

## Istruzioni per l'uso Manuale di funzionamento Proiettore LCD Usò commerciale

Modello n. **PT-VZ585N**  
**PT-VW545N**  
**PT-VX615N**



Grazie per aver acquistato questo prodotto Panasonic.

- Questo manuale è destinato ai prodotti realizzati da ag. 2018 in poi.
- Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente le istruzioni e custodire il manuale per consultazioni future.
- Prima di utilizzare il proiettore, assicurarsi di leggere "Avviso importante per la sicurezza!" (➡ pagine da 4 a 9).

# Contenuti

## Avviso importante per la sicurezza! .....4

### Capitolo 1 Preparazione

<b>Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso</b> .....	<b>13</b>
Precauzioni per il trasporto.....	13
Precauzioni per l'installazione .....	13
Precauzioni relative all'installazione dei proiettori	14
Sicurezza.....	15
Note sull'uso della connessione wireless .....	16
DIGITAL LINK.....	17
Software di avvertimento precoce .....	17
Immagazzinamento .....	17
Smaltimento .....	17
Precauzioni per l'uso .....	17
Accessori.....	19
Accessori opzionali.....	20
<b>Informazioni sul proiettore</b> .....	<b>21</b>
Telecomando .....	21
Corpo del proiettore.....	22
<b>Preparazione del telecomando</b> .....	<b>25</b>
Inserimento e rimozione delle batterie .....	25
Quando si utilizza il sistema con diversi proiettori	25
<b>Fissaggio del copriobiettivo</b> .....	<b>26</b>

### Capitolo 2 Per iniziare

<b>Impostazione</b> .....	<b>28</b>
Modalità di installazione .....	28
Componenti per montaggio a soffitto (opzionali) ..	29
Dimensioni schermo e raggio di azione .....	29
<b>Collegamento</b> .....	<b>33</b>
Prima del collegamento.....	33
Esempio di collegamento: Apparecchio AV .....	34
Esempio di collegamento: Computer .....	35
Esempio di collegamento: Utilizzando DIGITAL LINK .....	36

### Capitolo 3 Operazioni di base

<b>Accensione/spegnimento del proiettore</b> .....	<b>39</b>
Collegamento del cavo di alimentazione.....	39
Spia di alimentazione .....	39
Accensione del proiettore .....	40
Quando viene visualizzata la schermata dell'impostazione iniziale.....	41
Effettuare regolazioni e selezioni .....	42
Spegnimento del proiettore .....	43
Funzione di spegnimento diretto .....	44
<b>Proiezione</b> .....	<b>45</b>
Selezione dell'ingresso immagini per la proiezione.....	45
Regolazione dell'immagine.....	47
Regolazione dei piedini di regolazione.....	47

Regolare la posizione di proiezione con la funzione di spostamento dell'asse ottico.....	48
<b>Utilizzo della memoria USB</b> .....	<b>49</b>
Precauzioni per l'uso .....	49
Memorie USB che possono essere utilizzate con il proiettore.....	49
Collegamento della memoria USB .....	49
Rimozione della memoria USB .....	49
<b>Realizzazione di operazioni con il telecomando</b> ..	<b>50</b>
Uso della funzione AV pausa.....	50
Uso della funzione silenziamento.....	50
Regolazione del volume .....	50
Uso della funzione di blocco.....	51
Uso della funzione di impostazione automatica ..	51
Uso della funzione regolazione schermo .....	51
Uso della funzione di zoom digitale.....	52
Uso del pulsante FUNZIONE .....	52
Uso della funzione timer per la presentazione .....	53
Impostazione del numero identificativo sul telecomando.....	53

### Capitolo 4 Impostazioni

<b>Menu sullo schermo</b> .....	<b>55</b>
Navigazione attraverso il menu .....	55
Menu principale .....	56
Sotto-menu .....	57
<b>Menu [IMMAGINE]</b> .....	<b>59</b>
[MODO IMMAGINE] .....	59
[CONTRASTO].....	59
[LUMINOSITÀ] .....	59
[COLORE] .....	59
[TINTA] .....	60
[NITIDEZZA].....	60
[TEMP. COLORE].....	60
[GAMMA].....	61
[DIAFRAMMA].....	61
[DAYLIGHT VIEW].....	61
[DIGITAL CINEMA REALITY].....	61
[RIDUZIONE RUMORE].....	62
[SISTEMA TV] .....	62
[RGB/YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> ] / [RGB/YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ] .....	62
[SISTEMA RGB].....	63
<b>Menu [POSIZIONE]</b> .....	<b>64</b>
[CORREZ. AUTOM TRAPEZIO].....	64
[REGOLAZ SCHERMO].....	64
[SPOSTAMENTO] .....	67
[FREQ CLOCK] .....	68
[FASE CLOCK].....	68
[SOVRASCANSIONE].....	69
[ASPETTO].....	69
[FRAME LOCK] .....	70
<b>Menu [LINGUA]</b> .....	<b>71</b>
Cambiare la lingua del display .....	71

## Contenuti

<b>Menu [VISUALIZZA OPZIONI]</b> .....	<b>72</b>	Connessione con LAN wireless.....	107
[REGOLAZIONE DEL COLORE] .....	72	<b>Funzione di controllo Web</b> .....	<b>110</b>
[CORREZIONE COLORE] .....	73	Computer utilizzabile per l'impostazione .....	110
[ON-SCREEN DISPLAY] .....	74	Accesso tramite browser web .....	110
[LIVELLO SEGNALE HDMI].....	75	<b>Proiezione con Panasonic APPLICATION</b> .....	<b>127</b>
[LIV. SEGNALE DIGITAL LINK].....	75	Software applicativo disponibile .....	127
[SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"] (Solo per l'ingresso NTSC) .....	76	Collegamento dei dispositivi.....	127
[IMPOSTAZIONI SCHERMO] .....	76	Termine della connessione con il dispositivo.....	127
[LOGO INIZIALE] .....	77	Descrizioni dello schermo inattivo .....	128
[SETTAGGI IMPOST AUTOM] .....	77	Uso del modo moderatore di Panasonic APPLICATION.....	129
[RICERCA SEGNALE] .....	77	<b>Proiezione mediante MIRRORING</b> .....	<b>130</b>
[COLORE SFONDO].....	78	Collegamento dei dispositivi.....	130
[TIMER PRESENTAZIONE] .....	78	Termine della connessione con il dispositivo.....	131
[ALTRE FUNZIONI] .....	79	Uso del modo moderatore del MIRRORING .....	131
<b>Menu [IMPOSTA PROIETTORE]</b> .....	<b>81</b>	Operazioni tramite browser web.....	132
[STATO] .....	81	Descrizioni della pagina [Moderator Mode].....	133
[SELEZIONE COMPUTER2].....	81	<b>Eeguire la proiezione con Memory Viewer</b> .....	<b>134</b>
[ID PROIETTORE].....	81	Immagini riproducibili con la funzione Memory Viewer .....	134
[INIZIALIZZA ALLO START] .....	82	Visualizzazione della schermata Memory Viewer.....	135
[MODO DI PROIEZIONE] .....	82	Utilizzo della schermata Memory Viewer .....	135
[ALIMENTAZIONE LAMPADA].....	82	Riproduzione di fermi immagine .....	137
[GESTIONE ECO] .....	83	Riproduzione di filmati .....	138
[RS-232C].....	84	Descrizioni della schermata Memory Viewer .....	140
[EMULAZIONE SERIALE].....	85	<b>Uso della funzione di abbinamento</b> .....	<b>141</b>
[TASTO FUNZIONE] .....	85	Abbinamento della memoria USB .....	141
[SETTAGGIO AUDIO].....	86	<b>Capitolo 6 Manutenzione</b>	
[TEST MESSA A FUOCO].....	87	<b>Indicatori lampada e temperatura</b> .....	<b>144</b>
[TIMER FILTRO].....	87	Quando un indicatore si accende.....	144
[RESET TOTALE].....	88	<b>Manutenzione/sostituzione</b> .....	<b>146</b>
<b>Menu [SICUREZZA]</b> .....	<b>89</b>	Prima dell'esecuzione della manutenzione/ sostituzione .....	146
[PASSWORD].....	89	Manutenzione .....	146
[CAMBIA PASSWORD] .....	89	Sostituzione .....	149
[MOSTRA TESTO] .....	90	<b>Risoluzione dei problemi</b> .....	<b>152</b>
[CAMBIA TESTO].....	90	<b>FAQ</b> .....	<b>154</b>
[BLOCCO MENU].....	90	Connessione LAN wireless .....	154
[MENU BLOCCO PASSWORD].....	90	Connessione MIRRORING .....	154
[IMPOSTAZIONE CONTROLLO] .....	91	<b>Capitolo 7 Appendice</b>	
<b>Menu [RETE/USB]</b> .....	<b>92</b>	<b>Informazioni tecniche</b> .....	<b>157</b>
[MODO DIGITAL LINK].....	92	Protocollo PJLink.....	157
[STATO DIGITAL LINK] .....	92	Comandi di controllo attraverso LAN.....	158
[MENU DIGITAL LINK] .....	93	Terminale <SERIAL IN> .....	161
[WIRED LAN] .....	93	Operazioni di [MENU BLOCCO PASSWORD]... ..	163
[WIRELESS LAN].....	94	Elenco dei formati di segnale compatibili .....	164
[NOME PROIETTORE] .....	97	<b>Glossario delle funzioni di rete</b> .....	<b>166</b>
[CONTROLLO RETE] .....	97	<b>Specifiche</b> .....	<b>168</b>
[Panasonic APPLICATION] .....	98	<b>Dimensioni</b> .....	<b>172</b>
[MIRRORING] .....	100	<b>Precauzioni per l'utilizzo del supporto da soffitto</b> .....	<b>173</b>
[MEMORY VIEWER] .....	102	<b>Indice</b> .....	<b>174</b>
[STATO RETE] .....	103		
[INIZIALIZZA] .....	103		
<b>Capitolo 5 Operazioni della funzione</b>			
<b>Connessione di rete</b> .....	<b>105</b>		
Connessione con la LAN cablata .....	105		

## Avviso importante per la sicurezza!

**AVVERTENZA:** QUEST'APPARECCHIO DEVE ESSERE MESSO ELETTRICAMENTE A TERRA.

**AVVERTENZA:** Per evitare danni che possano essere causa d'incendio o scossa elettrica, non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità.  
Questo dispositivo non è stato concepito per essere utilizzato nel campo visivo diretto delle postazioni di visualizzazione. Per evitare fastidiosi riflessi nelle postazioni di visualizzazione, questo dispositivo non deve essere collocato nel campo visivo diretto.  
Il dispositivo non è inteso per essere utilizzato in una postazione video in conformità con BildscharbV.

Il livello di pressione del suono alla posizione d'ascolto dell'operatore è uguale o inferiore a 70 dB (A) secondo ISO 7779.

**AVVERTENZA:**

1. Quando si prevede di non utilizzare il proiettore per prolungati periodi di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro.
2. Per evitare scosse elettriche, non rimuovere la copertura. All'interno non ci sono componenti che possono essere riparati dall'utente. Per l'assistenza rivolgersi esclusivamente a tecnici specializzati.
3. Non rimuovere lo spinotto di messa a terra dalla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione tripolare del tipo con messa a terra. La spina entrerà soltanto in una presa di alimentazione del tipo con messa a terra. Questa struttura risponde a una funzione di sicurezza. Se non è possibile inserire la spina nella presa, contattare un elettricista. Non interferire con la funzione della spina con messa a terra.

**AVVERTENZA:**

Questa apparecchiatura è conforme alla Classe A della norma CISPR32.

In ambienti residenziali questa apparecchiatura potrebbe causare interferenze radio.

**AVVERTENZA:** RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE. NON APRIRE.



Etichetta sul proiettore



Il simbolo del lampo con la testa a freccia all'interno di un triangolo equilatero ha lo scopo di avvisare l'utente della presenza di "tensione pericolosa" non isolata all'interno della custodia del prodotto che potrebbe essere sufficiente a costituire un rischio di scossa elettrica per le persone.

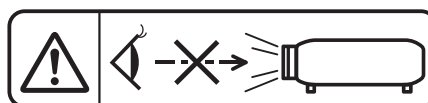


Il punto esclamativo all'interno di un triangolo equilatero ha lo scopo di avvisare l'utente della presenza di importanti istruzioni di funzionamento e manutenzione (assistenza) nella documentazione allegata al prodotto.

**AVVERTENZA:** SPEGNERE L'APPARECCHIO E TOGLIERE LA SPINA DALLA PRESA PRIMA DI SOSTITUIRE UNITÀ LAMPADA.



**AVVERTENZA:** Non fissare la luce emessa dall'obiettivo mentre si usa il proiettore.



Etichetta sul proiettore



## Avviso importante per la sicurezza!

**AVVERTENZA:** Non posizionare oggetti di fronte all'obiettivo quando si usa il proiettore.



Etichetta sul proiettore

**ATTENZIONE:** Per garantire una continua conformità, osservare le istruzioni per l'installazione in dotazione, le quali includono l'utilizzo del cavo di alimentazione in dotazione e di cavi di interfaccia schermati per il collegamento ad un computer oppure ad una periferica. Eventuali modifiche non autorizzate apportate all'apparecchio possono invalidare il diritto dell'utente all'utilizzo.

Il presente dispositivo è pensato per la protezione delle immagini su uno schermo e così via e non è destinato a essere utilizzato come illuminazione interna in un ambiente domestico.

Direttiva 2009/125/EC

**Fabbricato da:** Panasonic Connect Co., Ltd.  
4-1-62 Minoshima, Hakata-ku, Fukuoka 812-8531, Giappone  
**Importatore:** Panasonic Connect Europe GmbH  
**Rappresentante autorizzato nell'UE:** Panasonic Testing Centre  
Winsbergring 15, 22525 Amburgo, Germania

## AVVERTENZE:

### ■ ALIMENTAZIONE

**La presa elettrica o l'interruttore di circuito devono essere installati in prossimità dell'apparecchio e devono essere facilmente accessibili in caso di anomalie. Se si verificano i seguenti problemi, scollegare immediatamente l'alimentazione.**

L'uso continuato del proiettore in queste condizioni provoca incendio o scosse elettriche.

- Se oggetti estranei o acqua entrano nel proiettore, scollegare l'alimentazione.
- Se il proiettore cade o l'alloggiamento si rompe, scollegare l'alimentazione.
- Se si nota la presenza di fumo, odori o rumori strani che provengono dal proiettore, scollegare l'alimentazione.

Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni e non cercare di riparare il proiettore da soli.

**Durante un temporale, non toccare il proiettore o il cavo.**

Ciò potrebbe provocare scosse elettriche.

**Non effettuare nessuna azione che possa danneggiare il cavo di alimentazione o la spina di alimentazione.**

Se si impiega un cavo di alimentazione danneggiato, sono possibili scosse elettriche, corto circuito o incendio.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione, né eseguire alcuna modifica a quest'ultimo, Evitare di collocarlo in prossimità di oggetti caldi, non piegarlo né torcerlo eccessivamente, non collocare oggetti pesanti su di esso né avvolgerlo formando un fascio.

Chiedere ad un centro di assistenza autorizzato di eseguire tutte le riparazioni necessarie al cavo di alimentazione.

**Inserire saldamente e fino alla base la spina di alimentazione nella presa a muro e il connettore di alimentazione nel terminale del proiettore.**

Se la spina non è inserita correttamente, potranno verificarsi scosse elettriche e surriscaldamento.

- Non utilizzare spine danneggiate o prese a muro non fissate correttamente alla parete.

**Non utilizzare cavi diversi da quello di alimentazione in dotazione.**

L'inosservanza di ciò provocherà incendi o scosse elettriche. Non utilizzare cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione. L'utilizzo di cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione può provocare incendi o scosse elettriche.

**Pulire la spina di alimentazione regolarmente per evitare che si copra di polvere.**

L'inosservanza di ciò provocherà un incendio.

- Se si forma polvere sulla spina di alimentazione, l'umidità che ne risulta può danneggiare l'isolamento.
- Se non si usa il proiettore per un lungo periodo di tempo, estrarre la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Estrarre la spina di alimentazione dalla presa elettrica e pulirla con un panno asciutto regolarmente.

**Non maneggiare la spina o il connettore di alimentazione con le mani bagnate.**

L'inosservanza di ciò provocherà scosse elettriche.

**Non sovraccaricare la presa elettrica.**

In caso di sovraccarico dell'alimentazione (per es. si usano troppi adattatori), si può verificare surriscaldamento con conseguente incendio.

### ■ USO/INSTALLAZIONE

**Non collocare il proiettore su materiali morbidi come tappeti o materiali spugnosi.**

Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare bruciature, incendi o danni al proiettore.

**Non installare il proiettore in luoghi umidi o polverosi o in ambienti soggetti a fumo oleoso o vapore.**

L'uso del proiettore in tali condizioni potrebbe causare incendi, scosse elettriche o deterioramento dei componenti. L'olio potrebbe anche distorcere la plastica e il proiettore potrebbe cadere come quando montato a soffitto.

**Non installare questo proiettore in una posizione che non sia abbastanza forte per sostenere il peso del proiettore o su una superficie in pendenza o instabile.**

L'inosservanza di ciò potrebbe far cadere o rovesciare il proiettore provocando gravi infortuni o danni.

**Le operazioni di installazione, ad esempio il supporto da soffitto, dovranno essere eseguite esclusivamente da tecnici qualificati.**

Se l'installazione non è eseguita e assicurata in modo corretto, può provocare lesioni o incidenti, come scosse elettriche.

- Assicurarsi di utilizzare il cavo fornito con il supporto di montaggio a soffitto come misura di sicurezza extra per evitare che il proiettore cada. (Installare in una posizione diversa dal supporto di montaggio a soffitto.)

## AVVERTENZE:

### **Non coprire le prese d'aria e le uscite di aerazione.**

Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare un incendio o danneggiarsi.

- Non posizionare il proiettore in luoghi con dimensioni e ventilazione ridotte.
- Non porre del tessuto o della carta sul proiettore, poiché potrebbero essere aspirati nella porta di immissione dell'aria.
- Lasciare libero almeno 1 m (39-3/8") di spazio tra qualsiasi muro o altro oggetto e le uscite di aerazione ed almeno 50 cm (19-11/16") di spazio tra qualsiasi muro o altro oggetto e le prese d'aria.

### **Non porre mani o altri oggetti vicino alla porta di sfiato dell'aria.**

Farlo potrebbe provocare lesioni o danneggiare le mani o altri oggetti.

- Aria calda fuoriesce dalla porta di sfiato dell'aria. Non avvicinare le mani, il viso o oggetti che non sopportano il calore all'uscita di aerazione.

### **Non guardare né esporre la pelle al fascio di luce emesso dall'obiettivo quando il proiettore è in uso.**

Farlo può provocare ustioni o perdita della vista.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità. Non guardare né mettere le mani direttamente in questa luce.
- Evitare che i bambini guardino direttamente nell'obiettivo. Inoltre, spegnere il proiettore e scollegare la spina di alimentazione quando ci si allontana dal proiettore.

### **Non cercare in nessun caso di modificare o smontare il proiettore.**

All'interno del proiettore sono presenti componenti ad alta tensione che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.

- Per qualsiasi intervento di controllo, regolazione e riparazione, rivolgersi ad un centro di assistenza autorizzato.

### **Evitare l'ingresso di oggetti metallici, materiali infiammabili o liquidi all'interno del proiettore. Evitare che il proiettore si bagni.**

Questo può provocare cortocircuiti, surriscaldamento e causare incendi, folgorazioni e il guasto del proiettore.

- Non collocare mai contenitori con liquidi oppure oggetti metallici in prossimità del proiettore.
- Qualora si verificasse l'ingresso di liquidi nel proiettore, rivolgersi al rivenditore.
- Prestare particolare attenzione ai bambini.

### **Utilizzare il supporto da soffitto specificato da Panasonic Connect Co., Ltd.**

L'uso di supporti di montaggio a soffitto diversi da quello specificato potrebbe causare delle cadute.

- Fissare sempre il cavetto di sicurezza fornito al supporto da soffitto per evitare la caduta del proiettore.

## ■ ACCESSORI

### **Non usare né maneggiare le batterie in modo scorretto, far riferimento a quanto segue.**

L'inosservanza di questa prescrizione può causare ustioni, perdite, surriscaldamento, esplosione o principio di incendio da parte delle batterie.

- Non utilizzare batterie diverse da quelle specificate.
- Non caricare batterie a secco.
- Non utilizzare batterie ricaricabili.
- Non smontare batterie a secco.
- Non riscaldare le batterie né gettarle in acqua o fuoco.
- Evitare che i terminali + e - delle batterie entrino in contatto con oggetti metallici come collane o forcine per i capelli.
- Non conservare le batterie insieme ad oggetti metallici.
- Conservare le batterie in un sacchetto di plastica e tenerlo lontano da oggetti metallici.
- Accertarsi che le polarità (+ e -) siano disposte correttamente quando si inseriscono le batterie.
- Non usare batterie nuove insieme ad altre vecchie né mischiare tipi diversi di batterie.
- Non usare batterie con la copertura esterna staccata o rimossa.

### **Non consentire ai bambini di toccare la batteria.**

Nel caso fossero ingeriti accidentalmente, si potrebbero verificare dei danni fisici.

- Se ingoiata, richiedere subito l'intervento medico.

### **Se la batteria perde del fluido, non toccare a mani nude e osservare le misure che seguono, se necessario.**

- Il fluido della batteria sulla pelle o sugli abiti può provocare infiammazioni della pelle stessa o lesioni. Sciacquare con acqua pulita e richiedere subito l'intervento medico.
- Se il fluido della batteria entra negli occhi può provocare la perdita della vista. In questo caso, non sfregare gli occhi. Sciacquare con acqua pulita e richiedere subito l'intervento medico.

### **Non rimuovere le viti non specificate nel corso della sostituzione di una lampada.**

Ciò può causare scosse elettriche, ustioni o lesioni.

## AVVERTENZE:

### **Non smontare l'unità lampada.**

Se la lampada si rompe, può provocare lesioni.

### **Sostituzione della lampada**

La lampada contiene gas ad alta pressione. Se maneggiata in modo errato, potrebbe esplodere provocando lesioni o incidenti gravi.

- La lampada può esplodere facilmente se sbattuta contro oggetti duri o se cade.
- Prima di sostituire la lampada, spegnere la corrente e accertarsi di scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro. L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare esplosioni o scosse elettriche.
- Prima di procedere con la sostituzione della lampada, spegnere il proiettore ed attendere il raffreddamento della lampada esausta per almeno 1 ore in modo da evitare il pericolo di ustioni.

### **Rimuovere tempestivamente le batterie esaurite dal telecomando.**

- Se vengono lasciate nel telecomando, potrebbero perdere i fluidi interni, surriscaldarsi o esplodere.

## PRECAUZIONI:

### ■ ALIMENTAZIONE

#### **Quando si scollega il cavo di alimentazione, mantenere ferma la spina e il cavo di alimentazione.**

Se il cavo viene tirato, potrebbe danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi, cortocircuiti o scosse elettriche.

#### **Quando si prevede di non utilizzare il proiettore per prolungati periodi di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro.**

L'inosservanza di questa indicazione potrebbe causare un incendio o scosse elettriche.

#### **Disinserire sempre la spina di alimentazione dalla presa a parete prima di eseguire qualsiasi operazione di pulizia o sostituzione sull'apparecchio.**

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare scosse elettriche.

### ■ USO/INSTALLAZIONE

#### **Non collocare altri oggetti pesanti sul proiettore.**

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe rendere instabile il proiettore. La caduta del proiettore può provocare danni o infortuni. Il proiettore si danneggia o si deforma.

#### **Non usare l'unità come appoggio.**

Sussiste il rischio di caduta o l'unità potrebbe rompersi e provocare lesioni.

- Evitare che i bambini si mettano in piedi o seduti sul proiettore.

#### **Non collocare il proiettore in ambienti troppo caldi.**

Farlo può provocare il deterioramento dell'alloggiamento esterno o dei componenti interni o causare incendi.

- Prestare particolare attenzione agli ambienti esposti alla luce del sole diretta o vicino alle stufe.

#### **Non installare il proiettore in un luogo in cui possano presentarsi inquinamento salino o gas corrosivi.**

In tali luoghi il proiettore potrebbe cadere a causa della corrosione. Potrebbero inoltre verificarsi malfunzionamenti.

#### **Non stare in piedi di fronte all'obiettivo quando si usa il proiettore.**

Così facendo si possono danneggiare o bruciare i vestiti.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità.

#### **Non posizionare oggetti di fronte all'obiettivo quando si usa il proiettore.**

Si potrebbero inoltre causare incendi, danni a oggetti o malfunzionamento del proiettore.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità.

#### **Scollegare sempre tutti i cavi prima di spostare il proiettore.**

Lo spostamento del proiettore quando i cavi sono ancora collegati, potrebbe provocarne il danneggiamento, con il conseguente rischio di incendi o scosse elettriche.

#### **Nel montare il proiettore sul soffitto, tenere le viti di montaggio e il cavo di alimentazione lontano da eventuali parti metalliche nel soffitto.**

Il contatto con parti metalliche nel soffitto può provocare scosse elettriche.

#### **Non collegare mai cuffie e auricolari nel terminale <VARIABLE AUDIO OUT>.**

Una eccessiva pressione del suono dagli auricolari e dalle cuffie può provocare la perdita dell'udito.

#### **Non proiettare un'immagine con il copriobiettivo in dotazione montato.**

Una simile azione può provocare un incendio.

## PRECAUZIONI:

### ■ ACCESSORI

**Non usare la vecchia unità lampada.**

Usarla può provocare l'esplosione della lampada.

**In caso di rottura della lampada, ventilare immediatamente la stanza. Non toccare i frammenti rotti né avvicinare il volto ad essi.**

L'inosservanza di tale prescrizione può causare l'inalazione da parte dell'utente del gas rilasciato al momento della rottura della lampada, che contiene una quantità di mercurio simile a quella delle lampade a fluorescenza.

- Se si pensa di aver assorbito il gas o che quest'ultimo penetrato in occhi o bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.
- Richiedere la sostituzione dell'unità lampada al proprio rivenditore e controllare l'interno del proiettore.

**Quando si prevede di non utilizzare il proiettore per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie dal telecomando.**

L'inosservanza di questa prescrizione può causare perdite dalle batterie, surriscaldamenti, principi di incendi o esplosioni, che potrebbero dar luogo a incendi o a contaminazione dell'area circostante.

### ■ MANUTENZIONE

**Non montare il filtro dell'aria mentre è ancora bagnato.**

Questo può provocare folgorazioni o guasti.

- Dopo la pulizia, asciugare completamente i filtri dell'aria prima di rimontarli.

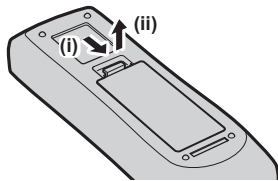
**Chiedere al rivenditore di provvedere una volta all'anno alla pulizia dell'interno del proiettore.**

L'uso continuato in presenza di un accumulo di polvere all'interno del proiettore potrebbe dar luogo a incendi.

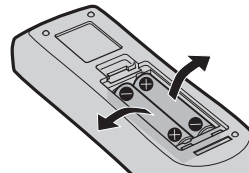
- Dopo aver lavato il filtro dell'aria, asciugarlo con cura prima di attaccarlo al proiettore.

## Rimozione delle batterie

1. Premere la linguetta e sollevare il coperchio.



2. Rimuovere le batterie.



## Dichiarazione di conformità (DoC)

Questo apparato è conforme ai requisiti essenziali ed agli altri principi sanciti dalla Direttiva 2014/53/UE.

I clienti possono scaricare la copia del DoC originale per questo prodotto dal nostro server DoC: <https://www.ptc.panasonic.eu/>  
Contatto nella UE: Panasonic Connect Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany

### Uso del Wi-Fi

Nei seguenti paesi, il funzionamento del dispositivo nella banda di frequenza 5 GHz è limitato al solo utilizzo all'interno.

AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, EL, ES, FI, FR, HR, HU, IE, IS, IT, LI, LT, LU, LV, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR, UK, UK (NI)

## WLAN: potenza massima

20 dBm (2,412 GHz - 2,472 GHz)

23 dBm (5,180 GHz - 5,240 GHz)

Direttiva: 2014/53/UE

## ■ Marchi di fabbrica ecc.

- I termini HDMI e High-Definition Multimedia Interface HDMI e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- PjLink™ è un marchio registrato o depositato in Giappone, negli Stati Uniti e in altri paesi o aree geografiche.
- Crestron Connected, il logo Crestron Connected, Crestron Fusion, Crestron RoomView e RoomView sono marchi o marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- HDBaseT™ è un marchio di HDBaseT Alliance.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Direct™ e Miracast™ sono marchi registrati o marchi di Wi-Fi Alliance.
- Windows, Internet Explorer e Microsoft Edge sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Mac, macOS, iPad, iPhone, iPod touch e Safari sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- IOS è un marchio e un marchio registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi e viene usato sotto licenza.
- Android e Google Chrome sono marchi di Google LLC.
- QR Code è un marchio registrato di DENSO WAVE INCORPORATED in Giappone e in altri Paesi.
- Adobe, Acrobat, Flash Player e Reader sono marchi registrati o marchi di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o in altro Paesi.
- Alcuni dei font tipografici utilizzati nel menu sullo schermo sono font bitmap Ricoh, prodotti e venduti da Ricoh Company, Ltd.
- Questo prodotto è concesso in licenza ai sensi della licenza per portafoglio di brevetti AVC, della licenza per portafoglio di brevetti VC-1 e della licenza per portafoglio di brevetti MPEG-4 Visual, e le azioni seguenti, fatta eccezione per l'uso personale o senza scopo di lucro, non sono concesse in licenza.
  - Registrare le informazioni sulle immagini in conformità con lo standard AVC, lo standard VC-1 e lo standard MPEG-4 Visual (d'ora in poi, video AVC/VC-1/MPEG-4)
  - Riprodurre video AVC/VC-1/MPEG-4 registrati dal consumatore nel corso di un'attività privata o video AVC/VC-1/MPEG-4 acquisiti da un fornitore in possesso di licenzaPer i dettagli, consultare il sito web di MPEG LA, LLC (<http://www.mpegla.com>).
- Altri nomi, nomi aziendali o nomi di prodotti usati nelle presenti istruzioni di funzionamento, sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.  
Si prega di notare che le istruzioni di funzionamento non includono i simboli® e™.

## Informazioni software relative al prodotto

Questo prodotto include i seguenti software:

- (1) il software sviluppato indipendentemente da o per Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (2) il software di proprietà di terzi e fornito in licenza a Panasonic Connect Co., Ltd.,
- (3) il software in licenza in base a GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) il software in licenza in base a GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1), e/o
- (5) software open source diverso dal software in licenza GPL V2.0 e/o LGPL V2.1.

I software ai punti (3) - (5) sono distribuiti con la speranza che possano essere utili, ma SENZA ALCUNA GARANZIA, senza neanche la garanzia implicita di COMMERCIALIZZABILITÀ o di IDONEITÀ PER SCOPI PARTICOLARI. Consultare i termini e le condizioni mostrati in dettaglio nel CD-ROM allegato.

Per almeno tre (3) anni dalla consegna di questo prodotto, Panasonic Connect Co., Ltd. fornirà a qualsiasi terza parte che ci contatterà al recapito sotto riportato, per un costo non superiore ai nostri costi materiali di distribuzione del codice sorgente, una copia completa leggibile dal computer del codice sorgente corrispondente coperto da licenza GPL V2.0, LGPL V2.1 o da altre licenze con obbligo in tal senso, così come la rispettiva notifica dei diritti d'autore e di marchio.

Recapito: [oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com](mailto:oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com)

## ■ Illustrazioni nelle istruzioni di funzionamento

- Notare che le illustrazioni relative al proiettore e allo schermo potrebbero variare rispetto a quanto si vede realmente.
- Le illustrazioni visualizzate sullo schermo del computer potrebbero differire a seconda del tipo di computer e del sistema operativo in uso.

## ■ Riferimenti alle pagine

- I riferimenti alle pagine in questo manuale vengono indicati come segue: (➡ pagina 00).

## ■ Terminologia

- In questo manuale l'accessorio "Unità di controllo remoto wireless" viene denominato "Telecomando".



---

## Caratteristiche del proiettore

---

### Straordinarie prestazioni di base

---

- ▶ L'esclusivo sistema ottico, il sistema di oscuramento della lampada e la funzione DAYLIGHT VIEW consentono di proiettare un'immagine di buona qualità anche in una stanza luminosa.
- ▶ È dotato di diverse funzioni utili, come ad esempio il design compatto per consentire la portabilità, l'interfaccia a ingressi multipli e così via.

### Facile configurazione

---

- ▶ L'adozione di uno zoom ottico 1,6x e la funzione di spostamento dell'obiettivo garantiscono una configurazione altamente flessibile del proiettore.
- ▶ Le funzioni TRAPEZIO, CORREZIONE ANGOLI e CORREZIONE CURVATA consentono una facile correzione delle eventuali distorsioni di immagine verificatesi nel luogo di installazione.

### Costi di mantenimento ridotti

---

- ▶ I costi e i tempi di mantenimento sono ridotti grazie all'uso di una lampada a lunga durata dotata di un nuovo sistema di pilotaggio e all'impiego di un filtro dell'aria a lunga durata lavabile con acqua.

### Prolunghe di collegamento per dispositivi multipli

---

- ▶ Utilizzando il software applicativo di trasferimento delle immagini, è possibile proiettare facilmente lo schermo di vari dispositivi collegati tramite la rete LAN wireless. È inoltre supportata la funzione di MIRRORING che consente di proiettare lo schermo dei dispositivi compatibili con Miracast tramite la rete LAN wireless.
- ▶ Dotato del modo Moderatore che consente di passare facilmente tra le schermate dei dispositivi di molteplici partecipanti. Può essere applicato a varie scene di presentazione e animare il dibattito.

## Procedura rapida

---

Per dettagli, fare riferimento alle pagine corrispondenti.

1. **Impostare il proiettore.**  
(➡ pagina 28)



2. **Collegarlo a dispositivi esterni.**  
(➡ pagina 33)



3. **Collegare il cavo di alimentazione.**  
(➡ pagina 39)



4. **Accensione.**  
(➡ pagina 40)



5. **Impostazioni iniziali.**  
(➡ pagina 41)

- Realizzare questa operazione quando si accende il proiettore per la prima volta dopo l'acquisto.



6. **Selezionare il segnale di ingresso.**  
(➡ pagina 45)



7. **Regolare l'immagine.**  
(➡ pagina 47)

# Capitolo 1 Preparazione

---

Questo capitolo descrive le cose da sapere o da verificare prima di utilizzare il proiettore.

# Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

## Precauzioni per il trasporto

- Quando si trasporta il proiettore, reggerlo saldamente dal fondo ed evitare vibrazioni eccessive e impatti. Non spostare mai il proiettore afferrandolo dall'obiettivo per evitare di danneggiare i componenti interni e provocare guasti.
- Non trasportare il proiettore con i piedini regolabili estesi. Ciò potrebbe provocare il danneggiamento dei piedini regolabili.

## Precauzioni per l'installazione

### ■ Non installare il proiettore all'aperto.

Il proiettore è progettato esclusivamente per uso interno.

### ■ Non installare il proiettore nei luoghi seguenti.

- Luoghi in cui sono presenti vibrazioni e possono verificarsi urti, per evitare di danneggiare i componenti interni e provocare malfunzionamenti.
- Posizione vicino al mare o in presenza di gas corrosivo: il proiettore potrebbe cadere nel caso fossero presenti eventuali segni di corrosione. Inoltre, potrebbe ridursi la durata utile dei componenti interni con possibilità di malfunzionamento.
- Vicino alla scarico di un condizionatore d'aria: in base alle condizioni di utilizzo, in rari casi la schermata potrebbe fluttuare a causa dell'aria riscaldata proveniente dall'uscita di aerazione o a causa dell'aria calda o raffreddata proveniente dal condizionatore d'aria. Accertarsi che l'aria in uscita dal proiettore o da altre apparecchiature, o quella proveniente dal condizionatore d'aria, non sia diretta verso la parte anteriore del proiettore.
- Luoghi con fluttuazioni nette di temperatura, tipo in prossimità di luci (lampade da studio): agire in tal modo può accorciare la durata della lampada, o portare a deformazioni dell'alloggiamento esterno a causa del calore, provocando malfunzionamenti. Accertarsi di osservare l'intervallo di temperatura operativa del proiettore.
- Vicino a linee di alimentazione ad alta tensione o vicino a motori: In caso contrario, si potrebbe interferire con il funzionamento del proiettore.

### ■ Accertarsi di chiedere la presenza di un tecnico specializzato o del rivenditore per l'installazione del proiettore sul soffitto.

Per fare ciò occorre una staffa di montaggio a soffitto opzionale. Verificare di utilizzare la staffa di montaggio del proiettore insieme al supporto di montaggio a soffitto per soffitti alti o bassi.

Modello n.:

- ① ET-PKL100H (per soffitti alti), ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)
- ② ET-PKL100S (per soffitti bassi), ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)

### ■ Richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore per l'installazione dei cavi necessari alla connessione DIGITAL LINK.

Se le caratteristiche di trasmissione dei cavi non vengono sfruttate adeguatamente a causa di un'installazione non corretta, immagini e suoni potrebbero risultare distorti.

### ■ Il proiettore potrebbe non funzionare correttamente a causa di forti onde radio provenienti da una stazione radiofonica o da un apparecchio radio.

Se vicino al luogo di installazione è presente una struttura o un'apparecchiatura che emette forti onde radio, installare il proiettore a una distanza sufficientemente lontana dalla fonte di tali onde. In alternativa, avvolgere il cavo LAN collegato al terminale <DIGITAL LINK/LAN> con un foglio o un tubo metallico, collegato a terra ad entrambi i lati.

### ■ Regolazione della messa a fuoco

L'obiettivo di proiezione è influenzato dal punto di vista termico dalla luce proveniente dalla fonte di luce, rendendo la messa a fuoco instabile nel periodo immediatamente successivo all'accensione. Si consiglia di proiettare le immagini in modo continuo per almeno 30 minuti prima di regolare la messa a fuoco.

■ **Non installare il proiettore ad altezze elevate superiori a 2 700 m (8 858') o superiori sul livello del mare.**

■ **Non utilizzare il proiettore in una posizione in cui la temperatura ambiente supera i 40 °C (104 °F).**

L'uso del proiettore in una posizione con altitudine troppo elevata o temperatura ambiente troppo elevata può ridurre la durata dei componenti o portare a malfunzionamenti.

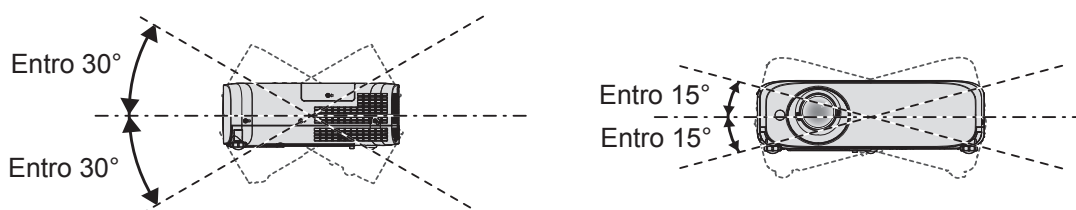
Il limite superiore della temperatura dell'ambiente operativo varia a seconda dell'altitudine.

Quando si utilizza il proiettore ad altitudini inferiori a 1 200 m (3 937') sul livello del mare: tra 0 °C (32 °F) e 40 °C (104 °F)

Quando si utilizza il proiettore ad altitudini comprese tra 1 200 m (3 937') e 2 700 m (8 858') sul livello del mare: tra 0 °C (32 °F) e 30 °C (86 °F).

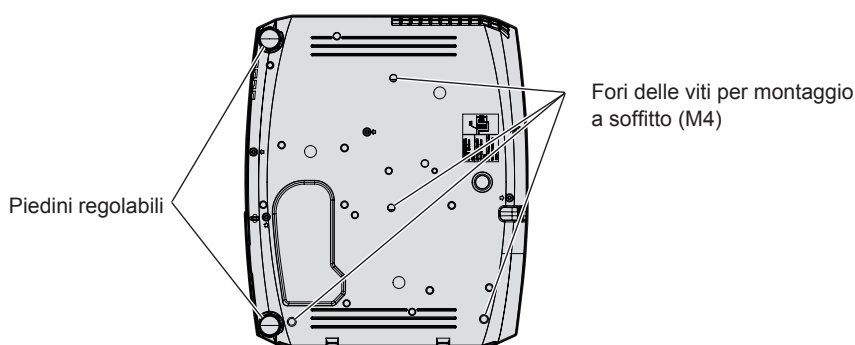
■ **Non inclinare il proiettore o collocarlo sul lato.**

Non inclinare il proiettore oltre circa  $\pm 30$  gradi in verticale o  $\pm 15$  gradi in orizzontale. Una eccessiva inclinazione potrebbe diminuire la durata dei componenti.



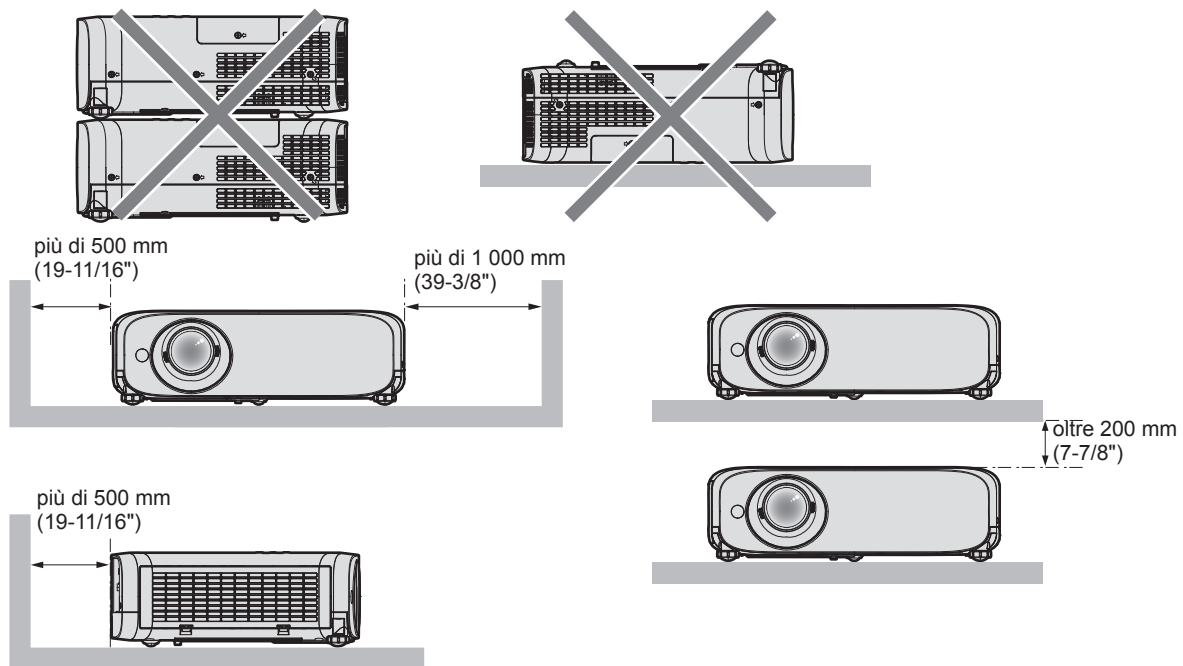
## Precauzioni relative all'installazione dei proiettori

- Utilizzare i piedini regolabili solo per l'installazione su supporto a pavimento e per regolare l'angolazione. L'uso per scopi diversi potrebbe danneggiare il proiettore.
- Nell'installare il proiettore con un metodo diverso dall'installazione a pavimento facendo uso dei piedini regolabili, o dall'installazione a soffitto, utilizzare i quattro fori delle viti per montaggio a soffitto (come mostrato in figura) per collegare il proiettore al supporto. Per dettagli sulla posizione dei fori delle viti per il montaggio a soffitto, consultare "Specifiche del foro di fissaggio per il montaggio a soffitto" (➔ pagina 173).  
(Diametro vite: M4, profondità filetto all'interno del proiettore: 8 mm (5/16"), coppia di torsione:  $1,25 \pm 0,2$  N·m)  
In tal caso, accertarsi che non sia presente spazio tra i fori delle viti per montaggio a soffitto sulla parte inferiore del proiettore e la superficie di impostazione inserendo distanziatori (metallici).



Posizione dei fori delle viti per il montaggio a soffitto e dei piedini regolabili

- Non impilare proiettori uno sull'altro.
- Non utilizzare il proiettore supportandolo dalla parte superiore.
- Non bloccare le porte di ventilazione (in ingresso e in uscita) del proiettore.
- Evitare che l'aria fredda o calda proveniente dall'impianto di condizionamento aria colpisca direttamente le aperture di ventilazione (di ingresso e di uscita) del proiettore.



- Non installare il proiettore in spazi ristretti.  
Quando si colloca il proiettore in uno spazio limitato, occorre un impianto di ventilazione e/o di condizionamento dell'aria. L'aria calda in uscita potrebbe accumularsi se la ventilazione non è sufficiente, facendo scattare il circuito di protezione del proiettore.
- Panasonic Connect Co., Ltd. non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni al prodotto causati da una errata scelta della posizione di installazione del proiettore anche se il periodo di garanzia del prodotto non è scaduto.

### Sicurezza

Quando si usa questo prodotto, adottare misure di sicurezza contro i seguenti incidenti.

- Informazioni personali fatte trapelare attraverso questo prodotto
- Funzionamento non autorizzato di questo prodotto da terze parti che agiscono in malafede
- Interferenza o arresto di questo prodotto da terze parti che agiscono in malafede

Prendere le necessarie misure di sicurezza.

- Scegliere una password il più possibile difficile da indovinare.
- Cambiare regolarmente la password. È possibile impostare la password in [SICUREZZA] → [CAMBIA PASSWORD] o [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] → [CAMBIA PASSWORD].
- Panasonic Connect Co., Ltd. o le sue società affiliate non chiederanno mai direttamente la vostra password. Non rivelare mai la password, anche se dovesse ricevere tale richiesta.
- La rete connessa deve essere protetta mediante firewall o soluzioni analoghe.
- Impostare una password per la funzione di controllo web e limitare gli utenti che possono accedere. La password può essere impostata nella pagina [Change password] della schermata di controllo web.

### ■ Precauzioni di sicurezza durante l'uso del prodotto LAN wireless

Il vantaggio di una LAN wireless è che le informazioni possono essere scambiate tra un PC o altro dispositivo simile e si usa un punto di accesso che si serve di onde radio fino a che ci si trova nel raggio per le trasmissioni radio.

D'altro canto, poiché le onde radio possono viaggiare attraverso gli ostacoli (come le pareti) e sono disponibili ovunque entro un dato raggio, se non si realizzano le impostazioni correlate alla sicurezza potrebbero verificarsi problemi come quelli elencati di seguito.

- Fuga del contenuto delle comunicazioni  
Terzi malintenzionati che intercettano volontariamente i dati trasmessi potrebbero causare la fuga delle seguenti informazioni di comunicazione.
  - Informazioni personali quali ID, password, numero di carta di credito
  - Contenuto di email
- Accesso non autorizzato  
Terzi malintenzionati potrebbero accedere alla rete personale o aziendale senza autorizzazione e mettere in atto i seguenti tipi di comportamenti.

- Recuperare informazioni personali e/o segrete (fughe di informazioni)
- Diffondere informazioni false tramite furto di identità (spoofing)
- Sovrascrivere le comunicazioni intercettate ed emettere dati falsi (manomissione)
- Diffondere software dannoso come un virus per computer e provocare il crash dei dati e/o del sistema (crash del sistema)

Dato che gli adattatori LAN wireless o i punti di accesso sono dotati di funzionalità di protezione al fine di occuparsi di tali problemi, è possibile ridurre il rischio che si verifichino quando si usa questo prodotto realizzando le impostazioni di protezione idonee per il dispositivo LAN wireless.

Alcuni dispositivi LAN wireless potrebbero non essere impostati per la protezione immediatamente dopo l'acquisto. Per diminuire la possibilità del verificarsi di problemi per la sicurezza, prima di usare qualsiasi dispositivo LAN wireless accertarsi in modo assoluto di realizzare tutte le impostazioni relative alla protezione in base alle istruzioni fornite nei manuali d'uso forniti con i dispositivi.

A seconda delle specifiche della LAN wireless, terzi malintenzionati potrebbero essere in grado di violare le impostazioni di protezione mediante mezzi speciali.

Panasonic Connect Co., Ltd. chiede ai clienti di comprendere bene il rischio dell'uso di questo prodotto senza impostazioni di sicurezza e raccomanda la loro attuazione in base alla propria discrezione e responsabilità.

### **Note sull'uso della connessione wireless**

---

La funzione di connessione wireless del proiettore usa onde radio nella banda 2,4 GHz / 5 GHz.

Non occorre il patentino per stazioni radio, ma occorre accertarsi di leggere e comprendere a fondo quanto segue prima dell'uso.

#### **■ Non usare nei pressi di altre apparecchiature wireless.**

Le seguenti apparecchiature potrebbero usare onde radio sulla stessa banda del proiettore.

Quando si usa il proiettore nei pressi di questi dispositivi, l'interferenza delle onde radio potrebbe rendere impossibile la comunicazione o la velocità di quest'ultima potrebbe rallentare.

- Forni a microonde, ecc.
- Apparecchiature industriali, chimiche e mediche, ecc.
- Stazioni radio interne per l'individuazione di oggetti in movimento come quelle usate nelle linee di produzione delle fabbriche ecc.
- Stazioni radio a bassa potenza designate

#### **■ Se possibile, evitare di usare telefoni cellulari, apparecchi TV o radio nei pressi del proiettore.**

Telefoni cellulari, apparecchi TV, radio e dispositivi simili usano bande radio diverse dal proiettore, pertanto non vi sono effetti sulla comunicazione wireless o la trasmissione e ricezione di questi dispositivi. Tuttavia, le onde radio provenienti dal proiettore potrebbero produrre rumore audio o video.

#### **■ Le onde radio per la comunicazione wireless non possono penetrare in rinforzi in acciaio, metallo, cemento armato, ecc.**

La comunicazione è possibile attraverso pareti e pavimenti costruiti in materiali come legno e vetro (tranne il vetro contenente rete metallica), ma non attraverso pareti e pavimenti costruiti in rinforzi in acciaio, metallo, cemento armato, ecc.

#### **■ Evitare di usare il proiettore in luoghi suscettibili all'elettricità statica.**

Se il proiettore viene usato in un luogo suscettibile all'elettricità statica, la connessione LAN wireless o LAN cablata potrebbe andare persa.

Se l'elettricità statica o il rumore non consentono di stabilire una connessione con la LAN, scollegare l'alimentazione dopo aver spento il proiettore ed eliminare la fonte di elettricità statica o di rumore, quindi accendere il proiettore.

#### **■ Uso del proiettore al di fuori del paese**

La funzione LAN wireless è vietata quando si usa il proiettore al di fuori del Paese o dell'area geografica in cui è stato acquistato. Tener presente che a seconda del Paese o dell'area geografica, esistono delle limitazioni ai canali e alle frequenze su cui è possibile usare la LAN wireless.

##### **● Per il Nord America**

Questo dispositivo può essere usato solo in ambienti chiusi quando utilizzato con una gamma di frequenza da 5,15 a 5,25 GHz (Canali da 36 a 48).



### ● Per l'UE

Questo dispositivo può essere usato solo in ambienti chiusi quando utilizzato con una gamma di frequenza da 5,15 a 5,35 GHz (Canali da 36 a 64).

## DIGITAL LINK

"DIGITAL LINK" è una tecnologia che utilizza un cavo incrociato per trasmettere segnali video, audio, Ethernet e di controllo seriale. È sviluppato sullo standard di comunicazione HDBaseT™ sviluppato dalla HDBaseT Alliance e con funzioni aggiuntive Panasonic Connect Co., Ltd.

Questo proiettore supporta il dispositivo con uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) e periferiche di altri produttori (trasmettitori cavi incrociati quali il "trasmettitore XTP" di Extron Electronics) che utilizzano lo stesso standard HDBaseT™. Per i dispositivi di altri produttori di cui è stata fatta la verifica di funzionamento con questo proiettore, visitare il sito web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Si noti che la verifica per le unità di altri produttori è stata fatta per le voci impostate da Panasonic Connect Co., Ltd. e non tutte le operazioni sono state verificate. Per gli eventuali problemi di funzionamento o di prestazione provocati dalle unità di altri produttori, contattare i rispettivi produttori.

## Software di avvertimento precoce

Il proiettore supporta il "Software di avvertimento precoce", che controlla lo stato del display (proiettore o display a schermo piatto) e delle periferiche all'interno di una intranet, informando delle eventuali anomalie di tale apparecchiatura e individuando segni di possibili anomalie. Inoltre, è possibile eseguire una manutenzione anticipata, dal momento che questo software fornisce notifica del tempo approssimativo per la sostituzione dei materiali di consumo del display, per la pulizia di ogni parte del display e per la sostituzione dei componenti del display.

A seconda del tipo di licenza, il numero di display che è possibile registrare per il controllo varia. Limitato ai primi 90 giorni dopo l'installazione in un computer, è possibile registrare fino a 2048 unità di visualizzazione gratis.

Eseguire il download del software dal sito web (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>). È necessario registrarsi e accedere a PASS\*1 per poter eseguire il download.

\*1 PASS: Panasonic Professional Display and Projector Technical Support Website

Visitare il sito web (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>) per dettagli.

## Immagazzinamento

Quando si immagazzina il proiettore, conservarlo in una stanza asciutta.

## Smaltimento

Per smaltire questo prodotto, chiedere alle autorità locali o al rivenditore informazioni sui metodi per un corretto smaltimento.

La lampada luminosa contiene mercurio. Per lo smaltimento delle unità lampada usate, contattare le autorità locali o il rivenditore per le informazioni sui metodi per un corretto smaltimento.

## Precauzioni per l'uso

### ■ Per ottenere una buona qualità dell'immagine

Per poter visionare una bella immagine con contrasto più alto, preparare un ambiente appropriato. Tirare le tende o chiudere gli scuri delle finestre e spegnere eventuali luci artificiali vicine allo schermo per impedire che la luce esterna o la luce delle lampade interne si rifletta sullo schermo.

### ■ Obiettivo di proiezione

- Non toccare la superficie del copriobiettivo a mani nude.

Se la superficie dell'obiettivo viene sporcata da impronte digitali o altro, l'effetto sarà ingrandito e proiettato sullo schermo.

Collegare il copriobiettivo sulla lente di proiezione quando il proiettore non è in uso.

- Non pulire l'obiettivo durante il funzionamento.

La pulizia dell'obiettivo durante il funzionamento potrebbe far sì che oggetti estranei aderiscano all'obiettivo o danneggino la superficie.



Etichetta sul proiettore

### ■ Pannello LCD

Il pannello LCD è un componente di precisione. Notare che, in rari casi, pixel ad alta precisione potrebbero mancare o essere sempre illuminati. Si noti che tali fenomeni non indicano un malfunzionamento.

Se le immagini statiche sono proiettate a lungo, sul pannello LCD potrebbe rimanere un'immagine residua. In questo caso, proiettare lo schermo tutto bianco per oltre un'ora. Notare che l'immagine residua può non scomparire.

### ■ Componenti ottici

Quando si utilizza il proiettore in ambienti con temperatura elevata, molto polverosi, con presenza di fumo o condizioni analoghe, potrebbe essere necessario sostituire il pannello LCD, la piastra di polarizzazione e altri componenti ottici anche dopo meno di un anno. Per dettagli, rivolgersi al proprio rivenditore.

### ■ Lampada per illuminazione

La fonte di luce del proiettore è una lampada a vapori di mercurio ad alta pressione.

Una lampada ai vapori di mercurio ad alta pressione ha le seguenti caratteristiche.

- La luminanza della lampada luminosa diminuisce con la durata di uso.
- La lampada luminosa potrebbe scoppiare con un forte suono o la sua durata di servizio potrebbe essere abbreviata a causa di urti, scheggiatura o degradazione dovuti all'accumulo di tempo di utilizzo.
- La durata della vita di servizio della lampada varia sensibilmente a seconda delle differenze individuali e delle condizioni d'uso. In particolare, l'uso continuo per 12 ore o più e accensione e spegnimento frequenti dell'alimentazione danneggiano sensibilmente la lampada influenzando sulla durata della sua vita di servizio.
- In rari casi, è possibile che la lampada esploda immediatamente dopo la proiezione.
- Il rischio che scoppi aumenta quando la lampada luminosa è usata oltre il tempo di sostituzione. Accertarsi di sostituire il gruppo lampada alle scadenze raccomandate. ("Quando sostituire l'unità lampada" (➡ pagina 149), "Come sostituire l'unità lampada" (➡ pagina 150))
- In caso di esplosione, il gas contenuto nella lampada viene rilasciato sotto forma di fumo.
- Si raccomanda di tenere sempre a disposizione una lampada sostitutiva da utilizzare in caso di necessità.

### ■ Collegamenti con computer e dispositivi esterni

Nel collegare un computer o un'unità esterna, leggere con attenzione questo manuale per quanto riguarda l'uso dei cavi di alimentazione e di cavi schermati.

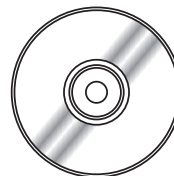
## Accessori

Controllare che tutti gli accessori illustrati di seguito siano inclusi nella confezione. Numeri fra parentesi < > indica il numero di accessori fornito.

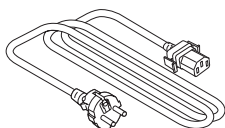
### Unità telecomando senza fili <1> (N2QAYA000146)



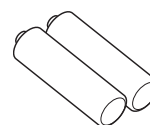
### CD-ROM <1> (1JK1VZ585N)



### Cavo di alimentazione (TXFSX02UXRZ)

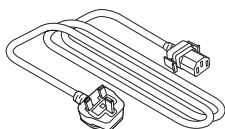


### Batteria AAA/R03 o AAA/LR03 <2>

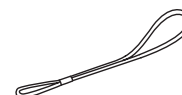


(per l'unità telecomando)

### (TXFSX02UYAZ)

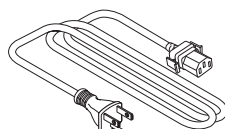


### Cinturino <1> (6103504711)



(per il copriobiettivo)

### (TXFSX02UFEZ)

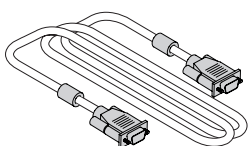


### Copriobiettivo <1>

(TKKL5573)  
(Per PT-VZ585N)

(TKKL5577)  
(Per PT-VW545N  
e PT-VX615N)

### Cavo segnale RGB <1> (K1HY15YY0012)



(Collegato al proiettore al momento dell'acquisto)

## Attenzione

- Dopo aver disimballato il proiettore, smaltire in modo corretto la copertura del cavo di alimentazione e il materiale di imballaggio.
- Non utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione per dispositivi diversi da questo proiettore.
- Per gli accessori perduti, consultare il rivenditore.
- Conservare i pezzi piccoli in modo appropriato e tenerli lontani dai bambini.

## Nota

- Il tipo e il numero del cavo di alimentazione nel Paese in cui è stato acquistato il prodotto.
- I numeri di modello degli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

### Contenuto del CD-ROM fornito

Il CD-ROM fornito contiene.

<b>Istruzioni/elenco (PDF)</b>	Istruzioni per l'uso	
	Istruzioni per l'uso – Multi Monitoring & Control Software	
	Istruzioni per l'uso – Logo Transfer Software	
	Istruzioni per l'uso – Wireless Manager ME6.4	
	Istruzioni per l'uso – Plug and Share	
	List of Compatible Device Models	Questo è un elenco di proiettori compatibili con il software contenuto nel CD-ROM e le relative limitazioni.
Licenza software	Le licenze open source del software utilizzate nel proiettore sono incluse nei file PDF.	
<b>Software</b>	Multi Monitoring & Control Software (Windows)	Questo software permette il monitoraggio e il controllo di più proiettori (proiettore o display a schermo piatto) connessi alla rete LAN.
	Logo Transfer Software (Windows)	Questo software consente di trasferire immagini originali, quali ad esempio loghi d'azienda da proiettare all'avvio della proiezione, al proiettore.
	Wireless Manager ME6.4 (Windows/Mac)	Questo software consente di inviare schermate del computer via LAN wireless/cablata.

### Nota

- "Plug and Share" (Windows/Mac) è un software che consente di trasferire lo schermo del computer attraverso la rete LAN wireless. È possibile stabilire facilmente una connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore. Per dettagli sull'abbinamento del proiettore e della memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.
- La "List of Compatible Device Models" per il display a schermo piatto compatibile con il "Multi Monitoring & Control Software" è scaricabile dal sito web (<https://panasonic.net/cns/prodisplays/>).

### Accessori opzionali

Opzioni	Modello n.
Supporto da soffitto	ET-PKL100H (per soffitti alti), ET-PKL100S (per soffitti bassi), ET-PKV400B (Staffa di montaggio del proiettore).
Unità lampada sostitutiva	ET-LAV400
Unità filtro di ricambio	ET-RFV410
Easy Wireless Stick*1	ET-UW100
Selettore audio/video digitale	ET-YFB100G
DIGITAL LINK Switcher	ET-YFB200G
Software di avvertimento precoce (Licenza di base/licenza di 3 anni)	Serie ET-SWA100*2

\*1: Questo prodotto può essere acquistato negli Stati Uniti, in Canada, Giappone e Nuova Zelanda.

\*2: Il suffisso del numero di modello differisce in base al tipo di licenza.

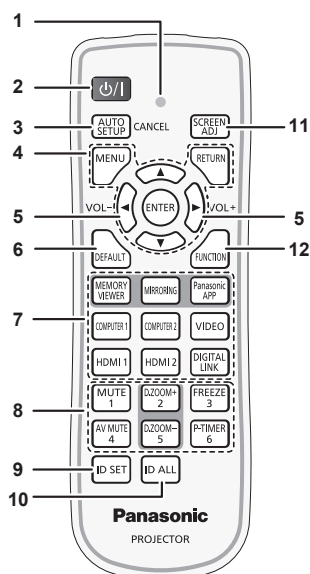
### Nota

- I numeri di modello degli accessori opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.

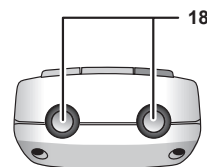
# Informazioni sul proiettore

## Telecomando

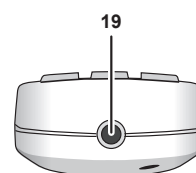
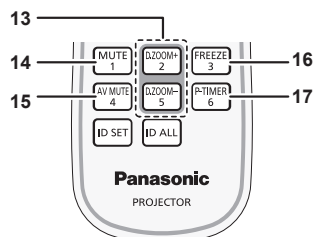
### ■ Parte anteriore



### ■ Parte superiore



### ■ Parte inferiore



#### 1 Indicatore telecomando

Lampeggia se viene premuto qualche tasto del telecomando.

#### 2 Pulsante di alimentazione <P> / <standby / accensione>

Consente di impostare il proiettore allo stato in cui era stato spento (modalità standby). Inoltre avvia la proiezione quando l'alimentazione è spenta (modalità standby).

#### 3 Pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>

Utilizzato per effettuare regolazioni automatiche durante la proiezione dell'immagine (➔ pagina 51). Utilizzato anche per gestire la schermata Memory Viewer e la schermata inattiva degli ingressi MIRRORING e Panasonic APPLICATION.

#### 4 Pulsante <MENU> / Pulsante <RETURN> / Pulsanti <▲> / <▼> / <▶> / Pulsante <ENTER>

Utilizzati per navigare tra i menu. (➔ pagina 55)  
I pulsanti <▲> / <▼> / <▶> sono inoltre utilizzati per immettere la password o i caratteri per [SICUREZZA].

#### 5 Pulsante <VOL -> / pulsante <VOL +>

Regola il livello del volume dell'altoparlante incorporato o dell'uscita audio. (➔ pagina 50)

#### 6 Pulsante <DEFAULT>

Ripristina i contenuti del sotto-menu alle impostazioni di default del fabbricante. (➔ pagina 56)

#### 7 Pulsanti di selezione ingresso (<MEMORY VIEWER> / <MIRRORING> / <Panasonic APP> / <COMPUTER 1> / <COMPUTER 2> / <VIDEO> / <HDMI 1> / <HDMI 2> / <DIGITAL LINK>)

Commuta il segnale di ingresso alla proiezione. (➔ pagina 45)

#### 8 Pulsanti numerici (<1> - <6>)

Utilizzati per inserire un numero ID o una password in un ambiente con proiettori multipli.

#### 9 Pulsante <ID SET>

Imposta il numero ID del telecomando in un ambiente con proiettori multipli. (➔ pagina 53)

#### 10 Pulsante <ID ALL>

Si usa per controllare contemporaneamente tutti i proiettori con un solo telecomando quando si usano vari proiettori. (➔ pagina 53)

#### 11 Pulsante <SCREEN ADJ>

Corregge la distorsione dell'immagine proiettata. (➔ pagina 51)

#### 12 Pulsante <FUNCTION>

Assegna una funzione usata di frequente come tasto di scelta rapida. (➔ pagina 52)

#### 13 Pulsante <D.ZOOM -> / pulsante <D.ZOOM +>

Riduce e ingrandisce le immagini. (➔ pagina 52)

#### 14 Pulsante <MUTE>

Utilizzato per silenziare temporaneamente il proiettore. (➔ pagina 50)

#### 15 Pulsante <AV MUTE>

Si usa per spegnere temporaneamente audio e video. (➔ pagina 50)

#### 16 Pulsante <FREEZE>

Mette in pausa l'immagine proiettata e silenzia temporaneamente l'audio. (➔ pagina 51)

#### 17 Pulsante <P-TIMER>

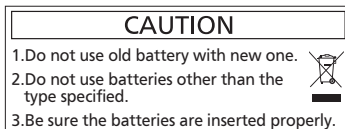
Aziona la funzione timer presentazione. (➔ pagina 53)

#### 18 Trasmettitore del segnale del telecomando

#### 19 Non disponibile con questo proiettore

### Attenzione

- Non far cadere il telecomando.
  - Evitare il contatto con liquidi.
  - Non tentare di modificare o smontare il telecomando.
  - Attenersi a quanto descritto di seguito in il retro dell'unità telecomando (vedere l'immagine qui sotto).
    - Non usare una batteria nuova insieme a una batteria vecchia.
    - Non usare tipi di batteria non indicati.
    - Verificare che le polarità (+ e -) siano corrette quando si inseriscono le batterie.
- Inoltre, leggere i contenuti relativi alle batterie in "Avviso importante per la sicurezza!".



