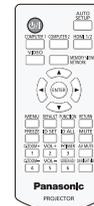
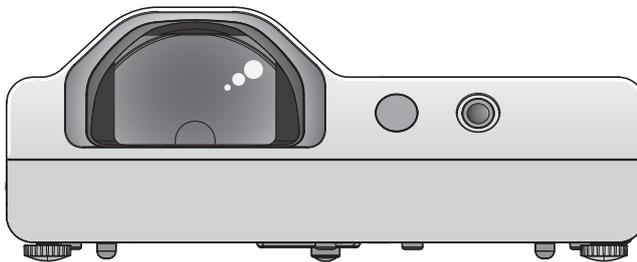


Instrucciones de operación

Manual de Funciones

Proyector LCD Para Uso comercial

Núm. de modelo **PT-TW381R**
PT-TW381RD



Gracias por comprar este producto Panasonic.

- Las instrucciones de operación corresponden a la versión principal del firmware 1.06 o superior.
- Antes de utilizar este producto, lea atentamente las instrucciones y conserve este manual para futuras consultas.
- Antes de usar su proyector, asegúrese de leer "Aviso importante de seguridad" (➔ páginas 4 a 10).

PJLink™

SPANISH

DPQP1321ZC/X1

Contenido

Aviso importante de seguridad 4

Capítulo 1 Preparación

Precauciones respecto al uso.....	14
Usado previsto del producto.....	14
Precauciones durante el transporte	14
Precauciones durante la instalación.....	14
Seguridad	16
Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica....	16
Software de aplicación soportado por el proyector...	17
Almacenamiento.....	18
Eliminación	18
Precauciones de uso.....	18
Accesorios.....	19
Accesorios opcionales.....	20
Acerca de su proyector.....	21
Mando a distancia	21
Cuerpo del proyector	22
Preparación del control remoto	25
Inserción y extracción de las pilas.....	25
Al usar múltiples proyectores	25
Cómo utilizar el lápiz interactivo luminoso.....	26
Acerca del lápiz interactivo luminoso	26
Inserción y extracción de las pilas.....	26
Cómo utilizar el lápiz	26

Capítulo 2 Inicio

Ajuste.....	28
Modo de instalación	28
Piezas para el montaje en el techo (Opcional).....	29
Tamaño de pantalla y distancia de proyección.....	29
Conexiones	31
Antes de conectar	31
Ejemplo de conexión: Equipo AV	32
Ejemplo de conexión: Ordenadores	33

Capítulo 3 Operaciones básicas

Encendido / apagado	35
Conexión del cable de alimentación.....	35
Indicador de alimentación	35
Encendido del proyector.....	36
Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial	36
Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador....	38
Realización de ajustes y selecciones.....	39
Apagado del proyector	39
Proyección	40
Seleccionar la señal de entrada	40
Cómo ajustar el estado de la imagen.....	41

Ajuste de las patas ajustables.....	42
Operaciones básicas utilizando el control remoto	43
Usar la función Silencio AV	43
Utilización de la función de silencio.....	43
Control del volumen del altavoz	43
Uso de la función congelado	44
Uso de la función AUTO AJUSTE	44
Uso de la función de ajuste de la pantalla.....	44
Utilización de la función ZOOM DIGITAL	45
Utilización de la función del temporizador de la presentación.....	45
Uso del botón de FUNCIÓN.....	46
Utilización de la función Daylight View	46
Ajuste del número de ID del mando a distancia... ..	46

Capítulo 4 Ajustes

Navegación por el menú	48
Navigating through the menu	48
Menú principal	49
Submenú	50
Menú [IMAGEN]	52
[MODO IMAGEN]	52
[CONTRASTE]	52
[BRILLO].....	52
[COLOR].....	52
[TINTE]	53
[DEFINICIÓN].....	53
[TEMPERATURA COLOR].....	53
[IRIS]	54
[MENÚ AVANZADO].....	54
[DAYLIGHT VIEW].....	54
[DIGITAL CINEMA REALITY]	55
[REDUCCIÓN DE RUIDO]	55
[SISTEMA TV]	55
[RGB/YP _B P _R] / [RGB/YC _B C _R]	55
Menú [POSICIÓN]	57
[TRAPECIO TIEMPO REAL].....	57
[AJUSTE DE PANTALLA].....	57
[CAMBIO]	59
[RELOJ].....	60
[FASE RELOJ].....	60
[OVER SCAN]	61
[ASPECTO]	61
[BLOQUEO IMAGEN]	62
Menú [IDIOMA].....	63
Cambio del idioma de visualización	63
Menú [OPCION DISPLAY]	64
[MENU EN PANTALLA].....	64
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	65
[AJUSTES CLOSED CAPTION] (Solo para entrada NTSC, 480i YC _B C _R).....	65

[AJUSTE PANTALLA]	66	Conectando el dispositivo	90
[LOGO INICIAL]	66	Finalizar la conexión con el dispositivo	90
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	66	Conexión de red	91
[BUSQUEDA SEÑAL]	67	Conectar a la LAN con cable	91
[COLOR FONDO]	67	Conectar con LAN inalámbrica	92
[MODO XGA]	67	Acerca de Presenter Light	94
[MODO SXGA]	67	Función de control web	95
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	68	Ordenador que se puede utilizar para la configuración	95
[OTRAS FUNCIONES]	69	Acceder desde el navegador web	95
Menú [SETUP PROYECTOR]	70		
[ESTADO]	70		
[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]	70		
[SELECCIÓN COMPUTER2]	70		
[ID DEL PROYECTOR]	70		
[ENCENDIDO INICIAL]	71		
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	71		
[MODO GRAN ALTITUD]	71		
[ALIM. LÁMPARA]	72		
[AJUSTES 'ECO']	72		
[EMULAR]	73		
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	74		
[AJUSTE SONIDO]	74		
[PATRÓN DE PRUEBA]	76		
[CONTADOR FILTRO]	76		
[INICIALIZA TODO]	77		
Menú [SEGURIDAD]	78		
[CONTRASEÑA]	78		
[CAMBIO CONTRASEÑA]	78		
[VER TEXTO]	78		
[CAMBIAR TEXTO]	79		
[BLOQUEO MENÚ]	79		
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	79		
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	79		
Menú [RED]	81		
[CONECTAR LAN]	81		
[NOMBRE PROYECTOR]	81		
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	82		
[SEGURIDAD DE RED]	83		
[CONTRASEÑA DE PjLink]	83		
[NETWORK CONTROL]	84		
[MEMORY VIEWER]	84		
[ESTADO NETWORK]	86		
[INICIALIZAR]	86		

Capítulo 5 Uso de las funciones

Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER ...	88
Las imágenes que se pueden reproducir con la función Memory Viewer	88
Precauciones para el uso de la memoria USB	88
Visualización de la pantalla Memory Viewer	89
Reproducción de imágenes	89
Ejecución de la diapositiva	89
Finalización de Memory Viewer	89
Proyectar con entrada de NETWORK	90
La aplicación que se puede utilizar	90

Indicador de advertencia	113
Mantenimiento / Sustitución	114
Antes de realizar operaciones de mantenimiento / sustitución	114
Mantenimiento	114
Reemplazo de la unidad	116
Localización y solución de problemas	119
Pantalla [SELF TEST]	120

Capítulo 6 Mantenimiento

Información técnica	122
Utilización del protocolo PjLink	122
Comandos de control vía LAN	124
Terminal <SERIAL IN>	126
Lista de señales compatibles	130
Especificaciones	132
Dimensiones	134
Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo	135
Índice	136

Capítulo 7 Apéndice

Información técnica	122
Utilización del protocolo PjLink	122
Comandos de control vía LAN	124
Terminal <SERIAL IN>	126
Lista de señales compatibles	130
Especificaciones	132
Dimensiones	134
Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo	135
Índice	136

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: ESTE APARATO DEBE SER CONECTADO A MASA.

ADVERTENCIA: Para evitar daños que puedan conducir a incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni la humedad.
Este dispositivo no está diseñado para ser usado en el campo visual directo de lugares de trabajo de presentación visual. Para evitar reflejos incómodos, no debe ser ubicado en el campo visual directo.
Este equipo no está destinado para ser utilizado en estaciones de trabajo de vídeo según la normativa BildscharbV.

El nivel de presión de sonido en la posición del operador es igual o menor a 70 dB (A) de acuerdo a ISO 7779.

ADVERTENCIA:

1. Desconecte la clavija de la toma de corriente cuando no vaya a utilizar el equipo durante un período prolongado de tiempo.
2. Para evitar descargas eléctricas, no retire la cubierta. No existen partes intercambiables en el interior del equipo. Para realizar una revisión, consulte a un Servicio Técnico cualificado.
3. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. Este aparato está equipado con una clavija de alimentación de tres contactos, del tipo conexión a tierra. Esta clavija sólo puede conectarse a una toma de corriente con conexión a tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DE DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.

ADVERTENCIA: RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA. NO ABRIR.



Indicado en el proyector



El símbolo del rayo con una punta de flecha dentro de un triángulo equilátero pretende advertir al usuario de la presencia de "tensiones peligrosas" sin aislar dentro de la carcasa del producto de magnitud suficiente como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y de mantenimiento (o reparación) en la documentación que acompaña al producto.

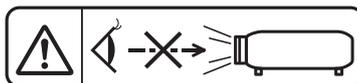
ADVERTENCIA:



APAGUE EL APARATO Y DESCONÉCTELO DE LA TOMA DE LA PARED ANTES DE SUSTITUIR LA UNIDAD DE LÁMPARA.

Aviso importante de seguridad

ADVERTENCIA: No mire hacia la luz emitida desde la lente mientras el proyector se está utilizando.



Indicado en el proyector

ADVERTENCIA: No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.



Indicado en el proyector

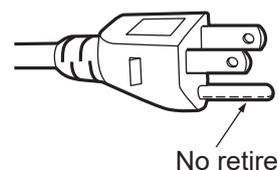
PRECAUCIÓN: Con el fin de garantizar la continuidad del cumplimiento, siga las instrucciones de instalación adjuntas. Esto incluye utilizar el cable de alimentación suministrado y cables de interfaz apantallados al realizar la conexión con un ordenador o dispositivos periféricos. Además, cualquier cambio o modificación no autorizada sobre este equipo puede invalidar la autoridad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo está diseñado para proyectar imágenes en una pantalla u otras superficies y no está pensado como sistema de iluminación interior para entornos domésticos.

Directiva 2009/125/CE

PRECAUCIÓN (Norte/Centro/Sur América)

PRECAUCIÓN: Este equipo está equipado con un cable de energía tipo tierra con tres clavijas. No retire el contacto de puesta a tierra de la clavija de alimentación. La clavija de alimentación encajará solamente en tomacorriente tipo tierra. Esta es una característica de seguridad. Si no puede insertar la clavija en la toma de corriente, póngase en contacto con un electricista. Pero no modifique la clavija de manera que no se pueda usar el contacto de conexión a tierra.



ADVERTENCIA (EE.UU. Y CANADÁ)

- No es para usar en cuarto de computadoras como un Estándar definido para la Protección de Computadoras Electrónicas/Equipo de Procesamiento de Datos, ANSI/NFPA 75.
- Para equipos que permanecen conectados permanentemente, un dispositivo de desconexión rápida y accesible debe ser incorporado al cableado del edificio.
- Para equipos conectables, enchufe/tomacorriente será instalado cerca del equipo y será de fácil acceso.

AVISO (EE.UU.)

- Este producto tiene una descarga de alta intensidad (HID) lámpara que contiene mercurio. Eliminación puede estar regulada en su comunidad debido a consideraciones medioambientales. Para su eliminación o reciclaje, por favor visite el sitio Web: <https://www.panasonic.com/us/corporate/sustainability.html> o llame al 1-888-769-0149.

NOTIFICACIÓN (Canada)

Este aparato digital Clase B cumple con el ICES-003 canadiense.

AVISO FCC (EE.UU.)

Declaración de Conformidad del Proveedor

Número de modelo: PT-TW381R
Nombre comercial: Panasonic
Responsable: Panasonic Corporation of North America
Dirección: Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490
Contacto: <http://www.panasonic.com/support>
Contacto proyector: <https://panasonic.net/cns/projector/>

Este dispositivo cumple la Parte 15 de la Normativa FCC.

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) Este dispositivo no produce interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que produzcan un funcionamiento no deseado.

Para garantizar la continuidad de la conformidad, siga las instrucciones de instalación adjuntas y no realice ninguna modificación no autorizada.

PRECAUCIÓN:

Este equipo ha sido probado y cumple los límites para un dispositivo digital de Clase B, conforme a la parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están pensados para proporcionar una protección razonable frente a interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se garantiza que no puedan surgir interferencias en una instalación en concreto. Si el equipo provoca interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el aparato, se anima al usuario a tratar de corregir las interferencias tomando alguna de las medidas siguientes:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente correspondiente a un circuito distinto del circuito a donde esté conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o con un técnico en radio y televisión con experiencia para obtener ayuda.

El usuario puede encontrar útil el folleto Información sobre interferencias "disponible en las sucursales locales regionales de la FCC."

Advertencia FCC:

Para garantizar el cumplimiento con los límites de emisión de la FCC, siga las instrucciones de instalación adjuntas. Esto incluye el uso del cable de alimentación incluido y los cables de interfaz blindados para conectar el equipo a un ordenador o dispositivos periféricos. Asimismo, cualquier cambio o modificación no autorizados en este equipo podrían anular la capacidad del usuario para utilizar este dispositivo.

Fabricado por: Panasonic Connect Co., Ltd.

4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Japón

Importador: Panasonic Connect Europe GmbH

Representante Autorizado para la UE: Panasonic Testing Centre
Winsbergring 15, 22525 Hamburgo, Alemania

ADVERTENCIA:

■ ALIMENTACIÓN

La toma de red o el cortacircuitos debe instalarse junto al equipo y debe ser fácilmente accesible cuando ocurran problemas. Si ocurren los siguientes problemas, interrumpa el suministro de energía inmediatamente.

Si se sigue utilizando el proyector en estas condiciones, se puede producir un incendio o una descarga eléctrica.

- Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, interrumpa el suministro de energía.
- Si el proyector se cae o la carcasa se rompe, interrumpa el suministro de energía.
- Si nota la presencia de humo, olores o ruidos extraños que salen desde el proyector, interrumpa el suministro de energía.

Póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado para realizar cualquier reparación y no intente reparar el proyector por su cuenta.

Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.

Podría producirse una descarga eléctrica.

No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe.

Si se utiliza un cable de alimentación dañado, pueden producirse descargas eléctricas, cortocircuitos o incendios.

- No dañe el cable de alimentación; no lo modifique ni lo ponga cerca de objetos calientes; no lo doble en exceso ni lo retuerza ni tire de él; no ponga objetos pesados encima del cable ni lo enrolle para recogerlo.

Solicite a un centro de servicio autorizado cualquier reparación que pueda ser necesaria en el cable de alimentación.

Inserte completamente el enchufe en la toma de la pared y el conector de alimentación en el terminal del proyector.

Si el enchufe no está totalmente insertado, pueden producirse descargas eléctricas o un sobrecalentamiento.

- No utilice enchufes dañados ni tomas de corriente de la pared que se estén aflojando.

No utilice ningún cable de conexión que no sea el suministrado.

No seguir esta indicación puede dar lugar a descargas eléctricas o un incendio. Tenga en cuenta que si no se utiliza el cable de alimentación suministrado para conectar el dispositivo a tierra en el lado de la toma de corriente, se pueden producir descargas eléctricas.

Limpie el enchufe con regularidad para evitar el exceso de polvo.

No seguir esta recomendación puede provocar un incendio.

- Si se acumula polvo en el enchufe, la humedad que resulta puede dañar el aislante.
- Si el proyector no se va a usar durante un periodo prolongado de tiempo, quite el enchufe de la toma de corriente de la pared.

Quite el enchufe de la toma de la pared y límpielo con un paño seco con regularidad.

No manipule el enchufe ni el conector de alimentación con las manos húmedas.

No seguir esta indicación puede dar lugar a descargas eléctricas.

No sobrecargue la toma de corriente de la pared.

Si la alimentación eléctrica está sobrecargada (por ejemplo, porque se utilizan demasiados adaptadores), se puede producir sobrecalentamiento y causar un incendio.

■ EN USO/INSTALACIÓN

No coloque el proyector sobre materiales blandos como alfombras o alfombrillas de espuma.

Si lo hace, el proyector se sobrecalentará, lo cual puede causar quemaduras, incendios o daños en el proyector.

No monte el proyector en lugares húmedos o polvorientos ni en lugares donde pueda entrar en contacto con vapores de aceite o de agua.

Usar el proyector en estas condiciones puede causar incendios, descargas eléctricas o el deterioro de los componentes.

El deterioro de los componentes (como los soportes de montaje en el techo), puede provocar que el proyector montado en el techo se caiga.

No instale el proyector en lugares que no sean lo suficientemente resistentes como para soportar el peso del proyector, ni en superficies inclinadas o inestables.

No seguir esta recomendación puede provocar que el proyector caiga o se vuelque, y cause lesiones o daños.

La instalación (como por ejemplo la del soporte de techo) sólo debe ser llevada a cabo por un técnico cualificado.

Si la instalación no se realiza y se asegura correctamente, puede provocar lesiones o accidentes, como descargas eléctricas.

- Asegúrese de utilizar el cable suministrado con el soporte para el techo como medida de seguridad adicional para evitar que el proyector se caiga (instálelo en un lugar distinto que el soporte para el techo).

ADVERTENCIA:

No instale el proyector en lugares de paso de personas.

Podrían tropezar con el proyector o pisar el cable de alimentación, lo que podría ocasionar un incendio, descarga eléctrica o lesiones.

No tape las rejillas de entrada/salida de aire.

Esto puede hacer que el proyector se sobrecaliente y causar un incendio o daños al proyector.

- No coloque el proyector en lugares estrechos y mal ventilados.
- No coloque el proyector sobre ropa o papeles, ya que estos materiales se pueden colar en las rejillas de entrada de aire.
- Proporcione al menos 1 m (39-3/8") de espacio entre cualquier pared u objetos y el orificio de salida de aire, y al menos 50 cm (19-11/16") de espacio entre cualquier pared u objetos y el orificio de entrada de aire.

No coloque las manos u otros objetos cerca de la rejilla de salida de aire.

Si no se cumplen estas medidas se podrían causar quemaduras o dañar sus manos u otros objetos.

- De la rejilla de salida sale aire caliente. No coloque sus manos ni otros objetos cerca de la rejilla de salida de aire.

No mire directamente ni exponga la piel a la luz que se emite por la lente mientras se utiliza el proyector.

Si lo hace, puede sufrir quemaduras o pérdida de visión.

- Por la lente del proyecto se emite luz intensa. No mire directamente esta luz ni ponga sus manos en ella.
- Tenga especial cuidado con que los niños no miren directamente hacia la lente. Además, apague el aparato y desconecte de la toma de corriente cuando se vaya a alejar del proyector.

No intente nunca remodelar ni desmontar el proyector.

En el interior existen altas tensiones que pueden provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Para realizar tareas de inspección, ajuste o reparación, diríjase a un centro de servicio técnico autorizado.

No permita que ningún objeto metálico, objeto inflamable ni líquido se introduzca en el proyector. No permita que el proyector se moje.

Si lo hace, puede provocar un cortocircuito o sobrecalentamiento, lo cual provocaría un incendio, una descarga eléctrica o la avería del proyector.

- No coloque recipientes con líquidos ni objetos metálicos cerca del proyector.
- Si cae líquido dentro del proyector, consulte con su distribuidor.
- Preste especial atención a los niños.

Utilice el soporte de techo especificado por Panasonic Connect Co., Ltd.

El uso de otro soporte de montaje en techo distinto del indicado tendrá como consecuencia accidentes por caídas.

- Coloque el cable de seguridad suministrado con el soporte para el techo a fin de evitar que el proyector caiga.

■ ACCESORIOS

Utilice y manipule las pilas correctamente y tenga en cuenta lo siguiente.

No seguir estas indicaciones puede causar quemaduras, fugas en las pilas, explosiones o incendios.

- No utilice pilas distintas de las especificadas.
- No cargue las pilas secas.
- No desmonte las pilas secas.
- No caliente las pilas, no las ponga en agua, ni las exponga al fuego.
- No permita que los terminales + y - de las pilas entren en contacto con objetos metálicos como collares o clips para el pelo.
- No almacene las pilas junto con objetos metálicos.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgalas alejadas de objetos metálicos.
- Compruebe que las polaridades (+ y -) sean correctas al insertar las pilas.
- No utilice una pila nueva junto con una antigua ni mezcle tipos distintos de pilas.
- No utilice pilas que tengan peladuras en la cubierta exterior pelada o sin la cubierta exterior.

No permita que los niños tengan al alcance las baterías.

Si los ingiriesen de forma accidental podrían sufrir daños físicos.

- Si se produce la ingestión, póngase inmediatamente en contacto con un médico.

ADVERTENCIA:

Si se producen fugas de líquido de las pilas, no las toque con las manos desnudas y, si es necesario, tome las medidas siguientes.

- El líquido de las pilas, en contacto con la piel o la ropa, puede dar lugar a inflamación o lesiones en la piel. Enjuague con agua limpia y póngase en contacto con un médico inmediatamente.
- El líquido de las pilas, en contacto con los ojos, puede provocar la pérdida de la visión. Si se produce el contacto, no se frote los ojos. Enjuague con agua limpia y póngase en contacto con un médico inmediatamente.

Al sustituir una lámpara, no retire tornillos que no hayan sido especificados.

En caso contrario podría sufrir descargas eléctricas, quemaduras o lesiones.

No desmonte la unidad de la lámpara.

Si la lámpara se rompe, podría provocar lesiones.

Cambio de la lámpara

La presión en el interior de la lámpara es alta. Si no se manipula con cuidado, puede producirse una explosión con el resultado de lesiones o accidentes graves.

- La lámpara puede explotar fácilmente si se golpea con un objeto duro o se cae.
- Antes de cambiar la lámpara, desconecte el enchufe de la toma de corriente de alimentación. Si no lo hace, pueden producirse descargas eléctricas o explosiones.
- Al cambiar la lámpara, apague el equipo y deje que la lámpara se enfríe por lo menos durante 1 hora antes de manipularla. De lo contrario, se pueden producir quemaduras.

Quite las pilas agotadas del control remoto con prontitud.

- Si se dejan dentro de la unidad, pueden producirse fugas de fluidos, sobrecalentamiento o la explosión de las pilas.

PRECAUCIÓN:

■ ALIMENTACIÓN

Al desconectar el cable de alimentación, sostenga el enchufe y el conector de alimentación.

Si se tira del cable de alimentación, se puede dañar el cable y provocar un incendio, un cortocircuito o una descarga eléctrica grave.

Cuando no use el proyector por un período de tiempo prolongado, desconecte la clavija de alimentación de la toma de corriente de la pared.

De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de realizar la limpieza y sustitución en la unidad.

Si no lo hace, pueden producirse descargas eléctricas.

■ EN USO/INSTALACIÓN

No ponga objetos pesados encima del proyector.

No seguir esta recomendación puede provocar que el proyector se desequilibre y caiga, y cause lesiones o daños. El proyecto se puede dañar o deformar.

No se apoye en el proyector.

Podría caerse usted o el proyector se podría romper, y podrían provocarse lesiones.

- Tenga especial cuidado con que los niños no se sienten ni se suban encima del proyector.

No coloque el proyector en lugares muy calientes.

Si lo hace, la carcasa exterior o los componentes internos se pueden deteriorar, o se puede provocar un incendio.

- Preste especial atención en lugares expuestos a la luz solar directa o cerca de estufas.

No coloque el proyector donde pueda estar expuesto a sal o gases corrosivos.

Hacerlo puede dar lugar a fallos en el proyector debidos a la corrosión.

No coloque objetos delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

No bloquee la proyección colocando ningún objeto delante del objetivo de proyección.

Hacerlo podría provocar un incendio o dañar el objeto y hacer que el proyector funcione incorrectamente.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

No permanezca delante de la lente mientras el proyector está siendo utilizado.

Hacerlo podría dañar y quemar la ropa.

- La lente del proyector emite una luz fuerte.

PRECAUCIÓN:

Desconecte siempre todos los cables antes de mover el proyector.

Si se mueve el proyector con los cables todavía conectados, se pueden dañar los cables y causar un incendio o una descarga eléctrica.

Si cuelga proyector del techo, mantenga los tornillos y el cable sin contacto con las partes metálicas del techo.

El contacto con partes metálicas dentro del techo puede provocar una descarga eléctrica.

No conecte nunca auriculares de ningún tipo en el terminal <VARIABLE AUDIO OUT>.

La presión sonora excesiva en los auriculares puede provocar pérdidas auditivas.

■ ACCESORIOS

No utilice la unidad de la lámpara antigua.

Si se utiliza, la lámpara puede explotar.

Si la lámpara se ha roto, ventile la sala inmediatamente. No toque las piezas rotas ni las acerque a su cara.

Si no se sigue esta recomendación, el usuario inhalará el gas liberado al romperse la lámpara, el cual contiene casi la misma cantidad de mercurio que las lámparas fluorescentes. Además, las piezas rotas pueden provocar lesiones.

- Si cree que puede haber inhalado el gas o que el gas ha alcanzado sus ojos o boca, acuda inmediatamente al médico.
- Consulte a su distribuidor acerca de la sustitución de la unidad de la lámpara y compruebe el interior del proyector.

Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, extraiga las baterías del mando a distancia.

En caso contrario, provocaría la fuga, sobrecalentamiento, incendio o explosión de las baterías, lo cual podría causar un incendio o la contaminación del área circundante.

■ MANTENIMIENTO

Consulte a su distribuidor acerca de la limpieza del interior del proyector una vez al año.

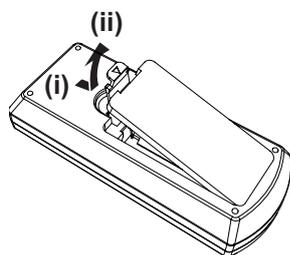
El uso continuo con polvo acumulado dentro del proyector puede provocar un incendio.

- Consulte la tarifa de limpieza con su distribuidor.

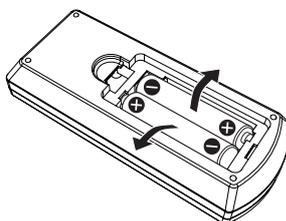
Para quitar las pilas

■ Pilas del mando a distancia

1. Presione la guía y levante la tapa.

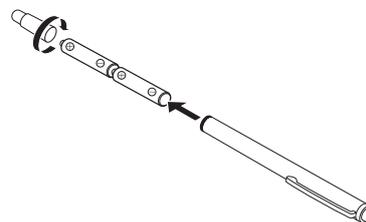


2. Quite las pilas.



■ Pilas del estilo de luz interactivo

Girar tal como se mostrará en las figuras siguientes.



■ Marcas comerciales

- Windows, Internet Explorer y Microsoft Edge son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Mac, macOS, iPad, iPhone, iPod touch y Safari son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.
- IOS es una marca comercial y marca comercial registrada de Cisco en Estados Unidos y otros países, y se usa bajo licencia.
- Android y Google Chrome son marcas comerciales de Google LLC.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.
- Intel® es una marca comercial de Intel Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- La marca comercial PJLink es una marca comercial de cuyos derechos se ha solicitado el registro en Japón, Estados Unidos de América y otros países y regiones.
- Crestron Connected, el logotipo de Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView y RoomView son marcas comerciales o marcas registradas de Crestron Electronics, Inc. en Estados Unidos y en otros países.
- Adobe, Acrobat, Flash Player y Reader ya son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o otros países.
- Algunas de las fuentes usadas en el menú en pantalla son las fuentes de mapas de bits de Ricoh, creadas y comercializadas por Ricoh Company, Ltd.
- Todo los demás nombres de empresas, productos y de otro tipo indicados en este manual son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
Nótese que en este manual se omiten los símbolos ® y ™.

■ Información sobre el software en relación con este producto

Este producto incorpora el siguiente software:

- (1) el software desarrollado independientemente por o para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) el software de propiedad de terceros y autorizado para Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) el software autorizado bajo el GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) el software autorizado bajo el GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), y/o
- (5) el software de código abierto diferente al software autorizado bajo el GPL V2.0 y/o LGPL V2.1.

El software categorizado como (3) - (5) se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, ni siquiera la garantía implícita de MERCANTIBILIDAD o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. Consulte los términos y condiciones detallados en las "Instrucciones de operación - Guía básica" suministradas con el producto.

Durante por lo menos tres (3) años a partir de la entrega de los productos, Panasonic Connect Co., Ltd. proporcionará a cualquier persona que la contacte a la información de contacto mencionada más abajo, por un cargo no mayor al de la distribución física del código fuente, una copia legible por máquina del código fuente correspondiente cubierto conforme a GPL V2.0, LGPL V2.1 o el resto de licencias con obligación vinculante para tal fin, así como el respectivo aviso de derechos de autor.

Información de contacto: oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Presenter Light utiliza los siguientes programas de software.

Una parte de este software se basa en parte del trabajo del Independent JPEG Group.

■ Ilustraciones de este manual

- Las ilustraciones del proyector, el menú en pantalla (OSD) y otras partes pueden ser distintos del producto real.
- Las ilustraciones que aparecen en la pantalla del ordenador pueden variar según el tipo de ordenador y el sistema operativo.
- Las ilustraciones del proyector con el cable de alimentación conectado son solamente ejemplos. El tipo de cable de alimentación suministrado varía dependiendo del país en el que compró el producto.

■ Páginas de referencia

- Las referencias a páginas de este manual se indican del modo siguiente: (➡ página 00).

■ Términos

- En este manual la "Unidad de control remoto inalámbrico" se describe como "Control remoto".

Características del proyector

Visualización cómoda en un entorno muy luminoso

- ▶ La relación de contraste alta 20 000:1 se consigue en un cuerpo compacto.
- ▶ El nivel de bajo ruido 30 dB*1 permite una visualización cómoda en escenas silenciosas.
- ▶ Admite una visualización cómoda incluso en una sala luminosa con la función Daylight View.

*1 Cuando [ALIM. LÁMPARA] se configura a [SILENCIO]

Función de corrección de imagen abundante

- ▶ Las funciones Keystone H/V, corrección de esquinas y corrección curva le permiten corregir la imagen para que se ajuste a la pantalla.

Costes de mantenimiento reducidos

- ▶ Los costes de mantenimiento se reducen con el uso de un intervalo de sustitución de lámpara recomendada de 20 000 H*1.

*1 Cuando [ALIM. LÁMPARA] se ajusta constantemente a [ECO] sin cambiar a otros modos. Esta vez es solamente un valor aproximado y no el tiempo de garantía.

Función interactiva

- ▶ Puede escribir letras o dibujar figuras en la imagen proyectada con un bolígrafo interactivo.

Pasos rápidos

Para más detalles, consulte las páginas correspondientes.

1. **Configurar el proyector.**
(⇒ página 28)



2. **Conecte con otros dispositivos.**
(⇒ página 31)



3. **Conectar el cable de alimentación.**
(⇒ página 35)



4. **Encendido.**
(⇒ página 36)



5. **Realizar los ajustes iniciales.**
(⇒ página 36)

- Realice este paso al encender el proyector por primera vez después de adquirirlo.



6. **Seleccionar la señal de entrada.**
(⇒ página 40)



7. **Ajustar la imagen.**
(⇒ página 41)

Capítulo 1 Preparación

Este capítulo presenta información útil o comprobaciones que debe realizar antes de utilizar el proyector.

Precauciones respecto al uso

Uso previsto del producto

El producto está pensado para proyectar señales de imágenes fijas/en movimiento de un equipo de vídeo y ordenadores a una pantalla.

Precauciones durante el transporte

- Cuando se transporte el proyector, manipúlelo con cuidado y evite vibraciones excesivas e impactos. De lo contrario, podría dañar las piezas internas y provocar un funcionamiento incorrecto.
- No transporte el proyector con el pie ajustable extendido. De lo contrario, podrían dañarse los pies ajustables.
- No mueva o transporte el proyector mientras esté el módulo inalámbrico. (Nº. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales conectado. Hacerlo así podría dañar el módulo inalámbrico.

Precauciones durante la instalación

■ No instale el proyector al aire libre.

El proyector ha sido diseñado solo para su uso en interiores.

■ No instale el proyector en los siguientes lugares.

- Lugares en los que se producen vibraciones e impactos, como en un coche u otro vehículo: En caso de no cumplir con estas medidas se puede causar daño en los componentes internos o provocar un mal funcionamiento.
- Ubicaciones cerca del mar o de áreas influenciadas por gas corrosivo: La corrosión puede dañar los componentes internos o causar que el proyector funcione mal.
- Cerca de una rejilla de impulsión del aire acondicionado: En función de las condiciones de uso, la pantalla podría parpadear en algunos casos debido al aire caliente procedente de la rejilla de salida o debido al aire caliente o frío. Asegúrese de que la salida de ventilación del proyector o de cualquier otro equipo, o que el aire procedente del aire acondicionado, no esté dirigida hacia la parte delantera del proyector.
- Lugares con fluctuaciones de temperatura importantes, como luces cercanas (lámparas de estudio): En caso de no cumplir con estas medidas se puede acortar la vida de la lámpara luminosa o provocar la deformación de la carcasa externa debido al calor, lo que puede provocar problemas de funcionamiento. Cumpla con la temperatura del entorno para la operación del proyector.
- Cerca de las líneas eléctricas de alta tensión o cerca de motores: Pueden interferir con el funcionamiento del proyector.

■ Pida a un técnico cualificado o a su distribuidor que realice el trabajo de instalación como el de instalación en techo.

Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, pida que lo haga un técnico cualificado o su distribuidor cuando se instale en techo o en un sitio alto.

■ Ajuste del enfoque

La lente de proyección se ve influenciada térmicamente por la luz de la fuente luminosa, lo que hace que el enfoque sea inestable durante el período inmediatamente posterior al encendido. Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.

■ No instale el proyector a alturas de 2 700 m (8 858') o superiores por encima del nivel del mar.

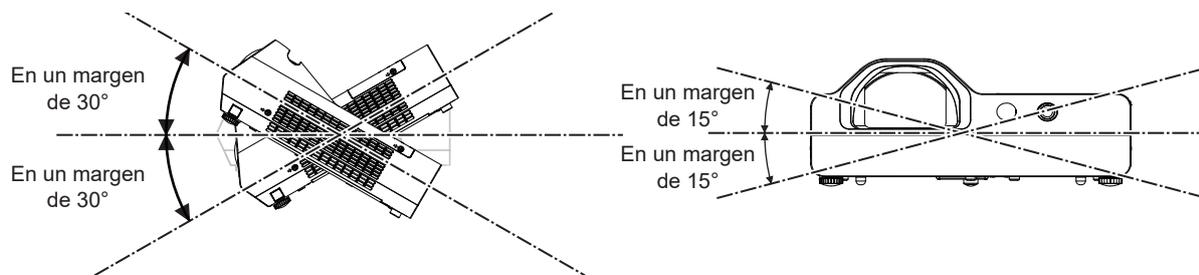
■ No utilice el proyector en un lugar donde la temperatura ambiente supere los 40 °C (104 °F).

Si utiliza el proyector en un lugar donde la altitud o la temperatura ambiente sean demasiado altas podría acortar la vida de los componentes o provocar un funcionamiento incorrecto.

■ No incline el proyector ni lo apoye sobre uno de sus laterales.

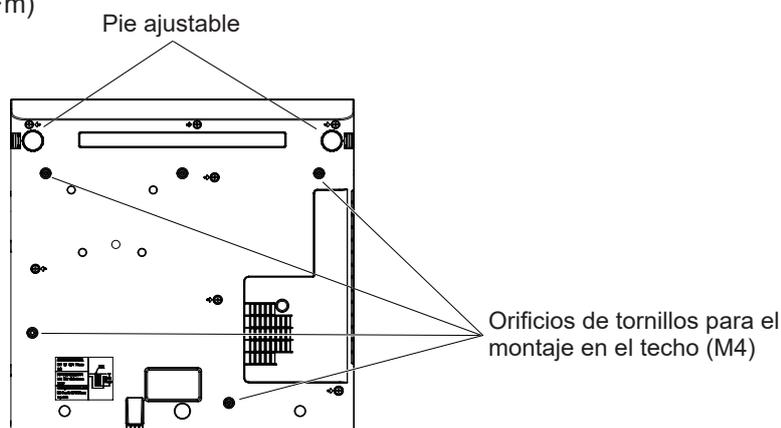
No incline el cuerpo del proyector más de aproximadamente ± 30 grados verticalmente o ± 15 grados horizontalmente. Una inclinación excesiva puede acortar la vida de sus componentes.

El ángulo que se puede corregir a través del menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] → [KEYSTONE] está en $\pm 15^\circ$. Si la inclinación vertical del proyector con respecto de la superficie de la pantalla excede los 15° , la distorsión trapezoidal vertical no se podrá corregir.



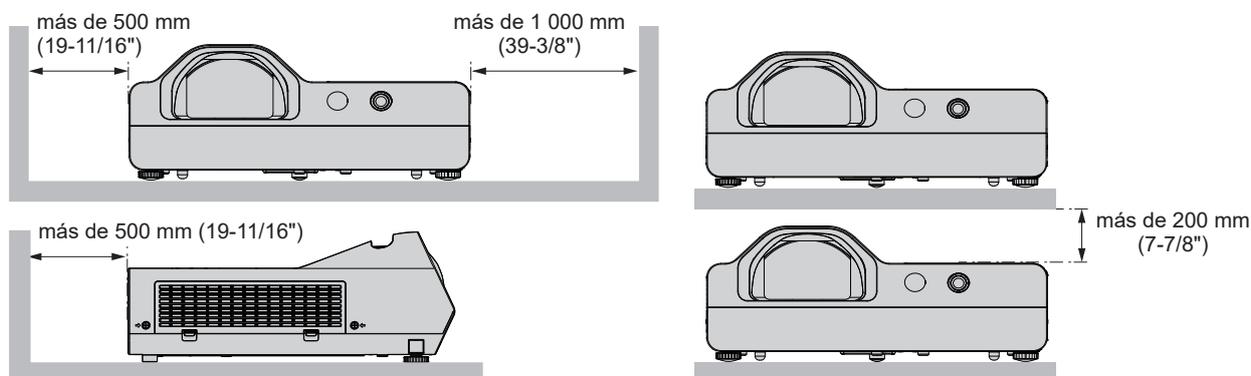
■ Precauciones para la instalación de los proyectores

- Utilice los pies ajustables solo si va a colocar el proyector en el suelo y para ajustar el ángulo. Si lo usa para otros propósitos, podría dañar el proyector.
- Al instalar el proyector con un método que no sea la instalación en el suelo mediante el pie ajustable, o la instalación en el techo, utilizando el soporte de montaje en el techo, utilice los cuatro orificios de tornillo para el montaje en el techo para fijar el proyector (tal y como se muestra en la figura).
En tal caso, asegúrese de que no hay separación entre los orificios de tornillo para el montaje en el techo por la parte inferior del proyector y la superficie de ajuste insertando separadores (metálicos) entre ellos.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos de fijación con sus respectivos pares de apriete. No utilice destornilladores eléctricos o destornilladores de impacto.
(Diámetro del tornillo: M4, profundidad de la rosca en el interior del proyector: 10 mm (13/32"), par de apriete de tornillo: $1,25 \pm 0,2 \text{ N}\cdot\text{m}$)



Posiciones de los orificios de tornillo para el montaje en el techo y los pie ajustable

- No bloquee las rejillas de entrada y salida de aire del proyector.
- Evite que el aire caliente y frío del sistema de aire acondicionado se dirija directamente a las rejillas de entrada y salida de aire del proyector.



- No instale el proyector en un espacio confinado.
Al colocar el proyector en un espacio confinado, se necesita un sistema de ventilación o aire acondicionado. El calor de salida podría acumularse si la ventilación no es suficiente, lo que activaría el circuito de protección del proyector.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no asume ninguna responsabilidad por ningún daño al producto causado por elegir un sitio inapropiado para instalar el proyector, incluso si el período de garantía del producto no ha expirado.

Seguridad

Tome medidas de seguridad frente a las siguientes incidencias.

- Filtración de información personal a través de este producto.
- Funcionamiento no autorizado de este producto por un tercero malicioso.
- Interferencia o detención de este producto por un tercero malicioso.

Tome suficientes medidas de seguridad.

- Intente que su contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie su contraseña periódicamente. La contraseña se puede establecer en el menú [SEGURIDAD] → [CAMBIO CONTRASEÑA].
- Ni Panasonic Connect Co., Ltd. ni sus filiales preguntan nunca las contraseñas directamente a los clientes. En caso de que alguien se la solicite, no revele su contraseña.
- La red de conexión debe estar protegida mediante un cortafuegos o un sistema similar.
- Establezca una contraseña para el control web y restrinja los usuarios que puedan registrarse. Se puede establecer una contraseña para el control web desde el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] o desde la página [Set up passwords] cuando acceda desde la web.

■ Seguridad al usar el producto de LAN inalámbrica

La ventaja de una LAN inalámbrica es que se puede intercambiar información entre un ordenador u otro equipo por el estilo y un punto de acceso inalámbrico mediante ondas de radio, en lugar de utilizar un cable LAN, mientras ambos estén en el alcance adecuado para la transmisión de radio.

Por otra parte, como la onda de radio puede viajar a través de un obstáculo (como una pared) y es accesible desde cualquier sitio dentro de un alcance dado, se pueden producir los siguientes problemas si el ajuste de seguridad es insuficiente.

- Los datos transmitidos se pueden interceptar
 - Una tercera parte maliciosa puede interceptar intencionalmente ondas de radio y controlar los siguientes datos transmitidos.
 - Información personal como su ID, contraseña, número de tarjeta de crédito
 - Contenido de un correo electrónico
- Ilegalmente accedido
 - Un tercero malintencionado podría acceder a su red personal o corporativa sin su autorización y llevar a cabo los siguientes tipos de acciones.
 - Recuperar información personal y/o secreta (fugas de información)
 - Difundir información falsa haciéndose pasar por una determinada persona (suplantación de identidad)
 - Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y publicar datos falsos (manipulación)
 - Difundir software perjudicial como virus informáticos y dañar sus datos y/o sistemas (caídas del sistema)

Puesto que la mayoría de adaptadores o puntos de acceso de LAN inalámbrica están equipados con funciones de seguridad que se ocupan de estos problemas, puede reducir la posibilidad de que surjan estos problemas al utilizar este producto realizando los ajustes de seguridad pertinentes para el dispositivo de LAN inalámbrica.

Algunos dispositivos de LAN inalámbrica pueden no estar configurados de forma segura inmediatamente después de la compra. Para evitar que se presenten problemas de seguridad, compruebe los ajustes de seguridad relacionados según las instrucciones de operación suministradas con cada dispositivo de LAN inalámbrica antes de usar ninguno.

Según cuáles sean las especificaciones de la LAN inalámbrica, una tercera parte malintencionada podría romper los ajustes de seguridad utilizando medios especiales.

Panasonic Connect Co., Ltd. solicita a los clientes que comprendan plenamente el riesgo de usar este producto sin configurar los ajustes de seguridad y recomienda que los clientes configuren los ajustes de seguridad bajo su propia discreción y riesgo.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio en la banda de 2,4 GHz.

No se necesita ninguna licencia de estación de radio, pero sí es importante que lea y entienda los puntos siguientes antes de usarlo.

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de accesorios opcionales se debe instalar cuando quiera utilizar la función LAN inalámbrica de este proyector.

■ No lo utilice cerca de otros equipos inalámbricos.

Los siguientes equipos pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector.

Si el proyector se utiliza cerca de estos dispositivos, las interferencias entre ondas de radio pueden imposibilitar la comunicación o se puede reducir la velocidad de la comunicación.

- Hornos microondas, etc.

- Equipos industriales, químicos y médicos, etc.
- Estaciones de radio en infraestructura para identificar objetos móviles como las que se utilizan en líneas de fabricación, etc.
- Estaciones de radio designadas como de baja potencia

■ En la medida de lo posible, evite usar teléfonos móviles, equipos de TV o radios cerca del proyector.

Los teléfonos móviles, equipos de TV y dispositivos similares utilizan bandas de radio distintas de la del proyector, así que no se producen efectos sobre la comunicación ni la transmisión y recepción de esos dispositivos. No obstante, las ondas de radio del proyector pueden producir ruido de audio o vídeo.

■ Las ondas de radio para comunicación inalámbrica no pueden penetrar los refuerzos de acero, el metal, el hormigón, etc.

Es posible la comunicación a través de paredes y suelos de materiales como la madera y el vidrio (excepto el vidrio reforzado con malla metálica), pero no a través de paredes y suelos de metal o con refuerzos metálicos, de hormigón, etc.

■ Intente no utilizar el proyector en un lugar donde se genere electricidad estática.

La comunicación mediante LAN inalámbrica o LAN con cable podría ser propensa a interrupciones si el proyector se utiliza en un lugar donde se genera electricidad estática o ruido.

Existe la posibilidad poco frecuente de que la conexión LAN no se establezca debido a electricidad estática o ruido, así que en dicho caso, apague el proyector, elimine la fuente de electricidad estática o ruido que causan los problemas y vuelva a encender el proyector.

■ Utilizar el proyector fuera del país

Tenga en cuenta también que, en función de los países o las regiones, existen restricciones sobre los canales y las frecuencias en las que se puede usar la LAN inalámbrica.

Software de aplicación soportado por el proyector

El proyector es compatible con el siguiente software. Para obtener detalles o descargar aplicaciones, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

• Logo Transfer Software

Este software transfiere la imagen original, como el logo de la compañía, que se proyecta al principio, al proyector.

• Multi Monitoring & Control Software

Este software supervisa y controla los dispositivos de visualización múltiples (proyector y pantalla de panel plana) conectada a una intranet.

• Software de Alerta Precoz

El software integrado supervisa el estado de los dispositivos de visualización y sus periféricos dentro de una intranet, y notifica de anomalías en dicho equipo y detecta signos de posibles anomalías. "Software de Alerta Precoz" se preinstala en el "Multi Monitoring & Control Software". Para utilizar la función de alerta precoz de este software integrado, instale el "Multi Monitoring & Control Software" en el ordenador que se va a utilizar. Habilitando la función de alerta precoz, notificará la hora aproximada para cambiar los consumibles de los dispositivos de visualización, para limpiar cada parte de los dispositivos de visualización y para sustituir los componentes de los dispositivos de visualización, permitiendo que se ejecute el mantenimiento por adelantado. La función de alerta precoz se puede utilizar registrando un máximo de 2048 dispositivos de visualización gratuitos durante 90 días después de la instalación de "Multi Monitoring & Control Software" en un ordenador. Para utilizarla de forma continua después de 90 días, es necesario comprar la licencia de "Software de Alerta Precoz" (ET-SWA100 Series) y llevar a cabo la activación. Además, el número de dispositivos de visualización que pueden registrarse para su supervisión varía según el tipo de licencia. Para obtener más información, consulte las Instrucciones de operación del "Multi Monitoring & Control Software".

• Presenter Light Software

El software compatible con los ordenadores Windows transmite la pantalla del ordenador al proyector a través de la LAN inalámbrica o LAN cableada.

• Wireless Projector

Este software para iOS/Android se utiliza para proyectar archivos como PDF o imagen transmitiendo al proyector a través de la LAN inalámbrica.

