



CASE STUDY

Panasonic-projectoren zorgen voor next-gen sport- en game-ervaringen voor het MultiBall-systeem van LYMB.iO

Compacte, zeer heldere LCD-laserprojectoren leveren een uitzonderlijk helder beeld in elke ruimte, van scholen en sportclubs tot recreatiecentra en hotels.

Client: LYMB.iO

Locatie: Globale

Product(s) supplied:

PT-VMZ51S

PT-VMZ61

PT-VMZ71

Challenge

Het vinden van een compacte, heldere en zeer betrouwbare projecteroplossing voor een interactief spelsysteem dat wordt gebruikt in diverse, vaak fel verlichte locaties.

Solution

LYMB.iO selecteerde de lichtgewicht, zeer heldere laserprojectoren uit de PT-VMZ-serie van Panasonic om heldere, levendige projectie te leveren in elke ruimte, met moeiteloze installatie en ultraweinig onderhoud.

"We hadden laserprojectoren nodig die krachtig, helder en gebruiksvriendelijk waren. De projectoren van Panasonic sprongen er voor ons uit. De helderheid van het beeld in goed verlichte kamers is uitzonderlijk. Het is eenvoudig te installeren en kan overal in de kamer worden geplaatst. De installatie is snel en intuïtief met behulp van de afstandsbediening."

Max Faderl

Head of Marketing

LYMB.iO

MultiBall van LYMB.iO is een bekroond mixed reality gaming- en trainingsplatform dat elke muur omtovert tot een interactieve sportarena. Door echte sport te combineren met motion tracking, gamification en real-time feedback, levert het een boeiende, energieke ervaring voor alle leeftijden.

MultiBall is ontworpen voor zowel entertainment als educatie en biedt meer dan 50 interactieve spellen en trainingsmodules, die alles omvatten, van tennis en voetbal tot reken- en reactieoefeningen. Het maakt gebruik van een volledig nieuw bal- en aanraakdetectiesysteem dat elke muur tot 10 x 10 meter transformeert in een touchpad dat in staat is om snel bewegende objecten te detecteren. Samen met het volgen van lichaamsbewegingen en het gebruik van krachtige projectoren creëert deze technologie een volledig nieuwe combinatie van digitale interactie en fysieke activiteit.





Ontworpen voor elke omgeving

Om deze ervaringen tot leven te brengen, hadden LYMB.iO een projector nodig die in een breed scala aan ruimtes en lichtomstandigheden kon presteren. Sterke visuele helderheid was niet onderhandelbaar - spelers moesten elke beweging en elk detail zien, zelfs in goed verlichte kamers. De projector moest ook eenvoudig te installeren zijn, draagbaar voor mobiele installaties wanneer dat nodig is en robuust genoeg voor dagelijks gebruik in drukke openbare omgevingen.

De LCD-laserprojectoren uit de PT-VMZ71-serie van Panasonic, waaronder de PT-VMZ71EJ, PT-VMZ61EJ en PT-VMZ51SEJ, bleken de perfecte pasvorm voor de drie systemen van MultiBall met verschillende formaten, te beginnen met MultiBall Mini voor € 6595 plus projector.

Met helderheidsniveaus tot 7.000 lumen behouden deze projectoren een levendige beeldkwaliteit in met licht gevulde sportscholen, klaslokalen, hotellounges en recreatiecentra. Een contrastverhouding van 3.000.000:1 zorgt ervoor dat de graphics van games scherp, kleurrijk en meeslepend blijven, ongeacht het omgevingslicht.

Krachtige prestaties, minimaal onderhoud

De modellen uit de PT-VMZ-serie zijn de kleinste en lichtste laserprojectoren in hun klasse en zijn eenvoudig te vervoeren, te positioneren en te installeren, zelfs in uitdagende of beperkte omgevingen. Met een 1,6x zoom en een verticaal/horizontaal lensverschuiving met groot bereik kunnen projectoren hoog, uit het midden of zelfs dicht bij de beeldwand worden gemonteerd met Ultra Short Throw-lensvarianten, terwijl ze toch een perfect uitgelijnd beeld produceren.

Er is geen specialistische AV-expertise vereist: klanten sluiten het MultiBall-systeem eenvoudig aan via HDMI en de intuïtieve op afstand bedienbare installatie zorgt voor de rest.

Dit maakt het voor LYMB.iO klanten gemakkelijk om met minimale inspanning aan de slag te gaan. MultiBall-systemen worden vaak tot 14 uur per dag (gemiddeld 8 uur) gebruikt, met name in horecagelegenheden en educatieve omgevingen. Omdat er 20.000 uur lang geen lichtbron of filter hoeft te worden vervangen, biedt de PT-VMZ-serie gemoedsrust op de lange termijn, terwijl 20% lager stroomverbruik duurzaamheidsdoelstellingen ondersteunt en de bedrijfskosten verlaagt.





Een groeiende kans

Het MultiBall-systeem wordt nu wereldwijd gebruikt in een breed scala van sectoren:

- **Vrijtijds- en uitgaansgelegenheden** gebruiken MultiBall om interactieve zones te creëren voor gezinnen en groepsspel.
- **Scholen en universiteiten** integreren het in lichamelijke opvoeding en klassikale programma's om actief leren aan te moedigen.
- **Hotels en resorts** gebruiken het systeem om kinderen te vermaken in kinderclubs of om de gastvrijheid en vergaderingen van bedrijven te verbeteren. Wanneer ze niet in de gamemodus zijn, kunnen de ruimte en projector worden gebruikt voor virtuele vergaderingen of om livestream-entertainment te tonen.
- **Tennis-, padel- en voetbalclubs** gebruiken het voor evenementen, spelerscoaching en ledenwerving.

Een ander belangrijk verkoopargument voor het systeem is maatwerk: gebruikers kunnen logo's, afbeeldingen en merkinhoud aan de games toevoegen, waardoor het een krachtig hulpmiddel is voor scholen, sportclubs, hotels en evenementenlocaties.

Waar het ook is geïnstalleerd, de ervaring is meeslepend, intuïtief en leuk. En met een fluisterstille werking zorgen de projectoren van Panasonic ervoor dat de technologie naar de achtergrond verdwijnt, waardoor de game centraal komt te staan.





"We zien dat interactieve projectie-ervaringen zoals MultiBall steeds populairder worden in sport-, onderwijs- en uitgaansgelegenheden. De combinatie van een compacte vormfactor, heldere en scherpe beelden in goed verlichte ruimtes en eenvoudige integratie maakt onze projectoren uit de PT-VMZ-serie een perfecte match voor deze veelzijdige, snelgroeiende toepassing. "

Eduard Gajdek

Field Marketing Manager D/A/CH
Panasonic Visual Systems Solutions Business