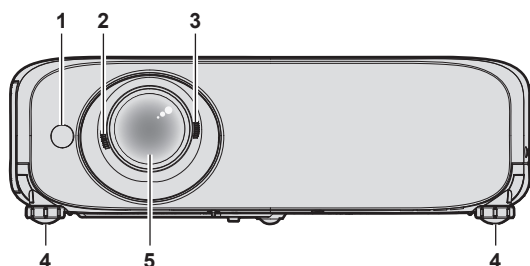
Etichetta di attenzione sul retro del telecomando

### Nota

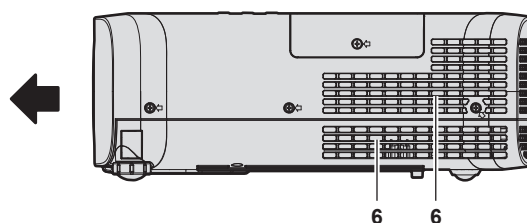
- Il telecomando può essere utilizzato da una distanza di circa 7 m (22'11-5/8"), se puntato direttamente al ricevitore di segnale. Il telecomando è efficace ad angoli non superiori a  $\pm 30^\circ$  verticalmente e  $\pm 30^\circ$  orizzontalmente, ma la distanza massima potrà risultare inferiore.
- Il telecomando potrà non funzionare correttamente se sono frapposti ostacoli fra di esso e il ricevitore di segnale.
- È possibile azionare il proiettore anche riflettendo il segnale del telecomando sullo schermo di proiezione. In tal caso, il campo di azione potrà essere diverso, a causa delle perdite nel segnale causate dalle proprietà specifiche dello schermo.
- Se il ricevitore del segnale del telecomando è illuminato da una lampada fluorescente o un'altra fonte di illuminazione molto intensa, è possibile che il proiettore non funzioni correttamente. Collocare il proiettore il più lontano possibile dalla sorgente luminosa.

### Corpo del proiettore

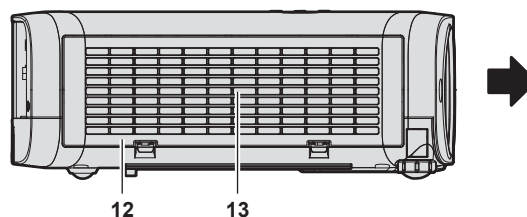
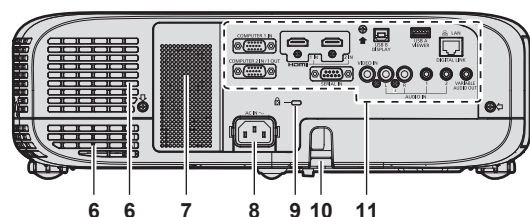
#### ■ Parte anteriore



#### ■ Parte laterale



#### ■ Parte posteriore



: Direzione di proiezione

### AVVERTENZA

#### Tenere le mani e altri oggetti lontano dall'uscita di aerazione.

- Tenere mani e volto a distanza.
- Non infilare le dita.
- Tenere oggetti sensibili al calore a distanza.

L'aria calda proveniente dall'uscita di aerazione può provocare bruciate, lesioni o deformazioni.

- 3 Leva dello zoom**  
Consente di regolare lo zoom.
- 4 Piedini regolabili**  
Regola l'angolo di proiezione.
- 5 Obiettivo di proiezione**
- 6 Uscita di aerazione**
- 7 Diffusore**
- 8 Terminale <AC IN>**  
Consente di collegare il cavo di alimentazione in dotazione.
- 9 Slot di sicurezza**  
Questo slot di sicurezza è compatibile con i cavi di sicurezza Kensington.

- 1 Ricevitore del segnale del telecomando**
- 2 Leva di messa a fuoco**  
Consente di regolare la messa a fuoco.

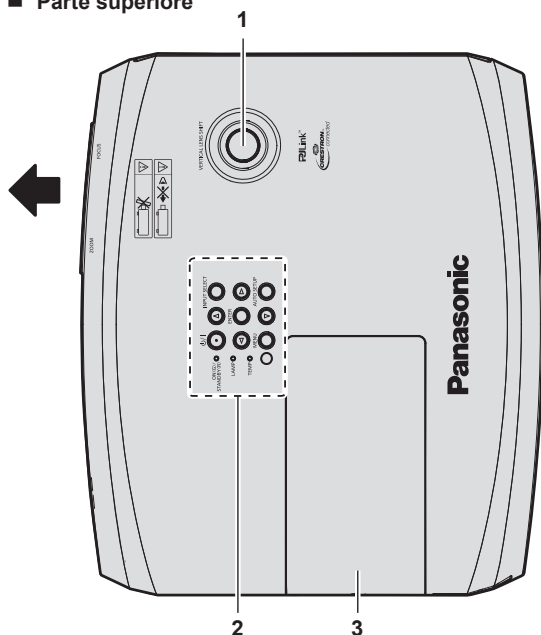


### 10 Gancio antifurto

Attacca un cavo per la prevenzione di furti, ecc.

### 11 Collegamento dei terminali (➔ pagina 24)

#### ■ Parte superiore

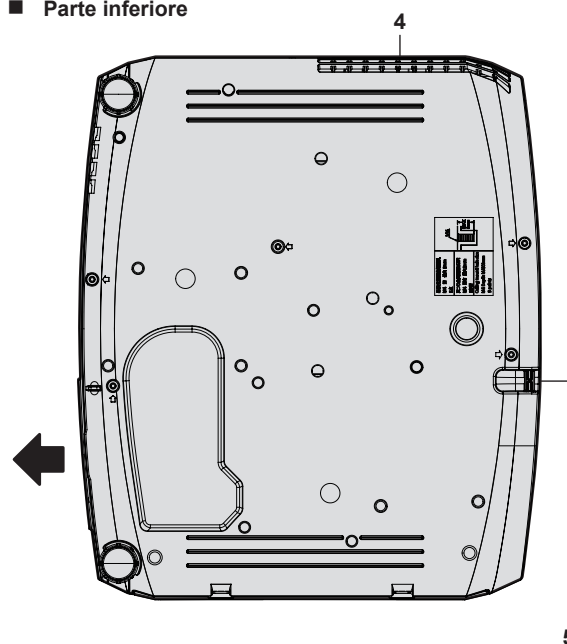


### 12 Coperchio filtro aria

L'unità filtro aria è all'interno.

### 13 Presa d'aria

#### ■ Parte inferiore



➔ : Direzione di proiezione

### 1 Ghiera di spostamento dell'obiettivo verticale

Regola la posizione di proiezione nel senso verticale (spostamento verticale).

### 2 Pannello di controllo e spie (➔ pagina 23)

### 3 Coprilampada

La lampada luminosa è all'interno.

### 4 Uscita di aerazione

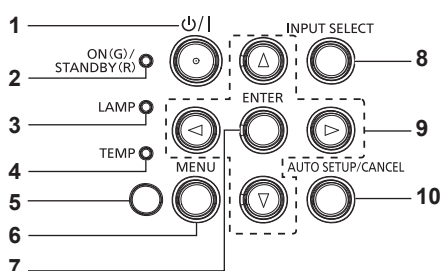
### 5 Gancio antifurto

Attacca un cavo per la prevenzione di furti, ecc.

## Attenzione

- Non bloccare le porte di ventilazione (in ingresso e in uscita) del proiettore.

### ■ Pannello di controllo e spie



#### 1 Pulsante alimentazione <math>\psi / |</math> (<math>\psi</math> Standby / | Accensione)

Consente di impostare il proiettore allo stato in cui era stato spento (modalità standby). Inoltre avvia la proiezione quando l'alimentazione è spenta (modalità standby).

#### 2 Indicatore di alimentazione <math>ON(G)/STANDBY(R)</math>

Consente di visualizzare lo stato dell'alimentazione.

#### 3 Indicatore di lampada <math>LAMP</math>

Consente di visualizzare lo stato della lampada luminosa.

#### 4 Indicatore temperatura <math>TEMP</math>

Visualizza lo stato della temperatura interna.

#### 5 Sensore di luminosità ambientale (➔ pagina 61)

#### 6 Pulsante <math>MENU</math>

Visualizza o nasconde il menu principale. (➔ pagina 55)  
Quando appare il sottomenu, premendo il pulsante si torna alla schermata precedente.

#### 7 Pulsante <math>ENTER</math>

Determina ed esegue una voce nella schermata di menu.

#### 8 Pulsante <math>INPUT SELECT</math>

Commuta il segnale di ingresso alla proiezione. (➔ pagina 45)

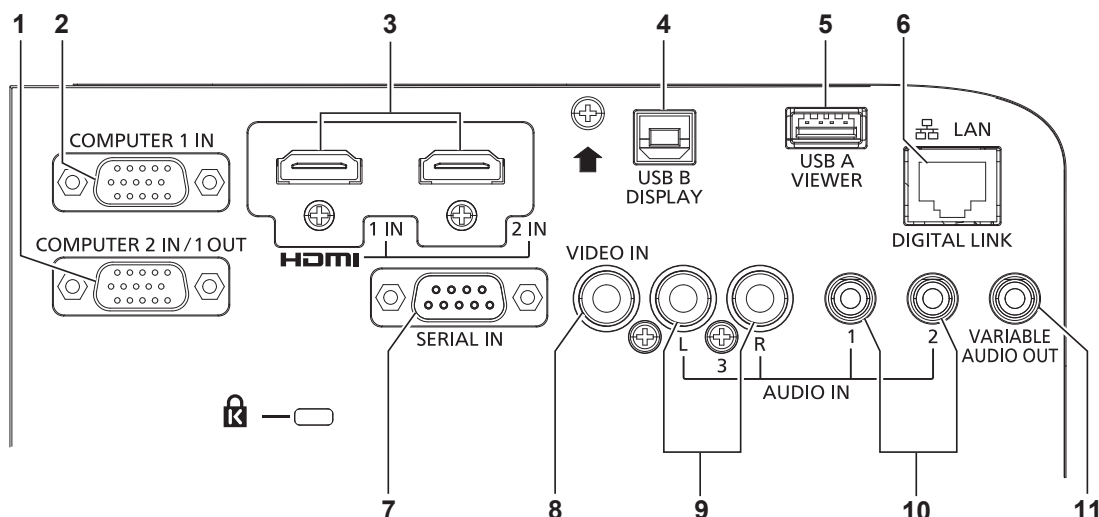
#### 9 Pulsanti <math>\blacktriangle, \blacktriangledown, \blacktriangleleft, \blacktriangleright</math>

Utilizzati per selezionare le voci della schermata menu, cambiare le impostazioni o regolare i livelli.  
Inoltre utilizzati per immettere una password in [SICUREZZA] o per immettere caratteri.

#### 10 Pulsante <math>AUTO SETUP/CANCEL</math>

Utilizzato per regolare automaticamente tramite la funzione impostazione automatica durante la proiezione dell'immagine (➔ pagina 51). Utilizzato anche per gestire la schermata Memory Viewer e la schermata inattiva degli ingressi MIRRORING e Panasonic APPLICATION.

■ Terminali di collegamento



**1 Terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>**

Questo è il terminale per immettere segnali RGB o segnali  $Y C_B C_R / Y P_B P_R$ . Oppure emettere i segnali RGB o  $Y C_B C_R / Y P_B P_R$  verso un dispositivo esterno.

**2 Terminale <COMPUTER 1 IN>**

Questo è il terminale per immettere segnali RGB o segnali  $Y C_B C_R / Y P_B P_R$ .

**3 Terminale <HDMI 1 IN>/terminale <HDMI 2 IN>**

Sono i terminali per immettere il segnale HDMI.

**4 Terminale <USB B (DISPLAY)>**

Questo terminale viene utilizzato per collegare il proiettore al computer con un cavo USB quando si desidera utilizzare la funzione USB display del software applicativo "Wireless Manager ME6.4". Per i dettagli, consultare "Istruzioni di funzionamento- Wireless Manager ME6.4" nel CD-ROM.

**5 Terminale <USB A (VIEWER)>**

Questo è il terminale dove collegare la memoria USB quando si utilizza la funzione Memory Viewer o la funzione di abbinamento. (➔ pagine 134, 141)

**6 Terminale <DIGITAL LINK/LAN>**

Questo è un terminale per collegare un dispositivo che trasferisce il segnale video o il segnale audio attraverso il terminale LAN. È inoltre il terminale LAN per collegarsi alla rete.

**7 Terminale <SERIAL IN>**

Questo è il terminale compatibile con RS-232C per controllare esternamente il proiettore collegandolo a un computer.

**8 Terminale <VIDEO IN>**

Questo è il terminale di ingresso dei segnali video.

**9 Terminale <AUDIO IN 3>**

Questo è il terminale ai segnali audio di ingresso. L'ingresso di sinistra <L> e l'ingresso di destra <R> sono forniti per il terminale <AUDIO IN 3>.

**10 Terminale <AUDIO IN 1>/terminale <AUDIO IN 2>**

Questi sono i terminali ai segnali audio di ingresso.

**11 Terminale <VARIABLE AUDIO OUT>**

Questo è il terminale di uscita del segnale audio di ingresso.

**Attenzione**

- Quando un cavo LAN è direttamente collegato al proiettore, la connessione di rete deve essere effettuata all'interno di un edificio.

# Preparazione del telecomando

## Inserimento e rimozione delle batterie

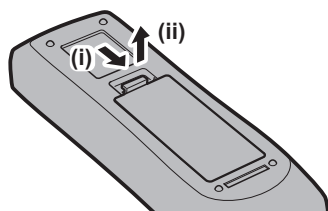


Fig. 1

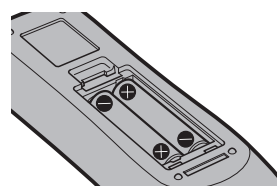


Fig. 2

- 1) **Aprire il coperchio.** (Fig. 1)
- 2) **Inserire le batterie e chiudere il coperchio (inserire prima il lato "⊖").** (Fig. 2)
  - Per rimuovere le batterie, eseguire la procedura inversa.

## Quando si utilizza il sistema con diversi proiettori

Quando si utilizza un sistema in cui sono presenti più proiettori, è possibile utilizzare un solo telecomando per azionare sia tutti i proiettori contemporaneamente che ciascun proiettore indipendentemente dagli altri, se a ciascun proiettore viene assegnato un numero identificativo univoco.

Quando si desidera impostare il numero identificativo, per prima cosa è necessario completare l'impostazione iniziale, quindi, dopo aver impostato il numero identificativo del proiettore, impostare il numero identificativo sul telecomando. Per informazioni sull'impostazione iniziale, fare riferimento a "Quando viene visualizzata la schermata dell'impostazione iniziale" (➔ pagina 41).

Il numero identificativo preimpostato di fabbrica dell'unità (proiettore e telecomando) è impostato su [TUTTI] e con questa impostazione è possibile eseguire il controllo. Se necessario, impostare il numero identificativo sul telecomando e sul proiettore. Per informazioni su come impostare il numero identificativo del telecomando, fare riferimento a "Impostazione del numero identificativo sul telecomando" (➔ pagina 53).

### Nota

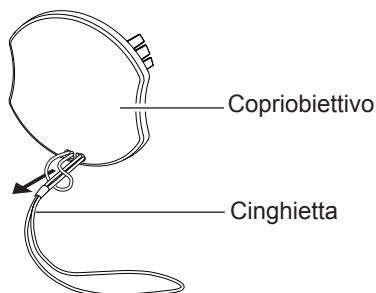
- Impostare il numero ID del proiettore dal menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [ID PROIETTORE].

## Fissaggio del copriobiettivo

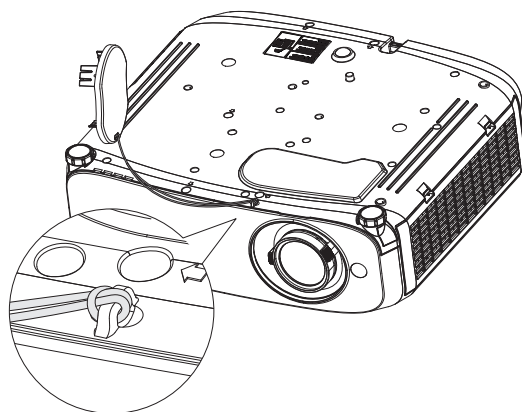
Quando si sposta questo proiettore o mentre non lo si usa per un lungo periodo di tempo, si consiglia di fissare il copriobiettivo per evitare di contaminarlo.

Per non perdere il copriobiettivo, seguire le procedure qui indicate e fissarlo con la cinghietta.

- 1) Infilare l'estremità più sottile della cinghietta nel foro del copriobiettivo.



- 2) Infilare l'altra estremità (il lato con l'anello più grande) della cinghietta attraverso il foro sul lato inferiore del proiettore e fissarla.



## Capitolo 2 Per iniziare

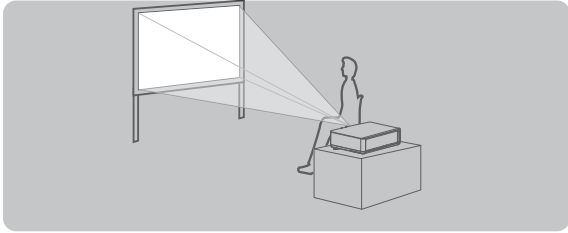
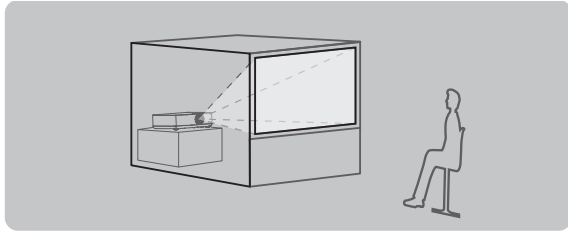
---

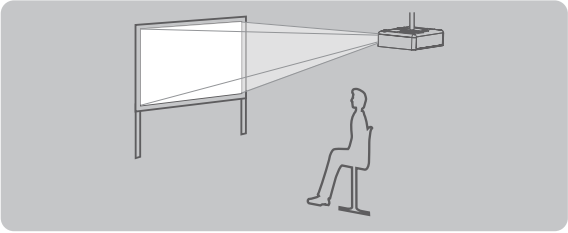
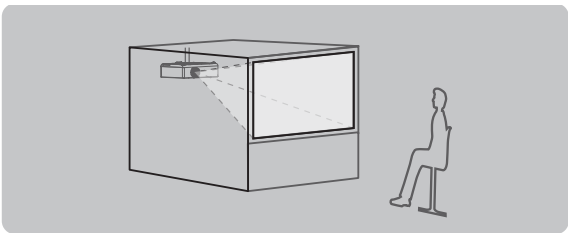
Questo capitolo descrive alcune delle cose da fare prima di utilizzare il proiettore, quali l'impostazione e i collegamenti.

# Impostazione

## Modalità di installazione

Sono quattro i modi possibili per impostare il proiettore. Impostare il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE] (➔ pagina 82) in base alla modalità di installazione.

Impostazione su banco/pavimento e proiezione anteriore		Impostazione su banco/pavimento e proiezione posteriore (Uso dello schermo traslucido)	
			
Voce di menu	Modo	Voce di menu	Modo
[MODO DI PROIEZIONE]	[AUTO] or [FRONTE/BANCO]	[MODO DI PROIEZIONE]	[RETRO/BANCO]

Montaggio a soffitto e proiezione anteriore		Montaggio a soffitto e proiezione posteriore (Uso dello schermo traslucido)	
			
Voce di menu	Modo	Voce di menu	Modo
[MODO DI PROIEZIONE]	[AUTO] o [FRONTE/SOFFITT]	[MODO DI PROIEZIONE]	[RETRO/SOFFITT]

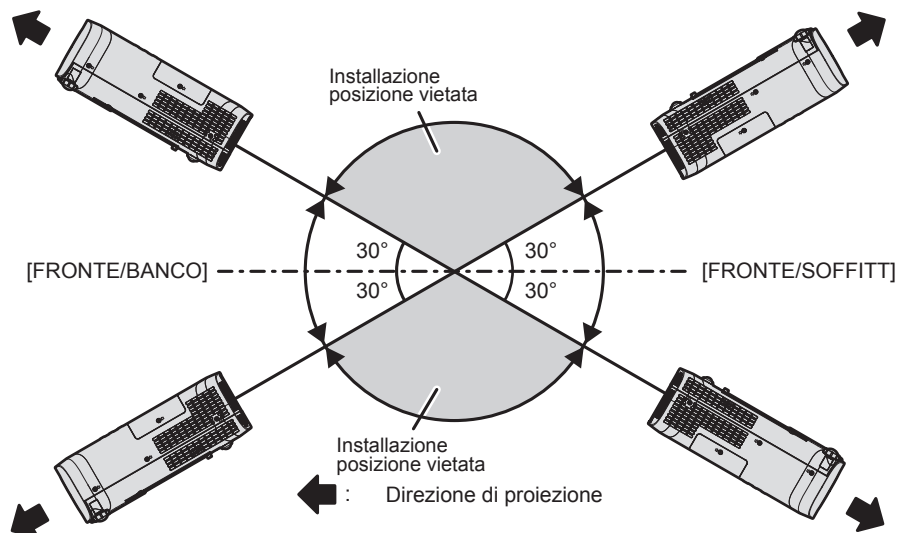
### Nota

- Il proiettore ha un sensore di angolo incorporato. La modalità del proiettore viene rilevata automaticamente impostando su [AUTO] nel menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE]. Per la proiezione posteriore, impostare il [MODO DI PROIEZIONE] su [RETRO/BANCO] o [RETRO/SOFFITT].

### ■ Sensore di angolo

Il campo di posizione di installazione rilevato dal sensore angolare integrato nel proiettore è il seguente.

Se impostato su [AUTO], quando il proiettore è posizionato con il lato superiore rivolto verso l'alto entro  $\pm 30^\circ$  dal piano orizzontale, passerà a [FRONTE/BANCO] automaticamente; quando il proiettore è posizionato con il lato superiore rivolto verso il basso entro  $\pm 30^\circ$  dal piano orizzontale, passerà a [FRONTE/SOFFITT] automaticamente. Sebbene venga rilevato come [FRONTE/BANCO] anche quando supera i  $\pm 30^\circ$  rispetto al piano orizzontale, non utilizzare questa posizione di installazione in questo campo.





**Attenzione**

- Il sensore angolare non può rilevare nella figura sopra se si tratta di "Posizione di installazione vietata". Non utilizzare il proiettore inclinato con un angolo superiore a  $\pm 30^\circ$  rispetto al piano orizzontale. Potrebbe ridurre la vita dei componenti. (➔ pagina 14)

**Componenti per montaggio a soffitto (opzionali)**

Per fare ciò occorre una staffa di montaggio a soffitto opzionale. Verificare di utilizzare la staffa di montaggio del proiettore insieme al supporto di montaggio a soffitto per soffitti alti o bassi.

**Modello n.:**

- ① ET-PKL100H (per soffitti alti), ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)
- ② ET-PKL100S (per soffitti bassi), ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)

- Utilizzare esclusivamente i supporti di montaggio a soffitto specificati per l'uso con questo proiettore.
- Quando si installa la staffa e il proiettore, fare riferimento alle Istruzioni di installazione della staffa di montaggio a soffitto.

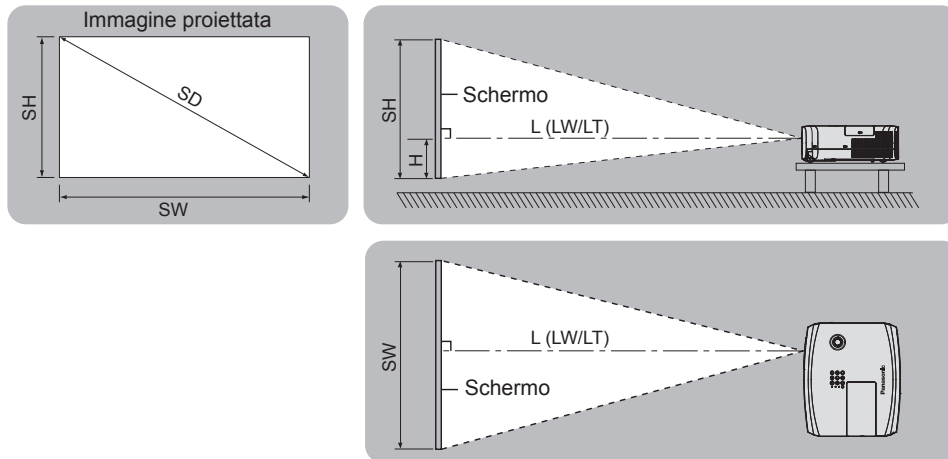
**Attenzione**

- Per garantire il funzionamento ottimale e la sicurezza del proiettore, l'installazione del supporto da soffitto dovrà essere eseguita dal rivenditore o da un tecnico qualificato.

**Dimensioni schermo e raggio di azione**

Fare riferimento alle dimensioni dello schermo e alle distanze di proiezione per installare il proiettore. Le dimensioni e la posizione dell'immagine possono essere regolate in base alle dimensioni e alla posizione dello schermo.

- La seguente illustrazione è preparata con il presupposto che la grandezza e la posizione dell'immagine proiettata sono state allineate in modo da adattarsi completamente all'interno dello schermo.



(Unità: m)

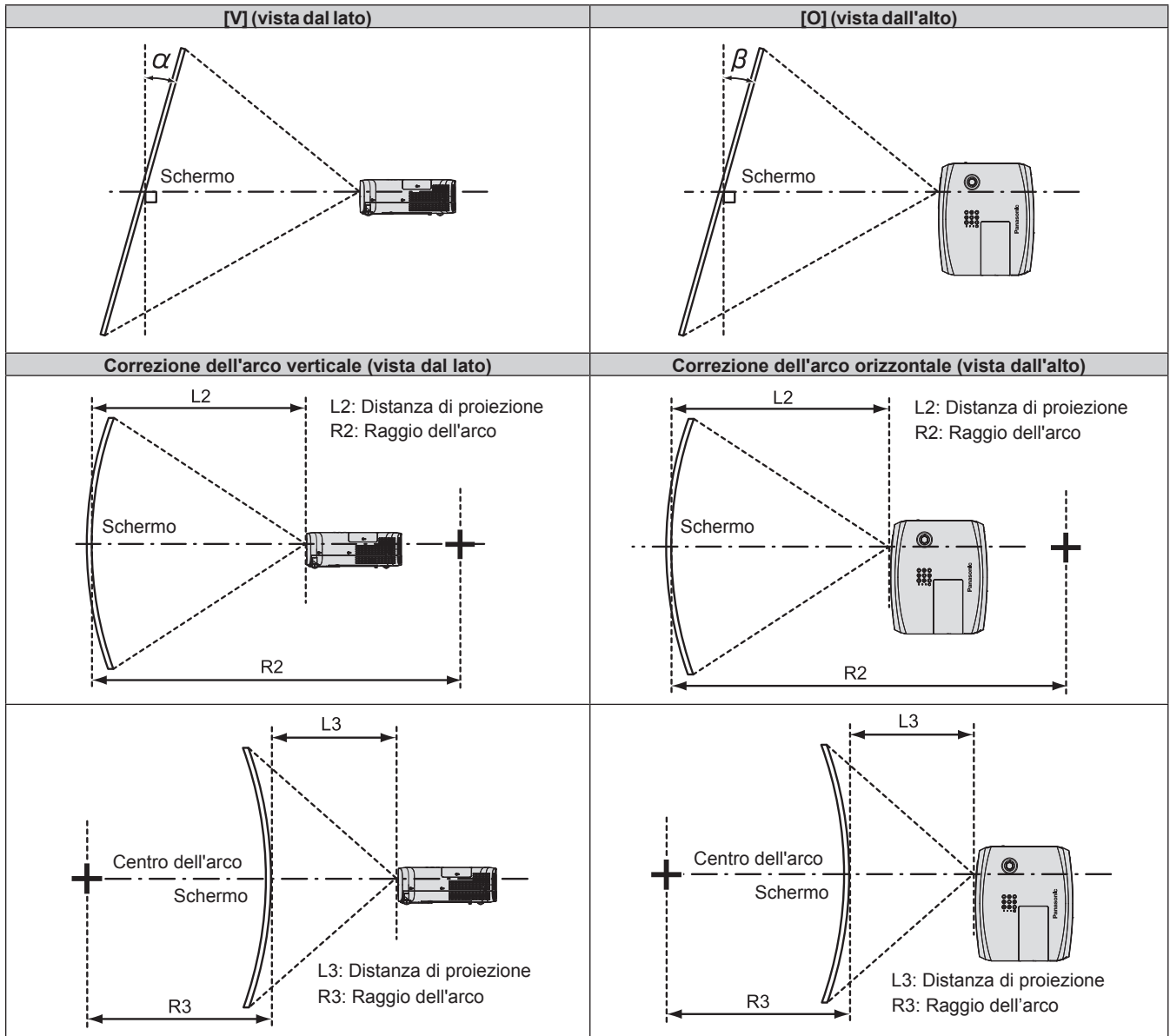
L (LW/LT) *1	Distanza di proiezione
SH	Altezza immagine
SW	Ampiezza immagine
H	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine
SD	Grandezza dell'immagine proiettata

\*1 LW: Distanza minima  
 LT: Distanza massima

**Attenzione**

- Prima dell'installazione, leggere "Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso". (➔ pagina 13)

**Range proiezione [REGOLAZ SCHERMO]**



Modello n.	Utilizzato solo [TRAPEZIO]*1		[TRAPEZIO] o [CORREZIONE CURVATA] utilizzate assieme				Utilizzato solo [CORREZIONE CURVATA]	
	Angolo α (°) di correzione del trapezio verticale	Angolo β (°) di correzione del trapezio orizzontale	Angolo α (°) di correzione del trapezio verticale	Angolo β (°) di correzione del trapezio orizzontale	Valore min. di R2/L2	Valore min. di R3/L3	Valore min. di R2/L2	Valore min. di R3/L3
PT-VZ585N	±25	±30	±20	±15	1,4	2,9	0,7	1,6
PT-VW545N	±35	±35	±20	±15	1,4	2,9	0,7	1,6
PT-VX615N	±35	±35	±20	±15	1,4	2,9	0,7	1,6

\*1 Quando il [TRAPEZIO] viene corretto sia in [V] sia in [O], la correzione non può essere effettuata se la somma dell'angolo di correzione supera 55°.

**Nota**

- Quando si utilizza [REGOLAZ SCHERMO], aumentando la correzione potrebbe non essere possibile mettere a fuoco l'intero schermo.
- Lo schermo curvo dovrebbe avere la forma di un arco circolare parte di un cerchio perfetto.

**Distanza di proiezione**

Potrebbe verificarsi un errore di  $\pm 5\%$  alla distanza di proiezione come descritto.

Inoltre, è corretta per diventare più piccola rispetto alla dimensione immagine specificata quando si utilizza [REGOLAZ SCHERMO].

**Per PT-VZ585N**

(Unità: m)

Dimensioni di proiezione	Rapporto di aspetto 16:10			Rapporto di aspetto 16:9			Rapporto di aspetto 4:3		
	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)
0,76 (30")	0,68	1,12	0,022 ~ 0,201	0,70	1,15	0,002 ~ 0,186	0,78	1,27	0,025 ~ 0,228
1,02 (40")	0,93	1,51	0,030 ~ 0,270	0,95	1,55	0,003 ~ 0,250	1,05	1,71	0,034 ~ 0,306
1,27 (50")	1,16	1,89	0,037 ~ 0,337	1,19	1,94	0,004 ~ 0,311	1,32	2,14	0,042 ~ 0,381
1,52 (60")	1,39	2,26	0,045 ~ 0,403	1,43	2,33	0,005 ~ 0,372	1,58	2,57	0,051 ~ 0,456
1,78 (70")	1,64	2,66	0,052 ~ 0,472	1,69	2,73	0,005 ~ 0,436	1,86	3,01	0,059 ~ 0,534
2,03 (80")	1,87	3,03	0,060 ~ 0,538	1,93	3,12	0,006 ~ 0,497	2,12	3,44	0,068 ~ 0,609
2,29 (90")	2,12	3,43	0,067 ~ 0,607	2,18	3,52	0,007 ~ 0,561	2,40	3,88	0,076 ~ 0,687
2,54 (100")	2,35	3,80	0,075 ~ 0,673	2,42	3,91	0,008 ~ 0,622	2,67	4,31	0,085 ~ 0,762
3,05 (120")	2,83	4,57	0,090 ~ 0,808	2,91	4,70	0,009 ~ 0,747	3,21	5,18	0,102 ~ 0,915
3,81 (150")	3,54	5,72	0,112 ~ 1,010	3,64	5,88	0,012 ~ 0,933	4,01	6,48	0,127 ~ 1,143
5,08 (200")	4,73	7,64	0,150 ~ 1,346	4,86	7,85	0,015 ~ 1,245	5,36	8,65	0,169 ~ 1,524
6,35 (250")	5,92	9,56	0,187 ~ 1,683	6,09	9,83	0,019 ~ 1,556	6,71	10,83	0,212 ~ 1,905
7,62 (300")	7,11	11,48	0,224 ~ 2,019	7,31	11,80	0,023 ~ 1,867	8,05	13,00	0,254 ~ 2,286

**Per PT-VW545N**

(Unità: m)

Dimensioni di proiezione	Rapporto di aspetto 16:10			Rapporto di aspetto 16:9			Rapporto di aspetto 4:3		
	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)
0,76 (30")	0,68	1,12	0,022 ~ 0,201	0,70	1,15	0,002 ~ 0,186	0,77	1,27	0,025 ~ 0,228
1,02 (40")	0,92	1,51	0,030 ~ 0,270	0,94	1,55	0,003 ~ 0,250	1,04	1,71	0,034 ~ 0,306
1,27 (50")	1,15	1,88	0,037 ~ 0,337	1,18	1,94	0,004 ~ 0,311	1,31	2,14	0,042 ~ 0,381
1,52 (60")	1,38	2,26	0,045 ~ 0,403	1,42	2,32	0,005 ~ 0,372	1,57	2,56	0,051 ~ 0,456
1,78 (70")	1,62	2,65	0,052 ~ 0,472	1,67	2,72	0,005 ~ 0,436	1,84	3,00	0,059 ~ 0,534
2,03 (80")	1,86	3,03	0,060 ~ 0,538	1,91	3,11	0,006 ~ 0,497	2,10	3,43	0,068 ~ 0,609
2,29 (90")	2,10	3,42	0,067 ~ 0,607	2,16	3,51	0,007 ~ 0,561	2,38	3,87	0,076 ~ 0,687
2,54 (100")	2,33	3,79	0,075 ~ 0,673	2,39	3,90	0,008 ~ 0,622	2,64	4,30	0,085 ~ 0,762
3,05 (120")	2,80	4,56	0,090 ~ 0,808	2,88	4,69	0,009 ~ 0,747	3,18	5,17	0,102 ~ 0,915
3,81 (150")	3,51	5,70	0,112 ~ 1,010	3,61	5,86	0,012 ~ 0,933	3,98	6,46	0,127 ~ 1,143
5,08 (200")	4,69	7,61	0,150 ~ 1,346	4,82	7,83	0,015 ~ 1,245	5,31	8,62	0,169 ~ 1,524
6,35 (250")	5,87	9,52	0,187 ~ 1,683	6,03	9,79	0,019 ~ 1,556	6,65	10,78	0,212 ~ 1,905
7,62 (300")	7,05	11,43	0,224 ~ 2,019	7,24	11,75	0,023 ~ 1,867	7,98	12,95	0,254 ~ 2,286

## Capitolo 2 Per iniziare - Impostazione

### Per PT-VX615N

(Unità: m)

Dimensioni di proiezione	Rapporto di aspetto 4:3			Rapporto di aspetto 16:9			Rapporto di aspetto 16:10		
	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)	Distanza dal centro dell'obiettivo all'estremità inferiore dell'immagine (H)
0,76 (30")	0,69	1,14	0,046 ~ 0,228	0,75	1,24	- 0,012 ~ 0,186	0,73	1,21	0,008 ~ 0,201
1,02 (40")	0,94	1,54	0,061 ~ 0,306	1,02	1,68	- 0,017 ~ 0,250	0,99	1,63	0,011 ~ 0,270
1,27 (50")	1,17	1,92	0,076 ~ 0,381	1,28	2,09	- 0,021 ~ 0,311	1,24	2,04	0,013 ~ 0,337
1,52 (60")	1,41	2,30	0,091 ~ 0,456	1,54	2,51	- 0,025 ~ 0,372	1,49	2,44	0,016 ~ 0,403
1,78 (70")	1,65	2,70	0,107 ~ 0,534	1,81	2,94	- 0,029 ~ 0,436	1,76	2,86	0,019 ~ 0,472
2,03 (80")	1,89	3,08	0,122 ~ 0,609	2,06	3,36	- 0,033 ~ 0,497	2,01	3,27	0,022 ~ 0,538
2,29 (90")	2,14	3,48	0,137 ~ 0,687	2,33	3,80	- 0,037 ~ 0,561	2,27	3,69	0,024 ~ 0,607
2,54 (100")	2,37	3,87	0,152 ~ 0,762	2,59	4,21	- 0,041 ~ 0,622	2,52	4,10	0,027 ~ 0,673
3,05 (120")	2,86	4,65	0,183 ~ 0,915	3,11	5,07	- 0,050 ~ 0,747	3,03	4,93	0,032 ~ 0,808
3,81 (150")	3,58	5,81	0,229 ~ 1,143	3,90	6,33	- 0,062 ~ 0,933	3,79	6,16	0,040 ~ 1,010
5,08 (200")	4,78	7,76	0,305 ~ 1,524	5,21	8,45	- 0,083 ~ 1,245	5,06	8,22	0,054 ~ 1,346
6,35 (250")	5,98	9,70	0,381 ~ 1,905	6,52	10,57	- 0,104 ~ 1,556	6,34	10,29	0,067 ~ 1,683
7,62 (300")	7,18	11,65	0,457 ~ 2,286	7,82	12,70	- 0,124 ~ 1,867	7,61	12,35	0,081 ~ 2,019

### Formule per la distanza di proiezione

Per utilizzare una grandezza dell'immagine proiettata non elencata in questo manuale, controllare la grandezza dell'immagine proiettata SD (m) e utilizzare la formula rispettiva per calcolare il valore.

L'unità di tutte le formule è m (i valori ottenuti con le seguenti formule di calcolo contengono un piccolo errore). Nel calcolare il valore facendo uso della designazione della grandezza dell'immagine (valore in pollici), moltiplicare il valore in pollici per 0,0254 e sostituirlo a SD nella formula.

### Per PT-VZ585N

Rapporto aspetto		16:10	16:9	4:3
Altezza dello schermo (SH)		= 0,530 × SD	= 0,490 × SD	= 0,6 × SD
Larghezza dello schermo (SW)		= 0,848 × SD	= 0,872 × SD	= 0,8 × SD
Distanza di proiezione (L)	Minima (LW)	= 0,9371 × SD - 0,0294	= 0,9632 × SD - 0,0294	= 1,0609 × SD - 0,0294
	Massima (LT)	= 1,5103 × SD - 0,0319	= 1,5523 × SD - 0,0319	= 1,7098 × SD - 0,0319

### Per PT-VW545N

Rapporto aspetto		16:10	16:9	4:3
Altezza dello schermo (SH)		= 0,530 × SD	= 0,490 × SD	= 0,6 × SD
Larghezza dello schermo (SW)		= 0,848 × SD	= 0,872 × SD	= 0,8 × SD
Distanza di proiezione (L)	Minima (LW)	= 0,9286 × SD - 0,0295	= 0,9544 × SD - 0,0295	= 1,0512 × SD - 0,0295
	Massima (LT)	= 1,5041 × SD - 0,0272	= 1,5459 × SD - 0,0272	= 1,7027 × SD - 0,0272

### Per PT-VX615N

Rapporto aspetto		4:3	16:9	16:10
Altezza dello schermo (SH)		= 0,6 × SD	= 0,490 × SD	= 0,530 × SD
Larghezza dello schermo (SW)		= 0,8 × SD	= 0,872 × SD	= 0,848 × SD
Distanza di proiezione (L)	Minima (LW)	= 0,9461 × SD - 0,0295	= 1,0307 × SD - 0,0295	= 1,0028 × SD - 0,0295
	Massima (LT)	= 1,5324 × SD - 0,0272	= 1,6696 × SD - 0,0272	= 1,6244 × SD - 0,0272

# Collegamento

## Prima del collegamento

- Prima del collegamento, leggere attentamente le istruzioni per l'uso del dispositivo esterno da collegare.
- Prima di collegare i cavi, spegnere l'interruttore di alimentazione dei dispositivi.
- Prendere nota dei seguenti punti prima di collegare i cavi. Il mancato rispetto delle indicazioni potrebbe causare malfunzionamenti.
  - Quando si collega un cavo a un dispositivo collegato al proiettore o al proiettore stesso, toccare uno qualsiasi degli oggetti metallici nei pressi per eliminare l'elettricità statica dal proprio corpo prima di realizzare il lavoro.
  - Non usare cavi inutilmente lunghi per il collegamento a un dispositivo collegato al proiettore o al corpo del proiettore. Maggiore è la lunghezza del cavo, più alta è la probabilità di influenze dovute a rumore. Se il cavo viene utilizzato avvolto, funge da antenna e ciò aumenta la probabilità di influenze dovute a rumore.
  - Quando si collegano i cavo, collegare prima il GND, poi inserire il terminale di connessione del dispositivo in modo rettilineo.
- Se il dispositivo non è stato fornito con alcun cavo di collegamento oppure se il dispositivo non è dotato di un cavo opzionale per il collegamento, preparare un cavo di collegamento del sistema necessario adatto al dispositivo.
- I segnali video troppo instabili possono causare tremolii oppure interferenze casuali alle immagini sullo schermo. In tal caso, è necessario collegare un time base corrector (TBC).
- Il proiettore accetta segnali VIDEO, segnali  $Y C_B C_R / Y P_B P_R$ , segnali RGB analogici (i segnali sincroni sono di livello TTL) e segnali digitali.
- Alcuni modelli di computer o di schede grafiche non sono compatibili con il proiettore.
- Se si usano cavi lunghi per collegare i singoli componenti al proiettore, c'è la possibilità che l'immagine non venga proiettata correttamente salvo che non si usi un compensatore.
- Per dettagli sui segnali video supportati dal proiettore, consultare "Elenco dei formati di segnale compatibili". (➔ pagina 164)

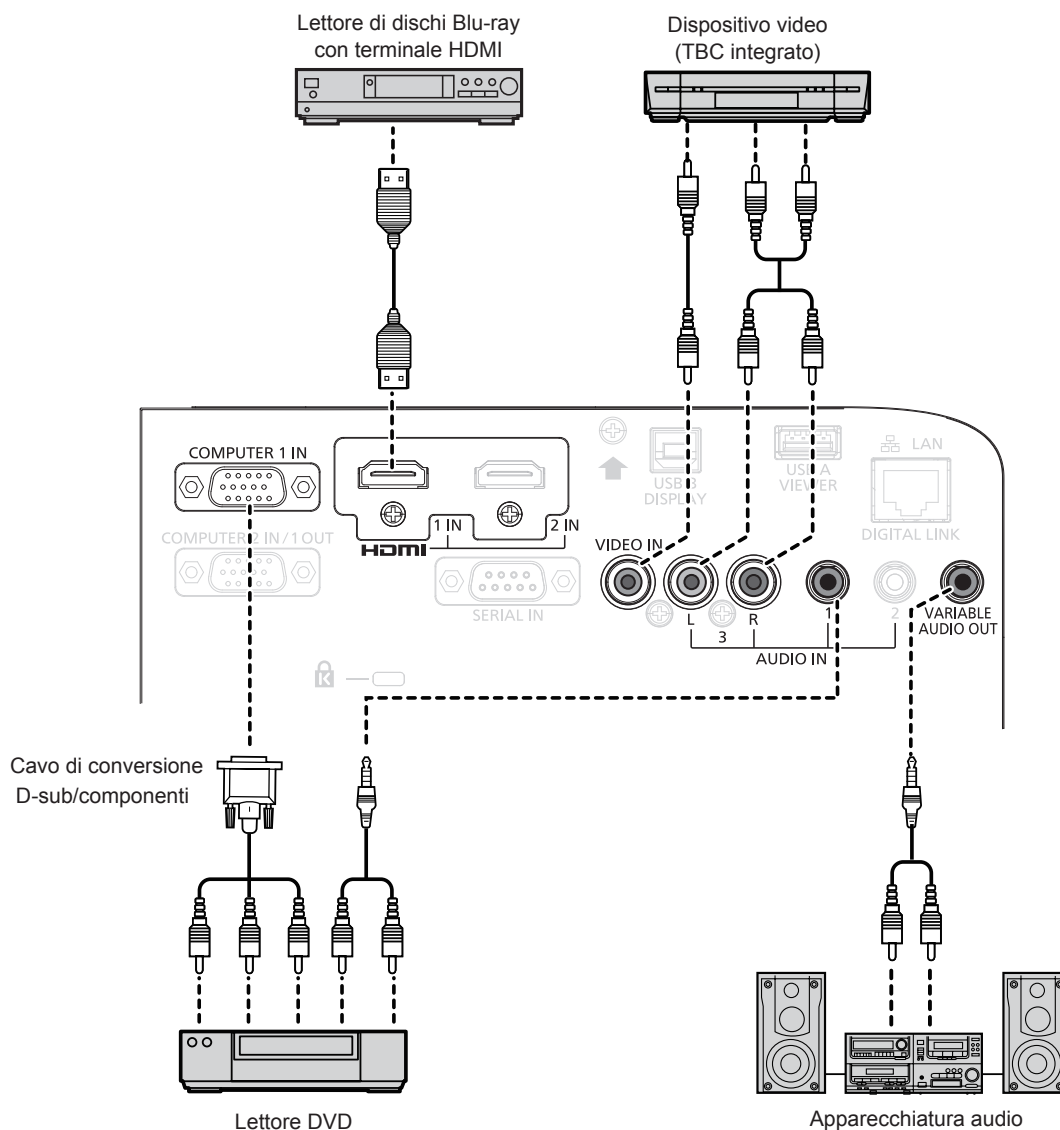
## Assegnazioni pin del terminale <COMPUTER 1 IN>/terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT> e nomi dei segnali

Vista esterna	N° pin	Nomi segnale	N° pin	Nomi segnale
	①	R/P <sub>R</sub>	⑨	+5V
	②	G/Y	⑩	GND
	③	B/P <sub>B</sub>	⑪	GND
	④	—	⑫	Dati DDC
	⑤	GND	⑬	HD/SYNC
	⑥	GND	⑭	VD
	⑦	GND	⑮	Clock DDC
	⑧	GND		

## Assegnazioni pin del terminale <HDMI 1 IN>/terminale <HDMI 2 IN> e nomi dei segnali

Vista esterna	N° pin	Nomi segnale	N° pin	Nomi segnale
<p>Pin con numeri pari ② a ⑱</p> <p>Pin con numeri dispari ① a ⑱</p>	①	T.M.D.S data 2-	⑪	T.M.D.S clock shield
	②	T.M.D.S data 2 shield	⑫	T.M.D.S clock -
	③	T.M.D.S data 2-	⑬	CEC
	④	T.M.D.S data 1-	⑭	—
	⑤	T.M.D.S data 1 shield	⑮	SCL
	⑥	T.M.D.S data 1-	⑯	SDA
	⑦	T.M.D.S data 0-	⑰	DDC/CEC GND
	⑧	T.M.D.S data 0 shield	⑱	+5V
	⑨	T.M.D.S data 0-		Sensore "hot plug"
	⑩	T.M.D.S clock +		

## Esempio di collegamento: Apparecchio AV



### Attenzione

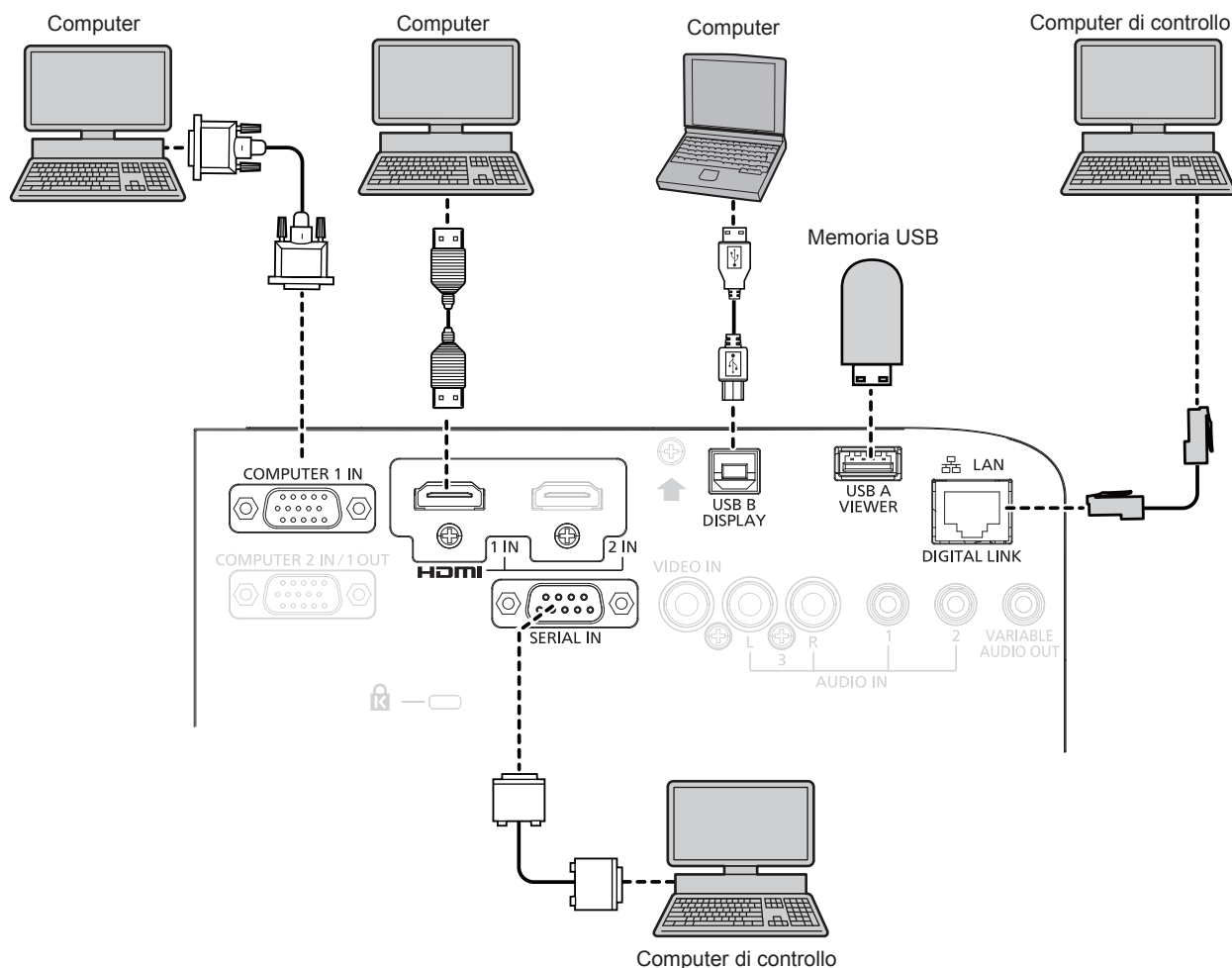
- Utilizzare sempre uno dei seguenti dispositivi quando si effettua il collegamento di un VCR.
  - Un VCR con TBC (time base corrector) integrato.
  - Un TBC (time base corrector) tra il proiettore e il VCR.
- In caso di collegamento di segnali non standard a raffica, l'immagine può risultare distorta. In tal caso, collegare il TBC (time base corrector) tra il proiettore e i dispositivi esterni.

### Nota

- Come cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che le immagini si interrompano o non siano visibili.
- È possibile collegare i terminali <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> a un dispositivo esterno con il terminale DVI-D tramite un cavo di conversione HDMI/DVI. Tuttavia, questo potrebbe non funzionare correttamente per alcuni dispositivi esterni e l'immagine potrebbe non essere proiettata.
- Questo proiettore non supporta un collegamento VIERA Link (HDMI).
- Per trasmettere l'ingresso del segnale al terminale <COMPUTER 1 IN> dal terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>, impostare [IMPOSTA PROIETTORE] → [SELEZIONE COMPUTER2] su [COMPUTER 1 OUT].
- Per riprodurre l'audio, impostare correttamente [IMPOSTA PROIETTORE] → [SETTAGGIO AUDIO] → [SELEZIONE AUDIO IN].
- Quando il terminale <VARIABLE AUDIO OUT> è collegato con il cavo, l'audio non viene emesso dall'altoparlante integrato.



## Esempio di collegamento: Computer



### Attenzione

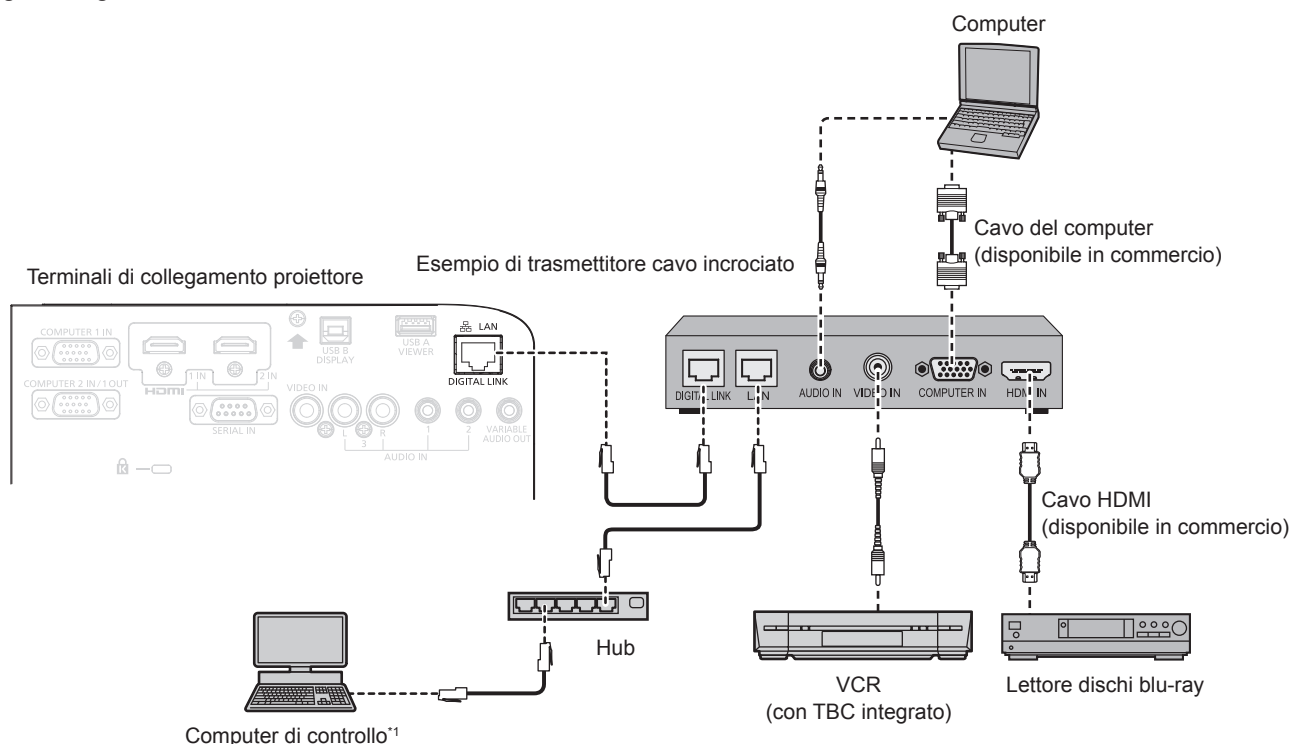
- Quando si effettua il collegamento del proiettore a un computer o a un dispositivo esterno, usare il cavo di alimentazione in dotazione con ciascun dispositivo e i cavi schermati disponibili in commercio.

### Nota

- Per il cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che le immagini si interrompano o non siano proiettate.
- Se si aziona il proiettore usando la funzione di ripresa del computer (ultimi dati memorizzati), potrebbe essere necessario ripristinare la funzione di ripresa per azionare il proiettore.
- Per trasmettere l'ingresso del segnale al terminale <COMPUTER 1 IN> dal terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>, impostare [IMPOSTA PROIETTORE] → [SELEZIONE COMPUTER2] su [COMPUTER1 OUT].

## Esempio di collegamento: Utilizzando DIGITAL LINK

Il trasmettitore cavo incrociato basato sullo standard di comunicazione HDBaseT™ quale il dispositivo supportato con uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) utilizza il cavo incrociato per trasmettere immagini in ingresso, audio, Ethernet e segnale di controllo seriale, e il proiettore può immettere tale segnale digitale al terminale <DIGITAL LINK/LAN>.



\*1 I target di controllo è il proiettore o il trasmettitore cavo incrociato. Il controllo stesso potrebbe non essere possibile a seconda del trasmettitore cavo incrociato. Controllare le istruzioni per l'uso del dispositivo da collegare.

### Attenzione

- Utilizzare sempre uno dei seguenti dispositivi quando si effettua il collegamento di un VCR.
  - Un VCR con TBC (time base corrector) integrato
  - Un TBC (time base corrector) tra il proiettore e il VCR
- In caso di collegamento di segnali non standard a raffica, l'immagine può risultare distorta. In tal caso, collegare il TBC (time base corrector) tra il proiettore e i dispositivi esterni.
- Richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore per l'installazione dei cavi necessari al collegamento tra trasmettitore cavo incrociato e proiettore. Se le caratteristiche di trasmissione dei cavi non vengono sfruttate adeguatamente a causa di un'installazione non corretta, le immagini potrebbero risultare disturbate.
- Come cavo LAN tra trasmettitore cavo incrociato e proiettore, utilizzare un cavo che soddisfi i seguenti criteri:
  - Compatibile con CAT5e o superiore
  - Tipo schermato (inclusi i connettori)
  - Cavo diretto
  - Filo singolo
- Quando si collegano cavi tra un trasmettitore cavo incrociato e il proiettore, verificare che le caratteristiche siano compatibili con CAT5e o standard superiore mediante l'utilizzo di strumenti come un tester per cavi o un analizzatore di cavi. Quando tra i dispositivi viene utilizzato un connettore relè, includere tale connettore nella misurazione.
- Non utilizzare un hub tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore.
- Se per il collegamento al proiettore si utilizza un trasmettitore cavo incrociato (ricevitore) di un altro produttore, non utilizzare un altro dispositivo di questo tipo tra questo trasmettitore e il proiettore. Ciò potrebbe provocare disturbi all'immagine e al suono.
- Non tirare i cavi con troppa forza. Inoltre, non piegare o flettere i cavi inutilmente.
- Per ridurre gli effetti di disturbo il più possibile, allungare i cavi fra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore senza avvolgerli.
- Posizionare i cavi tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore lontano da altri cavi, in particolare quelli di alimentazione.
- Quando si installano più cavi, collocarli uno accanto all'altro coprendo la minor distanza possibile senza raggrupparli insieme.
- Dopo aver posizionato i cavi, verificare che il valore [QUALITÀ SEGNALE] nel menu [RETE/USB] → [STATO DIGITAL LINK] sia visualizzato in verde (indica qualità normale). (► pagina 92)

### Nota

---

---

- Come cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che le immagini si interrompano o non siano visibili.
- Il proiettore non supporta VIERA Link (HDMI).
- La distanza di trasmissione massima tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore è di 100 m (328'1"). È possibile trasmettere fino a 150 m (492'2") se il trasmettitore cavo incrociato supporta il metodo di comunicazione a lunga portata. Se questa distanza viene superata, l'immagine potrebbe risultare disturbata o potrebbe verificarsi un malfunzionamento nelle comunicazioni LAN. L'utilizzo di un proiettore oltre la distanza di trasmissione massima non è supportato da Panasonic Connect Co., Ltd. Durante il collegamento a lunga portata, il segnale video o la distanza trasmissibile potrebbero essere limitati, in base alle specifiche del trasmettitore cavo incrociato.
- Per il trasmettitore cavo incrociato di altri produttori di cui è stata fatta la verifica di funzionamento con il proiettore compatibile con DIGITAL LINK, consultare il sito Web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Si noti che la verifica per le unità di altri produttori è stata fatta per le voci impostate da Panasonic Connect Co., Ltd. e non tutte le operazioni sono state verificate. Per gli eventuali problemi di funzionamento o di prestazione provocati dalle unità di altri produttori, contattare i rispettivi produttori.

# Capitolo 3 Operazioni di base

---

Questo capitolo descrive le operazioni di base per iniziare.

## Accensione/spegnimento del proiettore

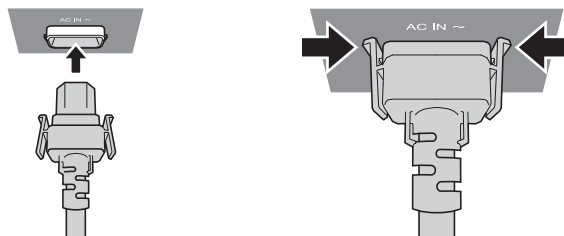
### Collegamento del cavo di alimentazione

Accertarsi che il cavo di alimentazione in dotazione sia fissato saldamente al corpo del proiettore per prevenirne la rimozione accidentale.

Utilizzare il cavo di alimentazione corrispondente alla tensione di alimentazione e alla forma della presa.

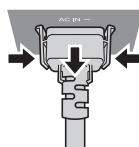
Per dettagli sull'utilizzo del cavo di alimentazione, fare riferimento a "Avviso importante per la sicurezza!". (➔ pagina 4)

### Collegamento del cavo di alimentazione



- 1) Controllare le forme del terminale <AC IN> sul retro del corpo del proiettore e del connettore del cavo di alimentazione e inserire completamente la spina nella direzione corretta finché non si sente un clic che indica il corretto posizionamento delle linguette laterali.

### Rimozione del cavo di alimentazione

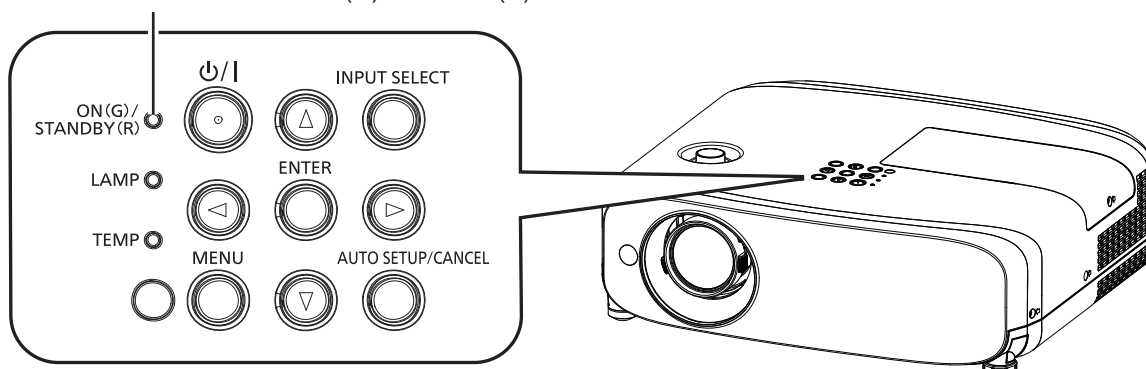


- 1) Verificare che il proiettore si trovi nella modalità di standby e rimuovere la spina di corrente dalla presa.
- 2) Rimuovere il connettore del cavo di alimentazione dal terminale <AC IN> del corpo del proiettore premendo le linguette laterali.

### Spia di alimentazione

Consente di visualizzare lo stato dell'alimentazione. Controllare lo stato della spia <ON(G)/STANDBY(R)> dell'indicatore di alimentazione prima di utilizzare il proiettore.

Indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)>



## Capitolo 3 Operazioni di base - Accensione/spegnimento del proiettore

Stato dell'indicatore		Stato del proiettore
Off		La spina non è inserita nella presa.
Rosso	Acceso	L'alimentazione è spenta (in modalità standby). La proiezione inizia nel momento in cui si preme il pulsante <ϕ/ >. <ul style="list-style-type: none"> <li>L'impostazione del proiettore è la seguente. <ul style="list-style-type: none"> <li>Il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO].</li> </ul> </li> <li>Il proiettore non può funzionare quando l'indicatore della lampada &lt;LAMP&gt; o l'indicatore temperatura &lt;TEMP&gt; sta lampeggiando. (➔ pagina 144)</li> </ul>
	Lampeggiamento*1	L'alimentazione è spenta (in modalità standby). La proiezione inizia nel momento in cui si preme il pulsante <ϕ/ >. <ul style="list-style-type: none"> <li>L'impostazione del proiettore è la seguente. <ul style="list-style-type: none"> <li>Il menu [IMPOSTA PROIETTORE] menu → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [NORMALE].</li> </ul> </li> <li>Il proiettore non può funzionare quando l'indicatore della lampada &lt;LAMP&gt; o l'indicatore temperatura &lt;TEMP&gt; sta lampeggiando. (➔ pagina 144)</li> </ul>
Verde	Acceso	Proiezione.
	Lampeggiamento*2	La lampada luminosa è spenta. La lampada si accende quando viene ricevuto un segnale o premuto un pulsante. <ul style="list-style-type: none"> <li>L'impostazione del proiettore è la seguente. <ul style="list-style-type: none"> <li>Il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [RISPARMIO ENERGETICO] è impostato su [PRONTO]</li> </ul> </li> </ul>
	Lampeggiamento*3	Il proiettore si prepara a proiettare. L'immagine verrà proiettata dopo qualche istante.
Arancione	Acceso	Il proiettore si prepara allo spegnimento. L'alimentazione si spegne dopo qualche istante. (Passaggio in modalità standby.)