• LightPen3 Software / Whiteboard Software

Este software permite a los usuarios escribir o dibujar sobre la pantalla de proyección del proyector utilizando el lápiz de luz interactivo suministrado o el puntero luminoso opcional (Nº modelo: ET-PNT100). Este software es necesario para usar las funciones interactivas.

Almacenamiento

Cuando guarde el proyector, manténgalo en un lugar seco.

Eliminación

Cuando se deshaga del producto, pregunte a la autoridad local competente o a su distribuidor para saber cuál es el método de eliminación correcto.

La lámpara contiene mercurio. Cuando se deshaga de la unidad de lámpara usada, pregunte a las autoridades locales más cercanas o a su distribuidor sobre la eliminación adecuada de la unidad.

Deshágase de baterías utilizadas de acuerdo con las instrucciones o las normas o directrices locales.

Precauciones de uso

■ Para obtener una buena calidad de imagen

Para ver una imagen bonita en un contraste más alto, prepare un ambiente apropiado. Cierre las cortinas o persianas y apague cualquier luz que esté cerca de la pantalla para evitar que la luz del exterior, o la proveniente de luces interiores, se refleje en ella.

■ Lente de proyección

- No toque la superficie de la lente del proyector con las manos desprotegidas.

Si la superficie de la lente se ensucia con huellas de dedos o cualquier otra cosa, esto será ampliado y proyectado en la pantalla.

- No limpie el lente durante la operación.

Limpieza de la lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran a la lente o dañen su superficie.



indicado en el proyector

■ Panel LCD

La unidad de pantalla de este proyector comprende tres paneles LCD. Aunque un panel LCD es un producto de tecnología de alta precisión, se pueden perder algunos de los píxeles de la imagen proyectada o que permanezcan encendidos. Tenga en cuenta que esto no es un problema de mal funcionamiento.

Reproducir una imagen fija durante mucho tiempo podría producir una imagen persistente en los paneles LCD. Si pasa esto, haga que se muestre la pantalla blanca completa del patrón de Prueba durante una hora o más.

■ Componentes ópticos

Manejar el proyector en un entorno con temperatura alta o fuerte exposición al polvo o al humo del tabaco reducirá la vida útil de los componentes ópticos, como el panel LCD y la placa polarizada y quizás se tengan que cambiar en menos de un año de uso. Para obtener más información, consulte con su distribuidor.

■ Lámpara

La fuente luminosa del proyector es una lámpara de mercurio de alta presión interna.

Una lámpara de mercurio de alta presión tiene las siguientes características.

- El brillo de la lámpara disminuirá con el tiempo de uso.
- La lámpara se puede romper con el sonido o acortar su vida con un golpe o el impacto de una esquirla.
- La vida de la lámpara varía considerablemente dependiendo de las especificidades individuales y de las condiciones de uso. Particularmente, el uso continuado durante 6 horas o más y el encendido/apagado frecuente de la alimentación deterioran considerablemente la lámpara y afectan a su ciclo de vida.
- En raras ocasiones, la lámpara puede explotar al poco tiempo de iniciarse la proyección.
- El riesgo de explosión aumenta cuando la lámpara se usa más allá del tiempo de reemplazo. Asegúrese de sustituir la unidad de lámpara sistemáticamente. ("Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara" (➔ página 116), "Sustitución de la unidad de lámpara" (➔ página 117))
- Si la lámpara explota, el gas del interior de la lámpara se libera en forma de humo.
- Se recomienda guardar lámparas de repuesto para casos de emergencia.

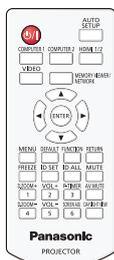
■ Conexiones con ordenadores y dispositivos externos

Al conectar un ordenador o un dispositivo externo, lea este manual cuidadosamente en relación con la utilización de los cables eléctricos y los cables apantallados.

Accesorios

Asegúrese de que se hayan suministrado los siguientes accesorios con su proyector. Los números entre < > indican el número de accesorios.

Unidad de mando a distancia inalámbrica <1> (N2QAYA000216)



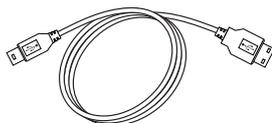
Pila AAA/R03 o AAA/LR03 <6>

(2 para el control de la unidad y 4 para el lápiz luminoso interactivo)



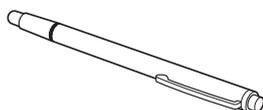
Cable USB <1>

(K1YB04000003)



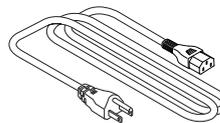
Lápiz luminoso interactivo <2>

(ET-PEN100)

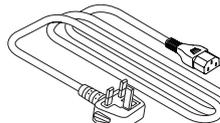


Cable de alimentación

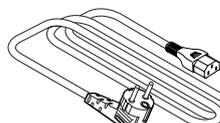
(K2CG3YY00185)



(K2CT3YY00080)

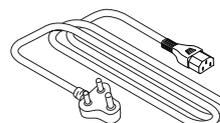


(K2CM3YY00040)



(K2CZ3YY00062)

(Para India)



Atención

- Después de desembalar el proyector, deseche correctamente la tapa del cable de alimentación y el material de embalaje.
- No utilice el cable de alimentación suministrado para dispositivos que no sean este proyector.
- Si faltan accesorios, consulte con su distribuidor.
- Guarde los componentes pequeños de forma correcta y manténgalos alejados de niños pequeños.

Nota

- El tipo de cable de alimentación y el número del mismo varían en función del país en el que compró el producto.
- Los números de referencia de los accesorios están sujetos a cambio sin previo aviso.

Accesorios opcionales

Opciones	Núm. de modelo
Soporte de montaje en el techo	ET-PKL100H (para techos altos) ET-PKL100S (para techos bajos) ET-PKL430B (Abrazadera de montaje del proyector)
Unidad de reemplazo de la lámpara	ET-LAL510
Reemplazo de unidad de filtro	ET-RFL300
Cable de conversión D-SUB - S Video	ET-ADSV
Lápiz luminoso interactivo	ET-PEN100
Puntero interactivo	ET-PNT100
Módulo inalámbrico**2	Serie AJ-WM50 / serie ET-WML100
Software de Alerta Precoz (Licencia básica/licencia de 3 años)	Serie ET-SWA100*3

*1 En este documento, se omiten las letras del alfabeto al final de los números del modelo.

*2 La disponibilidad de este producto y el sufijo del N°. del modelo puede variar dependiendo del país. Póngase en contacto con su distribuidor para obtener más detalles.

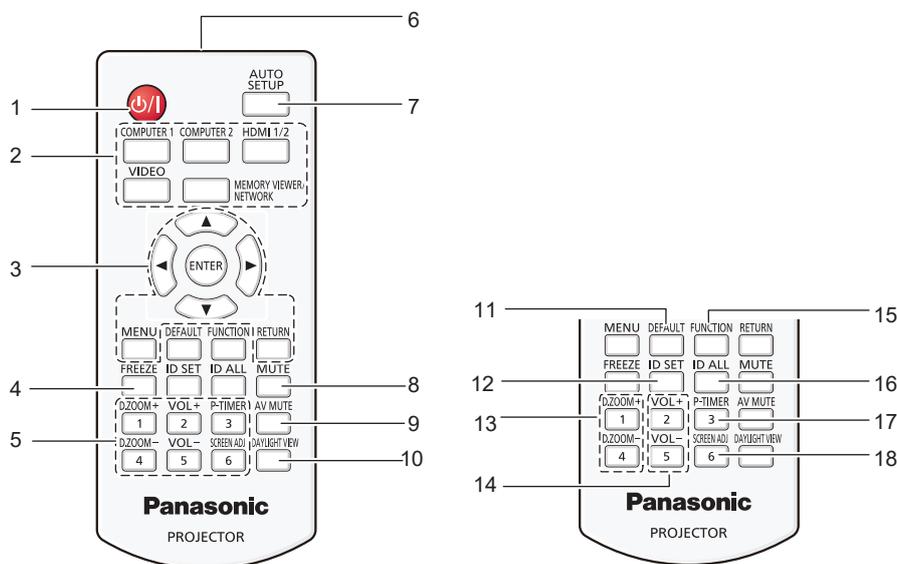
*3 El sufijo del Núm. de modelo varía en función del tipo de licencia.

Nota

- Los números de modelo de los accesorios opcionales están sujetos a cambio sin previo aviso.

Acerca de su proyector

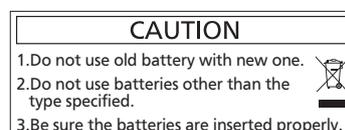
Mando a distancia



- 1 Botón de encendido <⏻ / ⏻> (⏻ en espera / | encendido)**
Establece el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo de espera). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo de espera).
- 2 Botones de selección de entrada (<COMPUTER 1> / <COMPUTER 2> / <HDMI 1/2> / <VIDEO> / <MEMORY VIEWER / NETWORK>)**
Cambia la señal de entrada que se va a proyectar. (➔ página 40)
- 3 Botón <MENU> / botón <RETURN> / botones ▲▼◀▶ / botón <ENTER>**
Se usa para moverse por la pantalla del menú. (➔ página 48)
Los botones ▲▼◀▶ también se utilizan para seleccionar caracteres en la pantalla del menú.
- 4 Botón <FREEZE>**
Pausa la imagen proyectada y silencia el audio temporalmente. (➔ página 44)
- 5 Botones numéricos (<1> - <6>)**
Utilizado para introducir un número de ID en un entorno con varios proyectores.
- 6 Transmisor de señales del mando a distancia**
- 7 Botón <AUTO SETUP>**
Utilizado para llevar a cabo el ajuste automático mientras se proyecta la imagen (➔ página 44).
- 8 Botón <MUTE>**
Se utiliza para silenciar el audio. (➔ página 43)
- 9 Botón <AV MUTE>**
Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente. (➔ página 43)
- 10 Botón <DAYLIGHT VIEW>**
Se utiliza para corregir la imagen cuando se utiliza el proyector en un entorno brillante. (➔ páginas 46, 54)
- 11 Botón <DEFAULT>**
Restablece el contenido del sub-menú a los ajustes predeterminados de fábrica. (➔ página 49)
- 12 Botón <ID SET>**
Establece el número de ID del mando a distancia en un entorno con varios proyectores. (➔ página 46)
- 13 Botón <D.ZOOM+> / botón <D.ZOOM->**
Amplía y reduce las imágenes. (➔ página 45)
- 14 Botón <VOL +> / botón <VOL ->**
Ajusta el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio. (➔ página 43)
- 15 Botón <FUNCTION>**
Especifica un botón de acceso directo para una operación utilizada con frecuencia. (➔ página 46)
- 16 Botón <ID ALL>**
Se usa para controlar simultáneamente todos los proyectores con un mando a distancia al utilizar varios proyectores. (➔ página 46)
- 17 Botón <P-TIMER>**
Usa la función Presentación temporizada. (➔ página 45)
- 18 Botón <SCREEN ADJ>**
Corrige la distorsión de la imagen proyectada. (➔ página 44)

Atención

- No deje caer el control remoto.
- Evite el contacto con líquidos.
- No intente modificar o desarmar el control remoto.
- Por favor, cumpla con los siguientes contenidos que se describen en la parte posterior del mando a distancia (véase la imagen de la derecha).
 - No utilice una pila nueva junto con una pila usada.
 - No utilice pilas distintas a las especificadas.
 - Asegúrese de que las polaridades (+ y -) sean correctas al insertar las pilas.
 Además, lea el contenido relacionado con las pilas en "Aviso importante de seguridad".



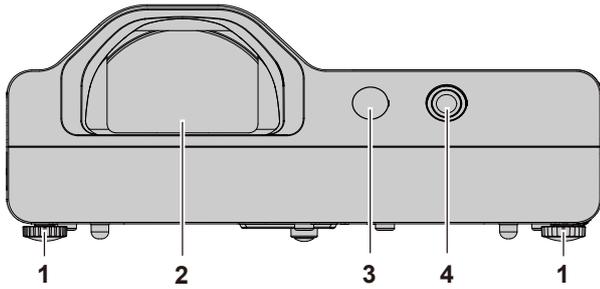
Etiqueta de precaución en la parte trasera del control remoto

Nota

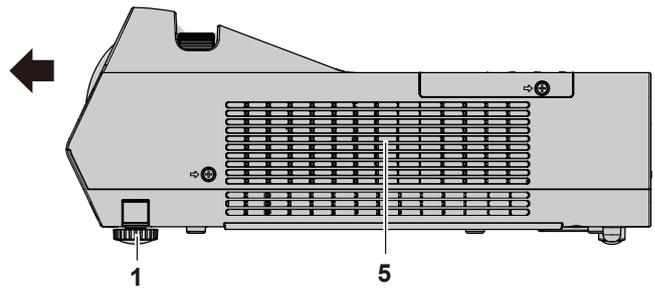
- El control remoto se puede usar a una distancia de unos 7 m (22'11-5/8") si se apunta directamente hacia el receptor de la señal del control remoto. El control remoto puede controlar con ángulos de hasta $\pm 30^\circ$ verticalmente y $\pm 30^\circ$ horizontalmente, pero la distancia efectiva de control puede ser menor.
- Si hay obstáculos entre el control remoto y el receptor de señales del control remoto, es posible que el control remoto no funcione correctamente.
- El proyector se puede manejar reflejando la señal del control remoto en la pantalla. El rango de funcionamiento puede variar debido a la pérdida de luminosidad causada por las propiedades de la pantalla.
- Si el receptor de señales del control remoto se ilumina con luz fluorescente o cualquier otra fuente intensa de luz, es posible que el proyector deje de funcionar. Coloque el proyector lo más lejos posible de la fuente luminosa.

Cuerpo del proyector

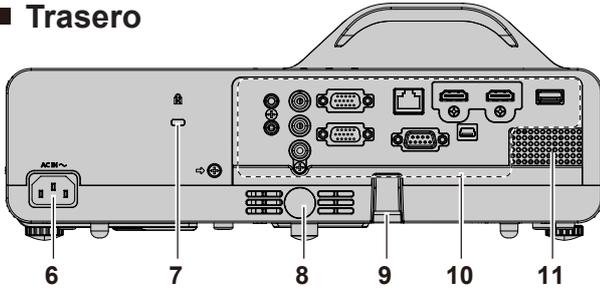
■ **Frontal**



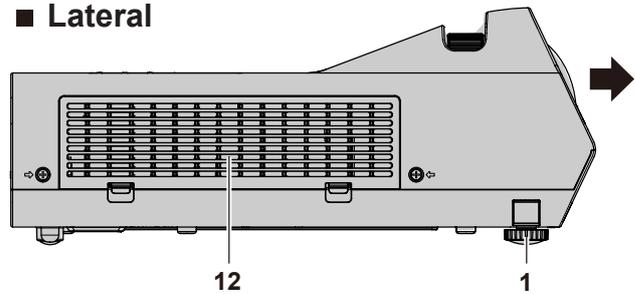
■ **Lateral**



■ **Trasero**



■ **Lateral**



← : Dirección de proyección

ADVERTENCIA

Mantenga sus manos y otros objetos alejados de la rejilla de salida de aire.

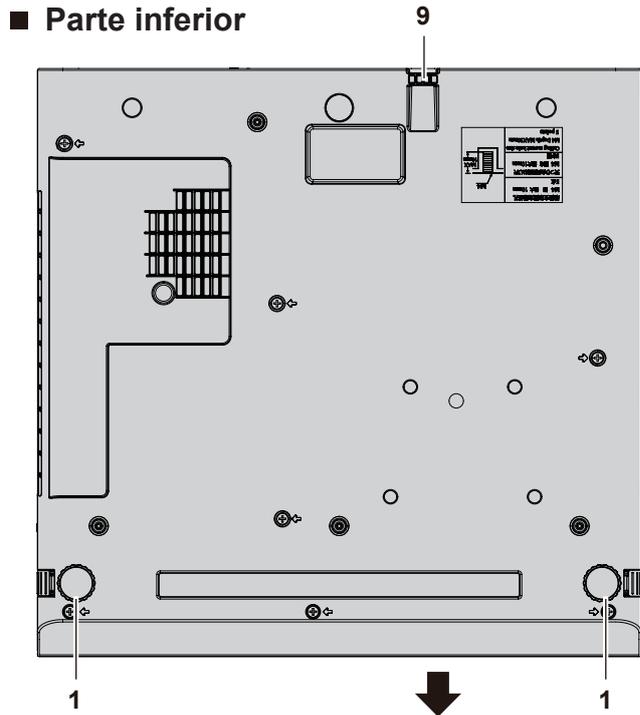
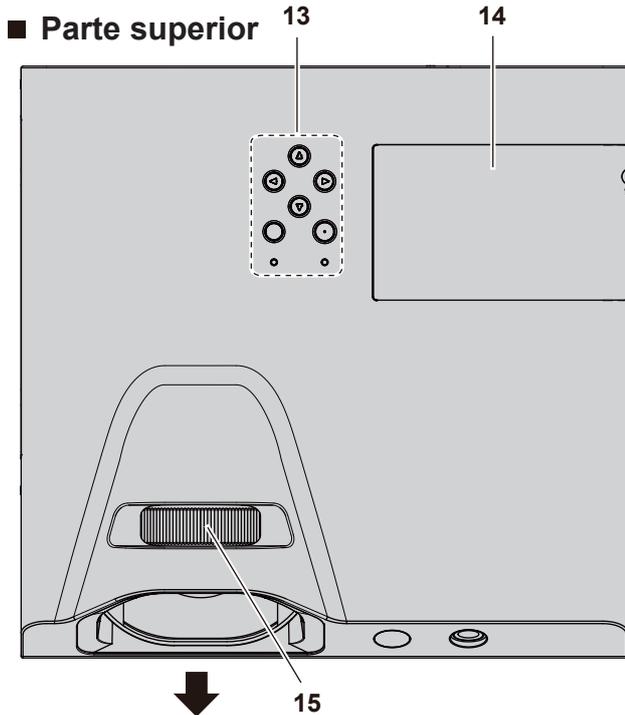
- Mantenga alejados sus manos y rostro.
- No introduzca sus dedos.
- Mantenga alejados los objetos sensibles al calor.

El aire caliente de la rejilla de salida de aire puede causar quemaduras, lesiones o deformaciones.

- | | |
|---|---|
| <p>1 Patas ajustables
Ajuste del ángulo de proyección.</p> <p>2 Lente de proyección</p> <p>3 Receptor de señal del mando a distancia (vista frontal)</p> <p>4 Cámara interactiva
Dentro hay una cámara infrarroja interactiva.</p> <p>5 Rejilla de salida de aire</p> <p>6 Terminal <AC IN>
Conecte el cable de alimentación suministrado.</p> <p>7 Ranura de seguridad
Esta ranura de seguridad es compatible con los cables de seguridad Kensington.</p> | <p>8 Receptor de señal del mando a distancia (vista trasera)</p> <p>9 Gancho de cadena de seguridad
Sirve para colocar un cable para evitar robos, etc.</p> <p>10 Terminales traseros</p> <p>11 Altavoz</p> <p>12 Rejilla de entrada de aire / Tapa del filtro de aire
(⇒ página 114)
En el interior se encuentra la unidad de filtro de aire.</p> |
|---|---|

Atención

- No bloquee las rejillas de entrada y salida de aire del proyector.



← : Dirección de proyección

13 Panel de control e indicadores

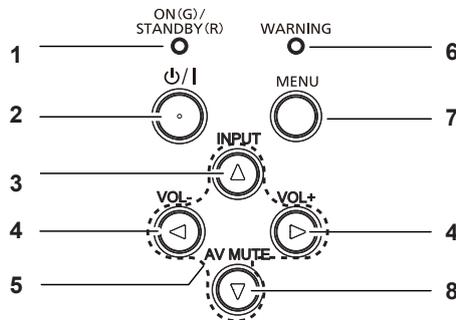
14 Cubierta de la lámpara (➔ página 117)

La unidad de lámpara se encuentra en el interior.

15 Anillo de enfoque

Ajusta el enfoque.

■ Panel de control e indicadores



1 Indicador de alimentación ON(G)/STANDBY(R)

Muestra el estado de la alimentación.

2 Botón de encendido ⏻/⏿ (⏻ En espera / | Encendido)

Establece el proyector en el estado donde el proyector se apaga (modo de espera). También inicia la proyección cuando se apaga la alimentación (modo de espera).

3 Botón INPUT

Muestra el menú de fuente de entrada. (➔ página 41)

4 Botón VOL- / botón VOL+

Ajusta el nivel de volumen del altavoz incorporado o la salida de audio. (➔ página 43)

5 Botones $\text{▲}$$\text{▼}$$\text{◀}$$\text{▶}$

Selecciona un elemento en la pantalla del menú, cambia el ajuste y ajusta el nivel.

Utilizado también para seleccionar caracteres en la pantalla del menú.

El botón ▶ se puede usar como el botón ENTER cuando no funciona como un botón de dirección.

6 Indicador de advertencia WARNING

Indica un estado anómalo en el interior del proyector.

7 Botón MENU

Muestra u oculta el menú principal.

Cuando se visualiza el submenú, si se pulsa volverá a la pantalla previa.

Se puede utilizar como botón ENTER cuando el botón ▶ funciona como botón de dirección.

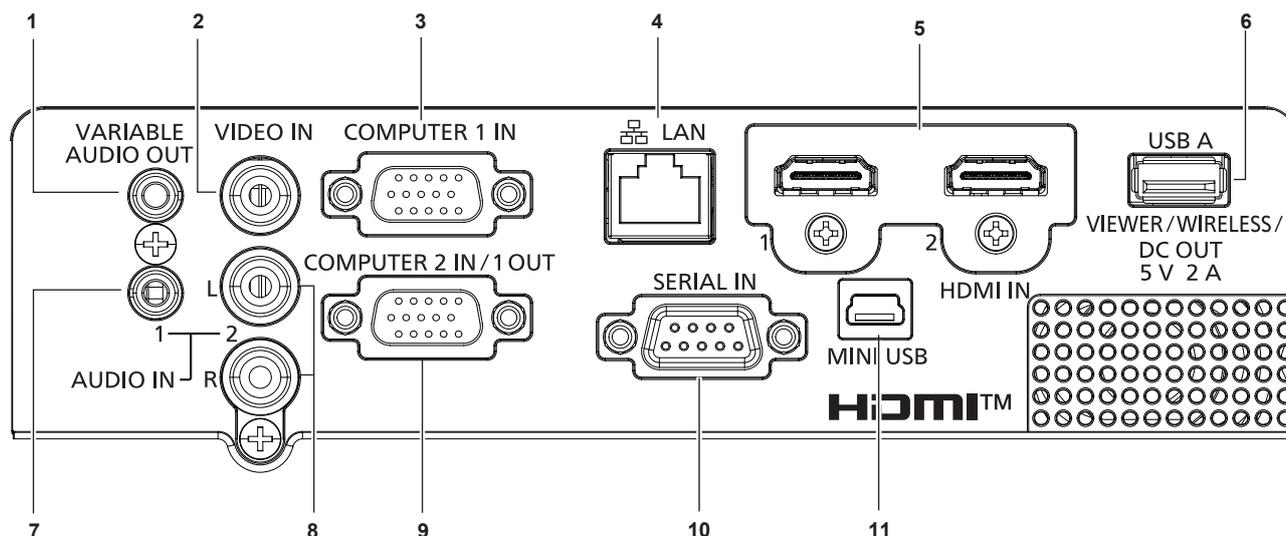
8 Botón AV MUTE

Se usa para apagar el audio y el vídeo temporalmente. (➔ página 43)

Nota

- En este manual, el procedimiento operativo de la pantalla del menú se describe asumiendo que el proyector se maneja con el mando a distancia en lugar del panel de control.

■ Terminales de conexión



1 Terminal <VARIABLE AUDIO OUT>

Este es el terminal de salida de la señal de audio introducida en el proyector.

2 Terminal <VIDEO IN>

Terminal para la entrada de señales de vídeo.

3 Terminal <COMPUTER 1 IN>

Terminal de entrada de señales RGB, YC_BC_R/YP_BP_R o Y/C.

4 Terminal <LAN>

Terminal LAN para establecer una conexión de red.

5 Terminal <HDMI 1 IN> / terminal <HDMI 2 IN>

Terminal de entrada de señales HDMI.

6 Terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>

Cuando utilice la función Memory Viewer, inserte la memoria USB directamente en este terminal. (➔ página 88)

Inserte el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) directamente a este terminal cuando se utilice la función LAN inalámbrica. (➔ página 92).

Además, este terminal se puede utilizar para obtener alimentación eléctrica (DC 5 V, máximo 2 A).

7 Terminal <AUDIO IN 1>

Terminal de entrada de las señales de audio.

8 Terminal <AUDIO IN 2>

Terminal de entrada de las señales de audio.

Se proveen las entradas izquierda (L) y derecha (R) para el terminal <AUDIO IN 2>.

9 Terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>

Este es el terminal de entrada de señales RGB o señales YC_BC_R/YP_BP_R. También puede sacar las señales de entrada del terminal <COMPUTER 1 IN> a un dispositivo externo.

10 Terminal <SERIAL IN>

Terminal compatible con RS-232C para controlar externamente el proyector mediante su conexión con un ordenador.

11 Terminal <Micro USB>

Cuando se use la función interactiva, esta clavija se usa para conectar el cable USB suministrado al ordenador.

Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.
- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES "ECO"] → [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> puede suministrar potencia incluso en el estado en espera. Si se establece a [ECO], el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no puede suministrar potencia en modo en espera.
- Cuando un dispositivo externo que excede los valores nominales (5 V CC, máximo 2 A) está conectado al terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>, se detecta un error y se detendrá el suministro eléctrico. En este momento, desconecte el dispositivo externo, corte la corriente del proyector y, a continuación, vuelva a conectar el enchufe de alimentación a la toma.

Preparación del control remoto

Inserción y extracción de las pilas

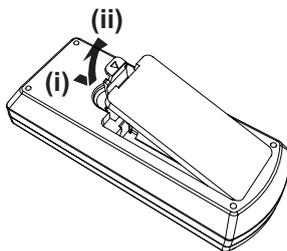


Figura 1

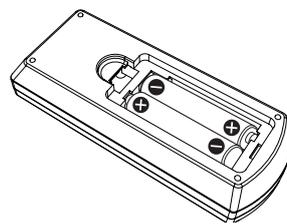


Figura 2

- 1) Abra la tapa. (Fig. 1)
- 2) Introduzca las pilas y cierre la tapa (Introduzca primero el lado "⊖"). (Fig. 2)
 - Cuando se extraigan las pilas, siga los pasos en orden inverso.

Al usar múltiples proyectores

Cuando usa un sistema con varios proyectores, si asigna un número de ID único a cada proyector puede operar todos los proyectores simultánea o individualmente utilizando un solo mando a distancia.

Si desea establecer el número de ID, primero debe establecer el número de ID del proyector y, a continuación, establecer el número de ID del mando a distancia.

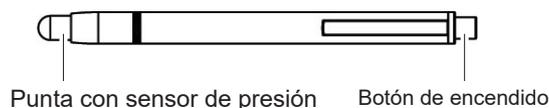
El número de ID de la unidad (el proyector y el control remoto) predeterminado de fábrica se configura en [TODOS]. Se puede controlar con esta configuración. De ser necesario, establezca el número de ID del control remoto y el proyector. Para información acerca de cómo establecer el número de ID del mando a distancia, consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➔ página 46).

Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]. (➔ página 70)

Cómo utilizar el lápiz interactivo luminoso

Acerca del lápiz interactivo luminoso



Inserción y extracción de las pilas

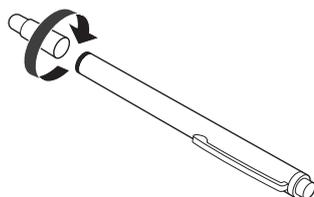


Figura 1

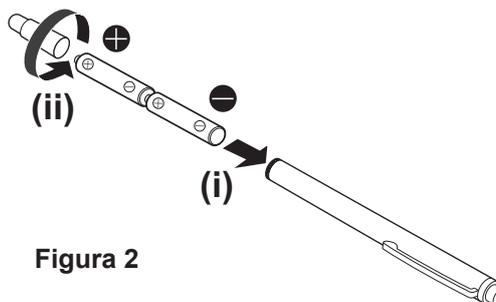


Figura 2

- 1) Gira la tapa del lápiz en la dirección que se muestra en la Figura 1.
- 2) Instala las pilas en la dirección que se muestra en la Figura 2 y gira la tapa del lápiz en dirección opuesta para cerrar.
 - Quita las pilas en orden opuesto al de instalación.

Cómo utilizar el lápiz

Cuando se pulsa con la punta en una pantalla dura, se iluminará el LED del rayo infrarrojo en la punta del lápiz. Esto lo nota la cámara interactiva de la parte delantera del proyector y se detecta la ubicación de la punta del lápiz.

- Haga clic en el botón de encendido para conectar la alimentación y asegúrese de que el LED interior se ilumina pulsando la punta del lápiz.
- Coloque la punta del lápiz en cualquier parte de la pantalla y seleccione el icono de la barra de herramientas de la pantalla.
- Al pulsar la punta contra la pantalla y arrastrar, puede dibujar en la pantalla.

Atención

- Al haber un sensor de presión en la punta del lápiz, pulsar con el lápiz consumirá la batería. Para no consumir innecesariamente la batería cuando no se uso, pulse el botón de apagado para apagarlo. (Pulse en la punta del lápiz para confirmar que el LED no se ilumina).

Nota

- El lápiz interactivo se usa para la función interactiva. "LightPen3 Software" y Whiteboard Software" se pueden descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

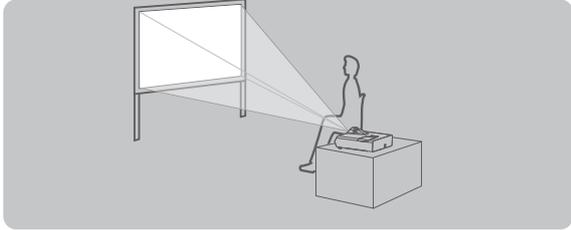
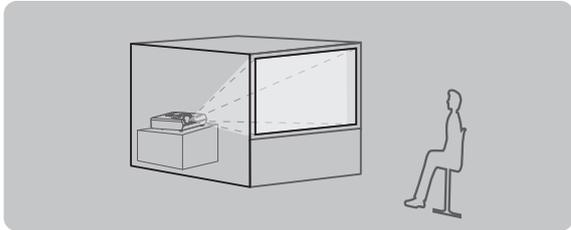
Capítulo 2 Inicio

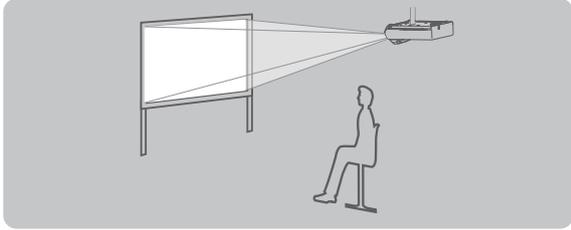
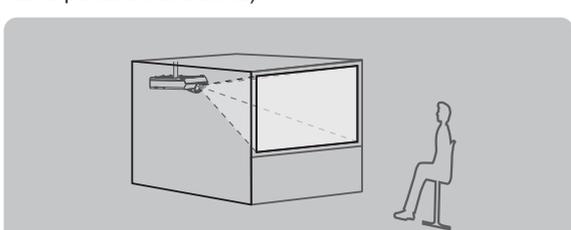
Este capítulo describe los pasos previos necesarios antes de utilizar el proyector, como la configuración y las conexiones.

Ajuste

Modo de instalación

Hay cuatro maneras de configurar el proyector. Ajuste el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] (➔ página 71) dependiendo del sitio de instalación.

Instalación en mesa/suelo y proyección frontal 		Instalación en mesa/suelo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida) 	
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/MESA]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/MESA]

Montaje en el techo y proyección frontal 		Montaje en el techo y retroproyección (Usando la pantalla translúcida) 	
Elemento de menú	Método	Elemento de menú	Método
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO] o [FRONTAL/TECHO]	[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[RETRO/TECHO]

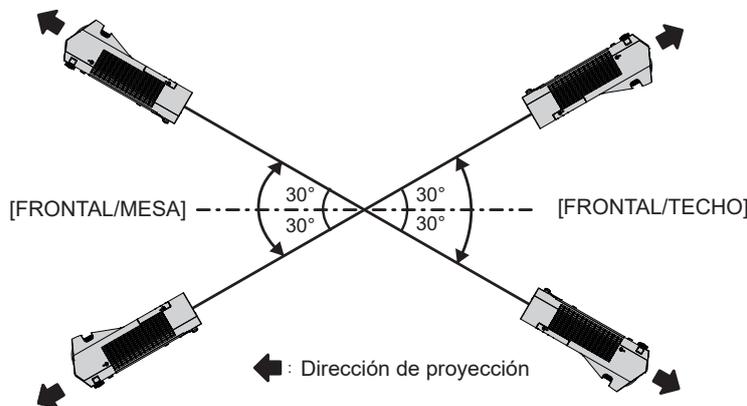
Nota

- El proyector tiene un sensor de ángulo integrado. La altitud del proyector se detecta automáticamente ajustando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] a [AUTO]. Al proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- La función interactiva no se puede usar cuando se proyecte desde atrás.

■ Sensor de ángulo

El intervalo de posiciones de instalación detectable con el sensor integrado de ángulo del proyector es el siguiente.

En caso de [AUTO], cuando el proyector se coloque con el lado superior hacia arriba dentro de unos $\pm 30^\circ$ del plano horizontal, cambiará a [FRONTAL/MESA] automáticamente; cuando el proyector se coloque con el lado superior hacia abajo dentro de unos $\pm 30^\circ$ del plano horizontal, cambiará a [FRONTAL/TECHO] automáticamente.



En el caso de [AUTO], se detectará como [FRONTAL/MESA] incluso cuando el proyector se inclina sobre unos $\pm 30^\circ$ con el lado superior hacia arriba o sobre unos $\pm 30^\circ$ con el lado superior hacia abajo. Para utilizar el proyector que se inclina sobre unos $\pm 30^\circ$ con el lado superior hacia abajo, establezca el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] a [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO] en lugar de [AUTO].

Sin embargo, no utilice el proyector cuando exceda unos $\pm 30^\circ$ con respecto al plano horizontal. De lo contrario, podría acortarse la vida de los componentes.

Piezas para el montaje en el techo (Opcional)

Esta operación requiere un soporte opcional para montaje en el techo. Asegúrese de usar la Abrazadera de montaje del proyector junto con el soporte de techo para techos altos o techos bajos.

Núm. de modelo: ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKL430B (Montaje del soporte para el proyector)

- Utilice solo los soportes de montaje en el techo especificados para este proyector.
- Consulte las instrucciones de instalación del soporte de montaje en el techo en el manual de instalación al instalar el soporte y el proyector.

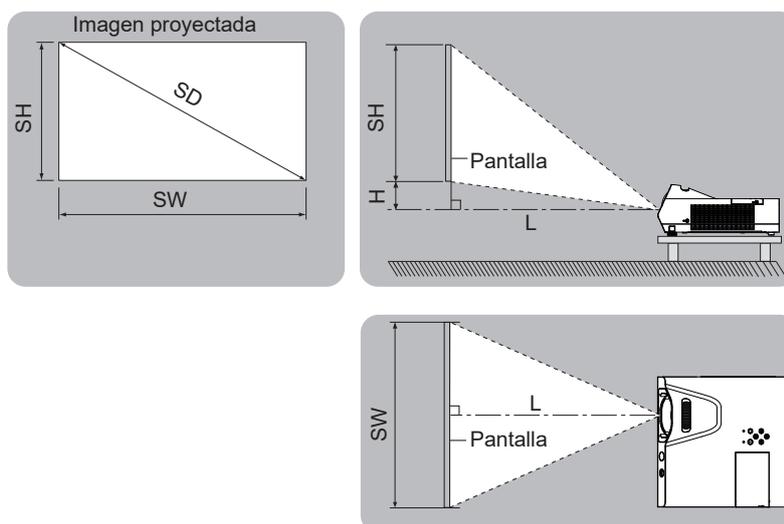
Atención

- Para garantizar el rendimiento y la seguridad del proyector, la instalación del soporte de techo deberá llevarla a cabo el distribuidor o un técnico cualificado.

Tamaño de pantalla y distancia de proyección

Consulte el tamaño de la pantalla y las distancias de proyección para instalar el proyector. La posición de la imagen pueden ajustarse de acuerdo con la posición de la pantalla.

- Esta ilustración está preparada partiendo de la base de que la posición y el tamaño de la imagen proyectada se han alineado para caber completamente en la pantalla.



L	Distancia de proyección
SH	Altura de la imagen
SW	Anchura de la imagen
H	Distancia del centro de la lente hasta el extremo inferior de la imagen
SD	Tamaño de la imagen proyectada

Atención

- Antes de proceder a la instalación, consulte "Precauciones respecto al uso" (➔ página 14).

Distancia de proyección

Es posible que se produzca un error del $\pm 5\%$ en relación con las distancias de proyección mencionadas. Cuando se utiliza [AJUSTE DE PANTALLA], la distancia se corrige para situarse por debajo del tamaño de imagen especificado.

(Unidad: m)

Tamaño de proyección Diagonal de la pantalla (SD)	Relación de aspecto 16:10		Relación de aspecto 16:9		Relación de aspecto 4:3	
	Distancia de proyección (L)	Posición en altura (H)	Distancia de proyección (L)	Posición en altura (H)	Distancia de proyección (L)	Posición en altura (H)
1,27 (50")	0,48	0,108	0,50	0,145	0,55	0,122
1,52 (60")	0,59	0,129	0,60	0,174	0,67	0,146
1,78 (70")	0,69	0,151	0,71	0,203	0,79	0,171
2,03 (80")	0,80	0,172	0,82	0,232	0,91	0,195
2,29 (90")	0,90	0,194	0,92	0,262	1,02	0,219
2,54 (100")	1,00	0,215	1,03	0,291	1,14	0,244

Fórmulas de distancia de proyección

Para usar un tamaño de pantalla no incluido en este manual, compruebe el tamaño de pantalla SD (m) y use la fórmula correspondiente para calcular la distancia de proyección.

Todas las fórmulas están en metros (m). (Los valores que se obtienen mediante las siguientes fórmulas de cálculo contienen un ligero error).

Si desea calcular la distancia de proyección con el tamaño SD de la imagen proyectada (unidad: pulgada) mediante sus sustitución, por favor, asigne 0,0254 veces el valor de la SD.

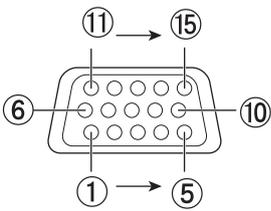
	Relación de aspecto 16:10	Relación de aspecto 16:9	Relación de aspecto 4:3
Altura de la pantalla (SH)	= $0,530 \times SD$	= $0,490 \times SD$	= $0,6 \times SD$
Ancho de la pantalla (SW)	= $0,848 \times SD$	= $0,872 \times SD$	= $0,8 \times SD$
Distancia de proyección (L)	= $0,4085 \times SD - 0,0339$	= $0,4188 \times SD - 0,0339$	= $0,4625 \times SD - 0,0339$

Conexiones

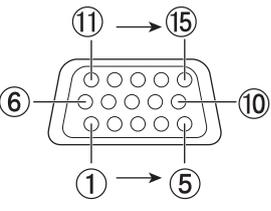
Antes de conectar

- Antes de realizar las conexiones, lea cuidadosamente las instrucciones de operación del dispositivo externo que va a conectar.
- Apague los dispositivos antes de conectar los cables.
- Tome nota de las siguientes indicaciones antes de conectar los cables. De lo contrario, pueden producirse problemas de funcionamiento.
 - Si va a conectar un cable al proyector o a un dispositivo conectado al proyector, toque primero un objeto metálico para eliminar la electricidad estática presente en su cuerpo.
 - No utilice cables innecesariamente largos para conectar un dispositivo conectado al proyector o al cuerpo del proyector. La probabilidad de generación de ruido aumenta en proporción a la longitud del cable. Un cable en mal estado funciona como una antena, por lo que el ruido es más probable.
 - Al conectar cualquier cable, conecte primero el terminal GND, a continuación, el terminal de conexión del dispositivo que vaya a conectar directamente.
- Si no se suministra con el dispositivo algún cable de conexión, o si no dispone de un cable opcional para la conexión del dispositivo, prepare un cable de conexión de sistema apropiado para el dispositivo.
- Las señales de vídeo con excesivas fluctuaciones pueden hacer que las imágenes proyectadas en la pantalla oscilen o se muevan de forma aleatoria. En tal caso, deberá conectar un corrector de base de tiempos (TBC).
- El proyector acepta señales de Vídeo, señales Y/C y señales $Y C_B C_R / Y P_B P_R$ y señales RGB analógicas (las señales de sincronización son de nivel TTL) y señales digitales.
- Algunos modelos de ordenador o tarjetas gráficas no son compatibles con el proyector.
- Al utilizar cables largos para conectar el proyector con los distintos dispositivos, existe la posibilidad de que la imagen no se reproduzca correctamente si no se utiliza un compensador.
- Para obtener más información acerca de las señales de vídeo compatibles con el proyector, consulte "Lista de señales compatibles". (➔ página 130)

Asignaciones de contactos y denominación de las señales del terminal <COMPUTER 1 IN>

Vista exterior	Nº Pin	Nombres de señales	Nº Pin	Nombres de señales
	①	R/P _R /C	⑨	+5 V
	②	G/Y/Y	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	GND
	④	—	⑫	Datos DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Reloj DDC
	⑧	GND		

<COMPUTER 2 IN/1 OUT> Asignaciones de contactos y denominación de las señales del terminal

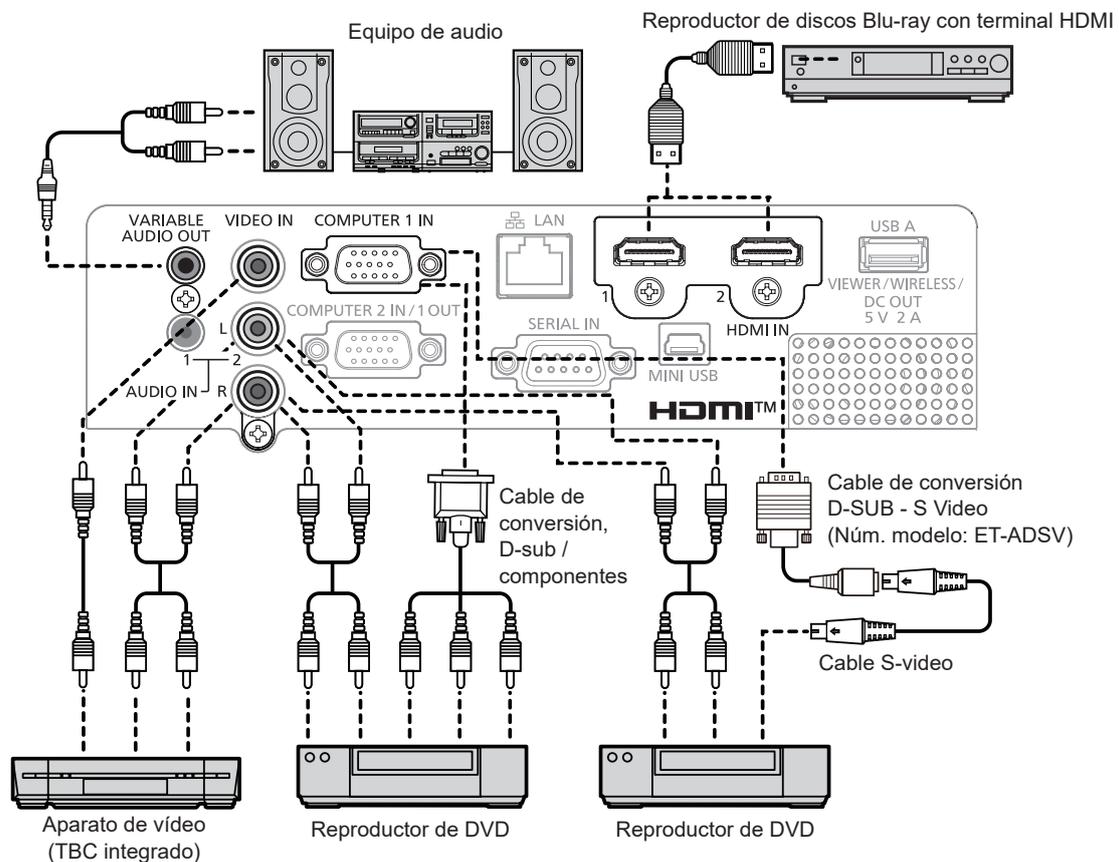
Vista exterior	Nº Pin	Nombres de señales	Nº Pin	Nombres de señales
	①	R/P _R /C ^{*1}	⑨	+5 V
	②	G/Y/Y ^{*1}	⑩	GND
	③	B/P _B	⑪	—
	④	—	⑫	Datos DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Reloj DDC
	⑧	GND		

*1 La entrada de la señal Y/C del terminal <COMPUTER 1 IN> es salida del terminal <COMPUTER 2 IN / 1 OUT>.

Asignación de pines del terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN> y nombres de señales

Vista exterior	Nº Pin	Nombres de señales	Nº Pin	Nombres de señales
<p>Pines pares ② a ⑱</p> <p>Pines impares ① a ⑲</p>	①	Datos T.M.D.S 2+	⑪	Apantallamiento reloj T.M.D.S.
	②	Apantallamiento datos 2 T.M.D.S.	⑫	Reloj T.M.D.S -
	③	Datos T.M.D.S 2-	⑬	CEC
	④	Datos T.M.D.S 1+	⑭	—
	⑤	Apantallamiento datos 1 T.M.D.S.	⑮	SCL
	⑥	Datos T.M.D.S 1-	⑯	SDA
	⑦	Datos T.M.D.S 0+	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	Apantallamiento datos 0 T.M.D.S.	⑱	+5 V
	⑨	Datos T.M.D.S 0-		Detección de conexión en caliente
	⑩	Reloj T.M.D.S. +		

Ejemplo de conexión: Equipo AV



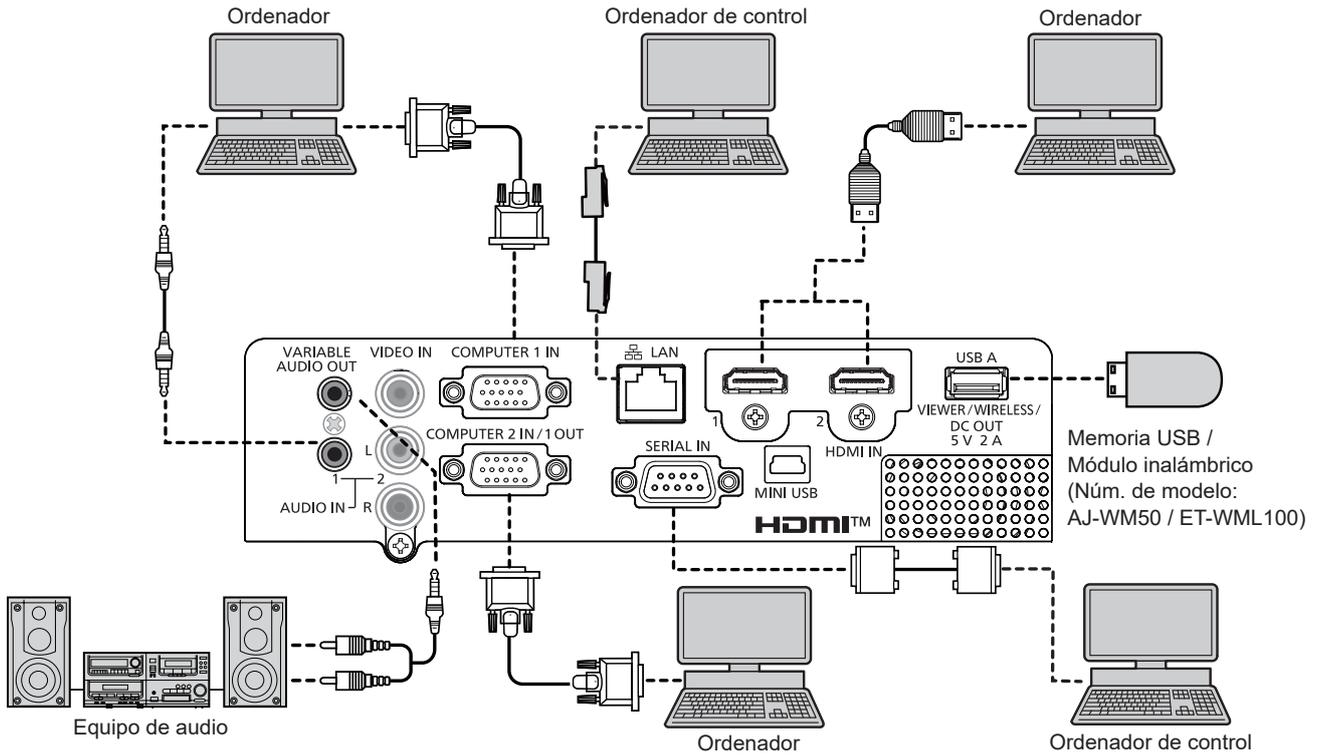
Atención

- Al conectar un VCR, asegúrese de utilizar uno de los componentes siguientes.
 - Un VCR con un corrector de base de tiempos (TBC).
 - Un corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y el VCR.
- Si se conectan señales de sincronización cromática no estándar, la imagen puede distorsionarse. En este caso, conecte el corrector de base de tiempos (TBC) entre el proyector y los dispositivos externos.

