimentación, o sustituyendo el selector o distribuidor.</p>
<p>El RS-232C no se puede controlar. (TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E)</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (vea la página 21)</p>

Síntomas	Comprobación
<p>El RS-232C no se puede controlar. (TH-65SF2E)</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (vea la página 21)</p> <p>Para realizar el control de RS-232C con el terminal SERIAL IN de la pantalla:</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Control serie] está establecido en [SERIAL IN].</p> <p>Para realizar el control de RS-232C con el transmisor de cable de par trenzado:</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Control serie] está establecido en [DIGITAL LINK], [Configuración de red] - [Network control] en [Encendido] y [Modo DIGITAL LINK] en [Auto], [DIGITAL LINK] o [Largo alcance]. (vea la página 59 y 60)</p>
<p>La LAN no se puede controlar. (TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E)</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (vea la página 79)</p> <p>Para realizar el control con el control de comandos o con el control del explorador WEB, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido]. (vea la página 59)</p> <p>Compruebe que [Configuración de LAN] está ajustado correctamente. (vea la página 59)</p> <p>Al conectarse a un dispositivo de AMX o Crestron Electronics, Inc., ajuste [AMX D. D.] o [Crestron Connected™] en función del dispositivo que desee utilizar. (vea la página 61)</p>
<p>La LAN no se puede controlar. (TH-65SF2E)</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya establecido correctamente. (vea la página 79)</p> <p>Para realizar el control con el control de comandos o con el control del explorador WEB, compruebe que [Configuración de red] - [Network control] está establecido en [Encendido]. (vea la página 59)</p> <p>Compruebe que [Configuración de LAN] está ajustado correctamente. (vea la página 59)</p> <p>Al conectarse a un dispositivo de AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., ajuste [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] en función del dispositivo que desee utilizar. (vea la página 61)</p> <p>Consulte la información de [Estado DIGITAL LINK] - [Calidad de la señal] para comprobar el estado del cable LAN como, por ejemplo, si el cable LAN está desconectado o desprotegido. (vea la página 61)</p>
<p>No se muestra ninguna imagen o no hay salida de sonido desde el terminal [DIGITAL LINK].</p>	<p>Compruebe que la conexión se haya realizado correctamente entre el equipo de vídeo (salida) y el transmisor de cable de par trenzado, y entre el transmisor de cable de par trenzado y este producto. (vea la página 80)</p> <p>Compruebe que [Configuración de red] - [Modo DIGITAL LINK] no está establecido en [Ethernet]. (vea la página 60)</p>

Síntomas	Comprobación
El archivo puede reproducirse con "Reproductor medios USB", pero no con "Visualizador de memoria"	Compruebe las especificaciones de reproducción de archivos de "Reproductor medios USB" (vea la página 98) y "Visualizador de memoria" (vea la página 110).

Panel de pantalla LCD

Síntomas	Verificaciones
La pantalla se oscurece ligeramente cuando se muestran imágenes brillantes con movimientos mínimos.	La pantalla se oscurece ligeramente cuando se visualizan fotos, imágenes fijas de un ordenador u otras imágenes con movimientos mínimos durante un período de tiempo prolongado. Esto se hace para reducir la retención de imagen en la pantalla y para aumentar la duración de la pantalla: Es algo normal y no indica ningún mal funcionamiento.
La imagen tarda en aparecer.	La unidad procesa digitalmente las distintas señales para reproducir imágenes con una estética atractiva. Por este motivo, algunas veces la imagen tarda unos instantes en aparecer después de encender la unidad o de cambiar la entrada.
Los bordes de las imágenes parpadean.	Es posible que parezca que los bordes parpadean en las partes en movimiento rápido de las imágenes debido a las características del sistema de transmisión del panel de cristal líquido: Es algo normal y no indica un mal funcionamiento.
Puede haber puntos rojos, azules, verdes y negros en la pantalla.	Ésta es una característica de los paneles de cristal líquido y no se debe a ningún problema. El panel de cristal líquido está construido con una tecnología de precisión muy alta que le ofrece una imagen fina muy detallada. De vez en cuando pueden aparecer unos pocos píxeles no activos en la pantalla como un punto fijo de color rojo, verde, azul o negro. Tenga en cuenta que esto no afecta al rendimiento de su televisor LCD.
 <p>Aparece retención de imagen</p>	Se puede producir la retención de la imagen. Si muestra una imagen fija durante un periodo de tiempo prolongado, la imagen puede quedarse en la pantalla. Sin embargo, desaparecerá cuando se muestre una imagen general en movimiento durante un rato. Esto no se considera que sea un mal funcionamiento.

Esta pantalla LCD utiliza un procesamiento de imagen especial. Por eso, dependiendo del tipo de señal de entrada, puede producirse un ligero retraso entre la aparición de la imagen y el sonido. Sin embargo, esto no indica ningún fallo en el funcionamiento.