\*1 La spia lampeggia con il seguente ciclo: 2,75 secondi (accesa) → 0,25 secondi (spenta)

\*2 La spia lampeggia con il seguente ciclo: 2,0 secondi (accesa) → 2,0 secondi (spenta)

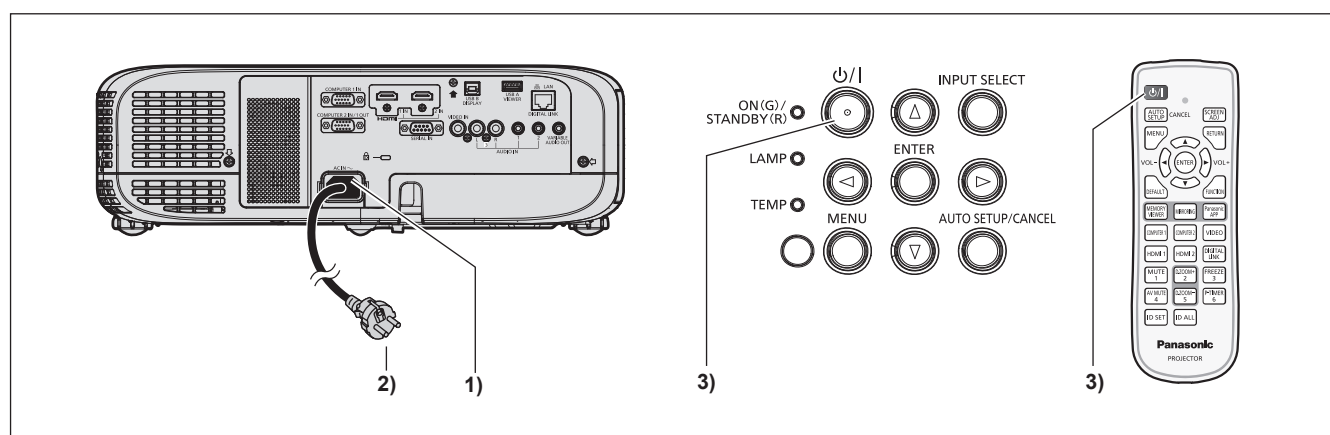
\*3 La spia lampeggia con il seguente ciclo: 0,5 secondi (accesa) → 0,5 secondi (spenta)

### Nota

- Quando l'indicatore di alimentazione <ON (G)/STANDBY (R)> si accende ed è arancione, la ventola sta funzionando per raffreddare il proiettore.
- Per circa 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore, l'indicatore non si accende anche se l'alimentazione viene attivata. Attivare nuovamente l'alimentazione dopo che l'indicatore di alimentazione <ON (G)/STANDBY (R)> si accende/lampeggia in rosso.
- Il proiettore consuma corrente anche in modalità standby (l'indicatore di alimentazione <ON (G)/STANDBY (R)> si accende/lampeggia in rosso). Per il consumo energetico, consultare "Consumo corrente" (➔ pagina 168).

## Accensione del proiettore

Prima di accendere il proiettore, accertarsi che tutti gli altri dispositivi siano correttamente collegati (➔ pagina 33) e togliere il copriobiettivo.



1) Collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

2) Collegare la spina di alimentazione a una presa.

- L'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accende o lampeggia e il proiettore passerà in modalità standby.

3) Premere il pulsante di alimentazione <ϕ/|>.

- L'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si illumina in verde e l'immagine viene subito proiettata sullo schermo.

### Attenzione

- Prima di iniziare la proiezione, assicurarsi di rimuovere il copriobiettivo.

### Nota

- Se il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO] (➔ pagina 84), potrebbero essere necessari circa 10 secondi in più prima che il proiettore inizi la proiezione dopo l'accensione rispetto a quando è impostato [NORMALE].
- Se il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [NORMALE], potrebbe essere necessario circa un minuto per abilitare la funzione di rete dopo aver collegato il cavo di alimentazione alla presa.

### Quando viene visualizzata la schermata dell'impostazione iniziale

Quando si accende il proiettore per la prima volta dopo l'acquisto e dopo aver eseguito un [RESET TOTALE] nel menu [IMPOSTA PROIETTORE], compare la schermata **[SETTAGGI INIZIALI]** dopo l'avvio della proiezione. Impostarle in base alle circostanze. In altre occasioni, le impostazioni possono essere modificate attraverso operazioni di menu. Quando appare la schermata **[SETTAGGI INIZIALI]**, è possibile tornare alla schermata precedente premendo il pulsante <MENU>.

### Nota

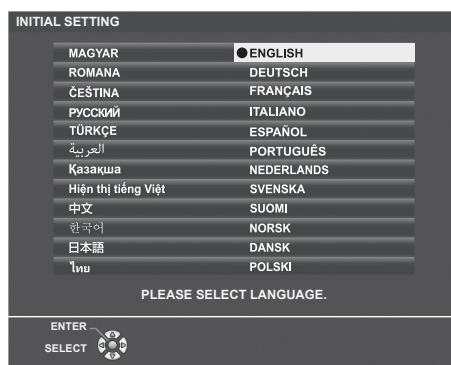
- Al primo utilizzo del proiettore, per visualizzare chiaramente la schermata del menu, potrebbe essere necessario regolare la leva di messa a fuoco e quella dello zoom nell'area di proiezione dell'obiettivo del proiettore (➔ pagina 22). Per dettagli, consultare "Come regolare lo stato dell'immagine" (➔ pagina 47).

### Impostazione iniziale (lingua display)

Selezionare la lingua da visualizzare sullo schermo.

Dopo aver completato l'impostazione iniziale, è possibile cambiare la lingua display dal menu [LINGUA].

- 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare la lingua desiderata del display.



- 2) Premere il pulsante <ENTER> per procedere con l'impostazione iniziale.

### Impostazione iniziale (lingua del proiettore)

Se necessario, cambiare l'impostazione di ciascuna voce.



- 1) Premere ▲▼ per selezionare una voce.

Voce	Descrizione
[MODO DI PROIEZIONE]	Impostare il [MODO DI PROIEZIONE] in base alla modalità di installazione.
[FORMATO SCHERMO]	Impostare il rapporto di aspetto dell'immagine.
[POSIZIONE SCHERMO]	Impostare la posizione di visualizzazione dell'immagine.
[MODALITA' STANDBY]	Impostare la modalità di funzionamento durante lo standby.



- 2) Premere ◀▶ per commutare l'impostazione.
- Completate tutte le impostazioni, passare al punto 3).

- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
- Confermare il valore di impostazione e completare l'impostazione iniziale.

### Impostazione di [MODO DI PROIEZIONE]

Se la schermata è ribaltata o invertita, cambiare le impostazioni, consultare "Modalità di installazione" (► pagina 28). Dopo l'inizializzazione, è possibile cambiare le impostazioni dal menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE].

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MODO DI PROIEZIONE].
- 2) Premere ◀▶ per commutare le impostazioni.
- Quando impostato su [AUTO], il sensore di angolazione integrato rileva l'orientamento del proiettore e passa automaticamente a [FRONTE/BANCO] o [FRONTE/SOFFITT]. Normalmente, impostare su [AUTO].
  - Per proiettare dal retro dello schermo, selezionare [RETRO/BANCO] oppure [RETRO/SOFFITT] (utilizzando uno schermo traslucido).

### Impostazione di [FORMATO SCHERMO] e [POSIZIONE SCHERMO]

Impostare il rapporto di aspetto dell'immagine e la posizione di visualizzazione secondo lo schermo utilizzato. Una volta completata l'impostazione iniziale, è possibile modificare le impostazioni da [VISUALIZZA OPZIONI] → [IMPOSTAZIONI SCHERMO] → [FORMATO SCHERMO]/[POSIZIONE SCHERMO].

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [FORMATO SCHERMO].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare il rapporto di aspetto.
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [POSIZIONE SCHERMO].
- Non è possibile impostare la [POSIZIONE SCHERMO] nei seguenti casi.
    - Per il PT-VZ585N e il PT-VW545N, se [FORMATO SCHERMO] è impostato su [16:10].
    - Per il PT-VX615N, se [FORMATO SCHERMO] è impostato su [4:3].
- 4) Premere ◀▶ per selezionare la posizione dell'immagine.
- Selezionare da [CENTRO]/[SINISTRA]/[DESTRA] o [CENTRO]/[ALTO]/[BASSO].

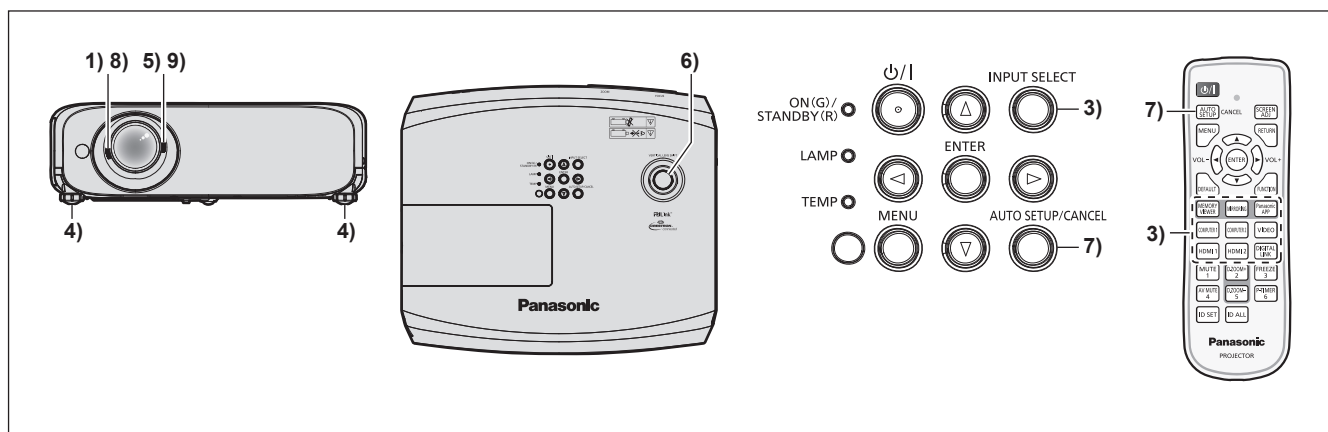
### Impostazione di [MODALITA' STANDBY]

Impostare la modalità di funzionamento durante lo standby. Dopo aver completato l'impostazione iniziale, è possibile modificare l'impostazione dal menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY].

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MODALITA' STANDBY].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare la modalità operativa.
- L'impostazione predefinita di fabbrica è [NORMALE], che consente la funzione di rete anche in modalità standby.
  - Per ridurre i consumi durante lo standby, impostare su [ECO].

## Effettuare regolazioni e selezioni

Si consiglia di proiettare immagini in modo continuo per almeno 30 minuti prima di regolare la messa a fuoco.

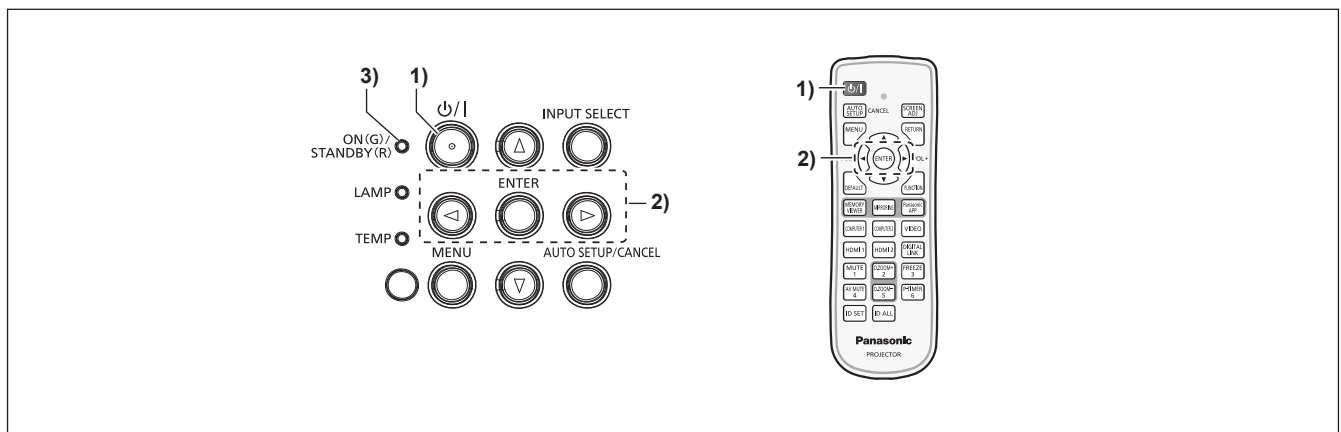


- 1) Ruotare la leva di messa a fuoco per regolare approssimativamente la messa a fuoco dell'immagine. (➡ pagina 47)
- 2) Cambiare le impostazioni del menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE] a seconda della modalità di installazione. (➡ pagina 28)
  - Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➡ pagina 55).
- 3) Premere i pulsanti di selezione dell'ingresso sul telecomando oppure il pulsante <INPUT SELECT> sul pannello di controllo per selezionare il segnale in ingresso. (➡ pagina 45)
  - I pulsanti che possono essere utilizzati sul telecomando sono i seguenti.  
 Pulsante <MEMORY VIEWER>, pulsante <MIRRORING>, pulsante <Panasonic APP>, pulsante <COMPUTER 1>, pulsante <COMPUTER 2>, pulsante <VIDEO>, pulsante <HDMI 1>, pulsante <HDMI 2> e pulsante <DIGITAL LINK>
- 4) Regolare l'inclinazione anteriore, posteriore e laterale del proiettore usando i piedini regolabili. (➡ pagina 47)
- 5) Con la leva dello zoom, regolare le dimensioni dell'immagine in modo che coincida con lo schermo.
- 6) Regolare la posizione di proiezione con la ghiera di spostamento dell'obiettivo verticale.
- 7) Se il segnale d'ingresso è un segnale RGB analogico, premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.
- 8) Con la leva di messa a fuoco, regolare nuovamente la messa a fuoco.
- 9) Con la leva dello zoom, regolare nuovamente le dimensioni dell'immagine in modo che coincida con lo schermo.

#### Nota

- Quando si accende il proiettore per la prima volta dopo l'acquisto e dopo aver eseguito un [RESET TOTALE] nel menu [IMPOSTA PROIETTORE], compare la schermata [SETTAGGI INIZIALI] dopo l'avvio della proiezione. Consultare "Quando viene visualizzata la schermata di impostazione iniziale" (➡ pagina 41).

## Spegnimento del proiettore



- 1) Premere il pulsante di alimentazione <⏻/|>.
  - Sarà visualizzata la schermata di conferma [SPENTO].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>. (O premere nuovamente il pulsante di alimentazione <⏻/|>.)
  - La proiezione dell'immagine si interrompe e l'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accende in arancione. (Le ventole continuano a funzionare.)
- 3) Attendere che l'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accenda o lampeggi in rosso.
  - Il proiettore entra in modo standby quando l'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accende o lampeggia in rosso.
- 4) Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa.

### Nota

---

---

- Mentre l'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accende in arancione, la lampada si raffredda e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore <ON(G)/STANDBY(R)> si accenda o lampeggi in rosso per accendere nuovamente il proiettore.
- **Anche quando l'alimentazione viene disattivata premendo il pulsante di alimentazione <⏻/▶>, il proiettore consuma alimentazione se la spina è collegata alla presa.**  
Quando il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO], l'uso di alcune funzioni è limitato, ma è possibile risparmiare sul consumo di corrente durante lo standby.

### Funzione di spegnimento diretto

---

Quando la spina non è collegata alla presa o l'alimentazione è disattivata dall'interruttore nell'alloggiamento del montaggio a soffitto durante la proiezione, il proiettore può reagire con la funzione di spegnimento diretto. Pertanto, è sicuro anche in caso di blackout o se viene tirato il cavo di alimentazione subito dopo lo spegnimento del proiettore.

### Attenzione

---

---

- Non scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore di alimentazione dopo circa 1 minuto dall'accensione della lampada. Questa operazione può causare un errore di accensione della lampada durante la successiva accensione del proiettore, oppure provocare un prematuro deterioramento della lampada.

### Nota

---

---

- Se [IMPOSTA PROIETTORE] → [INIZIALIZZA ALLO START] è impostato su [ULTIMO STATO] e il proiettore è stato spento direttamente con l'interruttore durante la proiezione all'ultimo utilizzo, l'indicatore di alimentazione <ON(G)/STANDBY(R)> si accenderà in verde per qualche istante dopo l'accensione con l'interruttore e inizierà la proiezione delle immagini.
- Se il proiettore viene spento con la funzione di spegnimento diretto, la volta successiva potrebbe essere necessario più tempo del solito al proiettore per essere pronto alla proiezione.

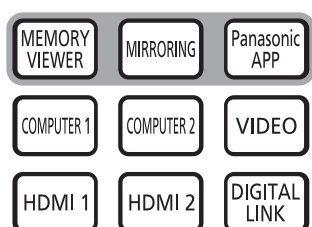
# Proiezione

Controllare i collegamenti dei dispositivi esterni (➡ pagina 33) e del cavo di alimentazione (➡ pagina 39), quindi accendere l'alimentazione (➡ pagina 40) per avviare il proiettore. Selezionare l'immagine ed eseguire le regolazioni necessarie.

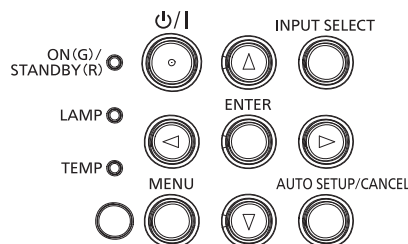
## Selezione dell'ingresso immagini per la proiezione

Commutare l'ingresso immagini per la proiezione Il modo per commutare l'ingresso è il seguente.

- Premere il pulsante di selezione ingresso sul telecomando e specificare direttamente l'ingresso per la proiezione.
- Premere il pulsante <INPUT SELECT> sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di selezione ingresso e selezionare l'ingresso per la proiezione.



Telecomando



Pannello di controllo

## Commutazione dell'ingresso direttamente con il telecomando

L'ingresso per la proiezione può essere commutato direttamente specificandolo con il pulsante di selezione ingresso sul telecomando.

- 1) **Pulsanti di selezione ingresso (<MEMORY VIEWER> / <MIRRORING> / <Panasonic APP> / <COMPUTER 1> / <COMPUTER 2> / <VIDEO> / <HDMI 1> / <HDMI 2> / <DIGITAL LINK>).**

Pulsanti del telecomando	Ingresso	Uso
<MEMORY VIEWER>	MEMORY VIEWER	Consente di passare l'ingresso a MEMORY VIEWER. Con la funzione Memory Viewer è possibile visualizzare immagini o filmati registrati nella memoria USB. (➡ pagina 134)
<MIRRORING>	MIRRORING	Commuta l'ingresso su MIRRORING. La funzione MIRRORING consente di visualizzare le immagini trasferite via LAN wireless da dispositivi compatibili con Miracast. (➡ pagina 130)
<Panasonic APP>	Panasonic APPLICATION	Commuta l'ingresso su Panasonic APPLICATION. Utilizzando l'applicazione di trasferimento di immagini Panasonic, è possibile visualizzare le immagini trasferite via LAN wireless o cablata da computer (compresi iPad, iPhone, iPod touch e dispositivi Android). (➡ pagina 127)
<COMPUTER 1>	COMPUTER 1	Commuta l'ingresso su COMPUTER 1. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <COMPUTER 1 IN>.
<COMPUTER 2>	COMPUTER 2	Commuta l'ingresso su COMPUTER 2. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.
<VIDEO>	VIDEO	Commuta l'ingresso su VIDEO. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <VIDEO IN>.
<HDMI 1>	HDMI 1	Commuta l'ingresso su HDMI 1. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <HDMI 1 IN>.
<HDMI 2>	HDMI 2	Commuta l'ingresso su HDMI 2. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <HDMI 2 IN>.
<DIGITAL LINK>	DIGITAL LINK	Commuta l'ingresso su DIGITAL LINK. Visualizza l'ingresso dei segnali dell'immagine attraverso il terminale <DIGITAL LINK/LAN>.

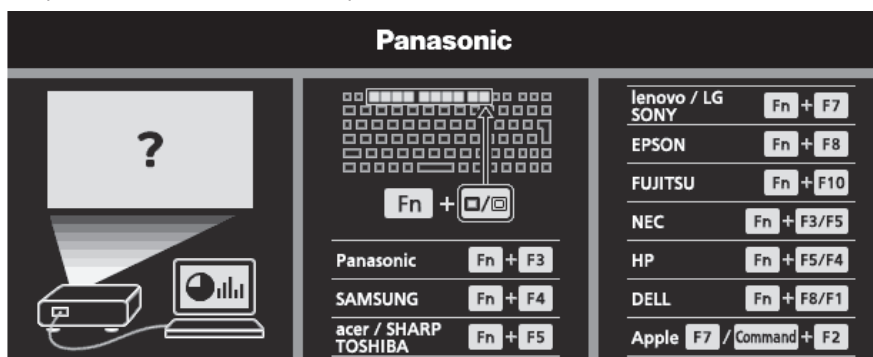
- Durante la commutazione dell'ingresso, apparirà temporaneamente la guida ingresso per la visualizzazione dettagliata o semplice. Per la guida ingresso, consultare "Commutazione dell'ingresso con il pannello di controllo" (➔ pagina 46) oppure il menu [VISUALIZZA OPZIONI] → [ON-SCREEN DISPLAY] → [GUIDA INGRESSO].

### Attenzione

- Le immagini potrebbero non essere proiettate in modo corretto a seconda del dispositivo esterno o del disco Blu-ray o DVD da riprodurre. Selezionare le seguenti voci di menu in base al segnale in ingresso.
  - Menu [IMMAGINE] → [SISTEMA TV]
  - Menu [IMMAGINE] → [RGB/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>]
  - Menu [IMMAGINE] → [RGB/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>]
  - Menu [IMMAGINE] → [SISTEMA RGB]
- Confermare il rapporto di aspetto dello schermo di proiezione e dell'immagine, quindi selezionare un rapporto di aspetto ottimale dal menu [POSIZIONE] → [ASPETTO].

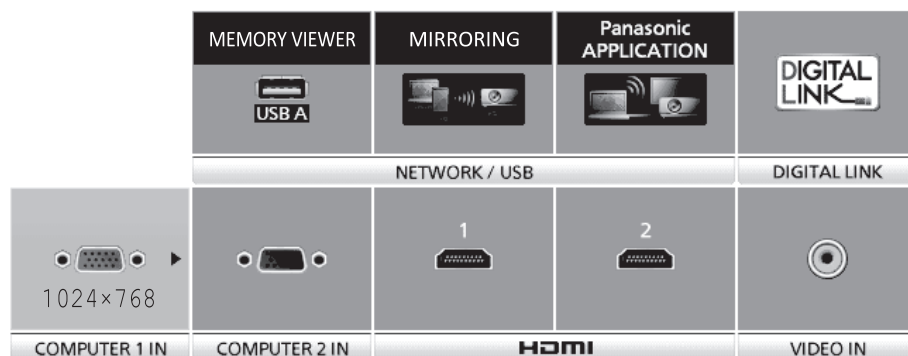
### Nota

- Per ulteriori informazioni su come utilizzare il software applicativo "Wireless Manager ME6.4" compatibile con computer Windows e Mac, fare riferimento alle istruzioni di funzionamento di "Wireless Manager ME6.4". "Wireless Manager ME6.4" è incluso nel CD-ROM fornito in dotazione.
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.
- Per dettagli sul software applicativo di trasferimento delle immagini "Wireless Projector" compatibile con iPad/iPhone/iPod touch e dispositivi Android, fare riferimento al seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- Impostare il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [SELEZIONE COMPUTER2] su [COMPUTER2 IN] quando deve essere immesso un segnale al terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>. Quando [SELEZIONE COMPUTER2] è impostato su [COMPUTER1 OUT], non è possibile passare all'ingresso COMPUTER 2.
- Quando il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) è collegato al terminale <DIGITAL LINK/LAN>, l'ingresso sul dispositivo con uscita DIGITAL LINK cambia ogni volta che viene premuto il pulsante <DIGITAL LINK>. È anche possibile cambiare l'ingresso utilizzando il comando di controllo RS-232C.  
Per i trasmettitori cavo incrociato di altri produttori, commutare l'ingresso sul proiettore su DIGITAL LINK, quindi commutare l'ingresso sul trasmettitore cavo incrociato.
- Se è selezionato un ingresso COMPUTER 1 / COMPUTER 2 / HDMI 1 / HDMI 2 e non viene ricevuto alcun segnale, appare la seguente schermata. Verificare le impostazioni di emissione del computer.



### Commutazione dell'ingresso con il pannello di controllo

È anche possibile premere il tasto <INPUT SELECT> sul pannello di controllo per commutare l'ingresso. Premuto il pulsante <INPUT SELECT>, viene visualizzata la guida ingresso semplice o dettagliata.



Esempio di guida ingresso dettagliata

Esempio di guida ingresso semplice

- 1) **Premere il pulsante <INPUT SELECT> sul pannello di controllo.**
  - Viene visualizzata la guida ingresso.
- 2) **Premere di nuovo il tasto <INPUT SELECT>.**
  - Ciascuna pressione del pulsante <INPUT SELECT> commuta gli ingressi come segue.  
COMPUTER1 → COMPUTER2 → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → MEMORY VIEWER → MIRRORING → Panasonic APPLICATION → DIGITAL LINK → COMPUTER1 → ...
  - Quando viene visualizzata la guida ingresso dettagliata, è possibile selezionare l'ingresso con i pulsanti ▲▼◀▶ sul pannello di controllo o sul telecomando.

### Nota

- È possibile commutare la guida ingresso tra semplice e dettagliata dal menu [VISUALIZZA OPZIONI] → [ON-SCREEN DISPLAY] → [GUIDA INGRESSO].
- Quando [VISUALIZZA OPZIONI] → [ON-SCREEN DISPLAY] → [GUIDA INGRESSO] è impostata su [OFF], la guida ingresso non appare.

## Regolazione dell'immagine

Se l'immagine proiettata o la posizione non sono corrette mentre lo schermo e il proiettore sono stati correttamente installati, regolare l'angolo di proiezione, l'ingrandimento, la messa a fuoco e lo spostamento verticale.

Leva di messa a fuoco    Leva dello zoom

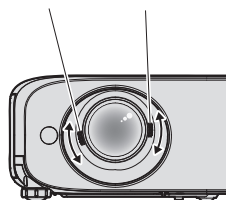


Fig. 1

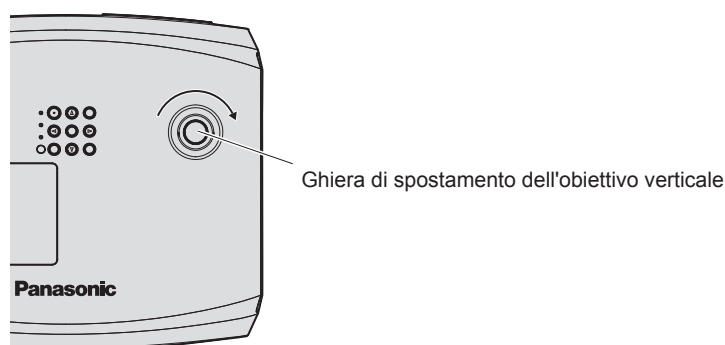


Fig. 2

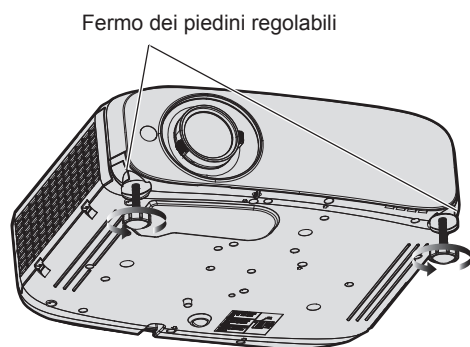
- 1) **Regolare l'angolo di proiezione.**
  - Posizionare il proiettore su una superficie piana in modo che la parte anteriore del proiettore sia parallela alla superficie dello schermo e lo schermo di proiezione sia rettangolare.
  - Se lo schermo viene inclinato verso il basso rispetto allo schermo, allungare i piedini regolabili e lo schermo di proiezione in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare. Per dettagli consultare "Regolazione dei piedini di regolazione". (➔ pagina 47)
- 2) **Regolare zoom e messa a fuoco. (Fig. 1)**
  - Con la leva dello zoom, regolare le dimensioni dell'immagine proiettata in modo da adattarla allo schermo.
  - Utilizzare la leva di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.
- 3) **Regolare lo spostamento verticale. (Fig. 2)**
  - Spostare la ghiera di spostamento dell'obiettivo verticale per regolare la posizione dell'immagine sullo schermo. Per dettagli, consultare "Regolare la posizione di proiezione con la funzione di spostamento dell'asse ottico". (➔ pagina 48)

### Nota

- Si consiglia di proiettare le immagini in modo continuo per almeno 30 minuti prima di regolare la messa a fuoco.
- Una volta regolata la messa a fuoco, cambieranno leggermente anche le dimensioni dello schermo. A seconda delle condizioni di proiezione, ripetere i punti da 1) a 3) per ottenere la miglior condizione di proiezione possibile.
- Eseguire la regolazione dal menu [POSIZIONE] → [REGOLAZ SCHERMO] quando l'immagine proiettata è distorta.

## Regolazione dei piedini di regolazione

Premendo con le dita il fermo dei piedini di regolazione, questo verrà sbloccato. Tornerà bloccato una volta rilasciato il dito. Sollevare il lato anteriore del proiettore tenendo premuto il fermo dei piedini di regolazione e rilasciare il dito una volta allineata la posizione. Per una regolazione più precisa della posizione, regolare i piedini ruotandoli. Ruotare i piedini di regolazione in senso antiorario per estenderli come mostrato in figura. Ruotarli in senso orario per farli tornare nella posizione originale.



### Range regolabile massimo

Piedini regolabili: 34 mm (1-11/32") ognuno

### Attenzione

- L'aria calda viene espulsa dall'uscita di aerazione. Non toccare direttamente l'uscita di aerazione quando si regolano i piedini regolabili e il proiettore è in funzione. (➔ pagina 22)

### Nota

- Quando si avverte un clic ruotando i piedini in senso orario, questo indica che i piedini hanno raggiunto la lunghezza minima.

## Regolare la posizione di proiezione con la funzione di spostamento dell'asse ottico

Questo proiettore è dotato di funzione di spostamento dell'asse ottico. La posizione della proiezione può essere regolata all'interno dell'intervallo indicato nella figura seguente in base alla posizione della schermata proiettata nella posizione iniziale (posizione di proiezione standard).

Quando il proiettore è installato su una scrivania, l'immagine proiettata si sposterà verso l'alto ruotando la ghiera di spostamento verticale dell'obiettivo in senso orario e verso il basso ruotandola in senso antiorario.

La figura seguente illustra l'intervallo di regolazione per un proiettore installato su una scrivania.

PT-VZ585N	PT-VW545N	PT-VX615N
<p style="text-align: center;">Ampiezza schermata di proiezione H</p> <p style="text-align: center;">0,44 V</p> <p style="text-align: center;">Altezza schermata di proiezione V</p> <p style="text-align: center;">Posizione di proiezione standard</p>	<p style="text-align: center;">Ampiezza schermata di proiezione H</p> <p style="text-align: center;">0,44 V</p> <p style="text-align: center;">Altezza schermata di proiezione V</p> <p style="text-align: center;">Posizione di proiezione standard</p>	<p style="text-align: center;">Ampiezza schermata di proiezione H</p> <p style="text-align: center;">0,4 V</p> <p style="text-align: center;">Altezza schermata di proiezione V</p> <p style="text-align: center;">Posizione di proiezione standard</p>

### Nota

- La posizione di proiezione standard indica la posizione dello schermo di proiezione senza regolazione dello spostamento verticale. In questo caso, la ghiera di spostamento verticale è ruotata completamente in senso antiorario.



## Utilizzo della memoria USB

Il proiettore supporta l'installazione di memorie USB. Quando si utilizza la funzione Memory Viewer o la funzione di abbinamento, collegare la memoria USB al terminale <USB A (VIEWER)>.

### Nota

- Per informazioni sulla funzione Memory Viewer, consultare "Eseguire la proiezione con Memory Viewer" (➔ pagina 134).
- Per i metodi di abbinamento del proiettore e della memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141).
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.

### Precauzioni per l'uso

Accertarsi di osservare le seguenti raccomandazioni.

- Non smontare o modificare.
- Non sottoporre la memoria USB a forti urti.
- Non bagnare o versare liquidi, come per esempio acqua, sulla memoria USB.
- Evitare che corpi estranei entrino nei terminali.
- Non toccare i contatti metallici con le mani o con oggetti metallici.
- Non lasciare la memoria USB in luoghi umidi e polverosi.
- Non lasciare la memoria USB in un luogo in cui viene generata elettricità statica o radiazioni elettromagnetiche.
- Non lasciare la memoria USB alla portata di bambini piccoli.
- Nel caso in cui fuoriuscisse del fumo o cattivi odori, rimuovere immediatamente la memoria USB dal proiettore e contattare il produttore.
- Non rimuovere la memoria USB dal proiettore durante la lettura o scrittura di dati.

### Memorie USB che possono essere utilizzate con il proiettore

Il proiettore supporta le memorie USB disponibili in commercio formattate in FAT16 o FAT32.

### Nota

- Non è possibile abbinare una memoria USB con funzione di protezione attivata.
- Per utilizzare la funzione di abbinamento, sono necessari almeno 30 MB di spazio libero sulla memoria USB.

### Collegamento della memoria USB

#### 1) Collegare saldamente la memoria USB nel terminale <USB A (VIEWER)>.

##### Attenzione

- Prestare attenzione alla direzione del terminale per evitare danni al terminale durante il collegamento della memoria USB.
- Collegare direttamente la memoria USB nel terminale <USB A (VIEWER)> del proiettore. Non utilizzare una prolunga o hub USB.

### Nota

- È possibile collegare la memoria USB anche a proiettore acceso.
- Quando si utilizza la funzione di abbinamento, i dati di abbinamento vengono scritti sulla memoria USB. Se la memoria USB dispone di un meccanismo di protezione da scrittura, assicurarsi che sia disattivato.

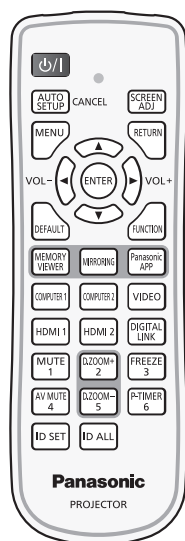
### Rimozione della memoria USB

#### 1) Verificare che l'indicatore sulla memoria USB non lampeggi, quindi scollegarla.

##### Attenzione

- Quando l'indicatore sulla memoria USB collegata al proiettore lampeggia, indica che il proiettore sta accedendo (leggendo o scrivendo) alla memoria USB. Non rimuovere la memoria USB dal proiettore mentre l'indicatore lampeggia.
- Quando si utilizza una memoria USB priva di un indicatore, non è possibile accedere allo stato della memoria. In questo caso, attendere che una delle seguenti operazioni sia stata completata, quindi rimuovere la memoria USB.
  - Spegnimento del proiettore.
  - Quando si utilizza la funzione Memory Viewer, commutare su un ingresso diverso da MEMORY VIEWER.
  - Quando si utilizza la funzione di abbinamento, attendere che sulla schermata inattiva appaia il messaggio di completamento della scrittura dei dati di abbinamento.

## Realizzazione di operazioni con il telecomando



### Uso della funzione AV pausa

Se il proiettore non viene utilizzato per un certo periodo di tempo, come ad esempio durante la pausa o la preparazione di una riunione, è possibile disattivare temporaneamente l'audio e le immagini.



#### Pulsante

- 1) Premere il pulsante <AV MUTE>.
  - L'audio e l'immagine si spengono.
- 2) Premere di nuovo il tasto <AV MUTE>.
  - L'audio e l'immagine si accendono.

### Uso della funzione silenziamento

Questo tasto consente di disattivare temporaneamente l'emissione audio.



#### Pulsante

- 1) Premere il pulsante <MUTE>.
  - Spegne l'audio.
- 2) Premere di nuovo il tasto <MUTE>.
  - Accende l'audio.

### Regolazione del volume

È possibile regolare sui valori desiderati il volume dell'altoparlante incorporato del proiettore o dell'audio emesso dalle uscite audio.



#### Pulsante

- 1) Premere il pulsante <VOL -> o <VOL +>.

<VOL +>	Aumenta il volume.
<VOL ->	Riduce il volume.

#### Nota

- È anche possibile premere ◀▶ sul pannello di controllo.

## Uso della funzione di blocco

È possibile bloccare l'immagine proiettata e arrestare temporaneamente il suono, a prescindere dalla condizione di riproduzione del dispositivo esterno collegato.



### Pulsante

- 1) **Premere il pulsante <FREEZE>.**
  - L'immagine viene messa in pausa e l'audio disattivato.
- 2) **Premere di nuovo il pulsante <FREEZE>.**
  - L'immagine e l'audio vengono ripristinati.

### Nota

- Viene visualizzato [FERMO IMMAG.] nella parte in basso a sinistra dello schermo durante il fermo immagine.

## Uso della funzione di impostazione automatica

È possibile utilizzare la funzione di impostazione automatica per eseguire la regolazione automatica di freq clock, fase di clock e posizione immagine quando vengono inviati segnali analogici RGB consistenti in immagini bitmap, quali ad esempio segnali del computer. Si consiglia di immettere un'immagine con bordi bianchi luminosi ai margini e caratteri in bianco e nero ad alto contrasto quando viene eseguita la regolazione automatica. Immagini compresi mezzitoni come foto e computer grafica non sono adatte.



### Pulsante

- 1) **Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.**

### Nota

- È anche possibile premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> sul pannello di controllo.
- La fase di clock potrebbe spostarsi anche effettuando la regolazione automatica. In tali casi, regolare con il menu [POSIZIONE] → [FASE CLOCK]. (➡ pagina 68)
- Quando il segnale di ingresso è un'immagine dai contorni sfocati o un'immagine scura, potrebbe essere perché non è stata regolata correttamente pur eseguendo la regolazione automatica. In tal caso, regolare le seguenti impostazioni.
  - Menu [POSIZIONE] → [FREQ CLOCK] (➡ pagina 68)
  - Menu [POSIZIONE] → [FASE CLOCK] (➡ pagina 68)
  - Menu [POSIZIONE] → [SPOSTAMENTO] (➡ pagina 67)
- La regolazione automatica potrebbe non essere possibile a seconda del modello del computer e del segnale in ingresso.
- Durante la regolazione automatica, l'immagine potrebbe essere distorta per alcuni secondi, ma ciò non costituisce un malfunzionamento.
- La regolazione automatica può essere annullata premendo un pulsante qualsiasi sul telecomando durante l'esecuzione della regolazione automatica stessa.
- Se si usa la funzione di configurazione automatica mentre si proiettano immagini in movimento, la regolazione potrebbe non essere realizzata correttamente anche per un segnale che può usare l'impostazione automatica.

## Uso della funzione regolazione schermo

È possibile visualizzare il menu [REGOLAZ SCHERMO].

È possibile correggere la distorsione dell'immagine proiettata che si verifica quando il proiettore è inclinato o quando lo schermo è inclinato o curvo.



### Pulsante

- 1) **Premere il pulsante <SCREEN ADJ>.**
  - Comparirà la schermata [REGOLAZ SCHERMO].
- 2) **Premere ▲▼ per commutare la voce.**

[TRAPEZIO]	Regola ogni distorsione trapezoidale nell'immagine proiettata.
[CORREZIONE ANGOLI]	Regola l'eventuale distorsione nei quattro angoli dell'immagine proiettata.
[CORREZIONE CURVATA]	Regola ogni distorsione curva nell'immagine proiettata.

### 3) Premere il pulsante <ENTER>.

- Viene visualizzata la schermata [TRAPEZIO], la schermata [CORREZIONE ANGOLI] o la schermata [CORREZIONE CURVATA].

#### Nota

- Per regolare [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLI] o [CORREZIONE CURVATA], premere ▲▼ per selezionare la voce da regolare. Premere il pulsante <ENTER> per mostrare la schermata di regolazione individuale, quindi regolare con ▲▼◀▶.
- Premendo il pulsante <ENTER> mentre appare la schermata di regolazione individuale, è possibile passare a un'altra schermata di regolazione.
- È possibile abilitare solo una delle impostazioni [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLI] o [CORREZIONE CURVATA]. Se le voci [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLI] o [CORREZIONE CURVATA] sono state regolate, i valori regolati delle voci saranno azzerati quando si regolano altre voci.

### Uso della funzione di zoom digitale

(Solo per segnali di ingresso di immagine statica)

È possibile ingrandire le immagini proiettate.



#### Pulsante

#### 1) Premere il pulsante <D.ZOOM -> / <D.ZOOM +>.

- L'immagine appare con la parte centrale ingrandita di 1,5 volte.

#### 2) Premere il pulsante <RETURN>.

- La funzione di zoom digitale è annullata.
- È possibile annullare anche con il pulsante <MENU>.

#### Nota

- Quando si utilizza la funzione di zoom digitale, è possibile impostare l'ingrandimento da 1,0x a 3,0x con incrementi di 0,1 premendo i pulsanti <D.ZOOM -> / <D.ZOOM +>.
- Quando appare l'immagine ingrandita da 1,1 a 3,0 volte, è possibile spostare l'area ingrandita premendo ▲▼◀▶.
- Quando si utilizza la funzione di fermo immagine, la funzione di zoom digitale è disabilitata.
- La funzione di zoom digitale potrebbe non funzionare correttamente per alcuni segnali in ingresso.

### Uso del pulsante FUNZIONE

È possibile assegnare alcune operazioni del menu al pulsante <FUNCTION> sul telecomando in modo da poterlo usare come un facile tasto di scelta rapida.



#### Pulsante

#### 1) Premere il pulsante <FUNCTION>.

#### Per assegnare le funzioni al pulsante <FUNCTION>

#### 1) Premere il pulsante <MENU> per visualizzare le voci di menu (menu principale, menu secondario o menu dettagli) che si desidera assegnare.

- Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➡ pagina 55).

#### 2) Tenere premuto il pulsante <FUNCTION> per almeno 3 secondi.

#### Nota

- Eseguita l'impostazione, le voci di menu assegnate appariranno come [FUNZIONE ASSEGNATA] nella guida di funzionamento nel menu.
- Per annullare l'assegnamento delle funzioni, utilizzare [IMPOSTA PROIETTORE] → [TASTO FUNZIONE]. (➡ pagina 85).

## Uso della funzione timer per la presentazione

È possibile utilizzare il timer di presentazione.

È possibile eseguire presentazioni e tanto altro mentre si controlla il tempo trascorso o il tempo residuo nel tempo di preimpostazione.



### Pulsante

- 1) **Premere il pulsante <P-TIMER>.**
  - Il conteggio viene avviato.
- 2) **Premere di nuovo il tasto <P-TIMER>.**
  - Il conteggio viene arrestato.

### Nota

- Quando si utilizza la funzione timer presentazione, il tempo trascorso o il tempo residuo è visualizzato nella parte inferiore destra dell'immagine proiettata.
- Premendo il pulsante <P-TIMER>, il conteggio riprenderà dall'interruzione.
- La funzione timer presentazione verrà terminata tenendo premuto <P-TIMER> per oltre tre secondi.
- Per dettagli sull'impostazione della funzione timer presentazione, fare riferimento a [VISUALIZZA OPZIONI] → [TIMER PRESENTAZIONE]. (➔ pagina 78).

## Impostazione del numero identificativo sul telecomando

Quando si utilizza un sistema in cui sono presenti più proiettori, è possibile utilizzare un solo telecomando per azionare sia tutti i proiettori contemporaneamente che ciascun proiettore indipendentemente dagli altri, assegnando a ciascun proiettore un numero identificativo univoco.

Dopo aver impostato il numero identificativo sul proiettore, impostare lo stesso numero sul telecomando.

**Il numero identificativo preimpostato di fabbrica del proiettore è impostato su [TUTTI]. Quando si usa un unico proiettore, premere il tasto <ID ALL> sul telecomando. Inoltre, è possibile controllare un proiettore premendo il tasto <ID ALL> sul telecomando anche se non si conosce l'identificativo del proiettore.**



### Pulsante

- 1) **Premere il tasto <ID SET> sul telecomando.**
- 2) **Entro cinque secondi, premere il numero identificativo a una cifra impostato sul proiettore usando i tasti numerici (da <1> a <6>).**
  - Se si preme il tasto <ID ALL>, è possibile controllare i proiettori a prescindere dall'impostazione del numero identificativo del proiettore.

### Attenzione

- Poiché l'impostazione del numero ID sul telecomando può essere eseguita senza il proiettore, evitare di premere il tasto <ID SET> sul telecomando con disattenzione. Se si preme il tasto <ID SET> e non si preme alcun tasto numerico (da <1> a <6>) entro cinque secondi, il numero identificativo torna al valore che aveva prima della pressione del tasto <ID SET>.
- Il numero ID impostato sul telecomando viene memorizzato, finché non viene nuovamente impostato. Tuttavia, viene cancellato se il telecomando resta con le batterie scariche. Quando si sostituiscono le batterie, impostare nuovamente lo stesso numero ID.

### Nota

- Impostare il numero ID del proiettore dal menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [ID PROIETTORE].

# Capitolo 4 Impostazioni

---

Questo capitolo descrive le impostazioni e le regolazioni che è possibile effettuare con il menu sullo schermo.

# Menu sullo schermo

Il menu sullo schermo (menu schermo) è usato per effettuare varie impostazioni e regolazioni del proiettore.

## Navigazione attraverso il menu

### Procedura operativa



**Pulsante**

1) Premere il pulsante <MENU> sul telecomando o sul pannello di controllo.

- Viene visualizzata la schermata del menu principale.



2) Premere ▲▼ per selezionare una voce del menu principale.

- La voce selezionata è evidenziata in giallo.



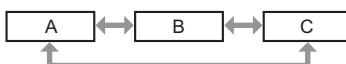
3) Premere il pulsante <ENTER>.

- È possibile utilizzare i menu secondari del menu principale selezionato.



4) Premere ▲▼ per selezionare la voce di menu secondario desiderata, premere ◀▶ o il pulsante <ENTER> per impostare o regolare le impostazioni.

- A seconda della voce, a ciascuna pressione del pulsante ◀▶, le voci cambieranno nell'ordine illustrato di seguito.





- A seconda della voce, a ciascuna pressione del pulsante ◀▶, apparirà la schermata di regolazione individuale con una scala a barre come illustrato di seguito.



### Nota

- La pressione del pulsante <MENU> durante la visualizzazione dello schermo di menu provoca il ritorno al menu precedente. È possibile eseguire le medesime operazioni premendo il pulsante <RETURN>.
- Alcune voci potrebbero non essere regolabili o utilizzabili a seconda dei segnali selezionati o dei segnali in ingresso. Le voci di menu che non possono essere regolate o usate sono visualizzate con caratteri grigi e non possono essere selezionate.
- Alcune voci possono essere regolate anche se non vi sono segnali in ingresso.
- La schermata di regolazione individuale scompare automaticamente se non vengono effettuate operazioni per circa cinque secondi.
- Per informazioni sulle voci di menu, fare riferimento a "Menu principale" (➔ pagina 56) e "Sottomenu" (➔ pagina 57).

### Ripristino dei valori di regolazione alle impostazioni predefinite di fabbrica

Se si preme il pulsante <DEFAULT> del telecomando, i valori regolati nelle voci di menu verranno ripristinati alle impostazioni predefinite di fabbrica.



### Pulsante

- 1) Premere il pulsante <DEFAULT> sul telecomando.

### Nota

- Non è possibile ripristinare tutte le impostazioni a quelle default del fabbricante allo stesso tempo.
- Per azzerare tutte le impostazioni regolate nella voce del sottomenu sui valori predefiniti di fabbrica contemporaneamente, eseguire il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE].
- Alcune voci non possono essere azzerate premendo il pulsante <DEFAULT> sul telecomando. Regolare quelle voci individualmente.

### Menu principale

Il menu principale è costituito dalle seguenti 7 voci di menu.

Quando viene selezionata una voce del menu principale, il cursore si sposta sul menu secondario.

	Voce del menu principale	Pagina
	[IMMAGINE]	59
	[POSIZIONE]	64
	[LINGUA]	71
	[VISUALIZZA OPZIONI]	72
	[IMPOSTA PROIETTORE]	81
	[SICUREZZA]	89
	[RETE/USB]	92

## Sotto-menu

È possibile impostare e regolare le voci in ciascun sottomenu.

### [IMMAGINE]

Voce sotto-menu	Impostazione di fabbrica	Pagina
[MODO IMMAGINE]	[STANDARD]	59
[CONTRASTO]	[0]	59
[LUMINOSITÀ]	[0]	59
[COLORE]	[0]	59
[TINTA]	[0]	60
[NITIDEZZA]	[0]	60
[TEMP. COLORE]	[DEFAULT]	60
[GAMMA]	[0]	61
[DIAFRAMMA]	[OFF]*1	61
[DAYLIGHT VIEW]	[ON]	61
[DIGITAL CINEMA REALITY]	[ON]	61
[RIDUZIONE RUMORE]	[OFF]	62
[SISTEMA TV]	[AUTO]	62
[RGB/Y <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ] / [RGB/YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> ]	[AUTO]	62
[SISTEMA RGB]	[1280x768/60]*2	63

\*1 Dipende dal [MODO IMMAGINE].

\*2 Dipende dal segnale in ingresso.

### [POSIZIONE]

Voce sotto-menu	Impostazione di fabbrica	Pagina
[CORREZ. AUTOM TRAPEZIO]	[ON]	64
[REGOLAZ SCHERMO]	-	64
[SPOSTAMENTO]	-	67
[FREQ CLOCK]	[0]	68
[FASE CLOCK]	[0]	68
[SOVRASCANSIONE]	[0]*1	69
[ASPETTO]	[NORMALE]*1	69
[FRAME LOCK]	[ON]	70

\*1 Dipende dal segnale in ingresso.

### [LINGUA]

Dettagli (➔ pagina 71)

### [VISUALIZZA OPZIONI]

Voce sotto-menu	Impostazione di fabbrica	Pagina
[REGOLAZIONE DEL COLORE]	[OFF]	72
[CORREZIONE COLORE]	[OFF]	72
[ON-SCREEN DISPLAY]	-	72
[LIVELLO SEGNALE HDMI]	[AUTO]	75
[LIV. SEGNALE DIGITAL LINK]	[AUTO]	75
[SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"]	-	76
[IMPOSTAZIONI SCHERMO]	-	76
[LOGO INIZIALE]	[LOGO DEFAULT]	77
[SETTAGGI IMPOST AUTOM]	[AUTO]	77
[RICERCA SEGNALE]	[ON]	77
[COLORE SFONDO]	[BLU]	78
[TIMER PRESENTAZIONE]	-	78
[ALTRE FUNZIONI]	-	79

**[MPOSTA PROIETTORE]** 

Voce sotto-menu	Impostazione di fabbrica	Pagina
[STATO]	-	81
[SELEZIONE COMPUTER2]	[COMPUTER2 IN]	81
[ID PROIETTORE]	[TUTTI]	81
[INIZIALIZZA ALLO START]	[ULTIMO STATO]	82
[MODO DI PROIEZIONE]	[AUTO]	82
[ALIMENTAZIONE LAMPADA]	[NORMALE]	82
[GESTIONE ECO]	-	83
[RS-232C]	[PROIETTORE]	84
[EMULAZIONE SERIALE]	[DEFAULT]	85
[TASTO FUNZIONE]	-	85
[SETTAGGIO AUDIO]	-	86
[TEST MESSA A FUOCO]	-	87
[TIMER FILTRO]	-	87
[RESET TOTALE]	-	88

**[SICUREZZA]** 

Voce sotto-menu	Impostazioni di fabbrica	Pagina
[PASSWORD]	[OFF]	89
[CAMBIA PASSWORD]	-	89
[MOSTRA TESTO]	[OFF]	90
[CAMBIA TESTO]	-	90
[BLOCCO MENU]	[OFF]	90
[MENU BLOCCO PASSWORD]	-	90
[IMPOSTAZIONE CONTROLLO]	-	91

**[RETE/USB]** 

Voce sotto-menu	Impostazione di fabbrica	Pagina
[MODO DIGITAL LINK]	[AUTO]	92
[STATO DIGITAL LINK]	-	92
[MENU DIGITAL LINK]	-	92
[WIRED LAN]	-	93
[WIRELESS LAN]	[SEMPLICE]	94
[NOME PROIETTORE]	-	95
[CONTROLLO RETE]	[ON]	97
[Panasonic APPLICATION]	-	98
[MIRRORING]	-	100
[MEMORY VIEWER]	-	102
[STATO RETE]	-	103
[INIZIALIZZA]	-	103

**Nota**

- Potrebbe non essere possibile regolare o usare alcune voci per alcuni formati di segnale da inviare al proiettore. Le voci di menu che non possono essere regolate o usate sono visualizzate con caratteri grigi e non possono essere selezionate.
- Le voci dei sottomenu e le impostazioni predefinite di fabbrica variano a seconda dell'ingresso scelto.

## Menu [IMMAGINE]

Nella schermata del menu, selezionare [IMMAGINE] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### [MODO IMMAGINE]

È possibile commutare al modo immagine desiderato adatto alla sorgente di immagine e all'ambiente in cui viene usato il proiettore.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MODO IMMAGINE].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [MODO IMMAGINE].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[STANDARD]	L'immagine diventa idonea per le immagini basate su filmati in generale.
[DINAMICO]	L'immagine diventa idonea per l'uso in aree luminose.
[LAVAGNA]	L'immagine diventa idonea alla proiezione su una lavagna.
[LAVAGNA BIANCA]	L'immagine diventa idonea alla proiezione su una lavagna bianca.
[CINEMA]*1	L'immagine diventa idonea per contenuti filmati.
[NATURALE]*2	L'immagine diventa idonea per l'uso in stanze buie.

\*1 Solo per i segnali basati su filmati.

\*2 Solo per i segnali di immagini fisse.

### [CONTRASTO]

È possibile regolare il contrasto dei colori.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [CONTRASTO].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [CONTRASTO].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	Lo schermo diventa più luminoso.	-32 ~ +32
Premere il pulsante ◀.	Lo schermo diventa più scuro.	

#### Attenzione

- Regolare prima [LUMINOSITÀ] quando occorre regolare la [LUMINOSITÀ] e [CONTRASTO].

### [LUMINOSITÀ]

È possibile regolare la parte scura (nera) dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [LUMINOSITÀ].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [LUMINOSITÀ].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	Aumenta la luminosità delle parti scure (nere) dello schermo.	-32 ~ +32
Premere il pulsante ◀.	Riduce la luminosità delle parti scure (nere) dello schermo.	

### [COLORE]

(Solo per segnali in ingresso basati su filmati)

È possibile regolare la saturazione del colore dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [COLORE].

- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [COLORE].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	Rende i colori più saturi.	-32 ~ +32
Premere il pulsante ◀.	Rende meno intensi i colori.	

## [TINTA]

(Solo per ingresso di segnali di filmati tranne PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / SECAM)  
 È possibile regolare la tonalità della pelle dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [TINTA].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [TINTA].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	Regola la tonalità della pelle verso un colore verdastro.	-32 ~ +32
Premere il pulsante ◀.	Regola la tonalità della pelle verso un colore rosso violaceo.	

## [NITIDEZZA]

È possibile regolare la nitidezza dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [NITIDEZZA].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [NITIDEZZA].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	I contorni divengono più nitidi.	0 ~ +15
Premere il pulsante ◀.	I contorni divengono più morbidi.	

### Nota

- [NITIDEZZA] non è valido quando [DAYLIGHT VIEW] è impostato su [AUTO] o [ON].

## [TEMP. COLORE]

È possibile commutare la temperatura dei colori se le zone bianche dell'immagine proiettata risultano tendere al blu o al rosso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [TEMP. COLORE].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [TEMP. COLORE].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[DEFAULT]	Impostazione di fabbrica.
[ALTA]	Diventa un'immagine bluastra. Selezionare questo quando le aree bianche dell'immagine proiettata sono rossastre.
[BASSA]	Diventa un'immagine rossastra. Selezionare questo quando le aree bianche dell'immagine proiettata appaiono bluastre.

### Nota

- Quando [VISUALIZZA OPZIONI] → [REGOLAZIONE DEL COLORE] è impostato su un valore diverso da [OFF], [TEMP. COLORE] è impostata su [DEFAULT].

## [GAMMA]

È possibile regolare il bilanciamento del contrasto.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [GAMMA].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata di regolazione individuale [GAMMA].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Campo di regolazione
Premere il pulsante ▶.	I toni medi diventano più luminosi.	-8 ~ +7
Premere il pulsante ◀.	I toni medi diventano più scuri.	

## [DIAFRAMMA]

Regolando automaticamente l'apertura in base all'immagine, si otterrà un ottimo contrasto.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [DIAFRAMMA].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [DIAFRAMMA].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Nessuna correzione dell'apertura.
[ON]	Corregge l'apertura.

## [DAYLIGHT VIEW]

È possibile correggere l'immagine in modo da ottenere una brillantezza ottimale anche se essa viene proiettata in condizioni di luce forte.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [DAYLIGHT VIEW].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [DAYLIGHT VIEW].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Corregge la brillantezza dell'immagine.
[OFF]	Nessuna correzione.
[AUTO]	Rileva la luminosità dell'ambiente installato dal sensore di luminanza ed automaticamente corregge la brillantezza dell'immagine.

### Nota

- Non è possibile impostare [DAYLIGHT VIEW] su [AUTO] quando il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE] è impostato su [RETRO/BANCO] o [RETRO/SOFFITT].
- La luminanza potrebbe non essere rilevata correttamente quando un oggetto è posizionato sopra il proiettore, bloccando il sensore di luminanza. In tal caso, questa funzione potrebbe non funzionare correttamente anche se è impostata su [AUTO].

## [DIGITAL CINEMA REALITY]

Quando si ricevono i seguenti segnali, sarà eseguita l'elaborazione cinema per migliorare la risoluzione verticale e la qualità dell'immagine.

Segnali 480/60i, 576/50i, 1080/60i, 1080/50i e segnale VIDEO

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [DIGITAL CINEMA REALITY].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Non esegue l'elaborazione cinema.
[ON]	Esegue l'elaborazione cinema.

## [RIDUZIONE RUMORE]

(Solo per ingresso del segnale VIDEO)

È possibile ridurre il rumore quando l'immagine in ingresso è degradata e vi è rumore nel segnale dell'immagine.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [RIDUZIONE RUMORE].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [RIDUZIONE RUMORE].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Nessuna correzione.
[ON]	Riduce i rumori.

### Attenzione

- Quando questo parametro è impostato per un segnale di ingresso con meno rumore, l'immagine potrebbe apparire diversa da quella originale. In tal caso, impostarlo su [OFF].

## [SISTEMA TV]

(Solo per ingresso del segnale VIDEO)

Il proiettore rileverà automaticamente il segnale di ingresso, ma è possibile impostare manualmente il sistema colore in caso di segnale instabile. Impostare il sistema colore in linea con il segnale di ingresso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SISTEMA TV].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [SISTEMA TV].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.
  - Selezionare tra [AUTO], [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [PAL60] e [SECAM].
  - Impostare normalmente su [AUTO]. Se si imposta su [AUTO] saranno selezionati automaticamente [NTSC], [NTSC4.43], [PAL], [PAL-M], [PAL-N], [SECAM] o [PAL60].

## [RGB/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>] / [RGB/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>]

Il proiettore rileverà automaticamente il segnale di ingresso, ma è possibile impostare manualmente il metodo di sistema in presenza di un segnale di ingresso instabile. Impostare il formato di sistema che si accorda con il segnale di ingresso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [RGB/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>] o [RGB/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Compare la schermata delle regolazioni singole [RGB/YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>] o [RGB/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.
  - Normalmente è impostato su [AUTO]. Se non è possibile proiettare correttamente con [AUTO], impostare l'opzione su [RGB], [YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>] o [YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>] a seconda del segnale in ingresso.

Terminale	Formato di sistema	
Terminale <COMPUTER 1 IN> / Terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>	480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p	Selezionare [AUTO], [RGB] o [YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> ].
	Altri segnali di immagine basati su filmati	Selezionare [AUTO], [RGB] o [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ].
Terminale <HDMI 1 IN> / terminale <HDMI 2 IN> / terminale <DIGITAL LINK/LAN>	480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p	Selezionare [AUTO], [RGB] o [YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> ].
	Altri segnali di immagine	Selezionare [AUTO], [RGB] o [YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ].

### Nota

- Per i dettagli dei tipi di segnali video utilizzabili con il proiettore, consultare, consultare "Elenco segnali compatibili" (➔ pagina 164).
- Ciò potrebbe non funzionare correttamente per alcune unità esterne collegate.

## [SISTEMA RGB]

(Solo per segnale in ingresso RGB analogico)

Il proiettore rileva automaticamente il segnale in ingresso ma le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente a seconda del segnale in ingresso. In tal caso, selezionare la voce in base al segnale in ingresso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SISTEMA RGB].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata [SISTEMA RGB].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare il segnale, quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - Le voci selezionabili variano a seconda del segnale in ingresso.

Elementi	Risoluzione (Punti)	Frequenza di		di clock (MHz)
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)	
[1280x768/60]	1 280 x 768	47,7	60,0	80,1
[1366x768/60]	1 366 x 768	47,7	60,0	84,7
[1400x1050/60]	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6
[1680x1050/60]	1 680 x 1 050	65,2	60,0	147,1
[1440x900/50]	1 440 x 900	46,3	50,0	87,4
[1600x900/50]	1 600 x 900	46,3	50,0	97,0
[1440x900/60]	1 440 x 900	55,9	60,0	106,5
[1600x900/60]	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0

### Nota

- Ciò potrebbe non funzionare correttamente per alcune unità esterne collegate.



## Menu [POSIZIONE]

Nella schermata del menu, selezionare [POSIZIONE] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### Nota

- Quando il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) è connesso al terminale <DIGITAL LINK/LAN>, regolare prima lo spostamento e l'aspetto dal menu del dispositivo di uscita DIGITAL LINK.

### [CORREZ. AUTOM TRAPEZIO]

Il proiettore non è in grado di correggere automaticamente la distorsione trapezoidale verticale quando il proiettore è installato in posizione inclinata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [CORREZ. AUTOM TRAPEZIO].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [CORREZ. AUTOM TRAPEZIO].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.

[ON]	Abilita la correzione automatica dello keystone in tempo reale.
[OFF]	Disabilita la correzione automatica dello keystone in tempo reale.

### Nota

- A seconda del tipo di installazione, la distorsione trapezoidale potrebbe non venir completamente corretta. In questo caso, eseguire la regolazione da [POSIZIONE] → [REGOLAZ SCHERMO].
- Non è possibile impostare [CORREZ. AUTOM TRAPEZIO] quando il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [MODO DI PROIEZIONE] è impostato su [FRONTE/SOFFITT] o [RETRO/SOFFITT].

### [REGOLAZ SCHERMO]

Correggere la distorsione che si verifica quando il proiettore è inclinato o quando lo schermo è inclinato o curvo.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZ SCHERMO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [REGOLAZ SCHERMO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare una voce da regolare.

[TRAPEZIO]	Regola l'immagine proiettata quando è distorta o a forma di trapezio.
[CORREZIONE ANGOLI]	Regola quando i quattro angoli dell'immagine proiettata sono distorti.
[CORREZIONE CURVATA]	Regola l'immagine proiettata quando è curva.

- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata [TRAPEZIO], la schermata [CORREZIONE ANGOLI] o la schermata [CORREZIONE CURVATA].

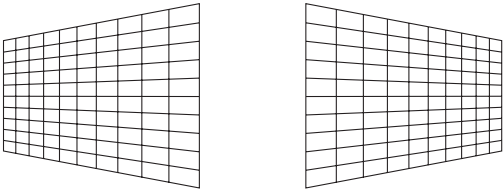
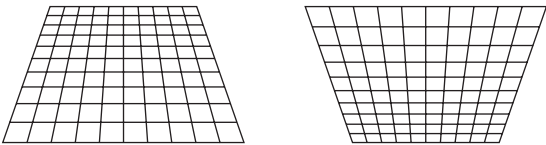
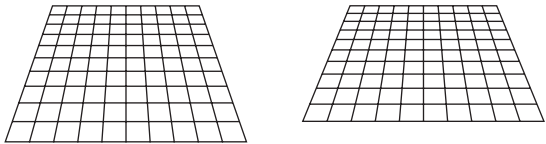
### Nota

- Solo una delle impostazioni [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLI] o [CORREZIONE CURVATA] può essere abilitata. Se si esegue l'impostazione [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLI] o [CORREZIONE CURVATA] e quindi si impostano altre voci, il valore delle voci precedenti sarà reimpostato.
- La qualità dell'immagine peggiorerà all'aumentare della quantità di [REGOLAZ SCHERMO], rendendo difficile la messa a fuoco. Si raccomanda di installare il proiettore in modo da utilizzare la minima correzione possibile.
- Effettuando le regolazioni con [REGOLAZ SCHERMO] varieranno anche le dimensioni dell'immagine.

### Impostazione [TRAPEZIO]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZ SCHERMO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [REGOLAZ SCHERMO].

- 3) Premere ▲▼ per selezionare [TRAPEZIO].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [TRAPEZIO].
- 5) Premere ▲▼ per selezionare una voce da regolare.
- 6) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzato lo schermo di regolazione individuale della voce selezionata.
  - Se si seleziona [RAPPORTO OTTICA PROIEZIONE] o [BILANCIAMENTO] al punto 5), è anche possibile premere ◀▶ per visualizzare la singola schermata di regolazione.
- 7) Premere ◀▶ per regolare il valore.
  - Premere ▲▼◀▶ per regolare quando [TRAPEZIO] è selezionato al punto 5).

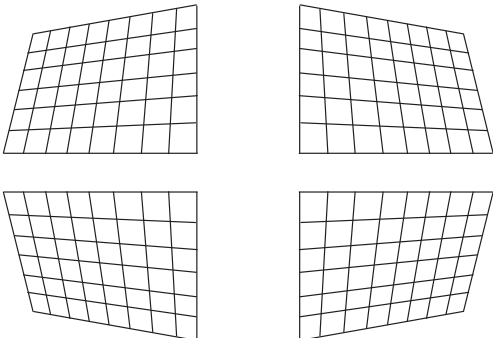
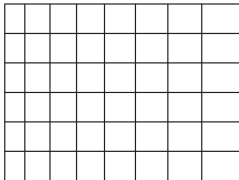
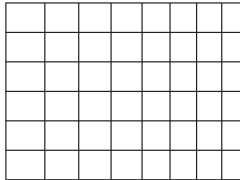
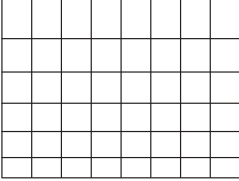
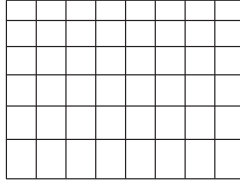
[RAPPORTO OTTICA PROIEZIONE]	Vedere il rapporto di proiezione. L'intervallo di regolazione è 0,9 ~2,3. Selezionare un valore prossimo a quello ottenuto dividendo la distanza effettiva di proiezione per la larghezza dello schermo.
[TRAPEZIO]	[O] 
	[M] 
[BILANCIAMENTO]	

#### Nota

- Premendo il pulsante <ENTER> mentre appare la schermata di regolazione individuale, è possibile passare alla schermata di regolazione individuale di altre voci.

#### Impostazione [CORREZIONE ANGOLI]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZ SCHERMO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [REGOLAZ SCHERMO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CORREZIONE ANGOLI].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [CORREZIONE ANGOLI].
- 5) Premere ▲▼ per selezionare la voce da regolare.
- 6) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzato lo schermo di regolazione individuale della voce selezionata.
- 7) Premere ▲▼◀▶ per regolare il valore.