Nota

- Para un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla con los estándares HDMI, las imágenes podrían interrumpirse o podrían no visualizarse.
- Este proyector no es compatible con VIERA Link (HDMI) o HDMI CEC (Control electrónico consumidor).
- Si el terminal <VARIABLE AUDIO OUT> se conecta con el cable, el sonido no se emitirá desde el altavoz incorporado.
- Cuando se introduce una señal de Y/C, se necesita el cable de conversión D-SUB - S-Vídeo (Núm. de modelo: ET-ADSV).

Ejemplo de conexión: Ordenadores



Atención

- Al conectar el proyector a un ordenador o a un dispositivo externo, use el cable de alimentación suministrado con cada dispositivo y cables apantallados disponibles comercialmente.

Nota

- Para un cable HDMI, utilice un cable HDMI de alta velocidad que cumpla con los estándares HDMI. Si se utiliza un cable que no cumpla con los estándares HDMI, las imágenes podrían interrumpirse o podrían no visualizarse.
- Este proyector no es compatible con VIERA Link (HDMI) o HDMI CEC (Control electrónico consumidor).
- Si controla el proyector usando un ordenador con la función de reanudación (memoria reciente), podría tener que reiniciar la función de reanudación para controlar el proyector.
- Si el terminal <VARIABLE AUDIO OUT> se conecta con el cable, el sonido no se emitirá desde el altavoz incorporado.
- Conecte el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) o memoria USB directamente al terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> de este proyector sin utilizar un cable de extensión USB o concentrador USB.
- Si la señal de vídeo del terminal DVI-D del dispositivo externo (como un ordenador) está conectado al terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN> utilizando un cable de conversión, tiene que establecer el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTE SONIDO] → [SELECC. ENTRADA SONIDO] A [AUDIO IN 1] o [AUDIO IN 2] (➔ página 74) e introducir la señal de audio al terminal <AUDIO IN 1> o <AUDIO IN 2>.

Capítulo 3 Operaciones básicas

Este capítulo describe las operaciones básicas con las que empezar.

Encendido / apagado

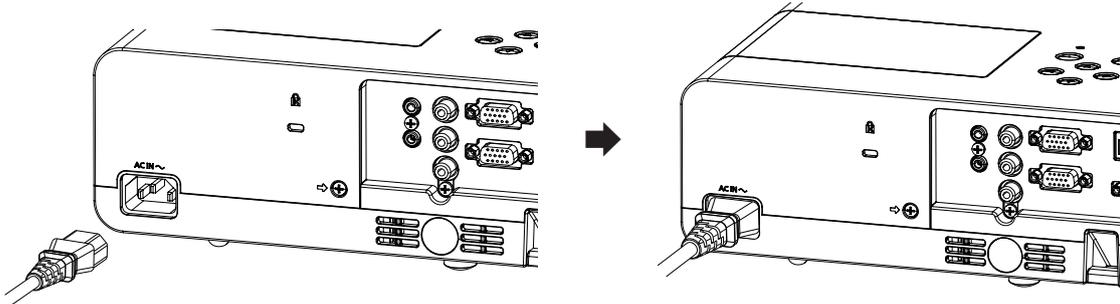
Conexión del cable de alimentación

Asegúrese de que el cable de alimentación suministrado esté completamente fijo al terminal <AC IN> del cuerpo del proyector para evitar que pueda quitarse fácilmente.

Para obtener más información sobre la manipulación del cable de alimentación, consulte "Aviso importante de seguridad". (→ página 4).

Montaje

- 1) Compruebe las formas del terminal <AC IN> situado en la parte posterior del cuerpo del proyector y del conector del cable de alimentación e inserte completamente el conector en la dirección correcta.



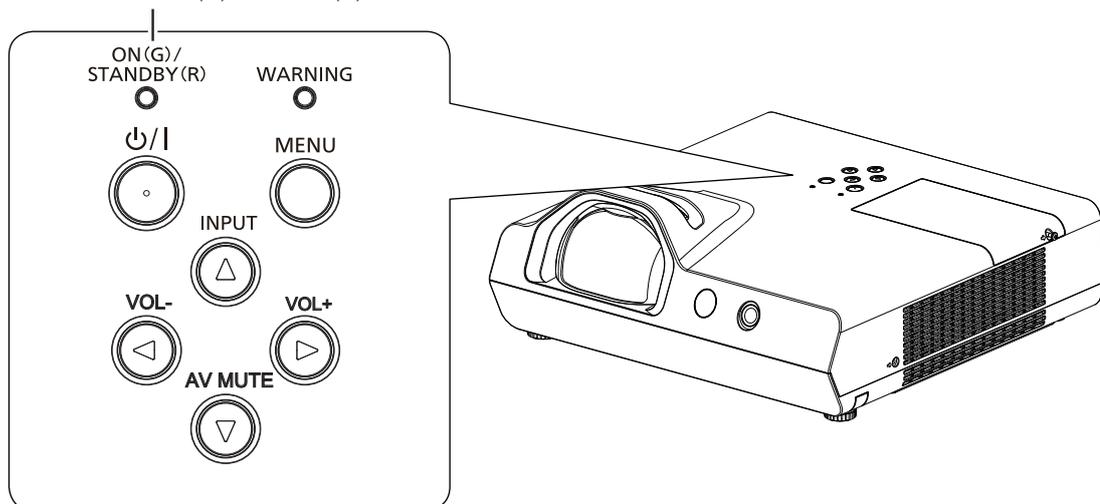
Retirada

- 1) Confirme que el proyector está en modo de espera y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.
- 2) Retire el conector del cable de alimentación del terminal <AC IN>.

Indicador de alimentación

El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> le informa del estado de la alimentación. Confirme el estado del indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> antes de utilizar el proyector.

Indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)>



Estado del indicador		Estado
Apagado		El cable de alimentación no está conectado al enchufe.
Rojo	Encendido	La alimentación está apagada (modo en espera). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se ajusta a [ECO].
	Parpadeando ¹	La alimentación está apagada (modo en espera). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se ajusta a [RED].
	Parpadeando ²	La alimentación está apagada (modo en espera). El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se ajusta a [NORMAL].

Estado del indicador		Estado
Verde	Encendido	Proyectando.
	Parpadeando ^{*3}	La lámpara luminosa está apagada. El menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO BAJO CONSUMO] se ajusta a [LISTO].
	Parpadeando ^{*4}	El proyector se está preparando para proyectar. El proyector proyectará la imagen transcurridos unos instantes.
Naranja	Encendido	El proyector se está preparando para apagarse. La alimentación se apaga al cabo de un rato. (Cambios en el modo de espera.)

*1 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado) → 0,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado)

*2 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado)

*3 El indicador parpadea en el ciclo: 2,0 segundos (luz) → 2,0 segundos (apagado)

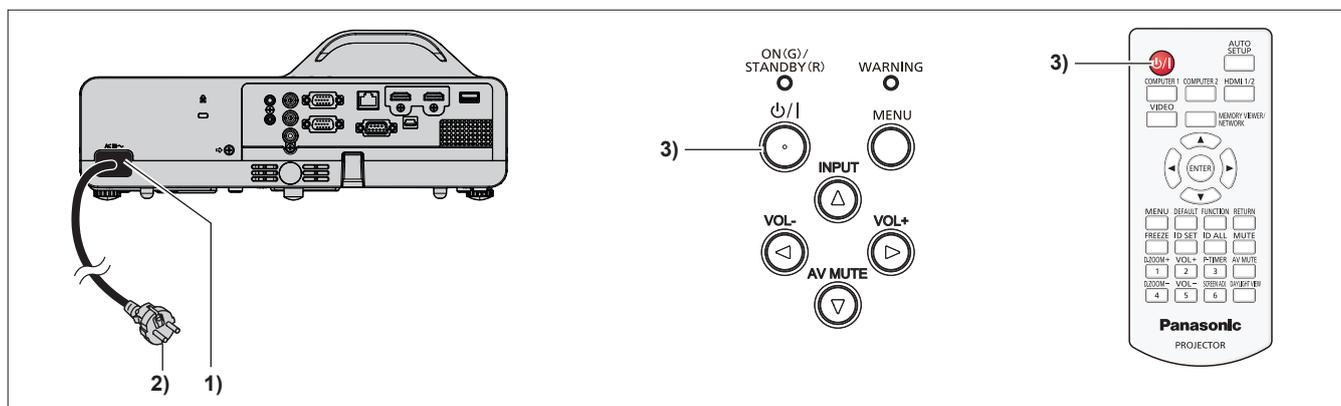
*4 El indicador parpadea en el ciclo: 0,5 segundos (luz) → 0,5 segundos (apagado)

Nota

- Cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se enciende en naranja, el ventilador está en marcha para refrigerar el proyector.
- Durante aproximadamente 90 segundos después de que el proyector se apague, la lámpara luminosa no se iluminará aunque se encienda la alimentación. Vuelva a conectar la alimentación una vez que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumine/parpadee en rojo.
- El proyector consume energía incluso en el modo en espera (indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina/parpadea en rojo). Consulte "Consumo de energía" (➔ página 132) para el consumo de energía.

Encendido del proyector

Antes de encender el proyector, asegúrese de que el proyector y los dispositivos externos estén conectados correctamente (➔ página 31).



1) Conecte el cable de alimentación al cuerpo del proyector.

2) Conecte el enchufe a una toma de corriente.

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina o parpadea en rojo y el proyector entrará en modo de espera.

3) Pulse el botón de encendido <⏻/|>.

- El indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en verde y la imagen se proyecta con rapidez en la pantalla.

Nota

- Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se ajusta a [ECO], se puede tardar 10 segundos más antes de que el proyector empiece a proyectar una vez encendida la alimentación, en comparación con cuando se configura como [NORMAL].

Cuando se muestra la pantalla de configuración inicial

Al encender el proyector por primera vez después de la compra, así como cuando se ejecuta [INICIALIZA TODO] en el menú [SETUP PROYECTOR], se muestra la pantalla de ajuste inicial. Realice los ajustes en función de las circunstancias.

En otros casos, podrá modificar los ajustes mediante operaciones del menú.

Si pulsa el botón <MENU> mientras aparece la pantalla [CONFIGURACIÓN INICIAL], puede volver a la pantalla anterior.

La misma función está disponible pulsando el botón <RETURN>.

Nota

- La primera vez que se utiliza el proyector, para mostrar claramente la pantalla de menú, quizás sea necesario ajustar la palanca de enfoque en la zona de la lente de proyección del proyector (➔ página 23). Para obtener más detalles, consulte "Cómo ajustar el estado de la imagen" (➔ página 41).

Ajuste inicial (idioma de visualización)

Seleccione el idioma que aparecerá en pantalla.

Una vez finalizado el ajuste inicial, puede cambiar el idioma de la visualización desde el menú [IDIOMA].

1) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el idioma de visualización.



2) Pulse el botón <ENTER> para pasar a la configuración inicial.

Ajuste inicial (ajustes de instalación)

Si es necesario, cambie el ajuste de cada elemento.



1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

Elemento	Descripción	Página
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	Ajuste [MÉTODO DE PROYECCIÓN] según el modo de instalación. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN].	28, 71
[RELACIÓN DE ASPECTO]	Ajuste el formato de pantalla (relación de aspecto) y la posición de visualización de la imagen. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada elemento en el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].	66
[POSICIÓN PANTALLA]	Ajuste la posición de proyección de la imagen. Después de completar el ajuste inicial, puede cambiar los ajustes de cada elemento en el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].	66
[MODO STANDBY]	Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera. El ajuste predeterminado de fábrica es [NORMAL], que le permite usar la función de red durante el modo en espera. Si desea reducir el consumo de energía durante la espera, puede ajustar en [ECO]. Si desea reducir el consumo de energía durante el modo en espera y realizar la operación de encendido mediante la LAN con cable con la función Despertar en LAN, ajuste a [RED]. Cuando la configuración inicial se complete, puede cambiar el ajuste desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY].	73

2) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

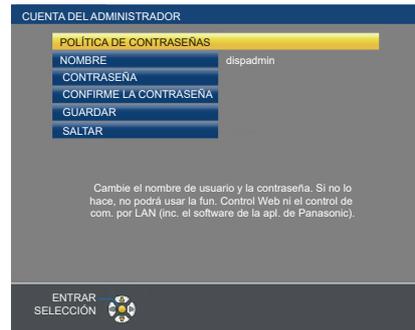
- Cuando se completen todos los ajustes, siga con el Paso 3).

3) Pulse el botón <ENTER>.

- Confirme el valor de ajuste y complete el ajuste inicial.

Cuando se muestra la pantalla de configuración de la cuenta del administrador

La pantalla de ajuste [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] solamente se muestra al encender el proyector por primera vez después de la compra o cuando se enciende el proyector después de que se ejecute el menú [RED] → [INICIALIZAR]. Introduzca el nombre del usuario y la contraseña de la cuenta del administrador.



Nota

- El nombre de usuario y la contraseña para la cuenta del administrador también se puede establecer más tarde en el menú [RED] → [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] (► página 82).
- Se podría omitir el ajuste [CUENTA DEL ADMINISTRADOR]. Sin embargo, no puede utilizar la función de control web o el control de comunicación a través de una LAN (incluyendo software de aplicación de Panasonic).

Ajuste del nombre de usuario

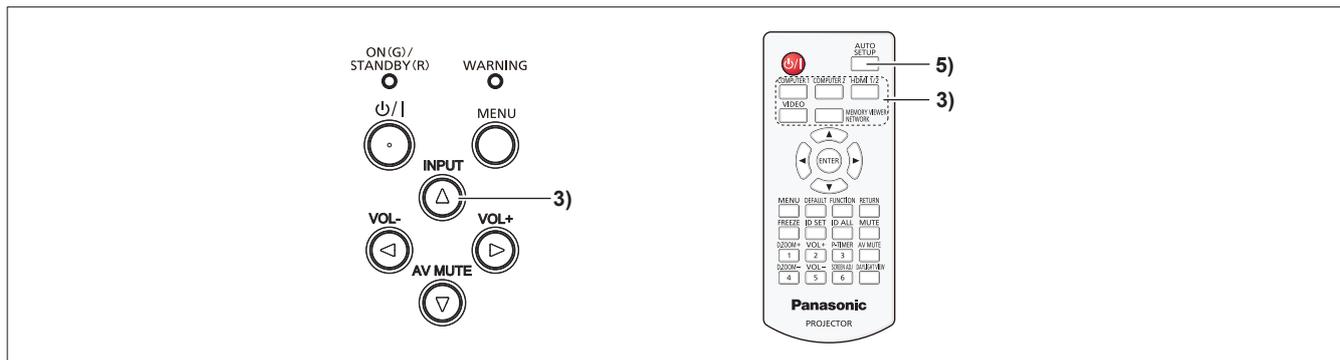
- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla [NOMBRE].
 - El nombre de usuario predeterminado por fábrica es "dispadmin".
- 2) **Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre de usuario.**
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
 - Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
 - El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.
- 3) **Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER>.**
 - Para cancelar el cambio de nombre, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.

Ajuste de la contraseña

- 1) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.**
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
- 2) **Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir la contraseña.**
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
 - Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
 - El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.
- 3) **Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER>.**
 - Para cancelar la entrada de contraseña, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.
- 4) **Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.**
 - Vuelva a introducir la contraseña.
- 5) **Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.**

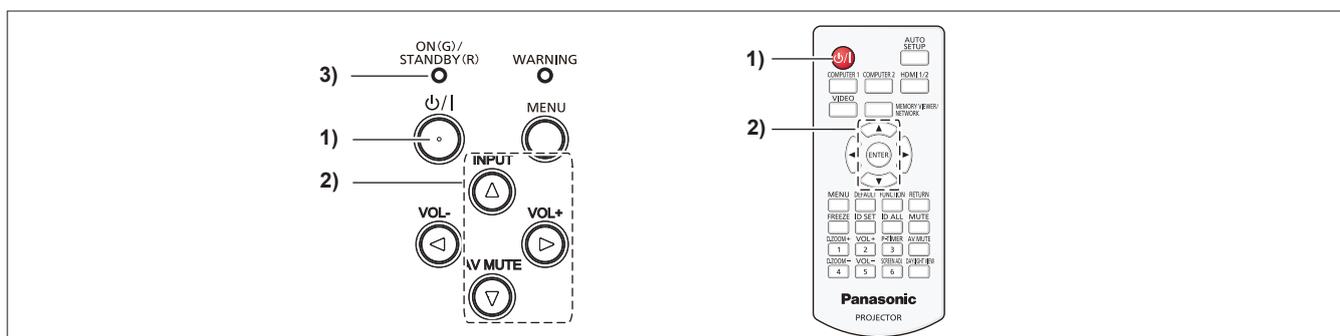
Realización de ajustes y selecciones

Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el foco.



- 1) Ajuste aproximadamente el enfoque de la imagen con el anillo de enfoque. (➔ página 41)
- 2) Cambie los ajustes del menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] dependiendo del modo de instalación. (➔ página 71)
 - Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.
- 3) Pulse el botón <INPUT> en el mando a distancia o en los botones de selección de entrada (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI 1/2>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/NETWORK>) del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.
- 4) Ajuste el ángulo de proyección del proyector con las patas ajustables. (➔ página 42)
- 5) Si la señal de entrada es una señal RGB analógica, pulse el botón <AUTO SETUP>.
- 6) Ajuste el enfoque otra vez con el anillo de enfoque de nuevo.

Apagado del proyector



- 1) Pulse el botón de encendido <⏻/|>.
 - Se visualiza la pantalla de confirmación de [DESCONEXIÓN.].
- 2) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER> del control remoto o el botón w del panel de control. (O pulse el botón de encendido <⏻/|> de nuevo.)
 - Se detendrá la proyección de la imagen y el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se iluminará en naranja. (El ventilador continúa funcionando.)
- 3) Espere hasta que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumine o parpadee en rojo.
 - El proyector se pone en modo de espera cuando el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina o parpadea en rojo.
- 4) Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

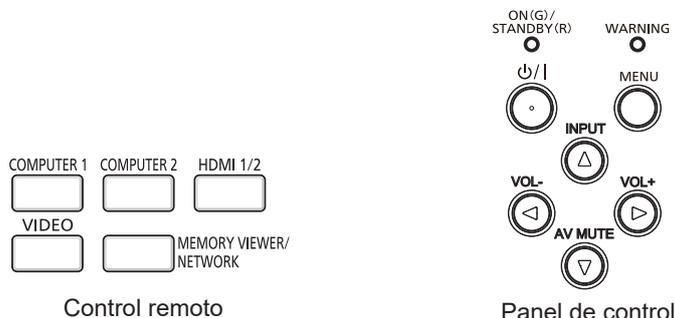
Nota

- Mientras el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> se ilumina en naranja, la lámpara luminosa se está enfriando y no se puede encender el proyector. Espere hasta que el indicador de alimentación <ON(G)/STANDBY(R)> empieza a iluminar o parpadear en rojo de nuevo para volver a encender el proyector de nuevo.
- Al embalar proyector para transporte o almacenamiento, por favor asegúrese de que cada indicador esté apagado.
- Incluso si la corriente se desconecta pulsando el botón de encendido <⏻/|>, el proyector consume corriente si el enchufe de corriente está conectado a la toma de corriente.
 Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] → [MODO STANDBY] se configura como [ECO], el uso de algunas funciones está limitado, pero se puede ahorrar consumo de energía durante el modo en espera.

Proyección

Compruebe las conexiones de los dispositivos periféricos (➔ página 31) y la conexión del cable de alimentación (➔ página 35) y encienda la alimentación (➔ página 36) para iniciar el proyector. Seleccione la imagen y ajuste el estado de la imagen.

Seleccionar la señal de entrada



Se puede cambiar la entrada para la proyección. El método para cambiar la entrada es el siguiente.

- Pulse los botones de selección de entrada del control remoto y especifique directamente la entrada para proyectar.
- Pulse el botón <INPUT> del panel de control para mostrar la pantalla de selección de entrada y seleccione la entrada que se va a proyectar de la lista.

Cuando se utiliza el control remoto

La entrada que se desea proyectar se puede cambiar directamente pulsando el botón de selección de entrada en el control remoto.

- 1) **Pulse los botones de selección de entrada (<COMPUTER 1>, <COMPUTER 2>, <HDMI 1/2>, <VIDEO>, <MEMORY VIEWER/NETWORK>).**

<COMPUTER 1>	Cambia la entrada a COMPUTER 1. Se proyecta la imagen de la entrada de la señal en el terminal <COMPUTER 1 IN>.
<COMPUTER 2>*1	Cambia la entrada a COMPUTER 2. Se proyecta la imagen de la entrada de la señal en el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.
<HDMI 1/2>	Cambia la entrada a HDMI 1 o HDMI 2. Cambia a la otra entrada cuando ya hay una entrada seleccionada. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <HDMI 1 IN> o el terminal <HDMI 2 IN>.
<VIDEO>	Cambia la entrada a VIDEO. Se proyecta la imagen de la señal recibida en el terminal <VIDEO IN>.
<MEMORY VIEWER/NETWORK>	Cambia la entrada a MEMORY VIEWER o NETWORK. Si se ha seleccionado una de las entradas, la entrada cambiará cada vez que pulse el botón.

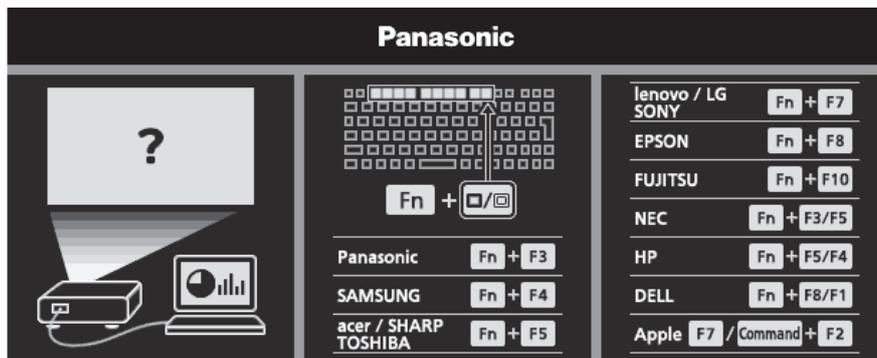
*1 Si el menú [SETUP PROYECTOR] → [COMPUTER2 SELECT] se establece a [COMPUTER1 OUT], la entrada COMPUTER2 no se puede seleccionar.

Atención

- Las imágenes podrían no proyectarse correctamente dependiendo del dispositivo externo, disco Blu-ray o disco DVD reproducido. Establezca el menú [IMAGEN] → [RGB/YC_bC_r]/[RGB/YP_bP_r]. (➔ página 55)
- Confirme la relación de aspecto de la pantalla de proyección y de la imagen y seleccione una relación de aspecto óptima en el menú [POSICIÓN] → [ASPECTO]. (➔ página 61)

Nota

- Configure el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONFIG. ENTRADA COMPUTER1] para hacer coincidir la señal que se va a recibir en el terminal <COMPUTER 1 IN>.
- Si las señales se reciben en el terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>, establezca el menú [SETUP PROYECTOR] → [SELECCIÓN COMPUTER2] a [COMPUTER2 IN].
- Si se selecciona la entrada MEMORY VIEWER, la imagen fija almacenada en la memoria USB se puede proyectar utilizando la función Memory Viewer. Para obtener más información, consulte "Proyectar con entrada de MEMORY VIEWER" (➔ página 88).
- Si se selecciona la entrada de NETWORK, la imagen de un ordenador (incluyendo dispositivo iPad / iPhone / iPod touch y Android) se pueden transferir a través de la LAN inalámbrica/LAN con cable al proyector utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic. Para obtener más información sobre el software de aplicación de transferencia de imágenes "Presenter Light" y "Wireless Projector", consulte el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).
- Si se selecciona una de las entradas COMPUTER 1 / COMPUTER 2 / HDMI 1 / HDMI 2 y ninguna señal es entrada, se muestra la siguiente pantalla. Compruebe los ajustes de salida de su ordenador.



Cuando se utiliza el panel de control

La entrada que se va a proyectar puede seleccionarse visualizando la guía de entrada con el panel de control.

1) Pulse el botón <INPUT> en el panel de control.

- Se muestra la guía de entrada.

2) Pulse el botón <INPUT> o los botones ▲▼◀▶ para cambiar la entrada.

- Cuando se muestre la guía de entrada simple, la entrada cambiará cada vez que pulse el botón <INPUT>.
- Cuando se muestre la guía de entrada detallada, pulse los botones ▲▼◀▶ para seleccionar la entrada.



Nota

- Puede cambiar la guía de entrada detallada/simple ajustando el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [MENÚ EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA] (➡ página 64).
- Cuando el menú [OPCION DISPLAY] → [MENU EN PANTALLA] → [GUÍA ENTRADA] se establece a [NO], no se muestra la guía de entrada.

Cómo ajustar el estado de la imagen

Si la imagen proyectada o la posición no es correcta cuando el posicionamiento del proyector y la pantalla están instalados correctamente, ajuste el ángulo de proyección y el enfoque.

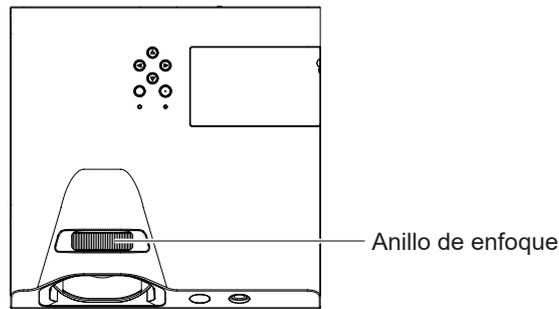
1) Ajuste del ángulo de proyección.

- Coloque el proyector sobre una superficie plana y haga que su parte frontal sea paralela a la superficie de la pantalla de forma que la pantalla de la proyección sea rectangular.
- Si la pantalla está inclinada hacia abajo, extienda las patas ajustables y ajuste la pantalla de proyección de forma que la pantalla proyectada quede rectangular.

Para más información, consulte "Ajuste de las patas ajustables" (➡ página 42).

2) Ajusta el enfoque.

- Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.



Nota

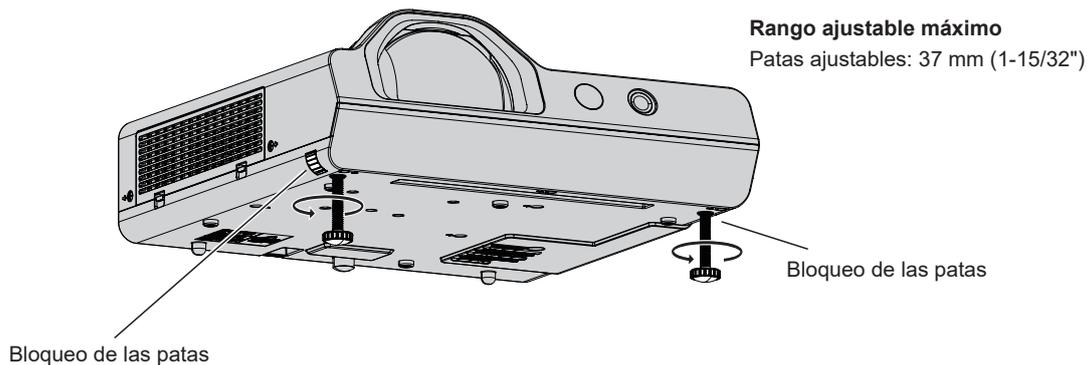
- Se recomienda proyectar imágenes continuamente durante al menos 30 minutos antes de ajustar el enfoque.
- Al ajustar el enfoque, es posible que deba ajustar el tamaño de la imagen cambiando la distancia entre la pantalla y el proyector.
- Cuando se ajuste el enfoque, el tamaño de la pantalla de proyección también cambia ligeramente. Dependiendo de la situación de la proyección de la imagen, repita los Pasos 1) y 2) para ajustar la mejor condición de proyección.
- Ajuste desde el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] (➔ página 57) cuando la imagen proyectada se distorsiona.

Ajuste de las patas ajustables

Pulsando el bloqueo de las patas ajustables con su dedo, el bloqueo de las patas ajustables se libera. Se bloqueará cuando se suelte el dedo. Levante la parte frontal del proyector mientras pulse el bloqueo de las patas ajustables con su dedo y suelte su dedo hasta que se alinee la posición de proyección.

Para obtener un ligero ajuste, gire las patas ajustables.

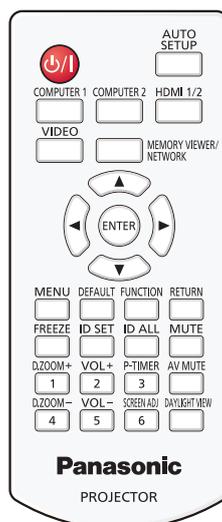
Gire las patas ajustables para extenderlas como se muestra en la figura y gírelas en la dirección opuesta para contraerlas.



Atención

- Sale aire caliente por la rejilla de salida de aire mientras la lámpara está encendida. No toque directamente la rejilla de salida de aire cuando ajuste las patas ajustables.
- Ajuste desde el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] (➔ página 57) cuando la imagen proyectada está distorsionada.

Operaciones básicas utilizando el control remoto



Usar la función Silencio AV

Si el proyector permanece sin ser utilizado un cierto tiempo durante, por ejemplo, el intermedio de la reunión, se puede apagar el audio y la imagen temporalmente.

AV MUTE

Botón

- 1) Pulse el botón <AV MUTE> del control remoto.
 - El audio y la imagen se apagan.
- 2) Pulse el botón <AV MUTE> de nuevo.
 - El audio y la imagen se encienden.

Utilización de la función de silencio

El audio puede desactivarse temporalmente.

MUTE

Botón

- 1) Pulse el botón <MUTE> del control remoto.
 - Se apagará el audio.
- 2) Pulse el botón <MUTE> de nuevo.
 - Se encenderá el audio.

Control del volumen del altavoz

Se puede ajustar el volumen del altavoz incorporado o la salida de audio.

VOL+

VOL-

Botones

- 1) Pulse el botón <VOL +> o el botón <VOL -> en el mando a distancia.
 - También puede operar con el ◀▶ en el panel de control.

<VOL +>	Aumenta el volumen.
<VOL ->	Reduce el volumen.

Uso de la función congelado

Puede congelar la imagen proyectada o detener el sonido temporalmente, independientemente de las condiciones de reproducción del dispositivo externo.

FREEZE

Botón 

1) Pulse el botón <FREEZE> del control remoto.

- El vídeo se pone en pausa y el audio se silencia. Se mostrará [CONGELADO] en la parte inferior izquierda de la pantalla durante la congelación.

2) Pulse el botón <FREEZE> de nuevo.

- Se reanuda la reproducción del vídeo y se anula el silenciamiento del audio.

Uso de la función AUTO AJUSTE

La función de ajuste automático puede utilizarse para ajustar automáticamente la resolución, la fase reloj y la posición de la imagen cuando se reciben señales RGB analógicas que constan de imágenes de mapa de bits, como las señales del ordenador. Se recomienda recibir imágenes con bordes blancos brillantes en los márgenes y caracteres negros y blancos de alto contraste cuando el sistema se encuentra en el modo de ajuste automático. Evite recibir imágenes que incluyan semitonos o gradaciones, tales como fotografías e imágenes gráficas de ordenador.

AUTO
SETUP

Botón 

1) Pulse el botón <AUTO SETUP> en el mando a distancia.

Nota

- La fase reloj puede cambiar incluso si se ha completado el proceso sin problemas. En estos casos, ajuste el menú [POSICIÓN] → [FASE RELOJ] (► página 60).
- El ajuste automático puede no funcionar según el modelo del ordenador que se utilice y la señal de entrada.
- Las imágenes pueden aparecer distorsionadas durante varios segundos durante la configuración automática, pero esto no indica un mal funcionamiento.
- Si durante el ajuste automático pulsa cualquier botón del mando a distancia, se cancelará el ajuste automático.
- Si la función de configuración automática se utiliza mientras se están introduciendo imágenes en movimiento, es posible que el ajuste no se lleve a cabo correctamente incluso con una señal que pueda usar configuración automática.

Uso de la función de ajuste de la pantalla

Puede corregir la distorsión de la imagen proyectada que se produce cuando el proyector está instalado inclinado o cuando la pantalla está inclinada o curvada.

SCREEN ADJ

Botón 

1) Pulse el botón <SCREEN ADJ> para mostrar pantalla de ajuste individual [KEYSTONE].

O pulse el botón <SCREEN ADJ> de nuevo para mostrar pantalla de ajuste especificada de [CORRECCIÓN ESQUINAS].

O pulse el botón <SCREEN ADJ> de nuevo para mostrar pantalla de ajuste individual [CORRECCIÓN CURVA].

- Si se han ajustado valores en cualquiera de las pantallas de ajuste individual, la pantalla no pasa a la siguiente aunque se pulse el botón <SCREEN ADJ>.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapecio de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionadas.
[CORRECCIÓN CURVA]	Ajusta cuando la linealidad no es uniforme o la imagen proyectada distorsión curvada.

2) Pulse el botón <ENTER> para cambiar a los elementos que se van a ajustar.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el valor.

Nota

- Uno de los valores de ajuste [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA] es válido.
- Para obtener más detalles, consulte el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA] (► página 57).

Utilización de la función ZOOM DIGITAL

(Solo para entrada de señales de imágenes fijas)

Puede aumentar el área central. Asimismo puede modificar la ubicación de la zona a aumentar.

D.ZOOM+



D.ZOOM-

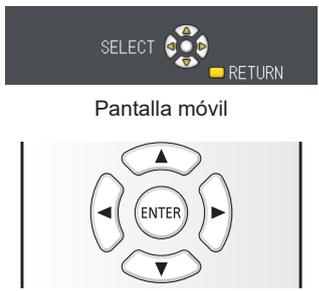


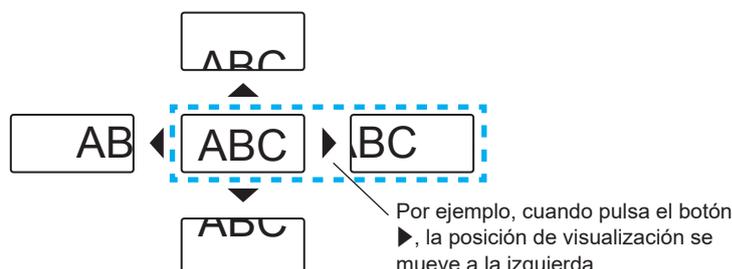
Botones

1) Pulse el botón <D.ZOOM +> o el botón < D.ZOOM -> del mando a distancia.

- Se muestra la pantalla en movimiento. La pantalla en movimiento se muestra cuando se utiliza el mando a distancia y no se muestra la pantalla individual de ajuste de [ZOOM DIGITAL].
- Se muestra la pantalla de ajuste individual [ZOOM DIGITAL] cuando se ejecuta el funcionamiento del menú. Para obtener más información, consulte [OPCIÓN DISPLAY] → [OTRAS FUNCIONES] (➔ página 69).

2) Pulse los botones siguientes para mover la ubicación de la imagen o ajustar la ampliación.

Menú/botones de uso	Operación	Ajuste
 <p>Pantalla móvil</p> <p>Botón de uso del mando a distancia</p>	Pulse el botón ▲.	Mueve la imagen a la parte inferior.
	Pulse el botón ▼.	Mueve la imagen a la parte superior.
	Pulse el botón ◀.	Mueve la imagen a la derecha.
	Pulse el botón ▶.	Mueve la imagen a la parte izquierda.
	Pulse el botón <D.ZOOM +>.	Aumenta la ampliación.
	Pulse el botón <D.ZOOM ->.	Disminuye el aumento.



Nota

- La ampliación no se muestra en la pantalla en movimiento.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales basadas en imágenes fijas.

Utilización de la función del temporizador de la presentación

Puede operar la función del temporizador de la presentación.

Pueden realizarse presentaciones, etc. y comprobar al mismo tiempo el tiempo transcurrido o el tiempo restante según el tiempo predefinido.

P-TIMER

Botón



1) Pulse el botón <P-TIMER> del control remoto.

- Empieza la cuenta.
- El tiempo transcurrido o el tiempo restante aparece en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

2) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- La cuenta se detiene.

3) Pulse el botón <P-TIMER> de nuevo.

- Se reanuda la cuenta.

Nota

- El temporizador de la presentación se apaga manteniendo pulsado el botón <P-TIMER> por lo menos tres segundos.
- Para obtener más información, consulte el menú [OPCIÓN DISPLAY] → [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA] (➔ página 68).

Uso del botón de FUNCIÓN

Algunos elementos del menú utilizados frecuentemente se pueden asignar al botón <FUNCTION> del mando a distancia para usarlo como un botón de acceso directo.



- 1) Pulse el botón <FUNCTION> del mando a distancia.

Para asignar funciones al botón <FUNCTION>.

- 1) Pulse el botón <MENU> del panel de control o del mando a distancia para mostrar los elementos de menú (menú principal, submenú o menú de detalles) que desee asignar.
 - Consulte "Navegar por el menú" (➔ página 48) para obtener el funcionamiento del menú.
- 2) Pulse el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

Nota

- Después de completar la configuración, el elemento de menú asignado (menú principal, submenú o menú de detalles) se mostrará en [FUNCIÓN ASIGNADA] de la guía de funciones en el menú.
- Vaya al menú [SETUP PROYECTOR] → [BOTON DE FUNCIÓN] (➔ página 74) para desasignar funciones.

Utilización de la función Daylight View

La función Daylight View mejora la intensidad de la imagen incluso si se proyecta bajo una luz brillante.



- 1) Pulse el botón <DAYLIGHT VIEW> del control remoto.
 - Cambiará cada vez que pulse el botón, [NO] → [1] → [2] → [3] → [NO]....

Nota

- Para obtener más detalles, consulte el menú [IMAGEN] → [DAYLIGHT VIEW] (➔ página 54).

Ajuste del número de ID del mando a distancia

Cuando utilice el sistema con varios proyectores, puede manejar todos los proyectores simultáneamente o cada proyector individualmente utilizando un único control remoto, si el número de ID único está asignado a cada proyector.

Una vez ajustado el ID del proyector, ajuste el mismo ID del mando a distancia.

El número de ID predeterminado de fábrica del proyector es [TODOS]. Al usar un solo proyector, pulse el botón <ID ALL> del mando a distancia. Además, también puede controlar un proyector pulsando el botón <ID ALL> del mando a distancia aunque no conozca el ID del proyector.



- 1) Pulse el botón <ID SET> del mando a distancia.
- 2) En un plazo de cinco segundos, pulse el número de ID de un solo dígito establecido en el proyector utilizando los botones numéricos (<1> - <6>).
 - Si pulsa el botón <ID ALL>, puede controlar los proyectores independientemente del ajuste del número de ID del proyector.

Atención

- Procure no pulsar el botón <ID SET> del mando a distancia de forma accidental, ya que el número de ID del mando a distancia puede ajustarse incluso sin el proyector. Si pulsa el botón <ID SET> y no se pulsa ninguno de los botones numéricos (<1> - <6>) en los siguientes cinco segundos, el número de ID recupera su valor original previo al momento de pulsar el botón <ID SET>.
- El número de ID especificado en el mando a distancia se almacenará a menos que se establezca de nuevo. Sin embargo, se borrará si las pilas del mando a distancia se agotan. Al sustituir las pilas, vuelva a establecer el mismo número de ID.

Nota

- Configure el número de ID del proyector desde el menú [SETUP PROYECTOR] → [ID DEL PROYECTOR]. (➔ página 70)

Capítulo 4 Ajustes

Este capítulo describe los ajustes que puede realizar con el menú en pantalla.

Navegación por el menú

El menú en pantalla (Menú) se usa para realizar distintas configuraciones y ajustes del proyector.

Navigating through the menu

Procedimiento de funcionamiento

Botón 

1) Pulse el botón <MENU>.

- Aparecerá la pantalla del menú principal.



2) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento del menú principal.

- El elemento seleccionado se resalta en amarillo.



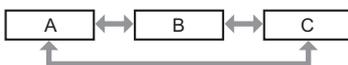
3) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra el submenú y se pueden seleccionar los elementos del submenú.



4) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento del submenú deseado, pulse ◀▶ o el botón <ENTER> para establecer o ajustar la configuración.

- Algunos elementos del menú cambiarán de orden cada vez que pulse ◀▶.



- Para algunos elementos, pulse ◀▶ para visualizar la pantalla de ajuste individual con una barra de escala como la que aparece a continuación.



Nota

- Al pulsar el botón <MENU> o <RETURN> mientras se muestra el menú en pantalla, se regresa al menú anterior.
- Algunos elementos no se pueden ajustar o utilizar para determinados formatos de señal de entrada. Los elementos del menú que no se pueden ajustar o utilizar se muestran en caracteres en gris. [DIGITAL CINEMA REALITY] y [BLOQUEO IMAGEN] podrían no ser visualizados dependiendo de la entrada de señal.
- Algunos elementos se pueden ajustar aunque no se reciba ninguna señal.
- La pantalla de ajuste individual desaparece automáticamente si no se realiza ninguna operación durante aproximadamente cinco segundos.
- Consulte los detalles de los elementos de menú en "Menú principal" (➔ página 49) y "Submenú" (➔ página 50).

Restablecer los valores de ajuste a los ajustes de fábrica

Al pulsar el botón <DEFAULT> en el mando a distancia, se restaurarán los ajustes predeterminados de fábrica de los valores de la configuración en los elementos del menú.

DEFAULT

Botón 

1) Pulse el botón <DEFAULT> del mando a distancia.

Nota

- No se pueden restaurar a la vez todos los ajustes a los valores predeterminados.
- Para restablecer todos los ajustes realizados en el elemento de submenú al valor predeterminado de fábrica a la vez, ejecute la opción del menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] (➔ página 77).
- Algunos elementos no se pueden restablecer pulsando el botón <DEFAULT>. En este caso, ajuste cada elemento manualmente.

Menú principal

El menú principal consiste en los 7 elementos de menú siguientes.

Al seleccionar un elemento del menú principal, el cursor se mueve a su submenú.

Elemento del menú principal	Página
 [IMAGEN]	52
 [POSICIÓN]	57
 [IDIOMA]	63
 [OPCION DISPLAY]	64
 [SETUP PROYECTOR]	70
 [SEGURIDAD]	78
 [RED]	81

Submenú

Puede establecer y ajustar los elementos en cada submenú.

[IMAGEN]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[MODO IMAGEN]	[ESTÁNDAR]	52
[CONTRASTE]	[0]	52
[BRILLO]	[0]	52
[COLOR] ^{*1}	[0]	52
[TINTE] ^{*1}	[0]	53
[DEFINICIÓN]	[+8]	53
[TEMPERATURA COLOR]	[ESTÁNDAR]	53
[IRIS]	[NO]	54
[MENÚ AVANZADO]	-	54
[DAYLIGHT VIEW]	[NO]	54
[DIGITAL CINEMA REALITY] ^{*1}	[SÍ]	55
[REDUCCION DE RUIDO] ^{*2}	[NO]	55
[SISTEMA TV] ^{*2}	[AUTO]	55
[RGB/YP _B P _R]/[RGB/YC _B C _R] ^{*3}	[AUTO]	55

*1 Solo para señales basadas en imágenes en movimiento.

*2 Solamente cuando se selecciona el terminal <COMPUTER 1 IN> (señal Y/C) / <VIDEO IN>.

*3 Solamente cuando se selecciona el terminal <COMPUTER 1 IN> / <COMPUTER 2 IN/1 OUT> / <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN>.

Nota

- Los ajustes predeterminados de fábrica pueden variar dependiendo del modo de imagen.

[POSICIÓN]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[TRAPECIO TIEMPO REAL]	[SÍ]	57
[AJUSTE DE PANTALLA]	-	57
[CAMBIO]	-	59
[RELOJ] ^{*1}	[0]	60
[FASE RELOJ] ^{*1}	[0]	60
[OVER SCAN]	-	61
[ASPECTO]	-. ^{*2}	61
[BLOQUE IMAGEN] ^{*1}	[SÍ]	62

*1 Solamente para señales de imágenes fijas.

*2 Depende de la señal de entrada.