Especificaciones

Número de modelo

modelo de 65 pulgadas: TH-65SF2U

modelo de 55 pulgadas: TH-55SF2U

modelo de 49 pulgadas: TH-49SF2U

modelo de 43 pulgadas: TH-43SF2U

modelo de 65 pulgadas: TH-65SF2E

modelo de 55 pulgadas: TH-55SF2E

modelo de 49 pulgadas: TH-49SF2E

modelo de 43 pulgadas: TH-43SF2E

Fuente de consumo

modelo de 65 pulgadas

155 W

modelo de 55 pulgadas

115 W

modelo de 49 pulgadas

110 W

modelo de 43 pulgadas

95 W

Estado de corriente desconectada

0,3 W

Estado de espera

0,5 W

Panel de pantalla LCD

modelo de 65 pulgadas

Panel IPS de 65 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 55 pulgadas

Panel IPS de 55 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 49 pulgadas

Panel IPS de 49 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

modelo de 43 pulgadas

Panel IPS de 43 pulgadas (retroalimentación Edge LED) con relación de aspecto de 16:9

Tamaño de pantalla

modelo de 65 pulgadas

1 428 mm (An) × 803 mm (Al) × 1 639 mm (diagonal)
/ 56,2" (An) × 31,6" (Al) × 64,5" (diagonal)

modelo de 55 pulgadas

1 209 mm (An) × 680 mm (Al) × 1 387 mm (diagonal)
/ 47,6" (An) × 26,7" (Al) × 54,6" (diagonal)

modelo de 49 pulgadas

1 073 mm (An) × 604 mm (Al) × 1 232 mm (diagonal)
/ 42,2" (An) × 23,7" (Al) × 48,5" (diagonal)

modelo de 43 pulgadas

941 mm (An) × 529 mm (Al) × 1 079 mm (diagonal)
/ 37,0" (An) × 20,8" (Al) × 42,5" (diagonal)

Número de píxeles

2 073 600

(1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical))

Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

modelo de 65 pulgadas

1 452 mm × 834 mm × 64 mm / 57,2" × 32,8" × 2,5"

modelo de 55 pulgadas

1 234 mm × 710 mm × 46 mm / 48,5" × 28,0" × 1,8"

modelo de 49 pulgadas

1 098 mm × 634 mm × 46 mm / 43,2" × 24,9" × 1,8"

modelo de 43 pulgadas

965 mm × 559 mm × 46 mm / 38,0" × 22,0" × 1,8"

Mass

modelo de 65 pulgadas

aprox. 29,8 kg / 65,7 lb neto

modelo de 55 pulgadas

aprox. 18,0 kg / 39,7 lb neto

modelo de 49 pulgadas

aprox. 14,7 kg / 32,4 lb neto

modelo de 43 pulgadas

aprox. 10,7 kg / 23,6 lb neto

Fuente de alimentación

TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U, TH-43SF2U:
110 – 127 V ~ (110 – 127 V de corriente alterna),
50/60 Hz

TH-65SF2E, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E:
220 – 240 V ~ (220 – 240 V de corriente alterna),
50/60 Hz

Condiciones de funcionamiento

Temperatura

0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)*1

Humedad

20 % – 80 % (sin condensación)

Estado de almacenamiento

Temperatura

-20 °C – 60 °C (-4 °F – 140 °F)

Humedad

20 % – 80 % (sin condensación)

Terminales de conexión

HDMI 1

HDMI 2

Conector TIPO A*2 × 2

Señal de audio:

PCM lineal (frecuencias de muestreo - 48 kHz,
44,1 kHz, 32 kHz)

DVI-D IN

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

DVI-D OUT

DVI-D de 24 contactos × 1:

Conformidad con Revisión DVI 1.0

Protección de contenido:

Compatible con HDCP 1.1

AV IN

Miniconector de audio/vídeo de 4 contactos (M3)
× 1 (vea la página 20)

Vídeo: 1,0 Vp-p (75 Ω)

Audio: Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms
Compartido con AV IN, DVI-D IN y PC IN

PC IN

Mini D-sub de 15 clavijas (compatible con DDC2B)
× 1

Y/G:

1,0 Vp-p (75 Ω) (con señal de sincronización)

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

Pb/Cs/B:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

Pr/Cr/R:

0,7 Vp-p (75 Ω) (sin señal de sincronización)

HD/VD:

TTL (alta impedancia)

AUDIO OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1, 0,5 Vrms

Salida: Variable ($-\infty$ – 0 dB)

(entrada 1 kHz 0 dB, carga 10 kΩ)

SERIAL IN

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

SERIAL OUT

Terminal de control externo

D-sub de 9 contactos × 1:

Compatible con RS-232C

DIGITAL LINK / LAN

(Solo para TH-65SF2E)

RJ45 × 1:

Para conexión de red, compatible con PjLink

Método de comunicación:

RJ45 100BASE-TX

LAN

(Solo para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U,
TH-43SF2U, TH-55SF2E, TH-49SF2E, TH-43SF2E)