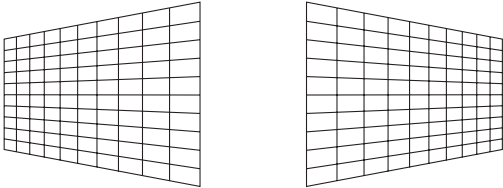
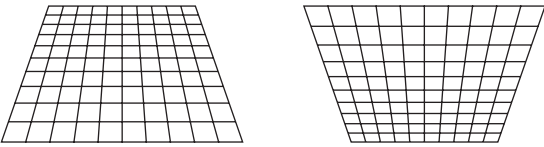
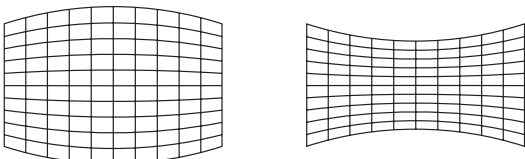
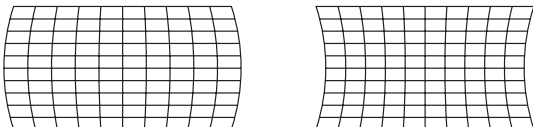
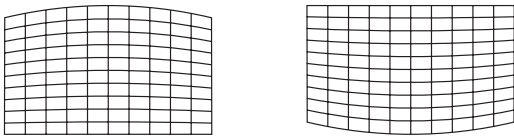
<p>[SUPERIORE SINISTRO] [SUPERIORE DESTRO] [INFERIORE SINISTRO] [INFERIORE DESTRO]</p>		
<p>[LINEARITÀ]</p>	<p>[O]</p> 	
	<p>[V]</p> 	

### Nota

- Premendo il pulsante <ENTER> mentre appare la schermata di regolazione individuale, è possibile passare alla schermata di regolazione individuale di altre voci.
- A seconda della quantità di correzione, il rapporto di aspetto dell'immagine potrebbe variare.

### Impostazione [CORREZIONE CURVATA]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZ SCHERMO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [REGOLAZ SCHERMO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CORREZIONE CURVATA].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [CORREZIONE CURVATA].
- 5) Premere ▲▼ per selezionare la voce da regolare.
- 6) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzato lo schermo di regolazione individuale della voce selezionata.
  - Inoltre, è possibile visualizzare la schermata di regolazione individuale premendo il pulsante ◀▶ quando [RAPPORTO OTTICA PROIEZIONE], [BILANCIAMENTO] o [MANTIENI RAPPORTO ASPETTO] è selezionato al punto 5).
- 7) Premere ◀▶ per regolare il valore.
  - È possibile premere ▲▼◀▶ per regolare quando [TRAPEZIO] o [ARCO] è selezionato al punto 5).

<b>[RAPPORTO OTTICA PROIEZIONE]</b>	Vedere il rapporto di proiezione. L'intervallo di regolazione è 0,9 ~2,3. Selezionare un valore prossimo a quello ottenuto dividendo la distanza effettiva di proiezione per la larghezza dello schermo.	
<b>[TRAPEZIO]</b>	[O]	
	[M]	
<b>[ARCO]</b>	[O]	
	[M]	
<b>[BILANCIAMENTO]</b>		
<b>[MANTIENI RAPPORTO ASPETTO]</b>	Impostare su [ON] per regolare senza modificare il rapporto di aspetto.	

**Nota**

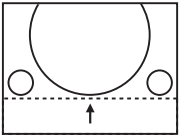
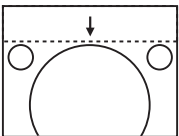
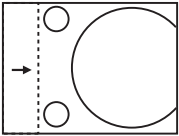
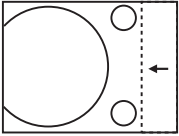
- Premendo il pulsante <ENTER> mentre appare la schermata di regolazione individuale, è possibile passare alla schermata di regolazione individuale di altre voci.

**[SPOSTAMENTO]**

(Solo per ingresso di segnali COMPUTER1 / COMPUTER2)

Modifica la posizione dell'immagine verticalmente o orizzontalmente se la posizione dell'immagine proiettata sullo schermo risulta spostata, anche quando le posizioni relative del proiettore e dello schermo sono installate correttamente.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SPOSTAMENTO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SPOSTAMENTO].
- 3) Premere ▲▼◀▶ per regolare lo zoom.

Orientamento	Operazione	Regolazione	
Regolazione verticale (superiore ed inferiore).	Premere il pulsante ▲.	La posizione dell'immagine viene spostata verso l'alto.	
	Premere il pulsante ▼.	La posizione dell'immagine viene spostata verso il basso.	
Regolazione orizzontale (destra e sinistra).	Premere il pulsante ►.	La posizione dell'immagine viene spostata verso destra.	
	Premere il pulsante ◀.	La posizione dell'immagine viene spostata verso sinistra.	

### Nota

- In base al segnale di ingresso, se la regolazione di [SPOSTAMENTO] supera l'intervallo di regolazione effettivo, non è possibile modificare la posizione dell'immagine. Regolare entro l'intervallo effettivo previsto.

## [FREQ CLOCK]

(Solo per ingresso di segnali COMPUTER1 / COMPUTER2)

Regolare per ridurre il rumore generato durante la proiezione di strisce verticali.

Quando si proietta un motivo a strisce, possono verificarsi delle strisce periodiche (rumore). In questo caso, regolare in modo da ridurre al minimo il rumore.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [FREQ CLOCK].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [FREQ CLOCK].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il valore.
  - I valori di regolazione sono da [-32] a [+32].

### Attenzione

- Impostarlo prima di regolazione la [FASE CLOCK].

## [FASE CLOCK]

(Solo per ingresso COMPUTER1 / COMPUTER2)

È possibile effettuare regolazioni in modo da ottenere un'immagine ottimale in caso di immagini tremolanti o contorni confusi.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [FASE CLOCK].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [FASE CLOCK].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il valore.
  - Il valore di regolazione cambierà tra [0] e [+31]. Effettuare la regolazione in modo da avere la minima quantità di interferenza.

### Nota

- Alcuni segnali potrebbero non essere regolabili.
- Potrebbe non essere possibile ottenere il valore ottimale se l'uscita dal computer in ingresso è instabile.
- Proiettando un segnale con frequenza di clock di 162 MHz o superiore, il rumore potrebbe non scomparire anche se si regola la [FASE CLOCK].

## [SOVRASCANSIONE]

(Solo per segnali di ingresso basati su filmati)

Usare questa funzione quando i caratteri o le immagini sono raccolti vicino alla periferia dell'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SOVRASCANSIONE].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [SOVRASCANSIONE].
- 3) Premere ◀▶ per regolare il livello.
  - I valori di regolazione sono da [0] a [+3].

## [ASPETTO]

È possibile commutare il rapporto aspetto dell'immagine.

Il rapporto aspetto viene commutato all'interno dell'intervallo dello schermo selezionato nel menu [VISUALIZZA OPZIONI] → [IMPOSTAZIONI SCHERMO] → [FORMATO SCHERMO]. Impostare prima [FORMATO SCHERMO]. (➡ pagina 76)

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ASPETTO].
- 2) Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata di regolazione individuale [ASPETTO].
- 3) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[NORMALE]	Visualizza le immagini senza cambiare il rapporto di aspetto dei segnali di ingresso.
[AUTO]*1	Identifica il segnale di identificazione del rapporto di aspetto insito nel segnale dell'immagine, passa automaticamente al rapporto di aspetto ottimale e lo visualizza.
[ALLARGATO]	Visualizza le immagini con il rapporto aspetto convertito in 16:9 quando sono in ingresso segnali standard*2. Visualizza le immagini senza cambiare il rapporto di aspetto in caso di segnali di ingresso widescreen*3.
[RIEMP. ORIZZ.]	Visualizza le immagini utilizzando tutta la larghezza dell'intervallo dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO]. Quando i segnali hanno il rapporto di aspetto verticale più lungo del rapporto di aspetto dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO], le immagini sono visualizzate con le parti superiore e inferiore tagliate.
[ADATTA VERT.]	Visualizza le immagini utilizzando tutta l'altezza dell'intervallo dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO]. Quando i segnali hanno il rapporto di aspetto verticale più largo del rapporto di aspetto dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO], le immagini sono visualizzate con le parti sinistra e destra tagliate.
[SCHERMO PIENO]	Visualizza le immagini utilizzando tutto l'intervallo dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO]. Se il rapporto di aspetto del segnale in ingresso è diverso dal rapporto di aspetto dell'intervallo dello schermo, verrà convertito nel rapporto di aspetto dello schermo selezionato in [FORMATO SCHERMO] e visualizzato.
[NATIVO]	Visualizza le immagini senza cambiare la risoluzione dei segnali di ingresso.

\*1 Solo per i segnali di ingresso video (NTSC).

\*2 I segnali standard sono segnali di ingresso con rapporto di aspetto of 4:3 o 5:4.

\*3 I segnali widescreen sono segnali di ingresso con rapporto di aspetto 16:10, 16:9 o 15:9.

### Nota

- Alcune modalità di dimensione non sono disponibili per determinati tipi di segnali di ingresso.
- Il formato immagine può essere commutato in maniera anomala quando è selezionato [AUTO]. Impostare su [NORMALE] o [ALLARGATO] in base al segnale d'ingresso.
- Se si seleziona un rapporto di aspetto diverso da quello per i segnali di ingresso, le immagini appariranno diverse dall'originale. Quando si seleziona il rapporto di aspetto, prestare attenzione a ciò.
- Se si usa il proiettore in luoghi come caffè o hotel per visualizzare programmi a scopo commerciale o per presentazioni pubbliche, si noti che la regolazione del formato o l'uso della funzione zoom per modificare le immagini sullo schermo possono rappresentare una violazione dei diritti del proprietario originale dei diritti d'autore di quel programma, in base alle leggi sulla protezione dei diritti d'autore. Fare attenzione quando si utilizza una funzione del proiettore quale la regolazione del rapporto di aspetto e la funzione zoom.
- Se si visualizzano su un widescreen immagini convenzionali (normali) in 4:3 che non sono immagini widescreen, i loro bordo potrebbero non essere visibili o risultare distorti. Tali immagini devono essere visualizzate con un rapporto di aspetto di 4:3 nel formato originale previsto dal creatore delle immagini stesse.

## [FRAME LOCK]

---

(Solo per l'ingresso di segnali a immagine statica)

È possibile impostare la funzione di blocco del fotogramma per alcuni segnali.

- 1) **Premere ▲▼ per selezionare [FRAME LOCK].**
- 2) **Premere ◀▶ o il pulsante <ENTER>.**
  - Comparirà la schermata di regolazione singola [FRAME LOCK].
- 3) **Premere ◀▶ per commutare la voce.**
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Il fotogramma è bloccato. Sincronizza l'immagine visualizzata con la frequenza di scansione verticale del segnale in ingresso.
[OFF]	La funzione di blocco del fotogramma è disattivata. Impostare su [OFF] se si hanno problemi di tremolio.

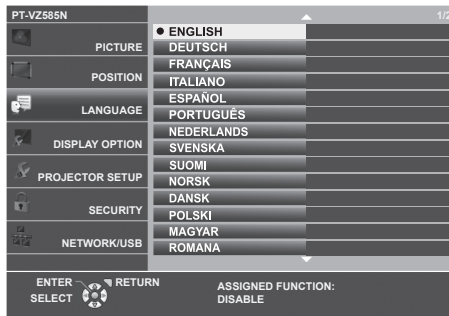
## Menu [LINGUA]

Nella schermata del menu, selezionare [LINGUA] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### Cambiare la lingua del display

È possibile selezionare la lingua del display su schermo.

1) Premere ▲▼ per selezionare la lingua del display e premere il pulsante <ENTER>.



- I vari menu, le impostazioni, le schermate di regolazione, i nomi dei pulsanti di controllo, ecc. sono visualizzati nella lingua selezionata.
- Le lingue disponibili sono: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, norvegese, danese, polacco, ungherese, rumeno, ceco, russo, turco, arabo, kazako, vietnamita, cinese, coreano, giapponese e thai.

### Nota

- La lingua del display su schermo è impostata in inglese nell'impostazione predefinita di fabbrica nonché quando viene eseguito [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE].



## Menu [VISUALIZZA OPZIONI]

Nella schermata del menu, selezionare [VISUALIZZA OPZIONI] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### [REGOLAZIONE DEL COLORE]

Correggere la differenza di colore tra proiettori quando si usano contemporaneamente più proiettori.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZIONE DEL COLORE].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	La regolazione del colore non viene realizzata.
[3COLORI]	Regolare i tre colori [ROSSO], [VERDE] o [BLU] e il [GAIN] del bianco. Per dettagli su questa modalità, consultare "Regolazione di [3COLORI]" (➔ pagina 72).
[6COLORI]	Regola [LIVELLO BIANCO] e i sei colori [ROSSO], [VERDE], [BLU], [CIANO], [MAGENTA] o [GIALLO]. Per dettagli, consultare "Regolazione di [6COLORI]" (➔ pagina 72).

### Regolazione di [3COLORI]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZIONE DEL COLORE].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [3COLORI].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata [3COLORI].
- 4) Premere ▲▼ per selezionare [ROSSO], [VERDE], [BLU] o [BIANCO].
- 5) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [3COLORI:ROSSO], [3COLORI:VERDE], [3COLORI:BLU] o [3COLORI:BIANCO].
  - Impostando [AUTO TESTPATTERN] su [ON], comparirà il modello di test relativo al colore selezionato.
- 6) Premere ▲▼ per selezionare [ROSSO], [VERDE] o [BLU].
  - Quando [BIANCO] è selezionato al punto 4), è possibile regolare [GAIN].
- 7) Premere ◀▶ per regolare il valore.
  - Il valore della regolazione cambierà tra 0\*1 e 2 048.

\*1 Il limite inferiore varia a seconda del colore regolato.

#### Nota

- Funzionamento durante la correzione della regolazione del colore  
 Alla modifica del colore rosso: viene aggiunto o sottratto il rosso dal colore di regolazione.  
 Alla modifica della correzione del colore verde: viene aggiunto o sottratto il verde dal colore di regolazione.  
 Alla modifica della correzione del colore blu: viene aggiunto o sottratto il blu dal colore di regolazione.
- La regolazione deve essere effettuata da una persona che ha familiarità con il proiettore o da un tecnico dell'assistenza in quanto sono necessarie competenze di alto livello per effettuare una regolazione corretta.
- Se si preme il pulsante <DEFAULT> sul telecomando, si ripristineranno le impostazioni predefinite di fabbrica relative a tutte le voci.
- Quando [REGOLAZIONE DEL COLORE] è impostata su [3COLORI], [CORREZIONE COLORE] è impostata su [OFF] e [IMMAGINE] → [TEMP. COLORE] è impostata su [DEFAULT].

### Regolazione di [6COLORI]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZIONE DEL COLORE].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [6COLORI].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata [6COLORI].
- 4) Premere ▲▼ per selezionare [LIVELLO BIANCO].

- 5) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - Viene visualizzata la schermata [LIVELLO BIANCO].
  - Impostando [AUTO TESTPATTERN] su [ON], comparirà il modello di test relativo al bianco.
- 6) **Premere ▲▼ per selezionare [ROSSO], [VERDE] o [BLU].**
- 7) **Premere ◀▶ per regolare il valore.**
  - Il valore della regolazione cambierà tra 128 e 512.
- 8) **Premere il pulsante <MENU>.**
  - Viene visualizzata la schermata [6COLORI].
- 9) **Premere ▲▼ per selezionare [RGBCMY].**
- 10) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - Comparirà la schermata [RGBCMY].
- 11) **Premere ▲▼ per selezionare [ROSSO], [VERDE], [BLU], [CIANO], [MAGENTA], [GIALLO].**
- 12) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - Appare la schermata [RGBCMY:ROSSO], [RGBCMY:VERDE], [RGBCMY:BLU], [RGBCMY:CIANO], [RGBCMY:MAGENTA] o [RGBCMY:GIALLO].
  - Impostando [AUTO TESTPATTERN] su [ON], comparirà il modello di test relativo al colore selezionato.
- 13) **Premere ▲▼ per selezionare [ROSSO], [VERDE] o [BLU].**
- 14) **Premere ◀▶ per regolare il valore.**
  - Il valore della regolazione cambierà tra 0<sup>\*1</sup> e 512<sup>\*1</sup>.

\*1 I limiti inferiore e superiore variano a seconda del colore regolato.

#### Nota

- Quando si effettua la regolazione [6COLORI], seguire l'ordine da [LIVELLO BIANCO] a [RGBCMY]. Se si regola [LIVELLO BIANCO] dopo [RGBCMY], sarà necessario regolare nuovamente [RGBCMY].
- Funzionamento durante la correzione della regolazione del colore  
 Alla modifica del colore rosso: viene aggiunto o sottratto il rosso dal colore di regolazione.  
 Alla modifica della correzione del colore verde: viene aggiunto o sottratto il verde dal colore di regolazione.  
 Alla modifica della correzione del colore blu: viene aggiunto o sottratto il blu dal colore di regolazione.
- La regolazione deve essere effettuata da una persona che ha familiarità con il proiettore o da un tecnico dell'assistenza in quanto sono necessarie competenze di alto livello per effettuare una regolazione corretta.
- Se si preme il pulsante <DEFAULT> sul telecomando, si ripristineranno le impostazioni predefinite di fabbrica relative a tutte le voci.
- Quando [REGOLAZIONE DEL COLORE] è impostata su [6COLORI], [CORREZIONE COLORE] è impostata su [OFF] e [IMMAGINE] → [TEMP. COLORE] è impostata su [DEFAULT].

## [CORREZIONE COLORE]

È possibile regolare e registrare i colori per ogni formato del segnale di ingresso.

- 1) **Premere ▲▼ per selezionare [CORREZIONE COLORE].**
- 2) **Premere ◀▶ per commutare la voce.**
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Impostazione standard.
[UTENTE]	Per ciascuno dei seguenti tre formati di segnale: È possibile regolare e registrare VIDEO, RGB e i sei colori Y <sub>P</sub> P <sub>R</sub> /Y <sub>C</sub> C <sub>R</sub> rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo. Premere il pulsante <ENTER> e impostare i dettagli. La regolazione è possibile all'interno del range tra -32 e +32.

#### Nota

- Quando [REGOLAZIONE DEL COLORE] è impostata su un valore diverso da [OFF], [CORREZIONE COLORE] è fissa su [OFF] e non può essere impostata.

## [ON-SCREEN DISPLAY]

Imposta il display su schermo.

### Impostazione di [GUIDA INGRESSO]

Impostare la guida ingresso in modo che appaia quando si cambia ingresso. La schermata guida ingresso mostra l'ingresso attualmente selezionato e i nomi dei segnali in ingresso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ON-SCREEN DISPLAY].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [ON-SCREEN DISPLAY].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [GUIDA INGRESSO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[DETTAGLIATO]	Visualizza graficamente il nome del terminale di ingresso e il nome del segnale in ingresso o la risoluzione del terminale di ingresso selezionato.
[OFF]	Disabilita la guida di ingresso.
[SEMPLICE]	Visualizza il nome del terminale di ingresso e il segnale di ingresso.

#### Nota

- Se è impostato su [DETTAGLIATO], è possibile selezionare l'ingresso con ▲▼◀▶ sul pannello di controllo o sul telecomando durante la visualizzazione della guida ingresso.

### Impostazione di [POSIZIONE OSD]

Impostare la posizione della schermata menu (OSD). Oltre a questa impostazione, cambia anche la posizione di visualizzazione della schermata di regolazione individuale.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ON-SCREEN DISPLAY].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [ON-SCREEN DISPLAY].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [POSIZIONE OSD].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

Elementi	Schermata Menu (OSD)	Schermata di regolazione individuale
[CENTRO]	Imposta la posizione al centro dello schermo.	Appare al centro dello schermo.
[SUPERIORE SINISTRO]	Imposta la posizione nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.	Appare nella parte superiore dello schermo.
[SUPERIORE DESTRO]	Imposta la posizione nell'angolo in alto a destra dello schermo.	Appare nella parte superiore dello schermo.
[INFERIORE SINISTRO]	Imposta la posizione nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.	Appare nella parte inferiore dello schermo.
[INFERIORE DESTRO]	Imposta la posizione nell'angolo in basso a destra dello schermo.	Appare nella parte inferiore dello schermo.

### Impostazione di [DIMENSIONE OSD]

(Solo per PT-VZ585N)

Impostare la dimensione della schermata menu (OSD).

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ON-SCREEN DISPLAY].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [ON-SCREEN DISPLAY].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [DIMENSIONE OSD].

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

[NORMALE]	Utilizzare questa impostazione normalmente.
[DOPPIA]	La schermata menu appare con una dimensione dei caratteri doppia rispetto a quella impostata in [NORMALE]. La dimensione della schermata menu è raddoppiata sia in verticale, sia in orizzontale.

### Impostazione di [MESSAGGIO DI AVVISO]

Attiva/disattiva la visualizzazione del messaggio di avvertenza.

1) Premere ▲▼ per selezionare [ON-SCREEN DISPLAY].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Sarà visualizzata la schermata [ON-SCREEN DISPLAY].

3) Premere ▲▼ per selezionare [MESSAGGIO DI AVVISO].

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Visualizza il messaggio di avvertenza.
[OFF]	Nasconde il messaggio di avvertenza.

#### Nota

- Quando [MESSAGGIO DI AVVISO] è impostato su [OFF], il messaggio di avviso non viene visualizzato sull'immagine proiettata, sebbene sia stato rilevato uno stato di avviso, come "AVVISO TEMPERATURA". Non verrà visualizzato nemmeno il messaggio di richiesta di sostituzione/manutenzione del filtro o di sostituzione dell'unità lampada.

### [LIVELLO SEGNALE HDMI]

Commutare l'impostazione quando l'apparecchiatura esterna è collegata al terminale <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> del proiettore e l'immagine non è proiettata correttamente.

1) Premere ▲▼ per selezionare [LIVELLO SEGNALE HDMI].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[AUTO]	Imposta automaticamente il livello del segnale.
[64-940]	Selezionare quando si collega il terminale HDMI di un dispositivo esterno (come un lettore blu-ray) al terminale <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>.
[0-1023]	Selezionare quando si collega l'uscita del terminale DVI di un dispositivo esterno (come un computer) al terminale <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN> attraverso un cavo di conversione o un cavo simile. Selezionare inoltre quando si collega l'uscita del terminale HDMI di un computer o altro dispositivo al terminale <HDMI 1 IN>/<HDMI 2 IN>.

#### Nota

- L'impostazione ottimale varia a seconda dell'impostazione di uscita del dispositivo esterno collegato. Per l'uscita del dispositivo esterno, consultare le istruzioni di funzionamento del dispositivo esterno.
- Il livello del segnale visualizzato si presuppone quando l'ingresso è 30 bit.

### [LIV. SEGNALE DIGITAL LINK]

Commutare l'impostazione quando l'apparecchiatura esterna è collegata al terminale <DIGITAL LINK/LAN> del proiettore e l'immagine non è proiettata correttamente.

1) Premere ▲▼ per selezionare [LIV. SEGNALE DIGITAL LINK].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[AUTO]	Imposta automaticamente il livello del segnale.
[64-940]	Selezionare quando l'uscita del terminale HDMI di un dispositivo esterno (quale un lettore dischi Blu-ray) è collegata al terminale <DIGITAL LINK/LAN> tramite un trasmettitore cavo incrociato.
[0-1023]	Selezionare quando l'uscita del terminale DVI-D o l'uscita del terminale HDMI di un dispositivo esterno (quale un computer) è collegata al terminale <DIGITAL LINK/LAN> tramite un trasmettitore cavo incrociato.

## Nota

- L'impostazione ottimale varia a seconda dell'impostazione di uscita del dispositivo esterno collegato. Per l'uscita del dispositivo esterno, consultare le istruzioni di funzionamento del dispositivo esterno.
- Il livello del segnale visualizzato si presuppone quando l'ingresso è 30 bit.

## [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"] (Solo per l'ingresso NTSC)

Imposta il closed caption.

### Selezione della visualizzazione del sottotitolo

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CLOSED CAPTION].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Non compariranno i closed caption.
[ON]	Compariranno i closed caption.

- Quando si seleziona [ON], passare al Punto 5).

- 5) Quando compare il messaggio di conferma, selezionare [SI] e premere il tasto <ENTER>.

### Impostazione del modo closed caption

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [MODO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[CC1]	Visualizza i dati CC1.
[CC2]	Visualizza i dati CC2.
[CC3]	Visualizza i dati CC3.
[CC4]	Visualizza i dati CC4.

## Nota

- Quella dei sottotitoli è una funzione che visualizza informazioni di testo dei segnali video principalmente utilizzata in Nord America. I sottotitoli potrebbero non essere visualizzati a seconda dei dispositivi collegati o del contenuto eseguito.
- [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"] è selezionabile solo se esiste un segnale NTSC in ingresso.
- Se [SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"] è impostato su [ON], la luminosità dell'immagine può essere modificata in base al dispositivo esterno o al contenuto utilizzato della connessione closed caption corrispondente.
- Se si emette un segnale closed caption del modo selezionato, il testo non compare neanche quando si imposta il menu [SICUREZZA] → [MOSTRA TESTO] su [ON].
- I sottotitoli non vengono visualizzati quando appare la schermata menu.

## [IMPOSTAZIONI SCHERMO]

Impostare le dimensioni dello schermo.

Quando si cambia l'aspetto di un'immagine proiettata, correggere la posizione dell'immagine ottimale per lo schermo impostato. Impostare secondo quanto reso necessario dallo schermo in uso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [IMPOSTAZIONI SCHERMO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [IMPOSTAZIONI SCHERMO].

- 3) Premere ▲▼ per selezionare [FORMATO SCHERMO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce [FORMATO SCHERMO].
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

Modello n.	[FORMATO SCHERMO]	Le voci disponibili da impostare quando è selezionata [POSIZIONE SCHERMO].
PT-VZ585N PT-VW545N	[16:10]	Non impostabile.
	[16:9]	È possibile selezionare le tre voci [CENTRO], [ALTO] e [BASSO] per la posizione verticale.
	[4:3]	È possibile selezionare le tre voci [CENTRO], [SINISTRA] e [DESTRA] per la posizione orizzontale.
PT-VX615N	[4:3]	Non impostabile.
	[16:10]	È possibile selezionare le tre voci [CENTRO], [ALTO] e [BASSO] per la posizione verticale.
	[16:9]	È possibile selezionare le tre voci [CENTRO], [ALTO] e [BASSO] per la posizione verticale.

- 5) Premere ▲▼ per selezionare [POSIZIONE SCHERMO].
  - Non è possibile impostare la [POSIZIONE SCHERMO] nei seguenti casi.
    - Per il PT-VZ585N e il PT-VW545N, se [FORMATO SCHERMO] è impostato su [16:10].
    - Per il PT-VX615N, se [FORMATO SCHERMO] è impostato su [4:3].
- 6) Premere ◀▶ per regolare la posizione dello schermo.

## [LOGO INIZIALE]

Imposta la visualizzazione del logo quando si accende il proiettore.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [LOGO INIZIALE].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[LOGO DEFAULT]	Visualizza il logo Panasonic.
[LOGO UTENTE]	Visualizza l'immagine registrata dall'utente.
[OFF]	Disattiva la visualizzazione dello startup logo.

### Nota

- Lo startup logo scompare dopo circa 30 secondi.
- Per creare/registrare l'immagine [LOGO UTENTE], utilizzare il "Logo Transfer Software" incluso nel CD-ROM fornito.

## [SETTAGGI IMPOST AUTOM]

Impostare l'esecuzione automatica di of IMPOST AUTOM.

È possibile regolare automaticamente freq clock, fase clock e posizione immagine senza premere ogni volta il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> quando vengono immessi frequentemente segnali non registrati durante riunioni ecc.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGI IMPOST AUTOM].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[AUTO]	Se l'immagine proiettata cambia in un segnale non registrato, viene eseguita automaticamente l'impostazione automatica.
[MANUALE]	Abilita la funzione di configurazione automatica solo quando si preme il tasto <AUTO SETUP/CANCEL>.

## [RICERCA SEGNALE]

Impostare per abilitare/disabilitare la funzione di ricerca del segnale.

Se la funzione di ricerca del segnale è abilitata, l'ingresso con segnale in ingresso è selezionato automaticamente all'accensione e avvio della proiezione. Inoltre, se viene premuto il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> quando l'ingresso attualmente selezionato è privo di segnale, passa automaticamente all'ingresso che dispone di segnale.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [RICERCA SEGNALE].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Abilita la funzione di rilevamento dell'ingresso.
[OFF]	Disabilita la funzione di rilevamento dell'ingresso.

## [COLORE SFONDO]

Imposta la visualizzazione dello schermo di proiezione quando non vi è alcun segnale in ingresso.

1) Premere ▲▼ per selezionare [COLORE SFONDO].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[BLU]	Visualizza l'intera area di proiezione in colore blu.
[NERO]	Visualizza l'intera area di proiezione in colore nero.
[LOGO DEFAULT]	Visualizza il logo Panasonic.
[LOGO UTENTE]	Visualizza l'immagine registrata dall'utente.

### Nota

- Per creare/registrare l'immagine [LOGO UTENTE], utilizzare il "Logo Transfer Software" incluso nel CD-ROM fornito.

## [TIMER PRESENTAZIONE]

Imposta e aziona la funzione di timer per la presentazione.

### Impostazione della modalità

1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER PRESENTAZIONE].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [TIMER PRESENTAZIONE].

3) Premere ▲▼ per selezionare [MODO].

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[CONTEGGIO INCREMENTALE]	Visualizza il tempo trascorso dall'inizio del conteggio.
[CONTO ALLA ROVESCIA]	Visualizza il periodo residuo del tempo impostato con [TIMER].

### Impostazione del timer del conto alla rovescia

1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER PRESENTAZIONE].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [TIMER PRESENTAZIONE].

3) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER].

4) Premere ◀▶ per impostare l'ora.

- L'ora è impostabile a incrementi di 1 minuto da 1 a 180 minuti.
- Il valore predefinito di fabbrica è di 10 minuti.

### Nota

- [TIMER] è abilitato quando [MODO] è impostato su [CONTO ALLA ROVESCIA].

### Uso del timer per la presentazione

1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER PRESENTAZIONE].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [TIMER PRESENTAZIONE].



3) Premere ▲▼ per selezionare la voce, quindi premere il tasto <ENTER>.

[AVVIO]	Il conteggio viene avviato.
[STOP]	Il conteggio viene arrestato.
[RIAVVIA]	Il conteggio viene riattivato.
[AZZERA]	Il conteggio viene azzerato.
[ESCI]	Viene terminata la funzione di timer di presentazione.

- Quando è selezionato [AVVIO] o [RIAVVIA], il tempo trascorso o il tempo residuo viene visualizzato nella parte inferiore destra dell'immagine proiettata.
- Quando è selezionato [STOP], il tempo trascorso o il tempo residuo da quando il conteggio è stato interrotto viene visualizzato nella parte inferiore destra dell'immagine proiettata.

**Nota**

- Le operazioni del timer per la presentazione sono anche possibili dal tasto <P-TIMER> sul telecomando. (➔ pagina 53)
- Il messaggio di sicurezza impostato nel menu [SICUREZZA] → [MOSTRA TESTO] (➔ pagina 90) non è visualizzato quando è visualizzato il tempo trascorso o il tempo residuo.
- Il tempo trascorso o il tempo residuo non è visualizzato quando è visualizzata lo schermata del menu.
- L'ora di inizio diventa "000:00" quando [MOD0] è impostato su [CONTEGGIO INCREMENTALE].
- L'ora di inizio diventa il valore impostato per [TIMER] quando [MOD0] è impostato su [CONTO ALLA ROVESCIA].
- L'indicatore dell'ora gira in senso orario quando è [CONTEGGIO INCREMENTALE], mentre gira in senso antiorario quando è impostato [CONTO ALLA ROVESCIA].

**[ALTRE FUNZIONI]**

La stessa funzione è ottenibile anche utilizzando il menu come alternativa al pulsante del telecomando.

**Uso della funzione di blocco**

L'immagine proiettata viene temporaneamente messa in pausa e il suono silenziato a prescindere dalla riproduzione dell'apparecchiatura esterna.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ALTRE FUNZIONI].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [ALTRE FUNZIONI].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [FERMO IMMAG.].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - L'immagine viene messa in pausa e viene disattivato l'audio.

**Nota**

- Premere nuovamente il pulsante <FREEZE> durante il fermo immagine per riprendere la riproduzione e riattivare l'audio.
- Viene visualizzato [FERMO IMMAG.] nella parte in basso a sinistra dello schermo durante il fermo immagine.

**Uso della funzione AV mute**

Disattivare l'audio e l'uscita video quando il proiettore è inutilizzato per un certo periodo di tempo come durante le pause nelle riunioni o nelle preparazioni.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [ALTRE FUNZIONI].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [ALTRE FUNZIONI].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [AV MUTE].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - L'immagine e l'audio vengono disattivati.

**Nota**

- Premendo il pulsante <⏪/|> durante l'AV mute, quest'ultimo viene annullato e viene ripristinata l'uscita audio e video.



### Uso della funzione di zoom digitale

---

(Solo per i segnali di fermo immagine.)

Questa funzione può ingrandire l'immagine proiettata.

- 1) **Premere ▲▼ per selezionare [ALTRE FUNZIONI].**
- 2) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - Comparirà la schermata [ALTRE FUNZIONI].
- 3) **Premere ▲▼ per selezionare [ZOOM DIGITALE].**
- 4) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - L'immagine appare con la parte centrale ingrandita di 1,5 volte e appare la schermata di regolazione individuale [ZOOM DIGITALE].
- 5) **Premere ◀▶ per regolare l'ingrandimento.**
  - È possibile regolare l'ingrandimento da 1,0 a 3,0 volte con incrementi di 0,1.
- 6) **Premere il pulsante <ENTER>.**
  - La guida operativa appare nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.
- 7) **Premere ▲▼◀▶ per spostare la parte ingrandita.**
  - Se l'ingrandimento è 1,0, non è possibile spostare l'immagine.

#### Nota

---

- Premendo il pulsante <MENU> durante lo zoom digitale, quest'ultimo verrà annullato.
- La funzione di zoom digitale è disattivata quando la funzione di fermo immagine è in uso.
- A seconda del segnale in ingresso, lo zoom digitale potrebbe non funzionare.

## Menu [IMPOSTA PROIETTORE]

Nella schermata del menu, selezionare [IMPOSTA PROIETTORE] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### [STATO]

Visualizza lo stato del proiettore.

1) Premere ▲▼ per selezionare [STATO].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Sarà visualizzata la schermata [STATO].

[SEGNALE]	[NOME]	Visualizza il nome del segnale di ingresso.	
	[FREQUENZA]	Visualizza la frequenza di scansione del segnale di ingresso.	
[ORE DI LAVORO]*1	[PROIETTORE]	Visualizza il tempo d'uso effettivo del proiettore.	
	[LAMP (ET-LAV400)]	Visualizza il numero di modello dell'unità lampada di sostituzione per il proiettore.	
		[ECO1]	Visualizza la durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [ECO1]
		[ECO2]	Visualizza la durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [ECO2]
	[NORMALE]	Visualizza la durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [NORMALE]	
[NUMERO SERIALE]	[PROIETTORE]	Visualizza il numero di serie del proiettore.	
[VERSIONE]	[PRINCIPALE]	Visualizza la versione principale del firmware del proiettore.	
	[SECONDARIO]	Visualizza la versione secondaria del firmware del proiettore.	
	[RETE]	Visualizza la versione del firmware del modulo wireless incorporato nel proiettore.	

\*1 È richiesta la seguente conversione per calcolare la stima approssimativa per la sostituzione dell'unità lampada.

Formula per tempo di sostituzione dell'unità lampada (stima approssimativa)	
$A \times 1 + B \times 5/6 + C \times 5/7$	
• A:	La durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [NORMALE]
• B:	La durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [ECO1]
• C:	La durata di utilizzo della lampada luminosa quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostata su [ECO2]

### Nota

- Per lo stato della rete, fare riferimento al menu [RETE/USB] → [STATO RETE]. (➔ pagina 103)
- I numeri di modello dell'unità lampada sostitutiva opzionale sono soggetti a modifiche senza preavviso.

### [SELEZIONE COMPUTER2]

Modificare l'ingresso/uscita del terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT>.

1) Premere ▲▼ per selezionare [SELEZIONE COMPUTER2].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[COMPUTER2 IN]	Selezionare quando il terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT> viene utilizzato come ingresso COMPUTER 2.
[COMPUTER1 OUT]	Selezionare quando il segnale in ingresso dal terminale <COMPUTER 1 IN> viene trasmesso dal terminale <COMPUTER 2 IN / 1 OUT>.

### Nota

- Quando è selezionato l'ingresso COMPUTER2, non è possibile impostare [SELEZIONE COMPUTER2].
- Non è possibile passare all'ingresso COMPUTER 2 quando [SELEZIONE COMPUTER2] è impostata su [COMPUTER1 OUT].
- Quando è impostato su [COMPUTER1 OUT], l'ingresso del segnale al terminale <COMPUTER 1 IN> è trasmesso dal terminale <COMPUTER 2 IN/1 OUT> indipendentemente dall'ingresso selezionato.

### [ID PROIETTORE]

Il proiettore ha una funzione di impostazione del numero ID che può essere utilizzata quando proiettori multipli vengono utilizzati uno accanto all'altro per abilitare il controllo simultaneo o individuale mediante un unico telecomando.

1) Premere ▲▼ per selezionare [ID PROIETTORE].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [ID PROIETTORE].

3) Premere ▲▼ per selezionare l'ID del proiettore.

- Per selezionare un elemento tra [TUTTI] e da [1] a [6].

[TUTTI]	Selezionare per controllare i proiettori senza specificare un numero ID.
[1] ~ [6]	Selezionare per specificare un numero ID per controllare un singolo proiettore.

4) Premere il pulsante <ENTER>.

- [ID PROIETTORE] è impostato.

**Nota**

- Per specificare un numero ID per il controllo individuale, il numero ID di un telecomando deve corrispondere con il numero ID del proiettore.
- Quando si imposta il numero ID su [TUTTI], il proiettore funzionerà a prescindere dal numero ID specificato durante il controllo remoto o il controllo del computer.  
Se si configurano vari proiettori uno a fianco dell'altro con l'ID impostato su [TUTTI], non è possibile controllarli separatamente specificando un diverso numero ID.
- Per informazioni su come impostare il numero identificativo sul telecomando, fare riferimento a "Impostazione del numero identificativo del telecomando" (➔ pagina 53).

**[INIZIALIZZA ALLO START]**

Impostare il metodo di avvio quando il proiettore è acceso una volta collegata la spina alla presa.

1) Premere ▲▼ per selezionare [INIZIALIZZA ALLO START].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ULTIMO STATO]	Parte nello stato in cui si trovava prima di rimuovere la spina dalla presa di corrente o disattivare l'interruttore.
[STANDBY]	Avvia in modo standby.
[ON]	Avvia immediatamente la proiezione.

**[MODO DI PROIEZIONE]**

Imposta il modo di proiezione in base allo stato di installazione del proiettore.

Cambia il modo di proiezione se la visualizzazione dello schermo è capovolta o invertita.

1) Premere ▲▼ per selezionare [MODO DI PROIEZIONE].

2) Premere ◀▶ per commutare il metodo di proiezione.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[AUTO]	Rileva la posizione del proiettore grazie al sensore di angolazione integrato, quindi passa a [FRONTE/BANCO] o [FRONTE/SOFFITT]. Di solito è impostato su [AUTO] quando si proietta di fronte allo schermo.
[FRONTE/BANCO]	Quando si installa il proiettore su un banco, ecc. di fronte allo schermo.
[FRONTE/SOFFITT]	Quando si installa il proiettore usando la staffa di montaggio a soffitto (opzionale).
[RETRO/BANCO]	Quando si installa il proiettore su tavolo, ecc., alle spalle dello schermo (con uno schermo traslucido).
[RETRO/SOFFITT]	Quando si installa il proiettore alle spalle dello schermo (con uno schermo traslucido) utilizzando la staffa di montaggio a soffitto (opzionale).

**Nota**

- Consultare "Sensore di angolo" (➔ pagina 28) per dettagli sull'intervallo dell'attitudine di installazione rilevabile dal sensore di angolazione integrato.

**[ALIMENTAZIONE LAMPADA]**

Commuta la luminosità della lampada a seconda dell'ambiente operativo del proiettore o dello scopo.

1) Premere ▲▼ per selezionare [ALIMENTAZIONE LAMPADA].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[NORMALE]	Selezionare quando è necessaria un'alta luminanza.
[ECO1]	Selezionare quando vengono utilizzati più proiettori affiancati. L'uso combinato con la regolazione in [VISUALIZZA OPZIONI] → [REGOLAZIONE DEL COLORE] o [CORREZIONE COLORE], è possibile eliminare le variazioni di aspetto dell'immagine tra proiettori.
[ECO2]	Selezionare quando non occorre molta luminosità.

### Nota

- Il proiettore può consumare meno energia, estendere la durata della lampada luminosa e produrre meno rumore durante il funzionamento cambiando l'impostazione da [NORMALE] a [ECO1] o da [ECO1] a [ECO2].
- [ALIMENTAZIONE LAMPADA] non può essere imposto quando viene visualizzato il test di messa a fuoco.

## [GESTIONE ECO]

Questa funzione ottimizza l'alimentazione della lampada a seconda dello stato di funzionamento e riduce il consumo di corrente.

### Impostazione [RISPARMIO ENERGIA AUTO]

Impostare o meno per abilitare le tre funzioni [RILEVA LUCE AMBIENTE], [RILEVAZIONE SEGNALE] e [RILEVAZIONE AV MUTE].

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [GESTIONE ECO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [GESTIONE ECO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [RISPARMIO ENERGIA AUTO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare [RISPARMIO ENERGIA AUTO].

[ON]	Abilita l'impostazione di risparmio energetico.
[OFF]	Disabilita l'impostazione di risparmio energetico.

- 5) Premere ▲▼ per selezionare una voce.

[RILEVA LUCE AMBIENTE]	Regola la potenza della lampada a seconda della luminosità della posizione di installazione.
[RILEVAZIONE SEGNALE]	Riduce la potenza della lampada in assenza di segnale.
[RILEVAZIONE AV MUTE]	Riduce la potenza della lampada luminosa in AV mute.

- 6) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Abilita l'impostazione precedente.
[OFF]	Disabilita l'impostazione precedente.

### Nota

- Non è possibile ridurre automaticamente la potenza della lampada nei seguenti casi:
  - Quando la lampada è appena accesa o [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è appena impostata
- Quando [RISPARMIO ENERGIA AUTO] è impostato su [OFF], non sono disponibili le impostazioni di [RILEVA LUCE AMBIENTE], [RILEVAZIONE SEGNALE] e [RILEVAZIONE AV MUTE].
- Quando vi sono oggetti posizionati sopra al proiettore che potrebbero bloccare il sensore di luminanza e quindi non è possibile rivelare correttamente la luminosità. Il proiettore potrebbe non funzionare correttamente anche se [RILEVA LUCE AMBIENTE] è impostato su [ON].

### Impostazione [RISPARMIO ENERGETICO]

Impostare il funzionamento del risparmio energetico quando non c'è segnale in ingresso per un certo periodo di tempo.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [GESTIONE ECO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [GESTIONE ECO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [RISPARMIO ENERGETICO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[SPEGNERE]	Il timer del conto alla rovescia compare dopo 30 secondi di assenza di segnale di ingresso. La lampada luminosa si spegne e si raffredda una volta raggiunto il tempo impostato in [TIMER], poi il proiettore entra in standby.
[OFF]	La funzione Risparmio energetico è disattivata.
[PRONTO]	Il timer del conto alla rovescia compare dopo 30 secondi di assenza di segnale di ingresso. La lampada luminosa si spegnerà ed entrerà in standby dopo essersi raffreddata una volta trascorso il tempo impostato in [TIMER]. La lampada luminosa si accenderà ed entrerà in modalità di proiezione se è presente un segnale in ingresso o se viene premuto un pulsante durante la modalità di standby.

5) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER].

6) Premere ◀▶ per cambiare il tempo da impostare.

- Il tempo sarà commutato a ogni pressione del pulsante.
- È possibile impostare il tempo di spegnimento della lampada con la funzione di risparmio energetico da 5 a 120 minuti con incrementi di 5 minuti.

#### Nota

- La funzione di risparmio energetico può operare con Memory Viewer, MIRRORING o l'ingresso Panasonic APPLICATION. Le condizioni per determinare se non vi è segnale in ingresso sono le seguenti:
  - Per l'ingresso Memory Viewer: non è collegata una memoria USB al terminale <USB A (VIEWER)>.
  - Per l'ingresso MIRRORING o Panasonic APPLICATION: non vi è connessione con dispositivi come per esempio un computer

#### Impostazione di [MODALITA' STANDBY]

Impostare il risparmio energetico durante lo standby.

1) Premere ▲▼ per selezionare [GESTIONE ECO].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [GESTIONE ECO].

3) Premere ▲▼ per selezionare [MODALITA' STANDBY].

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[NORMALE]	Selezionare questa voce per utilizzare la funzione di rete durante lo standby.
[ECO]	Selezionare questa voce per ridurre il consumo di corrente durante lo standby.

#### Nota

- Quando [MODALITA' STANDBY] è impostato su [NORMALE], è possibile utilizzare la funzione di rete durante lo standby.
- Quando [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO], non è possibile utilizzare la funzione di rete e la funzione di riproduzione audio durante lo standby. Inoltre, alcuni comandi RS-232C non sono utilizzabili.
- Quando impostato su [ECO], potrebbero volerci circa 10 secondi in più prima che il proiettore avvii la proiezione una volta accesa l'alimentazione rispetto a quando è impostato su [NORMALE].
- Con impostazione [NORMALE], l'abilitazione della funzione di rete può richiedere circa 1 minuto dopo il collegamento del cavo di alimentazione.
- L'impostazione di [MODALITA' STANDBY] non può essere riportata alle impostazioni di fabbrica anche se viene eseguito [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE] (➡ pagina 88).

#### [RS-232C]

Impostare l'indirizzo per le comunicazioni del comando di controllo RS-232C.

Per i dettagli sul metodo di connessione per le comunicazioni RS-232C, consultare "Terminale <SERIAL IN>" (➡ pagina 161).

1) Premere ▲▼ per selezionare [RS-232C].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[PROIETTORE]	Utilizzare il terminale <SERIAL IN> del proiettore per eseguire le comunicazioni RS-232C.
[DIGITAL LINK]	Esegue la comunicazione RS-232C attraverso il dispositivo di uscita compatibile DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) e il terminale <DIGITAL LINK/LAN>.

#### Nota

- Quando [RS-232C] è impostato su [DIGITAL LINK], la comunicazione mediante il terminale seriale è disponibile solamente quando il dispositivo corrispondente (come per esempio il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G)) è connesso al terminale <DIGITAL LINK/ LAN>.

- Quando si trasferiscono loghi mediante il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G), "NO SIGNAL SLEEP" del dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK deve essere impostato su "OFF" per evitare di interrompere la comunicazione.

### [EMULAZIONE SERIALE]

Quando si controlla il proiettore su un computer mediante il terminale <SERIAL IN>, impostare l'uso dei comandi di controllo su un proiettore Panasonic precedentemente acquistato. Ciò consente al software di controllo di ereditare e quindi utilizzare un proiettore Panasonic già esistente.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [EMULAZIONE SERIALE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [EMULAZIONE SERIALE].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare la voce desiderata.

[DEFAULT]	Serie VZ585N, serie VW545N, serie VX615N, serie VZ580, serie VW540, serie VX610, serie VZ575N, serie VW535N, serie VX605N, serie VZ570, serie VW530, serie VX600, serie VX60, VX50, EZ590, serie EZ57, EW650, serie EW550, serie EX620, serie EX520, serie FZ570, serie FW530, serie FX500, serie VZ470, serie VW355N, serie VX425N, serie VW350, serie VX420, serie EZ580, serie EW640, serie EX610, serie EW540, serie EX510, serie VW345N, serie VX415N, serie VW340Z, VX410Z, VX42Z, VX406EA, VX46EA, EZ770, serie EW730, serie EX800, serie RZ475, serie RZ470, serie RW430, serie RZ370, serie RW330
[D3500]	Serie D3500
[D4000]	Serie D4000
[SERIE D/W5k]	Serie D5700, serie DW5100, serie D5600, serie DW5000, serie D5500
[SERIE D/W/Z6k]	Serie DZ870, serie DW830, serie DX100, serie DZ780, serie DW750, serie DX820, serie DZ770, serie DW740, serie DX810, serie DZ680, serie DW640, serie DX610, serie DW730, serie DX800, serie DZ6710, serie DZ6700, serie DW6300, serie D6000, serie D5000, serie DZ570, serie DW530, serie DX500, serie RZ970, serie RW930, serie RX110, serie RZ770, serie RZ660, serie RW730, serie RW620, serie RZ670, serie RW630, serie RZ575, serie RZ570
[SERIE L730]	Serie L730, serie L720, serie L520
[SERIE L780]	Serie L780, serie L750
[SERIE L735]	Serie L735
[SERIE L785]	Serie L785
[SERIE F/W]	Serie FW430, serie FX400, serie FW300, serie F300, serie F200, serie FW100, serie F100
[LZ370]	Serie LZ370
[SERIE LB/W]	Serie LB3, serie LB2, serie LB1, serie ST10, serie LB90, serie LW80NT, serie LB80, serie LB78, serie LB75
[SERIE VX500]	Serie VW435N, serie VW440, serie VW430, serie VX505N, serie VX510, serie VX500, serie VW330, serie VX400NT, serie VX400, serie VX41
[SERIE EZ570]	Serie EZ570, serie EW630, serie EW530, serie EX600, serie EX500
[VW431D]	Serie VW431D

- 4) Premere il pulsante <ENTER>.

### [TASTO FUNZIONE]

Comparirà la funzione assegnata al tasto <FUNCTION> del telecomando. Inoltre, è possibile rilasciare l'impostazione assegnata.

#### Rilascio della funzione assegnata al tasto <FUNCTION>

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [TASTO FUNZIONE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [TASTO FUNZIONE].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
- 4) Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.

#### Nota

- Inoltre, è possibile annullare le impostazioni assegnate visualizzando il menu su schermo, selezionando la voce di menu da annullare (menu principale, sottomenu o menu dei dettagli) e poi premere il tasto <FUNCTION> per almeno 3 secondi.

## [SETTAGGIO AUDIO]

È possibile eseguire un'impostazione audio dettagliata.

### Regolazione del volume

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO AUDIO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [SETTAGGIO AUDIO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [VOLUME].
- 4) Premere ◀▶ per regolare il livello.

Operazione	Regolazione	Intervallo
Premere il pulsante ▶.	Aumenta il volume.	0 ~ +63
Premere il pulsante ◀.	Riduce il volume.	

### Impostare lo stato mute

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO AUDIO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [SETTAGGIO AUDIO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [MUTO].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

[OFF]	L'audio viene riprodotto.
[ON]	L'audio è disattivato.

### Impostazione dell'uscita audio durante lo standby

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO AUDIO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [SETTAGGIO AUDIO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [REGOLAZIONE IN STANDBY].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Disabilita l'uscita audio in modalità standby.
[ON]	Abilita l'uscita audio in modalità standby.

### Nota

- Quando [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO], non è possibile emettere audio durante lo standby.
- Quando [REGOLAZIONE IN STANDBY] è impostata su [ON], è possibile regolare il volume con i pulsanti <VOL-> / <VOL+> del telecomando oppure con i pulsanti ◀▶ del pannello di controllo durante lo standby.

### Impostazione dell'ingresso audio da un dispositivo collegato

Scegliere il terminale di ingresso audio per ogni segnale di ingresso.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [SETTAGGIO AUDIO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [SETTAGGIO AUDIO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare le voci di [SELEZIONE AUDIO IN].

[COMPUTER1]	Imposta l'uscita audio per l'ingresso [COMPUTER1].
[COMPUTER2]	Imposta l'uscita audio per l'ingresso [COMPUTER2].



[VIDEO]	Imposta l'uscita audio per l'ingresso [VIDEO].
[HDMI1]	Imposta l'uscita audio per l'ingresso [HDMI1].
[HDMI2]	Imposta l'uscita audio per l'ingresso [HDMI2].
[DIGITAL LINK]	Imposta l'uscita audio quando si seleziona l'ingresso [DIGITAL LINK].
[RETE/USB]	Impostare l'uscita audio per l'ingresso MEMORY VIEWER, MIRRORING o Panasonic APPLICATION.

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci secondarie saranno commutate a ogni pressione del tasto.

[AUDIO IN 1]	L'audio collegato al terminale <AUDIO IN 1> viene riprodotto durante la proiezione dell'immagine dal terminale di ingresso impostato.
[AUDIO IN 2]	L'audio collegato al terminale <AUDIO IN 2> viene riprodotto durante la proiezione dell'immagine dal terminale di ingresso impostato.
[AUDIO IN 3]	L'audio collegato al terminale <AUDIO IN 3> viene riprodotto durante la proiezione dell'immagine dal terminale di ingresso impostato.
[HDMI1 AUDIO IN] <sup>*1</sup>	L'ingresso audio in HDMI1 viene riprodotto.
[HDMI2 AUDIO IN] <sup>*2</sup>	L'ingresso audio in HDMI2 viene riprodotto.
[DIGITAL LINK AUDIO IN] <sup>*3</sup>	L'ingresso audio in DIGITAL LINK viene riprodotto.
[RETE/USB AUDIO IN] <sup>*4</sup>	L'ingresso audio per MEMORY VIEWER, MIRRORING o Panasonic APPLICATION viene emesso.

\*1 Solo per l'ingresso HDMI1.

\*2 Solo per l'ingresso HDMI2.

\*3 Solo per l'ingresso DIGITAL LINK.

\*4 Solo per l'ingresso MEMORY VIEWER, MIRRORING o Panasonic APPLICATION.

## [TEST MESSA A FUOCO]

Visualizza la schermata di test integrata nel proiettore.

Le impostazioni come [CONTRASTO] o [LUMINOSITÀ] che è possibile impostare nel menu [IMMAGINE] non saranno replicate nella schermata di test. Assicurarsi di eseguire varie regolazioni con i segnali in ingresso visualizzati.

1) Premere ▲▼ per selezionare [TEST MESSA A FUOCO].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Viene visualizzata la schermata di test TUTTA BIANCA.

3) Premere ◀▶ per commutare la schermata di test.

- Lo schermo di test cambia a ogni pressione del pulsante.

Tutto bianco	La schermata di test viene visualizzata assieme alla guida operativa di [SELEZIONA PATTERN]. Selezionare una schermata di test desiderata.
Barre colorate (verticali)	
Barre colorate (orizzontali)	
Croce	
Croce (inversione)	
Griglia	

### Nota

- Alcuni menu di regolazione come [POSIZIONE] → [REGOLAZ SCHERMO] e [VISUALIZZA OPZIONI] → [REGOLAZIONE DEL COLORE] possono essere impostati anche quando è visualizzata la schermata di test.
- L'impostazione di [ALIMENTAZIONE LAMPADA] viene disabilitata quando viene visualizzato il test di messa a fuoco.
- Se [TEST MESSA A FUOCO] è assegnato al pulsante <FUNCTION> sul telecomando, apparirà la schermata con il motivo delle croci una volta premuto il pulsante <FUNCTION>.

## [TIMER FILTRO]

Questa funzione va utilizzata per verificare il tempo di utilizzo del filtro dell'aria o per impostare il ciclo di pulizia/ sostituzione del filtro dell'aria. Inoltre, è possibile azzerare il tempo di utilizzo del filtro dell'aria.

1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER FILTRO].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà la schermata [TIMER FILTRO].

[TIMER FILTRO]	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro dell'aria.
[TIMER]	Imposta il ciclo di pulizia/sostituzione del filtro dell'aria.
[AZZERARE TIMER FILTRO]	Azzerare le ore di utilizzo del filtro dell'aria.



### Impostazione di [TIMER]

Impostare il ciclo per pulire/sostituire periodicamente il filtro dell'aria. Quando il tempo di utilizzo del filtro dell'aria raggiunge il valore impostato, apparirà sullo schermo di proiezione il messaggio "Il TIMER FILTRO ha raggiunto il tempo impostato" che chiederà di pulire/sostituire il filtro dell'aria.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER FILTRO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà lo schermo [TIMER FILTRO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Selezionare per non visualizzare il messaggio.
[1000H] - [7000H]	Selezionare per visualizzare il messaggio. È possibile impostare il ciclo di pulizia/sostituzione del filtro dell'aria in incrementi di 1000 ore.

### Impostazione di [AZZERARE TIMER FILTRO]

Azzerare il tempo di utilizzo del filtro dell'aria.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER FILTRO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà lo schermo [TIMER FILTRO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [AZZERARE TIMER FILTRO].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
- 5) Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - Il valore visualizzato per [TIMER FILTRO] diventa "0H".

### [RESET TOTALE]

Ripristinare i valori di impostazione default del fabbricante per diverse impostazioni.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [RESET TOTALE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
- 3) Quando viene visualizzata la schermata [RESET TOTALE], premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.
- 4) Quando dopo qualche istante appare la schermata di conferma di spegnimento, premere il pulsante <ENTER>.
  - Tutte le operazioni tranne lo spegnimento vengono disabilitate.

#### Nota

- Quando [SICUREZZA] → [PASSWORD] è impostata su [ON], apparirà la schermata [PASSWORD] dopo aver selezionato [RESET TOTALE] e premuto il pulsante <ENTER>. Inserire la password di sicurezza impostata per il proiettore e continuare l'attività desiderata.
- Il proiettore entrerà in stato standby per rispecchiare i valori di impostazione quando si esegue [RESET TOTALE].
- Pur eseguendo [RESET TOTALE], non è possibile inizializzare le seguenti voci.
  - [MODALITA' STANDBY]
  - [RS-232C]
  - [EMULAZIONE SERIALE]
  - [TIMER FILTRO]
  - [RETE/USB]
- Per inizializzare le impostazioni [RETE/USB], eseguire [RETE/USB] → [INIZIALIZZA].
- Quando si esegue [RESET TOTALE], appare la schermata [SETTAGGI INIZIALI] al successivo avvio del proiettore.

## Menu [SICUREZZA]

Nella schermata del menu, selezionare [SICUREZZA] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

- Quando il proiettore viene usato per la prima volta  
Password iniziale: Premere ▲▶▼◀▶▶▼◀ in ordine, quindi premere il pulsante <ENTER>.

### Attenzione

- Quando si seleziona il menu [SICUREZZA] e si preme il pulsante <ENTER>, è richiesta l'immissione di una password. Inserire la password preimpostata e poi continuare le operazioni del menu [SICUREZZA].
- Quando la password è stata precedentemente cambiata, inserire la password cambiata e poi premere il tasto <ENTER>.

### Nota

- La password inserita sarà visualizzata con il segno "\*" sullo schermo.
- Viene visualizzato un messaggio di errore sullo schermo se la password immessa non è corretta. Inserire nuovamente la password corretta.

## [PASSWORD]

Imposta l'inserimento della password di sicurezza.

Se è abilitato l'inserimento della password di sicurezza, apparirà la schermata [PASSWORD] e sarà richiesta la password nei seguenti casi.

- Collegare la spina di alimentazione alla presa e accendere l'alimentazione.
- Eseguire il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE].
- Eseguire [RETE/USB] → [INIZIALIZZA].

1) Premere ▲▼ per selezionare [PASSWORD].

2) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Disabilita l'inserimento della password di sicurezza.
[ON]	Abilita l'inserimento della password di sicurezza.

### Nota

- L'impostazione predefinita di fabbrica o l'impostazione successiva all'esecuzione di [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE] è [OFF]. Impostarla su [ON] secondo necessità.
- Dopo l'accensione l'inserimento della password di sicurezza non è abilitato fino a quando non viene spenta l'alimentazione, scollegato il cavo dalla presa e l'opzione impostata su [ON]. Se la password immessa non è corretta all'accensione, il funzionamento sarà limitato solo al pulsante di alimentazione <⏻/|>.

## [CAMBIA PASSWORD]

Cambia la password di sicurezza.

1) Premere ▲▼ per selezionare [CAMBIA PASSWORD].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Sarà visualizzata la schermata [CAMBIA PASSWORD].

3) Premere ▲▼◀▶ o i tasti numerici (<1>-<6>) per impostare la password.

- Possono essere impostate fino a otto operazioni dei pulsanti.

4) Premere il pulsante <ENTER>.

5) Immettere nuovamente la password per confermare.

6) Premere il pulsante <ENTER>.

### Nota

- La password inserita sarà visualizzata con il segno "\*" sullo schermo.
- Modificare periodicamente la password e renderla difficile da decifrare.
- Se sono stati utilizzati numeri per una password sicura, questa dovrà essere nuovamente inizializzata se si perde il telecomando. Per il metodo di inizializzazione rivolgersi al rivenditore.

## [MOSTRA TESTO]

Sovrapporre il messaggio di sicurezza (testo) sull'immagine proiettata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MOSTRA TESTO].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Il messaggio di sicurezza non verrà visualizzato.
[ON]	Consente di visualizzare il testo impostato nel menu [SICUREZZA] → [CAMBIA TESTO].

## [CAMBIA TESTO]

Registrare o modificare il testo visualizzato quando [MOSTRA TESTO] è impostato su [ON].

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [CAMBIA TESTO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [CAMBIA TESTO].
- 3) Premere ▲▼◀▶ per selezionare il testo e poi premere il pulsante <ENTER> per inserire il testo.
- 4) Premere ▲▼◀▶ per selezionare [ESEGUI], quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - Il testo è modificato.

## [BLOCCO MENU]

Visualizzare il menu con il tasto <MENU> e impostare se abilitare o meno le operazioni del menu.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [BLOCCO MENU].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Abilita le operazioni del menu.
[ON]	Disabilita le operazioni del menu.

### Nota

- L'impostazione predefinita di fabbrica o l'impostazione successiva all'esecuzione di [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE] è [OFF]. Impostarla su [ON] secondo necessità.
- Quando [BLOCCO MENU] è impostato su [ON], viene visualizzata la schermata [MENU BLOCCO PASSWORD] dopo aver premuto il pulsante <MENU>. Inserita la password di blocco del menu, viene abilitato il funzionamento del menu. In questo caso, il funzionamento del menu rimarrà abilitato fino a quando il proiettore non entra in modalità standby.

## [MENU BLOCCO PASSWORD]

Cambia la password di blocco del menu.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MENU BLOCCO PASSWORD].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [MENU BLOCCO PASSWORD].
- 3) Premere ▲▼◀▶ per selezionare il testo e poi premere il pulsante <ENTER> per inserire il testo.
  - È possibile immettere fino a 16 caratteri.
- 4) Premere ▲▼◀▶ per selezionare [ESEGUI], quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - Per annullare, selezionare [ANNULLA].

### Attenzione

- La password iniziale è "AAAA" come impostazione predefinita di fabbrica o dopo l'esecuzione di [IMPOSTA PROIETTORE] → [RESET TOTALE].
- Modificare periodicamente la password e renderla difficile da decifrare.

## [IMPOSTAZIONE CONTROLLO]

Abilita/disabilita il funzionamento dei pulsanti del pannello di controllo e del telecomando.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [IMPOSTAZIONE CONTROLLO].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [IMPOSTAZIONE CONTROLLO].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare una voce tra [PANNELLO DI CONTROLLO] e [TELECOMANDO].

[PANNELLO DI CONTROLLO]	È possibile limitare il metodo di controllo al pannello di controllo.
[TELECOMANDO]	È possibile limitare il metodo di controllo al telecomando.

- 4) Premere ◀▶ per passare tra [ABILITA] e [DISABILITA].
  - È possibile impostare la restrizione di operazione per il pannello di controllo o per il telecomando.

[ABILITA]	Abilitare il funzionamento di tutti i pulsanti.
[DISABILITA]	Disabilitare il funzionamento di tutti i pulsanti.

- Quando si passa da [ABILITA] a [DISABILITA], procedere al punto 5).

- 5) Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.

### Nota

- Quando si realizza un'operazione con i tasti sul dispositivo impostato su [DISABILITA], comparirà la schermata [PASSWORD]. Per continuare le operazioni, inserire la password di sicurezza.
- In assenza di operazioni per circa 10 secondi, la schermata [PASSWORD] scomparirà.
- Se le operazioni del [PANNELLO DI CONTROLLO] e del [TELECOMANDO] sono impostate su [DISABILITA], non è possibile spegnere il proiettore (non può entrare in standby).
- Anche quando si imposta di disabilitare il funzionamento dei pulsanti sul telecomando, il funzionamento dei tasti <ID ALL> e <ID SET> sul telecomando è abilitato.

## Menu [RETE/USB]

Nella schermata del menu, selezionare [RETE/USB] dal menu principale e poi una voce dal sottomenu. Per il funzionamento della schermata del menu, consultare "Navigazione attraverso il menu" (➔ pagina 55).

### [MODO DIGITAL LINK]

Commuta la modalità di comunicazione del terminale <DIGITAL LINK/LAN> del proiettore.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MODO DIGITAL LINK].
- 2) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[AUTO]	Commuta automaticamente il metodo di comunicazione su DIGITAL LINK, lunga portata o Ethernet.
[DIGITAL LINK]	Imposta la modalità di comunicazione su DIGITAL LINK.
[LUNGA PORTATA]	Imposta la modalità di comunicazione su lunga portata.
[ETHERNET]	Imposta la modalità di comunicazione su Ethernet.

### Modalità di comunicazione possibili

- ✓: Comunicazione possibile  
 —: Comunicazione impossibile

Impostazione		Possibilità di comunicazione			
		Trasferimento di immagini (100 m (328'1"))	Trasferimento di immagini (150 m (492'2"))	Ethernet	RS-232C
[AUTO]	Per DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Per lunga portata	—	✓	✓	✓
	Per Ethernet	—	—	✓*1	—
[DIGITAL LINK]		✓	—	✓	✓
[LUNGA PORTATA]		—	✓	✓	✓
[ETHERNET]		—	—	✓*1	—

\*1 La comunicazione tramite trasmettitore cavo incrociato non è disponibile. Collegare direttamente il proiettore alla rete.

#### Nota

- La distanza di trasmissione massima quando collegato con il metodo di comunicazione a lunga portata è 150 m (492'2"). In questo caso, il segnale che il proiettore può ricevere è soltanto fino a 1080/60p (1 920 x 1 080 punti, frequenza dot clock 148,5 MHz).
- Quando il metodo di comunicazione del trasmettitore cavo incrociato è impostato su lunga portata, si collegherà con il metodo di comunicazione a lunga portata quando [MODO DIGITAL LINK] è impostato su [AUTO]. Per connettersi allo switcher DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB200G) con il metodo di comunicazione a lungo raggio, impostare [MODO DIGITAL LINK] su [LUNGA PORTATA].
- Il collegamento non sarà corretto se il trasmettitore cavo incrociato non supporta il metodo di comunicazione a lunga portata anche se [MODO DIGITAL LINK] è impostato su [LUNGA PORTATA].