[IDIOMA]

Detalles (➔ página 63)

[OPCION DISPLAY]

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[MENU EN PANTALLA]	-	64
[NIVEL DE SEÑAL HDMI]	[AUTO]	65
[AJUSTES CLOSED CAPTION]	-	65
[AJUSTE PANTALLA]	-	66
[LOGO INICIAL]	[LOGO ESTANDAR]	66
[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]	[AUTO]	66
[BUSQUEDA SEÑAL]	[SÍ]	67
[COLOR FONDO]	[AZUL]	67
[MODO XGA]	-	67
[MODO SXGA]	-	67
[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]	-	68
[OTRAS FUNCIONES]	-	69

[SETUP PROYECTOR] 

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[ESTADO]	-	70
[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]	[RGB/YPBPR]	70
[SELECCIÓN COMPUTER2]	[COMPUTER2 IN]	70
[ID DEL PROYECTOR]	[TODOS]	70
[ENCENDIDO INICIAL]	[ÚLTIMA MEMORIA]	71
[MÉTODO DE PROYECCIÓN]	[AUTO]	71
[MODO GRAN ALTITUD]	[NO]	71
[LAMP POWER]	[NORMAL]	72
[AJUSTES 'ECO']	-	72
[EMULAR]	[NO]	73
[BOTÓN DE FUNCIÓN]	-	74
[AJUSTE SONIDO]	-	74
[PATRÓN DE PRUEBA]	-	74
[CONTADOR FILTRO]	-	76
[INICIALIZA TODO]	-	77

[SEGURIDAD] 

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[CONTRASEÑA]	[NO]	78
[CAMBIO CONTRASEÑA]	-	78
[VER TEXTO]	[NO]	78
[CAMBIAR TEXTO]	-	79
[BLOQUEO MENÚ]	[NO]	79
[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]	-	79
[CONFIGURACIÓN CONTROL]	-	79

[RED] 

Elemento de submenú	Ajuste predeterminado	Página
[CONECTAR LAN]	-	81
[NOMBRE PROYECTOR]	-	81
[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]	-	82
[SEGURIDAD DE RED]	-	83
[CONTRASEÑA DE PJLink]	-	83
[NETWORK CONTROL]	-	84
[MEMORY VIEWER]	-	84
[ESTADO NETWORK]	-	86
[INICIALIZAR]	-	86

Nota

- Algunos elementos no se pueden ajustar o utilizar para determinados formatos de señal de entrada. Los elementos del menú que no se pueden ajustar o utilizar se muestran en caracteres en gris.
- Los elementos de submenú y los ajustes predeterminados de fábrica difieren en función de la entrada seleccionada.

Menú [IMAGEN]

En la pantalla de menú, seleccione [IMAGEN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

[MODO IMAGEN]

Puede seleccionar el modo de imagen adecuado para la fuente de imagen y el entorno en el cual se va a usar el proyector.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específico [MODO IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	La imagen es adecuada para imágenes en movimiento en general.
[DINÁMICO]	La emisión de luz se maximiza para el uso en zonas brillantes.
[PIZARRA]	La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra negra.
[PANEL BLANCO]	[PANEL BLANCO] La imagen es adecuada para proyectarla sobre una pizarra blanca.
[CINE]*1	La imagen es adecuada para películas.
[NATURAL]*2	La imagen es adecuada para el uso en zonas poco iluminadas.

*1 Solo para señales de basadas en imágenes en movimiento.

*2 Solo para señales de imágenes fijas.

[CONTRASTE]

Puede ajustar el contraste de los colores.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [CONTRASTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Le proporciona brillo a la pantalla y hace que el color de la imagen sea más profundo.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	La pantalla se oscurece y hace que el color de la imagen sea más claro.	

Atención

- Ajuste [BRILLO] primero cuando tenga que ajustar [BRILLO] y [CONTRASTE].

[BRILLO]

Puede ajustar la zona oscura (negra) de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BRILLO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de [BRILLO].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Incrementa el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Reduce el brillo de las zonas oscuras (negras) de la pantalla.	

[COLOR]

(Solo para entrada de señal basadas en imágenes en movimiento)

Puede ajustar la saturación de color de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Acentúa los colores.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Suaviza los colores.	

[TINTE]

(Solamente para señal NTSC/NTSC4.43 del terminal <VIDEO IN> o la señal NTSC / NTSC4.43 de la señal Y/C del terminal <COMPUTER 1 IN>)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TINTE].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TINTE].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Ajusta el tono de piel en colores verdosos.	-32 ~ +32
Pulse el botón ◀.	Ajusta el tono de piel en colores rojizos.	

[DEFINICIÓN]

Puede ajustar la definición de la imagen proyectada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DEFINICIÓN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [DEFINICIÓN].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
Pulse el botón ▶.	Los contornos se vuelven más nítidos.	0 ~ +15
Pulse el botón ◀.	Los contornos se vuelven más suaves.	

Nota

- [DEFINICIÓN] no será válido cuando [DAYLIGHT VIEW] esté ajustado a [1], [2] o [3].

[TEMPERATURA COLOR]

Puede cambiar la temperatura del color si las zonas blancas de la imagen proyectada son azuladas o rojizas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TEMPERATURA COLOR].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [TEMPERATURA COLOR].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ESTÁNDAR]	Configuración por defecto.
[ALTO]	Se convierte en una imagen azulada. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son rojizas.
[BAJO]	Se convierte en una imagen rojiza. Seleccione esta opción cuando las áreas blancas de la imagen proyectada son azuladas.

[IRIS]

La corrección de apertura y la compensación de señal se realizan automáticamente en función de la imagen para obtener una imagen con el contraste óptimo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [IRIS].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [IRIS].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[SÍ]	Corrige la apertura.

[MENÚ AVANZADO]

Permite realizar ajustes de la imagen más avanzados.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENÚ AVANZADO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENÚ AVANZADO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.
- 4) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestran las pantallas de ajuste específicas de los elementos individuales.
- 5) Pulse ◀▶ para ajustar el valor.

Elementos	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
[CONTRASTE ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas claras.	
[CONTRASTE VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas claras.	
[CONTRASTE AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas claras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas claras.	
[BRILLO ROJO]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el rojo en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al rojo en las zonas oscuras.	
[BRILLO VERDE]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el verde en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al verde en las zonas oscuras.	
[BRILLO AZUL]	Pulse el botón ▶.	Pone énfasis en el azul en las zonas oscuras.	-32 ~ +32
	Pulse el botón ◀.	Resta énfasis al azul en las zonas oscuras.	

[DAYLIGHT VIEW]

Puede corregir la imagen para visualizarla con la intensidad óptima incluso si se proyecta bajo luz brillante.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DAYLIGHT VIEW].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [DAYLIGHT VIEW].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Sin corrección.
[1]	Corrige la imagen reduciendo la intensidad.
[2]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad medio.
[3]	Corrige la imagen configurando un valor de intensidad alto.

[DIGITAL CINEMA REALITY]

Puede incrementar la resolución vertical y mejorar la calidad de la imagen realizando el procesado de cine cuando entran señales compatibles.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Realiza el proceso de cine.
[NO]	No realiza el proceso de cine.

[REDUCCIÓN DE RUIDO]

(Solamente para señal de vídeo del terminal <VIDEO IN> o la señal Y/C del terminal <COMPUTER 1 IN>)

Puede reducir el ruido cuando la imagen de entrada aparece degradada y hay ruido en la señal de la imagen.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REDUCCIÓN DE RUIDO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [REDUCCIÓN DE RUIDO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva [REDUCCIÓN DE RUIDO].
[SÍ]	Activa [REDUCCIÓN DE RUIDO].

Atención

- Cuando se establece este ajuste para una señal de entrada con menos ruido, la imagen puede verse diferente a la original. En ese caso, ajústelo a [NO].

[SISTEMA TV]

(Solamente para señal de vídeo del terminal <VIDEO IN> o la señal Y/C del terminal <COMPUTER 1 IN>)

El proyector detecta automáticamente la señal de entrada, pero puede configurar el sistema de color manualmente cuando se introduce una señal inestable. Configure el sistema de color que corresponda a la señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SISTEMA TV].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [SISTEMA TV].
- 3) Pulse ◀▶ para seleccionar el sistema de color.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
 - Seleccione entre [AUTO], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [PAL60] y [SECAM].
 - Normalmente, se configura en [AUTO]. (Al seleccionar [AUTO], se seleccionará automáticamente [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [SECAM] o [PAL60].)

[RGB/YP_BP_R] / [RGB/YC_BC_R]

El proyector detectará automáticamente la señal de entrada, pero puede establecer el formato del sistema manualmente cuando se recibe una señal inestable. Ajuste el método del sistema que coincida con la señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RGB/YP_BP_R] o [RGB/YC_BC_R].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [RGB/YP_BP_R] o [RGB/YC_BC_R].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

- Normalmente se establece en [AUTO]. Si no se puede proyectar adecuadamente con [AUTO], establézcalo en [RGB], [Y_CC_R] o [Y_PP_R] según la señal de entrada.

[AUTO]	[RGB], [Y _P P _R] o [Y _C C _R] se selecciona automáticamente.
[RGB]	Seleccione esta opción para una señal de entrada RGB.
[Y _P P _R]	Selecciónelo para la entrada de señal Y _P P _R .
[Y _C C _R]	Selecciónelo para la entrada de señal Y _C C _R .

Cuando se selecciona COMPUTER 1 / COMPUTER 2

- **Para las entradas 525i(480i), 625i(576i), 525p(480p) y 625p(576p)**
Seleccione [AUTO], [RGB] o [Y_CC_R].
- **Para otras señales de entrada de películas**
Seleccione [AUTO], [RGB] o [Y_PP_R].

Cuando se selecciona HDMI 1 / HDMI 2

- **Para entrada 480/60i, 576/50i, 525p (480p) y 625p (576p)**
Seleccione [AUTO], [RGB] o [Y_CC_R].
- **Para otras señales de entrada**
Seleccione [AUTO], [RGB] o [Y_PP_R].

Nota

- Consulte "Lista de señales compatibles" (➔ página 130) para los detalles de las señales.
- Es posible que la selección de la señal no funcione correctamente según el dispositivo que esté conectado.

Menú [POSICIÓN]

En la pantalla de menús, seleccione [POSICIÓN] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegación por menús" (→ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

[TRAPECIO TIEMPO REAL]

El proyector puede corregir automáticamente la distorsión trapezoidal vertical cuando el proyector se instaló inclinado.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste específica de [TRAPECIO TIEMPO REAL].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

[SÍ]	Habilita la corrección automática del trapecio en tiempo real.
[NO]	Desactiva la corrección automática del trapecio en tiempo real.

Nota

- En función de la situación de la instalación, la distorsión trapezoidal quizás no pueda corregirse completamente. En este caso, lleve a cabo el ajuste en el menú [POSICIÓN] → [AJUSTE DE PANTALLA].
- [TRAPECIO TIEMPO REAL] no se puede establecer en los siguientes casos.
 - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] se establece en [FRONTAL/TECHO] o [RETRO/TECHO].
 - Cuando el menú [SETUP PROYECTOR] → [MÉTODO DE PROYECCIÓN] → [AUTO] y el estado de instalación real es montaje de techo

[AJUSTE DE PANTALLA]

Corrija la distorsión cuando el proyector esté instalado de forma inclinada o la pantalla esté inclinada o curvada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[KEYSTONE]	Se ajusta cuando la imagen del proyector esté distorsionada como trapecoide.
[CORRECCIÓN ESQUINAS]	Ajusta las cuatro esquinas de la imagen proyectada cuando están distorsionada.
[CORRECCIÓN CURVA]	Se ajusta cuando la imagen del proyector tiene distorsión curva.

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [KEYSTONE], la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS] o la pantalla [CORRECCIÓN CURVA].

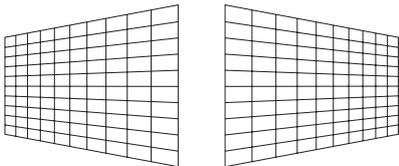
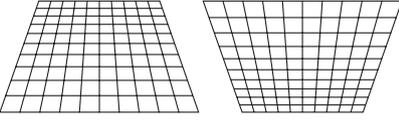
Nota

- Solo se activa uno de los elementos [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] y [CORRECCIÓN CURVA]. Si realiza el ajuste de [KEYSTONE], [CORRECCIÓN ESQUINAS] o [CORRECCIÓN CURVA] y, a continuación, lleva a cabo el ajuste de otros elementos, el valor de los elementos previos se restablecerá.
- La calidad de la imagen se deteriorará cuando la cantidad de la corrección del [AJUSTE DE PANTALLA] aumente, haciendo que el enfoque sea difícil. Instale el proyector de modo que necesite la mínima cantidad de corrección posible.
- Cuando los ajustes se lleven a cabo con [AJUSTE DE PANTALLA], el tamaño de la imagen también cambia.

Ajuste [KEYSTONE]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [KEYSTONE].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Aparece la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE].

5) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar el valor.

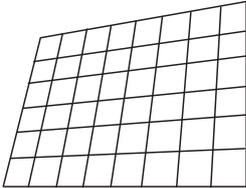
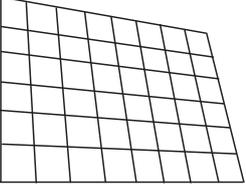
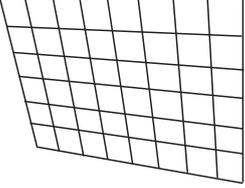
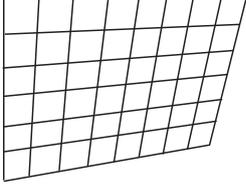
Elementos	Operación		Ajuste
[H]	Pulse el botón ◀.	Reducirá el lado izquierdo.	
	Pulse el botón ▶.	Reducirá el lado derecho.	
[V]	Pulse el botón ▲.	Reducirá el lado superior.	
	Pulse el botón ▼.	Reducirá el lado inferior.	

Nota

- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.
- En los ajustes de [KEYSTONE], se puede corregir una inclinación horizontal y vertical de hasta $\pm 15^\circ$. De todas formas, la calidad de la imagen disminuirá y será difícil enfocar cuando aumenta la corrección. Instale el proyector de modo que necesite la mínima corrección posible.

Ajuste de [CORRECCIÓN ESQUINAS]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN ESQUINAS].
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar. Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual del elemento seleccionado.
- 6) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

[CORRECCIÓN ESQUINAS]			
[SUPERIOR IZQUIERDA]	[SUPERIOR DERECHA]	[INFERIOR IZQUIERDA]	[INFERIOR DERECHA]
			

Nota

- Cuando se visualiza la pantalla de ajuste específica [CORRECCIÓN ESQUINAS], también se puede visualizar la pantalla de ajuste específica de la esquina siguiente pulsando el botón <ENTER>.
- En función de la cantidad de corrección, el ratio de aspecto de la imagen puede cambiar.

Ajuste de [CORRECCIÓN CURVA]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE DE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE DE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CORRECCIÓN CURVA].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CORRECCIÓN CURVA].

5) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y ajustarlo.

[KEYSTONE]	Ajusta el trapecoide de la imagen proyectada cuando está distorsionado.
[ARCO]	Ajusta cuando el radián de la imagen proyectada está distorsionado.

6) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla de ajuste específica de [KEYSTONE] o [ARCO].

Ajuste de [KEYSTONE]

1) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

- Para más detalles, consulte el menú "Ajuste [KEYSTONE]". (➔ página 57)

Ajuste de [ARCO]

1) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar.

Elementos	Operación	Ajuste
[H]	Pulse el botón ◀.	Las líneas horizontales superior e inferior se abovedarán.
	Pulse el botón ▶.	Las líneas horizontales superior e inferior se abombarán.
[V]	Pulse el botón ▲.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abombarán.
	Pulse el botón ▼.	Las líneas verticales izquierda y derecha se abovedarán.

Nota

- Pulsando el botón <ENTER> mientras la pantalla de ajuste individual se visualiza puede cambiar a la pantalla de ajuste individual de otros elementos.

[CAMBIO]

(Solamente para entrada de COMPUTER1 / entrada de COMPUTER2)

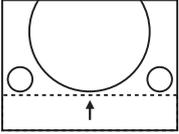
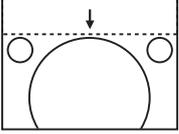
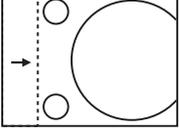
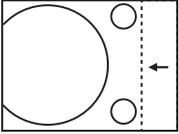
Mueva la posición de la imagen verticalmente u horizontalmente si la posición de la imagen proyectada en la pantalla cambia aunque la posición relativa del proyector y de la pantalla sea correcta.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CAMBIO].

3) Pulse ▲▼◀▶ para ajustar la posición.

Orientación	Operación	Ajuste	
Ajuste vertical (arriba y abajo)	Pulse el botón ▲.	La posición de la imagen se mueve hacia arriba.	
	Pulse el botón ▼.	La posición de la imagen se mueve hacia abajo.	
Ajuste horizontal (derecha e izquierda)	Pulse el botón ►.	La posición de la imagen se mueve hacia la derecha.	
	Pulse el botón ◄.	La posición de la imagen se mueve hacia la izquierda.	

Nota

- Según sea la señal de entrada, si el ajuste de [CAMBIO] supera el rango de ajuste efectivo de la señal de entrada, no se puede cambiar la posición de la imagen. Ajuste [CAMBIO] dentro de un intervalo de ajuste efectivo.

[RELOJ]

(Solamente para entrada de COMPUTER1 / entrada de COMPUTER2)

Utilice esta función para ajustar y minimizar los efectos de interferencia provocados por la proyección de patrones formados por franjas verticales.

La proyección del patrón de franjas puede provocar patrones cíclicos (ruido). Ajuste procurando que el nivel de interferencia sea el mínimo.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELOJ].
- 2) Pulse ◄► o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [RELOJ].
- 3) Pulse ◄► para ajustar el valor.
 - Los valores de ajuste van de [-32] a [+32].

Atención

- Configúrelo antes de ajustar [FASE RELOJ].

Nota

- Cuando se introducen las señales G-SYNC e Y/C, no se puede ajustar [RELOJ].
- Dependiendo de la señal de entrada, si [RELOJ] se ajusta para sobrepasar el rango de ajuste válido de la señal de entrada, la posición de imagen no cambia. Ajuste [RELOJ] dentro de un rango de ajuste efectivo.

[FASE RELOJ]

(Solamente para entrada de COMPUTER1 / entrada de COMPUTER2)

Puede ajustar hasta obtener una imagen óptima cuando existe una imagen parpadeando o imágenes borrosas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [FASE RELOJ].
- 2) Pulse ◄► o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual [FASE RELOJ].
- 3) Pulse ◄► para ajustar el valor.

- Los valores de ajuste cambiarán entre [-16] y [+16]. Ajuste procurando que el nivel de interferencia sea el mínimo.

Nota

- Es posible que algunas señales no puedan ajustarse.
- Es posible que no se obtenga el valor óptimo si la salida del ordenador de entrada no es estable.
- Al proyectar una señal con una frecuencia de reloj de 162 MHz o superior, es posible que el ruido no desaparezca a pesar del ajuste de [FASE RELOJ].

[OVER SCAN]

(Solamente para la entrada de señal basada en imágenes en movimiento)

Si cerca de los bordes de la imagen proyectada aparecen caracteres o imágenes cortadas, utilice esta función.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OVER SCAN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [OVER SCAN].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.
 - Los valores de ajuste van de [0] a [+3].

[ASPECTO]

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen.

La relación de aspecto se cambia dentro del rango de pantalla seleccionado en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA] → [RELACIÓN DE ASPECTO]. Establezca [RELACIÓN DE ASPECTO] primero. (➡ página 66)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ASPECTO].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [ASPECTO].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]*1	La relación de aspecto cambia automáticamente a la relación de aspecto óptima cuando se incluye un identificador de relación de aspecto en la señal de entrada.
[NORMAL]	Muestra imágenes sin cambiar la relación de aspecto de las señales de entrada.
[WIDE]	Muestran las imágenes con la relación de aspecto convertida a 16:9 cuando se introducen señales estándar*2. Muestra las imágenes sin alterar la relación de aspecto cuando la señal de entrada es panorámica*3.
[EXPANSIÓN H.]	Muestra imágenes utilizando toda la anchura de la pantalla. Si la relación de aspecto de las señales es tal que el lado vertical es más largo que el tamaño de pantalla seleccionado en [RELACIÓN DE ASPECTO], las imágenes se muestran con la parte superior y la parte inferior cortadas.
[EXPANSIÓN V.]	Muestra la imagen ajustada a la altura de píxeles del panel sin cambiar la relación de aspecto cuando se introducen señales panorámicas. Si la relación de aspecto de las señales es tal que el lado horizontal es más largo que la relación de aspecto de la pantalla, las imágenes se muestran con la parte derecha y la parte izquierda cortadas.
[FULL]	La imagen se proyecta usando todos los píxeles del panel (pantalla). Las señales de entrada se convierten a la relación de aspecto del panel (pantalla).
[NATIVO]	Muestra imágenes sin cambiar la resolución de las señales de entrada.

*1 Solamente para entradas de señales de Vídeo (NTSC) y 480i (YCbCr)

*2 Las señales estándar son señales de entrada con relación de aspecto 4:3 o 5:4.

*3 Las señales panorámicas son señales de entrada con relación de aspecto de 16:10, 16:9 o 15:9.

Nota

- El tamaño de la imagen puede cambiar anormalmente cuando se selecciona [AUTO], seleccione [NORMAL] o [WIDE] de acuerdo a la señal de entrada.
- Algunos modos de tamaño no están disponibles para ciertos tipos de señales de entrada.
- Si se selecciona una relación de aspecto diferente a la relación de aspecto para las señales de entrada, las imágenes aparecerán de forma diferente a las originales. Téngalo presente cuando seleccione la relación de aspecto.
- Si usa el proyector en lugares como cafeterías o en hoteles para mostrar programas por razones comerciales o para presentaciones públicas, tenga en cuenta que ajustar la relación de aspecto o usar la función de zoom para cambiar las imágenes de la pantalla podría infringir los derechos de autor del propietario original de ese programa según la legislación de protección de derechos de autor. Tenga cuidado al usar una función del proyector como por ejemplo al ajustar la relación de aspecto o la función de zoom.

- Si se muestran imágenes convencionales (normales) 4:3 que no sean panorámicas sobre una pantalla panorámica, es posible que los bordes de las imágenes no sean visibles o que se distorsionen. Estas imágenes se deberían visualizar con la relación de aspecto 4:3 del formato original creada por el autor de las imágenes.

[BLOQUEO IMAGEN]

(Solo para entrada de señales de imágenes fijas)

Este ajuste está disponible para algunas señales de ordenador específicas. Utilícelo cuando la película aparezca distorsionada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO IMAGEN].
- 2) Pulse ◀▶ o el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [BLOQUEO IMAGEN].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el [BLOQUEO IMAGEN].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	La imagen está bloqueada. Sincroniza la imagen visualizada a la frecuencia de escaneado vertical de la señal de entrada.
[NO]	La función de bloqueo de imagen está desactivada. Ajuste a [NO] si le preocupa el parpadeo.

Menú [IDIOMA]

En la pantalla de menús, seleccione [IDIOMA] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

Cambio del idioma de visualización

Puede seleccionar el idioma del menú en pantalla.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar el idioma de visualización y pulse el botón <ENTER>.



- Los diferentes menús, ajustes, pantallas de ajuste, nombres de botón de control, etc. se mostrarán en el idioma seleccionado.
- Las opciones de idioma disponibles son: inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, holandés, sueco, finlandés, noruego, danés, polaco, húngaro, rumano, checo, ruso, turco, árabe, kazajo, vietnamita, chino, coreano, japonés y tailandés.

Nota

- El idioma del menú en pantalla está establecido en inglés en la configuración predeterminada de fábrica y también cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO].

Menú [OPCION DISPLAY]

En la pantalla de menú, seleccione [OPCION DISPLAY] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte "Navegación por menús" (→ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

[MENU EN PANTALLA]

Ajuste el menú en pantalla.

[GUÍA ENTRADA]

Ajuste la guía de entrada para visualizarse cuando se cambie la entrada. La pantalla de la guía de entrada muestra la entrada seleccionada actualmente y los nombres de las señales de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENÚ EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUÍA ENTRADA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DETALLE]	Muestra el nombre del terminal de entrada y la señal de entrada gráficamente.
[NO]	Desactiva la guía de entrada.
[SIMPLE]	Muestra el nombre del terminal de entrada y la señal de entrada.

Nota

- Cuando se ajusta a [DETALLE], puede seleccionar la entrada con ▲▼◀▶ en el panel de control o el mando a distancia mientras se visualiza la guía de entrada.

[POSICIÓN MENÚ]

Ajuste la posición de la pantalla del menú (OSD).

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN MENÚ].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambian cada vez que se pulsa el botón del modo siguiente:
[CENTRO] → [SUPERIOR IZQUIERDA] → [SUPERIOR DERECHA] → [INFERIOR IZQUIERDA] → [INFERIOR DERECHA] → [CENTRO] → ...

[MENSAJE DE ALARMA]

Decida si desea que se visualice/oculte el mensaje de advertencia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENU EN PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [MENU EN PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MENSAJE DE ALARMA].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Muestra el mensaje de advertencia.
[NO]	Oculto el mensaje de advertencia.

Nota

- Cuando [MENSAJE DE ALARMA] está configurado en [NO], no se muestra el mensaje de alarma en la imagen proyectada aunque se detecte un estado alarma como "ADVERTENCIA DE TEMPERATURA". El mensaje de petición para sustitución de filtro o sustitución de unidad de lámpara ya no se visualizará.

[NIVEL DE SEÑAL HDMI]

Cambia la configuración cuando se conecta un equipo externo al terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN> y la imagen no se proyecta correctamente.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NIVEL DE SEÑAL HDMI].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Ajusta el nivel de señal automáticamente.
[64-940]	Selecciona cuándo hay un terminal HDMI de un dispositivo externo (como un reproductor de Blue-ray) conectado al terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN>.
[0-1023]	Selecciona cuándo el terminal DVI de salida de un dispositivo externo (como un ordenador) está conectado al terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN> mediante un cable adaptador o similar. También selecciona cuándo el terminal de salida HDMI de un ordenador u otro dispositivo está conectado al terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN>.

Nota

- El ajuste de [NIVEL DE SEÑAL HDMI] es común para los terminales <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN>.
- La configuración óptima varía dependiendo de la configuración de la salida del dispositivo externo conectado. Consulte las instrucciones de uso del dispositivo externo en relación con la salida del dispositivo externo.
- Se toma el nivel de señal mostrado cuando la entrada es de 30 bits.

[AJUSTES CLOSED CAPTION] (Solo para entrada NTSC, 480i YC_BC_R)

Establece el uso de subtítulos.

Selección de la visualización de los subtítulos ocultos

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CLOSED CAPTION].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [AJUSTES CLOSED CAPTION].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CLOSED CAPTION].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	No se muestran los subtítulos ocultos.
[SÍ]	Se muestran los subtítulos ocultos.

- Si selecciona [SÍ], vaya al Paso 5).

5) Cuando se muestre la confirmación, seleccione [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Configuración del modo de subtítulos ocultos

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES CLOSED CAPTION].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [AJUSTES CLOSED CAPTION].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CC1]	Muestra los datos de CC1.
[CC2]	Muestra los datos de CC2.

[CC3]	Muestra los datos de CC3.
[CC4]	Muestra los datos de CC4.

Nota

- Los subtítulos ocultos son una función que muestra información de texto de las señales de vídeo que se utiliza principalmente en Norteamérica. Es posible que estos subtítulos no se muestren en función de los dispositivos conectados o del contenido reproducido.
- [AJUSTES CLOSED CAPTION] sólo se puede seleccionar si la señal de entrada es NTSC o 480i YC_BC_R.
- Si [AJUSTES CLOSED CAPTION] está ajustado en [SÍ], el brillo de la imagen se puede cambiar de acuerdo con los dispositivos externos o el contenido usado de la conexión correspondiente de subtítulos ocultos.
- Si se introduce una señal de subtítulos del modo seleccionado, no se mostrará el texto aun cuando la opción del menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (→ página 78) se ajusta a [SÍ].
- Los subtítulos ocultos no se muestran al visualizar la pantalla de menú.

[AJUSTE PANTALLA]

Ajuste el tamaño de pantalla.

Al cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada, corrige la posición óptima de la imagen en la pantalla seleccionada. Realice el ajuste según sea necesario para la pantalla utilizada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PANTALLA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE PANTALLA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [RELACIÓN DE ASPECTO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento [RELACIÓN DE ASPECTO].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[RELACIÓN DE ASPECTO]	Los elementos disponibles para establecer cuando se selecciona [POSICIÓN PANTALLA]
[16:10]	No se puede establecer.
[16:9]	Es posible seleccionar entre los tres elementos [CENTRO], [ALTO] e [BAJO] para la posición vertical.
[4:3]	Tres elementos de [CENTRO], [IZQUIERDA] y [DERECHA] se pueden seleccionar para la posición horizontal.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [POSICIÓN PANTALLA].
 - Si la [RELACIÓN DE ASPECTO] se establece a [16:10], la [POSICIÓN PANTALLA] no se puede establecer.
 - Cuando se selecciona [16:9] o [4:3], sigue con el Paso 6).
- 6) Pulse ◀▶ para ajustar la [POSICIÓN PANTALLA].
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO INICIAL]

Ajuste la visualización del logotipo cuando se encienda la alimentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [LOGO INICIAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.
[NO]	Desactiva la visualización del logo inicial.

Nota

- El logo inicial desaparecerá en aproximadamente 30 segundos.
- Para crear / registrar la imagen [LOGO USUARIO], use "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

[CONFIGURAR AUTO AJUSTE]

Establece la ejecución automática de AUTO AJUSTE.

La posición de la pantalla de visualización o el nivel de señal se pueden ajustar automáticamente sin necesidad de pulsar el botón <AUTO SETUP> del control remoto cada vez que se introduce una señal no registrada y esto sucede con frecuencia como durante una reunión, etc.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURAR AUTO AJUSTE].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Si la imagen que se proyecta se cambia a una señal no registrada, el auto ajuste se lleva a cabo automáticamente.
[BOTÓN]	Activa la función de configuración automática sólo si se pulsa el botón <AUTO SETUPL>.

[BUSQUEDA SEÑAL]

Ajuste para activar/desactivar la función de búsqueda de señal.

Si la función de búsqueda de señal se activa, la entrada con la señal de entrada se selecciona automáticamente cuando se enciende y comienza la proyección. Además, si el botón <AUTO SETUP> se pulsa cuando la entrada seleccionada actualmente no tiene señal, cambia automáticamente a la entrada con señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BÚSQUEDA SEÑAL].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Habilita la función de detección de entrada.
[NO]	Deshabilita la función de detección de entrada.

[COLOR FONDO]

Ajuste la visualización de la pantalla proyectada cuando no se recibe ninguna señal.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [COLOR FONDO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AZUL]	Muestra el área de proyección en azul.
[NEGRO]	Muestra el área de proyección en negro.
[LOGO ESTANDAR]	Muestra el logotipo de Panasonic.
[LOGO USUARIO]	Muestra la imagen registrada por el usuario.

Nota

- Para crear / registrar la imagen [LOGO USUARIO], use "Logo Transfer Software". El software se puede descargar del sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).
- Si no registra las imagen del [LOGO USUARIO], no se mostrará el logotipo inicial aun si [COLOR FONDO] está ajustado en [LOGO USUARIO].

[MODO XGA]

Utilice esta función cuando la imagen se muestre incorrectamente para las señales de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO XGA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Visualiza juzgando la señal automáticamente. Normalmente ajuste este modo.
[NO]	Para introducir la señal 4:3.
[SÍ]	Para introducir la señal panorámica.

[MODO SXGA]

Esta función se utiliza si la imagen completa proyectada no aparece entera al introducir una señal SXGA con 1 280 x 1 024 puntos.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO SXGA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Visualiza juzgando la señal automáticamente. Normalmente ajuste este modo.
[1280x1024]	Cambia el elemento manualmente a [1280x1024] o [1400x1050] si no se muestra la imagen proyectada completa cuando la señal de entrada es SXGA.
[1400x1050]	

[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]

Ajuste y utilice la función del temporizador de la presentación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

[MODO]	Cambia el tiempo transcurrido entre [CONTAR] y [CUENTA ATRÁS].
[CONTADOR DE TIEMPO]	Establece el tiempo de finalización del contador de tiempo cuando se selecciona [CUENTA ATRÁS].
[INICIO] / [FINALIZAR] / [REINICIAR] ^{*1}	Opera el contador de tiempo.
[RESET]	Restablece el recuento.
[SALIR]	La función del temporizador de presentación ha finalizado.

*1 El elemento del menú varía dependiendo del estado de reproducción de la presentación.

Ajuste [MODO]

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[CONTAR]	Aparece el tiempo transcurrido desde que empezó a contar.
[CUENTA ATRÁS]	Aparece el tiempo restante del tiempo especificado por el [CONTADOR DE TIEMPO].

Configuración del contador de cuenta atrás

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].
- 2) Pulse ◀▶ para programar el temporizador.
 - La hora se puede fijar en incrementos de 1 minuto, entre 1 y 180 minutos.
 - El valor predeterminado de fábrica es 10 minutos.

Nota

- [CONTADOR DE TIEMPO] sólo está disponible cuando [MODO] está ajustado en [CUENTA ATRÁS].

La operación de [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[INICIO]	Empieza la cuenta.
[FINALIZAR]	La cuenta se detiene.
[REINICIAR]	Se reanuda la cuenta.
[RESET]	Se reinicia la cuenta.

- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Cuando seleccione [INICIO] o [REINICIAR], el tiempo restante o el tiempo transcurrido se visualiza en el lado derecho inferior de la imagen proyectada.
 - Cuando seleccione [FINALIZAR], se para el recuento y el tiempo restante / tiempo transcurrido se visualiza en el lado derecho inferior de la imagen proyectada.

Nota

- También puede utilizar la función PRESENTACIÓN TEMPORIZADA pulsando el botón del mando a distancia <P-TIMER> (► página 45).
- Si se muestra un tiempo transcurrido o un tiempo restante, el texto no se mostrará aun cuando la opción del menú [SEGURIDAD] → [VER TEXTO] (► página 78) se ajusta a [SÍ].
- El tiempo transcurrido o el tiempo restante no aparece cuando se muestra la pantalla de menú.
- La hora de inicio pasa a ser "000:00" cuando [MODO] está ajustado en [CONTAR].

- Cuando [MODO] se ajusta en [CUENTA ATRÁS], la hora de inicio se convierte en el valor fijado en el [CONTADOR DE TIEMPO].
- El indicador de tiempo gira en sentido de las agujas de reloj cuando se ajusta en [CONTAR], y gira en sentido contrario al de las agujas del reloj cuando se ajusta en [CUENTA ATRÁS].

Finalización del temporizador de la presentación

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PRESENTACIÓN TEMPORIZADA].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SALIR].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.

[OTRAS FUNCIONES]

La misma función se puede realizar manejando el menú como alternativa de funcionamiento del botón de mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [OTRAS FUNCIONES].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [OTRAS FUNCIONES].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[AUTO AJUSTE]	Ajuste automáticamente la resolución, la fase de reloj y la posición de la imagen cuando se reciben señales RGB analógicas que constan de imágenes de mapa de bits, como las señales del ordenador. Para obtener más detalles, consulte "Uso de la función auto ajuste". (➔ página 44)
[CONGELADO]	La imagen proyectada queda en pausa temporalmente y el sonido se detiene, independientemente de la reproducción del equipo externo. También puede pulsar el botón <RETURN> o el botón <FREEZE> del control remoto para liberar esta función.
[ENMUDECER AUDIO&VIDEO]	Desactiva el audio y la imagen cuando el proyector no se usa durante un tiempo. También puede desactivar la función pulsando el botón <RETURN> o el botón <AV MUTE> del mando a distancia.
[ZOOM DIGITAL]	Amplía las imágenes y mueve la posición de zoom de la imagen. Para obtener más detalles, consulte "Utilización de la función de zoom digital a través de la operación del menú". (➔ página 69)

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

Uso de la función de zoom digital mediante la operación del menú

(Solo para señales de imágenes fijas.)

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ZOOM DIGITAL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla de ajuste individual de [ZOOM DIGITAL].
- 3) Pulse ◀▶ para ajustar el aumento.

Menú de funcionamiento	Operación	Ajuste	Intervalo de ajuste
	Pulse el botón ▶.	Aumenta la amplificación.	1,0 ~ 3,0
	Pulse el botón ◀.	Disminuye el aumento.	

- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla móvil.
- 5) Pulse ▲▼◀▶ para mover la posición del zoom.
 - Para obtener más detalles, consulte "Utilización de la función de zoom digital". (➔ página 45)

Nota

- Se puede fijar la ampliación desde 1,0x a 3,0x en incrementos de 0,1.
- La función de zoom digital se cancela si la señal de entrada cambia durante un zoom digital.
- Durante un zoom digital, se desactiva la función congelado.
- Es posible que la función de zoom digital no funcione correctamente para algunas señales basadas en imágenes fijas.

Menú [SETUP PROYECTOR]

En la pantalla de menú, seleccione [SETUP PROYECTOR] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú.

Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

[ESTADO]

Permite comprobar el estado de uso del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [ESTADO].

[SEÑAL]	[NOMBRE]	Muestra el nombre de la señal de entrada.
	[FRECUENCIA]	Muestra la frecuencia de rastreo de la señal de entrada.
[TIEMPO DE USO]	[PROYECTOR]	Muestra el tiempo real de uso del proyector.
	[LÁMPARA]	Se muestra el tiempo de uso de la lámpara luminosa.
[NUMERO DE SERIE]	[PROYECTOR]	Muestra el número de serie del proyector.
[VERSIÓN]	[MAIN/SUB]	Muestra la versión del firmware principal/sec. del proyector.

Nota

- Después de sustituir la unidad de lámpara, restablezca el tiempo de uso de la lámpara. De lo contrario, el tiempo de uso de la lámpara mostrado en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] puede diferir del tiempo de uso real de la lámpara. Consulte los detalles en "Reajustar el tiempo de uso de la lámpara" (➔ página 118).
- Para el estado de la red, consulte el menú [RED] → [ESTADO NETWORK]. (➔ página 86)

[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]

Cambie el ajuste de entrada del terminal <COMPUTER 1 IN>.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIG. ENTRADA COMPUTER1].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[RGB/YPBPR]	Selecione cuando se introducen las señales RGB o las señales $Y_P P_R(YC_B C_R)$ al terminal <COMPUTER 1 IN>.
[Y/C]	Selecione cuando se introducen las señales Y/C al terminal <COMPUTER 1 IN> utilizando el cable de conversión D-SUB - S Vídeo (número de modelo: ET-ADSV).

[SELECCIÓN COMPUTER2]

Cambie la entrada/salida del terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SELECCIÓN COMPUTER2].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[COMPUTER2 IN]	Selecione cuando se introducen las señales RGB o señales $Y_P P_R(YC_B C_R)$ al terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.
[COMPUTER1 OUT]	Selecione cuando las señales RGB o la entrada de señales $Y_P P_R(YC_B C_R)$ al terminal <COMPUTER 1 IN> sale del terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.

Nota

- Cuando se seleccione la entrada del COMPUTER2, no se puede establecer [SELECCIÓN COMPUTER2].
- No puede cambiar a la entrada de COMPUTER2 cuando [SELECCIÓN COMPUTER2] se ajusta a [COMPUTER1 OUT].

[ID DEL PROYECTOR]

El proyector tiene una función de ajuste de número de ID que se puede usar al utilizar varios proyectores en paralelo para permitir el control simultáneo, o independiente, por medio de un único mando a distancia.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ID DEL PROYECTOR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se mostrará la pantalla [ID DEL PROYECTOR].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar una ID del proyector.

- Seleccione un de entre [TODOS] y [1] a [6].

[TODOS]	Seleccione esta opción si controla proyectores sin especificar un número de ID.
[1] - [6]	Seleccione esta opción para especificar un número de ID para controlar un proyector individual.

4) Pulse el botón <ENTER> para fijarlo.

- Se fija la [ID DEL PROYECTOR].

Nota

- Para especificar un número de ID para el control individual, el número de ID de un mando a distancia debe coincidir con el número de ID del proyector.
- Si el ID se ajusta a [TODOS], el proyector funcionará independientemente del ID especificado en el mando a distancia o el ordenador de control. Si hay varios proyectores configurados en paralelo con la ID ajustada en [TODOS], no se los podrá controlar por separado de los proyectores con otros números de ID.
- Consulte "Ajuste del número de ID del mando a distancia" (➔ página 46) para saber cómo establecer el número de ID del mando a distancia.

[ENCENDIDO INICIAL]

Ajuste el método de encendido cuando el proyector se encienda después de conectar el enchufe de corriente a la toma.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ENCENDIDO INICIAL].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ÚLTIMA MEMORIA]	Pone en marcha en su estado antes de quitar el enchufe de corriente de la toma de corriente o bajar el interruptor de protección.
[STANDBY]	Arranca en modo de espera.
[SÍ]	Inicia la proyección de inmediato.

[MÉTODO DE PROYECCIÓN]

Seleccione el método de proyección teniendo en cuenta la instalación del proyector.

Cambie el método de proyección si la pantalla se visualiza al revés o invertida.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MÉTODO DE PROYECCIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el método de proyección.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[AUTO]	Detecta la posición del proyector con sensor de ángulo incorporado, después se puede cambiar a [FRONTAL/MESA] o [FRONTAL/TECHO]. Normalmente se ajusta a [AUTO] cuando se proyecta delante de la pantalla.
[FRONTAL/MESA]	Seleccionar al instalar el proyector sobre un escritorio, etc., delante de la pantalla.
[FRONTAL/TECHO]	Seleccionar al instalar el proyector delante de la pantalla con el soporte de montaje en el techo (opcional).
[RETRO/MESA]	Seleccionar al instalar el proyector sobre el escritorio, etc. detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida).
[RETRO/TECHO]	Seleccionar al instalar el proyector detrás de la pantalla (con una pantalla translúcida) con el soporte de montaje en el techo (opcional).

Nota

- Cuando está ajustado en [AUTO], no es posible detectar si se está proyectando desde delante o desde detrás de la pantalla. Al proyectar desde la parte posterior, configure [MÉTODO DE PROYECCIÓN] con [RETRO/MESA] o [RETRO/TECHO].
- Consulte "Sensor de ángulo" (➔ página 28) para obtener más detalles del rango de altitud de instalación que puede detectarse con el sensor de ángulo integrado.

[MODO GRAN ALTITUD]

Cambie el ajuste según la altura en la que utiliza el proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO GRAN ALTITUD].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Seleccione cuando se utiliza el proyector a una altura por debajo de los 700 m (2 297').
[ALTITUD1]	Seleccione cuando se utiliza el proyector a una altura por encima de los 700 m (2 297') y por debajo de los 1 400 m (4 593').
[ALTITUD2]	Seleccione cuando se utiliza el proyector a una altura por encima de los 1 400 m (4 593') y por debajo de los 2 700 m (8 858').

Nota

- Establézcalo a [NO] cuando se utilice el proyector a una altura por debajo de los 700 m (2 297'). Establézcalo a [ALTITUD1] cuando se utilice el proyector a una altura por encima de los 700 m (2 297') y por debajo de los 1 400 m (4 593'). Establézcalo a [ALTITUD2] cuando se utilice el proyector a una altura por encima de los 1 400 m (4 593') y por debajo de los 2 700 m (8 858'). No hacerlo puede acortar la vida de las piezas internas y dar lugar a averías.
- No establecer el proyector a una altura de 2 700 m (8 858') o más, de lo contrario puede reducir la vida de las piezas internas y producir fallos de funcionamiento.
- Cuando se establece a [ALTITUD1] o [ALTITUD2], la velocidad del ventilador aumenta y el ruido del ventilador es más fuerte.

[ALIM. LÁMPARA]

Cambie la luminancia de la lámpara luminosa según las condiciones del proyector o el propósito.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ALIM. LÁMPARA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione esta opción cuando sea necesaria una luminancia alta. La potencia de la luz es del 100% y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 10 000 horas ^{*1} .
[ECO]	La luminancia será menor que con el valor [NORMAL], pero seleccione esta opción para suprimir la reducción de la luminancia, teniendo en cuenta que disminuirá el tiempo de funcionamiento de la fuente de luz. La potencia de la luz es del 82 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 20 000 horas ^{*1} .
[SILENCIO]	Seleccione esta opción para dar prioridad a la ejecución con poco ruido. La potencia de la luz es del 77 % y el tiempo de uso estimado es de aproximadamente 10 000 horas ^{*1} .

^{*1} El anterior tiempo es una estimación aproximada cuando se utiliza el proyector sin cambiar los ajustes de [ALIM. LÁMPARA] y variará en función de diferencias individuales y condiciones de uso.

[AJUSTES 'ECO']

Esta función optimiza la alimentación de la lámpara luminosa según el estado de funcionamiento y reduce el consumo de energía.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTES 'ECO'].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [AJUSTES 'ECO'].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

Configuración de [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] en el paso 3)

Seleccione si desea activar o no [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'].

Nota

- [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] no se puede establecer cuando [ALIM. LÁMPARA] se establece a [ECO] o [SILENCIO].

- 1) Pulse ◀▶ para activar o desactivar [AHORRO CONSUMO LÁMPARA].

[SÍ]	Habilita modo de ahorro de energía.
[NO]	Desactiva el modo de ahorro de energía.

- Continúa en el paso 2) cuando selecciones [SÍ].

- 2) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[DETECCIÓN DE SEÑAL]	Baja la energía de lámpara luminosa cuando no se introduce ninguna señal.
[DETECCIÓN 'A&V MUDO']	Baja la energía de lámpara luminosa en el modo ENMUDECER AUDIO&VIDEO.

- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[SÍ]	Activa la configuración de arriba.
[NO]	Desactiva la configuración de arriba.

Nota

- No es posible reducir la energía de la lámpara automáticamente en los siguientes casos:
 - Cuando se acaba de iluminar la lámpara o se acaba de configurar [ALIM. LÁMPARA], etc.
- Cuando se establece [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] a [NO], los ajustes de [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'] no están disponibles.
- Cuando [ALIM. LÁMPARA] se ajusta a [ECO] o [SILENCIO], los ajustes de [DETECCIÓN DE SEÑAL] y [DETECCIÓN 'A&V MUDO'] no están disponibles.

Ajuste de [MODO BAJO CONSUMO] en el paso 3)

Ajuste el funcionamiento como sigue si no hay entrada de señal.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO BAJO CONSUMO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESCONECTAR]	El contador de tiempo de cuenta atrás se muestra después de 30 segundos sin señal de entrada. La lámpara luminosa se apaga y se enfría cuando ha transcurrido el tiempo establecido en (CONTADOR DE TIEMPO), a continuación, el proyector entra en el estado en espera.
[NO]	La función Modo bajo consumo está apagada.
[LISTO]	El contador de tiempo de cuenta atrás se muestra después de 30 segundos sin señal de entrada. La lámpara luminosa se encenderá y entrará en el estado en espera después de enfriarse cuando haya pasado el tiempo establecido en el [CONTADOR DE TIEMPO]. La lámpara luminosa se encenderá y entrará en el estado de proyección si cualquier señal es entrada o cualquier botón se pulsa durante el modo en espera.

Ajuste [CONTADOR DE TIEMPO]

Puede establecer el tiempo hasta que la lámpara luminosa se desactive con la función de modo bajo consumo desde 5 minutos a 120 minutos en incrementos de 5 minutos.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].

2) Pulse ◀▶ para programar el temporizador.

- El tiempo cambia cada vez que se pulsa el botón.

Configuración de [MODO STANDBY] en el paso 3)

Ajuste el modo de funcionamiento durante el modo en espera.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [MODO STANDBY].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NORMAL]	Seleccione este elemento para usar la función de red o la función de comunicación serie en espera.
[RED]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante el modo en espera y controlar el proyector mediante la LAN o la función de comunicación en serie utilizando la función de activación a través de la LAN.
[ECO]	Seleccione este elemento para reducir el consumo de energía durante el modo en espera.