RJ45 × 1:

Para conexión de red, compatible con PjLink

Método de comunicación:

RJ45 100BASE-TX

IR IN

Miniconector estéreo (M3) × 1

IR OUT

Miniconector estéreo (M3) × 1

USB

Conector USB TIPO A × 1

5 V CC / 1 A (USB 3.0 no compatible)

Sonido

Altavoces

modelo de 65 pulgadas

1,5 cm × 2,5 cm × 1/φ 7 cm × 1
× 2 piezas

modelo de 55 pulgadas

modelo de 49 pulgadas

modelo de 43 pulgadas

φ 3 cm × 2 × 2 piezas

Salida audio

20 W [10 W + 10 W] (10 % THD)

Transmisor del mando a distancia

Fuente de alimentación

3 V CC (pila (tipo AAA/R03/LR03) × 2)

Rango de operación

Aprox. 7 m (22,9 pies)

(cuando se opera directamente delante del sensor del control remoto)

Peso

Aprox. 63 g / 2,22 oz (incluyendo pilas)

Dimensiones (An. × Al. × Prof.)

48 mm × 134 mm × 20 mm / 1,89" × 5,28" × 0,76"

*1: Temperatura ambiente para usar esta unidad a grandes altitudes (1 400 m (4 593 pies) y más y por debajo de 2 800 m (9 186 pies) por encima del nivel del mar): 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

*2: No compatible con VIERA LINK.

Nota

- El diseño y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso. El Masa y dimensiones son aproximados.

Licencia del software

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Corporation,
- (2) el software propiedad de terceros con licencia para Panasonic Corporation,
- (3) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General de GNU, Versión 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software se concede bajo licencia de la Licencia Pública General MENOR de GNU, Versión 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código fuente abierto diferente al software concedido bajo licencia de GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software clasificado como (3) - (5) se distribuye con el objetivo de que sea útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía de COMERCIABILIDAD o de IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Para obtener más información, consulte las condiciones de licencia que se muestran al seleccionar [Software licenses] tras el funcionamiento especificado en el menú [Ajustes] de este producto.

Durante al menos tres (3) años desde la entrega de este producto, Panasonic proporcionará a cualquier tercero que se ponga en contacto con nosotros a través de la información de contacto proporcionada más abajo, por un precio no superior al que nos cuesta distribuir físicamente el código fuente, una copia electrónica completa del código fuente correspondiente cubierto por la GPL V2.0, V2.1 LGPL o las otras licencias con la obligación de hacerlo, así como el correspondiente aviso de copyright de los mismos.

Información de contacto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Aviso acerca de AVC/VC-1/MPEG-4

Este producto cuenta con la Licencia de cartera de patentes AVC, la Licencia de cartera de patentes VC-1 y la Licencia de cartera de patentes visuales MPEG-4 para el uso personal de un usuario u otros usos por los que no reciba remuneración para (i) codificar vídeo conforme al estándar AVC, al estándar VC-1 y al estándar visual MPEG-4 ("Vídeo MPEG-4/AVC/VC-1") y/o (ii) descodificar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1 codificado por un usuario implicado en una actividad personal y/u obtenido de un proveedor de vídeo con licencia para proporcionar vídeo MPEG-4/AVC/VC-1. No se concede ninguna licencia ni se debe especificar implícitamente para cualquier otro uso. Se puede obtener información adicional de MPEG LA, LLC. Consulte el sitio Web <http://www.mpegla.com>.

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías

Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos.

Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas, acumuladores y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valuosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento.

Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.

EU



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Información sobre la Eliminación en otros Países fuera de la Unión Europea

Estos símbolos sólo son válidos dentro de la Unión Europea.

Si desea desechar estos objetos, por favor contacte con sus autoridades locales o distribuidor y consulte por el método correcto de eliminación.

AVISO (Sólo Estados Unidos)

Debido a consideraciones ambientales, puede que deshacerse de este material esté regulado en su comunidad. Para información sobre la disposición o reciclaje, por favor visite la página web de Panasonic:

<http://www.panasonic.com/environmental>

ó llame al 1-888-769-0149.

Registro del cliente

El número de modelo y número de serie de este producto están en la cubierta trasera. Debe anotar este número de serie en el espacio a continuación y guardar este libro junto con el recibo de compra como registro permanente de su compra para ayudar a identificarlo en el caso de robo o pérdida y para el servicio bajo garantía.

Número de modelo

Número de serie

Para TH-65SF2U, TH-55SF2U, TH-49SF2U y TH-43SF2U

Panasonic System Solutions Company of North America

Unit of Panasonic Corporation of North America

Oficina ejecutiva:

Two Riverfront Plaza, Newark, New Jersey 07102

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive

Mississauga, Ontario

L4W 2T3

Para TH-65SF2E, TH-55SF2E, TH-49SF2E y TH-43SF2E

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Panasonic Corporation

Web Site: <http://panasonic.com>

Español