### [STATO DIGITAL LINK]

Visualizza l'ambiente di collegamento DIGITAL LINK.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [STATO DIGITAL LINK].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [STATO DIGITAL LINK].

[STATO LINK]	Viene visualizzato [NO LINK], [DIGITAL LINK], [LUNGA PORTATA] o [ETHERNET].
[STATO HDCP]	Viene visualizzato [NO SIGNAL], [OFF] o [ON].
[QUALITÀ SEGNALE]	<p>[QUALITÀ SEGNALE] è un valore numerico che corrisponde al numero di errori e il colore di visualizzazione diventa verde, giallo o rosso in base al valore.                      Verificare la qualità del segnale quando si riceve il segnale da un trasmettitore cavo incrociato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MAX/MIN: valore massimo/minimo del numero di errori.</li> <li>• Verde (–12 dB o inferiore)→ Livello di qualità del segnale normale.</li> <li>• Giallo (da –11 a –8 dB)→ Livello di avvertenza, dove c'è la possibilità che si riscontri la presenza di rumore sullo schermo.</li> <li>• Rosso (–7 dB o superiore)→ Livello anomalo, dove la sincronizzazione potrebbe essere interrotta o il segnale non ricevuto.</li> </ul>

## [MENU DIGITAL LINK]

Quando il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G) è connesso al terminale <DIGITAL LINK/LAN>, il menu principale del dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK connesso è visualizzato. Consultare le Istruzioni per l'uso del dispositivo con uscita DIGITAL LINK per i dettagli.

### Nota

- Non è possibile selezionare [MENU DIGITAL LINK] quando il menu [RETE/USB] → [CONTROLLO RETE] → [EXTRON XTP] è impostato su [ON].

## [WIRED LAN]

Eeguire le impostazioni di connessione per utilizzare la LAN cablata.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [WIRED LAN].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETUP WIRED].
- 3) Premere ▲▼◀▶ per selezionare una voce e cambiare l'impostazione in base alle istruzioni del funzionamento del menu.

[DHCP]	[ON]	Impostare quando è presente un server DHCP sulla rete a cui è connesso il proiettore e viene ottenuto automaticamente l'indirizzo IP.
	[OFF]	Impostare quando non è presente un server DHCP sulla rete a cui è connesso il proiettore e si deve specificare l'indirizzo IP.
[INDIRIZZO IP]	Inserire l'indirizzo IP quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[SUBNET MASK]	Inserire la maschera di sottorete quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[GATEWAY PREDEFINITO]	Inserire l'indirizzo del gateway predefinito quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[DNS1]	Inserire l'indirizzo del server DNS predefinito quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[DNS2]	Inserire l'indirizzo del server DNS alternativo quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[EAP]	Selezionare la configurazione EAP nel server RADIUS. Se EAP non è impostato, impostarlo su [NESSUNA]. I tipi di EAP selezionabili sono i seguenti. [PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)]	
[NOME]	Inserire un nome utente per l'autenticazione con massimo 64 caratteri alfanumerici (non sono ammessi gli spazi). Può essere impostato quando [EAP] ha un valore diverso da [NESSUNA].	
[PASSWORD]	Inserire una password per l'autenticazione con massimo 64 caratteri alfanumerici (non sono ammessi gli spazi). Può essere impostato quando [EAP] ha un valore diverso da [NESSUNA].	

- 4) Dopo l'impostazione, selezionare [SI] e premere il pulsante <ENTER>.

### Nota

- Per impostare il contenuto di ciascuna voce, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Se si utilizza EAP, le impostazioni del proiettore devono essere configurate secondo le impostazioni del server RADIUS. Rivolgersi al proprio amministratore di rete per le impostazioni del server RADIUS.
- Non è possibile utilizzare la LAN cablata e la LAN wireless nello stesso segmento.
- Quando si utilizza il proiettore con [DHCP] impostato su [ON], assicurarsi che il server DHCP sia in esecuzione.

### ■ Impostazioni di fabbrica

- L'impostazione seguente è stata realizzata come impostazione predefinita di fabbrica.

[DHCP]	[OFF]
[INDIRIZZO IP]	192.168.10.100
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[GATEWAY PREDEFINITO]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	(Vuoto)
[EAP]	[NESSUNA]

## [WIRELESS LAN]

Imposta le connessioni LAN wireless e i relativi dettagli.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [WIRELESS LAN].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare una voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[SEMPLICE]	È possibile connettere direttamente al proiettore diversi dispositivi (computer, tablet, smartphone ecc.) con installati Windows, Mac OS, iOS o Android. Inoltre, è possibile connettersi al proiettore con le applicazioni di trasferimento di immagini Panasonic "Wireless Manager ME6.4", "Plug and Share" e "Wireless Projector". Per dettagli sulla procedura di impostazione, consultare "Impostazione di [SEMPLICE]" (➔ pagina 94) qui di seguito.
[M-DIRECT]	Nella modalità che consente di utilizzare il proiettore come un semplice punto di accesso, è possibile connettere al proiettore direttamente un dispositivo come un computer in modalità infrastruttura senza installare a parte un punto di accesso. Per la connessione, utilizzare le applicazioni di trasferimento di immagini "Wireless Manager ME6.4", "Plug and Share" e "Wireless Projector". La connessione risulta più semplice utilizzando dispositivi iPad/iPhone/iPod touch o Android. Inoltre, è possibile effettuare delle impostazioni di rete dettagliate a seconda dell'ambiente di rete. Per dettagli sulla procedura di impostazione, consultare "Impostazione di [M-DIRECT]" (➔ pagina 95) qui di seguito.
[USER]	È possibile effettuare delle impostazioni di rete dettagliate a seconda dell'ambiente di rete. Per dettagli sulla procedura di impostazione, consultare "Impostazione di [USER]" (➔ pagina 95) qui di seguito.
[DISABILITA]	Selezionare quando la funzione LAN wireless non è utilizzata.

### Attenzione

- Questo dispositivo è limitato all'uso interno nel caso in cui la gamma di frequenza sia compreso tra 5,15 e 5,35 GHz (canali da 36 a 64) per l'UE e il Regno Unito.
- Questo dispositivo può essere usato solo in ambienti chiusi quando utilizzato con una gamma di frequenza da 5,15 a 5,25 GHz (Canali da 36 a 48) per gli USA, Canada, Messico e Brasile.

### Nota

- Se si imposta [SEMPLICE] o [M-DIRECT], è possibile collegare contemporaneamente fino a 10 dispositivi supportati al proiettore attraverso la LAN wireless.
- Anche quando si selezionano [SEMPLICE] o [M-DIRECT] in [WIRELESS LAN], l'impostazione sarà disabilitata se l'ingresso è MIRRORING.
- Per ulteriori informazioni su come utilizzare il software applicativo di trasferimento di immagini "Wireless Manager ME6.4", compatibile con computer Windows o Mac, fare riferimento alle istruzioni di funzionamento di "Wireless Manager ME6.4". "ME6.4 Wireless Manager" è incluso nel CD-ROM fornito in dotazione.
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.
- Per dettagli sul software applicativo di trasferimento delle immagini "Wireless Projector" compatibile con iPad/iPhone/iPod touch e dispositivi Android, fare riferimento al seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

## Impostazione di [SEMPLICE]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [WIRELESS LAN].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [SEMPLICE].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETUP WIRELESS].
- 4) Premere ▲▼◀▶ per selezionare [TASTI].
- 5) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [TASTI].
- 6) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un carattere, quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - La stringa di caratteri come chiave richiesta è la seguente.
    - Da 8 a 15 caratteri alfanumerici.
- 7) Dopo aver modificato il nome, premere ▲▼◀▶ per selezionare [ESEGUI], quindi premere il pulsante <ENTER>.



8) Premere ▲▼◀▶ per selezionare [ESEGUI], quindi premere il pulsante <ENTER>.

#### Nota

- L'impostazione predefinita di fabbrica di [TASTI] è la stringa ID della rete "Projxxxx" (xxxx è un numero di 4 cifre). L'ID di rete è un valore fisso assegnato a ciascun proiettore. L'ID di rete è reperibile sulla schermata inattiva e viene proiettato quando si passa all'ingresso Panasonic APPLICATION.

#### Impostazione di [M-DIRECT]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [WIRELESS LAN].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [M-DIRECT].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETUP WIRELESS].
- 4) Premere ▲▼◀▶ per selezionare una voce e cambiare l'impostazione in base alle istruzioni.

[INDIRIZZO IP]	Immettere l'indirizzo IP.
[SUBNET MASK]	Immettere la maschera di sottorete.
[SSID]	Impostare l'SSID da utilizzare.
[CANALE]	Selezionare l'SSID da utilizzare.
[TASTI]	Selezionare la chiave da utilizzare. Inserire da 8 a 63 caratteri ASCII o una stringa da 64 cifre in formato esadecimale.

5) Per annullare la modifica del nome, selezionare [ESEGUI] e premere il tasto <ENTER>.

#### Nota

- Se [TASTI] viene mantenuto sul valore predefinito di fabbrica, esiste il pericolo che l'onda radio venga intercettata da terzi malintenzionati con relativa fuga del contenuto della comunicazione. Accertarsi di modificare il valore predefinito di fabbrica.
- Per impostare ciascuna voce, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Non utilizzare una connessione ANY impostando "any" o "ANY" come stringa di caratteri nell'SSID. La connessione ANY è un metodo di connessione a un host di LAN wireless che ha la migliore condizione di onde radio entro il raggio raggiungibile dal dispositivo supportato LAN wireless.
- In alcuni dispositivi, potrebbe essere visualizzata l'impostazione [TASTI] come "password dell'SSID".
- Il metodo di autenticazione è fissato su WPA2-PSK e il metodo di crittografia è fissato su AES e non possono essere modificati.
- Quando impostato su [M-DIRECT], il proiettore può fungere da server DHCP. Per i dispositivi che sono connessi al proiettore via LAN wireless, impostarli in modo che acquisiscano automaticamente l'indirizzo IP.

#### ■ Impostazioni di fabbrica

- L'impostazione seguente è stata realizzata come impostazione predefinita di fabbrica.

[INDIRIZZO IP]	192.168.12.100
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[SSID]	M-DIRECTxxxx (xxxx sta per le ultime quattro cifre dell'ID di rete) L'ID di rete è un valore fisso assegnato a ciascun proiettore. L'ID di rete è reperibile sulla schermata inattiva e viene proiettato quando si passa all'ingresso Panasonic APPLICATION.)
[CANALE]	1
[TASTI]	M-DIRECTxxxx (La stessa stringa dell'[SSID])

#### Impostazione di [USER]

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [WIRELESS LAN].
- 2) Premere ◀▶ per selezionare [USER].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Vengono visualizzati la schermata [WIRELESS LAN] e i risultati della ricerca dell'SSID. È possibile trovare contemporaneamente fino a 50 SSID (massimo 5 pagine).
  - L'SSID attualmente selezionato di solito appare in alto con il simbolo ● a sinistra.
  - L'SSID cifrato è visualizzato con l'icona della chiave.
  - Il livello dell'antenna di ciascun SSID è indicato dal numero di ■. Maggiore il numero, più alto il livello dell'antenna.
  - Per cercare nuovamente l'SSID, premere il pulsante <DEFAULT>.



- 4) Premere ▲▼ per selezionare l'SSID dai risultati della ricerca e premere il pulsante <ENTER>.
- Per impostare l'SSID fuori dai risultati della ricerca, selezionare [ALTRO].
  - Comparirà la schermata [SETUP WIRELESS] (1/2).
- 5) Premere ▲▼◀▶ per selezionare una voce e cambiare l'impostazione in base alle istruzioni di funzionamento del menu.

[SSID]	Immettere la medesima stringa dell'SSID registrato al punto di accesso. Può essere impostato quando viene selezionato l'SSID in cima con il segno ● oppure [ALTRO] al punto 4).
[AUTENTICAZIONE]	Selezionare il metodo di autenticazione dell'utente utilizzato nella rete a cui il proiettore è collegato.
	[APERTO] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è Open System.
	[CONDIVISO] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è Shared Key.
	[WPA-PSK] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-PSK.
	[WPA2-PSK] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA2-PSK.
	[WPA-EAP/WPA2-EAP] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-EAP/WPA2-EAP.
	[WPA-EAP] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-EAP.
[CRIPTATURA]	[WPA2-EAP] Selezionare questa voce quando il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA2-EAP.
	Selezionare il metodo di crittografia utilizzato per la comunicazione fra il proiettore e la rete.
	[NESSUNA] Selezionare questa voce per disabilitare la crittografia. Può essere selezionato solo quando [AUTENTICAZIONE] è impostata su [APERTO] o [CONDIVISO].
	[WEP] Selezionare questa voce quando il metodo di crittografia è WEP. Può essere selezionato quando [AUTENTICAZIONE] è impostata su [APERTO] o [CONDIVISO].
[AES]	[TKIP] Selezionare questa voce quando il metodo di crittografia è TKIP. Può essere selezionato quando [AUTENTICAZIONE] è impostata su [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
	Selezionare questa voce quando il metodo di crittografia è AES. Può essere selezionato quando [AUTENTICAZIONE] è impostata su [WPA-PSK], [WPA2-PSK], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[IMPOSTAZ. STANDARD]	Impostare un numero da [1] a [4] per la chiave predefinita. Può essere impostato solo quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [APERTO] o [CONDIVISO] e il metodo di cifratura è [WEP].
[TASTI1] - [TASTI4]	Impostare il tasto WEP sul numero del tasto selezionato in [IMPOSTAZ. STANDARD]. Può essere impostato solo quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [APERTO] o [CONDIVISO] e il metodo di cifratura è [WEP]. È possibile impostare una chiave WEP a 64 bit o a 128 bit. Immettere cinque caratteri alfanumerici (10 cifre per l'esadecimale) per i 64 bit o immettere 13 caratteri alfanumerici (26 cifre per l'esadecimale) per i 128 bit.
[TASTI]	Impostare la chiave. Può essere impostato quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [WPA-PSK] o [WPA2-PSK]. Inserire da 8 a 63 caratteri ASCII o 64 cifre esadecimali.
[EAP]	Selezionare l'EAP impostato per il server RADIUS. Può essere impostato quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP]. I tipi di EAP selezionabili sono i seguenti. [PEAP(MS-CHAPv2)], [PEAP(GTC)], [EAP-TTLS(MD5)], [EAP-TTLS(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(MS-CHAPv2)], [EAP-FAST(GTC)]
[NOME]	Inserire il nome utente per l'autenticazione con massimo 64 caratteri alfanumerici, esclusi gli spazi. Può essere impostato quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].
[PASSWORD]	Inserire la password per l'autenticazione con massimo 64 caratteri alfanumerici. Può essere impostato quando [AUTENTICAZIONE] è impostato su [WPA-EAP/WPA2-EAP], [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

- 6) Premere ▲▼ per passare alla pagina successiva.
- Sarà visualizzata la schermata [SETUP WIRELESS] (2/2).
- 7) Premere ▲▼◀▶ per selezionare una voce e cambiare l'impostazione in base alle istruzioni.

[DHCP]	[OFF]	Impostare quando non è presente un server DHCP sulla rete a cui è connesso il proiettore e si deve specificare l'indirizzo IP.
	[ON]	Impostare quando è presente un server DHCP sulla rete a cui è connesso il proiettore e viene ottenuto automaticamente l'indirizzo IP.
[INDIRIZZO IP]	Inserire l'indirizzo IP quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[SUBNET MASK]	Inserire la maschera di sottorete quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[GATEWAY PREDEFINITO]	Inserire l'indirizzo del gateway predefinito quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[DNS1]	Inserire l'indirizzo del server DNS predefinito quando [DHCP] è impostato su [OFF].	
[DNS2]	Inserire l'indirizzo del server DNS alternativo quando [DHCP] è impostato su [OFF].	

8) Dopo l'impostazione, selezionare [SI] e premere il pulsante <ENTER>.

**Nota**

- Per impostare ciascuna voce, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Se si utilizza EAP, le impostazioni del proiettore devono essere configurate secondo le impostazioni del server RADIUS. Rivolgersi al proprio amministratore di rete per le impostazioni del server RADIUS.
- Se si usa EAP insieme con un punto di accesso in cui la trasmissione SSID è disabilitata, selezionare [WPA-EAP] o [WPA2-EAP] per il metodo di autenticazione anche quando l'autenticazione del punto di accesso è WPA-EAP/WPA2-EAP.
- Non è possibile utilizzare la LAN cablata e la LAN wireless nello stesso segmento.
- Quando si utilizza il proiettore con [DHCP] impostato su [ON], assicurarsi che il server DHCP sia in esecuzione.
- Contattare il produttore del punto di accesso (dispositivo di ripetizione radio) nel caso in cui non sia possibile stabilire una connessione LAN wireless tramite punto di accesso anche dopo l'esecuzione di "Impostazioni del proiettore" (➡ pagina 106).
- Se viene utilizzato [USER], non è possibile collegarsi al punto di accesso della configurazione SSID nascosta, usarlo per annullare l'impostazione di segretezza. Per i dettagli, consultare le istruzioni di funzionamento del punto di accesso.

■ **Impostazioni di fabbrica**

- L'impostazione seguente è stata realizzata come impostazione predefinita di fabbrica.

[AUTENTICAZIONE]	[APERTO]
[CRIPTATURA]	[NESSUNA]
[DHCP]	[OFF]
[INDIRIZZO IP]	192.168.11.100
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[GATEWAY PREDEFINITO]	192.168.11.1
[DNS1]/[DNS2]	(Vuoto)

**[NOME PROIETTORE]**

È possibile modificare il nome del proiettore. Immettere il nome host se è richiesto per utilizzare un server DHCP.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [NOME PROIETTORE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Viene visualizzata la schermata [MODIFICA NOME PROIETTORE].
- 3) Selezionare i caratteri con i tasti ▲▼◀▶, quindi premere il tasto <ENTER> per immettere il nome del proiettore.
  - È possibile inserire fino a otto caratteri.
- 4) Dopo aver modificato il nome, premere ▲▼◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.

**Nota**

- Il nome predefinito di fabbrica del proiettore è "Namexxxx". xxxx sta per le ultime quattro cifre dell'ID di rete. L'ID di rete è un valore fisso assegnato a ciascun proiettore. L'ID di rete è reperibile sulla schermata inattiva e viene proiettato quando si passa all'ingresso Panasonic APPLICATION.

**[CONTROLLO RETE]**

Imposta il metodo di controllo della rete.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [CONTROLLO RETE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [CONTROLLO RETE].

3) Premere ▲▼ per selezionare una voce, quindi premere ◀▶ per modificare l'impostazione.

[CONTROLLO WEB]	Impostare su [ON] per controllare tramite il browser web.
[CONTROLLO PJLink]	Impostare su [ON] per controllare con il protocollo PJLink.
[CONTROLLO COMANDO]	Impostare su [ON] per controllare tramite il formato comando di controllo terminale <SERIAL IN> (➔ pagina 163). Consultare "Comandi di controllo attraverso LAN" (➔ pagina 158).
[COMANDO PORTA]	Impostare il numero di porta usato per il controllo comando.
[Crestron Connected(TM)]	Impostare su [ON] per controllare con Crestron Connected™ di Crestron Electronics, Inc.
[AMX D.D.]	Impostare su [ON] per controllare con il controller di AMX Corporation. Se si imposta questa funzione su [ON], si abilita il rilevamento tramite "AMX Device Discovery". Per dettagli, visitare il sito web di AMX Corporation. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
[EXTRON XTP]	Impostare su [ON] quando si collega il "trasmettitore XTP" di Extron Electronics al terminale <DIGITAL LINK/LAN>. L'impostazione [EXTRON XTP] deve essere impostata su [OFF] quando si collega il dispositivo supportato di uscita DIGITAL LINK opzionale (Modello n.: ET-YFB100G, ET-YFB200G). Per i dettagli del "trasmettitore XTP", visitare il sito web di Extron Electronics. URL <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>

4) Premere ▲▼ per selezionare [SI] e poi premere il pulsante <ENTER>.

### [Panasonic APPLICATION]

Configurare le impostazioni delle funzioni utilizzate quando i dispositivi sono collegati al proiettore via LAN facendo uso del software applicativo di rete di Panasonic.

#### Impostazione di [MODO MODERATORE]

Quando si connettono più dispositivi al proiettore mediante le applicazioni di trasferimento di immagini Panasonic, è possibile abilitare o meno [MODO MODERATORE] per consentire al moderatore di nominare il presentatore.

1) Premere ▲▼ per selezionare [Panasonic APPLICATION].

2) Premere il pulsante <ENTER>.

- Sarà visualizzata la schermata [Panasonic APPLICATION].

3) Premere ▲▼ per selezionare [MODO MODERATORE].

4) Premere ◀▶ per commutare la voce.

- Le voci commuteranno a ogni pressione del tasto.

[OFF]	Disabilita [MODO MODERATORE]. Selezionare se si desidera che ciascun utente del dispositivo possa decidere di visualizzare a schermo intero.
[ON]	Abilita [MODO MODERATORE]. Selezionare se il moderatore gestisce il proiettore e decide di visualizzare a tutto schermo l'immagine in miniatura proveniente dagli schermi dei vari dispositivi.

#### Nota

- Quando impostato su [ON], gli altri utenti non possono interrompere le immagini.
- Per informazioni sui metodi di funzionamento di MODO OPERATORE per l'ingresso Panasonic APPLICATION, consultare "Proiezione con Panasonic APPLICATION" (➔ pagina 127).
- Le applicazioni di trasferimento di immagini che supportano l'ingresso Panasonic APPLICATION sono le seguenti.
  - Wireless Manager
  - Plug and Share
  - Wireless Projector per iOS o Wireless Projector per Android
- "ME6.4 Wireless Manager" è incluso nel CD-ROM fornito in dotazione.
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.
- Per dettagli su "Wireless Projector", fare riferimento al seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

#### Impostazione di [CUT IN]

Impostare questa opzione per decidere se consentire che altri utenti possano interrompere l'immagine o l'uso simultaneo della funzione di trasferimento di immagini "Multi Monitoring & Control Software" durante l'utilizzo delle applicazioni di trasferimento di immagini Panasonic per proiettare lo schermo del dispositivo.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Panasonic APPLICATION].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [Panasonic APPLICATION].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CUT IN].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del tasto.

[ON]	Selezionare per abilitare l'interruzione dell'immagine.
[OFF]	Selezionare per disabilitare l'interruzione dell'immagine.

#### Nota

- Non è possibile impostare [CUT IN] quando [MODO MODERATORE] è impostato su [ON].
- Se si utilizza "Multi Monitoring & Control Software" e "Wireless Manager ME6.4" allo stesso tempo sul medesimo computer, la funzione di distribuzione simultanea dell'immagine di "Multi Monitoring & Control Software" potrebbe non funzionare correttamente. Per utilizzarli contemporaneamente, utilizzare ciascun software su computer separati.

#### Impostazione di [PASSWORD]

Quando si tenta di connettersi al proiettore con le applicazioni di trasferimento di immagini Panasonic, è necessario immettere la password del dispositivo. Richiedendo la password, è possibile impedire l'interruzione dell'immagine da parte di una connessione errata di dispositivi esterni.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Panasonic APPLICATION].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [Panasonic APPLICATION].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [PASSWORD].
- 4) Premere ◀▶ per commutare la voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del tasto.

[OFF]	Selezionare per disabilitare la richiesta di inserimento della password.
[ON]	Selezionare per abilitare la richiesta di inserimento della password.

#### Nota

- L'impostazione predefinita di fabbrica o l'impostazione successiva all'esecuzione di [RETE/USB] → [INIZIALIZZA] è [OFF]. Per connettersi al proiettore utilizzando le applicazioni di trasferimento di immagini, si consiglia di impostare [PASSWORD] su [ON] dopo aver registrato la password da [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] → [CAMBIA PASSWORD].
- Quando si utilizzano le funzioni di "Multi Monitoring & Control Software" per distribuzione simultanea dell'immagine o l'eliminazione delle immagini distribuite, le immagini non possono essere distribuite al proiettore su cui [PASSWORD] è impostato su [ON]. Per utilizzare tali funzioni di distribuzione dell'immagine, impostarlo su [OFF].

#### Realizzazione di [CAMBIA PASSWORD]

Registrare o cambiare la password per connettersi al proiettore utilizzando le applicazioni di trasferimento di immagini di Panasonic.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Panasonic APPLICATION].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [Panasonic APPLICATION].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CAMBIA PASSWORD].
- 4) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [CAMBIA PASSWORD].
- 5) Premere ▲▼◀▶ per selezionare i caratteri, quindi premere il pulsante <ENTER>.
  - È possibile inserire fino a otto caratteri ASCII.
- 6) Premere ▲▼◀▶ per selezionare [SI] e poi premere il pulsante <ENTER>.
  - La password inserita è stata registrata.

**Nota**

- La password iniziale è vuota come impostazione predefinita di fabbrica o dopo l'esecuzione di [RETE/USB] → [INIZIALIZZA]. Pur impostando [PASSWORD] su [ON], è possibile connettersi senza inserire caratteri se non si registra una password. Assicurarsi di registrare la password quando si imposta [PASSWORD] su [ON].
- Modificare periodicamente la password e renderla difficile da decifrare.

**Impostazione di [GUIDA PER L'ABBINAMENTO]**

Impostare se abilitare la funzione di abbinamento per visualizzare la guida di scrittura dei dati di abbinamento sulla schermata inattiva quando viene selezionato l'ingresso Panasonic APPLICATION e viene collegata una memoria USB al terminale <USB A (VIEWER)>. I dati di abbinamento sono costituiti dall'applicazione di trasferimento di immagini "Plug and Share" e dalle informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [Panasonic APPLICATION].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [Panasonic APPLICATION].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [GUIDA PER L'ABBINAMENTO].
- 4) Premere ◀▶ per selezionare una voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Abilita la funzione di abbinamento. Visualizzare la guida per eseguire la funzione di abbinamento sulla schermata inattiva quando viene rilevata la memoria USB collegata al terminale <USB A (VIEWER)>.
[OFF]	Disabilita la funzione di abbinamento. Impossibile rilevare la memoria USB collegata al terminale <USB A (VIEWER)>.

**Nota**

- L'impostazione [GUIDA PER L'ABBINAMENTO] è abilitata quando è selezionato l'ingresso [Panasonic APPLICATION].
- Per i metodi di abbinamento del proiettore e della memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141).
- Su come utilizzare la memoria USB, consultare "Utilizzo della memoria USB" (➔ pagina 49).
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.
- Per informazioni sull'applicazione di trasferimento di immagini "Plug and Share" che consente di creare una connessione LAN wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con un proiettore, visitare il seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

**[MIRRORING]**

Impostare il funzionamento quando si connettono dispositivi al proiettore tramite la funzione MIRRORING. La funzione MIRRORING permette di proiettare lo schermo del dispositivo mediante la tecnologia di trasferimento di immagini basata sullo standard di comunicazione wireless, rappresentato da Miracast e formulato dalla Wi-Fi Alliance.

**Impostazioni di connessione**

Realizzare le impostazioni dettagliate della funzione MIRRORING.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MIRRORING].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [MIRRORING].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare ciascuna voce, quindi premere ◀▶ per modificare le impostazioni.

[TIPO DI CONNESSIONE]	Selezionare il tipo di connessione quando si connettere il proiettore con la funzione MIRRORING per la prima volta.	
	[AUTO]	Selezionare per connettere automaticamente.
	[PIN]	Selezionare per connettersi inserendo il PIN (numero di 8 cifre) sul dispositivo quando appare la relativa richiesta sulla schermata inattiva di MIRRORING.

[CANALE]	Selezionare i canali da utilizzare.	
[COLLEGAM. MOBILE]	Selezionare quando la qualità della connessione è scarsa. Normalmente è impostato su [OFF] in uso.	
	[OFF]	Disabilitare questa funzione.
	[ON]	Abilitare questa funzione.

### Nota

- Se [TIPO DI CONNESSIONE] è impostato su [AUTO] e non è possibile stabilire la connessione con il dispositivo in uso, impostarlo su [PIN].
- Quando si connette un dispositivo che era già stato connesso al proiettore con la funzione MIRRORING, questo verrà connesso automaticamente indipendentemente dall'impostazione di [TIPO DI CONNESSIONE].

### Impostazione di [MODO MODERATORE]

Impostare se si desidera o meno abilitare [MODO MODERATORE] in cui il moderatore può nominare il presentatore quando si connettono più dispositivi al proiettore tramite la funzione MIRRORING.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MIRRORING].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [MIRRORING].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [MODO MODERATORE].
- 4) Premere ◀▶ per selezionare una voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[OFF]	Disabilita la funzione modo moderatore. È possibile visualizzare solo lo schermo di un dispositivo tra quelli connessi al proiettore.
[ON]	Abilita la funzione modo moderatore. Selezionare questa voce quando il moderatore gestisce il proiettore e specifica lo schermo del dispositivo da proiettare tra i vari dispositivi visualizzati sulla schermata inattiva.

### Nota

- Gli altri utenti non possono interrompere la connessione quando questa opzione è impostata su [ON].
- Per sapere come operare in modo operatore con l'ingresso MIRRORING, consultare "Proiezione mediante MIRRORING" (➔ pagina 130).

### Impostazione di [CUT IN]

Impostare se consentire o meno che un altro utente interrompa la connessione mentre il proiettore mostra lo schermo del dispositivo di un utente.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MIRRORING].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [MIRRORING].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare [CUT IN].
- 4) Premere ◀▶ per selezionare una voce.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[ON]	Abilita la funzione di interruzione. Annullare la connessione con il dispositivo corrente, connettersi al dispositivo con una nuova richiesta di connessione e proiettarne lo schermo.
[OFF]	Disabilita la funzione di interruzione. Mantenere la connessione con il dispositivo corrente.

### Nota

- Non è possibile impostare [CUT IN] quando [MODO MODERATORE] è impostato su [ON].



## [MEMORY VIEWER]

Imposta il funzionamento della funzione Memory Viewer.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [MEMORY VIEWER].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [MEMORY VIEWER].
- 3) Premere ▲▼ per selezionare una voce e poi ◀▶ per impostare la voce selezionata.
  - Le voci commuteranno a ogni pressione del pulsante.

[VISUALIZZA]	Consente di impostare il metodo di visualizzazione della schermata Memory Viewer.	
	[MINIATURA]	Visualizza in vista miniatura.
	[ELENCO]	Visualizza in vista elenco.
[ORDINA]	Consente di impostare l'ordine dei file della schermata Memory Viewer.	
	[NOME]	Consente di visualizzare l'ordine crescente del nome dei file.
	[TIPO]	Consente di visualizzare il tipo di file.
	[TEMPO]	Consente di visualizzare l'ordine cronologico inverso di data e ora di aggiornamento del file.
[RIPRODUZIONE AUTOMATICA]	Consente di abilitare/disabilitare la funzione di riproduzione automatica.	
	[OFF]	Consente di disabilitare la funzione di riproduzione automatica.
	[ON]	Consente di abilitare la funzione di riproduzione automatica.
[INTERVALLO]	Consente di impostare l'ora di visualizzazione delle foto della riproduzione automatica.	
	[5 S] ~ [120 S]	Consente di impostare l'ora di visualizzazione delle foto. Può essere impostato su [5 S], [10 S], [15 S], [30 S], [60 S] o [120 S].
[EFFETTO]	Imposta gli effetti speciali utilizzati per le transizioni durante la riproduzione di immagini fisse.	
	[OFF]	Non si applica agli effetti speciali.
	[CASUALE]	Consente di applicare effetti speciali casuali.
	[RIMUOVI DA SINISTRA]	Consente la rimozione graduale dal lato sinistro.
	[RIMUOVI DA DESTRA]	Consente la rimozione graduale dal lato destro.
	[RIMUOVI DA SOPRA]	Consente la rimozione graduale dall'alto.
	[DIVIDI]	Consente la rimozione graduale verso il lato sinistro e destro dal centro.
	[ZOOM INDIETRO]	La visualizzazione passa gradualmente dal centro all'intera immagine.
	[DISSOLVENZA]	Consente di visualizzare gradualmente l'intera immagine.
	[CIECO]	Consente di aprire gradualmente un punto cieco verticale.
	[RIMUOVI RECUPERO]	Consente la visualizzazione graduale del lato destro dal lato sinistro in una forma di griglia.
	[SCORRI ALL'INTERNO]	Consente di visualizzare la schermata successiva in modo che appaia da destra a sinistra.
[SCORRI ALL'ESTERNO]	Consente di far sparire la schermata precedente da destra a sinistra, quindi di visualizzare la schermata successiva.	
[GUIDA]	Imposta se visualizzare o meno la guida di funzionamento e la barra temporale che indica visivamente l'avanzamento della riproduzione di filmati nella schermata di riproduzione.	
	[ON]	Selezionare questa voce per visualizzare la guida di funzionamento e la barra temporale (solo per la riproduzione di filmati) durante la riproduzione di immagini fisse/filmati.
	[OFF]	Selezionare questa voce per non visualizzare la guida di funzionamento e la barra temporale (solo per la riproduzione di filmati) durante la riproduzione di immagini fisse/filmati.

### Nota

- Per informazioni sui metodi utilizzo di [MEMORY VIEWER], consultare "Eseguire la proiezione con Memory Viewer". (➔ pagina 134)
- Quando [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] è impostato su [OFF], non è possibile impostare [INTERVALLO].
- Se si modificano le impostazioni in [INTERVALLO] o [EFFETTO] durante la riproduzione di MEMORY VIEWER, l'immagine proiettata durante la riproduzione non viene interessata. Tornare alla schermata Memory Viewer nella videata miniature o elenco e riavviare la riproduzione.
- Anche se [GUIDA] è impostata su [ON], la guida di funzionamento e la barra temporale scompaiono automaticamente circa tre secondi dopo l'inizio della riproduzione.
- Anche se [GUIDA] è impostata su [OFF], la guida di funzionamento e la barra temporale appaiono durante l'avanzamento o riavvolgimento veloce di filmati.
- Anche se la guida di funzionamento non è visualizzata, è possibile abilitare il funzionamento di Memory Viewer con i pulsanti ▲▼◀▶, il pulsante <ENTER> o il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.

## [STATO RETE]

Visualizza lo stato della rete.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [STATO RETE].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Sarà visualizzata la schermata [STATO RETE].
- 3) Premere ▲▼ per cambiare schermata.
  - La pagina cambia a ogni pressione del pulsante.  
[WIRED LAN] (1/3 pagina), [WIRELESS LAN] (2/3 pagina), [WIRELESS LAN] (3/3 pagina)

[WIRED LAN]	Consente di visualizzare le informazioni di rete della LAN cablata impostata sul proiettore.	
	[DHCP]	Consente di visualizzare lo stato di utilizzo del server DHCP.
	[INDIRIZZO IP]	Visualizza l'indirizzo IP.
	[SUBNET MASK]	Visualizza la maschera di sottorete.
	[GATEWAY PREDEFINITO]	Consente di visualizzare il gateway predefinito.
	[DNS1]	Visualizza l'indirizzo del server DNS preferito.
	[DNS2]	Visualizza l'indirizzo del server DNS alternativo.
	[MAC ADDRESS]	Visualizza l'indirizzo MAC della LAN cablata.
[WIRELESS LAN]	Consente di visualizzare le informazioni di rete della LAN wireless impostata sul proiettore.	
	[LIVELLO ANTENNA]	Consente di visualizzare lo stato dell'onda radio della LAN wireless.
	[RETE]	Consente di visualizzare il metodo di connessione della LAN wireless.
	[SSID]	Consente di visualizzare la stringa di caratteri di SSID.
	[AUTENTICAZIONE]	Visualizza il metodo di autenticazione utente.
	[EAP]	Visualizza il tipo di EAP.
	[CRIPATURA]	Visualizza il metodo di crittografia.
	[IMPOSTAZ. STANDARD]	Visualizza il numero della chiave predefinita.
	[DHCP]	Consente di visualizzare lo stato di utilizzo del server DHCP.
	[INDIRIZZO IP]	Visualizza l'indirizzo IP.
	[SUBNET MASK]	Visualizza la maschera di sottorete.
	[GATEWAY PREDEFINITO]	Consente di visualizzare il gateway predefinito.
	[DNS1]	Visualizza l'indirizzo del server DNS preferito.
	[DNS2]	Visualizza l'indirizzo del server DNS alternativo.
[MAC ADDRESS]	Visualizza l'indirizzo MAC della LAN wireless.	

### Nota

- Quando [WIRELESS LAN] è impostato su [DISABILITA], le pagine [WIRELESS LAN] della schermata [STATO RETE] non saranno visualizzate.

## [INIZIALIZZA]

Questa funzione si usa per riportare i diversi valori di impostazione di [RETE/USB] al valore predefinito di fabbrica.

- 1) Premere ▲▼ per selezionare [INIZIALIZZA].
- 2) Premere il pulsante <ENTER>.
- 3) Quando viene visualizzata la schermata [INIZIALIZZA], premere ◀▶ per selezionare [SI], quindi premere il pulsante <ENTER>.

### Nota

- Quando [SICUREZZA] → [PASSWORD] è impostata su [ON], apparirà la schermata [PASSWORD] dopo aver selezionato [INIZIALIZZA] e premuto il pulsante <ENTER>. Continuare l'operazione dopo aver inserito la password di sicurezza impostata per il proiettore.



# Capitolo 5 Operazioni della funzione

---

In questo capitolo vengono descritti i metodi di operazione di alcune funzioni.

## Connessione di rete

Questo proiettore è dotato della funzione di rete che permette di eseguire quanto segue collegando un computer.

- **Controllo WEB**

Accedendo al proiettore da un computer, è possibile eseguire impostazioni, regolazioni, visualizzazioni di stato, ecc. del proiettore. Consultare "Funzione di controllo Web" (➔ pagina 110) per dettagli.

- **Multi Monitoring & Control Software**

"Multi Monitoring & Control Software" consente di monitorare e controllare più dispositivi di visualizzazione (proiettore o display a schermo piatto) collegati via LAN.

Consultare le istruzioni per l'uso del "Multi Monitoring & Control Software" nel CD-ROM in dotazione per dettagli.

- **Software di avvertimento precoce**

"Software di avvertimento precoce" consente di monitorare lo stato dei dispositivi di visualizzazione (proiettore o display a schermo piatto) o la periferica all'interno dell'intranet e notificare il problema o rilevare il segno di un possibile problema del dispositivo.

Visitare il sito web (<https://panasonic.net/cns/projector/pass/>) per dettagli.

- **Software applicativo per il trasferimento delle immagini**

È possibile proiettare le immagini inviate da dispositivi utilizzando il software applicativo di trasferimento delle immagini di Panasonic.

Per dettagli, consultare "Proiezione con Panasonic APPLICATION" (➔ pagina 127).

Per informazioni sul software applicativo per il trasferimento delle immagini "Wireless Manager ME6.4" compatibile con computer Windows o Mac, consultare le istruzioni per l'uso di "Wireless Manager ME6.4" incluse nel CD-ROM fornito in dotazione.

Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share" che consente una facile connessione wireless abbinando una memoria USB disponibile in commercio con il proiettore, consultare le istruzioni di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione. Per informazioni sull'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB, consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141). Il processo di abbinamento consiste nello scrivere il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB sulla memoria USB.

Per informazioni sul software applicativo di trasferimento delle immagini "Wireless Projector" compatibile con iPad/iPhone/iPod touch e dispositivi Android, visitare il sito web (<https://panasonic.net/cns/projector>) per i dettagli.

- **MIRRORING**

È possibile proiettare lo schermo del dispositivo collegato tramite LAN wireless utilizzando la funzione MIRRORING. Consultare "Proiezione mediante MIRRORING" (➔ pagina 130) per dettagli.

- **PJLink**

Il funzionamento o la query sullo stato del proiettore può essere eseguita da un computer mediante il protocollo PJLink. Consultare "Protocollo PJLink" (➔ pagina 157) per dettagli.

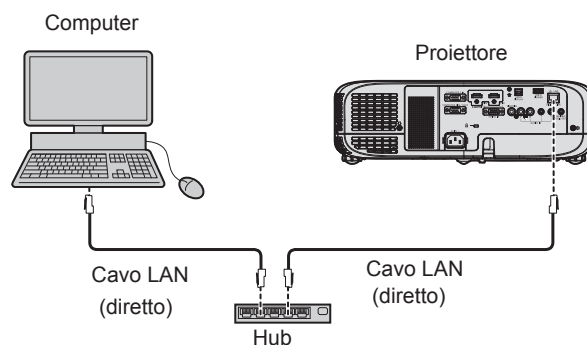
- **Controllo di comando**

Il funzionamento o la query sullo stato del proiettore può essere eseguita da un computer mediante i comandi di controllo. Consultare "Comandi di controllo attraverso LAN" (➔ pagina 158) per dettagli.

### Connessione con la LAN cablata

Il proiettore può ricevere il segnale Ethernet dal trasmettitore a doppino incrociato tramite il cavo LAN unitamente ai segnali di controllo video/audio/seriali.

#### Esempio di una connessione di rete normale



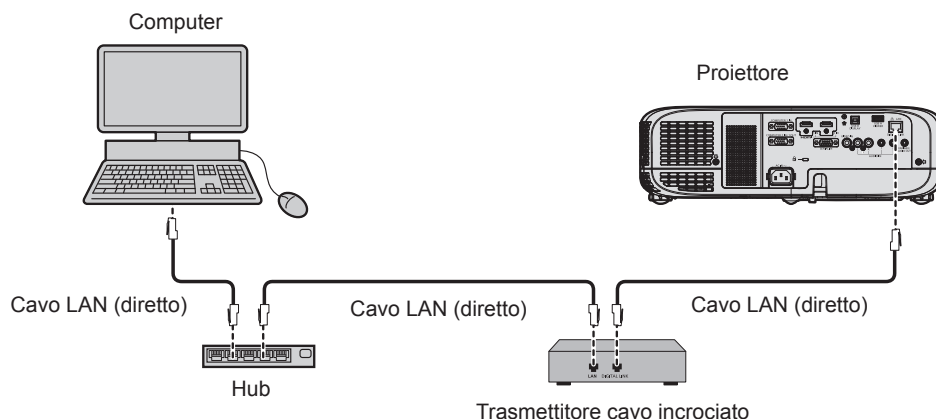
### Attenzione

- Quando un cavo LAN viene collegato direttamente al proiettore, il cablaggio deve essere completato all'interno dei locali.

### Nota

- È necessario un cavo LAN per usare la funzione LAN cablata.
- Utilizzare un cavo LAN diretto o incrociato che sia compatibile con CAT5 o superiore. Il cavo diretto o il cavo incrociato, o entrambi i cavi sono utilizzabili a seconda della configurazione di sistema. Verificare con l'amministratore di rete. Il proiettore identificherà automaticamente il tipo di cavo (diretto o incrociato).
- Usare un cavo LAN di lunghezza massima di 100 m (328'1").

### Esempio di connessioni di rete tramite un trasmettitore cavo incrociato



### Attenzione

- Quando un cavo LAN viene collegato direttamente al proiettore, il cablaggio deve essere completato all'interno dei locali.

### Nota

- Come cavo LAN tra trasmettitore cavo incrociato e proiettore, utilizzare un cavo che soddisfi i seguenti criteri:
  - Compatibile con CAT5e o superiore
  - Tipo schermato (inclusi i connettori)
  - Cavo diretto
  - Filo singolo
- La distanza di trasmissione massima tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore è generalmente di 100 m (328'1"). È possibile trasmettere fino a 150 m (492'2") se il trasmettitore cavo incrociato supporta il metodo di comunicazione a lunga portata. Tuttavia, il segnale che il proiettore può ricevere è soltanto fino a 1080/60p (1 920 x 1 080 punti, frequenza dot clock 148,5 MHz) per il metodo di comunicazione a lunga portata. Se queste distanze vengono superate, l'immagine potrebbe risultare disturbata o potrebbe verificarsi un malfunzionamento nelle comunicazioni LAN.
- Quando si collegano cavi tra un trasmettitore cavo incrociato e il proiettore, verificare che le caratteristiche siano compatibili con CAT5e o standard superiore mediante l'utilizzo di strumenti come un tester per cavi o un analizzatore di cavi. Quando tra i dispositivi viene utilizzato un connettore relè, includere tale connettore nella misurazione.
- Non utilizzare un hub tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore.
- Non tirare i cavi con troppa forza. Inoltre, non piegare o flettere i cavi inutilmente.
- Per ridurre gli effetti di disturbo il più possibile, allungare i cavi fra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore senza avvolgerli.
- Posizionare i cavi tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore lontano da altri cavi, in particolare quelli di alimentazione.
- Quando si installano più cavi, collocarli uno accanto all'altro coprendo la minor distanza possibile senza raggrupparli insieme.
- Dopo aver posizionato i cavi, accedere al menu [RETE/USB] → [STATO DIGITAL LINK] e confermare che il valore di [QUALITÀ SEGNALE] è visualizzato in verde a indicare una qualità normale.
- Per il trasmettitore cavo incrociato di altri produttori di cui è stata fatta la verifica di funzionamento con il proiettore compatibile con DIGITAL LINK, consultare il sito Web (<https://panasonic.net/cns/projector/>). Si noti che la verifica per le unità di altri produttori è stata fatta per le voci impostate da Panasonic Connect Co., Ltd. e non tutte le operazioni sono state verificate. Per gli eventuali problemi di funzionamento o di prestazione provocati dalle unità di altri produttori, contattare i rispettivi produttori.

### Impostazioni del proiettore

- 1) Collegare il proiettore a un computer facendo uso di un cavo LAN.
- 2) Attivare l'alimentazione del proiettore.
- 3) Selezionare il menu [RETE/USB] → [WIRED LAN] dal menu principale e premere il pulsante <ENTER>.
- 4) Impostare la configurazione dettagliata di [WIRED LAN].
  - Per dettagli, fare riferimento a "[WIRED LAN]" (➡ pagina 93).

### Nota

- Per il collegamento a una rete esistente, eseguirlo previa consultazione con il proprio amministratore di rete.

### ■ Impostazione default del fabbricante

- L'impostazione seguente è stata realizzata come impostazione predefinita di fabbrica.

[DHCP]	[OFF]
[INDIRIZZO IP]	192.168.10.100
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[GATEWAY PREDEFINITO]	192.168.10.1
[DNS1]/[DNS2]	(Vuoto)

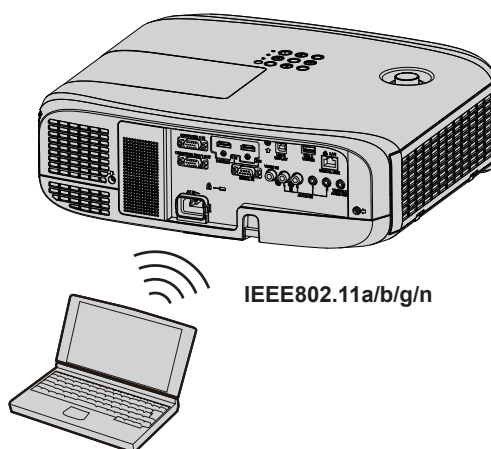
### Funzionamento del computer

- 1) **Attivare l'alimentazione del computer.**
- 2) **Eseguire l'impostazione della rete seguendo le istruzioni del proprio amministratore di rete.**
  - Se il proiettore è in impostazione di default, è possibile utilizzarlo senza modifiche se l'impostazione di rete del computer è la seguente.

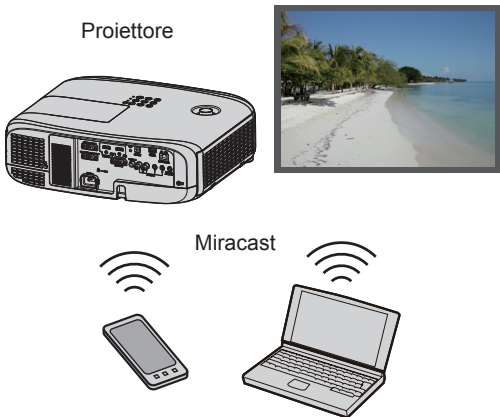
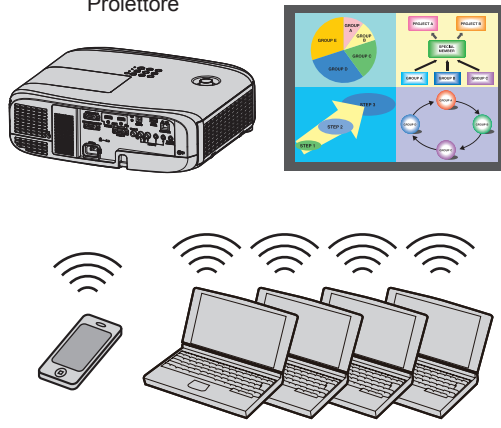
[INDIRIZZO IP]	192.168.10.101
[SUBNET MASK]	255.255.255.0
[GATEWAY PREDEFINITO]	192.168.10.1

### Connessione con LAN wireless

#### Esempio di connessione



Esempio di connessione per il trasferimento dell'immagine

	Miracast	Software applicativo per il trasferimento delle immagini
Immagine di connessione	<p>(Esempio) Visualizzazione dei contenuti</p> <p>Proiettore</p>  <p>Dispositivi compatibili con Miracast</p>	<p>(Esempio) Display multi-schermo</p> <p>Proiettore</p>  <p>Dispositivi, tra cui computer, con il software applicativo di trasferimento delle immagini installato</p>
Ingresso	MIRRORING	Panasonic APPLICATION
Metodo di comunicazione	IEEE802.11n	IEEE802.11a/b/g/n
Metodo di connessione	WPS + Wi-Fi Direct	Proprietario Panasonic + Connessioni utente
Metodo di trasmissione immagine	Miracast	Proprietario Panasonic

Impostazioni del proiettore

- 1) Attivare l'alimentazione del proiettore.
- 2) Selezionare il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] dal menu principale e premere il pulsante [DISABILITA].
- 3) Premere il pulsante <ENTER>.
  - Comparirà la schermata [SETUP WIRELESS].
- 4) Effettuare l'impostazione di connessione.
  - Fare riferimento a "[WIRELESS LAN]" per dettagli. (➔ pagina 94)

Nota

- Non è possibile usare una LAN wireless e una LAN cablata nello stesso segmento.
- Quando più dispositivi sono collegati, per ogni dispositivo è necessario allocare un INDIRIZZO IP univoco.
- Non utilizzare una connessione ANY impostando "any" o "ANY" come stringa di caratteri nell'SSID.
- Le impostazioni del proiettore non sono necessarie quando si esegue la connessione di dispositivi compatibili con Miracast con il proiettore tramite MIRRORING. Per dettagli sulla connessione con la funzione di MIRRORING, consultare "Proiezione mediante MIRRORING" (➔ pagina 130).

## ■ Impostazioni di fabbrica

- L'impostazione seguente è stata realizzata come impostazione predefinita di fabbrica.

[SEMPLICE]	[TASTI]	Projxxxx (Impostarlo alla stessa stringa dell'ID di rete. xxxx è un numero a 4 cifre.)
[M-DIRECT]	[INDIRIZZO IP]	192.168.12.100
	[SUBNET MASK]	255.255.255.0
	[SSID]	M-DIRECTxxxx (xxxx corrispondono alle ultime 4 cifre dell'ID di rete.)
	[CANALE]	1
	[TASTI]	La stessa stringa dell'SSID.
[USER]	[SSID]	Proiettore Panasonic
	[AUTENTICAZIONE]	[APERTO]
	[CRIPTATURA]	[NESSUNA]
	[DHCP]	[OFF]
	[INDIRIZZO IP]	192.168.11.100
	[SUBNET MASK]	255.255.255.0
	[GATEWAY PREDEFINITO]	192.168.11.1
	[DNS1]/[DNS2]	(Vuoto)


## Funzionamento del computer


### 1) Attivare l'alimentazione del computer.

### 2) Eseguire l'impostazione della rete seguendo le istruzioni del proprio amministratore di rete.

- Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [M-DIRECT], impostare le impostazioni di rete del computer su "Ottieni automaticamente un indirizzo IP".
- Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [USER], eseguire le impostazioni di rete per il computer e il proiettore seguendo le istruzioni del proprio amministratore di rete.

### 3) Collegare il computer alla rete impostata per i proiettori.

- Per i computer Windows, fare clic su  nella barra delle applicazioni (nella parte in basso a destra dello schermo del computer), quindi selezionare il seguente SSID come destinazione della connessione.
  - Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [M-DIRECT]: l'SSID è impostato per il proiettore
  - Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [USER]: l'SSID è il punto di accesso in uso

Per i dispositivi Mac, fare clic su  nella barra dei menu (nella parte in alto a destra dello schermo del computer), quindi selezionare l'SSID impostato come punto di accesso per il proiettore.

## Nota

- Se si utilizza l'utilità di connessione wireless LAN fornita con il sistema operativo, eseguire la connessione secondo la procedura di funzionamento del programma di utilità in uso.

## Funzione di controllo Web

Utilizzando le funzioni di controllo Web, è possibile eseguire le seguenti operazioni dal computer.

- Impostazione e regolazione del proiettore
- Visualizzazione dello stato del proiettore
- Invio di messaggi e-mail quando si verifica un problema con il proiettore

Il proiettore supporta "Crestron Connected™" ed è possibile utilizzare anche il seguente software applicativo di Crestron Electronics, Inc.

- RoomView Express
- Crestron Fusion
- RoomView Server Edition

### Nota

- È necessaria la comunicazione con un server e-mail per usare la funzione e-mail. Assicurarsi in anticipo che l'e-mail possa essere utilizzata.
- "Crestron Connected™" è un sistema di Crestron Electronics, Inc. che collettivamente gestisce e controlla dispositivi su sistemi multipli collegati a una rete facendo uso di un computer.
- Per dettagli di "Crestron Connected™", consultare il sito web di Crestron Electronics, Inc. (solo in lingua inglese)

URL <https://www.crestron.com/>

Per scaricare "RoomView Express", andare al sito Web di Crestron Electronics, Inc. (solo in lingua inglese)

URL <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>

### Computer utilizzabile per l'impostazione

È necessario un browser Web per utilizzare la funzione di controllo Web. Assicurarsi in anticipo che il browser Web possa essere utilizzato.

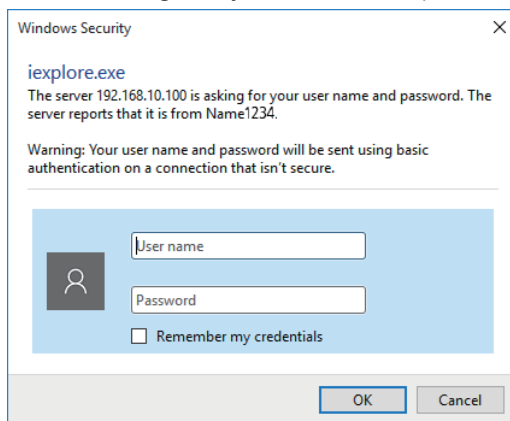
Sistema operativo	Browser web compatibile
Windows	Internet Explorer 11.0
Mac OS	Safari 8.0/9.0/10.0
iOS	Safari (versione fornita con iOS 9 e iOS 10)
Android	Google Chrome (versione con Android 4.4/5.0/5.1/6.0/7.0)

### Nota

- Non è possibile utilizzare la pagina [Connected (TM) Crestron] quando si utilizza Microsoft Edge. Facendo clic sul pulsante [Crestron Connected(TM)] si bloccherà il browser web.

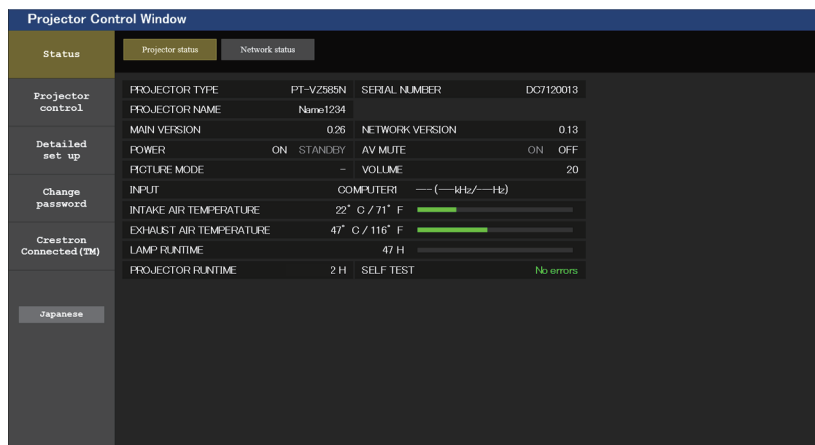
### Accesso tramite browser web

- 1) **Avviare il browser web sul computer.**
- 2) **Immettere l'indirizzo IP impostato sul proiettore nel campo di immissione dell'indirizzo del browser web.**
- 3) **Immettere il nome utente e la password.**
  - L'impostazione di default di fabbrica per il nome utente è user1 (diritti utente)/admin1 (diritti amministratore) e la password è panasonic (caratteri a singolo byte in minuscolo).



4) Fare clic sul pulsante [OK].

- Viene visualizzata la pagina [Projector status].



**Nota**

- Se si usa un browser web per controllare il proiettore, impostare il menu [RETE/USB] → [CONTROLLO RETE] → [CONTROLLO WEB] su [ON].
- Non avviare diversi browser Web contemporaneamente per eseguire l'impostazione o il controllo. Inoltre, non impostare o controllare il proiettore da vari computer.
- Per prima cosa cambiare la password. (➡ pagina 123)
- L'accesso verrà inibito per qualche minuto se viene immessa una password non corretta per tre volte consecutive.
- Alcune voci della pagina di impostazioni del proiettore utilizzano la funzione Javascript del browser web. Il proiettore potrebbe non essere controllabile correttamente se questa funzione è disabilitata nelle impostazioni del browser.
- Se lo schermo per il controllo Web non viene visualizzato, consultare il proprio amministratore di rete.
- Durante l'aggiornamento per il controllo web, la schermata potrebbe apparire bianca per un momento; questa condizione non è giudicabile come un malfunzionamento.
- Illustrazioni delle schermate del computer

La dimensione effettiva o la visualizzazione delle schermate in questo manuale può differire a seconda del tipo di sistema operativo, browser Web o computer in uso.

**Funzioni disponibili per account**

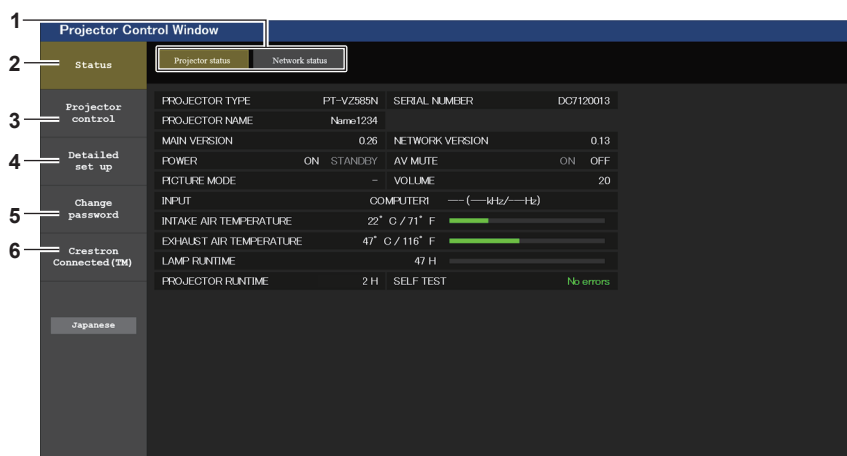
I diritti amministratore consentono l'uso di tutte le funzioni. Esiste una limitazione nei diritti utilizzabili con i diritti utente. Selezionare i diritti a seconda dello scopo.

La presenza del segno ✓ nella colonna dei diritti amministratore/diritti utente indica che è possibile utilizzare quella funzione con quei diritti.

Voce	Funzione	Diritti amministratore	Diritti utente	Pagina
<b>[Status]</b>	[Projector status]	✓	✓	112
	Controllare la pagina di informazioni sugli errori	✓	✓	113
	[Network status]	✓	✓	114
<b>[Projector control]</b>	[Basic control]	✓	✓	114
	[Detail control]	✓	✓	115
<b>[Detailed set up]</b>	[Network config]	✓	—	115
	[Ping test]	✓	—	118
	[ECO management set up]	✓	—	118
	[E-mail set up]	✓	—	119
	[Authentication set up]	✓	—	120
	[Command port set up]	✓	—	122
<b>[Change password]</b>	Nome utente per [Administrator]	✓	—	123
	Nome utente per [User]	✓	—	124
	Nome utente per [Moderator]	✓	—	124
	Password per [Administrator]	✓	—	123
	Password per [User]	✓	✓	124
	Password per [Moderator]	✓	—	124
<b>[Crestron Connected(TM)]</b>	Pagina operativa	✓	—	125
	[Tools]	✓	—	125
	[Info]	✓	—	126
	[Help]	✓	—	126



Descrizione di ciascuna voce



**1 Scheda pagina**

Commuta le pagine se si fa clic su di essa.

**2 [Status]**

Facendo clic su questa voce viene visualizzato lo stato del proiettore.

**3 [Projector control]**

Facendo clic su questa voce viene visualizzata la pagina [Projector control].

**4 [Detailed set up]**

Facendo clic su questa voce viene visualizzata la pagina [Detailed set up].

**5 [Change password]**

Facendo clic su questa voce viene visualizzata la pagina [Change password].

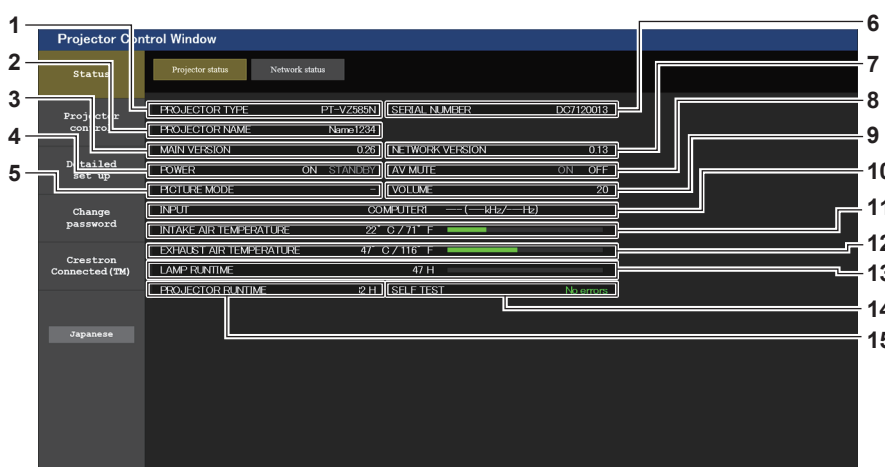
**6 [Crestron Connected(TM)]**

Facendo clic su questa voce viene visualizzata la pagina di controllo di Crestron Connected™.

**Pagina [Stato]**

Fare clic su [Status] → [Projector status].

Visualizza lo stato del proiettore per le seguenti voci.



**1 [PROJECTOR TYPE]**

Visualizza il tipo di proiettore.

**2 [PROJECTOR NAME]**

Consente di visualizzare il nome impostato nel proiettore.

**3 [MAIN VERSION]**

Visualizza la versione del firmware del proiettore.

**4 [POWER]**

Consente di visualizzare lo stato dell'alimentazione.

**5 [PICTURE MODE]**

Visualizza lo stato della modalità immagine.

**6 [SERIAL NUMBER]**

Visualizza il numero di serie del proiettore.

**7 [NETWORK VERSION]**

Visualizza la versione del firmware della rete.

**8 [AV MUTE]**

Consente di visualizzare lo stato AV mute ([ON]: la funzione AV mute è abilitata; [OFF]: la funzione AV mute è disabilitata).

**9 [VOLUME]**

Visualizza lo stato del volume.

**10 [INPUT]**

Visualizza lo stato dell'ingresso selezionato.

**11 [INTAKE AIR TEMPERATURE]**

Visualizza lo stato della temperatura in ingresso dell'aria del proiettore.

**12 [EXHAUST AIR TEMPERATURE]**

Visualizza lo stato della temperatura dell'aria di scarico del proiettore.

**13 [LAMP RUNTIME]**

Consente di visualizzare il tempo di utilizzo della lampada per illuminazione (valore convertito).

**14 [SELF TEST]**

Visualizza le informazioni di autodiagnosi.

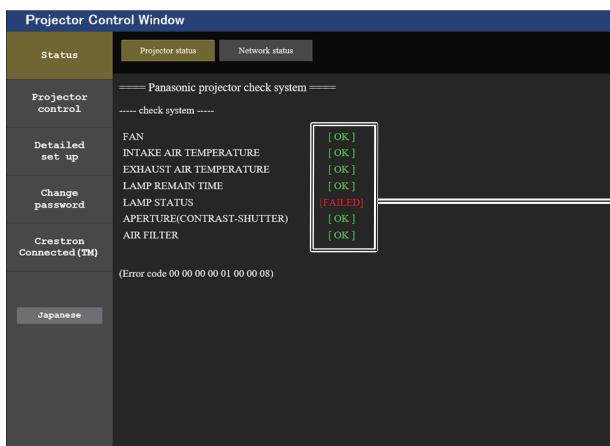
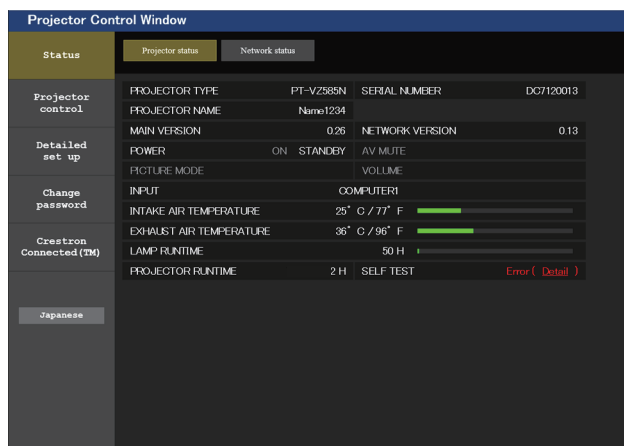
**15 [PROJECTOR RUNTIME]**

Visualizza il tempo di utilizzo del proiettore.

## Pagina di informazioni sugli errori

Quando [Error (Detail)] o [Warning (Detail)] è visualizzato nel campo di visualizzazione [SELF TEST] della schermata [Projector status], fare clic su di esso per visualizzare il contenuto dell'errore/avvertenza.

- Il proiettore potrebbe entrare in stato di standby per proteggere il proiettore in base al contenuto dell'errore.