Nota

- Si [MODO STANDBY] está ajustado a [ECO], no se pueden utilizar las funciones de red mientras el proyector está en espera. Tampoco se pueden utilizar algunos de los comandos del protocolo RS-232C.
- Si se ajusta en [ECO] o [RED], puede que transcurran unos 10 segundos hasta que el proyector comience a proyectar después de encenderlo, a diferencia de si se ajusta la opción [NORMAL].
- Si el [MODO STANDBY] se ajusta a [ECO] o [RED], tiene un consumo de energía menor que si se ajusta a [NORMAL].
- Si el [MODO STANDBY] se ajusta a [RED], incluso en el estado en espera, la comunicación en serie estará disponible en unos 75 segundos después de que hayan pasado 15 segundos tras la recepción del comando de activación a través de la LAN. Además, el control de red estará disponible en unos 60 segundos después de que hayan pasado 30 segundos al recibir el comando de activación a través de la LAN. Cuando se recibe un comando de control de red durante el período en el que está disponible el control de red, el control de red puede continuar en unos 60 segundos después de la recepción del último comando.
- El ajuste de [MODO STANDBY] no volverá al predeterminado de fábrica incluso si se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] (➔ página 77).

[EMULAR]

Al controlar el proyector en un ordenador mediante el terminal <SERIAL IN>, ajuste el uso de los comandos de control en un proyector Panasonic comprado anteriormente. Esto permite recuperar y utilizar el software de control de un proyector Panasonic existente.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EMULAR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [EMULAR].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento.

[NO]	No utilice los comandos de control existente para el proyector.
[D3500]	Serie D3500
[D4000]	Serie D4000
[SERIE D/W5k]	Serie D5700, serie DW5100, serie D5600, serie DW5000, serie D5500
[SERIE D/W/Z6k]	Serie MZ670, serie DZ870, serie DW830, serie DX100, serie DZ780, serie DW750, serie DX820, serie DZ770, serie DW740, serie DX810, serie DZ680, serie DW640, serie DX610, serie DW730, serie DX800, serie DZ6710, serie DZ6700, serie DW6300, serie D6000, serie D5000, serie DZ570, serie DW530, serie DX500, serie RZ970, serie RW930, serie RX110, serie RZ770, serie RZ660, serie RW730, serie RW620, serie RZ670, serie RW630, serie RZ575, serie RZ570
[SERIE L730]	Serie L730, serie L720, serie L520
[SERIE L780]	Serie L780, serie L750
[SERIE L735]	Serie L735
[SERIE L785]	Serie L785
[SERIE F/W]	Serie FW430, serie FX400, serie FW300, serie F300, serie F200, serie FW100, serie F100
[LZ370]	Serie LZ370
[SERIE LB/W]	Serie LB3, serie LB2, serie LB1, serie ST10, serie LB90, serie LW80NT, serie LB80, serie LB78, serie LB75
[SERIE VX500]	Serie VW435N, serie VW440, serie VW430, serie VX505N, serie VX510, serie VX500, serie VW330, serie VX400NT, serie VX400, serie VX41
[SERIE EZ570]	Serie EZ570, serie EW630, serie EW530, serie EX600, serie EX500
[VW431D]	Serie VW431D

- 4) Pulse el botón <ENTER>.

[BOTÓN DE FUNCIÓN]

Muestra la función asignada al botón <FUNCTION> del mando a distancia. También puede eliminar la configuración asignada.

Eliminar la función asignada al botón <FUNCTION>

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [BOTÓN DE FUNCIÓN].
- 3) Pulse el botón <ENTER>.
- 4) Cuando se muestre el mensaje de confirmación, seleccione [Sí] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- También puede cancelar la configuración asignada mostrando el menú en pantalla, seleccionando el elemento de menú para cancelar (menú principal, submenú o menú de detalles) y, a continuación, pulsando el botón <FUNCTION> durante más de 3 segundos.

[AJUSTE SONIDO]

Esta función permite realizar un ajuste más detallado del audio.

Ajustar el volumen

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [VOLUMEN].
- 4) Pulse ◀▶ para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo
Pulse el botón ►.	Aumenta el volumen.	0 ~ 63
Pulse el botón ◀.	Reduce el volumen.	

Ajustar el balance

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [BALANCE].
- 4) Pulse ◀► para ajustar el nivel.

Operación	Ajuste	Intervalo
Pulse el botón ►.	Aumenta el volumen del canal derecho.	L16 ~ R16
Pulse el botón ◀.	Aumenta el volumen del canal izquierdo.	

Establecimiento del estado de silencio

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SILENCIO].
- 4) Pulse ◀► para cambiar el elemento.

[NO]	Sale el audio.
[SÍ]	Apaga el volumen temporalmente.

Ajuste de la salida de audio en espera

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [EN MODO STANDBY].
- 4) Pulse ◀► para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la salida de audio en modo de espera.
[SÍ]	Activa la salida de audio en el modo en espera. En este momento, pulse los botones <VOL +> / <VOL -> en el mando a distancia o en el panel de control para ajustar el volumen.

Nota

- Cuando [Ajustes 'ECO'] → [MODO STANDBY] se ajusta a [ECO] o [RED] (► página 73), [EN MODO STANDBY] se desactiva y el audio no puede salir durante la espera.
- Cuando la corriente se apaga en la entrada de señal digital con el [MODO STANDBY] ajustado a [SÍ], se puede interrumpir el audio cuando el proyector entra en el modo en espera.

Ajuste de una selección de entrada de audio

Elije el terminal de entrada de audio para cada señal de entrada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE SONIDO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [AJUSTE SONIDO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento de [SELECC. ENTRADA SONIDO].

[COMPUTER1]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de COMPUTER1.
[COMPUTER2]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de COMPUTER2.
[VIDEO]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de VIDEO.

[HDMI1]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de HDMI1.
[HDMI2]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de HDMI2.
[NETWORK]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de NETWORK.
[MEMORY VIEWER]	Ajuste la salida de audio al seleccionar la entrada de MEMORY VIEWER.

4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los subelementos cambian cada vez que se pulsa el botón.

[COMPUTER1]	Seleccione entre [AUDIO IN 1] y [AUDIO IN 2].
[COMPUTER2]	Seleccione entre [AUDIO IN 1] y [AUDIO IN 2].
[VIDEO]	Seleccione entre [AUDIO IN 1] y [AUDIO IN 2].
[HDMI1]	Seleccione un elemento entre [HDMI1 AUDIO IN], [AUDIO IN 1] o [AUDIO IN 2].
[HDMI2]	Seleccione un elemento entre [HDMI2 AUDIO IN], [AUDIO IN 1] o [AUDIO IN 2].
[NETWORK]	Seleccione un elemento entre [NETWORK AUDIO IN], [AUDIO IN 1] o [AUDIO IN 2].
[MEMORY VIEWER]	Seleccione entre [AUDIO IN 1] y [AUDIO IN 2].

[PATRÓN DE PRUEBA]

Muestra el patrón de prueba integrado en el proyector.

El ajuste de la posición, tamaño y otros factores no se refleja en los patrones de prueba. Asegúrese de visualizar la señal de entrada antes de realizar varios ajustes.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [PATRÓN DE PRUEBA].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra el patrón de prueba junto con la guía de operación de [CAMBIO PATRÓN].

3) Pulse ◀▶ para cambiar el patrón de prueba.

- La entrada cambiará cada vez que pulse el botón.
- Al pulsar el botón <MENU> o el botón <RETURN>, saldrá del patrón de prueba y volverá al submenú [SETUP PROYECTOR].

Todo blanco	Seleccione un patrón de prueba para realizar varios ajustes con facilidad.
Barra de color (Vertical)	
Barra de color (Horizontal)	
Cruz blanca sobre fondo negro entorno	
Cruz negra sobre fondo blanco entorno	
Cuadrícula	

Nota

- El ajuste inicial es Todo blanco. La pantalla inicial es Trama cruzada si la ha asignado al botón <FUNCTION>.

[CONTADOR FILTRO]

Compruebe el tiempo de uso del filtro de aire o establezca el ciclo de limpieza del filtro de aire. Además, se puede restablecer el tiempo de uso del filtro de aire.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].

[CONTADOR FILTRO]	Muestra el tiempo de uso del filtro.
[CONTADOR DE TIEMPO]	Establece el ciclo de limpieza del filtro.
[AJUSTE CONTADOR FILTRO]	Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

Ajuste [CONTADOR DE TIEMPO]

Si desea limpiar el filtro de aire periódicamente, establezca el tiempo del ciclo. Cuando el tiempo de uso del filtro de aire alcanza el tiempo establecido, aparece en la pantalla de proyección un mensaje del "CONTADOR FILTRO" en el plazo establecido solicitándole que limpie el filtro de aire.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR DE TIEMPO].
- 4) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.
[200 H] → [300 H] → [NO] → [100 H] → [200 H] →...

Ajuste de [AJUSTE CONTADOR FILTRO]

Restablece el tiempo de uso del filtro de aire.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTADOR FILTRO].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
- 5) Cuando aparezca la pantalla de la confirmación, pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.
 - La pantalla de [CONTADOR FILTRO] cambia a "0H".

[INICIALIZA TODO]

Restaura varios valores de ajuste a sus ajustes predeterminados de fábrica.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZA TODO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [INICIALIZAR TODO].
- 3) Cuando se muestra la confirmación, pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [INICIALIZANDO...] y, a continuación, la pantalla [DESCONEXIÓN.].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Los demás botones están desactivados.
 - La siguiente vez que se encienda el proyector, se mostrará la pantalla de ajuste inicial (idioma de visualización).

Nota

- El proyector quedará en modo de espera para reflejar los valores de ajuste al ejecutar [INICIALIZA TODO].
- Al ejecutar [INICIALIZAR TODO], [MODO STANDBY], [EMULAR], [CONTADOR FILTRO] y los valores de ajuste de [RED] no se pueden devolver a sus valores predeterminados de fábrica. Para los detalles acerca de la inicialización de [RED], consulte menú [RED] → [INICIALIZAR] (➔ página 86).

Menú [SEGURIDAD]

En la pantalla de menú, seleccione [SEGURIDAD] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

- Cuando se usa por primera vez el proyector
Contraseña inicial: 1111

Atención

- Al seleccionar el menú [SEGURIDAD] y pulsar el botón <ENTER>, se solicita que se introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña predeterminada y, a continuación, continúe con las operaciones en el menú [SEGURIDAD].
- Si se ha cambiado la contraseña previamente, introduzca la contraseña cambiada y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "*" en la pantalla.
- Se muestra un mensaje de error en la pantalla cuando la contraseña introducida es incorrecta. Vuelva a introducir la contraseña correcta.

[CONTRASEÑA]

La pantalla [CONTRASEÑA] se muestra al encender el proyector, se ejecuta [INICIALIZAR TODO] o se ejecuta [INICIALIZAR] en el menú [RED]. Si la contraseña introducida es incorrecta, el funcionamiento se limitará al botón de alimentación en modo en espera <⏻/|> del panel de control o del mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la entrada de la contraseña de seguridad.
[SÍ]	Activa la entrada de la contraseña de seguridad.

Nota

- El ajuste [CONTRASEÑA] está en [NO] de forma predeterminada de fábrica.
- La introducción de la contraseña de seguridad cuando se enciende no se activa hasta desenchufarlo y enchufarlo después de ajustarlo a [SÍ]. Si la contraseña introducida no es correcta cuando se enciende la alimentación, la operación se limitará al botón de encendido <⏻/|>.

[CAMBIO CONTRASEÑA]

Cambie la contraseña de seguridad.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIO CONTRASEÑA].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se mostrará la pantalla [NUEVO].
- 3) Pulse el botón ◀▶ y <ENTER> para introducir la contraseña nueva.
 - Se debe introducir una contraseña de 4 dígitos.
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIRME].
- 5) Vuelva a introducir la contraseña para confirmarla.
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- La contraseña introducida se muestra con la marca "*" en la pantalla.
- Cambie la contraseña periódicamente y utilice una que no sea fácil de averiguar.

[VER TEXTO]

Superponga el mensaje de seguridad (texto) sobre la imagen de proyección.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [VER TEXTO].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Desactiva la visualización de texto.
[SÍ]	Activa la visualización de texto.

[CAMBIAR TEXTO]

Registre o cambie el texto mostrado cuando [VER TEXTO] se establece a [SÍ].

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CAMBIAR TEXTO].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIAR TEXTO].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se cambia el texto.
 - Se pueden introducir hasta 22 caracteres.

[BLOQUEO MENÚ]

Abra el menú con el botón <MENU> y ajuste si desea activar o no las operaciones de los menús.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [BLOQUEO MENÚ].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Activa operaciones del menú.
[SÍ]	Desactiva operaciones del menú.

Nota

- Al introducir una contraseña incorrecta después de establecer [BLOQUEO MENÚ] en [SÍ], no se puede usar el botón <MENU>.
- Los ajustes por defecto de fábrica o los ajustes después de ejecutar el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZA TODO] se establece a [NO]. Configúrelo como [SÍ] según sea necesario.
- Cuando [BLOQUEO MENÚ] se establece a [SÍ], la pantalla [CONTRASEÑA BLOQ.MENÚ] se muestra después de pulsar el botón <MENU>. Después de introducir la contraseña de bloqueo de menú, se activa la operación del menú. En este caso, la operación del menú permanecerá activada hasta que el proyector entre en el modo standby.

[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ]

Cambie la contraseña de bloqueo de menú.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].
- 3) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar el texto y pulse el botón <ENTER> para introducirlo.
 - Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- 4) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [EJECUTAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Para cancelar, seleccione [NO].

Atención

- La contraseña inicial es "AAAA" en el momento de la compra o cuando se ejecuta el menú [SETUP PROYECTOR] → [INICIALIZAR TODO].
- Cambie la contraseña periódicamente por una que sea difícil de adivinar.
- Para inicializar su contraseña, consulte con su distribuidor.

[CONFIGURACIÓN CONTROL]

Active/desactive las operaciones con botones en el panel de control y en el mando a distancia.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIGURACIÓN CONTROL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIGURACIÓN CONTROL].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento entre [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA].

[PANEL DE CONTROL]	Puede establecer el límite en el control desde el panel de control.
[MANDO A DISTANCIA]	Puede establecer el límite en el control desde el panel de control.

4) Pulse ◀▶ para alternar entre [HABILITADO] y [DESHABILITADO].

- Permite limitar el control desde el panel de control o el mando a distancia.

[HABILITADO]	Activa el uso de los botones.
[DESHABILITADO]	Desactiva el uso de los botones.

- Se muestra una pantalla de confirmación cuando cambia de [HABILITADO] A [DESHABILITADO], a continuación, continúe con el Paso 5).

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si se usa un botón con el dispositivo configurado con [DESHABILITADO], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA]. Para continuar la operación, introduzca la contraseña de seguridad.
- Si no se realiza ninguna operación durante 10 segundos, la pantalla [CONTRASEÑA] desaparecerá.
- Si [PANEL DE CONTROL] y [MANDO A DISTANCIA] se ajustan en [DESHABILITADO], el proyector no se puede apagar (no puede ponerse en modo de espera).
- Incluso si se deshabilitan las operaciones con botones en el mando a distancia, las operaciones de los botones <ID ALL> y <ID SET> del mando a distancia están habilitadas.

Menú [RED]

En la pantalla de menú, seleccione [RED] en el menú principal y seleccione un elemento del submenú. Consulte "Navegación por menús" (➔ página 48) para obtener información sobre cómo utilizar la pantalla del menú.

Nota

- El menú en pantalla del proyector no tiene la configuración de la LAN inalámbrica. Cuando el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales esté introducido en el proyector, configure la LAN inalámbrica accediendo al proyector desde un ordenador. Para más información, consulte la página "Función de control web" → "[Configuración de red]" → "LAN inalámbrica" (➔ página 101).

[CONECTAR LAN]

Realice los ajustes de conexión para usar la LAN cableada.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONECTAR LAN].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONFIG. DETALLADA CONECT.].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y cambiar el ajuste de acuerdo con las instrucciones.

[DHCP]	[NO]	Establecido cuando no existe un servidor DHCP en la red a la que el proyector está conectado y necesita especificar la dirección IP.
	[SÍ]	Establecido cuando existe un servidor DHCP en la red a la que el proyector está conectado y la dirección IP se obtiene automáticamente.
[DIRECCIÓN IP]	Introduzca la dirección IP cuando [DHCP] está ajustada a [NO].	
[MÁSCARA DE SUBRED]	Introduzca la máscara de subred cuando [DHCP] está ajustada a [NO].	
[PUERTA DE ENLACE.]	Introduzca la puerta de enlace por defecto cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[DNS1]	Introduzca la dirección del servidor DNS preferido cuando [DHCP] está establecido a [NO].	
[DNS2]	Introduzca la dirección del servidor DNS alternativa cuando [DHCP] está establecido a [NO].	

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se visualiza la pantalla de confirmación.

- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

■ Ajustes predeterminados de la LAN con cables

- Se establecen los siguientes ajustes antes de que el proyector sale de fábrica.

[DHCP]	NO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	NINGUNO

Nota

- Si utiliza un servidor DHCP, confirme que esté en marcha.
- Para el contenido del ajuste de cada elemento, consulte a su administrador de red.
- En un mismo segmento no se puede utilizar una red LAN cableada y una red LAN inalámbrica.

[NOMBRE PROYECTOR]

Cambie el nombre según su preferencia, ya que proyector debe identificarse en el software de aplicación.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE PROYECTOR].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CAMBIAR NOMBRE DE PROYECTOR].
- 3) Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre del proyector.

- Se pueden introducir hasta ocho caracteres.
- Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
- El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.

4) Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼ y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar el cambio de nombre, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- El ajuste predeterminado de fábrica del nombre del proyector es "Namexxxx". xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.

[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]

Introduzca el nombre del usuario y la contraseña utilizada para la cuenta del administrador.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CUENTA DEL ADMINISTRADOR].

Ajuste del nombre de usuario

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NOMBRE] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [NOMBRE].
- El nombre de usuario predeterminado es "dispadmin".

2) Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir el nombre de usuario.

- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
- El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.

3) Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar el cambio de nombre, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.

Ajuste de la contraseña

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].

2) Seleccione caracteres con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER> para introducir la contraseña.

- Se pueden introducir hasta 16 caracteres.
- Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
- El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.

3) Seleccione [SÍ] con los botones ▲▼◀▶ y pulse el botón <ENTER>.

- Para cancelar la entrada de contraseña, seleccione [NO] y pulse el botón <ENTER>.

4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.

- Vuelva a introducir la contraseña.

5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

Atención

- Establezca la contraseña de [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] (► páginas 38, 82) primero antes de que use la función de red. De lo contrario, no puede utilizar la función de control web o el control de comunicación a través de una LAN (incluyendo software de aplicación de Panasonic).

Nota

- Si no se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador, se desactivan el menú [CONTRASEÑA DE PJLink] y el menú [NETWORK CONTROL].
- Si se ha establecido [NOMBRE] o [CONTRASEÑA], tiene que introducir el nombre de usuario y la contraseña actual en [ACTUAL] primero antes de que establezca el nombre de usuario o la contraseña nueva.
- El nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador también se pueden establecer desde la página web [Set up passwords] (► página 95).

[SEGURIDAD DE RED]

Haga los ajustes para proteger el proyector de ataques externos a través de la LAN y de un uso no autorizado. Se necesita ajustar la contraseña de la cuenta del administrador (➔ página 82) para configurar el menú [SEGURIDAD DE RED].

[PROTECCIÓN DE COMANDOS]

Haga los ajustes de la autenticación de conexión cuando use la función de control del comando.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [SEGURIDAD DE RED].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [SEGURIDAD DE RED].
- 3) Pulse ◀▶ para cambiar el ajuste [PROTECCIÓN DE COMANDOS].

[HABILITADO]	Conectarse al proyector en el modo protegido. Se necesitan el nombre del usuario y la contraseña del administrador para la autenticación de la conexión.
[DESHABILITADO]	Conectarse al proyector en el modo no protegido. No se realizó la autenticación de la conexión.

- Se muestra la pantalla de confirmación una vez que se cambia el ajuste.
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PROTECCIÓN DE COMANDOS].
 - 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA].
 - 6) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón <ENTER>.
 - Introduzca la contraseña de la cuenta del administrador.
 - 7) Después de introducir la contraseña, pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [PROTECCIÓN DE COMANDOS].
 - 8) Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Cuando [PROTECCIÓN DE COMANDOS] se establece a [DESHABILITADO], no se realiza la autenticación de la conexión, haciendo que sea vulnerable a las amenazas de la red. Tenga en cuenta los riesgos antes de realizar los ajustes.
- Para más información de cómo usar la función de control de comandos, consulte "Comandos de control vía LAN". (➔ página 124)

[CONTRASEÑA DE PJLink]

Establezca la contraseña utilizada para el control PJLink.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA DE PJLink].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [CONTRASEÑA DE PJLink].
 - La contraseña predeterminada de fábrica esta en blanco.
 - Para continuar el uso de la contraseña en blanco, siga al paso 5).
 - Para establecer una contraseña nueva, siga con el paso 3).
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONTRASEÑA] en [NUEVO] para introducir la nueva contraseña.
 - Se pueden introducir hasta 32 caracteres.
 - Seleccione [BORRA TODO] para eliminar todos los caracteres seleccionados o seleccione [BORRAR] para eliminar un carácter.
 - El botón <DEFAULT> del mando a distancia también se puede utilizar para eliminar un carácter.
- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [CONFIRME LA CONTRASEÑA] para volver a introducir la contraseña para confirmarla.
- 5) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- El menú [CONTRASEÑA DE PJLink] se desactiva si la contraseña de la [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] no se ha establecido.
- La contraseña PJLink también se puede cambiar accediendo desde la página web (➔ página 107).

[NETWORK CONTROL]

Configure el método de control de la red.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [NETWORK CONTROL].
- 2) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la pantalla [NETWORK CONTROL].
- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar un elemento y pulse ◀▶ para cambiar el ajuste.

[CONTROL WEB]	Establezca a [SÍ] para controlar con el navegador web.
[PJLink CONTROL]	Establezca a [SÍ] para controlar con el protocolo PJLink.
[PJLink CONTROL]	Configure como [SÍ] para usar la función de notificación PJLink. • La pantalla [NOTIFICACIÓN PJLink] se visualiza cuando se configura como [SÍ] y se pulsa el botón <ENTER>. Configure a la dirección IP del ordenador para notificar el estado del proyector en [DIR. IP NOTIFICADA 1], [DIR. IP NOTIFICADA 2].
[CONTROL DE COMANDOS]	Establezca a [SÍ] para controlar con el formato de comandos de control del terminal <SERIAL IN>. Consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 124).
[COMMAND PORT]	Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.
[Crestron Connected(TM)]	Establezca a [SÍ] para controlar con Crestron Connected de Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Establezca a [SÍ] para controlar mediante el controlador de AMX Corporation. Ajustar esta función a [SÍ] permite la detección a través de "AMX Device Discovery". Para más detalles, consulte la página web de AMX Corporation. URL http://www.amx.com/

- 4) Pulse ▲▼ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón <ENTER>.
- 5) Cuando aparezca la pantalla de la confirmación, pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón <ENTER>.

Nota

- El menú [NETWORK CONTROL] se desactiva si la contraseña de la [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] no se ha establecido.

[MEMORY VIEWER]

Ajuste las operaciones de la función de Memory Viewer.

Nota

- El menú [MEMORY VIEWER] se puede manejar y establecer solamente cuando se selecciona la entrada MEMORY VIEWER.
- Para obtener detalles sobre cómo utilizar la función de memory viewer, consulte "Proyectando con la entrada de MEMORY VIEWER" (➔ página 88).

[ESTABLECER DIAPOSITIVA]

Inicia la presentación de diapositivas. Para obtener detalles sobre la presentación de diapositivas, consulte "Ejecución de la diapositiva" (➔ página 89).

[EFEC. TRANS. DIAP.]

Configura los efectos de transición al activar la reproducción de diapositivas.

- 1) Pulse ▲▼ para seleccionar [EFEC. TRANS. DIAP.].
- 2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.
 - Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[DESGLIZAR A LA DERECHA]	Las diapositivas cambian de izquierda a derecha.
[DESGLIZAR HACIA ABAJO]	Las diapositivas cambian de arriba abajo.

- 3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].
- 4) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se aplicará la configuración.

[CRITERIO DE ORDENACIÓN]

Establece el orden de las imágenes que se van a reproducir en la presentación.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [CRITERIO DE ORDENACIÓN].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[ORDENACIÓN POR NOMBRE]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden ascendente.
[ORDENACIÓN POR HORA]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden de fecha y hora de modificación.
[ORDENACIÓN POR TAMAÑO]	Muestra los archivos o las carpetas por tamaño, en orden descendente.
[ORDENACIÓN AMPLIADA]	Muestra los archivos o las carpetas por nombre, en orden ascendente.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[GIRAR]

Configura el sentido de rotación de las imágenes.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [GIRAR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO GIRAR]	Desactiva la rotación.
[90 GRADOS]	Gira 90 grados a la derecha.
[180 GRADOS]	Gira 180 grados a la derecha.
[270 GRADOS]	Gira 270 grados a la derecha (90 grados a la izquierda).

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[AJUSTE PERFECTO]

Establece si se debe ajustar la imagen a la pantalla de proyección.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE PERFECTO].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Muestra la imagen en sus píxeles originales.
[SÍ]	Muestra la imagen conforme a la configuración de pantalla en el menú [OPCION DISPLAY] → [AJUSTE PANTALLA].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[REPETIR]

Configura si se debe repetir la proyección de diapositivas cíclicamente.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [REPETIR].

2) Pulse ◀▶ para cambiar el elemento.

- Los elementos cambiarán cada vez que pulse el botón.

[NO]	Después de reproducir el último archivo, sale del pase de diapositivas y regresa a la pantalla de miniaturas.
[SÍ]	Después de reproducir el último archivo, vuelva al primer archivo y repita la reproducción.

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [APLICAR].

4) Pulse el botón <ENTER>.

- Se aplicará la configuración.

[ESTADO NETWORK]

Muestra el estado de red actual del proyector.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [ESTADO NETWORK].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [ESTADO NETWORK].
- Pulse ▲▼ para cambiar las pantallas (1/2 [CONECTAR LAN] → 2/2 [LAN INALÁMBRICA] / [Presenter Light]).

[CONECTAR LAN]	[DHCP]	Muestra el estado de uso del servidor DHCP.
	[DIRECCIÓN IP]	Muestra la dirección IP.
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Muestra la máscara de subred.
	[PUERTA DE ENLACE.]	Muestra la puerta de enlace predeterminada.
	[DNS1]	Muestra la dirección del servidor DNS principal.
	[DNS2]	Muestra la dirección del servidor DNS secundario.
	[DIRECCIÓN MAC]	Muestra la dirección MAC de la LAN cableada.
[LAN INALÁMBRICA]	[SSID]*1	Muestra la cadena de caracteres de SSID.
	[DIRECCIÓN IP]*1	Muestra la dirección IP.
[Presenter Light]	[LOGIN PASSWORD]	Muestra la contraseña de inicio de sesión de Presenter Light.

*1 Los datos de [SSID] / [dirección IP] de [LAN inalámbrica] se muestran cuando el módulo inalámbrico opcional (n.º de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) está conectado.

Nota

- No hay ajustes de red para la LAN inalámbrica en el menú del proyector (pantalla de menús). Cuando conecta el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100), puede acceder al proyector a través del ordenador para el ajuste LAN inalámbrico. Para obtener detalles, consulte la página "Función de control web" → [Configuración de red] → "LAN inalámbrica" (➔ página 101).

[INICIALIZAR]

Esta función se usa para devolver los valores ajustados de [RED] a sus valores predeterminados de fábrica.

1) Pulse ▲▼ para seleccionar [INICIALIZAR].

2) Pulse el botón <ENTER>.

- Se muestra la pantalla [INICIALIZAR].

3) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ] y, a continuación, pulse el botón <ENTER>.

Nota

- Si el menú [SEGURIDAD] → [CONTRASEÑA] se establece a [SÍ], se muestra la pantalla [CONTRASEÑA] cuando se seleccione [INICIALIZAR] y se pulse el botón <ENTER>. Continúe con su operación después de introducir la contraseña de seguridad establecida para el proyector.
- Cuando el proyector se apaga y se enciende después de que se ejecute [INICIALIZAR], se muestra la pantalla de ajuste [CUENTA DEL ADMINISTRADOR]. (➔ página 38)

Capítulo 5 Uso de las funciones

En este capítulo se describen los métodos de uso de algunas funciones.

Proyectar con la entrada de MEMORY VIEWER

La función Memory Viewer hace posible visualizar las imágenes fijas guardadas en la memoria USB como imágenes proyectadas.

Las imágenes que se pueden reproducir con la función Memory Viewer

La función Memory Viewer admite los siguientes archivos de imágenes.

	Extensión	Formato	Descripción
Imagen	jpg/jpeg	Codificación de referencia de 24 bits RGB progresivo de 24 bits	Resolución: 8 x 8 ~ 10 000 x 10 000 Resolución: 8 x 8 ~ 1 280 x 800
	bmp	Basada en paletas 1, 4, 8 bits, RGB 24, 32 bits	La resolución máxima: 1 280 x 800
	png	24 bits/48 bits de color verdadero	La resolución máxima: 1 280 x 800
	gif	Basada en paletas, 1, 4, 8 bits,	Espacios de color paleta - 24 bits; La resolución máxima: 1 280 x 800
	tif / tiff	—	La resolución máxima: 1 280 x 800

Nota

- El máximo tamaño de archivo que se puede reproducir es de 2 GB.
- El número total de carpetas o archivos que se pueden reconocer en el proyector es 1 000 como máximo.
- No es posible reproducir archivos protegidos por DRM (Digital Rights Management).
- Es posible que no se pueda reproducir aunque el archivo esté en un formato compatible.

Precauciones para el uso de la memoria USB

Tenga en cuenta lo siguiente.

- No deje la memoria USB ni su tapa al alcance de los niños. Son piezas pequeñas que pueden provocar asfixia por ingestión.
- Si observa humo o nota un olor extraño, retire la memoria USB del proyector y póngase en contacto con su distribuidor.
- No ponga agua, productos químicos ni aceite en la memoria USB. Puede provocar un cortocircuito o un incendio.
- No inserte objetos ajenos ni objetos metálicos en el terminal USB. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No retire la memoria USB desde el proyector mientras los datos se están leyendo desde la memoria USB. Puede provocar la pérdida o corrupción de los datos.
- No dejar la memoria USB en un lugar con humedad alta o polvo.
- No dejar la memoria USB en un lugar donde se genere electricidad estática o radiación electromagnética.

Nota

- Compatible con las memorias USB disponibles en el mercado.
- Solo se pueden usar los formatos formateados con FAT16 y FAT32.

Inserción de la memoria USB

- 1) Coloque la memoria USB firmemente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.

Atención

- Preste atención a la dirección del terminal para evitar dañar el terminal cuando coloque la memoria USB.
- Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> del proyector. No utilizar un cable de extensión USB o concentrador USB.

Extracción de la memoria USB

- 1) Asegúrese de que el indicador en la memoria USB no está parpadeando y retírela.

Atención

- Tenga en cuenta los puntos siguientes cuando extraiga la memoria USB.
 - Cuando el indicador de la memoria USB colocado en el proyector está parpadeando, indica que el proyector está leyendo la memoria USB. No extraiga la memoria USB del proyector mientras el indicador está parpadeando.
 - Cuando se utilice una memoria USB que no tiene una función de monitorizar como un indicador, no puede comprobar el estado de acceso a la memoria USB. En este caso, quítela del proyector después de cerrar la función Memory Viewer o apagar el proyector.
 - No inserte ni extraiga la memoria USB en poco tiempo. Espere al menos 5 segundos después de insertar y, a continuación, retire la memoria USB. Si tiene que reinsertarla, espere al menos 5 segundos después de la extracción. Se tarda unos 5 segundos en que el proyector reconozca la memoria USB.

Visualización de la pantalla Memory Viewer

- 1) **Pulse el botón <MEMORY VIEWER/NETWORK> del mando a distancia para cambiar la fuente de entrada a MEMORY VIEWER.**
 - Pulse el botón <INPUT> en el panel de control y seleccione la fuente de entrada en la guía de entrada.
- 2) **Coloque la memoria USB directamente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.**
 - Se muestra la pantalla de espera "please press RC ENTER" mientras se muestra el icono de la memoria USB en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- 3) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - El directorio raíz de la memoria USB se mostrará en miniatura en la pantalla.

Reproducción de imágenes

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo que desea reproducir en la pantalla del Memory Viewer.**
- 2) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Se mostrará la imagen en pantalla completa.
- 3) **Pulse ▶ para cambiar la siguiente imagen, pulse ◀ para volver a la imagen previa.**
- 4) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Vuelve a la pantalla de miniatura.

Nota

- Si el número de píxeles grabados es inferior a 1 280 x 800, se mostrará ampliado manteniendo la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es superior a 1 280 x 800, se mostrará reducido manteniendo la relación de aspecto.
- Si el número de píxeles grabados es 1 280 x 800, no se ampliará ni se reducirá, de forma que se pueda reducir la degradación de la calidad de la imagen.

Ejecución de la diapositiva

Todas las imágenes fijas en la misma carpeta se reproducirán continuamente de acuerdo con el ajuste del menú [RED] → [MEMORY VIEWER].

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ en el control remoto para seleccionar un archivo.**
- 2) **Pulse el botón <MENU> para seleccionar el [RED] → [MEMORY VIEWER] → [ESTABLECER DIAPOSITIVA].**
- 3) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Se iniciará la presentación.
 - Pulse el botón <ENTER> para volver a la pantalla de miniaturas.

Nota

- Si pulsa el botón <MENU> durante la reproducción en la presentación, la reproducción parará y se muestra el menú. La reproducción continuará cuando el menú desaparezca.

Finalización de Memory Viewer

- 1) **Pulse ▲▼◀▶ para seleccionar la miniatura  que se muestra en la esquina superior izquierda.**
- 2) **Pulse el botón <ENTER> en el mando a distancia.**
 - Vuelva a la pantalla de espera "pulse RC ENTER".
Dependiendo de la longitud de la ruta del archivo, quizás tenga que repetir el Paso 1) y el Paso 2) antes de volver a la pantalla de espera.

Nota

- También puede salir de Memory Viewer cambiando a una entrada diferente a MEMORY VIEWER.

Proyectar con entrada de NETWORK

Utilización de la aplicación de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo conectado mediante la LAN se puede visualizar como una imagen proyectada.

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales si desea utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

La aplicación que se puede utilizar

El software de aplicación de transferencia de imágenes utilizado para entrada de NETWORK es el siguiente.

- Presenter Light (para Windows)
- Wireless Projector para iOS, Wireless Projector para Android

Nota

- Para obtener más información del software de aplicación de la transferencia de imágenes Presenter Light y Wireless Projector, consulte el sitio web : <https://panasonic.net/cns/projector/>.

Conectando el dispositivo

1) Pulse el botón <MEMORY VIEWER/NETWORK> para cambiar la entrada a NETWORK.

- Cada vez que se pulsa el botón <MEMORY VIEWER/NETWORK>, la entrada cambiará entre MEMORY VIEWER y NETWORK.
- Se muestra la pantalla en espera una vez que la entrada se cambia a NETWORK.

2) Conecta el dispositivo con el software de aplicación de transferencia de imagen al proyector.

- La imagen enviada al proyector por la operación del dispositivo se muestra como la imagen proyectada.

Nota

- Para obtener más información del método de conexión al proyector utilizando el software, consulta las Instrucciones de operación de cada aplicación.
- Para obtener detalles de la pantalla inactiva de entrada de NETWORK, consulte "Conectando con LAN inalámbrica" (➔ página 92).

Finalizar la conexión con el dispositivo

1) Lleva a cabo el proceso de desconexión en el lado del dispositivo.

- Una vez que se desconecte el dispositivo, se muestra la pantalla en espera.

Nota

- Puede llevar algún tiempo que la pantalla en espera muestre cuando se termina la conexión forzosamente apagando el dispositivo, etc., sin llevar a cabo un proceso de desconexión adecuado.

Conexión de red

Este proyector cuenta con una función de red que permite lo siguiente cuando se conecta a un equipo:
Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales si desea utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

- **CONTROL WEB**

Al acceder al proyector desde un ordenador, puede realizar una configuración, un ajuste, una visualización de estado, etc. del proyector. Consulte los detalles en "Función de control web" (➔ página 95) para obtener más detalles.

- **Multi Monitoring & Control software**

Se puede utilizar "Multi Monitoring & Control Software", una aplicación de software para supervisar y controlar varios dispositivos de visualización (visualización del proyector o pantalla plana) conectado a intranet.

Se puede utilizar software incorporado "Early Warning Software", que supervisa el estado de los dispositivos de visualización y sus periféricos dentro de una intranet y le notifica de cualquier anomalía de dicho equipo y detecta los signos de posible anomalía.

Para obtener más información, visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **Image transfer application software**

Utilizando el software de aplicación de transferencia de imágenes de Panasonic, la imagen enviada desde un dispositivo se puede mostrar como una imagen proyectada.

Para obtener más información sobre cómo utilizar el software de aplicación de transferencia de imágenes "Presenter Light" compatible con ordenadores Windows, consulte las Instrucciones operativas del software "Presenter Light".

El software "Presenter Light" se puede descargar accediendo al proyector a través de un navegador web. Para obtener detalles, consulte "Sobre Presenter Light" (➔ página 94). El software de la aplicación y sus instrucciones operativas se pueden descargar desde nuestro sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

Para obtener más información del software de la aplicación de transferencia de imágenes "Wireless Projector" compatible con el dispositivo iPad/iPhone/iPod touch or Android, consulte el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>).

- **PJLink**

Utilizando el protocolo PJLink, puede enviar consultas sobre las operaciones o el estado del proyector desde un ordenador. Consulte los detalles en "Utilización del protocolo PJLink" (➔ página 122).

- **Control de comandos**

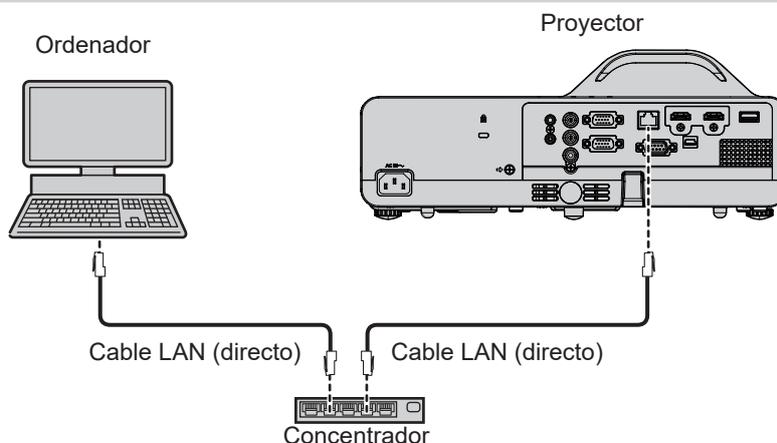
El funcionamiento o estado del proyector se pueden consultar desde un ordenador mediante los comandos de control. Consulte "Comandos de control vía LAN" (➔ página 124) para obtener más información.

Atención

- Establezca la contraseña de [CUENTA DEL ADMINISTRADOR] (➔ páginas 38, 82) primero antes de que use la función de red. De lo contrario, no puede utilizar la función de control web o el control de comunicación a través de una LAN (incluyendo software de aplicación de Panasonic).

Conectar a la LAN con cable

Ejemplo de conexión



Atención

- Si se conecta un cable LAN directamente al proyector, la conexión de red debe realizarse en interiores.

Nota

- Se necesita un cable LAN para usar la función de LAN por cable.
- Utilice un cable LAN que sea un cable recto o cable cruzado y compatible con CAT5 o superior. Cuando tiene que saber si utilizar uno o ambos cables rectos/cruzados dependiendo de la configuración del sistema, confirme con su administrador de red. Para este proyector, identificará el tipo de cable (recto/cruzado) automáticamente.
- Utilice un cable LAN de 100 m (328'1") o más corto.

Ajustes del proyector

- 1) Use el cable de LAN para conectar el proyector con el ordenador.
- 2) Encienda el proyector.
- 3) Seleccione el menú [RED] → [CONECTAR LAN] desde el menú principal y pulse el botón <ENTER>.
- 4) Establezca una configuración detallada de [CONECTAR LAN].
 - Para obtener más información, consulte "[CONECTAR LAN]" (➔ página 81).

Nota

- Confirme con su administrador de red antes de conectarse a una red existente.
- En un mismo segmento no se puede utilizar una LAN cableada y una LAN inalámbrica.
- Se establecen los siguientes ajustes antes de que el proyector sale de fábrica.

[DHCP]	NO
[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.100
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	NINGUNO

Ajuste del ordenador

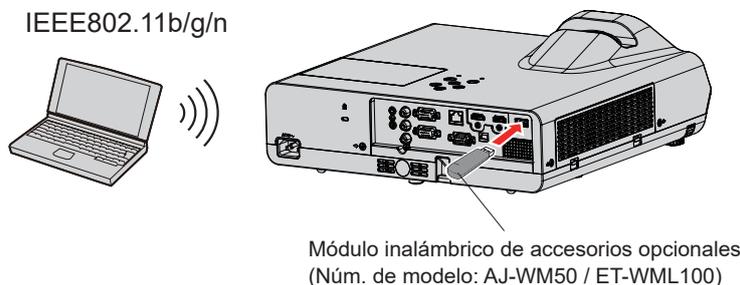
- 1) Encienda el ordenador.
- 2) Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.
 - Si los ajustes de proyector son los de fábrica, el ordenador se puede usar con los siguientes ajustes de red.

[DIRECCIÓN IP]	192.168.10.101
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	192.168.10.1

Conectar con LAN inalámbrica

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales si desea utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Ejemplo de conexión

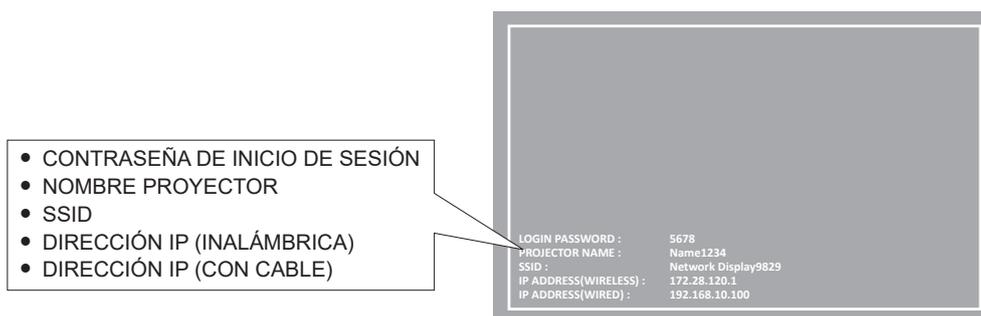


Preparación y confirmación del proyector

- 1) Encienda el proyector.
- 2) Conecte el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de accesorios opcionales firmemente en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- 3) Pulse el botón <MEMORY VIEWER/NETWORK> del mando a distancia para cambiar a entrada NETWORK.
 - Se muestra la pantalla inactiva de entrada de red. En la pantalla de inactividad se muestra la contraseña de inicio de sesión (un número de cuatro dígitos que se genera automáticamente), Nombre Del Proyector, SSID, dirección IP (inalámbrica) y dirección IP (cableada).

- También puede pulsar el botón <INPUT> del panel de control y se visualiza la guía de entrada, a continuación, pulse ▲▼◀▶ para cambiar a la entrada de NETWORK.

Pantalla inactiva de entrada de RED



Atención

- No mueva o transporte el proyector mientras se acopla el módulo inalámbrico. Si lo hace, puede que el módulo inalámbrico se dañe.
- El indicador del módulo inalámbrico se apagará cuando el proyector esté en modo standby, se iluminará en color azul al encender el proyector y parpadeará en color azul durante la comunicación inalámbrica.
No quite el módulo inalámbrico mientras el indicador parpadee.
- Si el proyector tiene la alimentación encendida y el indicador del módulo inalámbrico no está iluminado ni parpadeando, vuelva a insertar el módulo inalámbrico en el terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>.
- Después de encender el proyector, conecte la red al proyector una vez que se muestre el valor de DIRECCIÓN IP (LAN INALÁMBRICA).

Nota

- LAN inalámbrica y LAN cableada no se pueden utilizar en el mismo segmento.
- Los ajustes predeterminados de fábrica para la conexión inalámbrica LAN son los siguientes. [SSID], [CHANNEL], [ENCRYPTION] y [KEY] se pueden cambiar en la pantalla de control WEB.

[SSID]	Visualización de red xxxx (xxxx es un valor fijo asignado a cada proyector.)
[CHANNEL]	1
[DIRECCIÓN IP]	172.28.120.1
[MÁSCARA DE SUBRED]	255.255.255.0
[PUERTA DE ENLACE.]	0.0.0.0
[ENCRYPTION]	WPA2-PSK(AES)
[KEY]	Panasonic

Ajuste del ordenador

- 1) **Encienda el ordenador.**
- 2) **Efectúe el ajuste de red de acuerdo con su administrador de sistema.**
 - Realice los ajustes de red para el ordenador y el proyector según el administrador de su sistema.
- 3) **Conéctese a la red que se ha establecido en el proyector.**
 - Si utiliza un ordenador, haga clic en la bandeja de tareas  (parte inferior derecha del ordenador), a continuación, seleccione el mismo nombre que el [SSID] que se ha establecido en el proyector.
 - Se solicitará la clave de seguridad de la red para conectarse a la LAN inalámbrica. Introduzca la [KEY] de la conexión inalámbrica LAN establecida para el proyector. La contraseña predeterminada de fábrica es "panasonic".

Nota

- Si utiliza cualquier utilidad de conexión LAN inalámbrica que cumpla con el estándar OS, siga las instrucciones de uso de la utilidad para conectarla.

Acerca de Presenter Light

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales si desea utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Utilizando el software de aplicación de transferencia de imagen "Presenter Light Software" que admite los ordenadores de Windows, puede transferir las imágenes y audio en el proyector a través de LAN cableada o LAN*1 inalámbrica.

*1 Puede ocurrir una interrupción del sonido o ruido durante la transferencia de imagen / sonido. En dicho caso, seleccione silenciar en el ajuste de audio del software de aplicación.

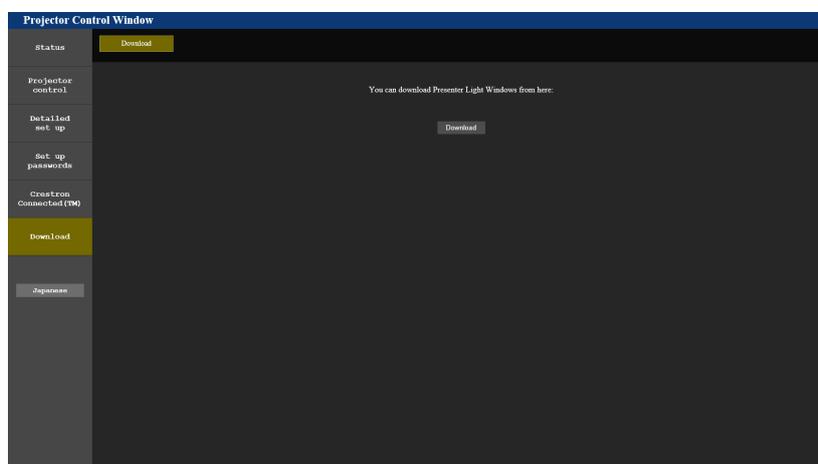
Descargue el "Presenter Light" en su ordenador

1) Acceder al proyector desde el navegador web del ordenador.

- Para obtener información sobre el acceso desde el navegador web, consulte "Acceder desde el navegador web" (➔ página 95).

