



CASE STUDY

Panasonic-Projektoren ermöglichen Sport- und Gaming-Erlebnisse der nächsten Generation mit dem MultiBall-System von LYMB.iO

Kompakte, lichtstarke LCD-Laserprojektoren sorgen für außergewöhnliche Bildschärfe an jedem Ort – von Schulen und Sportvereinen bis hin zu Freizeitzentren und Hotels.

Kunde: LYMB.iO

Standort: Global

Product(s) supplied:

PT-VMZ51S

PT-VMZ61

PT-VMZ71

Herausforderung

Eine kompakte, helle und äußerst zuverlässige Projektorlösung für ein interaktives Gaming-System zu finden, das in vielfältigen, oft hell erleuchteten Umgebungen eingesetzt wird.

Lösung

LYMB.iO entschied sich für die leichten, hochhellen Laserprojektoren der PT-VMZ-Serie von Panasonic, um eine gestochen scharfe, lebendige Projektion in jedem Raum zu ermöglichen – mit einfacher Installation und extrem geringem Wartungsaufwand.

"Wir brauchten Laserprojektoren, die leistungsstark, hell und einfach zu bedienen sind. Die Projektoren von Panasonic haben uns überzeugt. Die Klarheit des Bildes in gut beleuchteten Räumen ist außergewöhnlich. Sie sind einfach zu installieren und können überall im Raum positioniert werden. Die Einrichtung ist schnell und intuitiv mit der Fernbedienung durchzuführen."

Max Faderl

Head of Marketing

LYMB.iO

MultiBall von LYMB.iO ist eine preisgekrönte Mixed-Reality-Gaming- und Trainingsplattform, die jede Wand in eine interaktive Sportarena verwandelt. Durch die Kombination von realem Sport mit Motion-Tracking, Gamification und Echtzeit-Feedback bietet sie ein mitreißendes, energiegeladenes Erlebnis für alle Altersgruppen.

MultiBall wurde sowohl für Unterhaltung als auch für Bildung entwickelt und bietet über 50 interaktive Spiele und Trainingsmodule, die von Tennis und Fußball bis hin zu Rechen- und Reaktionsübungen alles abdecken. Es verwendet ein völlig neues Ball- und Berührungserkennungssystem, das jede Wand bis zu 10 x 10 Meter in ein Touchpad verwandelt, das in der Lage ist, sich schnell bewegende Objekte zu erkennen. Die Kombination aus Bewegungserkennung und leistungsstarker Projektion ermöglicht eine völlig neue Verbindung von digitaler Interaktion und körperlicher Aktivität.





Für jede Umgebung konzipiert

Um diese Erlebnisse zum Leben zu erwecken, benötigte LYMB.iO einen Projektor, der in verschiedensten Räumen und Lichtverhältnissen zuverlässig arbeitet. Visuelle Klarheit war unverzichtbar – Spieler mussten jede Bewegung und jedes Detail erkennen können, selbst bei voller Beleuchtung. Der Projektor musste zudem einfach zu installieren, mobil einsetzbar und robust für den täglichen Einsatz in stark frequentierten öffentlichen Umgebungen sein.

Die LCD-Laserprojektoren der PT-VMZ71-Serie von Panasonic – einschließlich der Modelle PT-VMZ71EJ, PT-VMZ61EJ und PT-VMZ51SEJ – erwiesen sich als perfekte Ergänzung für die drei unterschiedlich großen Systeme von MultiBall, beginnend mit dem MultiBall Mini zum Preis von 6595 € plus Projektor.

Mit Helligkeitswerten von bis zu 7.000 Lumen sorgen diese Projektoren für eine lebendige Bildqualität selbst in hell erleuchteten Turnhallen, Klassenzimmern, Hotellounges und Freizeitzentren. Ein Kontrastverhältnis von 3.000.000:1 sorgt dafür, dass Spielgrafiken scharf, farbenfroh und immersiv bleiben – unabhängig von der Umgebungsbeleuchtung.

Leistungsstark und wartungsarm

Als kleinste und leichteste Laserprojektoren ihrer Klasse lassen sich die Modelle der PT-VMZ-Serie einfach transportieren, positionieren und installieren – auch in schwierigen oder beengten Räumen. Dank 1,6-fachem Zoom und weitem vertikalem/horizontalem Lens-Shift können sie hoch, außermittig oder sehr nah an der Bildwand mit Ultra-Short-Throw-Objektiv montiert werden – und liefern trotzdem ein perfekt ausgerichtetes Bild.

Keine AV-Expertise nötig: Der Kunde verbindet das MultiBall-System einfach über HDMI und der intuitiv fernbedienbare Einrichtungsprozess übernimmt den Rest.

Dies macht es LYMB.iO Kunden leicht, mit nur minimalem Aufwand loszulegen. MultiBall-Systeme werden oft bis zu 14 Stunden täglich genutzt (durchschnittlich 8 Stunden), vor allem in Bildungseinrichtungen und der Hotellerie. Ohne Lampen- oder Filterwechsel für 20.000 Stunden bieten die Projektoren langfristige Zuverlässigkeit, während 20% geringerer Stromverbrauch zur Nachhaltigkeit und Kostensenkung beiträgt.





Wachsende Einsatzbereiche

MultiBall wird weltweit in verschiedensten Bereichen eingesetzt:

- **Freizeit- und Unterhaltungseinrichtungen** nutzen MultiBall, um interaktive Spielzonen für Familien und Gruppen zu schaffen.
- **Schulen und Universitäten** integrieren es in den Sportunterricht und den klassischen Unterricht, um aktives Lernen zu fördern.
- **Hotels und Resorts** nutzen das System für Kinderclubs oder zur Aufwertung von Firmenevents. Außerhalb des Spielbetriebs kann der Raum für virtuelle Meetings oder Livestreams genutzt werden.
- **Tennis-, Padel- und Fußballvereine** setzen es für Events, Training und Mitgliedergewinnung ein.

Ein weiteres wichtiges Verkaufsargument ist die Möglichkeit zur Personalisierung: Logos, Bilder und Markeninhalte können in die Spiele integriert werden – ideal für Schulen, Sportvereine, Hotels oder Veranstaltungsorte.

Egal wo es installiert wird – das Erlebnis ist immersiv, intuitiv und macht Spaß. Und dank des flüsterleisen Betriebs sorgen die Projektoren von Panasonic dafür, dass die Technologie im Hintergrund bleibt und das Spiel in den Mittelpunkt rückt.



"Interaktive Projektionserlebnisse wie MultiBall gewinnen im Sport-, Bildungs- und Freizeitbereich stark an Bedeutung. Die Kombination aus kompaktem Design, heller, klarer Darstellung - selbst in gut beleuchteten Räumen - und einfacher Integration macht unsere PT-VMZ-Serie zur idealen Lösung für diese vielseitigen und schnell wachsenden Anwendungsmöglichkeiten. "

Eduard Gajdek

Field Marketing Manager D/A/CH
Panasonic Visual Systems Solutions Business