### 1 Visualizzazione del risultato di auto-diagnosi

Visualizza i risultati del controllo voce.

**[OK]:**

Indica che il funzionamento è normale.

**[FAILED]:**

Indica che c'è un problema.

**[WARNING]:**

Indica che c'è un avvertimento.

### ■ Voci [FAILED] visualizzate in caso di problemi

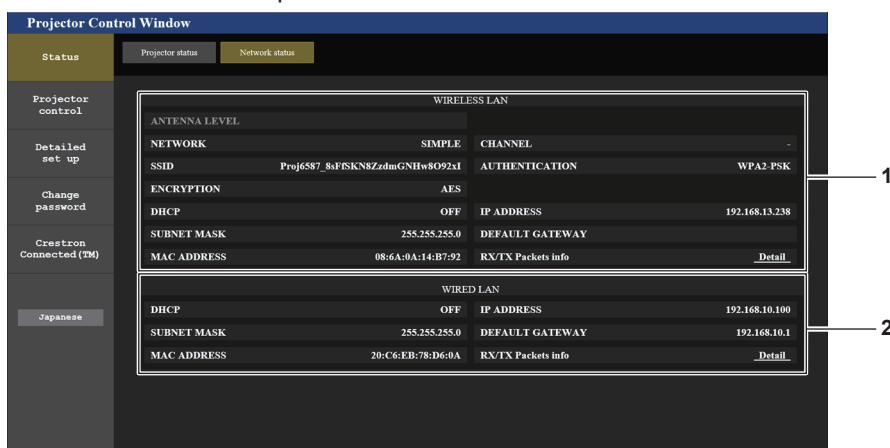
Parametro	Descrizione
[FAN]	Problemi della ventola o dei suo circuito motore. Consultare il rivenditore.
[FAN(INTAKE1)]	Problema nella ventola d'ingresso 1.
[FAN(INTAKE2)]	Problema nella ventola d'ingresso 2.
[FAN(INTAKE3)]	Problema nella ventola d'ingresso 3.
[FAN(LAMP)]	Problema nella ventola di raffreddamento della lampada per illuminazione.
[FAN(EXHAUST)]	Problema nella ventola di scarico.
[FAN(POWER)]	Problema nella ventola di alimentazione.
[INTAKE AIR TEMPERATURE]	La temperatura dell'ambiente è troppo alta. Utilizzare alla temperatura ambiente operativo corretta*1.
[EXHAUST AIR TEMPERATURE]	La temperatura ambiente operativo è troppo alta oppure l'uscita di aerazione potrebbe essere occlusa. Utilizzare alla temperatura ambiente operativo corretta*1 e verificare che la porta di sfiato dell'aria non sia occlusa.
[LAMP REMAIN TIME]	Il tempo di funzionamento della lampada per illuminazione ha superato il tempo totale prescritto e ora occorre sostituire la lampada.
[LAMP STATUS]	La lampada per illuminazione non si è accesa. Attendere brevemente mentre la lampada per illuminazione si raffreddi, quindi riaccenderla.
[APERTURE (CONTRAST-SHUTTER)]	Problema nella circuiteria dell'otturatore di contrasto. Consultare il rivenditore.
[AIR FILTER]	Vi è troppa polvere accumulata nell'unità filtro aria. Spegnerne il proiettore e scollegare la spina di alimentazione dalla presa a muro, quindi sostituire l'unità del filtro dell'aria.

\*1 Consultare "Temperatura ambiente operativo" (➔ pagina 168) per la temperatura ambiente operativo del proiettore.

## Pagina [Network status]

Fare clic su [Status] → [Network status].

Viene visualizzato lo stato attuale delle impostazioni di rete.



### 1 [WIRELESS LAN]

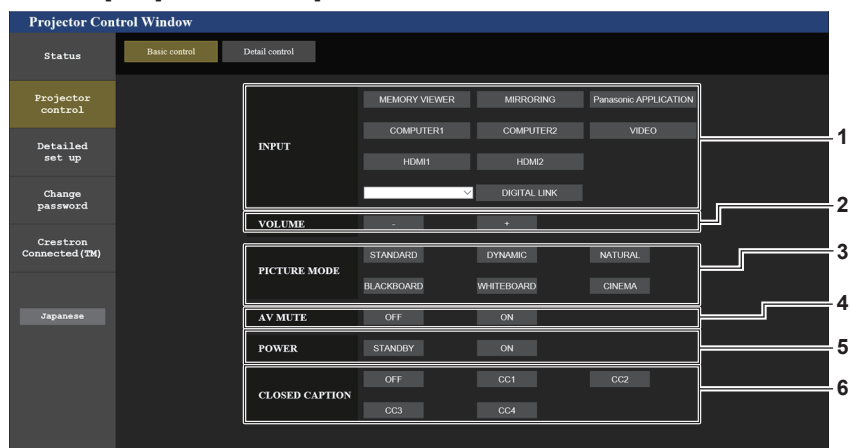
Visualizza i dettagli di configurazione della LAN wireless.

### 2 [WIRED LAN]

Visualizza i dettagli di configurazione della LAN cablata.

## Pagina [Basic control]

Fare clic su [Projector control] → [Basic control].



### 1 [INPUT]

Consente di cambiare l'ingresso immagine da proiettare.

### 2 [VOLUME]

Consente di regolare il volume.

### 3 [PICTURE MODE]

Commuta la modalità dell'immagine.

### 4 [AV MUTE]

Consente di cambiare lo stato di AV mute ([ON]: la funzione AV mute è abilitata, [OFF]: la funzione AV mute è disabilitata).

### 5 [POWER]

Accende/spegne l'alimentazione.

### 6 [CLOSED CAPTION]

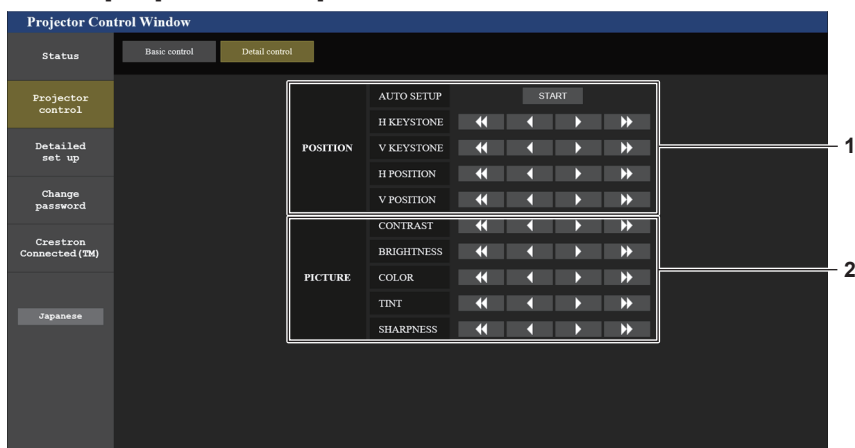
Commuta la modalità didascalie.

## Nota

- Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [SEMPLICE] o [M-DIRECT] e la funzione di controllo Web è abilitata nella connessione LAN wireless, se si commuta l'ingresso in MEMORY VIEWER o MIRRORING, la connessione wireless verrà persa e la funzione di controllo Web non potrà più essere utilizzata.

## Pagina [Detail control]

Fare clic su [Projector control] → [Detail control].



### 1 [POSITION]

Eeguire le seguenti operazioni.

- Eseguire la regolazione dell'impostazione automatica. Consultare "Uso della funzione di impostazione automatica" (➔ pagina 51) per dettagli.
- Eseguire la regolazione della distorsione del trapezio. Consultare "Impostazione [TRAPEZIO]" (➔ pagina 64) nel menu [POSIZIONE] → [REGOLAZ SCHERMO] per dettagli.
- Regolare la posizione dell'immagine. Fare riferimento al menu [POSIZIONE] → [SPOSTAMENTO] (➔ pagina 67) per dettagli.

### 2 [PICTURE]

Consente di regolare le voci relative alla qualità dell'immagine.

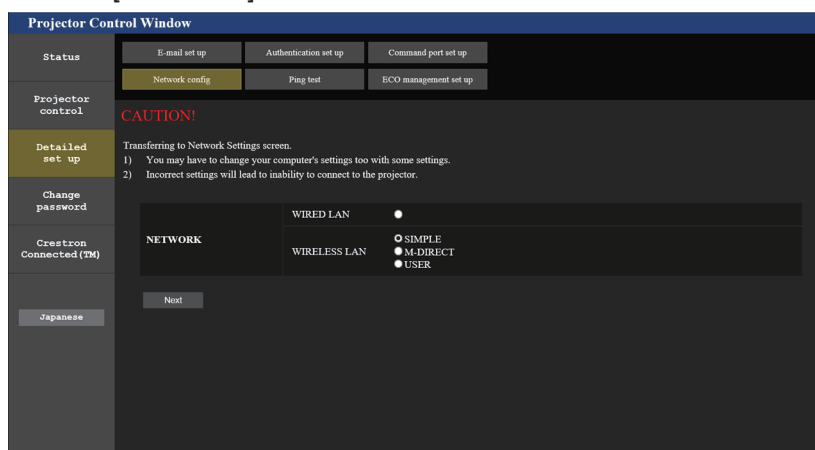
Fare riferimento al "Menu [IMMAGINE]" (➔ pagina 59) per dettagli.

## Pagina [Network config]

Fare clic su [Detailed set up] → [Network config].

### 1) Fare clic su [Network config].

- Comparirà la schermata [CAUTION!].



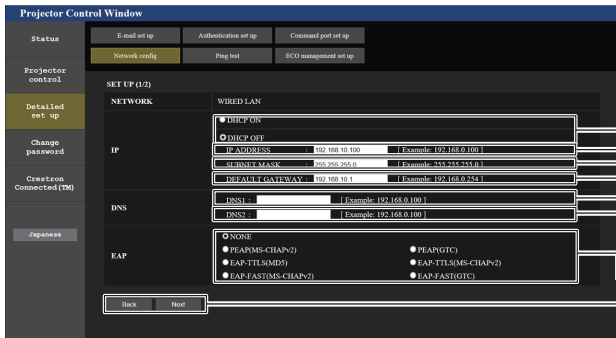
### 2) Selezionare la voce di cui si desidera modificare l'impostazione, quindi fare clic su [Next].

- Vengono visualizzate le impostazioni correnti.

### 3) Fare clic sul pulsante [Change].

- Comparirà la schermata di modifica dell'impostazione. Eseguire le impostazioni in base alle istruzioni visualizzate sullo schermo.

Per [WIRED LAN]

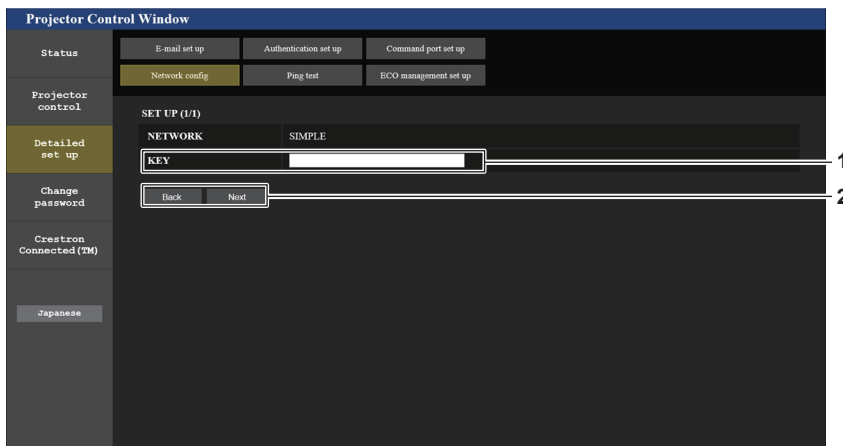


- 1 **[DHCP ON], [DHCP OFF]**  
Per abilitare la funzione client DHCP, impostare su [DHCP ON].
- 2 **[IP ADDRESS]**  
Immettere l'indirizzo IP quando non si usa un server DHCP.
- 3 **[SUBNET MASK]**  
Immettere la subnet mask quando non si usa un server DHCP.
- 4 **[DEFAULT GATEWAY]**  
Immettere l'indirizzo del gateway predefinito quando non si usa un server DHCP.
- 5 **[DNS1]**  
Immettere l'indirizzo del server DNS1.  
Caratteri permessi per l'inserimento dell'indirizzo di un server DNS1 (preferito):  
Numeri (da 0 a 9), punto (.)  
(Esempio: 192.168.0.253)
- 6 **[DNS2]**  
Immettere l'indirizzo del server DNS2.  
Caratteri permessi per l'inserimento dell'indirizzo di un server DNS2 (alternativo):  
Numeri (da 0 a 9), punto (.)  
(Esempio: 192.168.0.254)
- 7 **[EAP]**  
Selezionare la configurazione EAP nel server RADIUS.
- 8 **[Back], [Next]**  
Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata precedente. Quando [EAP] è impostato su un'opzione diversa da [NONE], premendo [Next] si sposterà alla pagina successiva. Quando [EAP] è impostato su [NONE], la schermata di conferma dell'impostazione verrà visualizzata dopo aver premuto il pulsante [Next]. Fare clic sul pulsante [Send] per aggiornare l'impostazione.
- 9 **[User name]**  
Immettere il nome utente con caratteri alfanumerici (spazi esclusi, fino a 64 caratteri) per scopi di autenticazione.
- 10 **[Password]**  
Immettere la password con caratteri alfanumerici (fino a 64 caratteri) per scopi di autenticazione.
- 11 **[Back], [Next]**  
Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata precedente. Per visualizzare la schermata di configurazione delle impostazioni, premere il pulsante [Next]. Fare clic sul pulsante [Submit] per aggiornare le impostazioni.

**Nota**

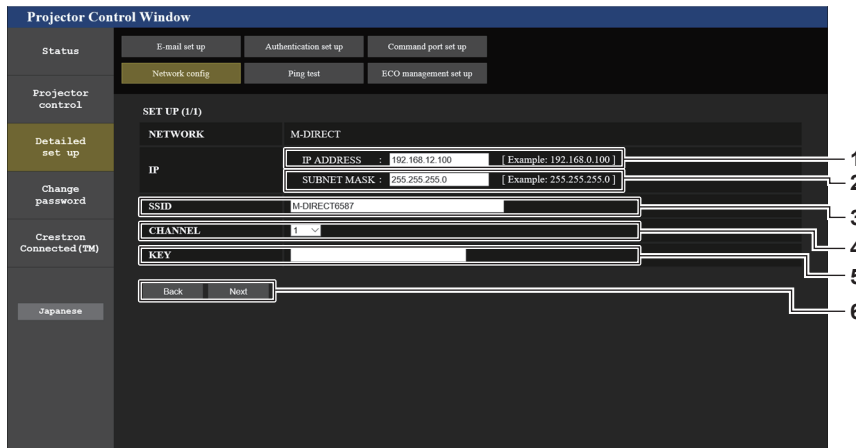
- Quando si usano le funzioni "Avanti" e "Indietro" del browser, potrebbe apparire un messaggio di avvertenza "La pagina è scaduta". In questo caso, fare di nuovo clic su [Network config] poiché l'operazione seguente non sarà garantita.
- La modifica delle impostazioni LAN mentre si è collegati potrebbe causare l'interruzione della connessione.

Per [SIMPLE] (WIRELESS LAN)



- 1 **[KEY]**  
Impostare i tasti da usare in SIMPLE.  
Inserire da 8 a 15 caratteri alfanumerici.
- 2 **[Back], [Next]**  
Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata iniziale. Per visualizzare la schermata di configurazione delle impostazioni, premere il pulsante [Next]. Fare clic sul pulsante [Submit] per aggiornare le impostazioni.

Per [M-DIRECT] (WIRELESS LAN)

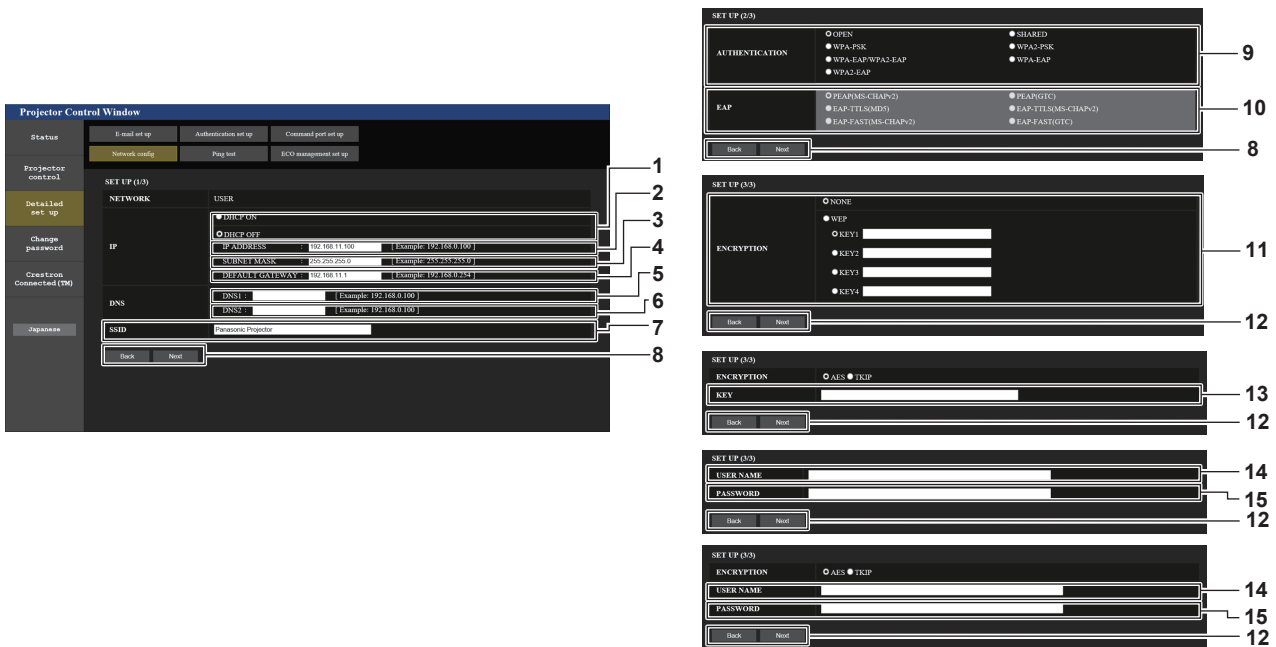


- 1 **[IP ADDRESS]**  
Immettere l'indirizzo IP.
- 2 **[SUBNET MASK]**  
Immettere la maschera di sottorete.
- 3 **[SSID]**  
Impostare l'SSID da usare in M-DIRECT in caratteri alfanumerici.
- 4 **[CHANNEL]**  
Selezionare il canale da usare in M-DIRECT.
- 5 **[KEY]**  
Impostare i tasti da usare in M-DIRECT. Inserire da 8 a 63 caratteri ASCII o una stringa da 64 cifre in formato esadecimale.
- 6 **[Back], [Next]**  
Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata iniziale. Per visualizzare la schermata di configurazione delle impostazioni, premere il pulsante [Next]. Fare clic sul pulsante [Submit] per aggiornare le impostazioni.

**Nota**

- Non utilizzare la connessione ANY impostando la stringa "any" o "ANY" nell'SSID.

Per [USER] (WIRELESS LAN)



### 1 [DHCP ON], [DHCP OFF]

Per abilitare la funzione client DHCP, impostare su [DHCP ON].

### 2 [IP ADDRESS]

Immettere l'indirizzo IP quando non si usa un server DHCP.

### 3 [SUBNET MASK]

Immettere la subnet mask quando non si usa un server DHCP.

### 4 [DEFAULT GATEWAY]

Immettere l'indirizzo del gateway predefinito quando non si usa un server DHCP.

### 5 [DNS1]

Immettere l'indirizzo del server DHCP1.  
Caratteri permessi per l'inserimento dell'indirizzo di un server DNS1 (preferito).  
Numeri (da 0 a 9), punto (.)

### 6 [DNS2]

Immettere l'indirizzo del server DHCP2.  
Caratteri permessi per l'inserimento dell'indirizzo di un server DNS2 (alternativo).  
Numeri (da 0 a 9), punto (.)

### 7 [SSID]

Immettere la stessa stringa di caratteri dell'SSID registrata nel punto di accesso.

### 8 [Back], [Next]

Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata precedente. Fare clic sul pulsante [Next] per passare alla pagina successiva.

### 9 [AUTHENTICATION]

Impostare il metodo di autenticazione utente usato dalla rete da collegare.

### 10[EAP]

Selezionare la configurazione EAP nel server RADIUS.

### 11 [ENCRYPTION]

Selezionare il metodo di criptatura da usare per la comunicazione tra il proiettore e la rete.

### 12[Back], [Next]

Fare clic sul pulsante [Back] per tornare alla schermata precedente. Per visualizzare la schermata di configurazione delle impostazioni, premere il pulsante [Next]. Fare clic sul pulsante [Submit] per aggiornare le impostazioni.

### 13[KEY]

Impostare i tasti da usare in UTENTE.  
Inserire da 8 a 63 caratteri ASCII o una stringa da 64 cifre in formato esadecimale.

### 14[USER NAME]

Immettere il nome utente per l'autenticazione in caratteri alfanumerici (esclusi gli spazi, massimo 64 caratteri)

### 15[PASSWORD]

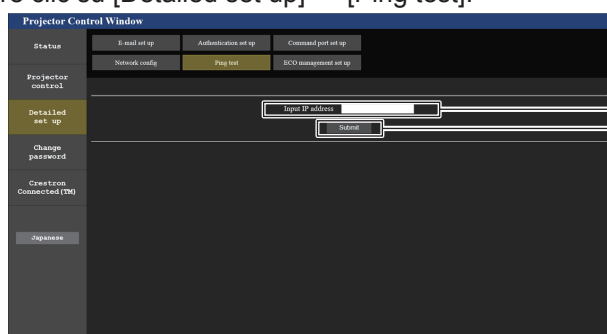
Immettere la password per l'autenticazione in caratteri alfanumerici (massimo 64 caratteri)

## Nota

- Le voci di impostazione della schermata cambieranno in base al metodo di autenticazione della LAN wireless collegata.

## Pagina [Ping test]

Verificare che il server di posta, il server POP, il server DNS, ecc. siano collegati alla rete.  
Fare clic su [Detailed set up] → [Ping test].



```
PING 192.168.10.100 (192.168.10.100) 56(84) bytes of data:
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.132 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.122 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.113 ms
64 bytes from 192.168.10.100: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.118 ms

--- 192.168.10.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 2997ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.113/0.121/0.132/0.010 ms
```

```
PING 192.168.10.102 (192.168.10.102): 56 data bytes
--- 192.168.10.102 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

### 1 [Input IP address]

Immettere l'indirizzo IP del server da sottoporre a test.

### 2 [Submit]

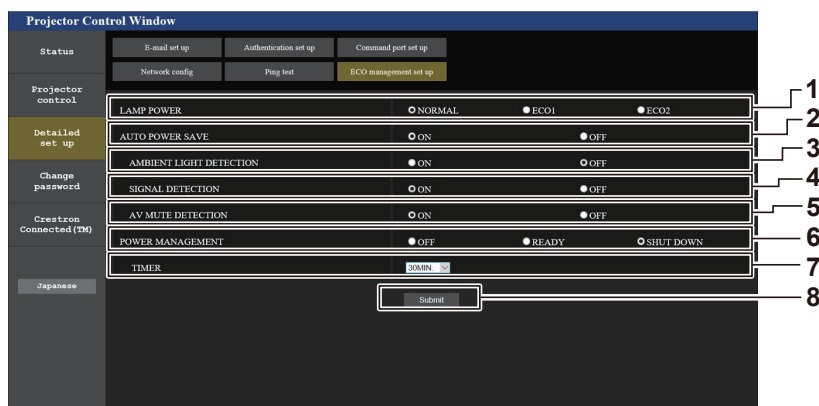
Esegue il test di collegamento.

### 3 Esempio di visualizzazione quando la connessione funziona

### 4 Esempio di visualizzazione quando la connessione non funziona

## Pagina [ECO management set up]

È possibile effettuare le impostazioni relative alla funzione della gestione ECO del proiettore.  
Fare clic su [Detailed set up] → [ECO management set up].



- 1 **[LAMP POWER]**  
Selezionare l'impostazione [LAMP POWER].
- 2 **[AUTO POWER SAVE]**  
Selezionare [ON] per impostare [AMBIENT LIGHT DETECTION], [SIGNAL DETECTION] e [AV MUTE DETECTION].
- 3 **[AMBIENT LIGHT DETECTION]**  
Abilitare ([ON])/disabilitare ([OFF]) la funzione di rilevamento della luce ambientale.
- 4 **[SIGNAL DETECTION]**  
Abilitare ([ON])/disabilitare ([OFF]) la funzione di rilevamento del segnale.
- 5 **[AV MUTE DETECTION]**  
Abilitare ([ON])/disabilitare ([OFF]) la funzione di rilevamento mute AV.
- 6 **[POWER MANAGEMENT]**  
Selezionare l'impostazione [POWER MANAGEMENT].
- 7 **[TIMER]**  
Selezionare l'ora in cui la lampada per illuminazione viene spenta quando la funzione di gestione energetica è attivata.
- 8 **[Submit]**  
Consente di aggiornare l'impostazione.

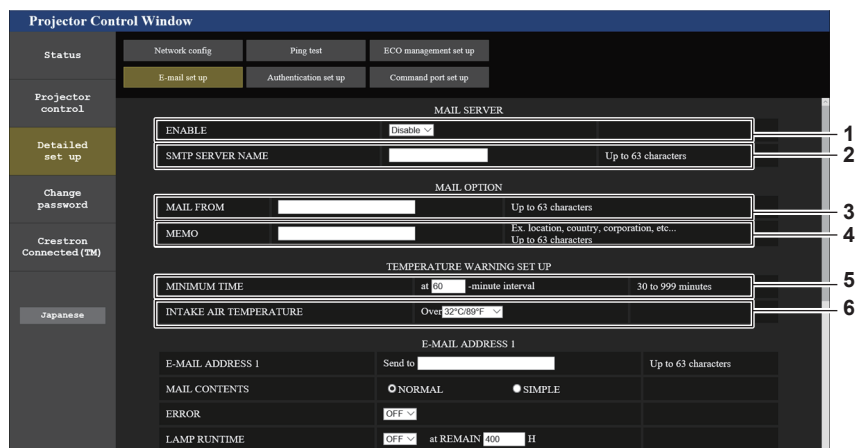
### Nota

- Per dettagli su ogni voce di impostazione nella pagina [ECO management set up], fare riferimento al menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO]. (➔ pagina 83)

### Pagina [E-mail set up]

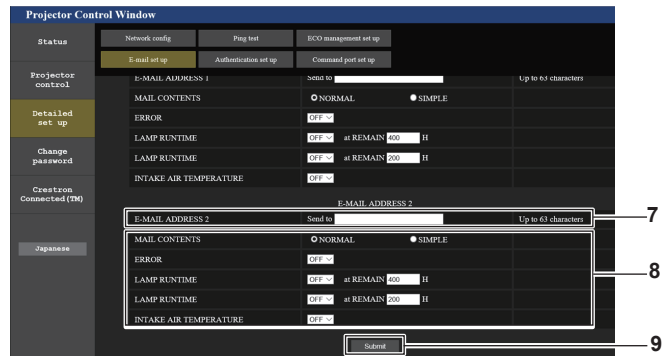
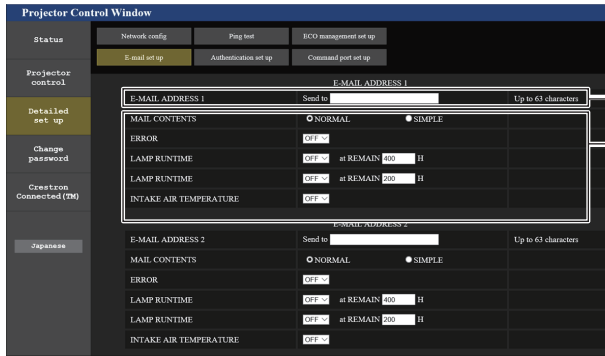
Quando c'è un problema o il tempo di utilizzo di una lampada per illuminazione raggiunge un valore stabilito, è possibile inviare un'e-mail a indirizzi e-mail preimpostati (fino a due indirizzi).

Fare clic su [Detailed set up] → [E-mail set up].



- 1 **[ENABLE]**  
Selezionare [Enable] per usare la funzione e-mail.
- 2 **[SMTP SERVER NAME]**  
Immettere l'indirizzo IP o il nome del server e-mail (SMTP). Per immettere il nome del server, è necessario impostare il server DNS.
- 3 **[MAIL FROM]**  
Immettere l'indirizzo e-mail del proiettore. (fino a 63 caratteri in un singolo byte)
- 4 **[MEMO]**  
Immettere informazioni come il luogo in cui si trova il proiettore della persona che sta inviando l'e-mail. (fino a 63 caratteri in un singolo byte)
- 5 **[MINIMUM TIME]**  
Cambiare l'intervallo minimo per il messaggio di avvertenza relativo alla temperatura E-mail. Il valore default è 60 minuti. In tal caso, un'altra e-mail non verrà inviata entro 60 minuti dopo l'invio dell'e-mail di avvertenza relativa alla temperatura, anche se viene raggiunta la temperatura di avviso.
- 6 **[INTAKE AIR TEMPERATURE]**  
Cambiare l'impostazione della temperatura per l'e-mail di avvertenza relativa alla temperatura. Un'e-mail di avvertenza relativa alla temperatura viene inviata quando la temperatura supera tale valore.





**7 [E-MAIL ADDRESS 1]/[E-MAIL ADDRESS 2]**

Immettere l'indirizzo e-mail a cui si intende spedire. Lasciare vuoto [E-MAIL ADDRESS 2] quando non vengono utilizzati due indirizzi e-mail.

**8 Impostazioni delle condizioni per l'invio dell'e-mail**

Selezionare le condizioni per l'invio dell'e-mail.

**[MAIL CONTENTS]:**

Selezionare [NORMAL] o [SIMPLE].

**[ERROR]:**

Invia un'e-mail quando si è verificato un errore durante l'autodiagnosi.

**[LAMP RUNTIME]:**

Viene inviato un messaggio e-mail quando il tempo residuo della lampada per illuminazione ha raggiunto il valore impostato nel campo a destra.

**[INTAKE AIR TEMPERATURE]:**

Viene inviato un messaggio e-mail quando la temperatura dell'immissione dell'aria ha raggiunto il valore impostato nel campo precedente.

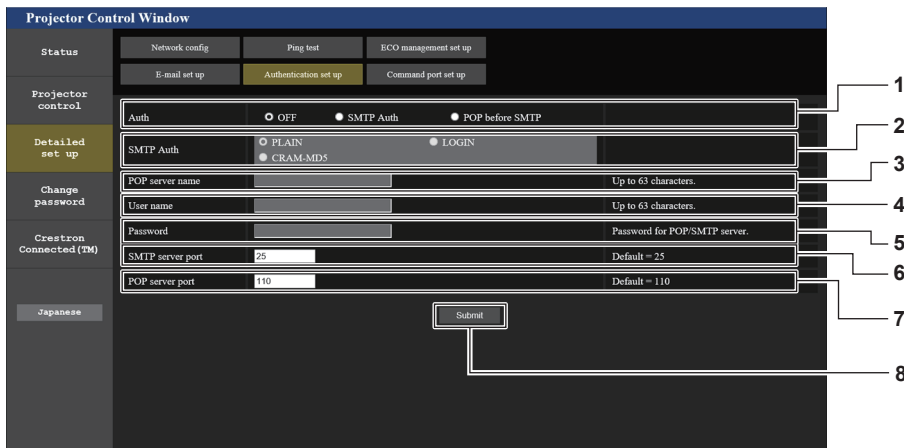
**9 [Submit]**

Aggiorna le impostazioni e invia i dettagli per e-mail.

**Pagina [Authentication set up]**

Imposta le voci dell'autenticazione quando è necessaria l'autenticazione POP o l'autenticazione SMTP per inviare un'e-mail.

Fare clic su [Detailed set up] → [Authentication set up].



**1 [Auth]**

Selezionare il modo di autenticazione specificato dal vostro fornitore del servizio Internet.

**2 [SMTP Auth]**

Impostare quando è selezionata l'autenticazione SMTP.

**3 [POP server name]**

Immettere il nome del server POP.

Caratteri consentiti:

Alfanumerici (A - Z, a - z, 0 - 9)

Segno meno (-) e punto (.)

**4 [User name]**

Immettere il nome utente per il server POP o per il server SMTP.

**5 [Password]**

Immettere la password per il server POP o per il server SMTP.

**6 [SMTP server port]**

Immettere il numero porta per il server SMTP. (Normalmente 25)

**7 [POP server port]**

Immettere il numero porta per il server POP. (Normalmente 110)

**8 [Submit]**

Aggiornare le impostazioni.

Contenuto dell'e-mail inviata

Esempio di e-mail inviata quando è impostata la funzione e-mail

La seguente e-mail viene inviata quando le impostazioni e-mail sono state stabilite.

```
=== Report proiettore Panasonic(CONFIGURARE) ===
Tipo di proiettore      : PT-VZ585N
N. seriale              : SH1234567
----- Dati impostazione e-mail -----
IMPOSTAZIONE AVVISO TEMPERATURA
TEMPO MINIMO            a intervallo di [ 60] minuti
TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO superiore a [ 32gradiC / 89gradiF ]

ERRORE                  [ OFF ]
ORE LAVORO LAMPADA      [ OFF ] a [ 400] H RIMANENTI
ORE LAVORO LAMPADA      [ OFF ] a [ 200] H RIMANENTI
TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO [ OFF ]

----- verifica sistema -----
VENTOLA                  [ OK ]
TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO [ OK ]
TEMPERATURA ARIA DI SCARICO [ OK ]
TEMPO RIMANENTE LAMPADA   [ OK ]
STATO LAMPADA             [ OK ]
APERTURA (CONTRASTO-OTTURATORE) [ OK ]
FILTRO ARIA               [ OK ]

(Codice errore 00 00 00 00 00 00 00 00)

Temperatura aria in ingresso : 31 gradiC / 87 gradiF
Temperatura aria di scarico   : 37 gradiC / 98 gradiF

ORE LAVORO PROIETTORE      750 H

LAMPADA NORMALE           100 H
LAMPADA ECO1               420 H
LAMPADA ECO2               420 H
LAMPADA RIMANENTI         4250 H

----- Stato corrente -----
VERSIONE PRINCIPALE       1.00
VERSIONE RETE             1.00
SOTTO-VERSIONE           1.00
STATO LAMPADA             LAMP=ON
INGRESSO                  RGB
NOME SEGNALE              ---
FREQUENZA SEGNALE        ---kHz / ---Hz

----- Configurazione rete cablata -----
Client DHCP               OFF
Indirizzo IP              192.168.10.100
Indirizzo MAC             04:20:9A:00:00:00

----- Configurazione rete wireless -----
Client DHCP               OFF
Indirizzo IP              192.168.0.100
Indirizzo MAC             04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
```

Esempio di e-mail inviata per un errore

La seguente e-mail viene inviata se si è verificato un errore.

```

=== Report proiettore Panasonic(ERRORE) ===
Tipo di proiettore       : PT-VZ585N
N. seriale               : SH1234567
----- verifica sistema -----
VENTOLA                  [ OK ]
TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO [ OK ]
TEMPERATURA ARIA DI SCARICO [ OK ]
TEMPO RIMANENTE LAMPADA   [ OK ]
STATO LAMPADA             [ FAILED ]
APERTURE (CONTRAST-SHUTTER) [ OK ]
FILTRO ARIA               [ OK ]

(Codice errore 00 00 00 00 01 00 00 08)

Temperatura aria in ingresso : 31 gradiC / 87 gradiF
Temperatura aria di scarico  : 37 gradiC / 98 gradiF

ORE LAVORO PROIETTORE      750 H

LAMPADA NORMALE           100 H
LAMPADA ECO1              420 H
LAMPADA ECO2              420 H
RIMANENTE LAMPADA         4250 H

----- Stato corrente -----
VERSIONE PRINCIPALE       1.00
VERSIONE RETE             1.00
SOTTO-VERSIONE           1.00
STATO LAMPADA             LAMP=ON
INGRESSO                  RGB

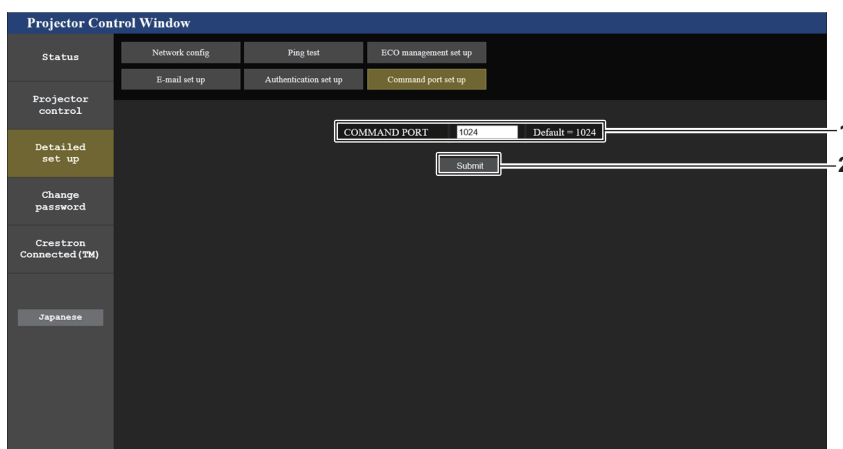
----- Configurazione rete cablata -----
Client DHCP              OFF
Indirizzo IP             192.168.10.100
Indirizzo MAC            04:20:9A:00:00:00

----- Configurazione rete wireless -----
Client DHCP              OFF
Indirizzo IP             192.168.0.100
Indirizzo MAC            04:20:9A:00:00:00