2) Haga clic en [Download].

- Se muestra la pantalla de descarga de "Presenter Light".



3) Haga clic en [Download].

- Se muestra la pantalla de confirmación de descarga del archivo comprimido "Presenter Light.zip".

4) Guardar y descomprimir "Presenter Light.zip".

- Después de descomprimir, se genera una carpeta de "Presenter Light", que contiene un archivo ejecutable "Presenter Light.exe" y una carpeta "License" con las licencias de fuente abierta utilizadas para el software "Presenter Light".
- Ejecute "Presenter Light.exe" directamente cuando utilice el software Presenter Light. Guarde este software o haga un acceso directo para un uso más cómodo. Instalar el software en el ordenador no es necesario.

Nota

- Para aprender más sobre cómo utilizar el software "Presenter Light" o descargar las últimas versiones del software "Presenter Light", visite el sitio web (<https://panasonic.net/cns/projector/>)

Función de control web

Se requiere el módulo inalámbrico (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) de los accesorios opcionales si desea utilizar la función de red mediante la LAN inalámbrica.

Si utiliza las funciones de control web, puede realizar las siguientes funciones desde un equipo.

- Ajuste y configuración del proyector
- Mostrar el estado del proyector
- Envío de un mensaje de correo electrónico cuando existe un problema con el proyector

El proyector es compatible con "Crestron Connected" y permite utilizar el siguiente software de Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion

Nota

- Se requiere la comunicación con un servidor de correo electrónico para usar la función de correo electrónico. Confirme antes que se pueda usar el correo electrónico.
- "Crestron Connected" es un sistema de Crestron Electronics, Inc. que administra y controla de forma colectiva los dispositivos de varios sistemas conectados a una red a través de un ordenador.
- Consulte los detalles sobre "Crestron Connected", en el sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).

URL <https://www.crestron.com>

Para descargar "RoomView Express", vaya al sitio web de Crestron Electronics, Inc. (solo en inglés).

URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

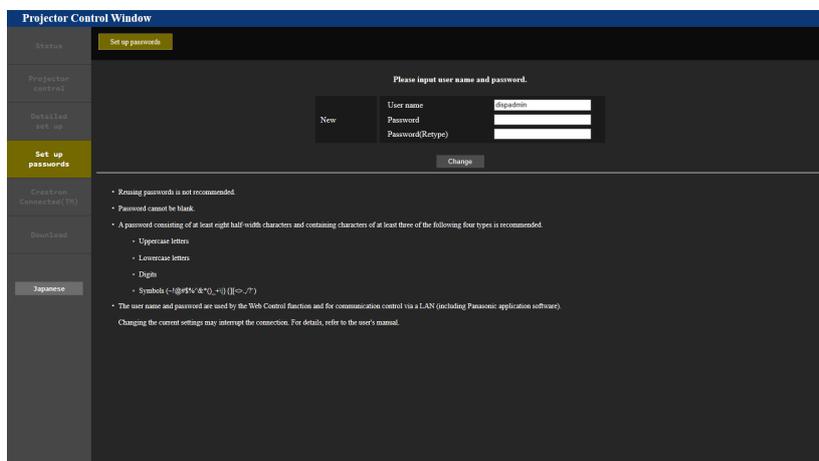
Ordenador que se puede utilizar para la configuración

Se requiere un explorador web para utilizar la función de control web. Confirme que su navegador web se puede utilizar de antemano.

SISTEMA OPERATIVO	Explorador web compatible
Windows	Internet Explorer 11.0 Microsoft Edge
Mac OS	Safari 10.0 ~ 13.0
iOS	Safari (versión equipada con iOS 10,0, iOS 11,0, iOS12.0 e iOS13.0)
Android	Google Chrome (versión equipada con Android 6.0/7.0/8.0/9.0/10.0)

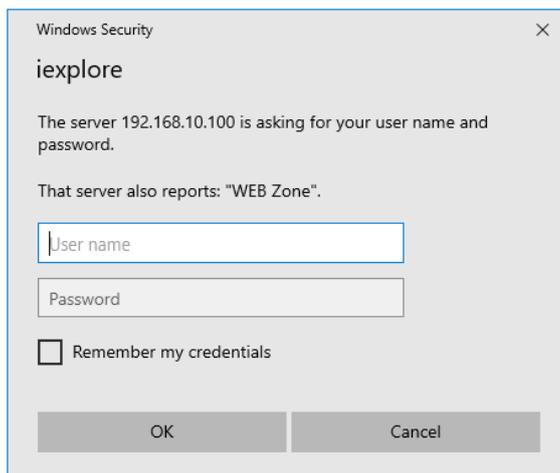
Acceder desde el navegador web

- 1) Abra el navegador web en el ordenador.
- 2) Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de entrada de URL del navegador web.
 - Si la contraseña de la cuenta del administrador no se ha establecido, tiene que establecer el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador en la página [Set up passwords] primero antes de acceder a la página web.



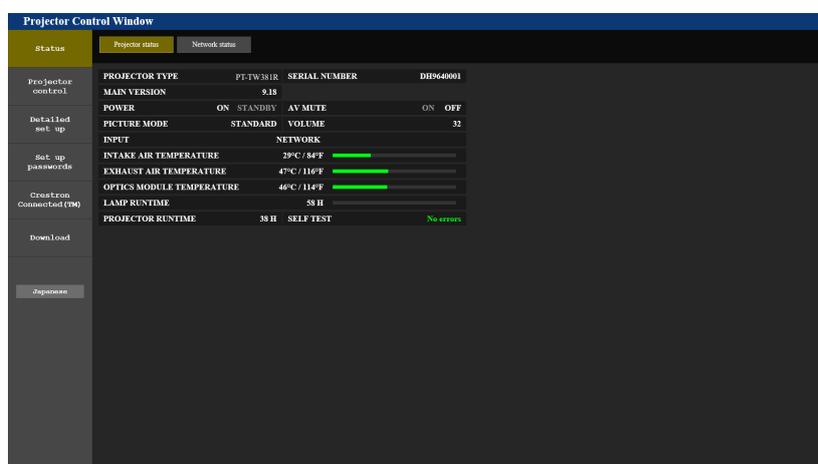
- Si se ha establecido la contraseña de la cuenta del administrador (➡ páginas 38, 82), siga al paso 3).

- 3) Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.



4) Haga clic en [OK].

- Aparece la página [Projector Control Window].



Nota

- Si utiliza un navegador web para controlar el proyector, establezca el menú [RED] → [NETWORK CONTROL] → [CONTROL WEB] a [SÍ] (➔ página 84).
- No realice la configuración ni controle simultáneamente abriendo varios exploradores web. No ajuste ni controle el proyector desde más de un ordenador.
- El acceso se bloqueará durante unos minutos cuando se introduzca una contraseña incorrecta tres veces consecutivas.
- Algunos elementos de la página de ajuste del proyector utilizan la función Javascript del navegador web. Es posible que el proyector no pueda controlarse correctamente si está configurado para utilizar un navegador que no tiene esta función activada.
- Si la pantalla del control web no aparece, consulte a su administrador de red.
- Cuando se actualiza la pantalla del control web, esta podría cambiar en blanco durante un instante, pero esto no representa un problema de funcionamiento.
- Cuando el proyector ya está registrado en el software de la aplicación de "Multi Monitoring & Control Software" que utiliza el control de comunicación a través de LAN, la comunicación con el proyector se hará imposible si se cambia el nombre de un usuario o la contraseña de la cuenta del administrador. Si se cambia un nombre de usuario o contraseña de la cuenta del administrador, actualice la información de registro del software de aplicación en uso.
- Acerca de ilustraciones de pantalla del ordenador
El tamaño de la pantalla y la pantalla pueden diferir de este manual en función del sistema operativo, del navegador web o del tipo de ordenador que está utilizando.

Funciones disponibles por cuenta

Con los derechos de administrador, puede utilizarse todas las funciones. Con los derechos de usuario, se restringen las funciones disponibles. Seleccione una cuenta según el propósito del uso.

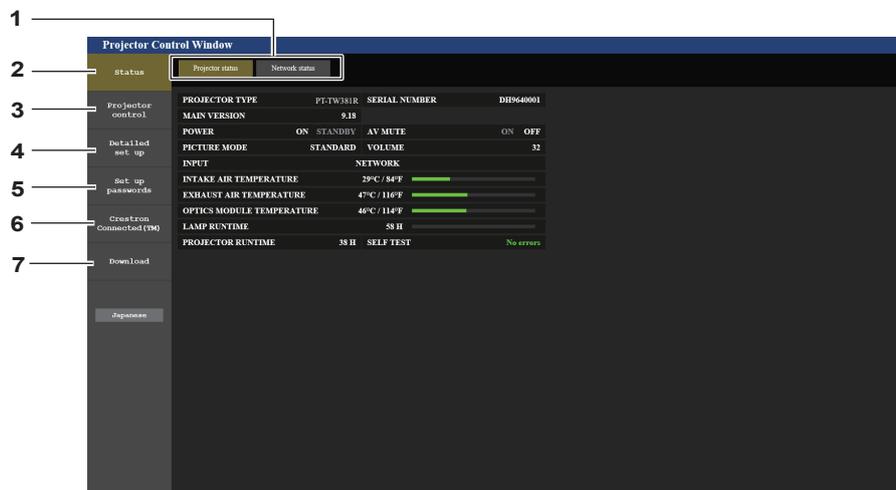
✓: La operación se puede llevar a cabo.

—: La operación no se puede llevar a cabo.

Elemento	Función	Derechos del administrador	Derechos del usuario	Página
[Status]	[Projector status]	✓	✓	98
	Página de información sobre errores	✓	✓	98
	[Network status]	✓	✓	99

Elemento	Función	Derechos del administrador	Derechos del usuario	Página
[Projector control]	[Basic control]	✓	✓	99
	[Detail control]	✓	✓	100
[Detailed set up]	[Network config]	✓	—	100
	[Ping test]	✓	—	102
	[ECO management set up]	✓	—	102
	[Network security]	✓	—	103
	[E-mail set up]	✓	—	104
	[Authentication set up]	✓	—	105
	[Port set up]	✓	—	106
	[Crestron tools]	✓	—	107
[Set up passwords]	Nombre de usuario de [Administrator]	✓	—	108
	Nombre de usuario de [User]	✓	—	108
	Contraseña de [Administrator]	✓	—	108
	Contraseña de [PJLink]	✓	—	109
	Contraseña de [User]	✓	✓	108
[Crestron Connected(TM)]	Página de control	✓	—	110
	[Tools]	✓	—	110
	[Info]	✓	—	111
	[Help]	✓	—	111
[Download]	Descargar Presenter Light	✓	✓	94

Descripción de los elementos



1 Pestaña de la página

Cambia de página haciendo clic en este elemento.

2 [Status]

El estado del proyector se visualiza haciendo clic en este elemento.

3 [Projector control]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Projector control].

4 [Detailed set up]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Detailed set up].

5 [Set up passwords]

Al hacer clic en este elemento, se muestra la página [Set up passwords].

6 [Crestron Connected(TM)]

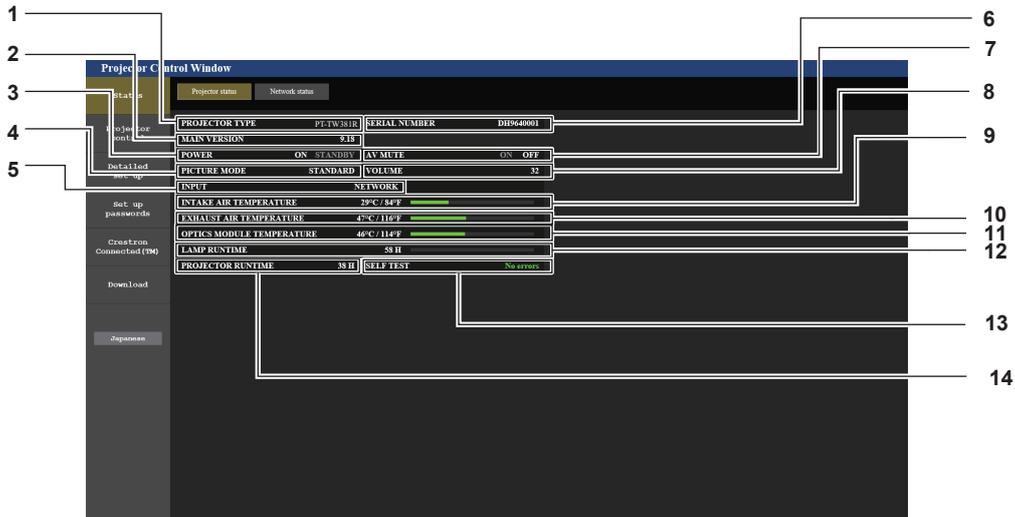
La página de control de Crestron Connecte se muestra haciendo clic en este elemento.

7 [Download]

La página de descarga del software Presenter Light se muestra haciendo clic en este elemento. (➔ página 94)

Página [Projector status]

Haga clic en [Status] → [Projector status].
 Visualiza el estado del proyector para los siguientes elementos.

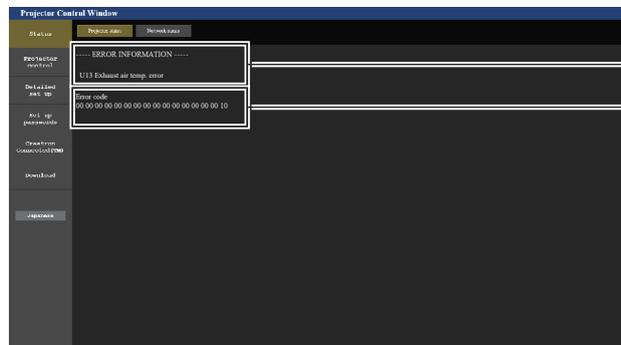


- | | |
|---|--|
| <p>1 [PROJECTOR TYPE]
Muestra el número de modelo del proyector.</p> <p>2 [MAIN VERSION]
Muestra la versión del firmware del proyector.</p> <p>3 [POWER]
Muestra el estado de la alimentación.</p> <p>4 [PICTURE MODE]
Muestra el estado del ajuste de [PICTURE MODE].</p> <p>5 [INPUT]
Muestra la entrada seleccionada.</p> <p>6 [SERIAL NUMBER]
Muestra el número de serie del proyector.</p> <p>7 [AV MUTE]
Muestra el estado de Enmudecer audio & vídeo.</p> <p>8 [VOLUME]
Muestra el estado del volumen.</p> | <p>9 [INTAKE AIR TEMPERATURE]
Muestra el estado de la temperatura de entrada de aire del proyector.</p> <p>10 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]
Muestra el estado de la temperatura de salida de aire del proyector.</p> <p>11 [OPTICS MODULE TEMPERATURE]
Muestra el estado de la temperatura del módulo de óptica del proyector.</p> <p>12 [LAMP RUNTIME]
Muestra el tiempo de uso de la lámpara luminosa (valor convertido).</p> <p>13 [SELF TEST]
Muestra la información de autodiagnóstico.</p> <p>14 [PROJECTOR RUNTIME]
Muestra el tiempo de uso del proyector.</p> |
|---|--|

Página de información sobre errores

Cuando se muestra [Error (Detail)] o [Warning (Detail)] en el campo de visualización [SELF TEST] de la pantalla **[Projector status]**, haga clic para mostrar el contenido del error/de la advertencia.

- El proyector puede entrar en estado en espera para protegerse dependiendo del contenido del error.



- 1 **Pantalla de información de error**
 Muestra los símbolos y el contenido alfanuméricos de los errores/advertencias que ocurren. Para obtener detalles sobre el contenido de la pantalla, consulte "pantalla [SELF TEST]" (→ página 120).

- 2 **Código de error**

Página [Network status]

Haga clic en [Status] → [Network status].

Se visualiza el estado de la configuración de la red actual.



1 [WIRELESS LAN]

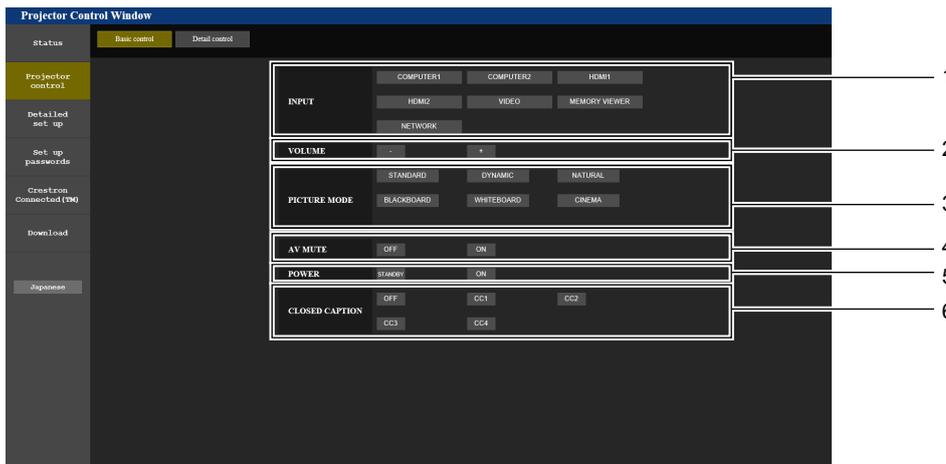
Cuando el módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) está conectado, se muestran los detalles de configuración de la LAN inalámbrica.

2 [WIRED LAN]

Muestra los detalles de configuración de la LAN con cables.

Página [Basic control]

Haga clic en [Projector control] → [Basic control].



1 [INPUT]

Cambia la entrada de la imagen que se va a proyectar.

2 [VOLUME]

Ajusta el volumen.

3 [PICTURE MODE]

Cambia el modo de la imagen.

4 [AV MUTE]

Alterna entre activar/desactivar el silencio de AV.

5 [POWER]

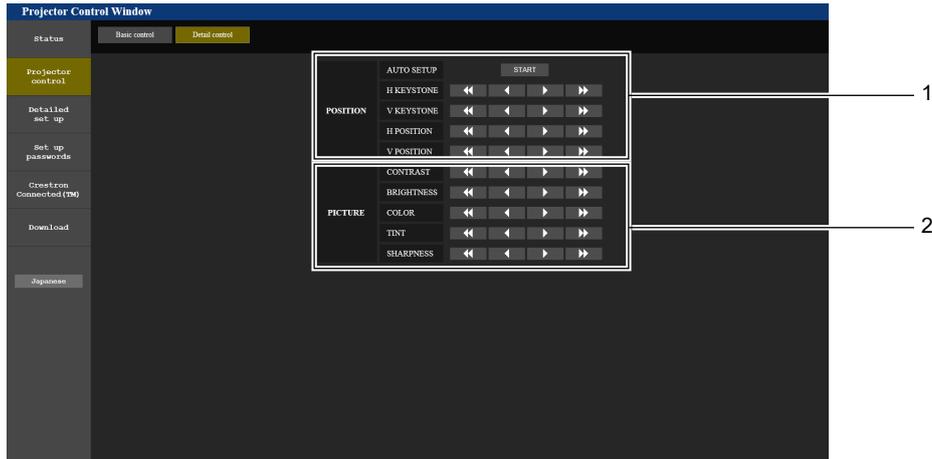
Enciende/apaga la alimentación.

6 [CLOSED CAPTION]

Cambia el modo closed caption (subtítulos ocultos).

Página [Detail control]

Haga clic en [Projector control] → [Detail control].



1 [POSITION]

Modifica los ajustes relacionados con el ángulo de campo.

2 [PICTURE]

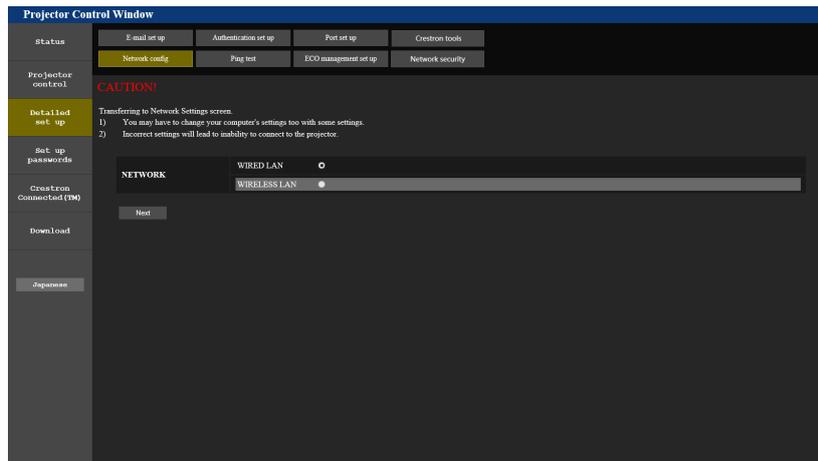
Modifica los ajustes relacionados con la calidad de imagen.

Página [Network config]

Haga clic en [Detailed set up] → [Network config].

1) Haga clic en [Network config].

- Se muestra la pantalla **[CAUTION!]**.



2) Seleccione el elemento cuyo valor desee cambiar.

- El ajuste [WIRELESS LAN] se puede seleccionar solamente cuando el módulo inalámbrico opcional (número de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) está conectado.

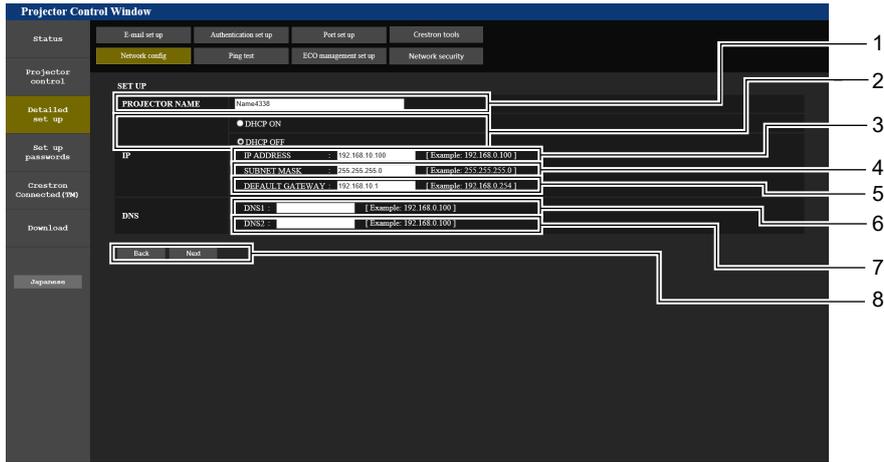
3) Haga clic en [Next].

- Se muestra el ajuste actual.

4) Haga clic en el botón [Change].

- Se muestra la pantalla de cambio de ajuste.

LAN por cable



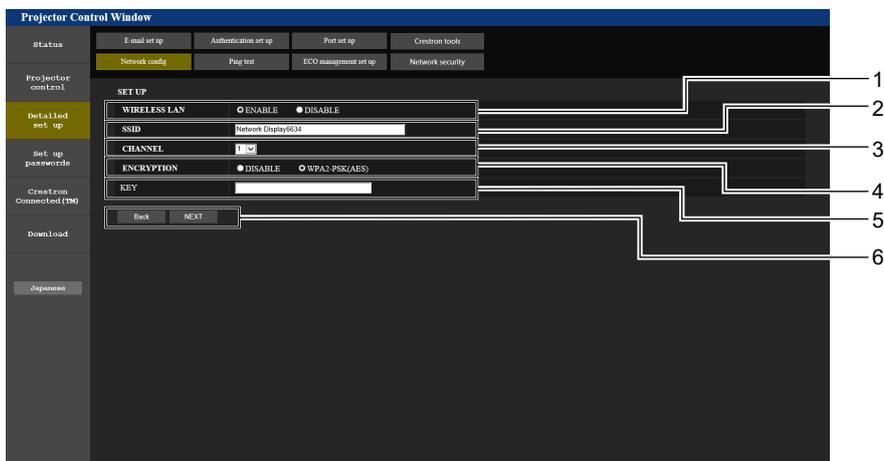
- 1 **[PROJECTOR NAME]**
Introduzca el nombre del proyector. Introduzca el nombre de host si es necesario al utilizar un servidor DHCP, etc.
- 2 **[DHCP ON], [DHCP OFF]**
Configura [DHCP ON] para activar la función de cliente de DHCP.
- 3 **[IP ADDRESS]**
Introduzca la dirección IP cuando no utilice un servidor DHCP.
- 4 **[SUBNET MASK]**
Introduzca la máscara de subred cuando no utilice un servidor DHCP.
- 5 **[DEFAULT GATEWAY]**
Introduzca la dirección de la puerta de enlace predeterminada cuando no se utiliza un servidor DHCP.
- 6 **[DNS1]**
Introduzca la dirección del servidor DNS1.
Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS1 (preferida):
Números (de 0 a 9), punto (.)
(Ejemplo: 192.168.0.253)
- 7 **[DNS2]**
Introduzca la dirección del servidor DNS2.
Caracteres permitidos para la entrada de la dirección del servidor DNS2 (alternativa):
Números (de 0 a 9), punto (.)
(Ejemplo: 192.168.0.254)
- 8 **[Back], [Next]**
Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla original. Se muestran los ajustes actuales pulsando el botón [Next]. Haga clic en el botón [Submit] para actualizar los ajustes.

Nota

- Cuando use las funciones "Adelante" y "Atrás" de su explorador, puede aparecer un mensaje de aviso con el mensaje "La página ha caducado". En este caso, haga clic en [Network config] de nuevo, ya que no se puede asegurar que se realice la siguiente operación.
- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.

LAN inalámbrica

(Solo con el módulo inalámbrico conectado)



1 [WIRELESS LAN]

Selecciona [ENABLE] cuando desee habilitar la función de LAN inalámbrica.

2 [SSID]

Establezca el SSID que se va a utilizar.

3 [CHANNEL]

Seleccione el canal que se va a utilizar.

4 [ENCRYPTION]

Selecciona [WPA2-PSK(AES)] cuando se realizan comunicaciones encriptadas.

5 [KEY]

Establece la clave que se debe utilizar cuando se realizan comunicaciones encriptadas.
Se pueden introducir de 8 a 15 caracteres.

6 [Back], [Next]

Haga clic en el botón [Back] para volver a la pantalla original.
Se muestran los ajustes actuales pulsando el botón [Next].

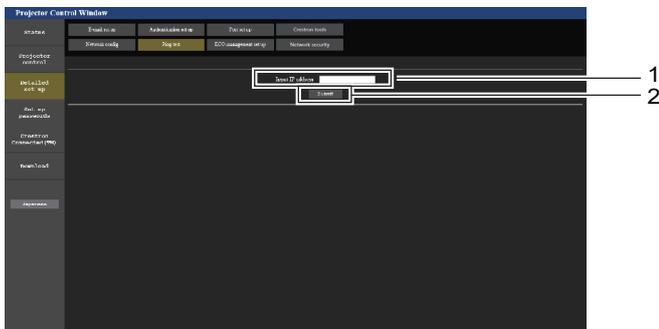
Nota

- Si cambia los ajustes de la LAN mientras está conectado a la LAN, puede cortarse la conexión.
- Los valores de configuración de la página [Network config] volverán a sus valores predeterminados de fábrica al ejecutar [INICIALIZAR] del menú [RED] (→ página 86).

página [Ping test]

Comprueba si la red está conectada al servidor de correo electrónico, servidor POP, servidor DNS, etc.

Haga clic en [Detailed set up] → [Ping test].



```
PING 127.28.120.1 (127.28.120.1): 56 data bytes
64 bytes from 127.28.120.1: seq=0 ttl=64 time=0.970 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=1 ttl=64 time=1.276 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=2 ttl=64 time=0.724 ms
64 bytes from 127.28.120.1: seq=3 ttl=64 time=0.733 ms

--- 127.28.120.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.724/0.925/1.276 ms
```

```
PING 128.28.121.1 (128.28.121.1): 56 data bytes

--- 128.28.121.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

1 [Input IP address]

Introduzca la dirección IP del servidor que desea probar.

2 [Submit]

Ejecuta la prueba de conexión.

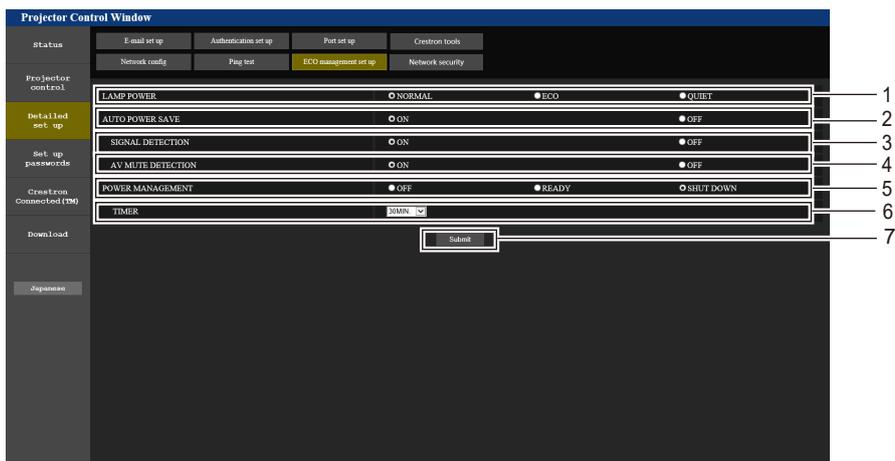
3 Ejemplo de pantalla cuando se ha establecido la conexión correctamente

4 Ejemplo de pantalla cuando no se ha establecido la conexión correctamente

página [ECO management set up]

Pueden realizarse los ajustes relacionados con la función de ajustes ECO del proyector.

Haga clic en [Detailed set up] → [ECO management set up].



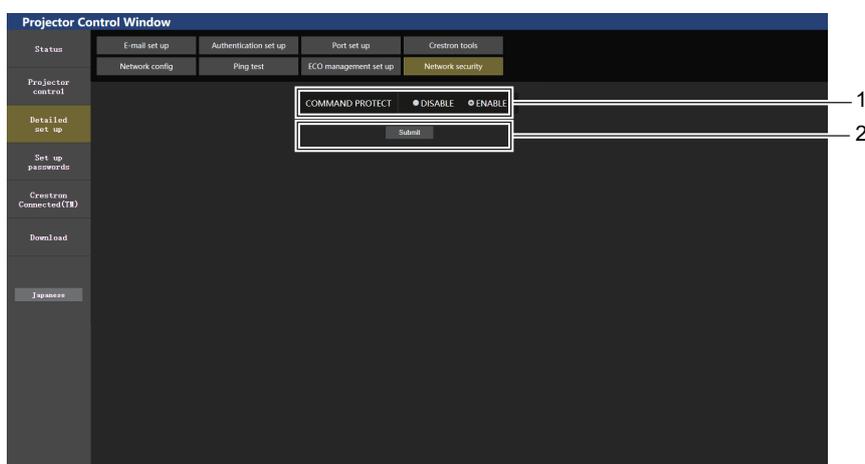
- [LAMP POWER]**
Muestra el ajuste [LAMP POWER].
- [AUTO POWER SAVE]**
Establece [ON] cuando está ajustado [SIGNAL DETECTION] y [AV MUTE DETECTION].
- [SIGNAL DETECTION]**
Selecciona para activar ([ON])/desactivar ([OFF]) la función de interbloqueo de sin señal.
- [AV MUTE DETECTION]**
Selecciona para activar ([ON])/desactivar ([OFF]) la función de detección de AV MUTE.
- [POWER MANAGEMENT]**
Seleccione el modo de consumo de energía.
- [TIMER]**
Seleccione el tiempo para apagar la fuente de luz cuando se usa la función de MODO BAJO CONSUMO.
- [Submit]**
Actualiza los ajustes.

Nota

- Para obtener más información sobre cada elemento del ajuste, consulte el menú [SETUP PROYECTOR] → [AJUSTES 'ECO'] (➔ página 72) del proyector.

Página [Network security]

Haga los ajustes para proteger el proyector de ataques externos a través de la LAN y de un uso no autorizado. Haga clic en [Detailed set up] → [Network security].



- [COMMAND PROTECT]**
Haga los ajustes de la autenticación de conexión cuando use la función de control del comando.
[DISABLE]: Conectarse al proyector en el modo no protegido. No se realizó la autenticación de la conexión.
[ENABLE]: Conectarse al proyector en el modo protegido. Se necesitan el nombre del usuario y la contraseña del administrador para la autenticación de la conexión.
- [Submit]**
Actualice los ajustes.
Si hace clic en [Submit] con [DISABLE] seleccionado en [COMMAND PROTECT], se mostrará una pantalla de confirmación. Haga clic en [OK] en la pantalla de confirmación para actualizar los ajustes.

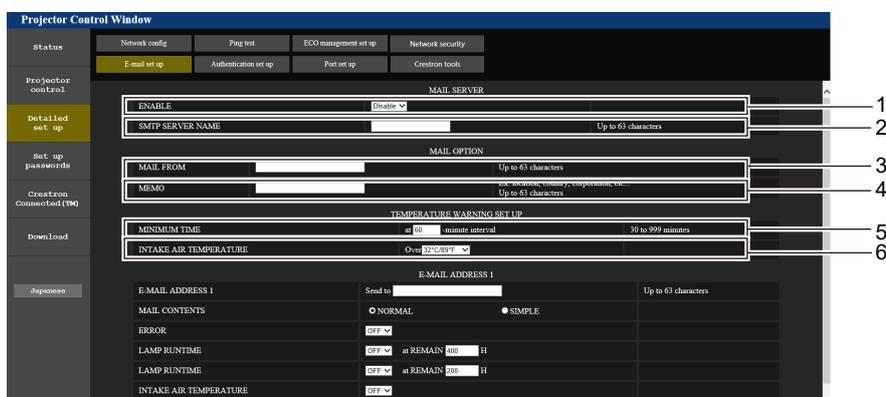
Nota

- Cuando [COMMAND PROTECT] se establece a [DISABLE], no se realiza la autenticación de la conexión, haciendo que sea vulnerable a las amenazas de la red. Tenga en cuenta los riesgos antes de realizar los ajustes.
- Para más información de cómo usar la función de control de comandos, consulte "Comandos de control vía LAN". (➔ página 124)

Página [E-mail set up]

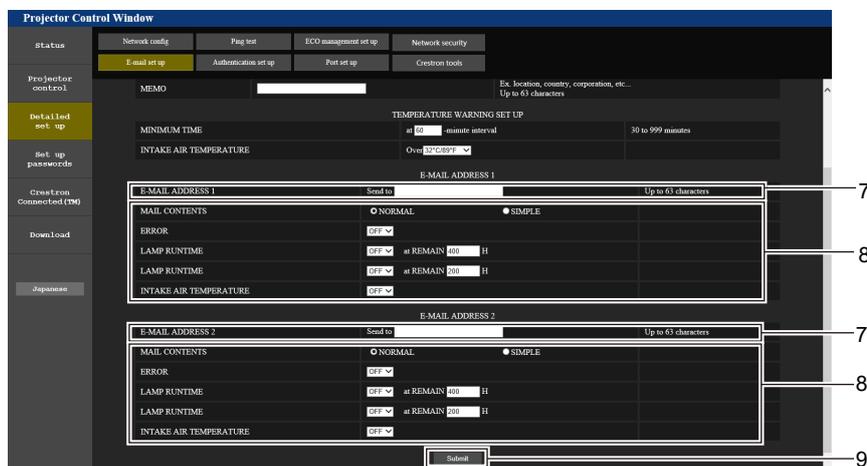
Cuando se produce un problema o el tiempo de uso de una lámpara luminosa alcanza un valor predefinido, puede enviarse un correo electrónico a las direcciones de correo electrónico predeterminadas (un máximo de dos direcciones).

Haga clic en [Detailed set up] → [E-mail set up].



- 1 **[ENABLE]**
Seleccione [Enable] para usar la función de correo electrónico.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**
Introduzca la dirección IP o el nombre del servidor de correo electrónico (SMTP). Para introducir el nombre del servidor, el servidor DNS debe estar configurado.
- 3 **[MAIL FROM]**
Introduzca la dirección de correo electrónico del proyector. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)
- 4 **[MEMO]**
Introduzca información como la localización del proyector que notifica el remitente del correo electrónico. (Hasta 63 caracteres de un solo byte)

- 5 **[MINIMUM TIME]**
Cambia el intervalo mínimo del correo electrónico de aviso de temperatura. El valor predeterminado es de 60 minutos. En este caso, no se enviará otro correo electrónico durante 60 minutos después de enviar el correo de advertencia de temperatura incluso si alcanza la temperatura de advertencia.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**
Cambie el ajuste de temperatura del correo de advertencia de temperatura. Se envía un correo de advertencia de temperatura cuando la temperatura supera este valor.



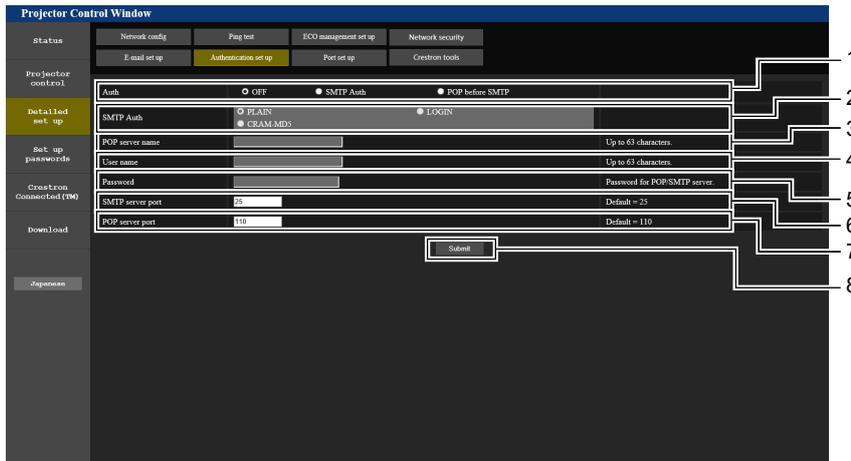
- 7 **[E-MAIL ADDRESS 1], [E-MAIL ADDRESS 2]**
Introduzca la dirección de correo electrónico a la que se enviará el correo. Deje en blanco [E-MAIL ADDRESS 2] si no se van a utilizar dos direcciones de correo electrónico.
- 8 **Ajustes de las condiciones para enviar un correo electrónico**
Selecciona las condiciones para enviar correos electrónicos.
[MAIL CONTENTS]:
Seleccione [NORMAL] o [SIMPLE].
[ERROR]:
Envía un mensaje de correo electrónico cuando se produzca un error en el autodiagnóstico.

- [LAMP RUNTIME]:**
Envía un correo electrónico cuando el tiempo restante de vida de la lámpara luminosa haya alcanzado el valor establecido en el campo correspondiente.
- [INTAKE AIR TEMPERATURE]:**
Envía un mensaje de correo electrónico cuando la temperatura de entrada de aire alcanza el valor establecido en el campo anterior.
- 9 **[Submit]**
Actualiza los ajustes.

Página [Authentication set up]

Establece los elementos de autenticación cuando es necesaria la autenticación POP o SMTP para enviar un correo electrónico.

Haga clic en [Detailed set up] → [Authentication set up].



- 1 **[Auth]**
Selecciona el método de autenticación especificado por su proveedor de servicio de Internet.
- 2 **[SMTP Auth]**
Establece cuándo se selecciona la autenticación SMTP.
- 3 **[POP server name]**
Introduzca el nombre del servidor POP.
Caracteres permitidos:
Alfanuméricos (A - Z, a - z, 0 - 9)
Signo menos (-) y punto (.)
- 4 **[User name]**
Introduzca el nombre de usuario del servidor POP o SMTP.
- 5 **[Password]**
Introduzca la contraseña del servidor POP o SMTP.
- 6 **[SMTP server port]**
Introduzca el número de puerto del servidor SMTP.
(Normalmente 25)
- 7 **[POP server port]**
Introduzca el número de puerto del servidor POP.
(Normalmente 110)
- 8 **[Submit]**
Actualiza los ajustes.

Contenido del correo electrónico enviado

Ejemplo del correo electrónico enviado cuando se establece un correo electrónico

Se envía el siguiente correo electrónico cuando se han configurado los ajustes de correo electrónico.

```

=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type       : PT-TW381R
Serial No           : 000000000

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME        at [ 60] minutes interval
INTAKE AIR TEMPERATURE Over [ 32 degC / 89 degF ]

ERROR                [ ON ]
LAMP RUNTIME         [ OFF ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME         [ OFF ]   at REMAIN [ 200] H
INTAKE AIR TEMPERATURE [ OFF ]

----- Error information -----

Error Code
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Intake air temperature : 32 degC / 89 degF
Exhaust air temperature : 46 degC / 114 degF
Optics module temperature : 43 degC / 109 degF
PROJECTOR RUNTIME      11 H
LAMP RUNTIME           11 H
LAMP REMAIN            19989 H

----- Current status -----
MAIN VERSION           0.19
SUB VERSION            0.11
LAMP STATUS            LAMP=OFF
INPUT                  COMPUTER1

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client            OFF
IP address             192.168.10.105
MAC address            00:0E:00:00:00:00

----- Memo -----
    
```

Ejemplo de correo electrónico enviado por un error

El siguiente correo electrónico se envía cuando se ha producido un error.

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type       : PT-TW381R
Serial No           : 000000000

----- Error information -----
F12 Iris error

Error Code
 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 00 00 00 00 00 00 00

Intake air temperature   : 32 degC / 89 degF
Exhaust air temperature  : 44 degC / 111 degF
Optics module temperature : 39 degC / 102 degF
PROJECTOR RUNTIME        11 H
LAMP RUNTIME             11 H
LAMP REMAIN              19989 H

----- Current status -----
MAIN VERSION             0.19
SUB VERSION              0.11
LAMP STATUS              LAMP=OFF
INPUT                   COMPUTER1

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client              OFF
IP address               192.168.10.105
MAC address              00:0E:00:00:00:00

----- Memo -----
```

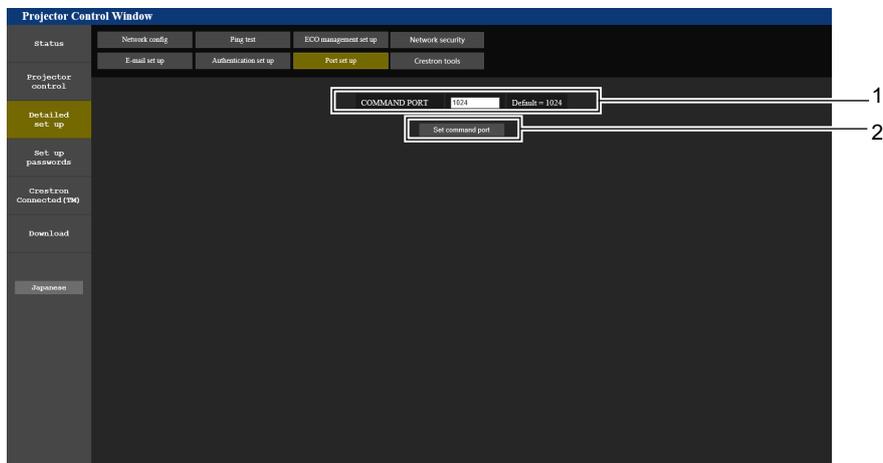
Nota

- La información de la LAN inalámbrica aparece cuando el Módulo inalámbrico opcional (Núm. de modelo: AJ-WM50 / ET-WML100) está conectado.

Página [Port set up]

Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

Haga clic en [Detailed set up] → [Port set up].



1 [COMMAND PORT]

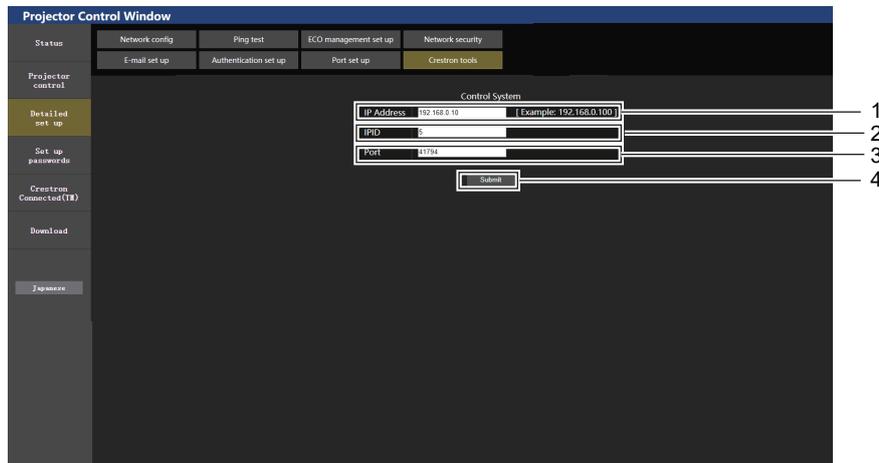
Establezca el número de puerto utilizado para el control de comandos.

2 [Set command port]

Actualice los ajustes.

Página [Crestron tools]

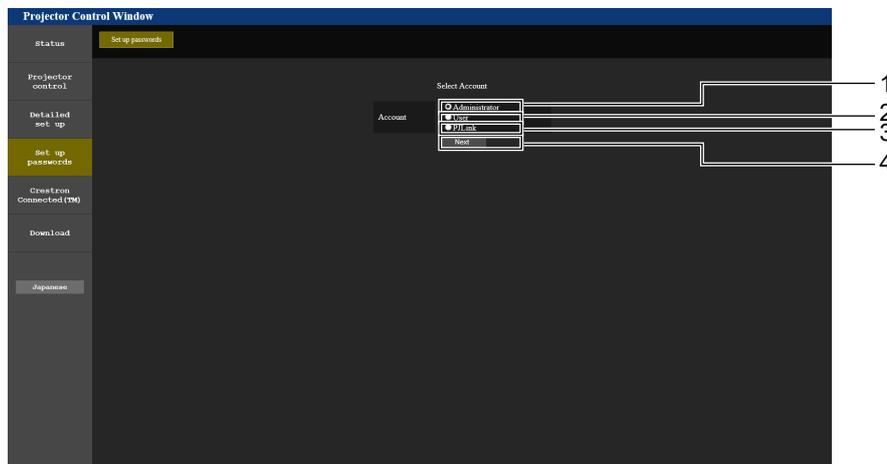
Establezca la información necesaria para conectar el sistema de control Crestron al proyector. Si no tiene instalado Adobe® Flash® Player en el ordenador o si su navegador no soporta Flash, la página [Crestron Connected (TM)] no aparecerá. En ese caso, establezca [Control System] en esta página. Haga clic en [Detailed set up] → [Crestron tools].



- | | |
|---|--|
| <p>1 [IP Address]
Establezca la dirección IP del sistema de control.</p> <p>2 [IPID]
Establezca el IPID del sistema de control.</p> | <p>3 [Port]
Establezca el número del puerto del sistema de control.</p> <p>4 [Submit]
Actualice los ajustes.</p> |
|---|--|

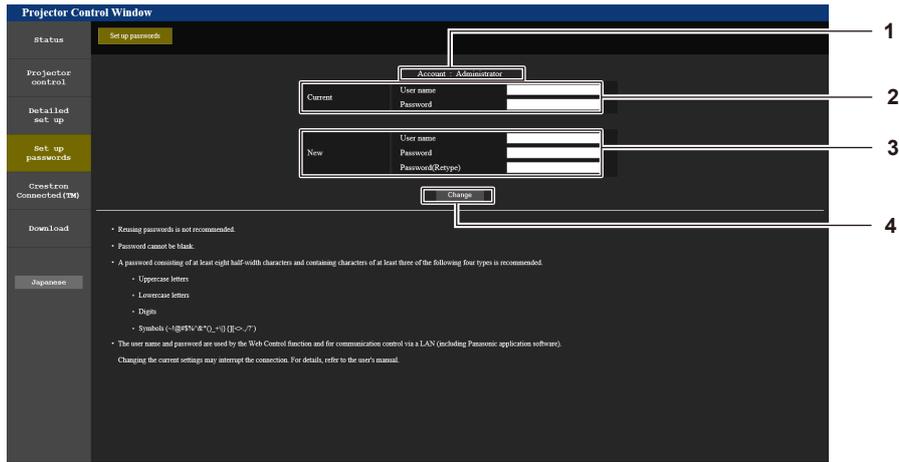
Página [Set up passwords] (para acceder con cuenta de administrador)

Haga clic en [Set up passwords].