----- Memo -----
    
```

Pagina [Command port set up]

Impostare il numero di porta usato per il controllo comando.  
 Fare clic su [Detailed set up] → [Command port set up].

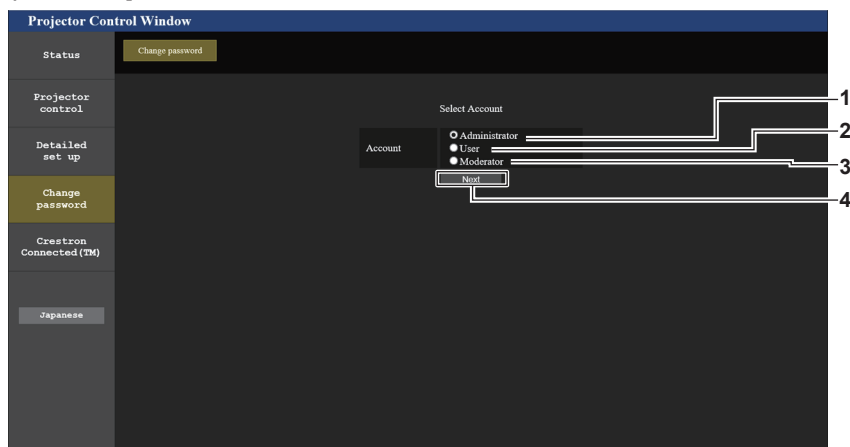


1 [COMMAND PORT]  
 Impostare il numero di porta usato per il controllo comando.

2 [Submit]  
 Aggiornare le impostazioni.

## Pagina [Change password]

Fare clic su [Change password].



**1 [Administrator]**

Si usa per cambiare l'impostazione di [Administrator].

**2 [User]**

Si usa per cambiare l'impostazione di [User].

**3 [Moderator]**

Si usa per cambiare l'impostazione di [Moderator].

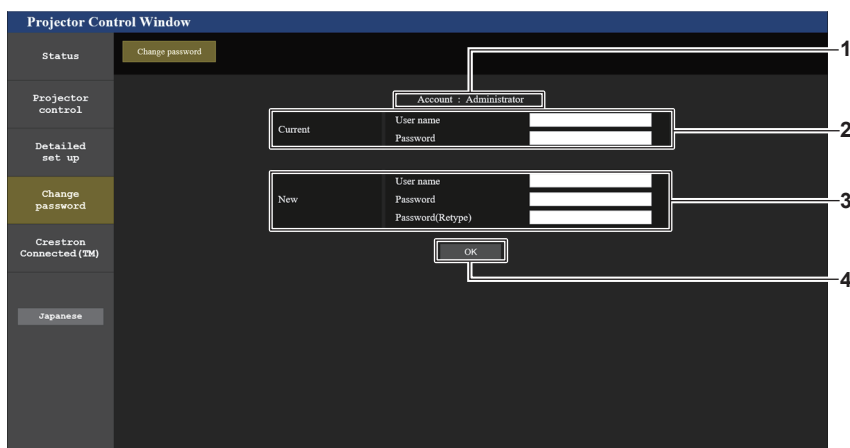
**4 [Next]**

Consente di visualizzare la schermata di modifica dell'impostazione della password.

### Nota

- L'account [Moderator] viene utilizzato nel modo Moderatore quando è selezionato l'ingresso MIRRORING o Panasonic APPLICATION.

## Account [Administrator]



**1 [Account]**

Visualizza l'account da modificare.

**2 [Current] [User name]:**

Immettere il nome utente prima della modifica.

**[Password]:**

Immettere la password corrente.

**3 [New]**

**[User name]:**

Immettere il nuovo nome utente desiderato.

(fino a 16 caratteri in un singolo byte)

**[Password]:**

Immettere la nuova password desiderata.

(fino a 16 caratteri in un singolo byte)

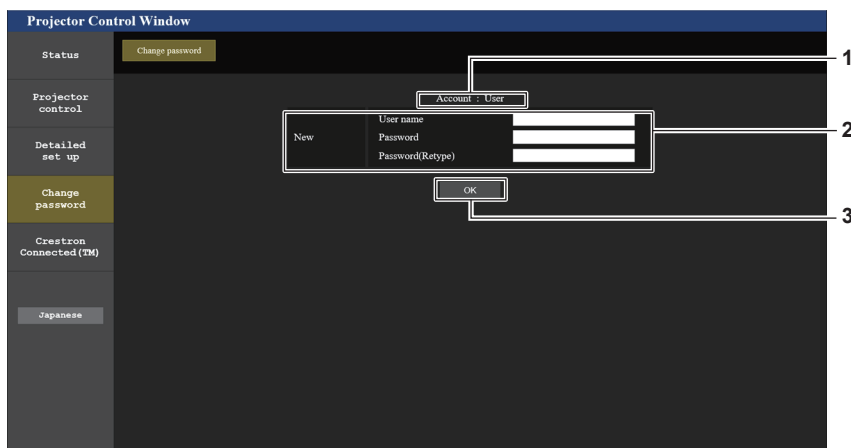
**[Password(Retype)]:**

Immettere di nuovo la nuova password desiderata.

**4 [OK]**

Conferma la modifica della password.

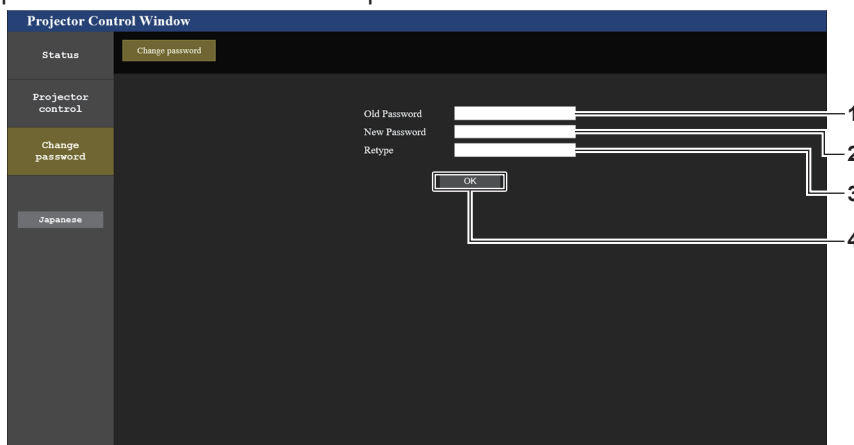
Account [User] / [Moderator]



- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1 [Account]</b><br/>Visualizza l'account da modificare.</p> <p><b>2 [New]</b><br/><b>[User name]:</b><br/>Immettere il nuovo nome utente desiderato.<br/>(fino a 16 caratteri in un singolo byte)</p> | <p><b>[Password]:</b><br/>Immettere la nuova password desiderata.<br/>(fino a 16 caratteri in un singolo byte)</p> <p><b>[Password(Retype)]:</b><br/>Immettere di nuovo la nuova password desiderata.</p> <p><b>3 [OK]</b><br/>Conferma la modifica della password.</p> |
|---|---|

**[Change password] (Per i diritti utente)**

Con i diritti utente è possibile solo la modifica della password.



- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1 [Old Password]</b><br/>Immettere la password corrente.</p> <p><b>2 [New Password]</b><br/>Immettere la nuova password desiderata.<br/>(fino a 16 caratteri in un singolo byte)</p> | <p><b>3 [Retype]</b><br/>Immettere di nuovo la nuova password desiderata.</p> <p><b>4 [OK]</b><br/>Conferma la modifica della password.</p> |
|--|---|

**Nota**

- Per cambiare l'account dell'amministratore, occorre inserire lo [User name] e la [Password] in [Current].

## Pagina [Crestron Connected(TM)]

Il proiettore può essere monitorato/controllato con Crestron Connected™.

Per avviare la pagina di controllo Crestron Connected™ dalla schermata di controllo Web, è necessario accedere con i diritti amministratore. (Per i diritti utente, il pulsante [Crestron Connected(TM)] non viene visualizzato sulla schermata di controllo web.)

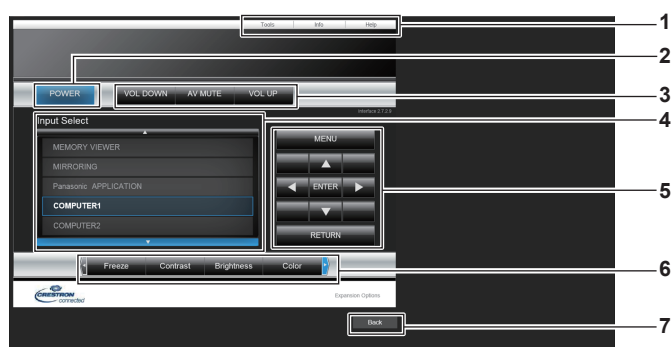
Facendo clic su questa voce viene visualizzata la pagina di controllo di [Crestron Connected(TM)].

Non viene visualizzata se sul computer usato non è installato Adobe® Flash® Player o se il browser usato non supporta Flash. In tal caso, fare clic su [Back] sulla pagina di controllo per tornare alla pagina precedente.

### Nota

- Se si utilizza Microsoft Edge, non è possibile utilizzare la pagina [Crestron Connected(TM)]. Facendo clic sul pulsante [Crestron Connected(TM)] si bloccherà il browser web.

## Pagina operativa



### 1 [Tools], [Info], [Help]

Schede per la selezione dell'impostazione, delle informazioni o della pagina di guida del proiettore.

### 2 [POWER]

Accende/spenge l'alimentazione.

### 3 [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Consente di regolare il volume.  
Attiva/disattiva la funzione AV mute.

### 4 [Input Select]

Consente di controllare la selezione dell'ingresso. Non disponibile quando viene spenta l'alimentazione del proiettore.

### 5 Pulsanti di controllo della schermata di menu

Per spostarsi nella schermata dei menu.

### 6 Regolazione blocco/qualità dell'immagine

Consente di controllare le voci relative al blocco/qualità dell'immagine.

### 7 [Back]

Consente di ritornare alla pagina precedente.

## Pagina [Tools]

Fare clic su [Tools] sulla pagina di controllo.



### 1 [Control System]

Impostare le informazioni necessarie per la comunicazione con il dispositivo di controllo da collegare al proiettore.

### 2 [User Password]

Impostare la password dei diritti utente per la pagina di controllo di Crestron Connected™.

### 3 [Admin Password]

Impostare la password dei diritti di amministratore per la pagina di controllo di Crestron Connected™.

### 4 Stato rete

Consente di visualizzare l'impostazione della LAN cablata.

### [DHCP]

Consente di visualizzare l'impostazione corrente.

### [IpAddress]

Consente di visualizzare l'impostazione corrente.

### [SubnetMask]

Consente di visualizzare l'impostazione corrente.

### [DefaultGateway]

Consente di visualizzare l'impostazione corrente.

### [DNSServer]

Consente di visualizzare l'impostazione corrente.

### 5 [Exit]

Ritorna alla pagina di controllo.

## Pagina [Info]

Fare clic su [Info] sulla pagina di controllo.



### 1 [Projector Name]

Consente di visualizzare il nome del proiettore.

### 2 [Mac Address]

Consente di visualizzare l'indirizzo MAC.

### 3 [Lamp Hours]

Consente di visualizzare il tempo di utilizzo della lampada per illuminazione (valore convertito).

### 4 [Power Status]

Consente di visualizzare lo stato dell'alimentazione.

### 5 [Source]

Consente di visualizzare l'ingresso selezionato.

### 6 [Lamp Mode]

Consente di visualizzare lo stato dell'impostazione di [ALIMENTAZIONE LAMPADA]. (➔ pagina 82)

### 7 [Error Status]

Consente di visualizzare lo stato di errore.

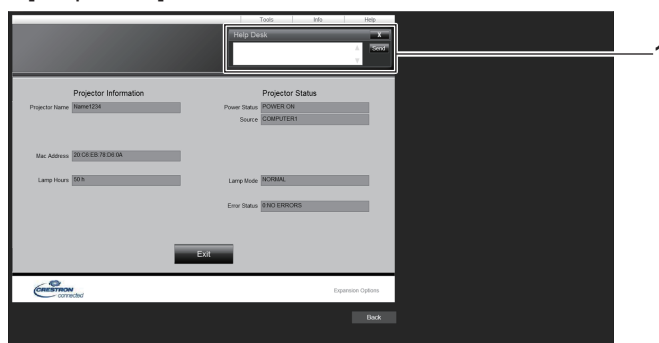
### 8 [Exit]

Ritorna alla pagina di controllo.

## Pagina [Help]

Fare clic su [Help] sulla pagina di controllo.

Viene visualizzata la finestra [Help Desk].



### 1 [Help Desk]

Inviare/ricevere messaggi a/da un amministratore che usa Crestron Connected™.

# Proiezione con Panasonic APPLICATION

È possibile proiettare le immagini trasferite dai dispositivi collegati sul proiettore tramite LAN utilizzando il software applicativo di Panasonic.

## Software applicativo disponibile

Il software applicativo di trasferimento delle immagini utilizzato per l'ingresso di Panasonic APPLICATION include i seguenti.

- Wireless Manager
- Plug and Share
- Wireless Projector per iOS/Wireless Projector per Android

### Nota

- Consultare le istruzioni per l'uso di ciascun software applicativo per dettagli sui metodi di installazione del software applicativo, la connessione al proiettore o il funzionamento, ecc.
- "ME6.4 Wireless Manager" è incluso nel CD-ROM fornito in dotazione.
- Per informazioni su "Plug and Share" o "Wireless Projector", fare riferimento al seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>
- Per "Plug and Share", quando si collega la memoria USB al terminale <USB A (VIEWER)> del proiettore, il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB verranno scritte nella memoria USB. Quando la memoria USB già abbinata è collegata al terminale USB di un computer Windows o Mac, "Plug and Share" si avvia automaticamente stabilendo la connessione tra il computer e il proiettore. Consultare "Uso della funzione di abbinamento" (➔ pagina 141) per dettagli sul metodo di abbinamento.

## Collegamento dei dispositivi

### 1) Premere il pulsante <Panasonic APP>.

- L'ingresso cambia su Panasonic APPLICATION e viene visualizzato lo schermo inattivo.
- Lo schermo inattivo varia a seconda delle impostazioni nel menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN]. Consultare "Descrizioni dello schermo inattivo" (➔ pagina 128) per dettagli sullo schermo inattivo.

### 2) Collegare al proiettore dal dispositivo su cui è stato avviato il software applicativo di trasferimento delle immagini.

- L'immagine trasferita viene visualizzata agendo dal lato del dispositivo.

### Nota

- Per le modalità di connessione al proiettore utilizzando il software applicativo, consultare le istruzioni per l'uso di ciascun software applicativo.
- Premendo il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> durante la proiezione dell'immagine del dispositivo, è possibile visualizzare sullo schermo informazioni come l'ID di rete, il nome del proiettore, il codice QR ecc. Per dettagli su questi aspetti, consultare "Descrizioni dello schermo inattivo" (➔ pagina 128).

## Termine della connessione con il dispositivo

### 1) Terminare la connessione dal lato del dispositivo.

- Lo schermo inattivo viene visualizzato quando la connessione viene terminata.

### Nota

- Quando si esegue l'interruzione forzata della connessione senza seguire un adeguato processo di disconnessione, ad esempio spegnendo il dispositivo, è possibile che sia necessario del tempo per visualizzare lo schermo inattivo.



## Descrizioni dello schermo inattivo

Lo schermo inattivo varia a seconda dell'impostazione di connessione del menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN].

### ■ Quando [WIRELESS LAN] è impostato su [SEMPLICE]



#### 1 ID di rete, nome del proiettore

Consente di visualizzare l'ID di rete e il nome del proiettore impostato per il proiettore.

#### 2 Codice QR

Le informazioni di connessione per il collegamento al proiettore con "Wireless Projector".

#### 3 Metodi di connessione

Consente di visualizzare le impostazioni del menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN]. In questo caso, viene visualizzato come [SIMPLE].

#### 4 [SSID]

Consente di visualizzare l'SSID in uso.

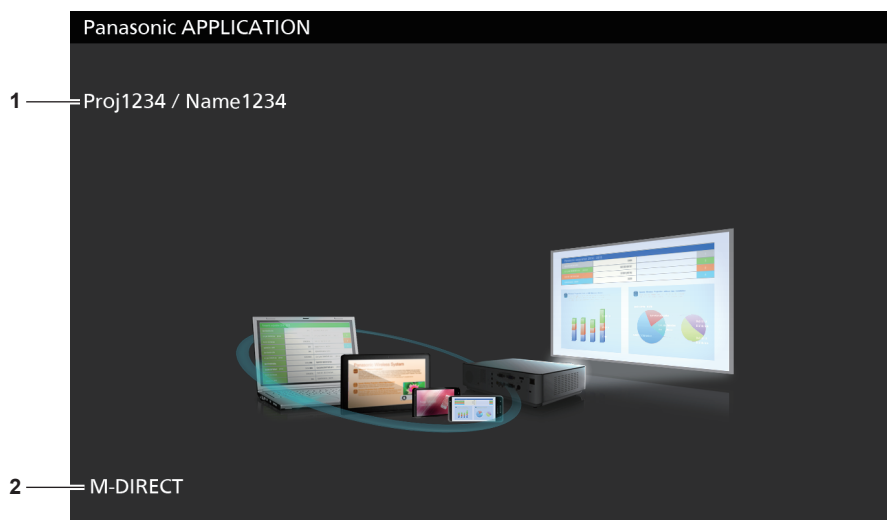
#### 5 [KEY]

Consente di visualizzare la chiave in uso. Solitamente viene visualizzato con il contrassegno \*. La stringa di caratteri viene visualizzata quando si preme <AUTO SETUP/CANCEL>.

### Nota

- Il codice QR viene utilizzato quando ci si collega al proiettore con il "Wireless Projector".

### ■ Quando [WIRELESS LAN] è impostato su un valore diverso da [SEMPLICE]



#### 1 ID di rete, nome del proiettore

Consente di visualizzare l'ID di rete e il nome del proiettore impostato per il proiettore.

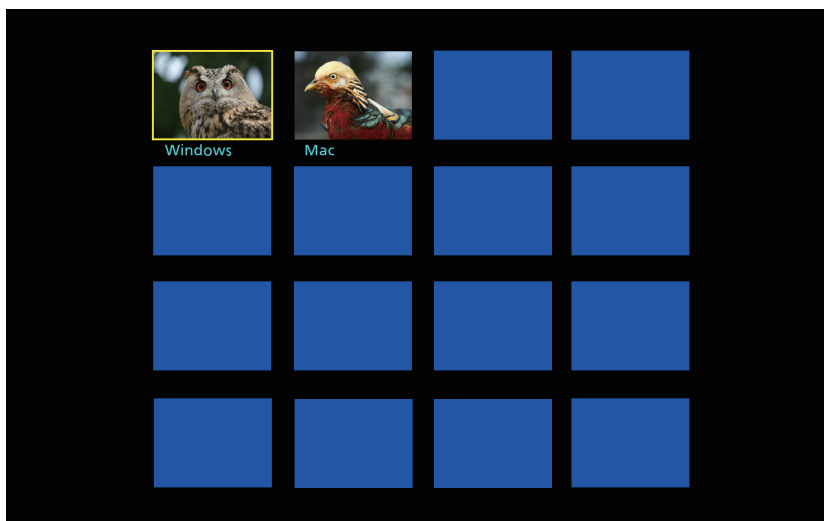
#### 2 Metodo di connessione

Consente di visualizzare le impostazioni del menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN]. In questo caso, viene visualizzato come [M-DIRECT] o [USER].

## Uso del modo moderatore di Panasonic APPLICATION

Quando il proiettore è utilizzato nel modo moderatore e più dispositivi sono collegati al proiettore, il moderatore può utilizzare il proiettore e scegliere le immagini da visualizzare a schermo intero.

- 1) **Impostare il menu [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] → [MODO MODERATORE] su [ON].**
- 2) **Premere il pulsante <Panasonic APP>.**
  - L'ingresso cambia su Panasonic APPLICATION e viene visualizzata la schermata di visualizzazione delle miniature.
- 3) **Collegare al proiettore dal dispositivo su cui è stato avviato il software applicativo di trasferimento delle immagini.**
  - Le immagini che vengono trasferite al proiettore utilizzando il dispositivo vengono visualizzate in miniatura.
  - La schermata di visualizzazione delle miniature consente di visualizzare le immagini di fino a 16 dispositivi.



- 4) **Premere ▲▼◀▶ per selezionare il terminale dell'ingresso da visualizzare nella finestra, quindi premere il pulsante <ENTER>.**
  - Selezionare l'immagine in miniatura desiderata da visualizzare a schermo intero.
  - L'immagine selezionata viene visualizzata a schermo intero dopo alcuni istanti.

### Nota

- Consultare istruzioni per l'uso di ciascun software applicativo per dettagli su come collegarsi al proiettore utilizzando il software applicativo o suoi metodi di funzionamento, ecc.
- Fare riferimento al menu [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] per dettagli sull'impostazione del modo moderatore. (➔ pagina 98)
- Premendo il pulsante <ENTER> mentre l'immagine viene proiettata a schermo intero, l'immagine proiettata tornerà alla visualizzazione delle miniature. Se si preme ▲▼◀▶ per selezionare un'altra immagine, l'immagine proiettata cambierà.
- Premendo il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> durante la proiezione dell'immagine del dispositivo, è possibile visualizzare sullo schermo informazioni come l'"ID di rete", il "nome del proiettore", il codice QR ecc. Per dettagli su queste informazioni, consultare "Descrizioni dello schermo inattivo" (➔ pagina 128).
- Quando si utilizza "Wireless Manager ME6.4" o "Wireless Projector", è possibile selezionare le immagini da proiettare a schermo intero sul browser web. Consultare le istruzioni per l'uso del software applicativo di trasferimento delle immagini in uso per dettagli.
- Quando il metodo di connessione del menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [SEMPLICE] o [M-DIRECT], il numero di dispositivi collegabili al proiettore tramite LAN wireless è limitato a 10.

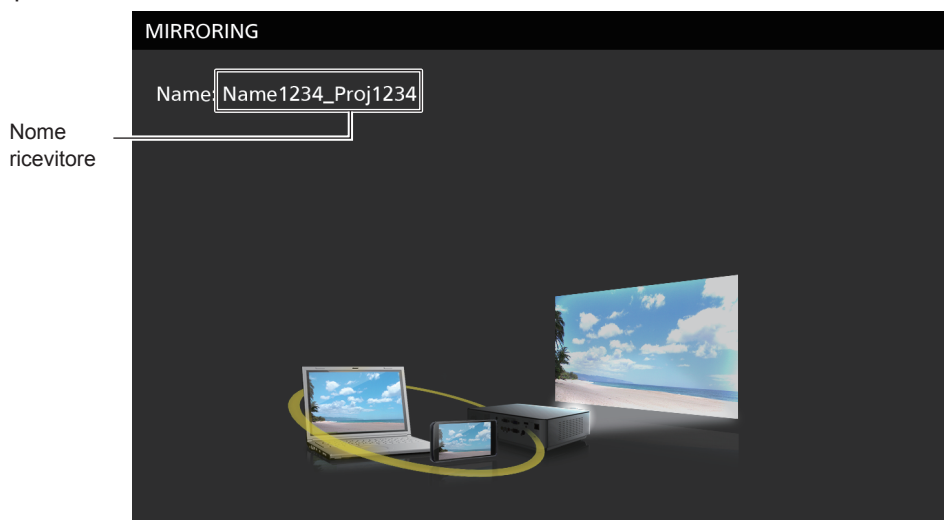
## Proiezione mediante MIRRORING

Utilizzando la funzione di MIRRORING, è possibile proiettare lo schermo del dispositivo collegato tramite la rete LAN wireless. Il MIRRORING è una funzione che consente di proiettare lo schermo del dispositivo con il proiettore utilizzando la tecnologia di trasferimento delle immagini "Miracast" basata sulla comunicazione wireless realizzata da Wi-Fi Alliance.

### Collegamento dei dispositivi

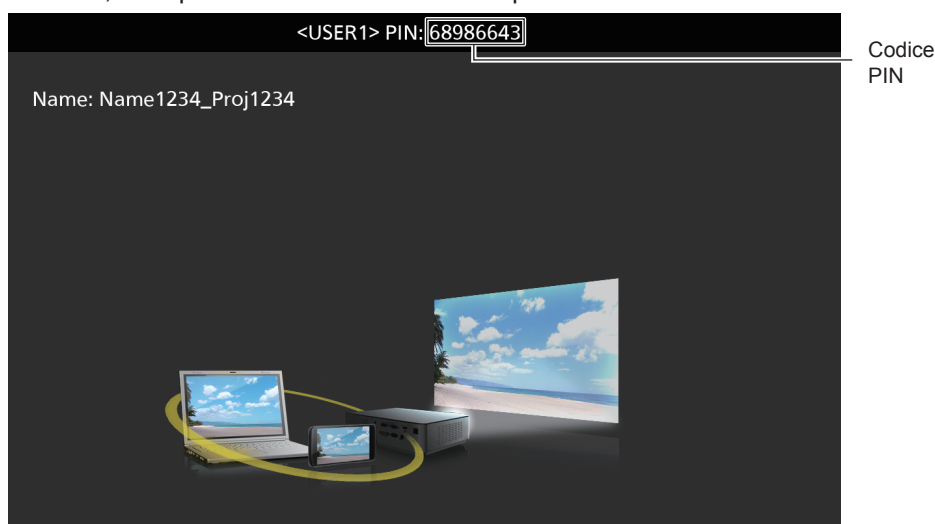
#### 1) Premere il pulsante <MIRRORING>.

- L'ingresso passa a MIRRORING e viene visualizzato lo schermo inattivo.



#### 2) Cercare i possibili dispositivi di visualizzazione che devono essere collegati al dispositivo compatibile con Miracast, quindi selezionare il proiettore e collegarlo.

- Verificare il nome del ricevitore visualizzato sullo schermo inattivo e selezionare il nome del dispositivo corrispondente al proiettore dai risultati della ricerca visualizzati sullo schermo del dispositivo.
- Se si imposta il menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [TIPO DI CONNESSIONE] su [PIN], è possibile che venga richiesto di immettere il PIN durante la connessione. In tal caso, immettere il codice PIN di otto cifre visualizzato nella parte superiore dello schermo inattivo.
- Dopo alcuni istanti, sarà proiettato lo schermo del dispositivo.



### Nota

- Il metodo di funzionamento può variare a seconda del dispositivo e il software applicativo in uso.
- Per dettagli sulle impostazioni di connessione con la funzione MIRRORING, fare riferimento al menu [RETE/USB] → [MIRRORING] (➔ pagina 100).
- Quando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [DISABILITA], la funzione di MIRRORING non può essere utilizzata.
- Il nome del ricevitore visualizzato sullo schermo inattivo è costituito dal nome del proiettore impostato sul proiettore e l'ID di rete univoco del proiettore.
- Se si preme il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> mentre è visualizzata la schermata del dispositivo, il nome del destinatario viene visualizzato nella parte in alto a sinistra dello schermo.

### Termine della connessione con il dispositivo

#### 1) Terminare la connessione dal lato del dispositivo.

- Lo schermo inattivo viene visualizzato quando la connessione viene terminata.

#### Nota

- Quando si esegue l'interruzione forzata della connessione senza seguire un adeguato processo di disconnessione, ad esempio spegnendo il dispositivo, è possibile che sia necessario del tempo per visualizzare lo schermo inattivo.

### Uso del modo moderatore del MIRRORING

Quando il proiettore è utilizzato in modo moderatore e più dispositivi sono collegati al proiettore tramite MIRRORING, il moderatore può utilizzare il proiettore e selezionare il dispositivo per la connessione.

#### 1) Impostare il menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [MODO MODERATORE] su [ON].

#### 2) Premere il pulsante <MIRRORING>.

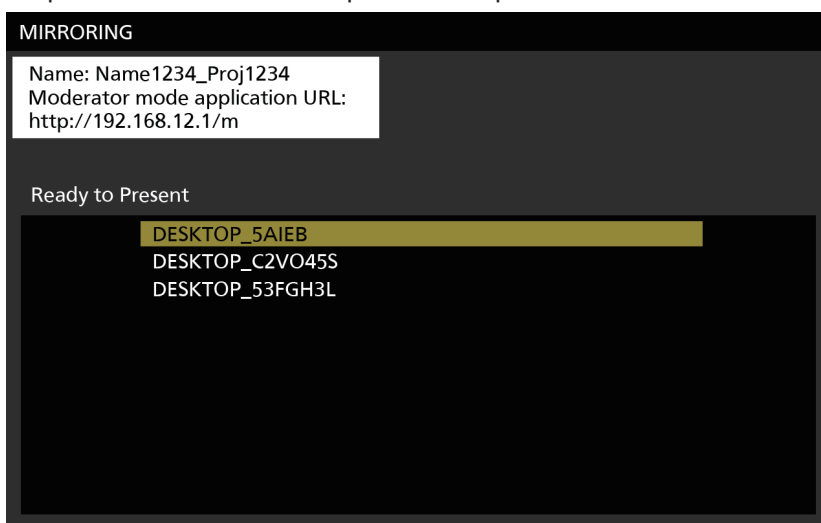
- L'ingresso passa a MIRRORING e viene visualizzato lo schermo inattivo.

#### 3) Cercare i possibili dispositivi di visualizzazione cui collegare il dispositivo compatibile con Miracast, quindi selezionare il proiettore.

- Verificare il nome del ricevitore visualizzato sullo schermo inattivo e selezionare il nome del dispositivo corrispondente al proiettore dai risultati della ricerca visualizzati sullo schermo del dispositivo.
- Se si imposta il menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [TIPO DI CONNESSIONE] su [PIN], è possibile che venga richiesto di immettere il PIN durante la connessione. In tal caso, immettere il codice PIN di otto cifre visualizzato nella parte superiore dello schermo inattivo.

#### 4) Premere ▲▼ per selezionare il dispositivo da collegare, quindi premere il pulsante <ENTER>.

- Selezionare lo schermo del dispositivo da proiettare con il proiettore dai nomi dei dispositivi visualizzati sullo schermo inattivo.
- Lo schermo del dispositivo selezionato sarà proiettato dopo alcuni istanti.



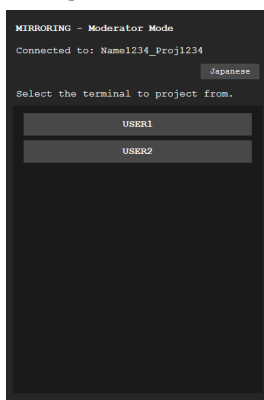
#### Nota

- Il metodo di funzionamento può variare a seconda del dispositivo e il software applicativo in uso.
- Fare riferimento al menu [RETE/USB] → [MIRRORING] (➡ pagina 100) per dettagli sull'impostazione del modo moderatore.
- Il nome del dispositivo visualizzato sullo schermo inattivo varia a seconda del dispositivo e il software applicativo in uso. Per i computer Windows compatibili con Miracast, viene visualizzato il nome del computer.
- Premendo il pulsante <ENTER> mentre è visualizzato lo schermo del dispositivo, viene visualizzato lo schermo inattivo. Se si preme ▲▼ per selezionare un altro dispositivo, l'immagine proiettata cambierà.
- È inoltre possibile selezionare il dispositivo da proiettare dal browser web. Consultare "Operazioni tramite browser web" (➡ pagina 132) per dettagli.
- Se si preme il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> mentre è visualizzata la schermata del dispositivo, il nome del destinatario viene visualizzato nella parte in alto a sinistra dello schermo.
- Quando si utilizza in modo moderatore, non sarà possibile visualizzare DVD compatibili con HDCP o contenuti protetti da copyright.

### Operazioni tramite browser web

Oltre a poter operare dallo schermo inattivo, è possibile inoltre indicare il dispositivo che si desidera collegare dal browser web quando il proiettore è utilizzato in modo moderatore.

- 1) **Impostare il menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [MODO MODERATORE] su [ON].**
- 2) **Premere il pulsante <MIRRORING>.**
  - L'ingresso passa a MIRRORING e viene visualizzato lo schermo inattivo.
- 3) **Cercare i possibili dispositivi di visualizzazione cui collegare il dispositivo compatibile con Miracast, quindi selezionare il proiettore.**
  - Verificare il nome del ricevitore visualizzato sullo schermo inattivo e selezionare il nome del dispositivo corrispondente al proiettore dai risultati della ricerca visualizzati sullo schermo del dispositivo.
  - Se si imposta il menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [TIPO DI CONNESSIONE] su [PIN], è possibile che venga richiesto di immettere il PIN durante la connessione. In tal caso, immettere il codice PIN di otto cifre visualizzato nella parte superiore dello schermo inattivo.
- 4) **Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.**
  - Il nome del ricevitore e l'URL per accedere al proiettore vengono visualizzati nella parte in alto a sinistra dello schermo.
- 5) **Avviare il browser web da un dispositivo del moderatore.**
  - Eseguire anche la Fase 3) sul dispositivo del moderatore.
  - Per informazioni sui browser disponibili, consultare "Computer utilizzabile per l'impostazione" (➔ pagina 110).
- 6) **Immettere l'indirizzo visualizzato nella Fase 4) nel campo URL del browser web.**
- 7) **Immettere il nome utente e la password dell'account moderatore.**
  - L'impostazione di default del nome utente è "moderatore" e la password è "panasonic" (caratteri a singolo byte in minuscolo).
- 8) **Fare clic su <OK>.**
  - Sarà visualizzata la pagina [Moderator Mode].



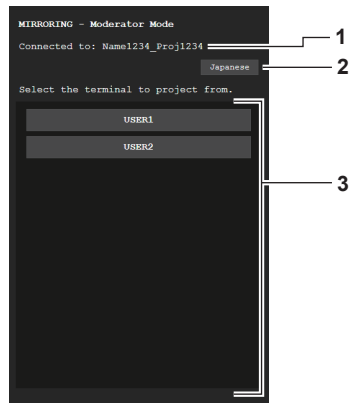
- 9) **Fare clic sul dispositivo desiderato per la connessione.**
  - Selezionare il dispositivo da cui si desidera proiettare con il proiettore dai nomi dei dispositivi visualizzati nella pagina [Moderator Mode].
  - Dopo alcuni istanti, sarà proiettato lo schermo del dispositivo selezionato.

#### Nota

- Proiettando lo schermo del dispositivo e facendo clic su un altro dispositivo nella pagina [Moderator Mode], si passerà allo schermo dell'altro dispositivo. Se si fa clic sul dispositivo in fase di proiezione, la proiezione del dispositivo viene terminata e viene visualizzato lo schermo inattivo.
- La pagina [Moderator Mode] può essere utilizzata anche con il nome utente e la password dell'account moderatore sulla schermata di controllo web.

## Descrizioni della pagina [Moderator Mode]

---



### 1 Punto di accesso

Consente di visualizzare il nome del ricevitore collegato.

### 2 Pulsante di cambiamento della lingua

Consente di modificare la lingua (giapponese o inglese).

### 3 Elenco dispositivi

Fare clic sul nome del dispositivo per proiettarne lo schermo.

### Nota

---

- Il nome utente e la password dell'account moderatore possono essere modificati nella pagina [Change password] della schermata di controllo web (➔ pagina 123).

## Eseguire la proiezione con Memory Viewer

Utilizzare la funzione Memory Viewer per proiettare immagini o filmati archiviati nella memoria USB.

### Immagini riproducibili con la funzione Memory Viewer

Sul proiettore è possibile riprodurre i seguenti file immagine/filmati.

	Estensione	Formato	Restrizione
Immagini fisse	jpg/jpeg	JPEG	Numero di pixel: Massimo 8 000 x 8 000 (Per JPEG progressivo, massimo 4 096 x 4 096) Formato YUV: supporto solo per YUV444, YUV422 e YUV411 Modo colore: supporto solo per RGB
	bmp	Windows Bitmap	Numero di pixel: Massimo 2 000 x 2 000 (1-bit, 4-bit, 8-bit, 16-bit, 24-bit e 32-bit supportati) I seguenti formati non sono supportati. Codifica a lunghezza di corsa, Campi di bit, Dall'alto verso il basso, Dati trasparenti

	Estensione	Codec		Limitazione <sup>*1</sup>	
		Video	Audio	Video	Audio
Filmato	mov	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG	AAC Linear PCM	Risoluzione: Massimo 1 920 x 1 080 Minima 240 x 180 Frequenza dei fotogrammi: massimo 30 fps Bit rate: massimo 40 Mbps	Frequenza di campionamento: massimo 48 kHz (per Linear PCM, massimo 16 kHz) Canale: massimo 2 fps Bit rate: Massimo 384 kbps
	avi	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG MPEG-4	Audio MPEG-1/2 Layer-3 (MP3) AAC Linear PCM		
	mp4	H.264/MPEG-4 AVC MPEG-4	AAC MPEG-4 AAC-LC		
	mpg/mpeg	MPEG-2	MPEG-1/2 Audio Layer-2		
	wmv	WMV9	WMA		

\*1 I seguenti file di immagini in movimento non sono supportati.

- File con codec video di WMV7, WMV8, DivX o Xvid
- Video non compresso
- Video multi-angolo
- File con il profilo di Advanced Simple Profile @ Level 0 o Advanced Simple Profile @ Level 1

### Nota

- Alcune informazioni per i file di immagini fisse/in movimento possono essere visualizzate con un computer in cui i file pertinenti sono accessibili.

#### Esempio di funzionamento

##### - Per computer Windows

1. Fare clic con il pulsante destro del mouse su un file, quindi fare clic su [Properties].
2. Fare clic sulla scheda [Details].

##### - Per Mac

1. Fare clic su un file tenendo premuto il pulsante "Control" (Controllo), quindi fare clic su [Get Info].
2. Fare clic su [More Info].

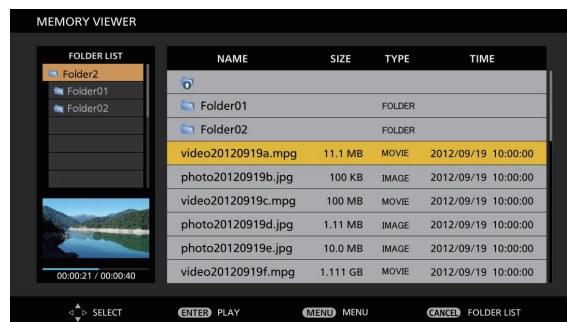
- È possibile riprodurre file di dimensione massima di 2 GB.
- I file protetti da DRM (Digital Rights Management) non sono riproducibili.
- Il numero totale massimo di cartelle/file che possono essere riconosciuti sul proiettore è 1 000. In caso di 1 001 o più cartelle/file, viene visualizzato un messaggio di errore.
- Alcuni file non possono essere riprodotti anche se i formati sono supportati.
- Per informazioni sulle memorie USB che possono essere utilizzate con il proiettore, consultare "Memorie USB che possono essere utilizzate con il proiettore" (➔ pagina 49).

## Visualizzazione della schermata Memory Viewer

- 1) Collegare una memoria USB in cui file di immagini o filmati vengono memorizzati sul terminale <USB A (VIEWER)>.
  - Per informazioni sulla gestione della memoria USB consultare "Utilizzo della memoria USB" (➔ pagina 49).
- 2) Premere il pulsante <MEMORY VIEWER>.
  - Sarà visualizzata la schermata Memory Viewer (vista miniature o elenco).
  - Il cursore si trova nell'area di visualizzazione delle miniature o dell'elenco sulla destra dello schermo. (Colore sfondo: giallo)



Esempio nella vista delle miniature



Esempio nella vista elenco

### Nota

- La videata di visualizzazione della schermata Memory Viewer (vista miniature o elenco) può essere impostata dal menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [VISUALIZZA] (➔ pagina 140).

## Utilizzo della schermata Memory Viewer

In questa sezione viene descritto un esempio delle operazioni della schermata dopo l'avvenuta visualizzazione della schermata di Memory Viewer.

### Per la vista delle miniature



- 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file.
  - Selezionando una cartella nell'area di visualizzazione delle miniature e premendo il pulsante <ENTER>, vengono visualizzati i file contenuti nella cartella.
  - Premendo il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>, il cursore si sposta dall'area di visualizzazione delle miniature sul lato destro dello schermo all'elenco delle cartelle sul lato sinistro dello schermo. Selezionando la cartella con i pulsanti ▲▼ e premendo il pulsante <ENTER>, i file in quella cartella vengono visualizzati nell'area di visualizzazione delle miniature e il cursore si sposta nell'area di visualizzazione delle miniature.
  - Vengono visualizzate le informazioni della foto o del filmato nell'area delle informazioni nella parte in basso a sinistra della schermata.



**2) Premere il pulsante <ENTER>.**

- Viene avviata la riproduzione a schermo intero.
- Per la procedura di riproduzione dettagliata, consultare "Riproduzione di fermi immagine" (➡ pagina 137) o "Riproduzione di filmati" (➡ pagina 138).

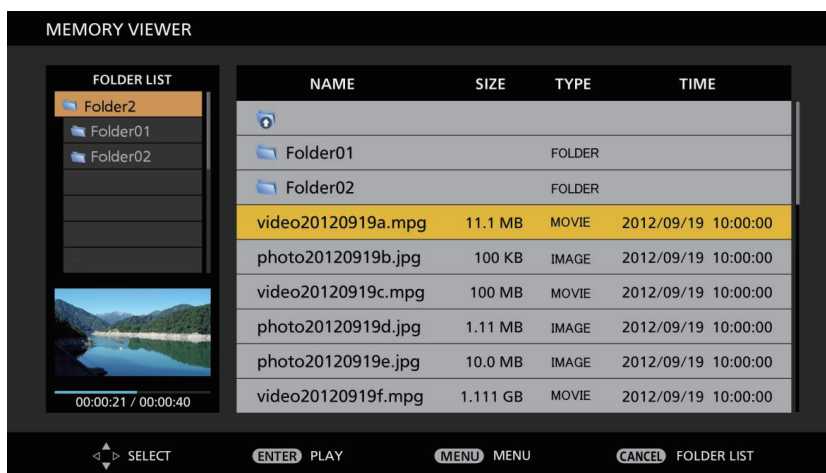
**3) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> per terminare la riproduzione.**

- La visualizzazione a schermo intero termina e viene visualizzata la schermata di Memory Viewer (vista miniature).
- Per riprodurre successivamente un altro file, realizzare i Punti da **1)** a **2)**.

**Nota**

- Quando viene visualizzata la schermata Memory Viewer, a ogni pressione del pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>, il cursore passa dall'area dell'elenco cartella all'area di visualizzazione delle miniature.
- L'ordine di visualizzazione delle miniature si basa sull'impostazione del menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [ORDINA]. (➡ pagina 102)

**Per la vista dell'elenco**



**1) Premere ▲▼ per selezionare un file.**

- Selezionando una cartella nell'area di visualizzazione dell'elenco e premendo il pulsante <ENTER>, vengono visualizzati i file contenuti nella cartella.
- Premendo il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>, il cursore si sposta dall'area di visualizzazione dell'elenco sul lato destro dello schermo all'elenco delle cartelle sul lato sinistro dello schermo. Selezionando la cartella con i pulsanti ▲▼ e premendo il pulsante <ENTER>, i file in quella cartella vengono visualizzati nell'area di visualizzazione dell'elenco e il cursore si sposta nell'area di visualizzazione dell'elenco.
- Viene visualizzata la miniatura della foto o del filmato selezionato nell'area nella parte in basso a sinistra della schermata.

**2) Premere il pulsante <ENTER>.**

- Viene avviata la riproduzione a schermo intero.
- Per la procedura di riproduzione dettagliata, consultare "Riproduzione di fermi immagine" (➡ pagina 137) o "Riproduzione di filmati" (➡ pagina 138).

**3) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> per terminare la riproduzione.**

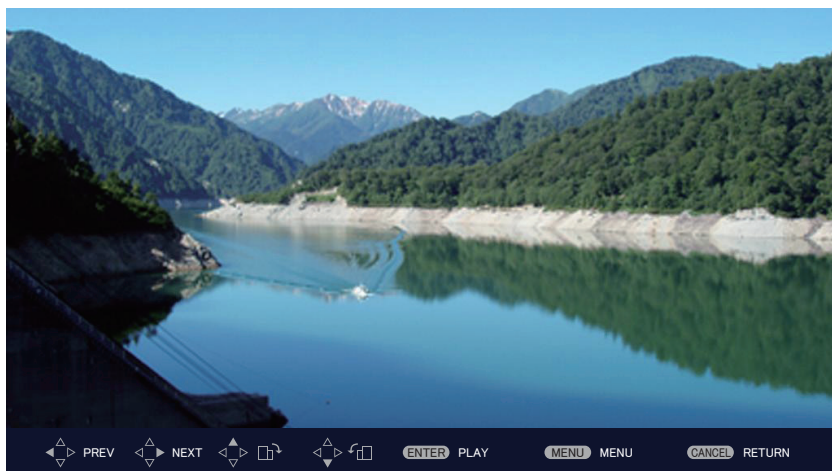
- La visualizzazione a schermo intero termina e viene visualizzata la schermata di Memory Viewer (vista elenco).
- Per riprodurre successivamente un altro file, realizzare i Punti da **1)** a **2)**.

**Nota**

- Quando viene visualizzata la schermata Memory Viewer, a ogni pressione del pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>, il cursore passerà allo spazio tra l'area dell'elenco cartella all'area di visualizzazione dell'elenco.
- L'ordine di visualizzazione dell'elenco si basa sull'impostazione del menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [ORDINA]. (➡ pagina 102)

## Riproduzione di fermi immagine

In questa sezione viene descritta la procedura con un esempio della schermata Memory Viewer nella vista miniature. La riproduzione sulla schermata Memory Viewer nella vista elenco può essere eseguita con la stessa procedura, fatta eccezione per la selezione del file.



} Guida di funzionamento

Esempio del display durante la riproduzione automatica (foto)

### Una volta abilitata la riproduzione automatica

Questa sezione descrive le operazioni quando il menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] (➔ pagina 102) è impostato su [ON]. In questo caso, tutti i file di fermi immagine nella stessa cartella sono riprodotti automaticamente in base alle impostazioni nel menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] (➔ pagina 102) → [INTERVALLO] e [EFFETTO].

#### 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file da proiettare per primo dalle miniature e premere il pulsante <ENTER>.

- Viene avviata la riproduzione a schermo intero.
- Premendo il pulsante <ENTER> durante la riproduzione, si mette in pausa la riproduzione automatica. Premendo nuovamente, la riproduzione riprende.
- Al termine della riproduzione, parte la riproduzione del file successivo.
- Premendo ▶ durante la riproduzione, si salta il file riprodotto e continua la riproduzione automatica dal file successivo.
- Premendo ◀ durante la riproduzione, quest'ultima torna al file precedente e continua la riproduzione automatica.
- Premendo ▲ durante la riproduzione, l'immagine ruota di 90° in senso orario, mantenendo il rapporto aspetto.
- Premendo ▼ durante la riproduzione, l'immagine ruota di 90° in senso antiorario, mantenendo il rapporto aspetto.

#### 2) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.

- La riproduzione automatica termina e torna la schermata Memory Viewer (vista miniature).

### Una volta disabilitata la riproduzione automatica

Questa sezione descrive le operazioni quando il menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] (➔ pagina 102) è impostato su [OFF]. In questo caso, selezionare i file da proiettare e riprodurli singolarmente.

#### 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file dalle miniature, quindi premere il pulsante <ENTER>.

- La foto selezionata viene riprodotta a schermo intero.
- Premendo ▶ si riproduce il file successivo.
- Premendo ◀ si riproduce il file precedente.
- Premendo ▲ l'immagine ruota di 90° in senso orario, mantenendo il rapporto aspetto.
- Premendo ▼ l'immagine ruota di 90° in senso antiorario, mantenendo il rapporto aspetto.

2) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.

- La visualizzazione a schermo intero termina e ritorna la schermata di Memory Viewer nella vista miniature.

**Nota**

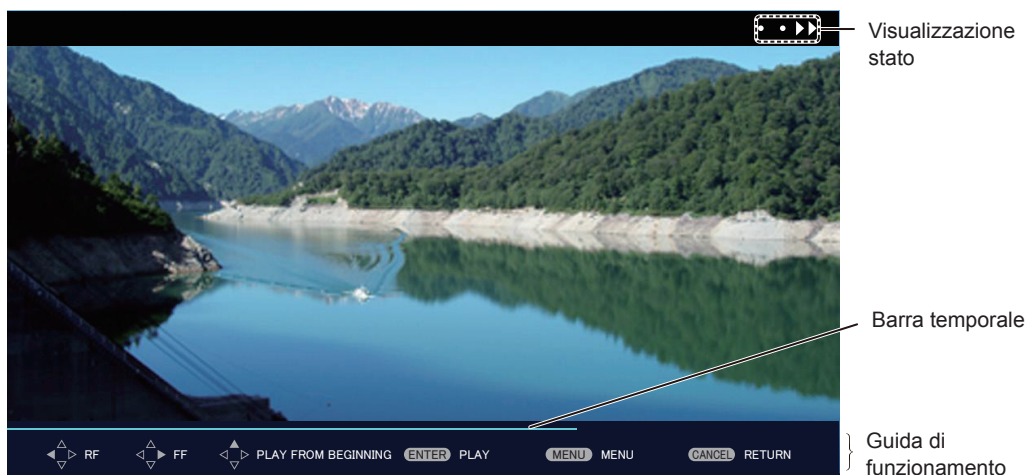
- Se il numero di pixel di registrazione è inferiore al numero massimo di punti del display\*1, verrà effettuato un ingrandimento mantenendo il formato immagine.
- Se il numero di pixel di registrazione è superiore al numero massimo di punti del display\*1, verrà effettuata una riduzione mantenendo il formato immagine.
- Per l'ordine di riproduzione, seguire l'ordine impostato nel menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [ORDINA]. (➔ pagina 102)  
Anche se i file video e i file immagine fissi sono mischiati nella cartella, la riproduzione avviene in base alle impostazioni di [ORDINA].
- La guida di funzionamento nella parte inferiore della schermata di riproduzione può essere disattivata quando [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [GUIDA] è impostato su [OFF]. (➔ pagina 103)

\*1 Il numero massimo di punti visualizzati per ciascun modello è come segue.

- PT-VZ585N: 1 920 x 1 080
- PT-VW545N: 1 280 x 800
- PT-VX615N: 1 024 x 768

**Riproduzione di filmati**

In questa sezione viene descritta la procedura con un esempio della schermata Memory Viewer nella vista miniature. La riproduzione sulla schermata Memory Viewer nella vista elenco può essere eseguita con la stessa procedura, fatta eccezione per la selezione del file.



Esempio del display durante la riproduzione in avanzamento rapido (velocità x10)

**Una volta abilitata la riproduzione automatica**

Questa sezione descrive le operazioni quando il menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] (➔ pagina 102) è impostato su [ON].

In questo caso, tutti i file di filmati nella stessa cartella sono riprodotti automaticamente.

1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file da proiettare per primo dalle miniature e premere il pulsante <ENTER>.

- Viene avviata la riproduzione a schermo intero.
- Premendo il pulsante <ENTER> durante la riproduzione, si mette in pausa la riproduzione. Premendo nuovamente la riproduzione riprende dalla posizione in cui era stata interrotta.
- Al termine della riproduzione, parte la riproduzione del file successivo.
- Premendo ▶ durante la riproduzione, si realizza una riproduzione in avanti veloce. A ogni pressione di ▶ aumenta la velocità. (3 livelli)
- Premendo ◀ durante la riproduzione, si realizza una riproduzione all'indietro veloce. A ogni pressione di ◀ aumenta la velocità. (3 livelli)
- Premendo ▲ si riproduce il file in riproduzione dall'inizio. (indicazione)
- Premendo ▶ durante la pausa, si salta il file in riproduzione e si avvia la riproduzione dal file successivo.
- Premendo ◀ durante la pausa, si torna alla riproduzione del file precedente e si avvia la riproduzione.

2) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.

- La riproduzione automatica termina e torna la schermata Memory Viewer (vista miniature).

### Una volta disabilitata la riproduzione automatica

Questa sezione descrive le operazioni quando il menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] (➔ pagina 102) è impostato su [OFF].

In questo caso, selezionare i file da proiettare e riprodurli singolarmente.

#### 1) Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file dalle miniature, quindi premere il pulsante <ENTER>.

- Viene avviata la riproduzione a schermo intero.
- Premendo il pulsante <ENTER> durante la riproduzione, si mette in pausa la riproduzione. Premendo nuovamente la riproduzione riprende dalla posizione in cui era stata interrotta.
- Al termine della riproduzione, la riproduzione passa allo stato di sospensione all'inizio del file.
- Premendo ▶ durante la riproduzione, si realizza una riproduzione in avanti veloce. A ogni pressione di ▶ aumenta la velocità. (3 livelli)
- Premendo ◀ durante la riproduzione, si realizza una riproduzione all'indietro veloce. A ogni pressione di ◀ aumenta la velocità. (3 livelli)
- Premendo ▲ si riproduce il file in riproduzione dall'inizio. (indicazione)
- Premendo ▶ durante la pausa, si salta il file in riproduzione e si avvia la riproduzione dal file successivo.
- Premendo ◀ durante la pausa, si torna alla riproduzione del file precedente e si avvia la riproduzione.

#### 2) Premere il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL>.

- La visualizzazione a schermo intero termina e ritorna la schermata di Memory Viewer nella vista miniature.

### Nota

- Se il numero di pixel di registrazione è inferiore al numero massimo di punti del display\*1, verrà effettuato un ingrandimento mantenendo il formato immagine.
- Se il numero di pixel di registrazione è superiore al numero massimo di punti del display\*1, verrà effettuata una riduzione mantenendo il formato immagine.
- Per l'ordine di riproduzione, seguire l'ordine impostato nel menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [ORDINA]. (➔ pagina 102) Anche se i file video e i file immagine fissi sono mischiati nella cartella, la riproduzione avviene in base alle impostazioni di [ORDINA].
- La guida di funzionamento della parte inferiore della schermata di riproduzione può essere disattivata quando [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [GUIDA] è impostato su [OFF]. (➔ pagina 103)

\*1 Il numero massimo di punti visualizzati per ciascun modello è come segue.

PT-VZ585N: 1 920 x 1 080

PT-VW545N: 1 280 x 800

PT-VX615N: 1 024 x 768

### Ripresa della riproduzione

Quando la riproduzione automatica è disabilitata (il menu [RETE/USB] → [MEMORY VIEWER] → [RIPRODUZIONE AUTOMATICA] (➔ pagina 102)

è impostato su [OFF]), è possibile riprendere la riproduzione.

La ripresa della riproduzione è una funzione che ferma la riproduzione dei filmati nel mezzo e consente di riprendere la riproduzione dal punto in cui il filmato era stato interrotto l'ultima volta quando lo stesso file deve essere riprodotto la volta successiva.

Le seguenti operazioni consentono di riprendere la riproduzione dalla posizione in cui era stata interrotta l'ultima riproduzione.















- Arresto della riproduzione dei filmati a metà, ritorno alla schermata di Memory Viewer e quindi nuova selezione degli stessi file di filmati e nuova riproduzione
- Dopo avere riprodotto altri filmati o fermi immagine, selezionando il filmato precedente e riproducendolo.

### Nota

- Le informazioni di ripresa (informazioni sulla posizione in cui la riproduzione dei filmati è stata interrotta a metà) sono salvate automaticamente nel momento in cui la riproduzione è messa in pausa premendo il pulsante <ENTER> durante la riproduzione o quando la visualizzazione a schermo intero viene terminata premendo il pulsante <AUTO SETUP/CANCEL> durante la riproduzione.
- È possibile salvare le informazioni di ripresa (informazioni sul punto in cui la riproduzione dei filmati è stata interrotta nel mezzo) di un massimo 50 filmati. Una volta riprodotto il cinquantunesimo filmato, le informazioni di ripresa vengono cancellate a partire dalla meno recente.
- Quando viene eseguita la ripresa della riproduzione, alcuni file potrebbero non essere riprodotti dal punto corretto in cui la riproduzione è stata interrotta l'ultima volta.
- Tutte le informazioni di recupero verranno cancellate se viene effettuata una delle seguenti operazioni.
  - Rimozione della memoria USB
  - Spegnimento dell'alimentazione

## Descrizioni della schermata Memory Viewer

Le icone sulla schermata Memory Viewer indicano quanto segue.

	Icona per indicare il passaggio al livello superiore. Selezionarla per passare al livello superiore.
	Icona per visualizzare le cartelle nel livello inferiore. Selezionarla per passare al livello inferiore.
	Icona per indicare che il file è un fermo immagine.
	Icona per indicare che il file è un filmato.
	Icona per indicare che l'estensione del file è supportata ma non può essere aperta.
	Consente di ruotare la foto di 90° in senso antiorario.
	Consente di ruotare la foto di 90° in senso orario.
	Indica che la riproduzione ad avanzamento veloce viene eseguita con una velocità di circa x2. (con audio)
	Indica che la riproduzione ad avanzamento veloce viene eseguita con una velocità di circa x5.
	Indica che la riproduzione ad avanzamento veloce viene eseguita con una velocità di circa x10.
	Indica che la riproduzione è messa in pausa.
	Indica che la riproduzione a riavvolgimento veloce viene eseguita con una velocità di circa x2.
	Indica che la riproduzione a riavvolgimento veloce viene eseguita con una velocità di circa x5.
	Indica che la riproduzione a riavvolgimento veloce viene eseguita con una velocità di circa x10.

## Uso della funzione di abbinamento

Quando una memoria USB è collegata al terminale <USB A (VIEWER)> e le seguenti due condizioni sono soddisfatte, sullo schermo inattivo viene visualizzata una guida per la scrittura dei dati di abbinamento.

- Il menu [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] → [GUIDA PER L'ABBINAMENTO] è impostato su [ON].
- L'ingresso è Panasonic APPLICATION.

Dopo aver scritto i dati di abbinamento nella memoria USB in conformità con la guida, l'abbinamento tra il proiettore e la memoria USB è completato.

Quando la memoria USB abbinata con il proiettore è collegata alla porta USB di un computer Windows o Mac, l'applicazione software per il trasferimento delle immagini "Plug and Share" nella memoria USB si avvia automaticamente e si collega al proiettore.

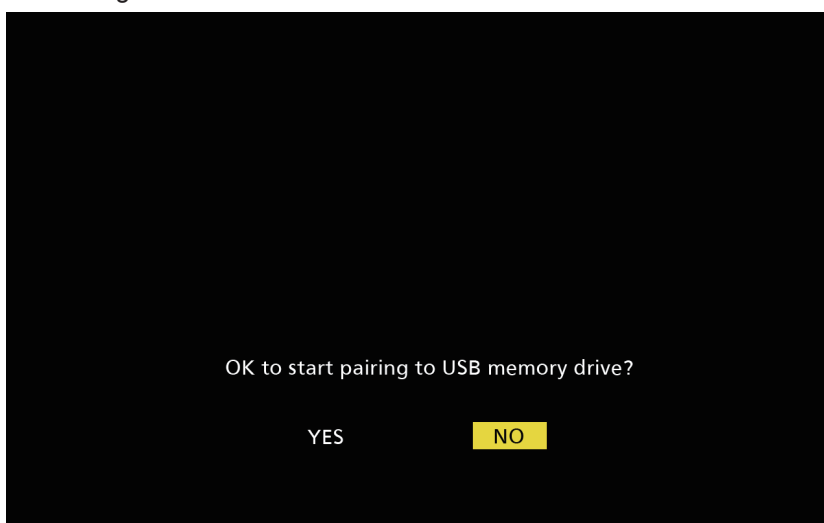
I dati di abbinamento includono il software applicativo "Plug and Share" e le informazioni di connessione tra il proiettore e la memoria USB.

### Nota

- Quando la memoria USB non può essere collegata direttamente al terminale <USB A (VIEWER)> di un proiettore a soffitto, è possibile utilizzare l'applicazione software di trasferimento delle immagini "Plug and Share" scaricandola dal sito web sulla memoria USB. Fare riferimento al seguente URL.  
<https://panasonic.net/cns/projector/>

### Abbinamento della memoria USB

- 1) **Impostare il menu [RETE/USB] → [Panasonic APPLICATION] → [GUIDA PER L'ABBINAMENTO] su [ON].**
- 2) **Premere il pulsante <Panasonic APP>.**
  - L'ingresso cambia su Panasonic APPLICATION e viene visualizzato lo schermo inattivo.
- 3) **Inserire la memoria USB da abbinare nel terminale <USB A (VIEWER)>.**
  - Per informazioni sulla memoria USB che può essere utilizzata per l'abbinamento, consultare "Memorie USB che possono essere utilizzate con il proiettore" (➡ pagina 49).
  - Per informazioni su come gestire la memoria USB, consultare "Utilizzo della memoria USB" (➡ pagina 49).
- 4) **Quando viene visualizzata la schermata di conferma sullo schermo inattivo, premere ◀▶ per selezionare [OK] e premere quindi il pulsante <ENTER>.**
  - I dati di abbinamento vengono scritti nella memoria USB.



- 5) Rimuovere la memoria USB quando viene visualizzato il messaggio di completamento sullo schermo inattivo.



---

**Nota**

- Per eseguire l'abbinamento, utilizzare dispositivi USB disponibili in commercio formattati con FAT16 o FAT32. È richiesto almeno circa 30 MB di spazio libero.
- Durante l'abbinamento, le immagini non possono essere visualizzate con il software applicativo di trasferimento delle immagini. Inoltre, mentre si utilizza il software applicativo di trasferimento delle immagini, non è possibile utilizzare la funzione di abbinamento.
- Per informazioni sul metodo di utilizzo del software applicativo di trasferimento delle immagini "Plug and Share", fare riferimento alle istruzioni per l'uso di "Plug and Share" incluse nel CD-ROM in dotazione.

# Capitolo 6 **Manutenzione**

---

Questo capitolo descrive i metodi di ispezione in presenza di problemi, nonché le operazioni di manutenzione e sostituzione delle unità.



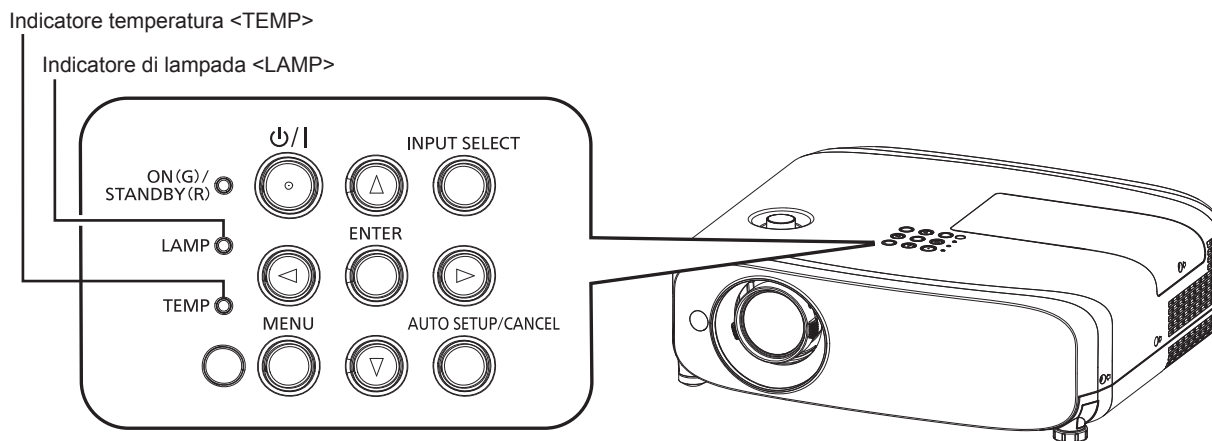
# Indicatori lampada e temperatura

## Quando un indicatore si accende

Se dovesse verificarsi un problema all'interno del proiettore, l'indicatore <LAMP> e l'indicatore temperatura <TEMP> ne daranno notifica illuminandosi o lampeggiando. Controllare lo stato degli indicatori e porre rimedio ai problemi indicati come segue.

### Attenzione

- Prima di intraprendere misure correttive, seguire la procedura di disinserimento dell'alimentazione indicata in "Spegnimento del proiettore". (➔ pagina 43)



## Indicatore di lampada <LAMP>

Stato dell'indicatore	Acceso in rosso	Lampeggiante in rosso
<b>Stato</b>	È il momento di sostituire l'unità lampada. (➔ pagina 149)	È stato rilevato un problema relativo alla lampada per illuminazione o all'alimentazione della lampada.
<b>Controllare</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• All'accensione è comparso [SOST LAMPADA]?</li> <li>• La spia si accende quando il tempo di funzionamento della lampada ha raggiunto le 4 800 ore (quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [NORMALE]).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il proiettore è stato riacceso immediatamente dopo lo spegnimento?</li> <li>• Si è verificato qualche errore nel circuito della lampada. Controllare se vi sono fluttuazioni (o cadute) del voltaggio della sorgente di alimentazione.</li> </ul>
<b>Soluzione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostituire l'unità lampada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attendere fino al raffreddamento della lampada per illuminazione, quindi accendere il proiettore.</li> <li>• Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA e consultare il rivenditore.</li> </ul>

### Nota

- Se l'indicatore della lampada <LAMP> è ancora acceso o lampeggiante dopo avere applicato i rimedi precedenti, contattare il rivenditore per la riparazione.
- L'indicatore lampada <LAMP> si accende in verde quando il proiettore si trova nella modalità di proiezione in assenza di notifiche che si accendono o lampeggiano in rosso.

## Indicatore temperatura <TEMP>

Stato dell'indicatore	Acceso in rosso	Lampeggiante in rosso	Lampeggiamento in rosso (lento)
<b>Stato</b>	Se il filtro dell'aria è intasato, la temperatura interna è eccessiva (avvertenza).	Se l'unità del filtro dell'aria è intasata, la temperatura interna è eccessiva (stato di standby).	Il proiettore rileva una condizione anomala e non è possibile accenderlo.
<b>Controllare</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La porta di aerazione in ingresso/uscita è ostruita?</li> <li>• La temperatura della stanza è troppo alta?</li> <li>• L'unità filtro aria è sporca?</li> </ul>		—
<b>Soluzione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rimuovere qualsiasi oggetto che stia ostruendo la porta di ventilazione di ingresso/uscita.</li> <li>• Installare il proiettore in un luogo dove la temperatura ambiente sia compresa tra 0 °C (32 °F) e 40 °C (104 °F)*1.</li> <li>• Non usare il proiettore a quote elevate di 2 700 m (8 858') o superiori al livello del mare.</li> <li>• Pulire o sostituire l'unità filtro aria. (➔ pagina 150)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se il proiettore è di nuovo spento, disinserire il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per l'assistenza e il controllo.</li> </ul>

\*1 Quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (tra i 1 200 m (3 937') e i 2 700 m (8 858') sopra il livello del mare), la temperatura dell'ambiente operativo deve essere compresa tra i 0 °C (32 °F) e i 30 °C (86 °F).

### Nota

---

---

- Se l'indicatore di temperatura <TEMP> è ancora acceso o lampeggiante dopo avere applicato i rimedi precedenti, contattare il rivenditore per la riparazione.
- Quando il proiettore viene utilizzato con il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [ALIMENTAZIONE LAMPADA] impostato su [NORMALE], l'[ALIMENTAZIONE LAMPADA] verrà cambiata forzatamente in [ECO1] per proteggere il proiettore nel caso in cui la temperatura dell'ambiente operativo superi i 35 °C ( 95 °F).

# Manutenzione/sostituzione

## Prima dell'esecuzione della manutenzione/sostituzione

- Accertarsi di spegnere l'alimentazione prima di effettuare la manutenzione del proiettore o di sostituire l'unità.
- Allo spegnimento del proiettore, accertarsi di seguire le procedure indicate in "Spegnimento del proiettore".  
(➔ pagina 43)

## Manutenzione

### Involucro esterno

Eliminare lo sporco e la polvere con un panno morbido e asciutto.

- Se lo sporco è persistente, bagnare il panno con acqua e strizzarlo completamente prima di procedere alla pulizia. Asciugare il proiettore con un panno asciutto.
- Non usare benzene, diluente, alcol denaturato, altri solventi o prodotti per la pulizia della casa. Ciò potrebbe provocare un deterioramento dell'involucro esterno.
- Quando si usano panni anti-polvere trattati chimicamente, seguire le istruzioni scritte sulle confezioni.

### Superficie frontale dell'obiettivo

Rimuovere lo sporco e la polvere dalla superficie frontale dell'obiettivo con un panno morbido e asciutto.

- Non usare panni pelosi, impolverati o inumiditi con olio/acqua.
- Poiché l'obiettivo è fragile, non usare forza eccessiva quando lo si pulisce.

### Attenzione

- L'obiettivo è realizzato in vetro. Impatti o una forza eccessiva durante la pulizia possono raschiare la superficie. Maneggiare con cura.



#### **NON PULIRE L'OBIETTIVO DURANTE IL FUNZIONAMENTO.**

La pulizia dell'obiettivo durante il funzionamento potrebbe far sì che oggetti estranei aderiscano all'obiettivo o danneggino la superficie.

### Unità filtro aria

Questa sezione descrive come eseguire le operazioni di manutenzione dell'unità filtro aria installato di serie sul proiettore.

Questa unità filtro aria è analoga all'unità filtro di ricambio (Modello n.: ET-RFV410).

Nei seguenti casi, rimuovere l'unità filtro aria e verificare lo stato di ostruzione dello stesso. Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo.

- Un messaggio di avviso della temperatura viene visualizzato sullo schermo di proiezione.
- L'indicatore di temperatura <TEMP> si illumina in rosso nello stato di proiezione.
- L'indicatore di temperatura <TEMP> lampeggia in rosso nello stato di standby.
- Il messaggio "TIMER FILTRO ha raggiunto il tempo impostato." che suggerisce di eseguire la manutenzione del filtro dell'aria viene visualizzato sullo schermo di proiezione.

### Attenzione

- Accertarsi di spegnere l'alimentazione prima di eseguire la manutenzione del filtro. (➔ pagine 39, 43)
- Accertarsi che il proiettore sia stabile ed eseguire la manutenzione in un luogo sicuro anche in caso di caduta accidentale del filtro.

### Nota

- Controllare il tempo di utilizzo del filtro dell'aria nel menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [TIMER FILTRO].
- Si raccomanda di eseguire la sostituzione del filtro dell'aria dopo aver lavato il filtro dell'aria due volte per lo smaltimento.
- Le prestazioni del filtro dell'aria dopo il lavaggio potrebbero risultare inferiori rispetto alle sue prestazioni iniziali.
- Il tempo necessario affinché il filtro dell'aria si ostruisca varia notevolmente a seconda dell'ambiente di utilizzo.

## Rimozione dell'unità filtro aria

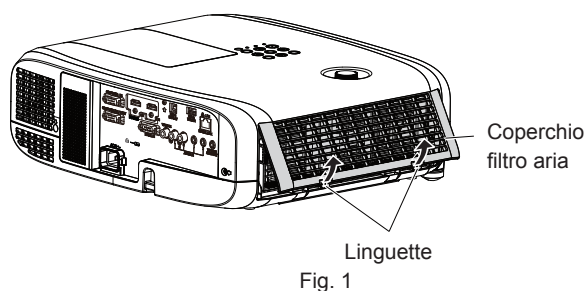


Fig. 1

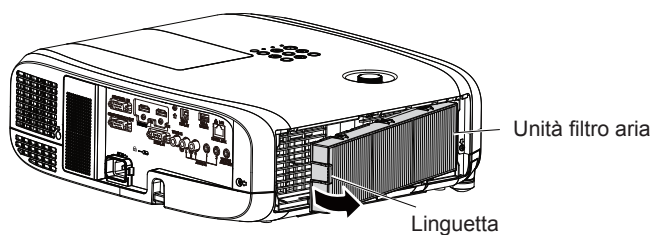


Fig. 2

### 1) Spegnimento del proiettore.

- Allo spegnimento del proiettore, accertarsi di seguire le procedure indicate in "Spegnimento del proiettore" (➔ pagina 43).

### 2) Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria. (Fig. 1)

- Premere le linguette del coperchio del filtro dell'aria verso l'alto come mostrato in figura, rimuoverle dai ganci del proiettore e aprire il coperchio nella direzione della freccia in figura.

### 3) Rimuovere l'unità filtro aria. (Fig. 2)

- Mettere il dito sulla linguetta sul lato sinistro dell'unità filtro aria, aprirlo nella direzione della freccia mostrata in figura e rimuoverlo.
- Dopo aver estratto l'unità filtro aria, rimuovere gli eventuali corpi estranei dal vano del filtro dell'aria.
- Dopo aver rimosso l'unità filtro aria, procedere alla "Esecuzione della manutenzione dell'unità filtro aria" (➔ pagina 147).

### Nota

- Quando si utilizza il proiettore, accertarsi di collegare l'unità filtro aria. Se l'unità non è collegata, il proiettore assorbirà sporco e polvere, provocando un malfunzionamento.

## Esecuzione della manutenzione dell'unità filtro aria

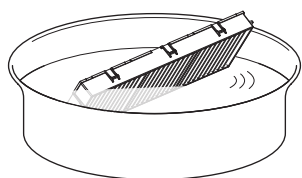


Fig. 1

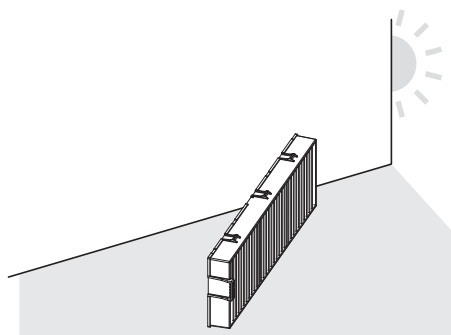


Fig. 2

### 1) Lavare l'unità filtro aria. (Fig. 1)

- Bagnare l'unità filtro aria in acqua fredda o tiepida, quindi sciacquarla leggermente.
  - Non usare alcuno strumento di pulizia, come per esempio spazzolini.
  - Quando si risciacqua, reggere il telaio dell'unità filtro aria senza applicare troppa pressione sul filtro.
- Risciacquare l'unità filtro aria due o tre volte usando acqua pulita ogni volta.
  - Un risciacquo insufficiente potrebbe dar luogo a cattivi odori.

### 2) Asciugare l'unità filtro aria. (Fig. 2)

- Lasciare che l'unità filtro aria si asciughi naturalmente in un luogo ben ventilato e con poca polvere lontano dalla luce solare diretta.
- Non asciugarla usando apparecchi per l'asciugatura come le asciugatrici.
- Dopo che l'unità filtro aria si è asciugata, procedere a "Installazione dell'unità filtro aria" (➔ pagina 148).

### Attenzione

- Dopo aver lavato l'unità filtro aria, asciugarla completamente prima di ricollegarla al proiettore. Se si collega un'unità umida si verificheranno scosse elettriche o malfunzionamenti.
- Non disassemblare l'unità filtro aria.

### Nota

- Sostituire il filtro dell'aria con un nuovo filtro di ricambio opzionale (Modello n.: ET-RFV410) se è danneggiato o se lo sporco non è stato rimosso a seguito del lavaggio

### Installazione dell'unità filtro aria

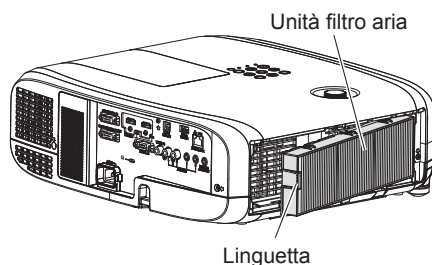


Fig. 1

#### 1) Collegare l'unità filtro aria al proiettore. (Fig. 1)

- Mantenere il filtro dell'aria con la linguetta sul lato sinistro come mostrato in figura, fissarlo dal lato destro, quindi spingere la linguetta fino a farla scattare in posizione.
- Non premere sulla piega del filtro dell'aria quando lo si installa in posizione.

#### 2) Collegare il coperchio del filtro aria al proiettore.

- Eseguire la procedura inversa a quella indicata al punto **2)** della sezione "Rimozione del filtro dell'aria" (➔ pagina 147) per chiudere il coperchio del filtro dell'aria. Assicurarsi di premere con forza il coperchio del filtro dell'aria fino a quando non scatta in posizione.
- Quando l'unità filtro aria è collegata al proiettore, procedere allo "Azzeramento del contatore del filtro" (➔ pagina 148).

### Nota

- Quando si utilizza il proiettore, accertarsi di collegare l'unità filtro aria. Se l'unità non è collegata, il proiettore assorbirà sporco e polvere, provocando un malfunzionamento.

### Azzeramento del contatore del filtro

#### 1) Accende il proiettore.

#### 2) Premere il pulsante <MENU> sul telecomando o sul pannello di controllo.

- Viene visualizzata la schermata principale.

#### 3) Premere ▲▼ per selezionare [IMPOSTA PROIETTORE].

#### 4) Premere il pulsante <ENTER>.

- Viene visualizzata la schermata [IMPOSTA PROIETTORE].

#### 5) Premere ▲▼ per selezionare [TIMER FILTRO].

#### 6) Premere il pulsante <ENTER>.

- Comparirà lo schermo [TIMER FILTRO].

#### 7) Premere ▲▼ per selezionare [AZZERARE TIMER FILTRO], quindi premere il pulsante <ENTER>.

#### 8) Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere ◀▶ per selezionare [ESEGUI] e premere quindi il pulsante <ENTER>.

- Il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [TIMER FILTRO] → [TIMER FILTRO] è visualizzato come "0H".

### Nota

- Quando il proiettore è utilizzato senza azzerare il timer del filtro, il tempo di utilizzo reale del filtro (valore numerico contatore) non può essere confermato.

## Sostituzione

### Unità lampada

L'unità lampada è un prodotto di consumo. Fare riferimento a "Quando sostituire l'unità lampada" (➔ pagina 149) per dettagli sul ciclo di sostituzione.

Rivolgersi al rivenditore quando si acquista l'unità sostitutiva della lampada opzionale (Modello n.: ET-LAV400). Si raccomanda di rivolgersi ad un tecnico professionista per la sostituzione della lampada. Per dettagli, rivolgersi al proprio rivenditore.

### Avvertenza

**Sostituire l'unità lampada dopo che la lampada si è raffreddata (dopo un'attesa di almeno un'ora).**  
La temperatura elevata all'interno del coperchio provocherà ustioni.

### Note sulla sostituzione dell'unità lampada

- È necessario un cacciavite a croce quando si sostituisce l'unità lampada.
- Poiché la lampada per illuminazione è fatta di vetro, potrebbe esplodere se viene lasciata cadere o è colpita da un oggetto duro. Maneggiare con cura.
- Non smontare né modificare la lampada.
- Quando si sostituisce l'unità lampada, assicurarsi di mantenerla dalla maniglia poiché la sua superficie è appuntita e la sua forma è sporgente.
- La lampada potrebbe rompersi. Sostituire l'unità lampada con attenzione in modo che i frammenti di vetro della lampada non si spargano. Se il proiettore è collegato al soffitto, non lavorare proprio sotto l'unità lampada oppure non eseguire operazioni quando il volto è vicino all'unità lampada.
- La lampada contiene mercurio. Per lo smaltimento delle unità lampada usate, contattare le autorità locali o il rivenditore per le informazioni sui metodi per un corretto smaltimento.

### Attenzione

- Panasonic Connect Co., Ltd. non è responsabile di alcun danno o disfunzione del prodotto che derivi dall'uso di unità lampada non prodotte da Panasonic Connect Co., Ltd. Usare solo le unità lampada specificate.



### Nota

- I numeri di modello degli accessori ordinari e opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.

### Quando sostituire l'unità lampada

L'unità lampada è un prodotto di consumo. Poiché la sua luminosità diminuisce gradualmente col tempo, è necessario sostituirla regolarmente. La durata stimata prima della sostituzione è di 5 000 ore, tuttavia la lampada può spegnersi anticipatamente, a seconda delle caratteristiche della singola lampada, le condizioni di utilizzo e l'ambiente di installazione. Si consiglia di preparare anticipatamente l'unità lampada sostitutiva.

Nel caso in cui sia trascorso il tempo ottenuto dall'equazione sopra indicata di 5 000 ore, la lampada si spegne automaticamente dopo circa 10 minuti e causerà malfunzionamenti del proiettore.

	Display su schermo	Indicatore di lampada <LAMP>
		
Oltre 4 800 ore	Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi. Se si preme un pulsante sul pannello di controllo o sul telecomando entro 30 secondi, il messaggio scompare.	Acceso con luce rossa (anche in modalità standby).
Oltre 5 000 ore	Il messaggio rimane visualizzato fino alla pressione di un pulsante qualsiasi.	

### Nota

- Per stabilire il tempo di sostituzione della lampada, convertire le ore di lavoro della lampada [NORMALE], [ECO1] e [ECO2] impostate dal menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [ALIMENTAZIONE LAMPADA] rispettivamente alle ore di lavoro equivalenti di [[NORMALE]. Dopo aver controllato le ore di lavoro [NORMALE], [ECO1] e [ECO2] visualizzate nel menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [STATO] → [ORE DI LAVORO] → [LAMP (ET-LAV400)], calcolare il tempo di ore di lavoro convertite facendo riferimento alla "Formula per tempo di sostituzione dell'unità lampada (stima approssimativa)". (➔ pagina 81)
- Il tempo di sostituzione dell'unità lampada di 5 000 ore fornisce un valore indicativo e non costituisce una garanzia.

### Come sostituire l'unità lampada

#### Attenzione

- Quando il proiettore è montato a soffitto, non lavorare con il viso in prossimità dell'unità lampada.