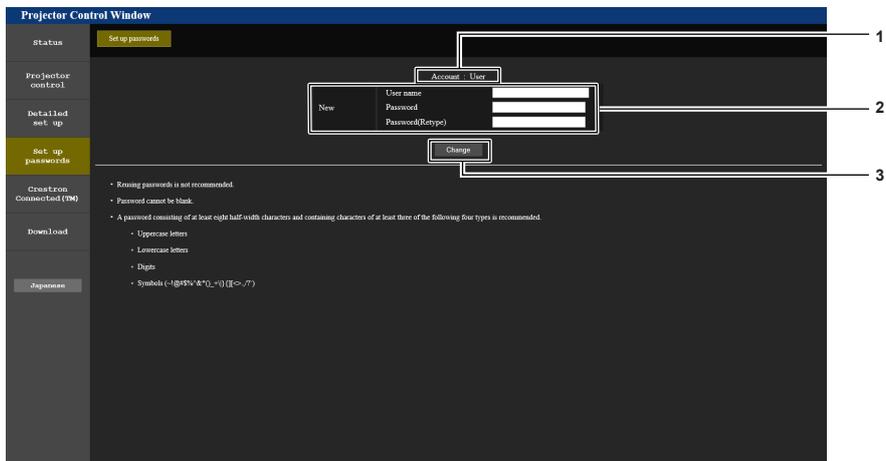
- | | |
|---|---|
| <p>1 [Administrator]
Utilizado para cambiar el ajuste del [Administrator].</p> <p>2 [User]
Utilizado para cambiar el ajuste del [User].</p> <p>3 [PJLink]
Utilizado para cambiar el ajuste del [PJLink].</p> | <p>4 [Next]
Utilizado para mostrar la pantalla para cambiar la contraseña.</p> |
|---|---|

Cuenta [Administrator]



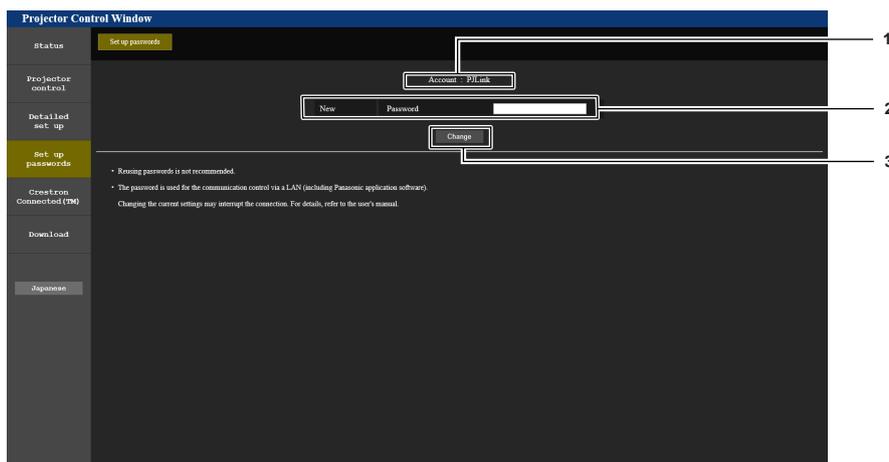
- 1 **[Account: Administrator]**
Muestra la cuenta que se va a modificar.
- 2 **[Current]**
[User name]:
Introduzca el nombre de usuario antes del cambio.
[Password]:
Introduzca la contraseña actual.
- 3 **[New]**
[User name]:
Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)
[Password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)
[Password(Retype)]:
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.
- 4 **[Change]**
Determina el cambio de la contraseña.

Cuenta [User]



- 1 **[Account: User]**
Muestra la cuenta que se va a modificar.
- 2 **[New]**
[User name]:
Introduzca el nuevo nombre de usuario deseado. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)
[Password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)
[Password(Retype)]:
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.
- 3 **[Change]**
Determina el cambio de la contraseña.

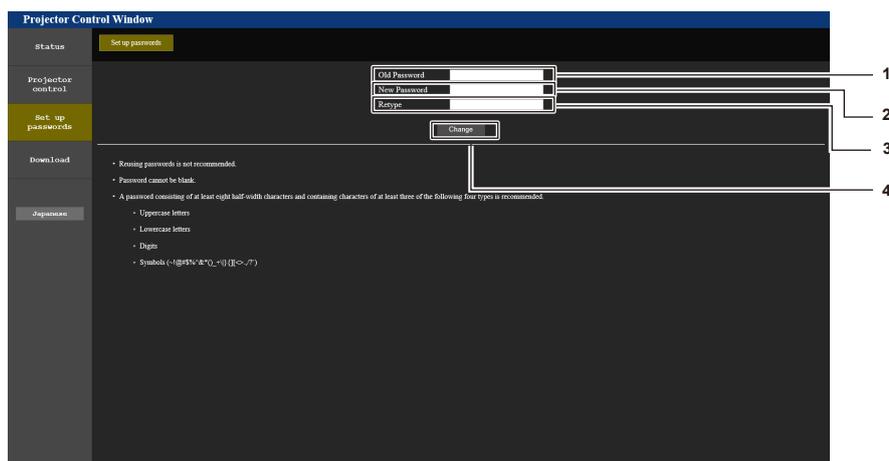
Cuenta [PJLink]



- 1 **[Account: PJLink]**
Muestra la cuenta que se va a modificar.
- 2 **[New]**
[Password]:
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 32 caracteres de un solo byte)
- 3 **[Change]**
Determina el cambio de la contraseña.

Página [Set up passwords] (para acceder con cuenta de usuario)

Solamente el cambio de contraseña para la cuenta de usuario está disponible en la página [Set up passwords] cuando se accede con la cuenta de usuario.



- 1 **[Old Password]**
Introduzca la contraseña actual.
- 2 **[New Password]**
Introduzca la nueva contraseña deseada. (Hasta 16 caracteres de un solo byte)
- 3 **[Retype]**
Vuelva a introducir la nueva contraseña deseada.
- 4 **[Change]**
Determina el cambio de la contraseña.

Página [Crestron Connected(TM)]

El proyector se puede monitorizar y controlar con Crestron Connected.

Para iniciar la página de control de Crestron Connected desde la pantalla de control web, es necesario acceder con derechos de administrador. (Para derechos de usuario, el botón [Crestron Connected(TM)] no aparece en la pantalla de control web.)

La página de control de Crestron Connected se muestra haciendo clic en [Crestron Connected(TM)].

No se muestra si Adobe® Flash® Player no está instalado en el ordenador usado o el navegador usado no acepta Flash. En tal caso, haga clic en [Back] en la página de control para volver a la página anterior.

Nota

- Cuando se utiliza Microsoft Edge como navegador web, la operación de la página [Crestron Connected(TM)] quizás no sea posible dependiendo de su versión. Si un navegador web se bloquea cuando se hace clic en el botón [Crestron Connected(TM)], utilice el "Actualizador de Windows" para instalar el programa de actualización.

Página de control



1 [Tools], [Info], [Help]

Pestañas para seleccionar el ajuste, la información o la página de ayuda del proyector.

2 [POWER]

Apaga/enciende la alimentación.

3 [VOL DOWN], [VOL UP]

Ajusta el volumen.

[AV MUTE]

Cambia si se utiliza la función de Enmudecer audio & vídeo.

4 [Input Select]

Controla la selección de la entrada.

No disponible cuando está apagada la alimentación del proyector.

5 Botones de control de la pantalla de menú

Navega por la pantalla del menú.

6 Congelar/Contraste/Brillo/Color/Definición/Zoom digital

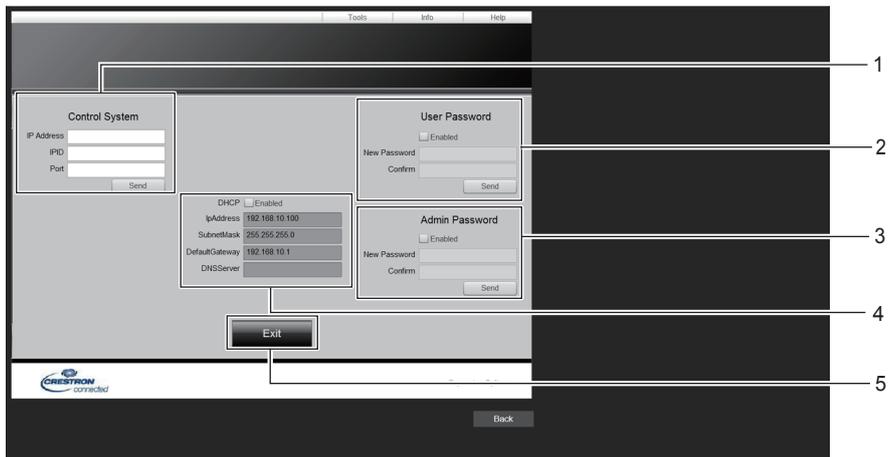
Controla los elementos relacionados con la congelación, la calidad de imagen y el zoom digital.

7 [Back]

Vuelve a la página anterior.

Página [Tools]

Haga clic en la página de control [Tools].



1 [Control System]

Establece la información necesaria para la comunicación con el controlador que se va a conectar al proyector.

2 [User Password]

Establece la contraseña para los derechos de usuario de la página de control Crestron Connected.

3 [Admin Password]

Establece la contraseña para los derechos de administrador de la página de control Crestron Connected.

4 Estado de red

Muestra los ajustes de la LAN cableada.

[DHCP]

Muestra el ajuste actual.

[IpAddress]

Muestra el ajuste actual.

[SubnetMask]

Muestra el ajuste actual.

[DefaultGateway]

Muestra el ajuste actual.

[DNSServer]

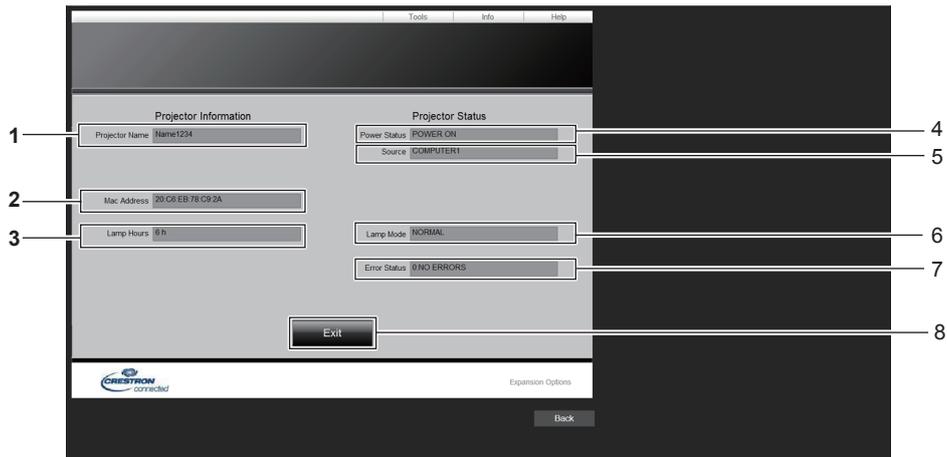
Muestra el ajuste actual.

5 [Exit]

Vuelve a la página de control.

Página [Info]

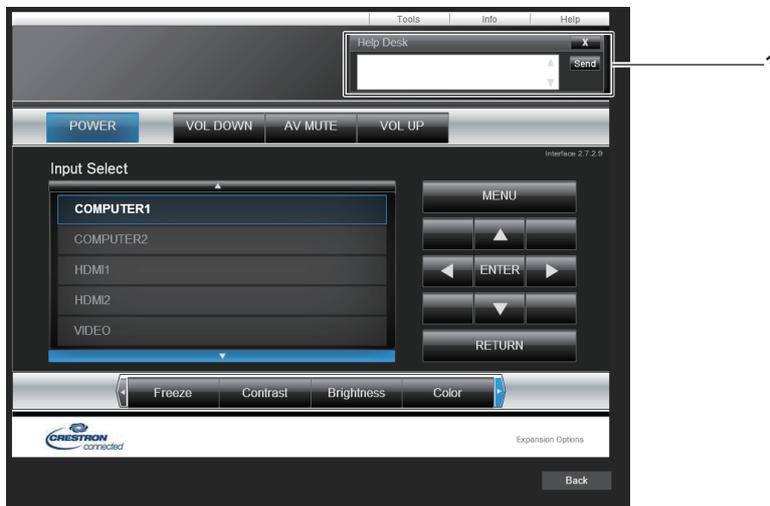
Haga clic en la página de control [Info].



- | | |
|--|--|
| <p>1 [Projector Name]
Muestra el nombre del proyector.</p> <p>2 [Mac Address]
Muestra la dirección MAC.</p> <p>3 [Lamp Hours]
Muestra el tiempo de funcionamiento de la fuente luminosa.</p> <p>4 [Power Status]
Muestra el estado de la alimentación.</p> | <p>5 [Source]
Muestra la entrada seleccionada.</p> <p>6 [Lamp Mode]
Muestra el estado del ajuste de [LAMP POWER].</p> <p>7 [Error Status]
Muestra el estado de error.</p> <p>8 [Exit]
Vuelve a la página de control.</p> |
|--|--|

Página [Help]

Haga clic en la página de control [Help].
Se muestra la ventana [Help Desk].



- 1 **[Help Desk]**
Envía/recibe mensajes al/del administrador que usa Crestron Connected.

Capítulo 6 Mantenimiento

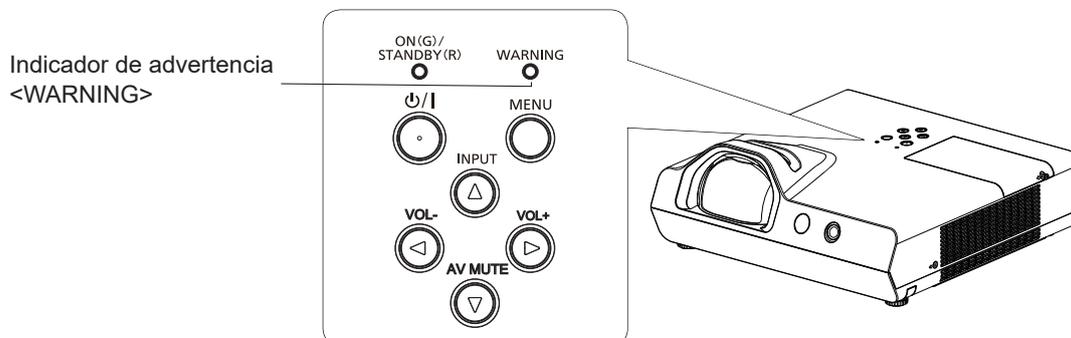
Este capítulo gira en torno a las inspecciones en caso de problemas y a los métodos de mantenimiento y sustitución de las unidades.

Indicador de advertencia

Si ocurre un problema en el interior del proyector, el indicador de advertencia o <WARNING> le informará iluminándose o parpadeando. Compruebe el estado de los indicadores y solucione los problemas indicados del siguiente modo.

Atención

- Antes de tomar cualquier medida correctora, siga el procedimiento de apagado indicado en "Apagado del proyector" (➔ página 39).



Indicador de advertencias <WARNING>	Estado	Comprobaciones	Solución
Encendido en rojo	La temperatura interna es alta (advertencia).	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se encuentra la rejilla de entrada/salida de aire bloqueada? • ¿Es alta la temperatura ambiente? • ¿Está sucia la unidad de filtro de aire? • ¿El ajuste de [MODO GRAN ALTITUD] es adecuado para la altitud en la que se localiza el proyector? 	<ul style="list-style-type: none"> • Quite cualquier objeto que esté bloqueando la rejilla de entrada/salida de aire. • Instale el proyector en un lugar con temperatura ambiente de 5°C (41 °F) a 40 °C (104 °F)⁵. • Asegúrese de que el menú [SETUP PROYECTOR] → [MODO GRAN ALTITUD] se ajusta adecuadamente (➔ página 71). • No use el proyector a grandes alturas, de 2 700 m (8 858') o superiores sobre el nivel del mar. • Limpie o sustituya la unidad de filtro de aire. (➔ página 114)
Parpadeo en rojo ^{*1}	La temperatura interna es alta (estado en espera).	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se muestra [CAMBIO DE LÁMPARA] cuando enciende la corriente o cambia el interruptor? Consulte "Cuando reemplazar la unidad de lámpara" (➔ página 116) para obtener detalles. • ¿Alcanzó el tiempo de uso de lámpara (tiempo convertido) en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] las 20 000 horas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sustituya la lámpara.
Parpadeo en rojo ^{*2}	Momento de sustituir la lámpara.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se muestra [CAMBIO DE LÁMPARA] cuando enciende la corriente o cambia el interruptor? Consulte "Cuando reemplazar la unidad de lámpara" (➔ página 116) para obtener detalles. • ¿Alcanzó el tiempo de uso de lámpara (tiempo convertido) en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] las 20 000 horas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sustituya la lámpara.
Parpadeo en rojo ^{*3}	El proyector detecta un estado anómalo y no se puede encender.	—	<ul style="list-style-type: none"> • Desenchufe el cable de alimentación de corriente y póngase en contacto con el distribuidor o el centro de servicio para obtener servicio y revisión.
Parpadeo en rojo ^{*4}	Se ha detectado un problema en la lámpara luminosa o en el suministro eléctrico de esta.	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Ha encendido de nuevo la alimentación inmediatamente después de apagarla? • Se ha producido algún error en el circuito de la lámpara. Verifique que no existan fluctuaciones (o caídas) en el voltaje de la fuente. 	<ul style="list-style-type: none"> • Espere un momento hasta que se enfríe la lámpara y después encienda la alimentación. • Apague el proyector, desenchufe la alimentación de la toma de corriente y consulte con su distribuidor.

*1 El indicador parpadea en el ciclo: 2,0 segundos (luz) → 2,0 segundos (apagado)

*2 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado) → 0,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado)

*3 El indicador parpadea en el ciclo: 0,5 segundos (luz) → 0,5 segundos (apagado)

*4 El indicador parpadea en el ciclo: 2,75 segundos (luz) → 0,25 segundos (apagado)

*5 Al usar el proyector a gran altura (entre 1 400 m (4 593') y 2 700 m (8 858') sobre el nivel del mar), la temperatura ambiente de funcionamiento estará entre 5 °C (41°F) y 35°C (95°F).

Nota

- Si el indicador de advertencia <WARNING> continúa encendido o parpadea después de aplicar las anteriores medidas, pida a su distribuidor que repare la unidad.

Mantenimiento / Sustitución

Antes de realizar operaciones de mantenimiento / sustitución

- Cuando lleve a cabo el mantenimiento o la sustitución de las piezas, asegúrese de apagar la alimentación y desconectar el enchufe de alimentación de la toma eléctrica.
- Asegúrese de observar el procedimiento "Apagar el proyector" (➔ página 39) cuando se realice la operación en el suministro eléctrico.

Mantenimiento

Carcasa externa

Limpie la suciedad y el polvo utilizando un paño suave y seco.

- Si la suciedad es persistente, moje el paño con agua y escúrralo completamente antes de limpiar. Seque el proyector con un paño seco.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropilo ni otros disolventes o limpiadores domésticos. Utilizarlos puede causar el deterioro de la carcasa externa.
- Cuando utilice paños tratados con químicos, siga sus instrucciones.

Superficie delantera de la lente

Limpie la suciedad y el polvo de la superficie delantera de la lente con un paño limpio y suave.

- No utilice un paño que tenga una superficie abrasiva o un paño que esté húmedo, aceitoso o cubierto de polvo.
- No emplee una fuerza excesiva cuando limpie la lente ya que es frágil.
- No utilice benceno, diluyente, alcohol isopropílico ni otros disolventes o limpiadores domésticos. Hacerlo puede causar el deterioro de la lente.

Atención

- La lente se puede dañar si la golpea con un objeto duro o si la golpea con fuerza excesiva. Manipúlela con cuidado.



NO LIMPIE LALENTE DURANTE LA OPERACIÓN.

Limpia la lente durante la operación puede causar que cuerpos extraños se adhieran al lente o dañen su superficie.

Unidad de filtro de aire

En los siguientes casos, retire la unidad del filtro de aire y compruebe el estado de obstrucción del filtro de aire. Si el filtro de aire se obstruye, limpie la unidad del filtro de aire.

- Si se llega al tiempo que se establece en el menú [SETUP PROYECTOR] → [CONTADOR FILTRO] → [CONTADOR DE TIEMPO], se mostrará el mensaje de "El CONTADOR FILTRO ha alcanzado el tiempo establecido." que pide realizar el mantenimiento de la unidad del filtro de aire en la pantalla de proyección.
- El indicador de advertencia <WARNING> se ilumina en rojo durante el estado de proyección.
- El indicador de advertencia <WARNING> se ilumina en rojo*1 durante el estado en espera.

*1 El indicador parpadea en el ciclo: 2,0 segundos (luz) → 2,0 segundos (apagado)

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de realizar el mantenimiento de la unidad del filtro de aire.
- Asegúrese de que el proyector esté estable y realice el mantenimiento en un lugar seguro incluso si la unidad del filtro de aire se cae accidentalmente.

Extracción de la unidad de filtro de aire

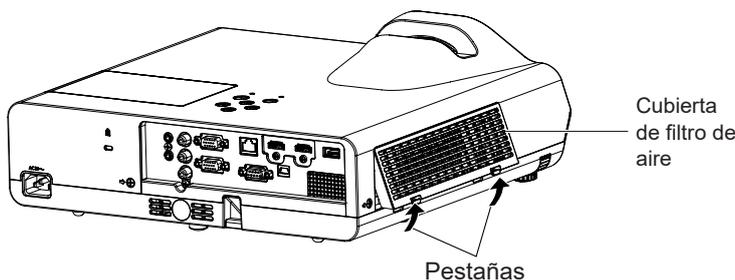


Fig. 1

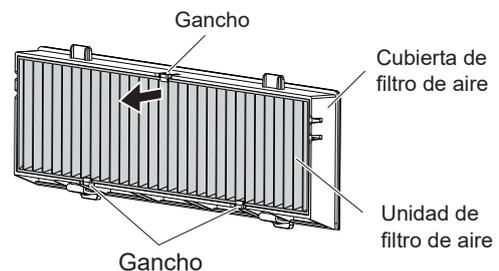


Fig. 2

1) Retire la cubierta de filtro de aire. (Fig. 1)

- Extraiga la cubierta del filtro de aire del gancho en el proyector mientras empuja levemente hacia arriba las pestañas de la cubierta del filtro de aire y las abre en el sentido de la flecha en la figura.

2) Retire la unidad de filtro de aire.

- La unidad del filtro de aire se fija con los tres ganchos. Agarre la fibra de la unidad del filtro de aire cerca del lado de la cubierta con un gancho y, a continuación, tire de la unidad del filtro de aire fuera de la cubierta del filtro de aire como muestra la dirección de la flecha. (Fig. 2)
- Después de retirar la unidad del filtro de aire, quite los objetos ajenos y el polvo del compartimiento del filtro y de la rejilla de entrada de aire del proyector, si los hubiera.

Limpeza de la unidad de filtro de aire

Desmonte primero la unidad de filtro de aire según el procedimiento previamente en "Extracción de la unidad de filtro de aire".

1) Limpieza de la unidad de filtro de aire.

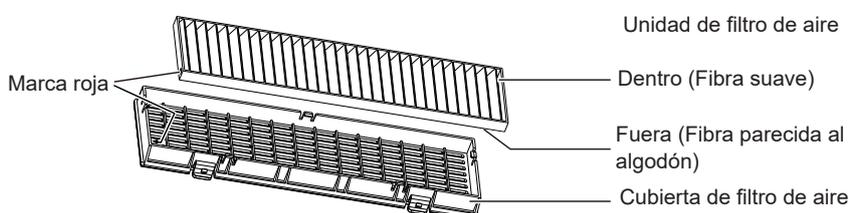
- Aspirado de suciedad y polvo de la unidad del filtro de aire.
- No lave la unidad del filtro de aire.



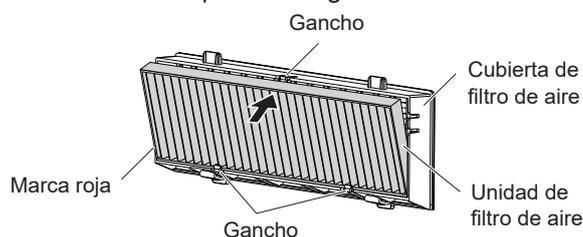
Colocación de la unidad de filtro de aire

1) Acople la unidad del filtro de aire en la cubierta del filtro de aire.

- Hay una distinción entre el interior y el exterior de la unidad del filtro de aire. Alinee la marca roja en la unidad del filtro de aire con la marca roja de la cubierta del filtro de aire.



- Inserte la unidad del filtro de aire en el lado con los dos gancho y, a continuación, pulse el otro lado de la unidad del filtro de aire en el lado de la tapa con un gancho.



2) Coloque la cubierta del filtro de aire en el proyector.

- Realice el paso 1) de "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➔ página 114) en el orden inverso.
- Compruebe que la cubierta del filtro de aire esté cerrada firmemente.

Restablecimiento del contador del filtro

Asegúrese de restablecer el contador del filtro después de limpiar o reemplazar la unidad del filtro de aire.

1) Conecte el enchufe de alimentación, pulse el botón de encendido <⏻/|>.

2) Pulse el botón <MENU> para mostrar el menú principal y, a continuación, pulse ▲▼ para seleccionar [SETUP PROYECTOR].

- 3) Pulse el botón <ENTER>, pulse ▲▼ para seleccionar [CONTADOR FILTRO].
- 4) Pulse el botón <ENTER>, pulse ▲▼ para seleccionar [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 5) Pulse el botón <ENTER>.
 - Se muestra la confirmación [AJUSTE CONTADOR FILTRO].
- 6) Pulse ▲▼ para seleccionar [SÍ], a continuación, pulse el botón <ENTER>.
 - Después de restablecer, el tiempo de uso del filtro es 0.

Atención

- No desarme la unidad del filtro de aire.
- Cuando se acopla la unidad del filtro de aire, asegúrese de que el proyector está estable y trabaje en un entorno que sea seguro, incluso en el caso de que caiga la unidad del filtro de aire.
- Asegúrese de que la unidad de filtro de aire esté colocada correctamente antes de usar el proyector. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.

Nota

- Después de limpiar o reemplazar el filtro de aire, restablezca el contador del filtro. De lo contrario, el tiempo de uso del filtro actual no se puede confirmar.
- Sustituya la unidad del filtro de aire con la nueva Unidad del filtro de sustitución opcional (Núm. modelo: ET-RFL300) si se daña o si la suciedad no sale incluso después de limpiar.

Reemplazo de la unidad

Unidad de la lámpara

La lámpara es un componente consumible. Consulte "Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara" (➔ página 116) para obtener detalles del ciclo de sustitución.

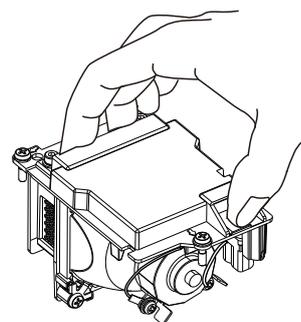
Cuando compre la Unidad de lámpara de sustitución opcional (Núm. de modelo: ET-LAL510), consulte con su distribuidor.

Advertencia

No sustituya la unidad de la lámpara mientras está caliente. (Espere al menos 1 hora después de usarla.)
La parte interior de la tapa puede estar muy caliente. Tenga cuidado para evitar quemaduras.

Notas sobre el reemplazo de la unidad de lámpara

- Es necesario un destornillador de estrella para reemplazar la unidad de lámpara.
- Debido a que la lámpara está hecha de vidrio, puede romperse si se deja caer o si se golpea con un objeto duro. Manipúlela con cuidado.
- No desmonte o modifique la lámpara.
- Al sustituir la unidad de la lámpara, asegúrese de sujetarla por el asa ya que su superficie es puntiaguda y su forma saliente.
- La lámpara puede romperse. Sustituya la unidad de la lámpara con cuidado para evitar que los fragmentos de cristal de la lámpara se dispersen. Mientras se acople el proyector al techo, no trabaje justo debajo de la unidad de la lámpara ni realice operaciones mientras su cara esté situada cerca de la unidad de la lámpara.
- La lámpara contiene mercurio. Al desechar las unidades de lámpara usadas, contacte a su autoridad local o a su comerciante para un método de desecho correcto.



Atención

- Panasonic Connect Co., Ltd. no asume ninguna responsabilidad por ningún daño o error de funcionamiento del producto derivado del uso de unidades de lámpara no fabricadas por Panasonic Connect Co., Ltd. Utilice solo unidades de lámpara especificadas.

Nota

- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

Cuándo se debe reemplazar la unidad de lámpara

La lámpara es un componente consumible. Su brillo disminuye gradualmente con el tiempo, por lo que es necesario reemplazarla con regularidad.

Consulte menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] sobre el tiempo de uso de la lámpara (➔ página 70).

La duración estimada antes de la sustitución es de 20 000 horas, pero la lámpara puede explotar antes de que pase el tiempo anteriormente mencionado dependiendo de las características de la propia lámpara, las condiciones de uso y el entorno de instalación. Se recomienda que la lámpara de sustitución esté preparada con anterioridad.

El tiempo que se muestra en [LÁMPARA] es un tiempo total cuando el tiempo de uso real en [NORMAL], [ECO] o [SILENCIO] se convierte en el tiempo de uso en [ECO]. Tenga en cuenta que no se muestran individualmente.

El tiempo mostrado en [LAMP] = "Tiempo de uso de lámpara de [NORMAL]" × 2 + "Tiempo de uso de lámpara de [ECO]" + "Tiempo de uso de lámpara de [SILENCIO]" × 2

El tiempo de uso real cuando el tiempo mostrado en [LÁMPARA] es de 20 000 horas significa,

Cuando el [Control de lámpara] se establece constantemente a [NORMAL] sin cambiar a otros modos = 10 000 horas

Cuando el [Control de lámpara] se establece constantemente a [ECO] sin cambiar a otros modos = 20 000 horas

Cuando el [Control de lámpara] se establece constantemente a [SILENCIO] sin cambiar a otros modos = 10 000 horas

Si continúa usando la unidad de lámpara una vez que el tiempo mostrado [LÁMPARA] haya alcanzado las 20 000 horas, la lámpara se apaga de forma automática en aproximadamente 10 minutos tras encender la alimentación, ya que provocará un funcionamiento incorrecto del proyector.

El tiempo mostrado en [LÁMPARA]	Menú en pantalla	Indicador <WARNING>
19 700 horas ~ 20 000 horas	<ul style="list-style-type: none"> Se muestra el mensaje de advertencia de sustitución de lámpara "CAMBIO DE LÁMPARA" durante 30 segundos. Si pulsa cualquier botón en 30 segundos, el mensaje de advertencia desaparece. 	Apagado
Más de 20 000 horas	<ul style="list-style-type: none"> El mensaje de advertencia de cuenta atrás de "CAMBIO DE LÁMPARA. El proyector se apagará después de minutos." ("****" indica el tiempo de cuenta atrás) se muestra durante 10 minutos. El mensaje de advertencia de cuenta atrás desaparecerá si pulsa cualquier botón dentro de 10 minutos y reaparecerá de la pantalla después de 1 minuto. El mensaje de advertencia de cuenta atrás se mostrará en la pantalla cada vez que se cambie la entrada o se conecte la corriente del proyector. El proyector se apagará automáticamente 10 minutos después de que se encienda la lámpara. 	Parpadear en rojo (incluso en el modo en espera)

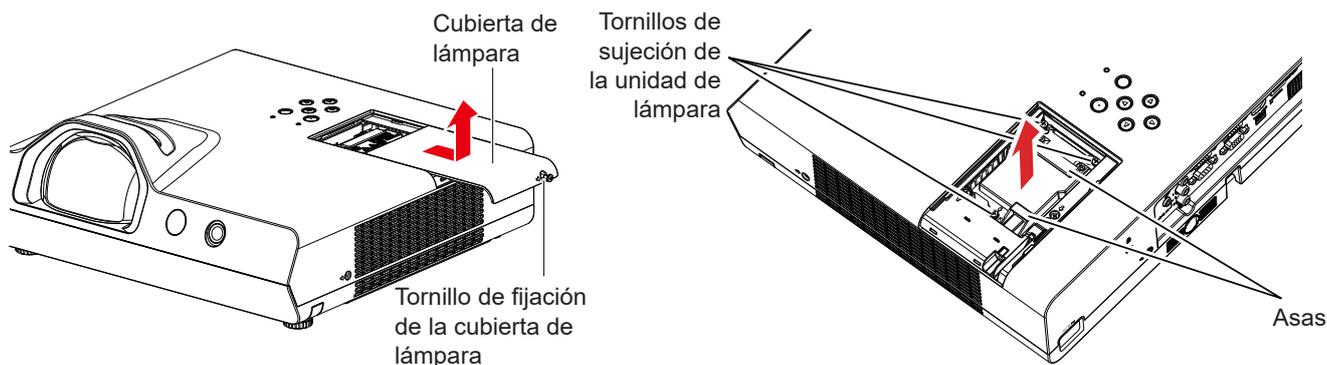
Nota

- El mensaje de advertencia de sustitución de la lámpara no se mostrará en el estado "Congelado" o "Enmudecer audio & vídeo".
- El período de uso de 20 000 horas que se muestra en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] es una estimación aproximada y no está garantizado.

Sustitución de la unidad de lámpara

Atención

- Si el proyector está montado en el techo, no trabaje con la cara cerca del proyector.
- No quite ni afloje tornillos que no sean los especificados al sustituir la unidad de la lámpara.
- Asegúrese de montar la lámpara y la cubierta de lámpara de forma segura.



- 1) Apague la alimentación eléctrica siguiendo el procedimiento en "Apagar el proyector" (➔ página 39). Retire el enchufe de alimentación de corriente alterna de la toma de corriente.**
 - Espera como mínimo 1 hora y asegúrese de que la unidad de lámpara y sus alrededores estén fríos.
- 2) Utilice un destornillador de estrella para aflojar el tornillo que sujeta la tapa de la lámpara (×1) hasta que gire libremente y retire la tapa de la lámpara.**
 - Retire la tapa de la lámpara tirando de ella lentamente hacia la dirección de la flecha como la anterior figura.
- 3) Use un destornillador Philips para aflojar los tornillos de sujeción de la unidad de lámpara (×3) hasta que giren libremente.**
- 4) Sujete la unidad de lámpara usada por sus asas, y tire de ellas con suavidad hacia afuera del proyector.**
- 5) Inserte la unidad de lámpara nueva en el sentido correcto. Apriete los tres tornillos que fijan la unidad de lámpara (×3) con seguridad usando un destornillador Phillips.**
 - Si experimenta alguna dificultad al instalar la unidad de lámpara, retírela y vuelva a intentarlo. Si usa excesiva fuerza para instalar la unidad de lámpara, puede dañar el conector.

6) Conecte la cubierta de lámpara. Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara (×1) con firmeza usando un destornillador Phillips.

- Efectúe el Paso 2) en la dirección inversa para acoplar la cubierta de la lámpara.

Reajustar el tiempo de uso de la lámpara

Asegúrese de restablecer el tiempo de uso de la lámpara después de sustituir la unidad de la lámpara.

- 1) Conecte el enchufe de alimentación, pulse el botón de alimentación <⏻/⏻>.**
- 2) Mientras se pulse el botón ▲ del panel de control, mantenga pulsado el botón ► del panel de control durante ocho segundos o más.**
 - El tiempo de uso de la lámpara se restablece y la visualización del menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] es [0 H].
 - Intente el paso 2) de nuevo si el tiempo de uso de la lámpara no se ha restablecido.

Nota

- Después de sustituir la unidad de lámpara, restablezca el tiempo de uso de la lámpara. De lo contrario, el tiempo de uso de la lámpara mostrado en el menú [SETUP PROYECTOR] → [ESTADO] → [TIEMPO DE USO] → [LÁMPARA] puede diferir del tiempo de uso real de la lámpara.

Unidad de filtro de aire

Cuando el polvo sigue después de la limpieza, ha llegado el momento de sustituir el filtro.

La unidad de filtro de sustitución (Nº. Modelo: ET-RFL300) es un accesorio opcional. Para comprar el producto, consulte con su distribuidor.

Sustitución de la unidad del filtro de aire

Atención

- Asegúrese de apagar la alimentación antes de reemplazar la unidad de filtro de aire.
- Asegúrese de que el proyector esté estable y realice el mantenimiento en un lugar seguro incluso si la unidad del filtro de aire se cae accidentalmente.

- 1) Retire la cubierta de filtro de aire.**
 - Consulte "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➔ página 114).
- 2) Retire la unidad de filtro de aire.**
 - Consulte "Extracción de la unidad de filtro de aire" (➔ página 114).
- 3) Acople la Unidad de filtro de sustitución opcional (Núm. modelo: ET-RFL300) a la tapa del filtro de aire.**
 - Consulte "Colocación de la unidad del filtro de aire" (➔ página 115).
- 4) Coloque la cubierta del filtro de aire en el proyector.**
 - Consulte "Colocación de la unidad de filtro de aire" (➔ página 115).
- 5) Reajuste el contador del filtro.**
 - Consulte "Reajuste del contador del filtro" (➔ página 115).

Atención

- Al utilizar el proyector, acople la unidad de filtro de aire. Si no está colocado, el proyector succionará la suciedad y el polvo y provocará problemas de funcionamiento.
- La unidad del filtro de aire de recambio debe estar sin usar.

Nota

- El tiempo transcurrido hasta la obstrucción del filtro de aire varía enormemente según el entorno de uso.
- Cuando el proyector se usa sin poner a cero el contador del filtro, el tiempo de uso del filtro real no se puede confirmar.

Localización y solución de problemas

Compruebe los puntos siguientes. Para más información, consulte las páginas correspondientes.

Problema	Causa	Página de referencia
La alimentación no se enciende.	• Es posible que el cable de alimentación esté desconectado.	—
	• No hay suministro eléctrico en la toma de corriente.	—
No aparece ninguna imagen.	• Los disyuntores han saltado.	—
	• ¿El indicador de advertencia <WARNING > se enciende o parpadea?	113
	• La tapa de la lámpara no está instalada con firmeza.	115
	• La fuente de entrada de señal de vídeo quizás no se conecte a un terminal adecuadamente.	31 - 33
	• Es posible que el ajuste de la selección de entrada no sea correcto.	40
La imagen es borrosa.	• El ajuste de [BRILLO] puede estar al mínimo.	52
	• Es posible que la fuente de entrada conectada al proyector pueda tener un problema.	—
	• Es posible que la función Silencio AV esté activada.	43
	• Puede que no se haya ajustado correctamente el enfoque de la lente.	41
El color es pálido o grisáceo.	• La lente está sucia.	18
	• ¿Se establece adecuadamente la posición relativa entre el proyector y la pantalla?	—
	• El ajuste de [COLOR] o [TINTE] pueden ser incorrectos.	52
No se oye ningún sonido por el altavoz interno.	• Es posible que la fuente de entrada conectada al proyector no esté bien configurada.	—
	• El cable de señal RGB está dañado.	—
	• El dispositivo externo quizás no se conecte correctamente al terminal de entrada de audio.	31 - 33
	• El volumen puede estar ajustado al nivel mínimo.	43, 74
	• Es posible que la función Silenciar AV se haya activado.	43
El control remoto no funciona.	• Es posible que la función Silenciar se haya activado.	43, 75
	• Cuando se conecta algo al terminal VARIABLE AUDIO OUT, el altavoz integrado deja de estar disponible.	32 - 33
	• ¿Se ha ajustado correctamente la selección de entrada de audio [AJUSTE SONIDO]?	75
	• Es posible que quede poca carga en las baterías.	—
	• Las baterías pueden estar insertadas incorrectamente.	25
	• Es posible que haya alguna obstrucción en el receptor de señal del control remoto del proyector.	22
	• Es posible que la unidad de control remoto esté fuera de su rango de funcionamiento.	22
	• Hay una luz intensa como luz fluorescente dirigida hacia el receptor de señal.	22
	• El [MANDO A DISTANCIA] está ajustado en [DESHABILITADO] en [CONFIGURACIÓN CONTROL].	79
	• Cuando se establecen los códigos diferentes en el proyector y en el control remoto.	46, 70
Los botones de control del proyector no funcionan.	• La opción de configuración [PANEL DE CONTROL] está ajustada a [DESHABILITADO] en [CONFIGURACIÓN CONTROL].	79
La imagen no se muestra correctamente.	• ¿La selección [SISTEMA TV], [RGB/YC _B C _R]/[RGB/YP _B P _R] está configurada correctamente?	55
	• Es posible que haya un problema con el VCR u otra fuente de señal.	130
	• Se está introduciendo una señal que no es compatible con el proyector.	—
La imagen del ordenador no aparece.	• ¿Es correcto el ajuste de la salida del ordenador?	—
	• ¿Es el cable demasiado largo? (Para los cables D-Sub, la longitud de cable debe ser 10 m (32'10") o más corta.)	—
La imagen de un dispositivo HDMI no aparece o la imagen no es estable.	• ¿La salida del vídeo externo en el ordenador portátil está establecida correctamente? (Ej.: Los ajustes de salida externos pueden cambiarse pulsando el "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10" simultáneamente. Como el método varía en función del tipo de ordenador, consulte el manual del usuario entregado con su ordenador.)	—
	• ¿Está el cable HDMI conectado firmemente?	32
	• Apague el proyector y los dispositivos conectados. A continuación, vuelva a encender el proyector y los dispositivos conectados.	—
No sale ningún sonido del dispositivo HDMI.	• ¿No es compatible con el cable de señal conectado?	130
	• Establezca el canal de sonido del dispositivo acoplado a Linear PCM.	—
	• ¿Se ha ajustado correctamente la selección de entrada de audio [AJUSTE SONIDO]?	75

Atención

- Si el problema persiste después de confirmar el contenido de la tabla, consulte con su distribuidor.

Pantalla [SELF TEST]

[SELF TEST] se puede comprobar en la pantalla de control WEB [Status] → [Projector status].

La lista siguiente muestra el símbolo alfanumérico que aparece cuando se produce un error o una advertencia y sus detalles. Confirme el "Número de acción" y siga la medida en "Advertencia y medida para el error" (➔ página 120).

Pantalla de error/ advertencia	Detalles	Número de acción
U11	Advertencia de temperatura de aire entrante	1
U12	Advertencia de temperatura del módulo de óptica	1
U13	Advertencia de temperatura de aire saliente	1
U21	Error de temperatura de aire entrante	1
U22	Error de temperatura del módulo de óptica	1
U23	Error de temperatura de aire saliente	1
U41	Advertencia de tiempo restante de lámpara	2
U61	Error de tiempo restante de lámpara	2
U51	Error de lámpara	3
H11	Error del sensor de temperatura del aire entrante	4
H12	Error de sensor de temperatura del módulo de óptica	4
H13	Error del sensor de temperatura de aire saliente	4
FE1	Error del ventilador de entrada	4
FE2	Error del ventilador de extracción	4
FE3	Error del ventilador de la lámpara	4
F12	Error del iris	4
F61	Error de com. de balasto	4

Nota

- La pantalla de autodiagnóstico y la información sobre los problemas podrían ser diferentes.
- Para los errores y las advertencias que no se describen en la tabla, póngase en contacto con su distribuidor.

■ Advertencia y medida para el error

Número de acción	Medida
1	La temperatura ambiental de operación es demasiado alta. Utilice el proyector en una temperatura*1 de entorno de funcionamiento adecuada.
2	El tiempo de uso de la unidad de la lámpara se ha acercado a, o ha superado, las 20 000 horas, reemplace la unidad de la lámpara.
3	Si la lámpara no se enciende después de apagar y conectar de nuevo la corriente, consulte con su distribuidor.
4	Si la pantalla de error/advertencia no se va incluso después de desenchufar la corriente y encender de nuevo, consulta con tu distribuidor.

*1 Para la temperatura ambiente de funcionamiento del proyector, consulte "Temperatura de entorno operativo" (➔ página 132).

Capítulo 7 Apéndice

Este capítulo describe las especificaciones y el servicio posventa del proyector.

Información técnica

Utilización del protocolo PJLink

La función de red de este proyector soporta PJLink clase 1 y clase 2 y el ajuste del proyector o la consulta del estado del proyector se puede llevar a cabo desde el ordenador utilizando el protocolo PJLink.

Atención

- Establezca la contraseña de la cuenta del administrador antes de utilizar el control PJLink. (➔ páginas 38, 82)

Comandos de control

En la siguiente tabla se indican los comandos del protocolo PJLink que se pueden utilizar para controlar el proyector.

- Los caracteres x en tablas son caracteres no específicos.

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/ respuesta cadena	Información		
1	POWR	Control de suministro de energía	0 1	En espera Encendido		
1	¿ALIMENTACIÓN?	Solicitud de estado de suministro de energía	0 1 2	En espera Encendido Preparación para el apagado del proyector		
1, 2	INPT	Selección de entrada	11 12 21 31	COMPUTER1 COMPUTER2 VIDEO HDMI1		
	¿ENTRADA?	Consulta de la selección de entrada	32 41 51	HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK		
1	AVMT	Control de salida de audio/control del obturador	20 21 30 31	Función Silenciar deshabilitada Función Silenciar habilitada (silenciado) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)		
	¿AVMT?	Consulta del estado del obturador/ consulta del estado de salida de audio	21 30 31	Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio activada (silencio) Función del obturador desactivada (obturador: abierto), función de silencio desactivada Función del obturador activada (obturador: cerrado), función de silencio activada (silencio)		
1, 2	ERST	Notificación de error	xxxxxx	1er byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 o 2.	<ul style="list-style-type: none"> • 0 = Ningún error es detectado • 1 = Advertencia • 2 = Error
				2º byte	Indica los errores de lámpara y muestra 0 - 2.	
				3er byte	Indica los errores de temperatura y muestra 0 - 2.	
	¿ERST?	Consulta del estado de error		4º byte	Muestra 0 o 2.	
	5º byte	Muestra 0				
	6º byte	Indica los errores del ventilador y muestra 0 - 2.				
1	¿LÁMPARA?	Solicitud de estado de la fuente luminosa	AAAAA X	AAAAA: Tiempo de uso de la lámpara X: 0 = Lámpara desactivada, 1 = Lámpara activada		
1, 2	¿INST?	Consulta de lista de selección de entrada	11 12 21 31 32 41 51	—		
1	¿NOMBRE?	Consulta del nombre del proyector	xxxxx	Muestra el nombre establecido en el menú [RED] → [NOMBRE PROYECTOR].		
1	¿INF1?	Consulta del nombre del fabricante	Panasonic	Muestra el nombre del fabricante.		
1	¿INF2?	Consulta del nombre del modelo	PT-TW381R PT-TW381RD	Muestra el nombre del modelo.		
1	¿INFO?	Otras solicitudes de información	xxxxx	Muestra información como el número de versión.		
1	¿CLASE?	Consulta de información de clase	2	Muestra la clase de PJLink.		

Capítulo 7 Apéndice - Información técnica

Clase	Comando	Detalles de control	Parámetro/ respuesta cadena	Información
2	¿SNUM?	Consulta de número de serie	xxxxxxxx	Muestra número de serie.
2	¿SVER?	Consulta de versión de software	xxxxxxxx	Muestra número de versión.
2	¿INNM?	Consulta del nombre de entrada	COMPUTER1 COMPUTER2 VIDEO HDMI1 HDMI2 MEMORY VIEWER NETWORK	Muestra el nombre de entrada.
2	¿IRES?	Consulta de resolución de señal de entrada	AAAAxBBBB	AAAA: Resolución horizontal BBBB: Resolución vertical
2	¿RRES?	Consulta de resolución recomendada	1280 x 800	
2	¿FILT?	Consulta de tiempo de uso del filtro	xxxxx	Muestra el tiempo de uso del filtro.
2	¿RLMP?	Consulta de número de modelo de sustitución de lámpara	ET-LAL510	Muestra el número del modelo de unidad de lámpara de sustitución.
2	¿RFIL?	Consulta de número de modelo de sustitución de filtro	ET-RFL300	Muestra el número del modelo de Unidad de filtro de sustitución.
2	SVOL	Volumen del altavoz	0 1	Reduce el volumen. Aumenta el volumen.
2	FREZ	Control de congelado	0 1	Función de congelado deshabilitada Función de congelado habilitada
	¿FREZ?	Consulta de estado de congelado		
2	LKUP	Notificación de unión	xx:xx:xx:xx:xx:xx	Notifica la dirección MAC cuando la comunicación PJLink se hace posible.
2	SRCH	Búsqueda del proyector	ACKN= xx:xx:xx:xx:xx:xx	El proyector conectado a la misma red que puede comunicar con PJLink responderá con su dirección MAC.

Autenticación de seguridad de PJLink

La contraseña PJLink se puede establecer desde el menú [RED] → [CONTRASEÑA DE PJLink] (➡ página 83) o desde la página [Set up passwords] (➡ página 107) cuando se acceda desde la web.

La contraseña PJLink no es esencial para el control PJLink, que está disponible incluso si la contraseña PJLink se deja en blanco (ajuste predeterminado de fábrica).

- Para más información sobre PJLink, consulte el sitio web de Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Comandos de control vía LAN

También puede controlar a través del terminal <LAN> utilizando el formato de comando de control a través del terminal <SERIAL IN>.

Para ejemplos de los comandos disponibles, consulte "Comandos de control" (➔ página 129).

Atención

- Establezca la contraseña de la cuenta del administrador antes de utilizar el control LAN. (➔ páginas 38, 82)

Cuando se conecta en el modo protegido

Método de conexión

Este es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está establecido a [HABILITADO].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente =1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Obtenga la dirección IP en la pantalla del menú del proyector y el número de puerto en la página de control web.

Dirección IP	Se obtiene en el menú [RED] → [ESTADO NETWORK].
N.º de puerto	Obtenga de la página [Detailed set up] → [Port set up] del control web

2) Compruebe la respuesta del proyector.

	Sección de datos	Espacio	Modo	Espacio	Sección de números aleatorios	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' '	'1'	' '	"ZZZZZZZ" (número hexadecimal de código ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte	8 bytes	1 byte

- Modo: 1 = Modo de protección
- Ejemplo: Respuesta durante el modo de protección (sección de números aleatorios tiene un valor indefinido)
"NTCONTROL 1 23181e1e" (CR)

3) Genera un valor hash de 32 bytes a partir de los siguientes datos mediante el algoritmo MD5.

- "xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

xxxxxx:	Nombre de usuario de la cuenta del administrador
yyyyy:	Contraseña de la cuenta del administrador
zzzzzzzz:	Número aleatorio de 8 bytes obtenido en el paso 2)

Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado			Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	Valor hash (Vea arriba "Método de conexión")	'0'	'0'	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	32 bytes	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado del suministro de energía (se calcula el valor de hash desde el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta del administrador y el número aleatorio adquirido)
"dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0'	'0'	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: El proyector se enciende
"00001" (CR)

■ Respuesta de error

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
	"ERRA"	La contraseña no coincide	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

■ Cuando se conecta en el modo no protegido

Método de conexión

Este es el método de conexión cuando el menú [RED] → [SEGURIDAD DE RED] → [PROTECCIÓN DE COMANDOS] está establecido a [DESHABILITADO].

1) Obtenga la dirección IP y el número de puerto (valor establecido inicialmente =1 024) del proyector y realice una conexión con el proyector.

- Obtenga la dirección IP en la pantalla del menú del proyector y el número de puerto en la página de control web.

Dirección IP	Obtenga del menú [RED] → [ESTADO NETWORK]
N.º de puerto	Obtenga del control web la página → [Detailed set up] → [Port set up]

2) El proyector responde.

■ Datos de respuesta

	Sección de datos	Espacio	Modo	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	"NTCONTROL" (cadena ASCII)	' '	'0'	(CR) 0x0d
Longitud de datos	9 bytes	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = Modo sin protección
- Ejemplo: Respuesta durante el modo de no protección
"NTCONTROL 0" (CR)

■ Formato de datos de comandos

Es el formato de datos utilizado para enviar y recibir comandos.

■ Datos transmitidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0'	'0'	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: Transmisión del comando de adquisición del estado de suministro de energía
"00QPW" (CR)

■ Datos recibidos

	Encabezado		Sección de datos	Símbolo de terminación
Comando ejemplo	'0'	'0'	Comando de control (cadena ASCII)	(CR) 0x0d
Longitud de datos	1 byte	1 byte	Longitud indefinida	1 byte

- Ejemplo: El proyector está en estado en espera|
"00000" (CR)

■ Datos de respuesta

	Cadena	Detalles	Símbolo de terminación
Mensaje	"ERR1"	Comando de control indefinido	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuera del rango del parámetro	
	"ERR3"	Estado ocupado o período no aceptable	
	"ERR4"	Se ha superado el tiempo de espera o período no aceptable	
	"ERR5"	Longitud de datos errónea	
Longitud de datos	4 bytes	—	1 byte

Nota

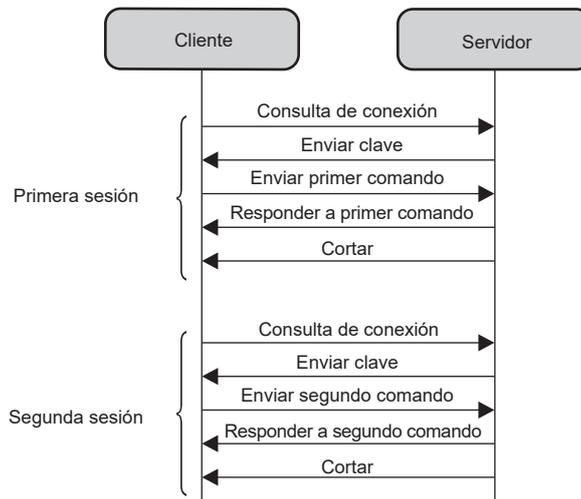
- El proyector se desconecta automáticamente de la red inmediatamente después de enviar el comando. Dichas especificaciones se realizan desde el punto de vista de seguridad, como la prevención de operación ilegal del proyector por una tercera parte maliciosa. Para enviar comandos continuamente, realice una solicitud para la conexión de red cada vez y envíela. Para obtener más información, consulte "Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente" (➔ página 126).

Flujo de comunicación entre el servidor y el cliente

Cuando se envíen / reciban comandos vía LAN consulte el flujo de comunicación mostrado a continuación.

Servidor: el proyector

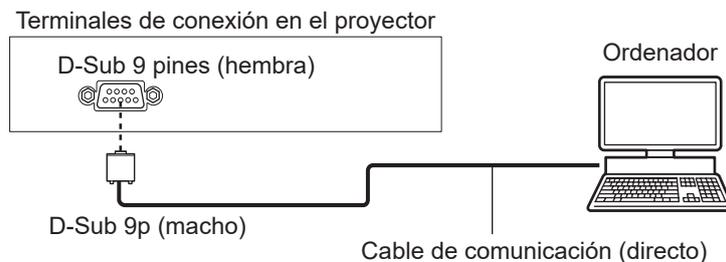
Cliente: el dispositivo del control como un ordenador



Terminal <SERIAL IN>

El terminal <SERIAL IN> del proyector está en conformidad con RS-232C, de tal modo que el proyector se pueda conectar y controlar desde un ordenador.

Conexión



Asignaciones de los contactos y nombres de las señales

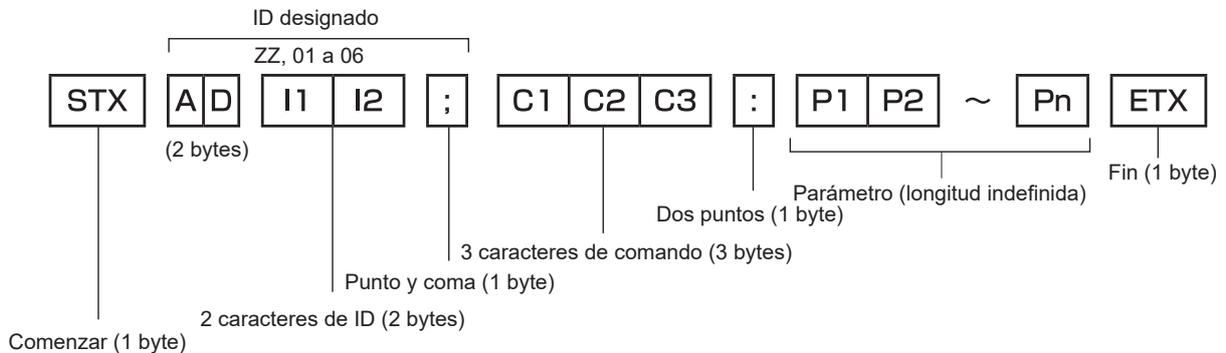
D-Sub 9 pines (hembra) Vista exterior	Nº Pin	Nombre de la señal	Contenido
	①	—	NC
	②	TXD	Datos transmitidos
	③	RXD	Datos recibidos
	④	—	NC
	⑤	GND	Tierra
	⑥	—	NC
	⑦	CTS	Conectado internamente
	⑧	RTS	
	⑨	—	NC

Condiciones de comunicación (Predefinido de fábrica)

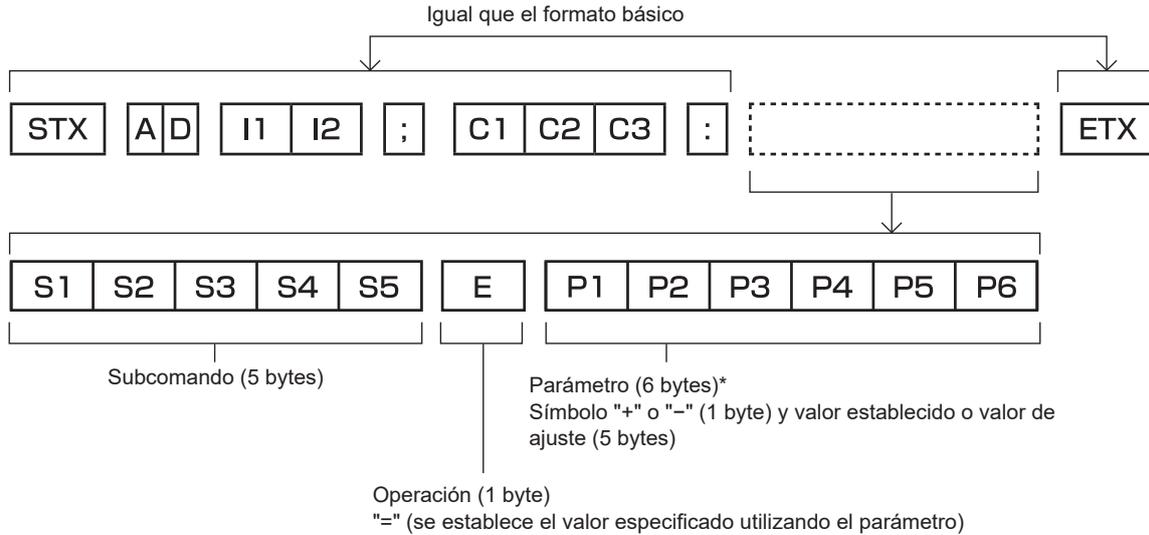
Nivel de señal	Conforme RS-232C
Método de sincronización	Asíncrono
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Longitud de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

Formato básico

La transmisión desde el ordenador empieza con STX y, a continuación, se envían el ID, el comando, el parámetro y ETX, en este orden. Agregue parámetros teniendo en cuenta los detalles de control.



Formato básico (con comandos secundarios)



*1 Al transmitir un comando que no necesite parámetros, no es necesario indicar la operación (E) y los parámetros.

Atención

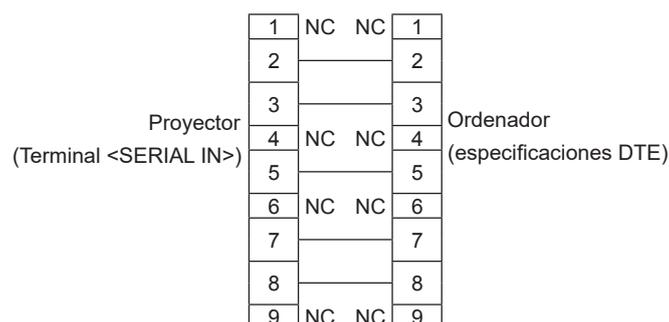
- Si se envía un comando después de que la fuente luminosa empiece a iluminarse, puede existir un retraso en la respuesta o el comando podría no ejecutarse. Intente enviar o recibir cualquier comando después de 60 segundos.
- Al transmitir múltiples comandos, asegúrese de esperar hasta que hayan transcurrido 0,5 segundos después de haber recibido la respuesta del proyector antes de enviar el siguiente comando. Al transmitir un comando que no requiere un parámetro, los dos puntos (:) no son necesarios.

Nota

- Si no se puede ejecutar un comando, se envía la respuesta "ER401" del proyector al ordenador.
- Si se envía un parámetro no válido, la respuesta "ER402" se envía desde el proyector al ordenador.
- La transmisión de ID en RS-232C es compatible con ZZ (TODOS) y de 01 a 06.
- Si se envía un comando con una ID especificada, se enviará una respuesta al ordenador solamente en los siguientes casos.
 - Cuando coincide con el ID del proyector
 - Cuando [ID DEL PROYECTOR] (➔ página 70) en el proyector es [TODOS]
- STX y ETX son códigos de carácter. STX mostrado en hexadecimal es 02 y ETX mostrado en hexadecimal es 03.

Especificación de cable

Cuando se conecta a un ordenador



Comandos de control

Al controlar el proyector desde un ordenador, están disponibles los comandos siguientes.

■ Comando de control del proyector

Comando	Detalles de control	Parámetro/cadena de respuesta	Información (parámetro)
PON	Encendido		
POF	Alimentación en modo en espera	—	Para verificar si está encendido, use el comando "Consulta del encendido".
QPW	Solicitud de alimentación	000 001	STANDBY Encendido
IIS	Cambio de la señal de entrada	VID RG1 RG2 HD1 HD2 NWP MV1	VIDEO COMPUTER1 COMPUTER2 HDMI1 HDMI2 NETWORK MEMORY VIEWER
AUU	Subir volumen		
AUD	Bajar volumen		
OSH	Control de Enmudecer audio y vídeo	0	Función de Enmudecer audio & vídeo desactivada
QSH	Consulta del estado de Enmudecer audio & vídeo	1	Función de Enmudecer audio & vídeo activada
Q\$S	Consulta del estado de la lámpara	0 1 2 3	En espera Control de lámpara encendida activo Lámpara encendida Control de lámpara apagada activo
VSE	Cambio de relación de aspecto	0 1 2 5 6	AUTO NORMAL WIDE NATIVO FULL
QS1	Consulta de ajustes de relación de aspecto	9 10	EXPANSIÓN H. EXPANSIÓN V.

■ Comando de control del proyector (con comando secundario)

Comando	Comando secundario	Detalles	Información
VXX	RYC11	Ajuste de entrada de COMPUTER1	+00000=RGB/YP _B P _R , +00001=Y/C

Lista de señales compatibles

La siguiente tabla especifica el tipo de señales compatible con los proyectores.

- Lo símbolos que indican formatos son como siguen.
 - V: Vídeo, Y/C
 - R: RGB (analógica)
 - Y: YC_BC_R/YP_BP_R (analógico)
 - H: HDMI
- La entrada correspondiente a cada elemento de la columna conectar y reproducir es la siguiente.
 - COMPUTER: Entrada COMPUTER 1 / COMPUTER 2
 - HDMI: Entrada HDMI1 / HDMI2

Modo	Resolución de (puntos)	Frecuencia de escaneado		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato	PnP ¹	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER	HDMI
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,7	59,9	--	V	--	--
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,6	50,0	--	V	--	--
480/60i	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y	--	--
576/50i	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y	--	--
480/60i	720 (1 440) x 480i*2	15,7	59,9	27,0	H	--	--
576/50i	720 (1 440) x 576i*2	15,6	50,0	27,0	H	--	--
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	R/Y/H	--	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/H	--	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0 ⁵	74,3	R/Y/H	--	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/H	--	✓
1080/60i ³	1 920 x 1 080i	33,8	60,0 ⁵	74,3	R/Y/H	--	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	R/Y/H	--	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0 ⁵	74,3	R/Y/H	--	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0 ⁵	74,3	R/Y/H	--	--
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/H	--	--
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0 ⁵	74,3	R/Y/H	--	--
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0 ⁵	148,5	R/Y/H	--	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/H	--	✓
640 x 400/70	640 x 400	31,5	70,1	25,2	R/H	--	--
640 x 400/85	640 x 400	37,9	85,1	31,5	R/H	--	--
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	R/H	✓	✓
640 x 480/67	640 x 480	35,0	66,7	30,2	R/H	--	--
640 x 480/73	640 x 480	37,9	72,8	31,5	R/H	✓	✓
640 x 480/75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	R/H	✓	✓
640 x 480/85	640 x 480	43,3	85,0	36,0	R/H	--	--
800 x 600/56	800 x 600	35,2	56,3	36,0	R/H	✓	✓
800 x 600/60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	R/H	✓	✓
800 x 600/72	800 x 600	48,1	72,2	50,0	R/H	✓	✓
800 x 600/75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	R/H	✓	✓
800 x 600/85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	R/H	--	--
832 x 624/75	832 x 624	49,7	74,6	57,3	R/H	✓	✓
1024 x 768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	R/H	--	--
1024 x 768/60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	R/H	✓	✓
1024 x 768/70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	R/H	✓	✓
1024 x 768/75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	R/H	✓	✓
1024 x 768/82	1 024 x 768	65,5	81,6	86,0	R/H	--	--
1024 x 768/85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	R/H	--	--
1024 x 768/100	1 024 x 768	81,4	100,0	113,3	R/H	--	--
1152 x 864/60	1 152 x 864	53,7	60,0	81,6	R/H	--	--
1152 x 864/75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	R/H	--	--
1152 x 864/85	1 152 x 864	77,1	85,0	119,7	R/H	--	--
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	R/H	✓	✓

Capítulo 7 Apéndice - Información técnica

Modo	Resolución de (puntos)	Frecuencia de escaneado		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Formato	PnP ^{*1}	
		H (kHz)	V (Hz)			COMPUTER	HDMI
1280 x 720/50	1 280 x 720	37,1	49,8	60,5	R/H	--	--
1280 x 720/60	1 280 x 720	44,8	59,9	74,5	R/H	--	--
1280 x 768/60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	R/H	--	--
1280 x 768/75	1 280 x 768	60,3	74,9	102,3	R/H	--	--
1280 x 768/85	1 280 x 768	68,6	84,8	117,5	R/H	--	--
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	R/H	--	--
1280 x 800/60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	R/H	✓	✓
1280 x 800/75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	R/H	--	--
1280 x 800/85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	R/H	--	--
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	R/H	--	--
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	R/H	--	--
1280 x 1024/75	1 280 x 1 024	80,0	75,0	135,0	R/H	--	--
1280 x 1024/85	1 280 x 1 024	91,1	85,0	157,5	R/H	--	--
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	R/H	--	--
1366 x 768/60	1 366 x 768	47,7	59,8	85,5	R/H	--	--
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	R/H	--	--
1400 x 1050/60	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	R/H	--	--
1400 x 1050/75	1 400 x 1 050	82,3	74,9	156,0	R/H	--	--
1440 x 900/60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	R/H	--	--
1600 x 900/50	1 600 x 900	46,3	50,0	97,0	R/H	--	--
1600 x 900/60	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	R/H	--	--
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	R/H	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	R/H	--	--
1680 x 1050/60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	R/H	--	--
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	R/H	--	--
1920 x 1080/60 ^{*4}	1 920 x 1 080	66,6	59,9	138,5	R/H	--	--
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	R/H	--	--
1920 x 1200/60 ^{*4}	1 920 x 1 200	74,0	60,0	154,0	R/H	--	--

*1 Donde hay señales marcadas "✓" se indica que Plug and Play es compatible con EDID del proyector. Las señales no marcadas en Plug and Play también pueden ser aptas si los terminales de entrada están escritos en la lista de formatos. Si Plug and Play está sin marcar y no hay nada escrito en la lista de formatos, es posible que se presenten dificultades para proyectar la imagen incluso cuando el ordenador y el proyector parezcan tener la misma resolución.

*2 Señal de repetición de píxel (frecuencia de reloj de punto 27,0 MHz) solamente

*3 Cuando se recibe una señal 1125 (1035)/60i, se visualiza como una señal 1125 (1080)/60i.

*4 Cumple con VESA CVT-RB (Borrado reducido)

*5 También se admite la señal con 1/1.001x de frecuencia de escaneado vertical.

Nota

- El número de puntos de la pantalla es 1 280 x 800. Una señal con una resolución distinta se proyectará convertida a la resolución de la pantalla del proyector.
- "i" añadida al valor de la resolución indica una señal entrelazada.
- Al conectar señales entrelazadas, puede producirse parpadeo en la imagen proyectada.
- La imagen no se visualiza en pantalla completa según el ajuste de salida del ordenador.

Especificaciones

Las especificaciones del proyector son las siguientes.

Fuente de alimentación	100 V - 240 V ~ (corriente alterna 100 V - 240 V), 50 Hz/60 Hz	
Consumo de energía	3,5 A - 1,5 A, 300 W	
Consumo de energía (durante standby)	Cuando [MODO STANDBY] se establece en [ECO]: 0,5 W	
	Cuando [MODO STANDBY] se establece a [RED]: 1 W	
	Cuando [MODO STANDBY] se establece en [NORMAL], [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] se establece a [NO], terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> no está en uso: 6 W	
	Cuando [MODO STANDBY] se establece a [NORMAL], [EN MODO STANDBY] de [AJUSTE SONIDO] se establece a [SÍ], terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)> suministra corriente (2 A): 35 W	
Panel LCD	Tamaño del panel	1,5 cm (0,59") (relación de aspecto 16:10)
	Método de visualización	3 paneles de panel LCD de pantalla translúcida, sistema de 3 colores primarios
	Método de funcionamiento	Método de matriz activa
	Píxeles	1 024 000 píxeles (1 280 x 800 puntos) x 3 paneles
Lente	Enfoque fijo (a través de la relación: 0,46:1)	
	Enfoque manual: F = 1,8, f = 6,08 mm	
Lámpara luminosa	Lámpara UHM 230 W	
Salida de luz^{*1}	3 300 lm (Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINAMICA], [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL], [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] se establece a [NO] y [DAYLIGHT VIEW] se establece a [NO])	
Ratio de centro a zona de esquina^{*1}	85%	
Relación de contraste^{*1}	20 000:1 (Cuando [MODO IMAGEN] se establece a [DINÁMICA], [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL], [IRIS] se establece a [SÍ], [AHORRO CONSUMO LÁMPARA] se establece a [NO] y [DAYLIGHT VIEW] se establece a [NO])	
Sistema de color	7 (NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)	
Tamaño de proyección	1,27 m -2,54 m (50"-100")	
Relación de aspecto de pantalla	16:10	
Método de proyección	[FRONTAL/MESA], [FRONTAL/TECHO], [RETRO/MESA], [RETRO/TECHO]	
Altavoz incorporado	10 W (monaural) x 1	
Longitud del cable de alimentación	3,0 m (118-3/32")	
Carcasa	Plástico moldeado	
Dimensiones	Anchura: 335 mm (13-3/16") Altura: 134,1 mm (5-9/32") (cuando se acortan las patas ajustables) Profundidad: 329 mm (12-15/16")	
Color externo	Blanco	
Peso	Aprox. 3,9 kg (8,60 lbs.) ^{*2}	
Nivel de ruido^{*1}	Cuando se establece a [NORMAL] en [ALIM. LÁMPARA]: 38 dB Cuando se establece a [ECO] en [ALIM. LÁMPARA]: 35 dB Cuando se establece a [SILENCIO] en [ALIM. LÁMPARA]: 30 dB	
Entorno operativo	Temperatura de entorno operativo^{*3}	5 °C (41 °F) a 40 °C (104 °F) (Altura: por debajo de los 1 400 m (4 593')) 5 °C (41 °F) a 35 °C (95 °F) (Altura: 1 400 m (4 593') a 2 700 m (8 858'))
	Humedad de entorno operativo	20 % a 80 % (sin condensación)
Mando a distancia	Fuente de alimentación	CC 3 V (pila AAA/R03/LR03 x 2)
	Radio de alcance	Aprox. 7 m (22'11-5/8") (si se utiliza directamente delante del receptor)
	Peso	63 g (2,22 ozs.) (incluyendo pilas)
	Dimensiones	Anchura: 44 mm (1-23/32"), Longitud: 105 mm (4-1/8"), Altura: 20,5 mm (13/16")

*1 Las mediciones, las condiciones de medición y el método de notación cumplen los estándares internacionales ISO/IEC 21118:2020.

*2 Este es un valor medio. Puede variar en función del producto en particular.

*3 Cuando [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL] y el proyector se opera a una altura de 1 400 m (4 593') o menos, si la temperatura ambiente excede los 35°C (95 °F), [ALIM. LÁMPARA] se cambiará a [ECO] para proteger el proyector automáticamente. Cuando [ALIM. LÁMPARA] se establece a [NORMAL] y el proyector se opera a una altura entre 1 400 m (4 593') y 2 700 m (8 858'), si la temperatura ambiente excede los 30°C (86 °F), [ALIM. LÁMPARA] se cambiará a [ECO] automáticamente para proteger el proyector.

Nota

- Los números de referencia de los accesorios y de los componentes que se comercializan por separado están sujetos a cambios sin previo aviso.

■ Terminales de conexión

Terminal <COMPUTER 1 IN>	1 (Alta densidad D-sub de 15 contactos, hembra) Señal RGB 0,7 V [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL alta impedancia, polaridad compatible positiva/negativa Alta impedancia VD TTL, polaridad positiva/negativa automática compatible (HD/SYNC y VD no son compatibles con 3 valor SYNC.) Señal YP_BP_R Y: 1,0 V [p-p] incluyendo señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω Señal Y/C Y: 1,0 V [p-p] C: 0,286 V [p-p] 75 Ω S1 señal compatible
Terminal <COMPUTER 2 IN/1 OUT>	1 (Alta densidad D-sub de 15 contactos, hembra) Señal RGB 0,7 V [p-p] 75 Ω HD/SYNC TTL alta impedancia, polaridad compatible positiva/negativa VD TTL alta impedancia, polaridad compatible positiva/negativa (HD/SYNC y VD no son compatibles con el valor 3 SYNC.) Señal YP_BP_R Y: 1,0 V [p-p] incluyendo señal de sincronización, P _B P _R : 0,7 V [p-p] 75 Ω
Terminal <VIDEO IN>	1 (Conector jack 1,0 V [p-p] 75 Ω)
Terminal <HDMI 1 IN> / <HDMI 2 IN>	2 (HDMI 19 contactos, compatible con HDCP y Deep color) Señal de audio Linear PCM (Frecuencia de muestreo: 48 kHz/44.1 kHz/32 kHz)
Terminal <AUDIO IN 1>	1 (mini jack M3 estéreo, 0,5 V [rms], impedancia de entrada 22 kΩ y superior)
Terminal <AUDIO IN 2>	1 (Contacto jack x 2 (L-R), 0,5 V [rms], impedancia de entrada 22 kΩ y superior)
Terminal <VARIABLE AUDIO OUT>	1 (miniconector estéreo M3, salida de monitor estéreo compatible, 0 V [rms] a 2,0 V [rms] variable, impedancia de salida 2.2 kΩ y menos)
Terminal <USB A (VIEWER/WIRELESS/DC OUT)>	Conector USB (tipo A x 1) Módulo Memory Viewer / Inalámbrico (Núm. modelo.: AJ-WM50 / ET-WML100) compatible / suministro eléctrico (DC 5 V, máximo 2 A)
Terminal <SERIAL IN>	1 (D-sub 9 contactos, conforme RS-232C, para controlar desde un ordenador)
Terminal <LAN>	1 (para conexión de red RJ-45, PLink (Clase 2) compatible, 10Base-T/100Base-TX)
Terminal <MINI USB>	1 (Conector Mini USB para la función interactiva)

■ LAN inalámbrica

Para utilizar la función LAN inalámbrica con el proyector, es necesario acoplar el Módulo inalámbrico opcional (Núm. modelo: AJ-WM50 / ET-WML100).

Cumplimiento de estándares	IEEE802.11b/g/n	
Método de transmisión	DS-SS, OFDM	
Rango de frecuencia (Canal)	2,412 MHz a 2,462 MHz (1 a 11 ch)	
Velocidad de transmisión (Valor estándar)	IEEE802.11n	Máximo 144 Mbps (para AJ-WM50) Máximo 150 Mbps (para ET-WML100)
	IEEE802.11g	Máximo 54 Mbps
	IEEE802.11b	Máximo 11 Mbps
Método de encriptación	WPA2-PSK(AES)	

■ Señales compatibles

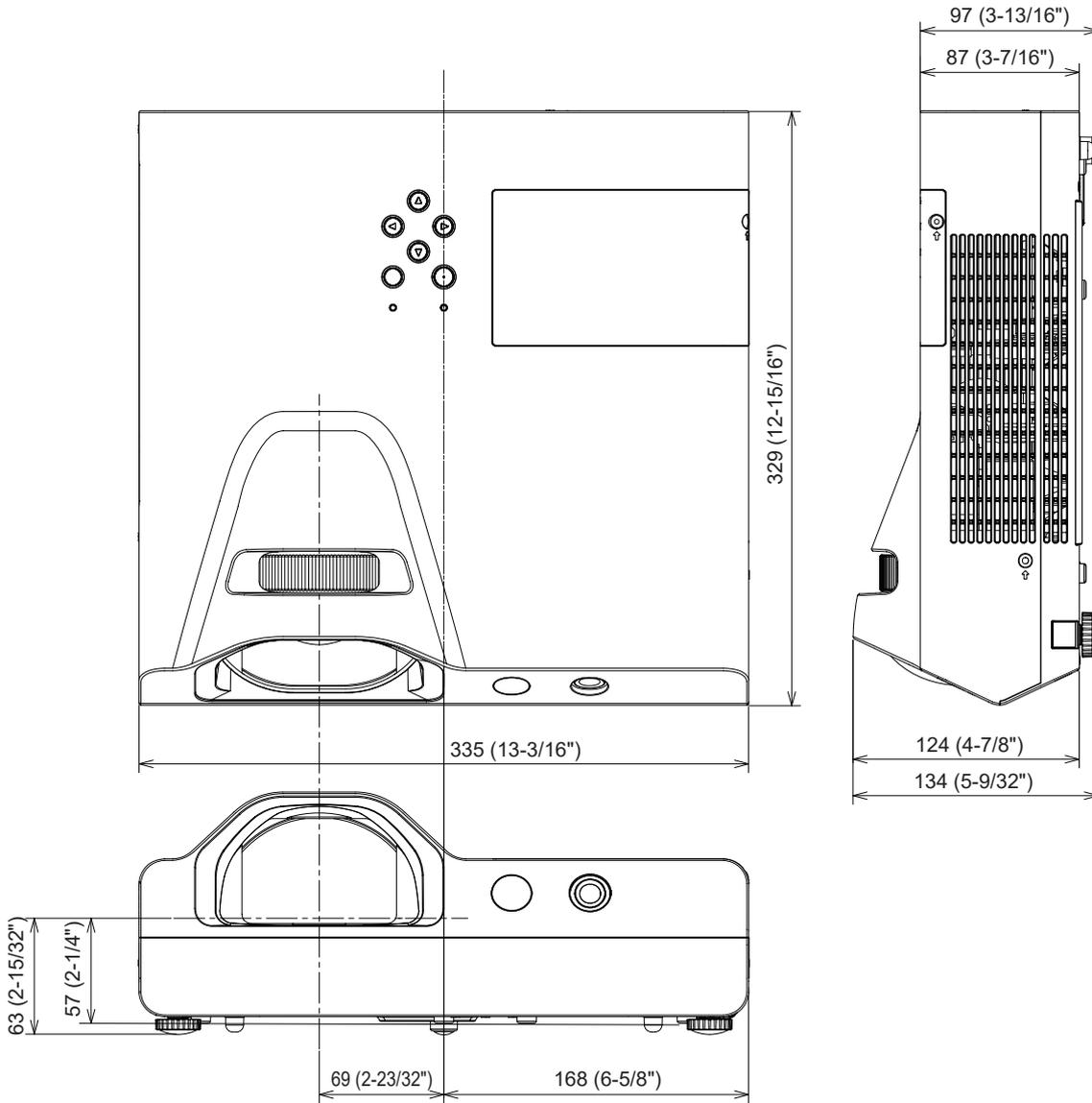
Consulte "Lista de señales compatibles" (➡ página 130) para los tipos de señales de vídeo que se pueden utilizar con el proyector.

Para señal de vídeo	Horizontal: 15,73 kHz Vertical: 59,94 Hz Horizontal: 15,63 kHz Vertical: 50,00 Hz
Para señal Y/C	Horizontal: 15,73 kHz Vertical: 59,94 Hz Horizontal: 15,63 kHz Vertical: 50,00 Hz
Para señal RGB	Resolución visualizable: 640 x 400 a 1 920 x 1 200 Frecuencia del reloj: 162 MHz o menos
Para señal YC_BC_R/YP_BP_R	Resolución visualizable: 480i/576i a 1 920 x 1 080 Frecuencia del reloj: 148,5 MHz o menos
Para señal HDMI	Resolución visualizable para señales basadas en películas: 480i/576i *1 a 1 920 x 1 080 Resolución visualizable para señales de imágenes fijas: 640 x 400 to 1 920 x 1 200 (no entrelazada) Frecuencia del reloj: 25 MHz a 162 MHz

*1 Solamente señal de pixel-repetición (frecuencia de reloj de puntos 27,0 MHz)

Dimensiones

Unidad: mm (pulgada)



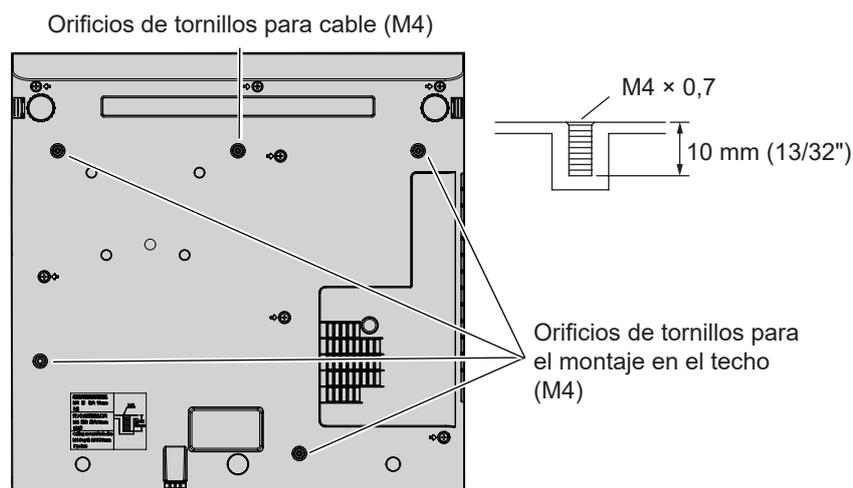
* Las dimensiones reales pueden variar según el producto.

Medidas de seguridad para el montaje del soporte para techo

- Cuando instale el proyector en el techo, asegúrese de usar el Soporte para montaje de techo para proyector opcional especificado.
Núm. de modelo: ET-PKL100H (para techos altos), ET-PKL100S (para techos bajos), ET-PKL430B (Montaje del soporte para el proyector)
- Cuando instale el proyector, coloque el kit anticaída suministrado con el Soporte para montaje de techo para proyector.
- Deje las tareas de instalación, como colocar el proyector en el techo, en manos de un técnico cualificado.
- Panasonic Connect Co., Ltd. no se hace responsable de los daños ocasionados al proyector como consecuencia de usar un soporte de montaje en el techo no fabricado por Panasonic Connect Co., Ltd. o por elegir un sitio inapropiado para la instalación, incluso si el periodo de garantía del proyector no ha expirado.
- Los productos no utilizados deben ser retirados rápidamente por un técnico cualificado.
- Use un destornillador dinamométrico o una llave Allen dinamométrica para apretar los tornillos a sus respectivos pares de torsión. No utilice destornilladores eléctricos o destornilladores de impacto.
 (Par de apriete de tornillo: $1,25 \pm 0,2 \text{ N}\cdot\text{m}$)
- Consulte las Instrucciones de instalación del Soporte para montaje de techo para proyector para obtener más información.
- Los números de modelo de los accesorios y los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

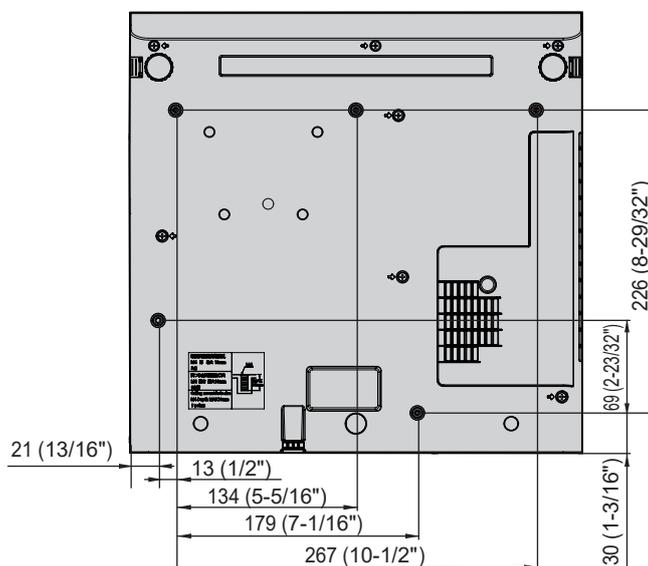
■ Especificación para que los agujeros del tornillo para fijar el proyector (vista del fondo del proyector)

Unidad: mm (pulgada)



■ Dimensiones de los agujeros del tornillo para fijar el proyector (vista del fondo del proyector)

Unidad: mm (pulgada)



Índice

A			
Accesorios.....	19	[COLOR FONDO].....	67
Accesorios opcionales.....	20	Cómo ajustar el estado de la imagen...41	
Acerca de Presenter Light.....	94	Cómo utilizar el lápiz interactivo	
Ajuste.....	28	luminoso.....	26
[AJUSTE DE PANTALLA].....	57	[CONECTAR LAN].....	81
Ajuste inicial.....	37	Conexión del cable de alimentación...35	
[AJUSTE PANTALLA].....	66	Conexiones.....	31
[AJUSTES CLOSED CAPTION].....	65	[CONFIG. ENTRADA COMPUTER1]...70	
[AJUSTES 'ECO'].....	72	[CONFIGURACIÓN CONTROL].....79	
[AJUSTE SONIDO].....	74	[CONFIGURAR AUTO AJUSTE].....66	
[ALIM. LÁMPARA].....	72	[CONTADOR FILTRO].....	76
Almacenamiento.....	18	[CONTRASEÑA].....	78
Apagado del proyector.....	39	[CONTRASEÑA BLOQ. MENÚ].....79	
[ASPECTO].....	61	[CONTRASEÑA DE PJLink].....83	
Aviso importante de seguridad.....4		[CONTRASTE].....	52
		[Crestron Connected(TM)].....109	
		[CUENTA DEL ADMINISTRADOR]....82	
		Cuerpo del proyector.....	22
B			
[BLOQUEO IMAGEN].....	62	D	
[BLOQUEO MENÚ].....	79	[DAYLIGHT VIEW].....	54
Botón <AUTO SETUP>		[DEFINICIÓN].....	53
Mando a distancia.....	21, 44	[DIGITAL CINEMA REALITY].....55	
Botón <AV MUTE>		Dimensiones.....	134
Mando a distancia.....	21, 43		
Botón <COMPUTER 1>		E	
Mando a distancia.....	21	[EMULAR].....	73
Botón <COMPUTER 2>		Encendido del proyector.....36	
Mando a distancia.....	21	[ENCENDIDO INICIAL].....	71
Botón <DAYLIGHT VIEW>		Entrada de MEMORY VIEWER.....88	
Mando a distancia.....	21, 46	Entrada de NETWORK.....	90
Botón de encendido		Especificaciones.....	132
Mando a distancia.....	21	[ESTADO].....	70
Panel de control.....	23	[ESTADO NETWORK].....	86
Botón <DEFAULT>			
Mando a distancia.....	49	F	
[BOTÓN DE FUNCIÓN].....	74	[FASE RELOJ].....	60
Botón <D.ZOOM+> /			
botón <D.ZOOM->		I	
Mando a distancia.....	21, 45	[ID DEL PROYECTOR].....	70
Botón <ENTER>		[IDIOMA].....	63
Mando a distancia.....	21	Indicador de advertencia.....23, 113	
Botón <FREEZE>		Indicador de alimentación	
Mando a distancia.....	21, 44	Panel de control.....	23, 35
Botón <FUNCTION>		[INICIALIZAR].....	86
Mando a distancia.....	21, 46	[INICIALIZA TODO].....	77
Botón <ID ALL>		Inserción y extracción de las pilas...25	
Mando a distancia.....	21, 46	[IRIS].....	54
Botón <ID SET>			
Mando a distancia.....	21, 46	K	
Botón <INPUT>		[KEystone].....	57
Panel de control.....	23		
Botón <MENU>		L	
Mando a distancia.....	21	Lista de señales compatibles.....130	
Botón <MUTE>		Localización y solución de	
Mando a distancia.....	43	problemas.....	119
Botón <P-TIMER>		[LOGO INICIAL].....	66
Mando a distancia.....	21, 45		
Botón <SCREEN ADJ>		M	
Mando a distancia.....	44	Mando a distancia.....	21
Botón <VOL +> / botón <VOL ->		Mantenimiento / Sustitución.....114	
Mando a distancia.....	43	Medidas de seguridad para el	
Panel de control.....	43	montaje del soporte para techo.....135	
[BRILLO].....	52	[MEMORY VIEWER].....	84
[BUSQUEDA SEÑAL].....	67	[MENÚ AVANZADO].....	54
		[MENÚ EN PANTALLA].....	64
		Menú [OPCION DISPLAY].....	64
C		Menú [POSICIÓN].....	57
[CAMBIAR TEXTO].....	79	Menú principal.....	49
[CAMBIO].....	59	Menú [RED].....	81
[CAMBIO CONTRASEÑA].....	78	Menú [SEGURIDAD].....	78
Características del proyector.....12		Menú [SETUP PROYECTOR].....70	
[COLOR].....	52		
		[MÉTODO DE PROYECCIÓN].....71	
		Modo de instalación.....	28
		[MODO GRAN ALTITUD].....	71
		[MODO IMAGEN].....	52
		[SXGA MODE].....	67
		[WIDE MODE].....	67
		N	
		Navegación por el menú.....	48
		[NETWORK CONTROL].....	84
		[NIVEL DE SEÑAL HDMI].....	65
		[NOMBRE PROYECTOR].....	81
		O	
		Operaciones básicas utilizando el	
		control remoto.....	43
		[OTRAS FUNCIONES].....	69
		[OVER SCAN].....	61
		P	
		Pantalla [SELF TEST].....	120
		[PATRÓN DE PRUEBA].....	76
		Precauciones durante el transporte...14	
		Precauciones durante la instalación...14	
		Precauciones respecto al uso.....14	
		[PRESENTACIÓN TEMPORIZADA]...68	
		Proyección.....	40
		R	
		Realización de ajustes y selecciones...39	
		[REDUCCIÓN DE RUIDO].....	55
		Reemplazo de la unidad.....	116
		[RELOJ].....	60
		[RGB/YP _B P _R] / [RGB/YC _B C _R].....55	
		S	
		[SEGURIDAD DE RED].....	83
		Seleccionar la señal de entrada.....40	
		[SELECCIÓN COMPUTER2].....	70
		[SISTEMA TV].....	55
		Submenú.....	50
		T	
		Tamaño de pantalla y distancia de	
		proyección.....	29
		[TEMPERATURA COLOR].....	53
		Terminal <AC IN>.....	22, 35
		Terminal <SERIAL IN>.....	124
		[TINTE].....	53
		[TRAPECIO TIEMPO REAL].....	57
		U	
		Unidad de filtro de aire.....	114
		Unidad de la lámpara.....	116
		Utilización del protocolo PJLink.....122	
		V	
		[VER TEXTO].....	78

Eliminación de Aparatos Viejos y de Pilas y Baterías Solamente para la Unión Europea y países con sistemas de reciclado.



Estos símbolos en los productos, su embalaje o en los documentos que los acompañen significan que los productos eléctricos y electrónicos y pilas y baterías usadas no deben mezclarse con los residuos domésticos. Para el adecuado tratamiento, recuperación y reciclaje de los productos viejos y pilas y baterías usadas llévelos a los puntos de recogida de acuerdo con su legislación nacional. En España, los usuarios están obligados a entregar las pilas en los correspondientes puntos de recogida. En cualquier caso, la entrega por los usuarios será sin coste alguno para éstos. El coste de la gestión medioambiental de los residuos de pilas y baterías está incluido en el precio de venta. Si los elimina correctamente ayudará a preservar valiosos recursos y evitará potenciales efectos negativos sobre la salud de las personas y sobre el medio ambiente.

Para más información sobre la recogida u reciclaje, por favor contacte con su ayuntamiento. Puede haber sanciones por una incorrecta eliminación de este residuo, de acuerdo con la legislación nacional.



Nota para el símbolo de pilas y baterías (símbolo debajo)

Este símbolo puede usarse en combinación con el símbolo químico. En este caso, cumple con los requisitos de la Directiva del producto químico indicado.

Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site: <https://panasonic.net/cns/projector/>
© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

Panasonic Connect North America

Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102

TEL: (877) 803 - 8492

Panasonic Canada Inc.

5770 Ambler Drive, Mississauga, Ontario L4W 2T3

TEL: (905) 624 - 5010

W0420JY2042 -PT