- Quando si sostituisce l'unità lampada, non rimuovere o allentare altre le viti diverse da quelle specificate.
- Montare saldamente il gruppo lampada e il coperchio.

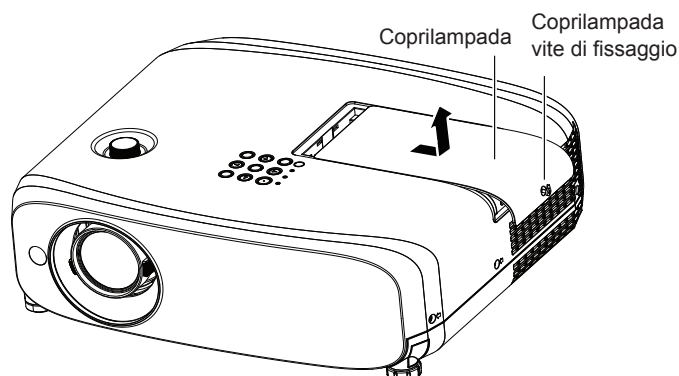


Fig. 1

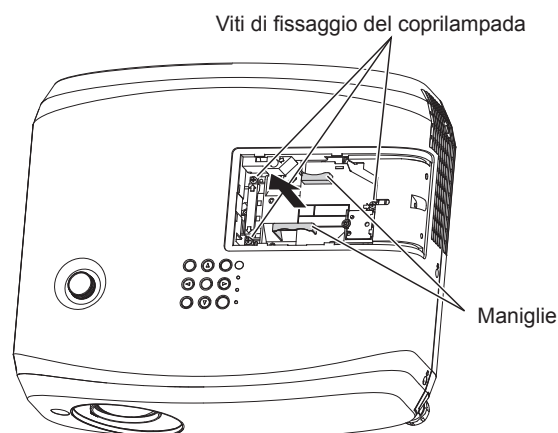


Fig. 2

- 1) Dopo aver spento il proiettore, staccare la spina dalla presa di corrente.**
  - Attendere almeno 1 ora e assicurarsi che l'unità lampada e le zone circostanti si siano raffreddati.
- 2) Rimuovere il coperchio della lampada. (Fig. 1)**
  - Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada (×1) con il cacciavite a croce in senso antiorario fino a quando non ruota liberamente, far scorrere lentamente il coperchio della lampada nella direzione indicata dalla freccia, quindi rimuoverlo.
- 3) Rimuovere l'unità lampada. (Fig. 2)**
  - Allentare le viti di fissaggio dell'unità lampada (×3) con un cacciavite a croce in senso antiorario fino a quando non ruotano liberamente, quindi rimuovere l'unità lampada.
  - Mantenere la maniglia dell'unità lampada e rimuoverla in direzione rettilinea.
  - Non rimuovere altre viti diverse dalle viti di fissaggio dell'unità lampada.
- 4) Premere verso l'interno la nuova unità lampada facendo attenzione alla posizione di inserimento.**
  - Se risulta difficile installare l'unità lampada, rimuoverla e installarla nuovamente. La parte del connettore può essere danneggiata se viene premuta con forza.
- 5) Utilizzare un cacciavite a croce per stringere saldamente le viti di fissaggio dell'unità lampada (×3).**
  - Accertarsi di collegare saldamente l'unità lampada.
- 6) Collegare il coprilampada.**
  - i) Eseguire il Punto 2) nell'ordine inverso per collegare il coprilampada.
  - ii) Utilizzare un cacciavite a croce per stringere saldamente la vite di fissaggio del coprilampada (×1).
    - Accertarsi di collegare lentamente e saldamente il coprilampada.

#### Nota

- Quando si sostituisce l'unità lampada con una nuova, il proiettore ripristina automaticamente il tempo di utilizzo dell'unità lampada.

#### Unità filtro aria

Se non si riesce a rimuovere lo sporco anche in seguito alla pulizia dell'unità filtro aria, è necessario sostituire l'unità. L'Unità filtro di ricambio (Modello n.: ET-RFV410) è un accessorio opzionale. Per acquistare il prodotto, consultare il rivenditore.

### Attenzione

---

---

- Accertarsi di disattivare l'alimentazione prima della sostituzione del filtro. (➡ pagina 43)
- Accertarsi che il proiettore sia stabile ed eseguire la manutenzione in un luogo sicuro anche in caso di caduta accidentale del filtro.

### Nota

---

---

- Il ciclo di sostituzione dell'unità filtro aria varia molto in base all'ambiente di utilizzo.

### Come sostituire l'unità filtro aria

---

#### 1) Rimuovere l'unità filtro aria.

- Consultare "Rimozione dell'unità filtro aria" (➡ pagina 147).

#### 2) Installare l'Unità filtro di ricambio opzionale (Modello n.: ET-RFV410) sul proiettore.

- Consultare "Installazione dell'unità filtro aria" (➡ pagina 148).

#### 3) Azzeramento del timer del filtro.

- Consultare "Azzeramento del contatore del filtro" (➡ pagina 148).

### Attenzione

---

---

- Quando si accende il proiettore, accertarsi che l'unità filtro aria sia collegata. Se l'unità non è collegata, il proiettore assorbirà sporco e polvere, provocando un malfunzionamento.
- Se il proiettore è utilizzato senza azzerare il contatore del filtro, il tempo di utilizzo reale del filtro (valore numerico contatore) non può essere confermato.



# Risoluzione dei problemi

Controllare i punti descritti di seguito. Vedere le pagine corrispondenti per dettagli.

Problema	Punti da controllare	Pagina di riferimento
<b>L'unità non si accende.</b>	• La spina di alimentazione è inserita saldamente nella presa?	—
	• La presa elettrica sta fornendo corrente?	—
	• Sono scattati gli interruttori di protezione?	—
	• L'indicatore della lampada <LAMP> o l'indicatore di temperatura <TEMP> è acceso o lampeggiante?	144
	• Il coprilampada è collegato saldamente?	150
<b>Non appare nessuna immagine.</b>	• Le connessioni ai dispositivi esterni sono effettuate correttamente?	33
	• L'impostazione di selezione dell'ingresso è corretta?	45
	• L'impostazione della regolazione [LUMINOSITÀ] è al minimo?	59
	• Il dispositivo esterno collegato al proiettore sta funzionando correttamente?	—
	• La funzione AV mute è attivata?	50, 79
<b>L'immagine è sfocata.</b>	• Il copriobiettivo è ancora applicato?	26
	• La messa a fuoco dell'obiettivo è stata impostata correttamente?	47
	• La distanza di proiezione è appropriata?	29
	• L'obiettivo è sporco?	17
	• Il proiettore è installato perpendicolarmente rispetto allo schermo?	—
<b>Il colore è pallido o grigiastro.</b>	• [COLORE] o [TINTA] è regolato correttamente?	59
	• Il dispositivo esterno collegato al proiettore è regolato correttamente?	—
	• Il cavo di segnale RGB è danneggiato?	—
<b>L'audio non viene riprodotto.</b>	• Il dispositivo esterno è collegato correttamente al terminale di ingresso audio?	33, 35
	• Il volume è impostato al minimo?	50, 86
	• La funzione AV mute è attivata?	50, 79
	• La funzione mute è attivata?	50, 86
	• La selezione dell'ingresso audio in [SETTAGGIO AUDIO] è impostata correttamente?	86
	• Il cavo è collegato al terminale <VARIABLE AUDIO OUT>? Se collegato, l'altoparlante incorporato non emetterà audio.	33, 35
<b>Il telecomando non risponde.</b>	• Le batterie sono scariche?	—
	• La polarità delle batterie è impostata correttamente?	25
	• È presente qualche ostacolo tra il telecomando e il ricevitore di segnale del telecomando nel proiettore?	22
	• Si sta usando il telecomando al di fuori del suo campo operativo di efficacia?	22
	• Il controllo a distanza è soggetto a influenze dovute alla luce fluorescente, ecc.	22
	• L'impostazione [TELECOMANDO] in [IMPOSTAZIONE CONTROLLO] è impostata su [DISABILITA]?	91
	• L'operazione di impostazione del numero ID è corretta?	53
<b>I pulsanti sul pannello di controllo non funzionano.</b>	• L'impostazione [PANNELLO DI CONTROLLO] in [IMPOSTAZIONE CONTROLLO] è impostata su [DISABILITA]?	91
<b>L'immagine non viene visualizzata correttamente.</b>	• Si è verificato un problema con il nastro video o altre sorgenti di immagini sui dispositivi esterni durante la trasmissione delle immagini?	—
	• L'ingresso del segnale non è compatibile con il proiettore?	164
<b>L'immagine da un computer non viene visualizzata.</b>	• Il cavo è troppo lungo? (Per i cavi D-Sub, la lunghezza del cavo non deve essere superiore a 10 m (32'10")).	—
	• L'uscita video esterna del computer portatile è impostata correttamente? (Es.: Le impostazioni di uscita esterne possono essere attivate premendo simultaneamente "Fn" + "F3" o "Fn" + "F10". Poiché il metodo varia in base al tipo di computer, fare riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer.)	46
<b>Il video proveniente da un dispositivo compatibile HDMI non viene visualizzato o appare confuso.</b>	• Il cavo HDMI è collegato saldamente?	33
	• Spegner e riaccendere l'alimentazione del proiettore e del dispositivo esterno.	—
	• L'ingresso del segnale non è compatibile con il proiettore?	164
<b>Non viene visualizzato l'audio dal dispositivo compatibile con HDMI.</b>	• Per i dispositivi collegati, impostare su audio PCM lineare.	—

## Capitolo 6 Manutenzione - Risoluzione dei problemi

Problema	Punti da controllare	Pagina di riferimento
<b>L'immagine o il suono dell'ingresso DIGITAL LINK non viene emesso.</b>	• Il cavo è compatibile alla condizione del proiettore utilizzato?	36
	• I collegamenti tra il trasmettitore cavo incrociato e il proiettore o il dispositivo esterno sono stati eseguiti correttamente?	—
	• [MODO DIGITAL LINK] è impostata su [AUTO], [DIGITAL LINK] o [LUNGA PORTATA] ? È impostato su [ETHERNET]?	92
	• L'ingresso del segnale non è compatibile con il trasmettitore con cavo a doppino intrecciato?	—

### Attenzione

- Qualora il problema persista anche dopo aver eseguito le operazioni descritte in questa tabella, rivolgersi al proprio rivenditore.

## FAQ

Fare riferimento alle procedure seguenti quando si verificano problemi con la connessione LAN wireless o con la funzione di MIRRORING (in seguito denominata "connessione MIRRORING").

### Connessione LAN wireless

#### ■ Impossibile collegarsi via LAN wireless

- Il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [DISABILITA]?
- Verificare le impostazioni del dispositivo.
- Sono presenti ostacoli tra il dispositivo e il proiettore? Inoltre, la distanza dal proiettore è eccessiva?
- Dopo aver impostato il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] su [DISABILITA], eseguire nuovamente la connessione LAN wireless, viene eseguito il processo di ripristino del modulo wireless integrato e la connessione potrebbe riuscire.

#### ■ L'immagine in ingresso di Panasonic APPLICATION è disturbata

- L'immagine potrebbe risultare disturbata a seconda delle condizioni delle onde radio dell'ambiente circostante. In questo caso, provare le operazioni seguenti.
  - Collocare il dispositivo collegato tramite LAN wireless più vicino al proiettore.
  - Installare il proiettore lontano da dispositivi che possono emettere radiazioni elettromagnetiche, come ad esempio forni a microonde e console di gioco. Se il problema persiste, evitare di utilizzare altri dispositivi che emettono radiazioni elettromagnetiche.
  - La larghezza di banda della LAN wireless potrebbe non essere sufficiente quando più dispositivi wireless sono collegati ad un singolo router. Spegnerne o evitare di utilizzare altri dispositivi.
  - Cercare di non utilizzare in un luogo in cui viene generata elettricità statica eccessiva o rumore.

### Connessione MIRRORING

#### ■ Non è possibile connettersi tramite MIRRORING

- L'ingresso è impostato su [MIRRORING]?
- Il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] è impostato su [DISABILITA]?
- Verificare le impostazioni del dispositivo.
- Sono presenti ostacoli tra il dispositivo e il proiettore? Inoltre, la distanza dal proiettore è eccessiva?
- I dispositivi potrebbero non essere in grado di connettersi correttamente dopo la riattivazione dallo stato di inattività o se vengono modificati gli utenti di accesso. Spegnerne e riaccendere la rete LAN wireless o riavviare il dispositivo.

#### ■ La connessione si interrompe improvvisamente e l'immagine non viene aggiornata

- Se la connessione di MIRRORING viene persa, provare le operazioni seguenti.
  - Impostare il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] su [ECO], quindi spegnere/riaccendere il proiettore.
  - Spegnerne l'alimentazione, quindi ricollegare la spina del cavo di alimentazione alla presa.
  - Accendere nuovamente il dispositivo.

#### ■ L'immagine in ingresso di MIRRORING è disturbata

- L'immagine può essere disturbata a causa delle onde radio presenti nell'ambiente circostante. In questo caso, provare le operazioni seguenti.
  - Collocare il dispositivo wireless più vicino al proiettore.
  - Installare il proiettore lontano da dispositivi che possono emettere radiazioni elettromagnetiche, come ad esempio forni a microonde e console di gioco. Se il problema persiste, evitare di utilizzare altri dispositivi che emettono radiazioni elettromagnetiche.
  - La larghezza di banda della LAN wireless potrebbe non essere sufficiente quando più dispositivi wireless sono collegati ad un singolo router. Spegnerne o evitare di utilizzare altri dispositivi.
  - Evitare di usare il proiettore in luoghi suscettibili all'elettricità statica o al rumore.
  - È possibile ottenere miglioramenti cambiando il menu [RETE/USB] → [WIRELESS LAN] da [UTENTE] a [SEMPLICE] o [M-DIRECT]. Terminare la connessione MIRRORING e ricollegare.
  - È possibile ottenere miglioramenti, interrompendo la connessione MIRRORING e passando a un canale diverso dal menu [RETE/USB] → [MIRRORING] → [CANALE]. Collegare nuovamente dopo aver terminato la connessione MIRRORING.

- Verificare il contenuto in uso per eventuali problemi.
- Ciò potrebbe dipendere dalla capacità di elaborazione e dalle prestazioni di trasmissione wireless del dispositivo. Verificare le specifiche del dispositivo.

### ■ **La connessione è stata persa senza che venisse eseguita nessuna operazione dopo il collegamento con il MIRRORING**

- È possibile che la connessione si interrompa dopo un tempo specifico a seconda del dispositivo utilizzato. Verificare l'impostazione di risparmio energetico, ecc. del dispositivo.
- È possibile ottenere miglioramenti aggiornando il driver wireless o il firmware. Contattare il servizio di supporto del produttore del dispositivo in uso.

### ■ **Non è possibile visualizzare i contenuti dell'immagine**

- Quando si utilizza il modo moderatore, non è possibile visualizzare DVD compatibili con HDCP e contenuti protetti da copyright.

### ■ **Altro**

- In base al dispositivo in uso, è possibile visualizzare una schermata di conferma di riconnessione con il nome della connessione "da SCONOSCIUTO", tuttavia, non è possibile ricollegarsi da quello schermo.
- In base al dispositivo con certificazione Miracast, potrebbe essere necessario rimuovere il dispositivo durante la connessione. In tal caso, eliminare il dispositivo seguendo le istruzioni del dispositivo.

# Capitolo 7 Appendice

---

Questo capitolo descrive le specifiche del proiettore.

# Informazioni tecniche

## Protocollo PJLink

La funzione di rete del proiettore supporta PJLink classe 1 e il protocollo PJLink può essere usato per eseguire l'impostazione del proiettore e le operazioni di query sullo stato del proiettore da un computer.

### Comandi di controllo

La tabella che segue presenta i comandi del protocollo PJLink che possono essere usati per controllare il proiettore.

- I caratteri x nelle tabelle sono caratteri non specifici.

Comando	Dettagli del comando	Parametro/stringa ritorno	Osservazione	
POWR	Comando di alimentazione	0 1	Standby Accensione	
POWR?	Query sullo stato di alimentazione	0 1 2 3	Standby Accensione Preparazione dello spegnimento del proiettore Riscaldamento	
INPT	Selezione ingresso	11 12 21 31	COMPUTER 1 COMPUTER 2 VIDEO HDMI1	
INPT?	Query su selezione ingresso	32 33 41 51 52	HDMI2 DIGITAL LINK MEMORY VIEWER Panasonic APPLICATION MIRRORING	
AVMT	Controllo AV mute	30	Funzione AV mute disattivata (spenta)	
AVMT?	Query stato AV MUTE	31	Funzione AV mute attivata (accesa)	
ERST?	Query su stato di errore	xxxxxx	1° byte	Indica errori della ventola e restituisce i valori 0 o 2
			2° byte	Indica errore lampada e restituisce valori compresi tra 0 e 2
			3° byte	Indica errori di temperatura e restituisce valori compresi tra 0 e 2
			4° byte	Restituisce 0
			5° byte	Indica errori del filtro e restituisce valori compresi tra 0 e 2
			6° byte	Indica errori altri errori e restituisce i valori 0 o 2
LAMPADA?	Lampada per illuminazione Query su stato	xxxxxx	1° numero (cifre 1 – 5): Ore lavoro lampada per illuminazione 2° numero: 0 = Lampada spenta, 1 = Lampada accesa	
INST?	Query su elenco di selezione ingresso	11 12 21 31 32 33 41 51 52		
NAME?	Query su nome proiettore	xxxxx	Fornisce il nome impostato in [NOME PROIETTORE] di [RETE/USB].	
INF1?	Query su nome fabbricante	Panasonic	Restituisce il nome fabbricante.	
INF2?	Query su nome modello	VZ585N VW545N VX615N	Restituisce il nome modello.	
INF0?	Altra query per informazioni	xxxxx	Restituisce informazioni come il numero di versione.	
CLSS?	Query per informazione classe	1	Restituisce la classe per PJLink.	

### Autenticazione di sicurezza PJLink

La password usata per PJLink è la stessa password impostata per il controllo del controllo web.

Quando si utilizza il proiettore senza l'autenticazione di sicurezza, non impostare una password per il controllo web.

- Per le specifiche relative a PJLink, consultare il sito web della Japan Business Machine and Information System Industries Association.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## Comandi di controllo attraverso LAN

È inoltre possibile controllare tramite il terminale <DIGITAL LINK/LAN> utilizzando il formato comando di controllo tramite il <SERIAL IN> Terminale.

Per esempi dei comandi disponibili, fare riferimento a "Comando di controllo" (➔ pagina 163).

### Quando è impostata la password dei diritti amministratore di controllo WEB (modalità protezione)

#### Metodo di connessione

- 1) Procurarsi l'indirizzo IP e il numero di porta (valore impostato iniziale = 1024) del proiettore e inviare una richiesta di connessione al proiettore.

- Acquisire l'indirizzo IP dalla schermata menu del proiettore e il numero di porta dalla pagina di controllo WEB.

<b>Indirizzo IP</b>	Acquisirlo dal menu [RETE/USB] → [STATO RETE]
<b>N. porta</b>	Acquisirlo dalla pagina di controllo WEB → [Detailed set up] → pagina [Command port set up] → [COMMAND PORT]

- 2) Controllare la risposta dal proiettore.

	Sezione dati	Vuoto	Modo	Vuoto	Sezione numero casuale	Simbolo di terminazione
<b>Comando esempio</b>	"NTCONTROL" (stringa ASCII)	' '	'1'	' '	"ZZZZZZZ" (numero esadecimale codice ASCII)	(CR) 0x0d
<b>Lunghezza dei dati</b>	9 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

- Modo: 1 = Modo protetto
- Esempio: risposta durante il modo protetto (sezione numero casuale è il valore non definito)  
"NTCONTROL 1 23181e1e" (CR)

- 3) Generare un valore di hash a 32 byte dai seguenti dati usando l'algoritmo MD5.

- "xxxxxx:yyyyy:zzzzzzzz"

<b>xxxxxx:</b>	Nome utente con diritti di amministratore per il CONTROLLO WEB (il nome utente predefinito è "admin1")
<b>yyyyy:</b>	Password di utente con diritti superiori all'amministratore (la password predefinita è "panasonic")
<b>zzzzzzzz:</b>	Numero casuale di 8 byte ottenuto al Punto 2)

#### Formato dati comando

È il formato di dati utilizzato per inviare e ricevere comandi.

#### ■ Dati trasmessi

	Testata	Sezione dati	Simbolo di terminazione
<b>Comando esempio</b>	Valore hash (Consultare "Metodo di connessione" qui sopra)	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d
<b>Lunghezza dei dati</b>	32 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

- Esempio: trasmissione del comando di acquisizione stato alimentazione (il valore hash è calcolato da nome utente predefinito, password e numero casuale acquisito)  
"dbdd2dabd3d4d68c5dd970ec0c29fa6400QPW" (CR)

#### ■ Dati ricevuti

	Testata	Sezione dati	Simbolo di terminazione
<b>Comando esempio</b>	'0'	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d
<b>Lunghezza dei dati</b>	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

- Esempio: il proiettore è acceso  
"00001" (CR)

## ■ Risposta di errore

	Stringa	Dettagli	Simbolo di terminazione
Messaggio	"ERR1"	Comando di controllo indefinito	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuori dall'intervallo dei parametri	
	"ERR3"	Stato occupato o periodo non accettabile	
	"ERR4"	Timeout o periodo non accettabile	
	"ERR5"	Lunghezza dei dati errata	
	"ERRA"	Password non corrispondente	
Lunghezza dei dati	4 byte	—	1 byte

### Nota

- Il proiettore si disconnette automaticamente dalla rete subito dopo l'invio del comando. Tali specifiche si applicano dal punto di vista della sicurezza, come ad esempio per prevenire operazioni illegali da parte di terzi malintenzionati. Per inviare i comandi in continuo, effettuare ogni volta una richiesta di connessione di rete. Consultare "Flusso di comunicazione tra il server e il client" (➔ pagina 160) per dettagli.

## Quando non è impostata la password dei diritti amministratore di controllo WEB (modalità non di protezione)

### Nota

- Utilizzare la modalità non protetta solo in un sistema dedicato che può essere utilizzato solo dall'amministratore di rete. Se si opera in una rete Intranet che può essere utilizzata da una terza parte, utilizzare la modalità di protezione.

## Metodo di connessione

### 1) Procurarsi l'indirizzo IP e il numero di porta (valore impostato iniziale = 1024) del proiettore e inviare una richiesta di connessione al proiettore.

- Acquisire l'indirizzo IP dalla schermata menu del proiettore e il numero di porta dalla pagina di controllo WEB.

Indirizzo IP	Acquisirlo dal menu [RETE/USB] → [STATO RETE]
N. porta	Acquisirlo dalla pagina di controllo WEB → [Detailed set up] → pagina [Command port set up] → [COMMAND PORT]

### 2) Controllare la risposta dal proiettore.

	Sezione dati	Vuoto	Modo	Simbolo di terminazione
Comando esempio	"NTCONTROL" (stringa ASCII)	' '	'0'	(CR) 0x0d
Lunghezza dei dati	9 byte	1 byte	1 byte	1 byte

- Modo: 0 = Modo non protetto
- Esempio: Risposta nel modo non protetto  
"NTCONTROL 0" (CR)

## Formato dati comando

È il formato di dati utilizzato per inviare e ricevere comandi.

## ■ Dati trasmessi

	Testata		Sezione dati	Simbolo di terminazione
Comando esempio	'0'	'0'	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d
Lunghezza dei dati	1 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

- Esempio: trasmissione del comando di acquisizione stato alimentazione  
"00QPW" (CR)



■ **Dati ricevuti**

	Testata		Sezione dati	Simbolo di terminazione
<b>Esempio comando</b>	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa ASCII)	(CR) 0x0d
<b>Lunghezza dei dati</b>	1 byte	1 byte	Lunghezza indefinita	1 byte

- Esempio: l'alimentazione del proiettore è in stato standby "00000" (CR)

■ **Risposta di errore**

	Stringa	Dettagli	Simbolo di terminazione
<b>Messaggio</b>	"ERR1"	Comando di controllo indefinito	(CR) 0x0d
	"ERR2"	Fuori dall'intervallo dei parametri	
	"ERR3"	Stato occupato o periodo non accettabile	
	"ERR4"	Timeout o periodo non accettabile	
	"ERR5"	Lunghezza dei dati errata	
	"ERRA"	Password non corrispondente	
<b>Lunghezza dei dati</b>	4 byte	—	1 byte

**Nota**

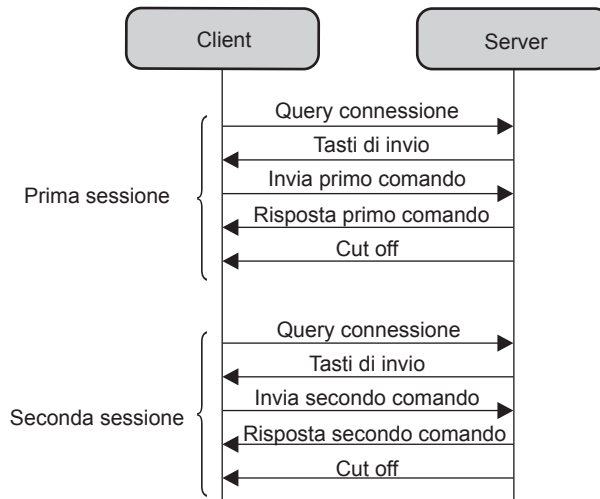
- Il proiettore si disconnette automaticamente dalla rete subito dopo l'invio del comando. Tali specifiche si applicano dal punto di vista della sicurezza, come ad esempio per prevenire operazioni illegali da parte di terzi malintenzionati. Per inviare i comandi in continuo, effettuare e inviare ogni volta una richiesta di connessione di rete. Consultare "Flusso di comunicazione tra il server e il client" (➔ pagina 160) per dettagli.

**Flusso di comunicazione tra il server e il client**

Durante l'invio/la ricezione di comandi via LAN, fare riferimento al flusso di comunicazione illustrato di seguito.

**Server:** il proiettore

**Client:** il dispositivo di controllo, ad esempio un computer

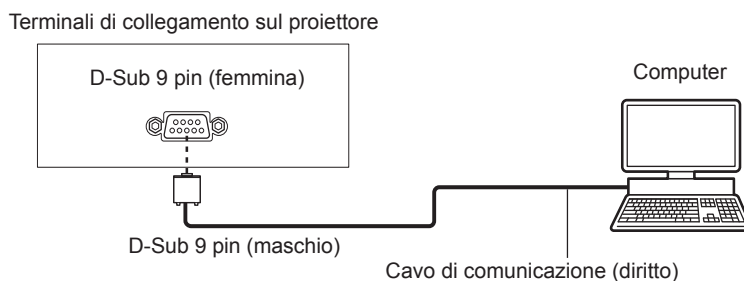


## Terminale <SERIAL IN>

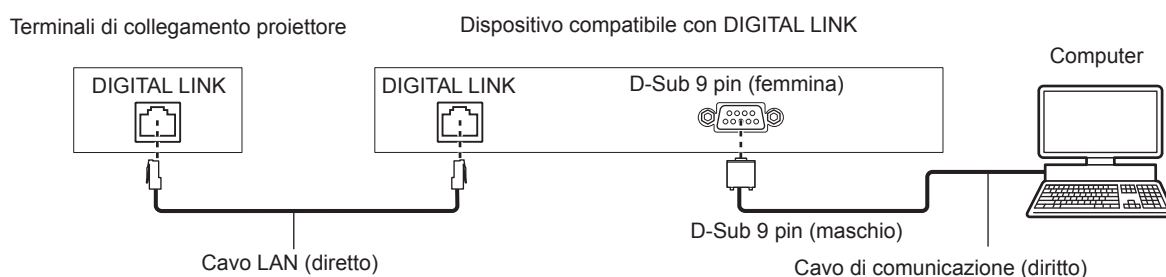
Il terminale <SERIAL IN> del proiettore è conforme a RS-232C in modo da poter collegare il proiettore a un computer per il controllo.

### Collegamento

#### ● Collegamento diretto



#### ● Collegamento con dispositivi DIGITAL LINK compatibili



### Nota

- La destinazione di [RS-232C] (➔ pagina 84) deve essere impostata secondo il metodo di connessione.
- Nel collegamento con un dispositivo DIGITAL LINK compatibile, impostare il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [GESTIONE ECO] → [MODALITA' STANDBY] (➔ pagina 84) su [NORMALE] per controllare il proiettore in modalità standby. Quando [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO], il proiettore non risulta più controllabile durante lo standby.

### Assegnazione dei pin e nomi dei segnali

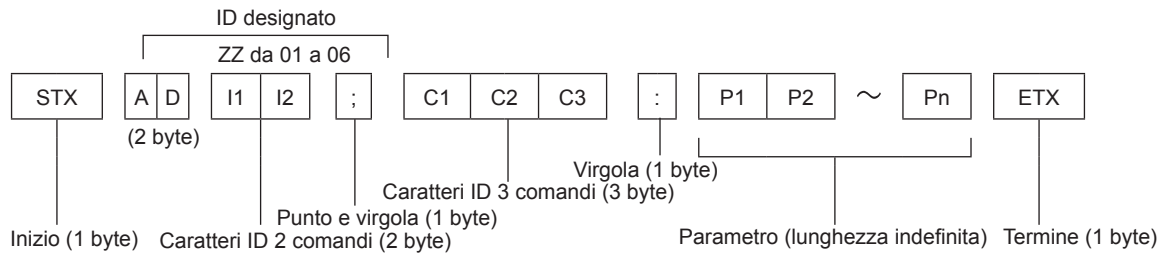
D-Sub 9-pin (femmina) Vista dall'esterno	N° pin	Nome segnale	Contenuti
	①	—	NC
	②	TXD	Dati trasmessi
	③	RXD	Dati ricevuti
	④	—	NC
	⑤	GND	Terra
	⑥	—	NC
	⑦	CTS	Connesso internamente
	⑧	RTS	
	⑨	—	NC

### Condizioni di comunicazione (default di fabbrica)

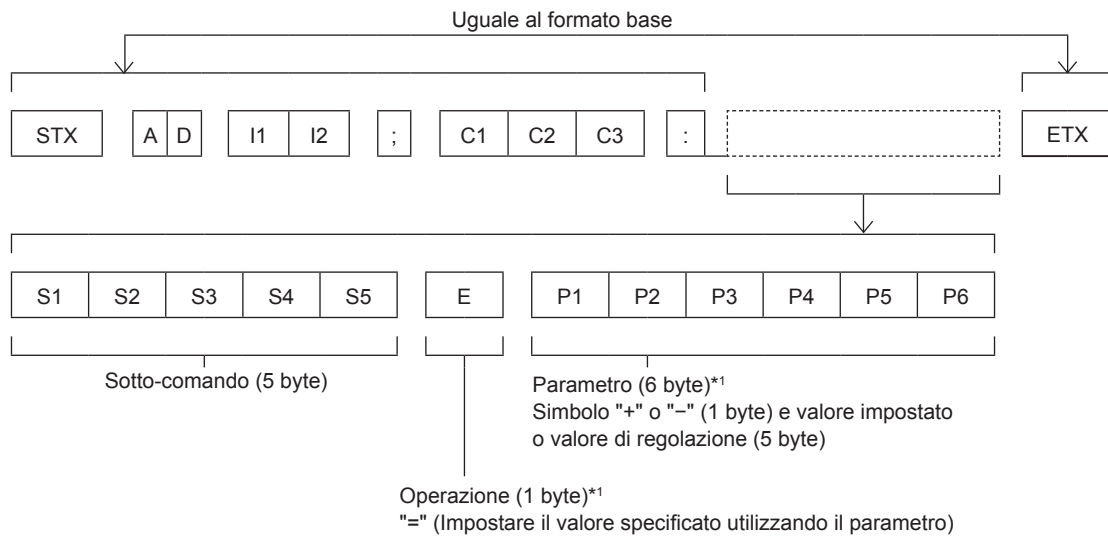
<b>Livello del segnale</b>	Compatibilità con RS-232C
<b>Metodo di sincronizzazione</b>	Asincrono
<b>Velocità di trasmissione dati</b>	9 600 bps
<b>Parità</b>	Nessuno
<b>Lunghezza caratteri</b>	8 bits
<b>Bit di stop</b>	1 bit
<b>Parametro X</b>	Nessuno
<b>Parametro S</b>	Nessuno

## Formato base

La trasmissione dal computer parte con STX, quindi ID, comando, parametro ed ETX vengono inviati in questo ordine. Aggiungere parametri in base ai dettagli del controllo.



## Formato base (con sotto-comando)



\*1 Quando si trasmette un comando che non ha bisogno di un parametro, l'operazione (E) e il parametro non sono necessari.

## Attenzione

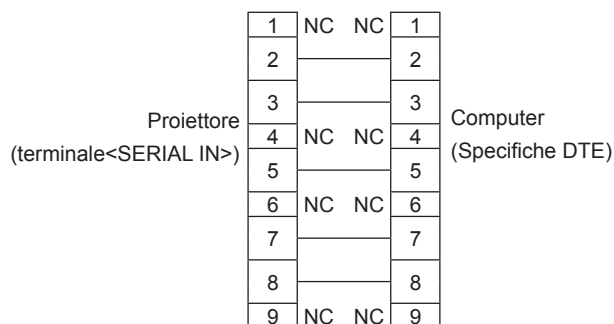
- Se un comando viene trasmesso dopo l'accensione della lampada per illuminazione, ci potrebbe essere un ritardo nella risposta o il comando potrebbe non essere eseguito. Provare a inviare o a ricevere un comando dopo 60 secondi.
- Quando si trasmettono comandi multipli, assicurarsi di attendere almeno 0,5 secondi dalla ricezione della risposta dal proiettore prima di inviare il comando seguente. Quando si trasmette un comando che non ha bisogno di un parametro, i due punti (:) non sono necessari.

## Nota

- Se non è possibile eseguire un comando, il proiettore invia la risposta "ER401" al computer.
- Se viene inviato un parametro non valido, il proiettore invia la risposta "ER402" al computer.
- La trasmissione dell'ID in RS-232C supporta ZZ (TUTTI) e da 01 a 06.
- Se viene inviato un comando con un ID specificato, verrà inviata una risposta al computer solo nei seguenti casi.
  - Corrisponde al proiettore ID
  - Quando [ID PROIETTORE] (➔ pagina 81) sul proiettore è [TUTTI]
- STX e ETX sono i codici carattere. STX visualizzato in esadecimale è 02 e ETX visualizzato in esadecimale è 03.

## Specifiche cavi

Quando il proiettore è connesso a un computer



## Comando di controllo

La tabella che segue elenca i comandi che possono essere usati per controllare il proiettore mediante un computer.

### ■ Comando di controllo proiettore

Comando	Dettagli del comando	Parametro/stringa ritorno	Note
PON	Accensione	—	Per controllare se l'alimentazione è attiva, usare il comando "Query alimentazione".
POF	Spegnimento		
IIS	Selezione INGRESSO	VID RG1 RG2 HD1 HD2 DL1 PA1 MC1 MV1	VIDEO COMPUTER1 COMPUTER2 HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK Panasonic APPLICATION MIRRORING MEMORY VIEWER
OFZ	Fermo Immag.	0 1	Funzione fermo immagine disabilitata (spenta) Funzione fermo immagine disabilitata (accesa)
AUU	Volume su	—	—
AUD	Volume giù		
DZU	D. ZOOM su	—	—
DZD	D. ZOOM giù		
OSH	Funzione AV mute	0 1	Funzione AV mute disattivata (spenta) Funzione AV mute attivata (accesa)
QPW	Query alimentazione	000 001	Standby Accensione
Q\$\$	Richiesta condizioni lampada per illuminazione	0 1 2 3	Stand-by Comando Lamp ON attivo Lampada ON Comando Lamp OFF attivo

## Operazioni di [MENU BLOCCO PASSWORD]

Per inizializzare la password, consultare il vostro distributore.

## Elenco dei formati di segnale compatibili

La seguente tabella elenca il tipo di segnali compatibili con i proiettori.

Questo proiettore supporta il segnale con ✓ nella colonna del segnale compatibile.

• I simboli che indicano i formati sono i seguenti.

- V: VIDEO
- R: RGB
- Y: YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub>
- H: HDMI

• I segnali compatibili dell'ingresso LINK DIGITAL corrispondono ai segnali compatibili dell'ingresso HDMI.

• L'ingresso corrispondente a ogni voce nella colonna plug-and-play è come segue.

- COMPUTER: Ingresso COMPUTER1 / COMPUTER2
- HDMI/DL: ingresso HDMI1/HDMI2, ingresso DIGITAL LINK

Nome segnale	Risoluzione di visualizzazione (punti)	Scansione frequenza		Frequenza di clock (MHz)	Formato	Plug and play*1	
		Oriz. (kHz)	Vert. (Hz)			COMPUTER	HDMI/DL
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,7	59,9	—	V	—	—
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,6	50,0	—	V	—	—
480/60i	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	R/Y	—	—
576/50i	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	R/Y	—	—
480/60i	720 (1 440) x 480i <sup>2</sup>	15,7	59,9	27,0	H	—	—
576/50i	720 (1 440) x 576i <sup>2</sup>	15,6	50,0	27,0	H	—	—
480/60p	720 x 480	31,5	59,9	27,0	R/Y/H	—	✓
576/50p	720 x 576	31,3	50,0	27,0	R/Y/H	—	✓
720/60p	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	R/Y/H	—	✓
720/50p	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1080/60i	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1080/50i	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1080/24p	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	R/Y/H	—	✓
1080/24sF	1 920 x 1 080i	27,0	48,0	74,3	R/Y/H	—	—
1080/25p	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	R/Y/H	—	—
1080/30p	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	R/Y/H	—	—
1080/60p	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	R/Y/H	—	✓
1080/50p	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	R/Y/H	—	✓
640 x 400/70	640 x 400	31,5	70,1	25,2	R/H	—	—
640 x 400/85		37,9	85,1	31,5	R/H	—	—
640 x 480/60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	R/H	✓	✓
640 x 480/67		35,0	66,7	30,2	R/H	—	—
640 x 480/73		37,9	72,8	31,5	R/H	✓	✓
640 x 480/75		37,5	75,0	31,5	R/H	✓	✓
640 x 480/85		43,3	85,0	36,0	R/H	—	—
800 x 600/56		800 x 600	35,2	56,3	36,0	R/H	✓
800 x 600/60	37,9		60,3	40,0	R/H	✓	✓
800 x 600/72	48,1		72,2	50,0	R/H	✓	✓
800 x 600/75	46,9		75,0	49,5	R/H	✓	✓
800 x 600/85	53,7		85,1	56,3	R/H	—	—
832 x 624/75	832 x 624		49,7	74,6	57,3	R/H	✓
1024x768/50	1 024 x 768	39,6	50,0	51,9	R/H	—	—
1024x768/60		48,4	60,0	65,0	R/H	✓	✓
1024x768/70		56,5	70,1	75,0	R/H	✓	✓
1024x768/75		60,0	75,0	78,8	R/H	✓	✓
1024x768/82		65,5	81,6	86,0	R/H	—	—
1024x768/85		68,7	85,0	94,5	R/H	—	—
1024x768/100		81,4	100,0	113,3	R/H	—	—
1152 x 864/60		1 152 x 864	53,7	60,0	81,6	R/H	—
1152 x 864/75	67,5		75,0	108,0	R/H	—	—
1152 x 864/85	77,1		85,0	119,7	R/H	—	—

## Capitolo 7 Appendice - Informazioni tecniche

Nome segnale	Risoluzione di visualizzazione (punti)	Scansione frequenza		Frequenza di clock (MHz)	Formato	Plug and play*1	
		Oriz. (kHz)	Vert. (Hz)			COMPUTER	HDMI/DL
1152 x 870/75	1 152 x 870	68,7	75,1	100,0	R/H	✓	✓
1280 x 720/50	1 280 x 720	37,1	49,8	60,5	R/H	—	—
1280 x 720/60		44,8	59,9	74,5	R/H	—	—
1280 x 768/60 <sup>3</sup>	1 280 x 768	47,7	60,0	80,1	R/H	—	—
1280 x 768/60		47,8	59,9	79,5	R/H	—	—
1280 x 768/75		60,3	74,9	102,3	R/H	—	—
1280 x 768/85		68,6	84,8	117,5	R/H	—	—
1280 x 800/50	1 280 x 800	41,3	50,0	68,0	R/H	—	—
1280 x 800/60		49,7	59,8	83,5	R/H	✓*4	✓*4
1280 x 800/75		62,8	74,9	106,5	R/H	—	—
1280 x 800/85		71,6	84,9	122,5	R/H	—	—
1280 x 960/60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	R/H	—	—
1280 x 1024/60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	R/H	—	—
1280 x 1024/75		80,0	75,0	135,0	R/H	✓	✓
1280 x 1024/85		91,1	85,0	157,5	R/H	—	—
1366 x 768/50	1 366 x 768	39,6	49,9	69,0	R/H	—	—
1366 x 768/60 <sup>3</sup>		47,7	60,0	84,7	R/H	—	—
1366 x 768/60		47,7	59,8	85,5	R/H	—	—
1400 x 1050/60 <sup>3</sup>	1 400 x 1 050	65,2	60,0	122,6	R/H	—	—
1400 x 1050/60		65,3	60,0	121,8	R/H	—	—
1400 x 1050/75		82,2	75,0	155,9	R/H	—	—
1440 x 900/50 <sup>3</sup>	1 440 x 900	46,3	50,0	87,4	R/H	—	—
1440 x 900/60 <sup>3</sup>		55,9	60,0	106,5	R/H	—	—
1440 x 900/60		55,9	59,9	106,5	R/H	—	—
1600 x 900/50 <sup>3</sup>		46,3	50,0	97,0	R/H	—	—
1600 x 900/60 <sup>3</sup>	1 600 x 900	55,9	60,0	119,0	R/H	—	—
1600 x 1200/60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	R/H	✓	✓
1680 x 1050/50	1 680 x 1 050	54,1	50,0	119,5	R/H	—	—
1680 x 1050/60 <sup>3</sup>		65,2	60,0	147,1	R/H	—	—
1680 x 1050/60		65,3	60,0	146,3	R/H	—	—
1920 x 1080/50	1 920 x 1 080	55,6	49,9	141,5	R/H	—	—
1920 x 1080/60 <sup>5</sup>		66,6	59,9	138,5	R/H	—	—
1920 x 1080/60 <sup>6</sup>		67,2	60,0	173,0	R	—	—
1920 x 1200/50	1 920 x 1 200	61,8	49,9	158,3	R/H	—	—
1920 x 1200/60 <sup>5</sup>		74,0	60,0	154,0	R/H	✓*7	✓*7
1920 x 1200/60 <sup>6</sup>		74,6	59,9	193,3	R	—	—

\*1 Il segnale indicato con ✓ nella colonna plug-and-play è un segnale descritto nell'EDID (dati di identificazione estesi della visualizzazione) del proiettore. Il segnale che non ha la ✓ nella colonna plug-and-play può anche essere immesso se è descritto nella colonna di formato. La risoluzione potrebbe non essere stata selezionata nel computer anche se il proiettore è compatibile per il segnale che non ha ✓ nella colonna plug-and-play.

\*2 Solo segnale Pixel-Repetition (frequenza dot clock 27,0 MHz)

\*3 Quando viene immesso un segnale analogico adatto, quest'ultimo può essere visualizzato rendendo l'impostazione adatta per il segnale dal menu [IMMAGINE] → [SISTEMA RGB]. Per il segnale digitale, non è necessaria l'impostazione [SISTEMA RGB].

\*4 Solo per PT-VW545N

\*5 Conforme con VESA CVT-RB (cancellazione ridotta)

\*6 Campiona i pixel nel circuito di elaborazione dell'immagine e visualizza l'immagine.

\*7 Solo per PT-VZ585N

### Nota

- Un segnale con una risoluzione differente viene convertito al numero di punti visualizzati. Il numero di punti visualizzati è come segue.
  - PT-VZ585N: 1 920 x 1 200
  - PT-VW545N: 1 280 x 800
  - PT-VX615N: 1 024 x 768
- La "i" dopo la risoluzione indica un segnale interlacciato.
- Quando vengono collegati dei segnali interlacciati, potrebbero verificarsi sfarfallii nell'immagine proiettata.
- Anche se esistono i segnali precedenti, alcuni segnali di immagine registrati con metodo speciale potrebbero non essere visualizzati.

## Glossario delle funzioni di rete

Voce	Descrizioni
<b>AES</b>	Criptografia standard di prossima generazione standardizzata dal National Institute of Standards and Technology (NIST). AES: Advanced Encryption Standard
<b>Chiave condivisa / CONDIVISO</b>	Si tratta di un sistema di crittatura con chiave segreta per i segnali wireless in cui l'autenticazione viene realizzata con una chiave preimpostata nella WEP. Altri termini per questo metodo, in cui si usa la stessa chiave sia per la crittatura sia per la decrittatura, sono il "sistema di crittatura a chiave condivisa" e il "sistema di crittatura a chiave comune".
<b>DHCP</b>	Abbreviazione di Dynamic Host Configuration Protocol. Questa funzione assegna automaticamente indirizzi IP alle apparecchiature collegate. Se all'interno di una LAN è presente un dispositivo con la funzione server DHCP, assegna automaticamente gli indirizzi IP alle apparecchiature collegate.
<b>EAP</b>	Abbreviazione di PPP Extensible Authentication Protocol. Protocollo di autenticazione esteso da PPP, usato per l'autenticazione utente per l'accesso remoto. MD5, TLS, S/Key, ecc. sono supportati come metodi di autenticazione. Questo protocollo è adottato dallo standard di autenticazione della LAN wireless IEEE802.1X fra i metodi disponibili vi sono EAP-TLS/EAP-TTLS/EAP-LEAP/EAP-PEAP/EAP-MD5.
<b>EAP-FAST</b>	Abbreviazione di EAP-Flexible Authentication via Secure Tunneling. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. Non necessita di autenticazione digitale, ma stabilisce un tunnel per il processo di autenticazione usando un sistema di crittatura con chiave segreta e autentica il tunnel reciprocamente per migliorare la sicurezza. Metodo proprietario di Cisco.
<b>EAP-TTLS</b>	Abbreviazione di EAP-Tunneled Transport Layer Security. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. Realizza un'autenticazione reciproca con un certificato digitale mediante il server di autenticazione e ID/password da parte del client. Viene stabilito un tunnel per il processo di autenticazione. Sviluppato da Func Software negli Stati Uniti.
<b>GATEWAY PREDEFINITO</b>	Dispositivi usati per standard di rete diversi dai propri. Il Gateway predefinito consente una connessione con un'altra rete regolando le differenze bilaterali come i protocolli di comunicazione. Se non si specifica alcun gateway per l'indirizzo IP della destinazione di accesso, i dati saranno inviati all'host impostato come gateway predefinito.
<b>GTC (EAP-GTC)</b>	Abbreviazione di EAP-Generic Token Card. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. L'autenticazione si realizza con ID e password. La password viene acquisita da un token di sicurezza.
<b>INDIRIZZO IP</b>	Il protocollo Internet (Internet Protocol - IP) è un protocollo per la distribuzione dei dati e l'indirizzo corrispondente alla destinazione della distribuzione dei dati si definisce indirizzo IP. Non è possibile usare lo stesso indirizzo IP all'interno della stessa LAN.
<b>Indirizzo MAC</b>	Ogni adattatore di rete ha il proprio N. di ID. Un N. di ID discreto viene assegnato a ciascun e a tutti gli adattatori di rete del mondo. Questi ID si usano per scambiare dati tra gli adattatori. Questi ID sono una combinazione di un numero discreto gestito e assegnato dall'IEEE a ogni singolo fabbricante e un numero esclusivo assegnato a ciascun singolo adattatore dal fabbricante.
<b>LAN</b>	Abbreviazione di Local Area Network. Si tratta di una rete con un range relativamente ridotto come all'interno di una società.
<b>MASCHERA DI SOTTORETE</b>	Ciò limita il range degli indirizzi IP assegnati ai computer al fine di dividere la rete in un certo numero di sezioni durante la connessione TCP/IP. Il valore usato per dividere la rete in questa occasione si chiama la sottomaschera.
<b>MD5 (EAP-MD5)</b>	Abbreviazione di EAP-Message Digest Algoritmo 5. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. L'autenticazione si realizza con ID e password. La password viene inviata criptata con un metodo di challenge/response.
<b>MS-CHAPv2 (EAP-MS-CHAPv2)</b>	Abbreviazione di EAP-Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol v2. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. Realizza l'autenticazione reciproca usando una password criptata monodirezionale.
<b>Open System / APERTO</b>	Si tratta di una autenticazione di segnali wireless che utilizza un sistema di crittatura con chiave pubblica.
<b>PEAP</b>	Abbreviazione di EAP-Protected EAP. Uno dei metodi di autenticazione wireless compatibili con IEEE802.1X. Realizza un'autenticazione reciproca con un certificato digitale mediante il server di autenticazione e ID/password da parte del client.
<b>Punto di accesso</b>	Si tratta di stazioni per la ritrasmissione dei segnali elettromagnetici tra computer in una LAN wireless. Quando un computer è collegato a un punto di accesso, può comunicare attraverso la rete collegata al punto di accesso.
<b>Server RADIUS</b>	RADIUS è l'abbreviazione di Remote Access Dial In User authentication Service, ed è un protocollo usato per l'autenticazione in carie reti come una LAN wireless. Un server di autenticazione compatibile con il protocollo si definisce server RADIUS. Il server RADIUS elimina la necessità di registrare le informazioni dell'utente separatamente in ciascun dispositivo anche quando vi sono dispositivi di rete multipli e consente la gestione integrata di dispositivi di rete e utenti multipli.

## Capitolo 7 Appendice - Glossario delle funzioni di rete

Voce	Descrizioni
<b>SSID</b>	Abbreviazione di Service Set ID. Occorre impostare il codice di identificazione SSID per distinguere le apparecchiature comprese in una LAN wireless che usa punti di accesso dalle apparecchiature non incluse in quella LAN. Può apparire come l'"ESSID" o il "nome di rete" per gli adattatori della LAN wireless realizzati da alcuni fabbricanti.
<b>TKIP</b>	Abbreviazione di Temporal Key Integrity Protocol. Questo protocollo di crittatura fornisce una protezione ancora maggiore rispetto al WEP dato che cambia la chiave di crittatura a intervalli fissi.
<b>WEP</b>	Abbreviazione di Wired Equivalent Privacy. Si tratta di un metodo per la crittatura dei dati di comunicazione. La chiave di crittatura viene creata e notificata solo all'utente di comunicazione, pertanto i dati di comunicazione non possono essere decrittati da terzi.
<b>WPA-EAP</b> <b>WPA2-EAP</b>	Standard per il metodo di crittatura per la LAN wireless. Si tratta di un metodo di crittatura per le aziende e la crittatura si realizza usando il server esterno.
<b>WPA-PSK</b> <b>WPA2-PSK</b>	Si tratta di uno standard che copre i metodi di crittatura usato nella LAN wireless. Fornisce una maggiore protezione rispetto al WEP e ha la funzione di autenticazione utente e anche TKIP (protocollo di crittatura) che cambia automaticamente la chiave di crittatura a intervalli fissi. Questa autenticazione non richiede alcun server di autenticazione.



# Specifiche

Le specifiche del proiettore sono le seguenti.

<b>Alimentazione</b>		120 V ~ (120 V CA), 50 Hz/60 Hz (Per Nord America) 100 V - 240 V ~ (100 V - 240 V CA), 50 Hz/60 Hz (Per altri Paesi)	
<b>Consumo corrente</b>		<b>PT-VZ585N</b>	400 W (3,8 A) per Nord America 410 W (4,7 A - 2,0 A) per gli altri Paesi
		<b>PT-VW545N, PT-VX615N</b>	385 W (3,6 A) per Nord America 400 W (4,5 A - 2,0 A) per gli altri Paesi
<b>Consumo corrente (durante lo standby)</b>		Quando [MODALITA' STANDBY] è impostato su [ECO]	ca. 0,3 W per Nord America ca. 0,5 W per altri Paesi
		Quando [MODALITA' STANDBY] è impostato su [NORMALE] e [REGOLAZIONE IN STANDBY] di [SETTAGGIO AUDIO] è impostato su [OFF]: ca. 14 W	
<b>Pannello LCD</b>	<b>Dimensioni</b>	<b>PT-VZ585N</b>	1,63 cm (0,64") (rapporto di aspetto 16:10)
		<b>PT-VW545N</b>	1,63 cm (0,64") (rapporto di aspetto 16:10)
		<b>PT-VX615N</b>	1,6 cm (0,63") (rapporto di aspetto 4:3)
	<b>Sistema di visualizzazione</b>	Pannello LCD a schermo traslucido a 3 pannelli, sistema a 3 colori primari	
	<b>Sistema di pilotaggio</b>	Matrice attiva	
<b>Numero di pixel</b>	<b>PT-VZ585N</b>	2 304 000 pixel (1 920 x 1 200 punti) x 3 pannelli	
	<b>PT-VW545N</b>	1 024 000 pixel (1 280 x 800 punti) x 3 pannelli	
	<b>PT-VX615N</b>	786 432 pixel (1 024 x 768 punti) x 3 pannelli	
<b>Obiettivo</b>		<b>PT-VZ585N</b>	Zoom manuale: 1,6x Messa a fuoco: F da 1,6 a 2,12, f da 15,30 mm a 24,64 mm
		<b>PT-VW545N, PT-VX615N</b>	Zoom manuale: 1,6x Messa a fuoco: F da 1,6 a 1,9, f da 15,31 mm a 24,64 mm
<b>Lampada per illuminazione</b>		Lampada UHM 280 W	
<b>Luminosità *1</b>		<b>PT-VZ585N</b>	5 000 lm
		<b>PT-VW545N</b>	5 500 lm
		<b>PT-VX615N</b>	5 500 lm
		(Quando [MODO IMMAGINE] è impostato su [DINAMICO], [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [NORMALE], [DAYLIGHT VIEW] è impostato su [OFF] e [RISPARMIO ENERGIA AUTO] è impostato su [OFF])	
<b>Rapporto area dal centro all'angolo*1</b>		85 %	
<b>Rapporto contrasto *1</b>		16 000:1 (Quando [MODO IMMAGINE] è impostato su [DINAMICO], [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [NORMALE], [DIAFRAMMA] è impostato su [ON], [DAYLIGHT VIEW] è impostato su [OFF] e [RISPARMIO ENERGIA AUTO] è impostato su [OFF])	
<b>Sistema colore</b>		7 (NTSC, NTSC4,43, PAL, PAL-N, PAL-M, SECAM, PAL60)	
<b>Grandezza dell'immagine proiettata</b>		0,76 m - 7,62 m (30"-300")	
<b>Rapporto aspetto immagine</b>		<b>PT-VZ585N, PT-VW545N</b>	16:10
		<b>PT-VX615N</b>	4:3
<b>Modo di proiezione</b>		[FRONTE/SOFFITTO], [FRONTE/BANCO], [RETRO/SOFFITTO], [RETRO/BANCO]	
<b>Diffusore</b>		4.0 cm, rotondo, x 1	
<b>Massimo volume d'uscita utilizzabile</b>		10 W (monofonico)	
<b>Lunghezza cavo di alimentazione</b>		2,0 m (78-3/4")	
<b>Involucro esterno</b>		Plastica termoformata	
<b>Colore esterno</b>		Bianco	
<b>Dimensioni</b>	<b>Larghezza</b>	389 mm (15-5/16")	
	<b>Altezza</b>	125 mm (4-29/32") (con i piedini alla posizione più corta)	
	<b>Profondità</b>	332 mm (13-1/16")	
<b>Peso</b>		Circa 4,9 k (10,8 libbre) *2	
<b>Livello rumorosità*1</b>		Quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [NORMALE]: 37 dB	
		Quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [ECO1]: 35 dB	
		Quando [ALIMENTAZIONE LAMPADA] è impostato su [ECO2]: 29 dB	

## Capitolo 7 Appendice - Specifiche

<b>Ambiente operativo</b>	<b>Temperatura ambiente operativo</b>	da 0 °C (32 °F) a 40 °C (104°F) <sup>*3,4</sup>
	<b>Umidità ambiente operativo</b>	20 % - 80 % (senza condensa)
<b>Telecomando</b>	<b>Alimentazione</b>	CC 3 V (Batteria AAA/R03 o AAA/LR03 x 2)
	<b>Raggio operativo</b>	Entro circa 7 m (22'11") (se azionato direttamente di fronte al ricevitore di segnale)
	<b>Peso</b>	102 g (3,6 on.) (batterie incluse)
	<b>Dimensione</b>	Larghezza: 48 mm (1-7/8"), Altezza: 145 mm (5-23/32"), Profondità: 27 mm (1-1/16")

\*1 Le condizioni di misurazione e il metodo di annotazione soddisfano gli standard internazionali ISO/IEC 21118:2012.

\*2 Valore medio. Può variare da un esemplare all'altro.

\*3 La temperatura ambiente operativo raggiunge 0 °C (32 °F) e 30 °C (86 °F) durante l'utilizzo a livello del mare tra 1 200 m (3 937') ~ 2 700 m (8 858').

\*4 Quando il proiettore viene utilizzato con il menu [IMPOSTA PROIETTORE] → [ALIMENTAZIONE LAMPADA] impostato su [NORMALE], l'[ALIMENTAZIONE LAMPADA] verrà cambiata forzatamente in [ECO1] per proteggere il proiettore nel caso in cui la temperatura dell'ambiente operativo superi i 35 °C ( 95 °F).

### Nota

- I numeri di parte degli accessori e dei componenti venduti separatamente sono soggetti a modifiche senza preavviso.

### ■ Terminali di collegamento

<b>&lt;COMPUTER 1 IN&gt;</b>	1 set, alta-densità D-Sub 15 p (femmina) <b>Segnale RGB</b> 0,7 V [p-p] 75 Ω (con G-SYNC: 1.0 V [p-p] 75 Ω) compatibile con HD/SYNC TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa compatibile con VD TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa <b>Y<sub>P</sub>P<sub>R</sub>segnale</b> Y: 1,0 V [p-p] compreso segnale di sincronizzazione, P <sub>B</sub> P <sub>R</sub> : 0,7 V [p-p] 75 Ω
<b>&lt;COMPUTER 2 IN/ 1 OUT&gt;</b>	1 set, alta-densità D-Sub 15 p (femmina), uscita stereo monitor compatibile <b>Segnale RGB</b> 0,7 V [p-p] 75 Ω (con G-SYNC: 1.0 V [p-p] 75 Ω) compatibile con HD/SYNC TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa compatibile con VD TTL alta impedenza, identificazione automatica polarità positiva/negativa <b>Y<sub>P</sub>P<sub>R</sub>segnale</b> Y: 1,0 V [p-p] compreso segnale di sincronizzazione, P <sub>B</sub> P <sub>R</sub> : 0,7 V [p-p] 75 Ω
<b>&lt;VIDEO IN&gt;</b>	1 set, jack pin, 1,0 V [p-p] 75 Ω
<b>&lt;HDMI 1 IN&gt; / &lt;HDMI 2 IN&gt;</b>	2 set, HDMI 19 pin, HDCP e compatibile con Deep Color <b>Segnale audio</b> PCM lineare (frequenza di campionamento: 48 kHz/44,1 kHz/32 kHz)
<b>&lt;AUDIO IN 1&gt; / &lt;AUDIO IN 2&gt;</b>	2 set, mini jack M3 stereo, 0,5 V [rms], impedenza d'ingresso 22 kΩ o superiore
<b>&lt;AUDIO IN 3&gt;</b>	1 set, jack x 2 (L-R), 0,5 V [rms], impedenza d'ingresso 22 kΩ o superiore
<b>&lt;VARIABLE AUDIO OUT&gt;</b>	1 set, mini jack stereo M3, uscita monitor, compatibile stereo, da 0 V [rms] a 2,0 V [rms] variabile, impedenza uscita 2,2 kΩ e inferiore
<b>&lt;USB A (VIEWER)&gt;</b>	1 set, connettore USB (tipo A), per funzione Memory Viewer/abbinamento
<b>&lt;USB B / DISPLAY&gt;</b>	11 set, connettore USB (tipo B), per funzione di visualizzazione USB
<b>&lt;SERIAL IN&gt;</b>	1 set, D-sub a 9 pin (femmina), RS-232C compatibile, per l'uso del controllo del computer
<b>&lt;DIGITAL LINK/LAN&gt;</b>	1 set, RJ-45, per connessione di rete DIGITAL LINK (conforme HDBaseT™), PLink compatibile, 100Base-TX, HDCP compatibile, compatibile con Deep Color

### ■ LAN wireless

<b>Standard delle specifiche</b>	IEEE802.11a/b/g/n
<b>Formati di trasmissione</b>	DSSS, OFDM
<b>Modulazione</b>	DBPSK, DQPSK, CCK, BPSK, QPSK, 16QAM, 64QAM, MIMO
<b>Velocità di trasmissione</b>	IEEE802.11b: massimo 11 Mbps IEEE802.11g/a: massimo 54 Mbps IEEE802.11n: massimo 300 Mbps
<b>Distanza di comunicazione</b>	Circa 30 m (98'5") (in base all'ambiente di utilizzo)

## Capitolo 7 Appendice - Specifiche

<b>Banda di frequenza (Frequenza centro)</b>	<b>Modalità di MIRRORING</b>	<p>Per l'Europa e nella CSI:                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz                      IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 140 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz                      IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz                      5,745 GHz - 5,805 GHz</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 190 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz</p>
	<b>Modalità SEMPLICE</b>	IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz
	<b>Modalità M-DIRECT</b>	<p>Per l'Europa e nella CSI:                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,472 GHz                      IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 140 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,462 GHz                      IEEE802.11a/n: 5,180 GHz - 5,240 GHz                      5,745 GHz - 5,825 GHz</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 190 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: 2,412 GHz - 2,472 GHz</p>
<b>Canali utilizzati</b>	<b>Modalità di MIRRORING</b>	<p>Per l'Europa e nella CSI:                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 11                      IEEE802.11a/n: canale 36 / 40 / 44 / 48</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 140 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 11                      IEEE802.11a/n: canale 36 / 40 / 44 / 48                      canale 149 / 153 / 157 / 161</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 190 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 11</p>
	<b>Modalità SEMPLICE</b>	IEEE802.11b/g/n: canale 1 / 6 / 11
	<b>Modalità M-DIRECT</b>	<p>Per l'Europa e nella CSI:                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 13                      IEEE802.11a/n: canale 36 / 40 / 44 / 48</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 140 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 11                      IEEE802.11a/n: canale 36 / 40 / 44 / 48                      canale 149 / 153 / 157 / 161 / 165</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 190 V (fatta eccezione per Europa e CSI):                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 13</p>
	<b>Modalità UTENTE</b>	<p>Per l'Europa e nella CSI: Scansione attiva                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 13                      IEEE802.11a/n: canale 36 / 40 / 44 / 48</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 140 V (fatta eccezione per Europa e CSI): Scansione attiva                      IEEE802.11b/g/n: canale 1~11                      IEEE802.11a/n: 36 / 40 / 44 / 48 / 52 / 56 / 60 / 64 canale                      100 / 104 / 108 / 112 / 116 / 132 / 136 / 140 canale                      149 / 153 / 157 / 161 / 165 canale</p> <p>L'alimentazione è inferiore a 190 V (fatta eccezione per Europa e CSI): Scansione passiva                      IEEE802.11b/g/n: canale 1 - 13                      IEEE802.11a/n: canale 149 / 153 / 157 / 161</p>

<b>Sicurezza</b>	Durante il collegamento in modo infrastruttura
	128 bit/64 bit WEP, WPA-PSK <TKIP/AES>, WPA2-PSK <TKIP/AES>, WPA-EAP/ WPA2-EAP <PEAP (MS-CHAPv2) / PEAP (GTC) /EAP-TTLS (MD5) / EAP-TTLS (MS-CHAPv2) /EAP-FAST (MS-CHAPv2) /EAP-FAST (GTC)>

## ■ Segnali compatibili

Consultare "Elenco dei formati di segnale compatibili" per dettagli sui tipi di segnali video utilizzabili con il proiettore (► pagina 164).

<b>Ingresso VIDEO</b>
Orizzontale: 15,73 kHz Verticale: 59,94 Hz, Orizzontale: 15,63 kHz Verticale: 50 Hz
<b>Ingresso segnale RGB</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione segnale: da 640 x 400 a 1 920 x 1 200</li> <li>• Frequenza di clock: 162 MHz o inferiore</li> <li>• Sistema PIAS (Panasonic Intelligent Auto Scanning)</li> </ul>
<b>Ingresso segnale YC<sub>B</sub>C<sub>R</sub>/YP<sub>B</sub>P<sub>R</sub></b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione segnale: da 480i/576i a 1 920 x 1 080</li> <li>• Frequenza di clock: 148,5 MHz o inferiore</li> <li>• I terminali HD/SYNC e VD non supportano SYNC a 3 valori.</li> </ul>
<b>Ingresso segnale HDMI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione del segnale basato su immagini in movimento: da 480i<sup>*1</sup>/576i<sup>*1</sup> a 1 920 x 1 080 Risoluzione del segnale basato su immagini statiche: da 640 x 400 a 1 920 x 1 200 (non interlacciato)</li> <li>• Frequenza di clock: 25 MHz - 162 MHz</li> </ul>

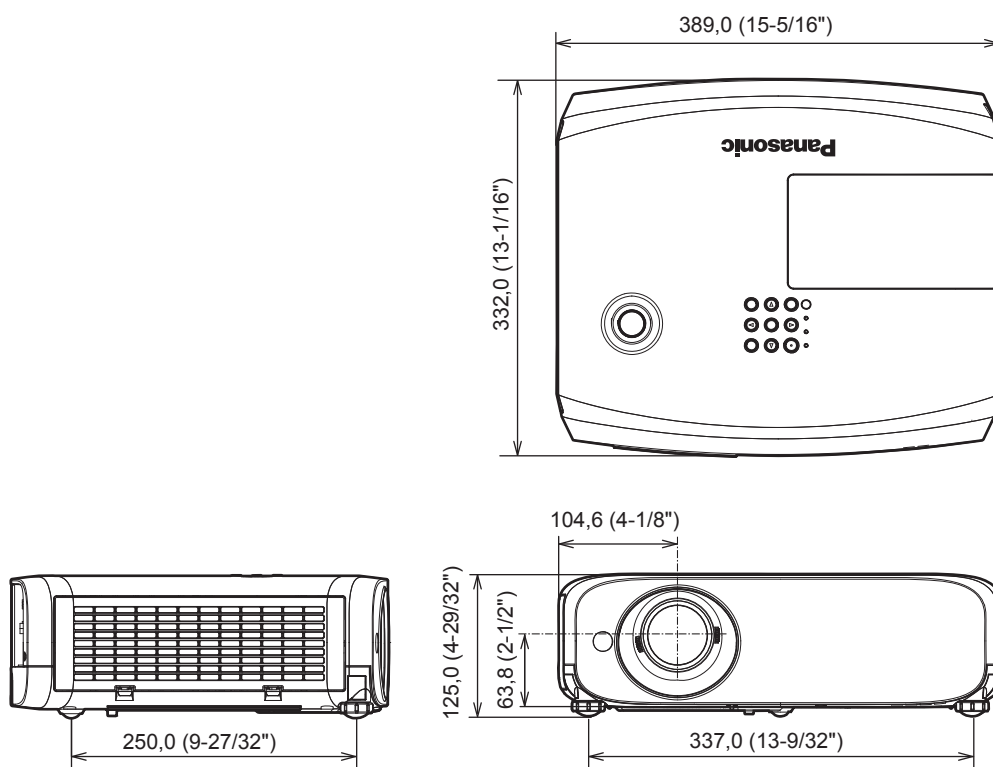
\*1 Solo segnale Pixel-Repetition (frequenza dot clock 27,0 MHz)

## Nota

- I segnali compatibili dell'ingresso DIGITAL LINK corrispondono ai segnali compatibili dell'ingresso HDMI.

# Dimensioni

Unità: mm (pollici)



\* Le dimensioni effettive possono variare a seconda del prodotto.

## Precauzioni per l'utilizzo del supporto da soffitto

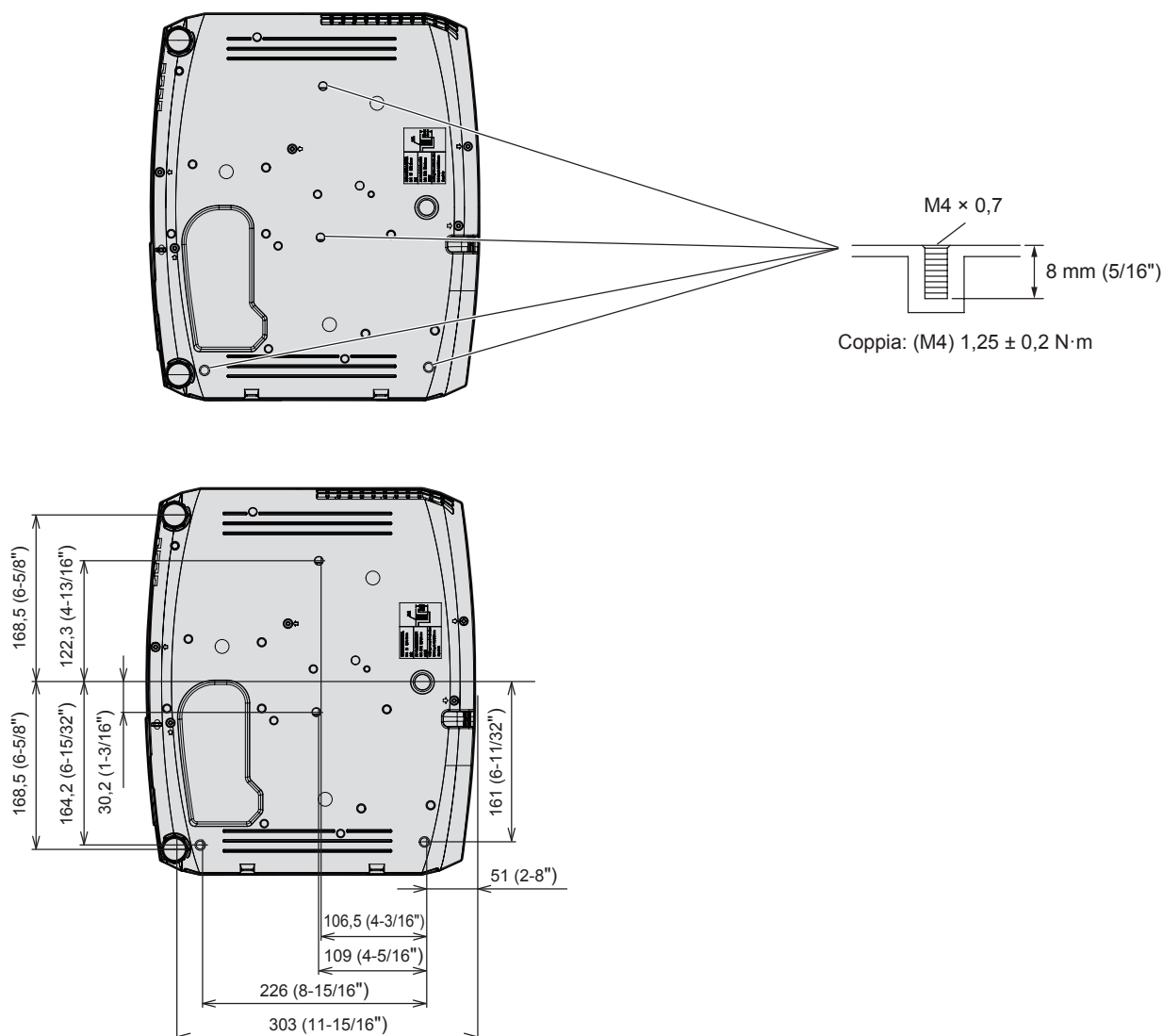
- Quando si installa il proiettore a soffitto, accertarsi di utilizzare l'apposita staffa di montaggio a soffitto opzionale per proiettori.

**Modello n. della staffa di montaggio a soffitto:**

- ① **ET-PKL100S (per soffitti bassi); ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)**
- ② **ET-PKL100H (per soffitti alti); ET-PKV400B (staffa di montaggio del proiettore)**
- Quando si installa il proiettore, collegare il kit di prevenzione caduta in dotazione con la staffa di montaggio a soffitto per proiettori.
- Chiedere a un tecnico qualificato di eseguire il lavoro di installazione, tipo nei casi di montaggio del proiettore a soffitto.
- Panasonic Connect Co., Ltd. non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni al proiettore derivanti dall'uso di un supporto di montaggio a soffitto non fabbricato da Panasonic Connect Co., Ltd. o dalla scelta di un luogo di installazione non adatto, anche nel caso in cui il proiettore sia ancora coperto da garanzia.
- I prodotti non utilizzati devono essere prontamente rimossi da un tecnico qualificato.
- Usare un cacciavite torsiometrico o una chiave torsiometrica Allen per serrare i bulloni alle coppie di serraggio specificate. Non utilizzare cacciaviti elettrici o avvitatrici a impulso.
- Leggere le istruzioni per l'uso del Supporto di montaggio a soffitto per dettagli.
- I numeri di modello degli accessori ordinari e opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.

### ■ Specifiche del foro di fissaggio per il montaggio a soffitto (Vista inferiore)

Unità: mm (pollici)



# Indice

<b>A</b>			
Abbinamento	141		
Accensione del proiettore	40		
Accensione/spengimento del proiettore	39		
Accesso da web browser	110		
Accessori	19		
Accessori opzionali	20		
[ALIMENTAZIONE LAMPADA]	82		
[ALTRE FUNZIONI]	79		
Archiviazione	17		
[ASPETTO]	69		
Avviso importante per la sicurezza!	4		
<b>B</b>			
[BLOCCO MENU]	90		
<b>C</b>			
[CAMBIA PASSWORD]	89		
[CAMBIA TESTO]	90		
CD-ROM	20		
Collegamento	33		
Collegamento del cavo di alimentazione	39		
[COLORE]	59		
[COLORE SFONDO]	78		
Connessione di rete	105		
[CONTRASTO]	59		
[CONTROLLO RETE]	97		
Corpo proiettore	22		
[CORREZ. AUTOM TRAPEZIO]	64		
[CORREZIONE COLORE]	73		
Crestron Connected(TM)	125		
<b>D</b>			
[DAYLIGHT VIEW]	61		
[DIAFRAMMA]	61		
[DIGITAL CINEMA REALITY]	61		
DIGITAL LINK	17		
Dimensioni	172		
<b>E</b>			
Elenco dei formati di segnale compatibili	164		
[EMULAZIONE SERIALE]	85		
<b>F</b>			
FAQ	154		
[FASE CLOCK]	68		
[FRAME LOCK]	70		
[FREQ CLOCK]	68		
Funzione Memory Viewer	134		
Funzione MIRRORING	130		
<b>G</b>			
[GAMMA]	61		
[GESTIONE ECO]	83		
Glossario delle funzioni di rete	166		
<b>I</b>			
[ID PROIETTORE]	81		
[IMMAGINE]	59		
[IMPOSTA PROIETTORE]	81		
Impostazione	28		
[IMPOSTAZIONE CONTROLLO]	91		
[IMPOSTAZIONI SCHERMO]	76		
Indicatore alimentazione	23, 39		
Indicatore di temperatura	23, 144		
Indicatore lampada	23		
[INIZIALIZZA]	103		
[INIZIALIZZA ALLO START]	82		
Installazione del coprilente	26		
<b>L</b>			
[LINGUA]	71		
[LIVELLO SEGNALE HDMI]	75		
[LIV. SEGNALE DIGITAL LINK]	75		
[LOGO INIZIALE]	77		
[LUMINOSITÀ]	59		
<b>M</b>			
Manutenzione/sostituzione	146		
Memory Viewer	134		
[MEMORY VIEWER]	102		
[MENU BLOCCO PASSWORD]	90, 163		
[MENU DIGITAL LINK]	93		
Menu principale	56		
[MIRRORING]	100, 130		
Modalità di installazione	28		
[MODO DIGITAL LINK]	92		
[MODO DI PROIEZIONE]	82		
[MODO IMMAGINE]	59		
[MOSTRA TESTO]	90		
<b>N</b>			
Navigazione menu	55		
[NITIDEZZA]	60		
[NOME PROIETTORE]	97		
<b>O</b>			
[ON-SCREEN DISPLAY]	72, 74		
Operazioni di base usando il telecomando	50		
<b>P</b>			
[Panasonic APPLICATION]	98, 127		
[PASSWORD]	89		
[POSIZIONE]	64		
Precauzioni per l'uso	13		
Precauzioni per l'utilizzo del supporto da soffitto	173		
Proiezione	45		
Protocollo PJLink	157		
Pulsante <AUTO SETUP>			
Corpo proiettore	23, 51		
Telecomando	21, 51		
Pulsante <AV MUTE>			
Telecomando	21, 50		
Pulsante <COMPUTER 1>			
Telecomando	21		
Pulsante <COMPUTER 2>			
Telecomando	21		
Pulsante <DEFAULT>			
Telecomando	21, 56		
Pulsante di alimentazione			
Corpo del proiettore	23		
Telecomando	21		
Pulsante <DIGITAL LINK>			
Telecomando	21		
Pulsante <ENTER>			
Corpo proiettore	23		
Telecomando	21		
Pulsante <FREEZE>			
Telecomando	21, 51		
Pulsante <FUNCTION>			
Telecomando	21, 52		
Pulsante <HDMI 1>			
Telecomando	21		
Pulsante <HDMI 2>			
Telecomando	21		
Pulsante <ID ALL>			
Telecomando	21, 53		
Pulsante <ID SET>			
Telecomando	21, 53		
Pulsante <INPUT SELECT>			
Corpo proiettore	23		
Pulsante <MEMORY VIEWER>			
Telecomando	21		
Pulsante <MENU>			
Corpo proiettore	23		
Telecomando	21		
Pulsante <MIRRORING>			
Telecomando	21		
Pulsante <MUTE>			
Telecomando	21, 50		
Pulsante <Panasonic APP>			
Telecomando	21		
Pulsante <P-TIMER>			
Telecomando	21, 53		
Pulsante <SCREEN ADJ>			
Telecomando	21, 51		
Pulsante <VIDEO>			
Telecomando	21		
Pulsanti dei numeri			
Telecomando	21		
Pulsanti <D.ZOOM +/->			
Telecomando	21, 52		
Pulsanti <VOL +/->			
Telecomando	50		
<b>R</b>			
[REGOLAZIONE DEL COLORE]	72		
[REGOLAZ SCHERMO]	64		
[RESET TOTALE]	88		
[RETE/USB]	92		
[RGB/YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> ]/[RGB/YC <sub>B</sub> C <sub>R</sub> ]	62		
[RICERCA SEGNALE]	77		
[RIDUZIONE RUMORE]	62		
Risoluzione dei problemi	152		
[RS-232C]	84		
<b>S</b>			
[SELEZIONE COMPUTER2]	81		
[SETTAGGI IMPOST AUTOM]	77		
[SETTAGGIO AUDIO]	86		
[SETTAGGIO "CLOSED CAPTION"]	76		
Sicurezza	15		
[SICUREZZA]	89		
[SISTEMA RGB]	63		
[SISTEMA TV]	62		
Smaltimento	17		
Software di avvertimento precoce	17		
Sottomenu	57		
[SOVRASCANSIONE]	69		
Specifiche	168		
Spegnimento del proiettore	43		
[SPOSTAMENTO]	67		
[STATO]	81		
[STATO DIGITAL LINK]	92		
[STATO RETE]	103		
<b>T</b>			
[TASTO FUNZIONE]	85		
Telecomando	21		
[TEMP. COLORE]	60		
Terminale <AC IN>	22, 39		
Terminale <SERIAL IN>	161		
[TEST MESSA A FUOCO]	87		
[TIMER FILTRO]	87		
[TIMER PRESENTAZIONE]	78		
[TINTA]	60		
<b>U</b>			
Utilizzare con cautela	17		
<b>V</b>			
[VISUALIZZA OPZIONI]	72		
<b>W</b>			
[WIRED LAN]	93		
[WIRELESS LAN]	94		

## Smaltimento di vecchie apparecchiature e batterie usate Solo per Unione Europea e Nazioni con sistemi di raccolta e smaltimento



Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio e/o sulle documentazioni o manuali accompagnanti i prodotti indicano che i prodotti elettrici, elettronici e le batterie usate non devono essere smaltiti come rifiuti urbani ma deve essere effettuata una raccolta separata.

Per un trattamento adeguato, recupero e riciclaggio di vecchi prodotti e batterie usate vi invitiamo a consegnarli agli appositi punti di raccolta secondo la legislazione vigente nel vostro paese.

Con uno smaltimento corretto, contribuirete a salvare importanti risorse e ad evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente.

Per ulteriori informazioni su raccolta e riciclaggio, vi invitiamo a contattare il vostro comune.

Lo smaltimento non corretto di questi rifiuti potrebbe comportare sanzioni in accordo con la legislazione nazionale.



### Note per il simbolo batterie (simbolo sotto)

Questo simbolo può essere usato in combinazione con un simbolo chimico. In questo caso è conforme ai requisiti indicati dalla Direttiva per il prodotto chimico in questione.

---

# Panasonic Connect Co., Ltd.